過激に遊ぶ!!パソコン&ゲームマシン実験室

ゲームラボ10月号
1999年10月1日発行
毎月1回1日発行　NO.41
平成10年2月13日第3種郵便物認可

ゲームラボ

最後のプレステ大特集

改造コード
パワプロ99
遊戯王Ⅱ
オウガバトル64

秋の特選ツール集

99 10

mach2p予約受付中

X680x0全機種対応
SCSI2ボード
（PROシリーズは
ソフト転送にて対応）
72pinSIMMソケットにより、
拡張メインメモリ
10Mバイト増設可能
¥38,000(税別)

広告の品は、
秋葉原：トレーダー、
：ツクモパソコン本店２、
大阪日本橋：シリコンハウス共立
でもお求めになれます。

月刊電脳倶楽部
パーフェクトコレクションVol.51～100
10/10発売予定（予価¥14,800）

X68界初のCDによる、満開製作所初の
オリジナルゲームソフトウェア第１弾

非運の輪廻に立ち向かう
アドヴァンスト・ノベル

あの、素晴らしい を もう一度

総天然色CDレーベル仕様

X680x0用ゲームソフトウェア（CD-ROM版）

動作環境：X680x0シリーズ全機種、040turbo、060turbo、
Xellent30シリーズ／SCSI2以上のCD-ROMドライブ／
本体内蔵SCSI、各社SCSIボード、Mach-2、mach2pのいずれか
／FD+CD-ROMで動作可能（HDDインストール可能。
メインメモリ2Mバイト以上（推奨メインメモリ4Mバイト）
最小1Mバイト、推奨HDD空き容量120Mバイト）

¥5800（税込）
好評発売中

お電話またはメール（shop@mankai.co.jp）でお申し込み下さい。
〒171-0021東京都豊島区西池袋5-17-11ルート西池袋ビル901
製品へのお問い合わせは、0120-887670で

株式会社 満開製作所
http://www.mankai.co.jp/

C O N T E N T S

ゲームラボ 10月号

特集

最後のプレステ大特集

第1部　プレイステーション　ラストスパート活用術

プレステ9000番に改造ツールを接続……4
プレステでMP3を再生……8
プレステでエミュレータを遊ぶ……9
プレイステーションのあゆみ……12
プレステノーライセンス移植ソフト発見!!……16
プレステ用語にメガトンパンチ!!……17

第2部　広がる!オレたちのプレイステーションワールド

プレステで同人18禁エロゲーをプレイ!……20
フライングVで『ギターフリークス』をプレイ!……24
初心者向けMODチップ製作講座……27
世界の仲間とメモリーデータを交換!……31

第3部　プレステの裏側　見てみましょう

起動コードサーチ術……36
雑誌鬼調査……40
長スギムラ闘魂日記……42
電脳座談会……46

第4部　プレステ&Mod-Chipデータ集

全国ショップガイド……52
プレステツール&グッズ……56
ホームページレビュー……60
天国への二つの階段……62

第2特集

秋のツール大図鑑……193

連載

編と読者のTalk 2 Talk……65
ユーザーズフォーラム……76
誌上裁判……78
漢の花道……80
GL博物院……82
激安番長……84
GL HitChart!!……86
巡回診療所……88
同人わーるど……90
読者プレゼント……94
星くず奴隷の館……96
アジアウェーブ……97
美少女業界にメガトンパンチ!!……100
日生京三が征く!!……102
見えないゲームの事情……104
知られざるアニメの裏側……106
ゲーム業界流言飛語……108
テレビ業界の掟……110
オダジマ、かく語りき……112
珍ゲーム紀行……114
分解天国……116
Master of Emulator……119
クソゲー星人……122
GLギャラリー……124

ゲーム改造コード集……129

『遊戯王Ⅱ』がいよいよ登場!!

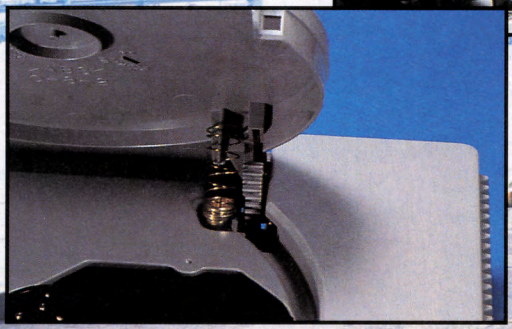
コードクリエイター烈伝……143
ゲーム改造ステップアップガイド……144
改造コード普及委員会……145
たにしげのパソゲー改造講座……148
エロゲームマニアックス……152
0からはじめるVisual Basic……156
ゲームボーイソフト開発教室……158
ハードハック……162
匠の技……166
ピョコタンのまんがレポート……170
CD-Rクラック……174
板前の3分ハッキング……177
Master of Virus……180
レトロゲーム……182
68まみれ……186
基板道場……190
GLインフォメーション……210
GL買い物術・東日本……214
GL買い物術・西日本……216
今月の改造ツール……218
今月のエミュレータ……220
J.吉田のProject-G……222

プレイステーション ラストスパ

一説によるともうすぐプレイステーション2が出るといういままで、幾多の前衛的なツールをサポートしてきたパラレルI/O出力も消え去った

'90年代後半を表現してきたプレステはみずからの役目を終えてしまったのだろうか…

ヨンート活用術



登場以来5年弱、クリエイターの才能を消費しながら1000を超えるソフトを世に送り出してきた
しかし、プレステはまだ力を出し切っていない
内に秘めたポテンシャルを解放させるのはいましかないのだ

世界初!! ついに成功
新型プレステ(SCPH-9000)に改造ツールをつなぐ
～SCPH-9000へのパラレルI/O端子増設に挑戦～

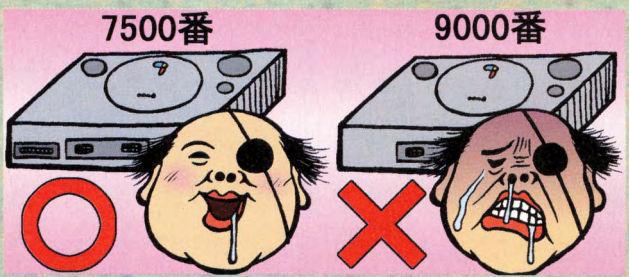
吉沢英明

おなじみの改造ツールをはじめとして、プレステのパラレルI/O端子を利用するツールの快進撃はとどまるところを知らない。MP3を再生する装置も発売されたり、これからもますますI/O端子の重要性は高まることであろう。

それにもかかわらず、最新のプレステではこのI/O端子が廃止されてしまったのだ。ここはひとつ、意地でも復活させてしまおうではないか!!

みなさんご存じのとおり、プレイステーションの最新版であるSCPH-9000（以下9000番）では、パラレルI/O端子（以下PIO）が廃止されてしまいました。部品だけが載っていないという状態ならまだ救いがあったのですが、基板（PU-23）を見るとその痕跡すら残っていません。

けっきょく日本国内においては、ソニー純正の周辺機器が出なかったわけです。一般ユーザーには影響がないかもしれませんが、いわゆる改造コードユーザーにとっては大きな痛手です。



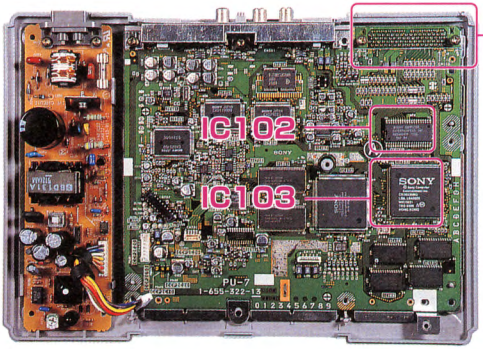
この状態から9000番にPIOを増設するのは、非常に難度が高そうに思えましたが、本体を1台つぶす覚悟で、詳細な解析に挑戦してみました。その結果、みごと改造に成功!! 現在のところプロアクションリプレイ3（以下PAR3）のみですが、完全動作を確認しましたのでこの場を借りて報告します。

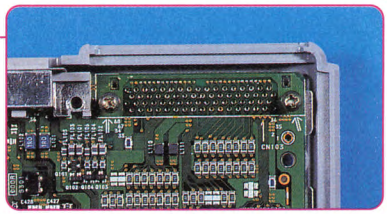
解析の方針

今回の方針は、とにかくPAR3を動かすことを最優先として、少なくとも「必要な配線は残っているだろう」という仮定のもとに解析を行いました。また、なるべく「工作しやすい場所から配線を引き出す」ということにも気をつかっています。

いちおう、調べられるところは全部調べたつもりですが、保証はできません。ここに掲載されている情報は各自の責任で使

SCPH-1000番のPU-7基板





PIOコネクタをはずして、1つ1つのピンがどの部分につながっているのかを追いかける。その結果をもとにしてPAR3のコネクタからプレステ本体への配線を調べるのだ。その成果が下の〈第1表〉。なお、IC102とIC103（CPU）は1000番、9000番で共通に使用されている。

用してください。

解析の過程

まず、手元にあった初代プレステ（1000番）のPU-7基板を使い、PIOから基板のどの部分に配線がのびているか確認したところ、電源関係の配線はすぐにわかりました。PIOには7.5Vと3.5Vが供給されており、GNDは4本です。ただし、PAR3側ではすべてが配線されているわけではなさそうです。

次に、PIOの配線を追いかけてみたところ、大きくわけてアドレスバス、データバス、クロックとIC103（CPU）への配線にわけられることが判明。アドレスとデータは、IC102（マスクROM）から調べました。

1000番では23C4100相当のマスクROMが、また9000番では23C4000相当のマスクROMが使われており、データシートは普通に入手可能です。これによって、D0～D15までの16本のデータバスと、A0～A17までの18本のアドレスバス、OEが判明したのです。

これらの配線は9000番では、IC102のまわりにテストパッド（テスト用の丸いパターン）として出ているので、ICのピンに直接ハンダ付けするのと比較して容易に改造が行えます。また、ほかのチップへの配線から推測して、A18～A23であろうと思われる配線もありました。

ただし、PAR3ではD0～D7、A0～A18までしか使われていません。また、PIOの64番ピンはWEだと思われますが、自信はありません。

IC103への配線では、資料が入手できなかったので、正直いって機能がよくわからない配線も多数あります。当初、1000番と9000番で、CPUのピン配置が変わっていないという仮定のもとに調査しましたが、結果的に

〈第1表〉PIO端子配線表

1	GND	○	24	A12	○	47	D15	×
2	RESET	○	25	A14	○	48	A1	○
3	IC103-86	×	26	A16	○	49	A3	○
4	IC103-98	○	27	A18	○	50	NC	×
5	NC	×	28	A20	×	51	3.5V	×
6	D0	○	29	A22	×	52	7.5V	○
7	D2	○	30	OE	○	53	NC	×
8	D4	○	31	NC	×	54	A5	○
9	D6	○	32	RMCK	×	55	A7	○
10	D8	×	33	BCK	×	56	A9	○
11	D10	×	34	GND	×	57	A11	○
12	D12	×	35	GND	○	58	A13	○
13	D14	×	36	IC103-85	×	59	A15	○
14	A0	○	37	IC103-89(JOYSTICK-8)	×	60	A17	○
15	A2	○	38	IC103-99	×	61	A19	×
16	NC	×	39	NC	×	62	A21	×
17	3.3V	○	40	D1	○	63	A23	×
18	7.5V	×	41	D3	○	64	WE	○
19	NC	×	42	D5	○	65	NC	×
20	A4	○	43	D7	○	66	LRCK	×
21	A6	○	44	D9	×	67	不明	×
22	A8	○	45	D11	×	68	GND	○
23	A10	○	46	D13	×			

×はPAR3では未配線。

はほぼ一致していました。また、PIOの2番ピンはほかのICへの配線から判断して、RESETだと思われます。

37番ピンは、ジョイスティック端子の8番ピンへのびていました。これはジョイスティック側ではRESERVEDということになっています。ほかの、3、4、36、38番ピンの機能は現在のところ不明です。

もっとも苦労したのがクロックまわりの配線です。32番ピンは、SCPH-1000ではCXD1199の83番ピンに配線されていました。このICは市販品のCD-ROMデコーダなので、データシートが入手できます。それによると、83番ピンはCD-ROMデコーダ用のクロック（信号名RMCK）で、33.8686MHzです。

66番ピンはLRCKで44.1KHz、33番ピンはBCKで2.822MHzです。LRCKとBCKはDACにつながっており、デジタルオーディオ系統の原周波数である16.9344MHzに同期しています。CXD2922の96番ピンに配線されている67番ピンは、このチップのデータシートが入手できなかったため、けっきょく機能が不明でしたが、2.5MHz程度のクロックのようです。

5、16、19、31、39、50、53、65番ピンはN.C.（非接続）です。

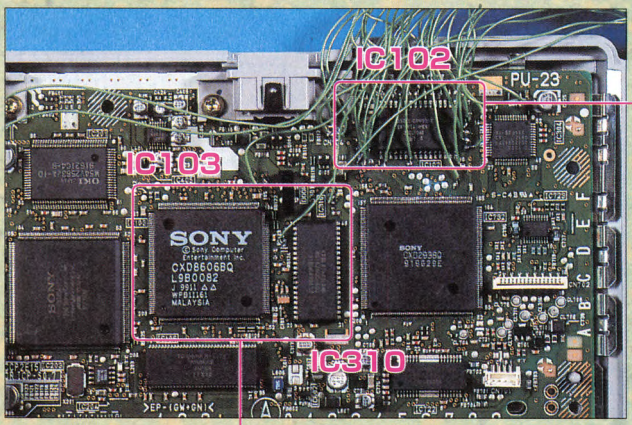
配線の引き出し

先ほど述べたとおり、PAR3ではPIOのすべての配線が使用されているわけではありません。実際に使われているのは、電源関係とD0～D7、A0～A18、RESET、IC103-98、OE、WEだけです。〈第1表〉を参考にしてください。

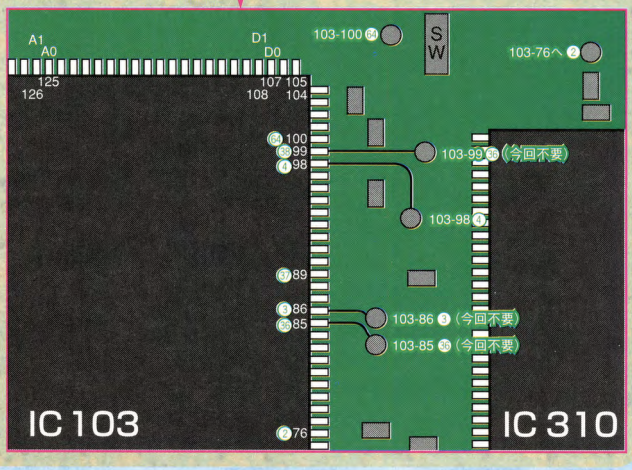
また、PAR3には、7500番以前のPIOにすぐ接続できるようなコネクタがついているので、ジャンク品の1000番からコネクタだけをはずして使用しました。サンハヤトの変換基板を介してハンダ付けを行っています。

7500番以前のプレイステーションでは、ノイズによる誤動作防止のため、ダンピング抵抗という、抵抗値の小さい抵抗がはさまっています。ただし、今回は省略しました。本来ならば抵抗を入れたほうがよいのですが、きちんと動いているようですし、よしとしましょう。

SCPH-9000番のPU-23基板



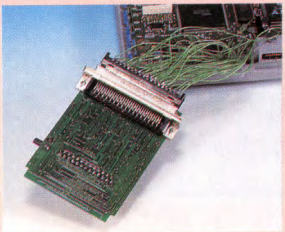
〈第1図〉IC103まわりの配線



PAR3接続の裏技

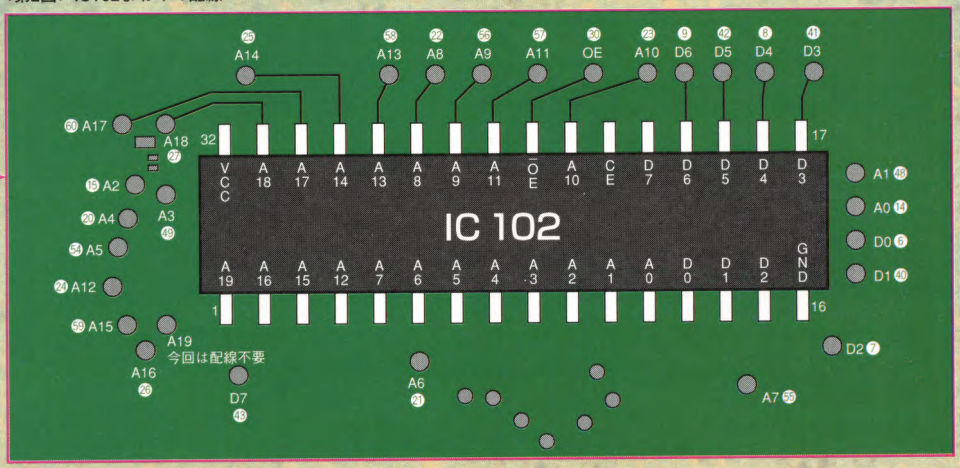
PARはプレステのPIOに接続するツールである。いらないプレステがあれば、そこから端子を取ることもできるが、都合よくプレステを持っている人は少数派であろう。そんなときは68ピンのコネクタをプレステとPARにつければ大丈夫。68ピンのコネクタなら普通に入手できるからね。

左が通常のPAR3基板、右が端子を付け替えた特製PAR3基板だ。



とても改造ツールには見えないが、バッチリ改造できるぞ。

〈第2図〉IC102まわりの配線



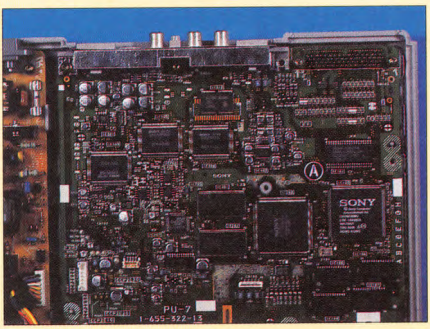
SCPH-1000でPAR3を動かす

PAR3の広告には「初期型の本体の一部では動作しない場合があります」と書かれています。実際、私の手元にあった1000番で試したところ、みごとに動作しませんでした。しかし、回路を解析してみても、配線自体には変化は見られません。

配線以外の違いといえば、ダンピング抵抗の抵抗値だけです。そこで、コントロール関係と思われる配線のダンピング抵抗を撤去して、すずメッキ線で直結してみました。

すると、さきほどまで動かなかったPAR3が、すんなり動いてしまったのです。すべてのケースで有効であると言い切ることはできませんが、試してみる価値はあると思います。

なお、該当位置には表面実装のチップ抵抗が使われていますが、これは両方の電極にハンダを付けてやり、コテ先でずらすようにしてやると、簡単にはずすことができます。



プレステで♪ MP3を聴く

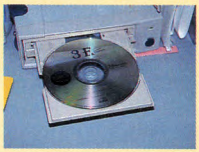
PSmp3

MP3が聴ける

名前から想像できるとおり、プレステにMP3ファイルの入ったCDをセットすれば高音質の音楽を聴けてしまうのだ。パソコンをお父さんに占領されている青少年もこれさえあれば、思う存分MP3の良質な音を聴くことができるぞ。

モード2で書き込め!!

プレステが読み込めるCDのフォーマットは「XAモード2」。そのため、MP3の音楽をPSmp3で聴こうと思ったら、CD-RにはMP3をXAモード2で書き込まなければならない。最近のCD-Rライティングソフトなら簡単にできることだし、とくに問題はないはずだ。650Mバイトぶんギッチギチに音楽データを詰め込んだ、脅威の70時間連続音楽CDを作ってしまおう。



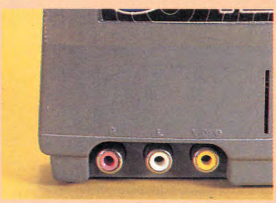
楽々操作

改造ツールを使用するときのように、テレビ画面を見ながら視覚的に操作できる。フォルダの奥深〜くに入ったファイルも問題なく再生可能。

AVマルチ出力にさす

ビデオ出力も装備

プレステ1000番でおなじみのビデオ出力端子も装備。まさに自由自在。



ここにプレステのAVマルチケーブルをさしこむI/O端子が必要

プレステソフトの改造も可能!!

「せっかくプレステに取り付けるのだからゲームの改造もしてしまえっ」というわけではないが、もちろんプレステソフトの改造もできる。そのほかにメモリマネージャー、CDイメージビューアーなど、ほかの改造ツールにも負けない機能を搭載したすぐれものだ。なんとなく得した気分だね。

取り扱い：Bung Japan（☎03-5963-7727）　PSmp3　9,800円

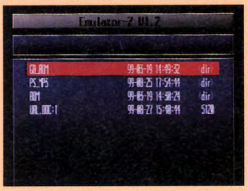
EMULATOR Z

プレステでマルチエミュレータ

ゲームボーイ、ゲームギア、マスターシステム、PCエンジンなど4機種のゲームをプレステ上で再現するエミュレータが存在する。それが「EMULATOR Z」だ。

オリジナルディスクが必要

エミュレータで遊ぶにはオリジナルプレステソフトが必要。まずは「EMULATOR Z」とオリジナルCDをセットして電源ON。オリジナルCDの回転が止まったときにロムイメージの入ったCDに入れ替えると読み込みはじめる。このときのCDのフォーマットはXAモード2。



CDを読み込んだら、目当てのロムイメージを指定する。すると、そのロムに対応したエミュレータが自動的に起動する仕組み。

ゲームボーイ

4つのゲームマシンをエミュレートしている「EMULATOR Z」であるが、もっとも充実しているのがゲームボーイエミュレータだ。ゲームの最中にL1、L2、R1、R2ボタンを同時に押すと下の写真のような画面に移行する。この画面を見ればわかるようにCHEATS（ゲーム改造）、TRAINER（改造コードのサーチ）、PALETTE（キャラクターの色変更）、OPTION（画面の大きさ変更など）といった充実した機能がもりだくさんだ。

プレステでピカチュウと遊ぶこともできてしまうのだ。びか〜。

エミュレータにかける執念が5機種の共存を可能にした

ゲームボーイ以外のゲームで遊ぶ

なかなか便利な機能満載の「EMULATOR Z」であるが、ゲームボーイ以外のゲームには残念ながら改造などの機能はついていない。また、ゲームの動きも遅いので遊ぼうと思ったら少々の忍耐力が必要だ。

ツールの販売会社では今後バージョンアップをしていくとのことなので、どこまで改善されるのか要注目!! というよりも、もともと日本人が作ったエミュレータを勝手に組み込んだものという噂なのだが…。

PCエンジンのゲームを再現。ところどころに絵の消えた部分が見られる。

ソニックとは「超音速」と訳すのではなかったのか。とても音速とは…。

プレステで

香港のE.M.S社から発売されている「GOLD FINGER 3in1」は気合バリバリのアイテム。プレステゲームの改造や、プレステ上でゲームボーイのソフトが遊べる機能にプラスして、GBのロムイメージを別売りの「SMART CARD」にバックアップすることもできるのだ。

GOLD FINGER 3in1

E.M.S社の純正品が望ましいが、他社のカートリッジも使える。ただし、カラー機能など、いくつかの機能が制限されてしまう。

GB LINK機能

GBロムの入ったCD-ROMをプレステにセットして、SMART CARDに書き込むという怨念のこもった機能がGBLINK。GBフォーマットのロムイメージをCD-Rにバックアップして、それを吸い出せばOK。もちろん、イメージを書き込んだSMART CARDは実機で遊ぶこともできる。容量の少ないゲームなら、マルチカートリッジ化することも可能だ。

GB HUNTER機能

GBHUNTERは簡単にいうとゲームボーイエミュレータ。ソフトをGOLD FINGERの上部に挿し込めば、テレビでゲームボーイのソフトを楽しむことができる。GBLINKで書き込んだゲームや、同人ソフトもノープロブレム。ゲームボーイの改造コード入力、サーチまでできて、これならよくばりな人も満足気味。

ここにSMART CARDを挿す

スイッチ1&2

2つのスイッチで3つの機能を選択

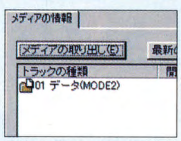
GBLINK	スイッチ1	上
	スイッチ2	下
GBHUNTER	スイッチ1	下
	スイッチ2	下
PSGOLDFINGER	スイッチ1	上または下
	スイッチ2	上

プレステのポートに挿す

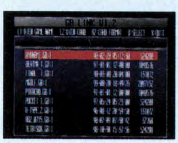
PS GOLD FINGER機能

GOLD FINGER 3in1はプレステのゲームを改造する機能も搭載している。改造だけでなく、ムービーを見ることも可能だ。最近人気のガ○ダ○のシミュレーションゲームのクエストムービーもラクラクご鑑賞。

バックアップから遊ぶまで



①拡張子.gbのファイルをモード2でCD-Rに焼き込む。



②GBLINKを起動、リストから目当てのファイルを選ぶ。

③モードを選んでSMART CARDに書き込む（SMART CARD必須）。

④実機、またはGBHUNTERでプレイ。

取り扱い

あきばお～壱号店
(☎03-3251-6727)

GOLD FINGER 3in1	6,800円
SMART CADR	5,999円

エミュレータを遊ぶ

謎のマスターシステムエミュレータ

プレステで動くエミュレータはなにもツールを使用するものだけではない。なんとCD自体にエミュレータとロムが入ったものまで存在するのだ。この手のタイプはプレステにセットするだけでOK。マスターシステム以外にPCエンジンのエミュレータも存在するらしいのだが…。

香港で発見!!

このエミュレータCDは香港で発見されたものである。そう聞くと「さすが、アジアは一味違う」と思ってしまうかもしれないが、じつは制作したのは日本人らしい。

作者は数年前のコミケでほんの10枚ほどこのマスターシステムエミュレータCDを販売したのだが、なぜかそのうちの1枚が流れて香港までたどりつき、コピーされまくって店頭に並ぶという事態に発展。香港で自分のエミュレータが売られていることを聞いた作者はびっくりしたという。ちなみにこの人はプレステでPCエンジンが動くエミュレータも作ったらしい。

ロムが101本

このエミュレータが入ったCDをパソコンでのぞいてみると、マスターシステムだけでなくセガマークⅢのロムが101本入っていることがわかる。人気作は軒並み入っているが、名作のほまれが高い『ファンタシースター』は入っていないのが残念。ところでこのロムってだれが集めたの?

性能は?

気になる性能であるが、環境がプレステだけあって、実機と比べると動作は若干遅い。とはいっても、遊べないほどではない。本物のマスターシステムを知らない人ならば、なんら違和感を感じないだろう。

また、音はいちおう鳴るが、キンキンしていて少々聞きづらい。パソコン上で動かすエミュレータと比べるのはつらいが、全体的になかなかの完成度である。

MOD

プレステ純正のソフトではないため、そのままプレステにセットしたのでは当然のごとく動作しない。実際に遊ぶためにはMod-Chip、もしくは同様の機能がついた改造ツールを使用する必要がある。

かつて名作と呼ばれたソフトがぎっしりこもり!!

ぼくらのプレイステーション世紀末のあゆみ

	できごと	関連事項
94	12月 **初代プレイステーション（SCPH-1000）発売** 「イチニサン」のかけ声とともに颯爽と市場に登場したプレイステーション。S端子が付いており、39,800円と高価だった。	プレステに先行して3DO、PC-FX、セガサターンが発売されたが、残念ながら現在まで生き残っている機種はない。これらの機種を眺めてゲーム業界の厳しさを知る、というネタをファミ通誌上でマンガ家羽生生純が公開。
95	春ごろ **黄金軸登場** プレステには海外のソフトやコピーCDを動かすことができないようにプロテクトがかけられている。そのプロテクトをはずすための最初のツールが黄金軸。CDを入れ替えることにより、プロテクトをはずすことができた（この技が使えたのはSCPH-3000まで）。	Mod-Chipが登場してからというもの、すっかり影の薄くなった黄金軸であるが、Mod機能がついた改造ツールを使用する際にはまだまだ活躍している。ただし、これらのツールもI/Oポートのなくなったプレステ9000番の発売により、すたれていくのであろうか…。
	7月 **2代めプレイステーション（SCPH-3000）発売** S端子がなくなり、価格も29,800円と大幅値下げ。この機種以降黄金軸を使っても海外のソフトは動かせなくなってしまった。	値下げされると必ず出てくる声が「高いときに買って損した」。それなら、「いまでも40,000円近い値段で売ればいいのか」というとそうでもないらしい。とにかく自分が安く買えればそれでいいようだ。
	年末 **Mod-Chip登場** プレステのBIOSが変更されると黄金軸を使ったCD入れ替え技は使用できなくなってしまった。そのあとに出現したプロテクト解除のためのツールがMod-Chip。プレステの型番が変わるにしたがってMod-Chipもバージョンアップ。そんなMod-Chipも'99年10月1日から販売することができなくなってしまう。	発売初期は10,000円近い値段で売られていたMod-Chipであるが、'99年夏の相場は最新型で2,000円から3,000円。10月を過ぎたらふたたびネット上で法外な値段をつけられるのではないかとの声多数。 ¥2700

96

2月
スクウェアがプレステに参入表明

おかげでプレステ人気大爆発。

最近は騒がれなくなったが、スクウェアといえば引き抜きの代名詞。「そんなに待遇がいいのか!!」と思って、入社したがる人も多いかもしれないが、待遇がいいのはあくまでも引き抜かれた人のみ。新卒で入っても、それほどおいしくはないそうだ。

春ごろ
プロアクションリプレイ登場

プレステ用プロアクションが日本に登場。大反響を呼ぶ。

いまとなってはすっかりおなじみとなった改造ツールであるが、プレステ用のPARが発売され、ゲームラボ誌上で紹介されたのはこのころ。「日本で一番最初にプレステコードをサーチしたのは俺だっ!!」と言い張っているのはゲームラボの編集長。

3月
3代めプレイステーション（SCPH-3500）発売

2つのコントローラとメモリーカードが同梱されたモデル。「ファイティングBOX」ともいう。値段は変わっていないが、おまけのことを考えれば事実上の値下げともいえる。

コントローラが2つついたファイティングBOXであるが、いっしょにゲームをする友達のいない少年には厳しい仕打ち。「ゲームだけが友達」という、少年の泣き声が…。

6月
4代めプレイステーション（SCPH-5000）発売

Nintendo64の発売前日にリリースされた喧嘩上等モデル。値段もサターンより200円安い19,800円。コントローラは再び1つに戻ってしまった。

とにかくNintendo64の『マリオ』はすばらしいゲームだった。でも、年末まで『マリオ』だけだった。

11月
5代めプレイステーション（SCPH-5500）発売

S端子どころかビデオ端子などのピン端子まで省略されAVマルチ端子のみとなる。基板もPU-20になり処理性能が大幅アップ。

このころがMod-Chip売り上げの最盛期だったらしい。不正競争防止法改正の動きを受けて、再び売り上げが伸びたのは'99年春から夏にかけて。

12月
プレステバカ売れ

1月に『FFⅧ』が発売されるということで、プレステ本体がバカ売れ。

'99年の秋は『シェンムー』が発売されるということで、ドリキャス本体がバカ売れ、という事態になってほしいものですな。

97

1月
エニックスプレステ参入表明

このとき発表された『ドラクエⅦ』は1999年9月現在いまだに発売されず。

'99年の正月、「今年こそ発売されますように」という『ドラクエⅦ』のCMが流された。しかし、ソニーの願いもむなしく、一部では2000年発売とのみかたも出てきている。

11月
6代めプレイステーション（SCPH-7000）発売

コントローラがアナログの「デュアルショック」になった。また、CDプレイヤーに「サウンドスコープ」という「どれくらいの人がよろこんだのだろうか」という謎なおまけがついた。CDピックアップ部分が改良され、読み取り性能もアップ。値段は18,000円に。

コントローラにはモーターが内蔵され、少々重量アップ。「重くて使いづらい」という声もあった。しかし、普通の体力があればそれほど苦にはならないと思うのだが、いかがなものだろう。

98

1月

違法中古撲滅キャンペーン開始

「中古のせいで本来メーカーに入るはずのお金が入ってこない」との理由ではじめたが、ユーザーのウケは最悪。

'99年5月東京地裁で中古は適法との判決が出される。「やっぱりなあ」という声が多かったが、メーカー側は引き続き争うかまえ。

11月

『ポポローグ』発売。

長期にわたりプロテクト解除ツールとして利用されてきたMod-Chipであるが、それに真っ向から挑んだソフトがSCEから発売された。それが『ポポローグ』。Mod-Chipを取りつけたプレステでゲームを起動すると、テレビ画面に赤い手のマークが出現して、それ以上ゲームが進まなくなってしまうのである（レッドハンドプロテクト）。ただし、このプロテクトもスイッチを取り付けたり、改造コードによって回避する方法が発見され、あっという間に破られてしまった。これ以降、この手の新型プロテクトがかかったソフトが増えるようになる。

『ポポローグ』は初のポケステ対応ソフトだったのだが、ポケステが発売されたのはゲームの発売より2か月後。しかも品薄。いったいどれだけの人が『ポポローグ』でポケステを使ったのであろうか?

99

1月

プレステエミュレータ発売

アメリカのサンフランシスコで開催されたMACWARLD Expoにおいて、Connectix社がMac用プレステエミュレータ『VGS』を発売。世界中が大騒ぎに。そのあとソニーが法的措置をとったことにより、日本での発売は見送られてしまった。

3月にはbleem社からWindows用のプレステエミュレータ『bleem!』が発売。ソニーは『bleem!』に対しても法的措置をとったが、一審、二審ともbleem社の勝利。両者の判決違いはBIOSを開発したか、流用したかによる。最近は秋葉原量販店の店頭でも『bleem!』が見られるようになってきた。

1月

7代めプレイステーション（SCPH-7500）発売

15,000円とついにファミコン並みの値段まで下がってしまった。そのおかげで、プレステ2がぼちぼち話題にのぼろうかという時期にもかかわらず、なかなかの売り上げを誇ったらしい。

ドリキャスが発売されたばかりで、まだ品薄だというのにソニーのこの仕打ち。さすが、世界のソニー。

1月

ポケットステーション発売

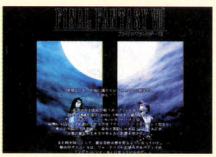
当初の予定より1か月遅れて発売。ただし、なかなか店頭には並ばず、入手できない人が続出。ネットで10,000円で売る輩も。

ポケステ、ゲームボーイカラー、ワンダースワン、ネオジオポケットが続けて発売されるということで「携帯ゲーム機戦争」などといわれたこともあったが、いまとなってはみんなつぶし合うこともなく、それなりに売れている。

2月

『ファイナルファンタジーⅧ』発売

出せば売れる『FF』シリーズ。このソフトも300万本を軽く突破。「さすがスクウェア!!」と思っていたら、バグがみつかり新聞沙汰にまで発展。バグソフトなんていくらでもあるのにNHKのニュースにまで取り上げられたのは『FF』だけ。



新プロテクト（RHP）はいままで赤い手のマークだったが、この『FFⅧ』から駐車禁止のマークに変更。ただし、マークが変わってもプロテクトは簡単に破られてしまった。この時期ゲームラボホームページの掲示板は『FFⅧ』プロテクトの話題で一色。もっともヒット数が多かった時期でもある。

99

3月
プレステの後継機種発表
業界関係者を集めて大々的に発表。ここで後継機でもプレステのソフトが遊べるということが判明。中小ソフトハウスもまずは安心。

このあと、セガよりドリームキャストの後継機種も開発しているとの発表があったが、「プレステ2並みの性能」ということで、「後発なんだから『プレステ2並み』で満足していいのか」との声多数。

4月
『Dance Dance Revolution』発売
ゲーセンで圧倒的な人気を誇るゲームだが、プレステに移植された際、「PARを挿したままだと起動しない」という仕様になってしまった。しかし、すぐに回避するための改造コードが発見されて、事態は変わらず。

同時発売された専用コントローラは『beatmania』のときと同じく、発売後しばらくの間品薄状態に。それを見越してか、『ギターフリークス』のときは気合を入れてコントローラを用意したらしいが、だぶついてすぐに3,900円で売られるはめに。

4月
不正競争防止法改正
この法律が改正されたため、10月からはMod-Chipなどのツールが販売できなくなってしまった。

10月以降にネット上で販売でもするつもりなのだろうか、この時期個人で100、200単位でMod-Chipを購入する人多数。

6月
8代めプレイステーション（SCPH-9000）発売
すでにプレステの後継機が発表されたというのにもかかわらず、市場に投入された。このバージョンに至って、とうとうI/Oポートがなくなり、改造ユーザーには厳しい状況に。

それにもかかわらず、改造ツールを取りつけてしまった人も。詳しくは巻頭を読んでね。

プレイステーションざんまい

緑プレステ、青プレステ（デバッキングステーション・デバステ）
プレステソフトの開発・デバッグ用のプレイステーション。青と緑がある。SCEと契約したソフト開発会社だけが所有できるものであり、門外不出。最初に出たのは青で、緑はそのパワーアップバージョン。本体の裏には通し番号が打ってあり、中古屋さんに売ったりするとどこの誰が売ったかばれてしまう。開発用だけあって、CD-Rの状態でもソフトを動かせる。

黒プレステ（ネットやろうぜ用プレステ）
「ネットやろうぜ」とはSCEが一般ユーザーに向けて、ソフトウェア開発ツールを提供するシステム。そこで配布されたのが、価格12万円の「黒プレステ」と呼ばれる開発用のプレステ。国籍プロテクトがかかっていないので、海外版のソフトもバリバリに動かせてしまう。募集を締め切ったあと、販売していなかったのだが、現在では学校関係者にのみ80,000円で販売している。

白プレステ（アジアのプレステ）
アジア方面でも一般に出まわっているのはグレーのプレステだが、ごくたまに白いプレステを見ることもできる。このプレステの特徴はなんといってもビデオCDを見ることができるということ。ビデオCD文化がさかえているアジアでは白プレステでなくても、プレステでビデオCDを見られるようにする周辺機器がソニーから発売されたのだが、なぜか日本のプレステには対応していない。

プレステ ノーライセンス移植ソフト

タイ発

協力：鶴見和昭

THE野球拳SPECIAL 発見!!

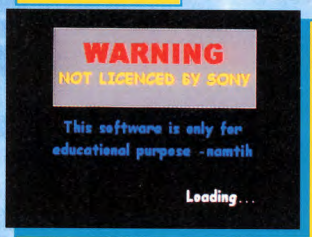
これまでもアジアを中心として勝手に移植された例は多数見られた。ファミコン版『ストⅡ』、メガドラ版『鉄拳』などが有名なところであろう。しかし、最近はプレステへの「勝手に移植版」も登場するようになってきたのである。今回タイで見つかったのは『THE野球拳SPECIAL』。オリジナルはサターンの18禁ゲームだ。

↑サターン版

↓移植版

これが移植版『野球拳』だ

①起動 ♥教育目的!!



起動させると「NOT LICENCED BY SONY」の文字と同時に「このソフトはたんなる教育目的です」といった内容の1文。パッケージにも書いておかないと誰も教育目的とはわからないぞ。

②プロフィール ♥透明!?

めあての女の子を選んだあとはプロフィール画面になるのだが、なんと移植版には女の子の写真がないのだ。「自主規制か!!」と思ったらVOL.1のCDには写真が入っていた。VOL.2に写真がないのはたんなるミスなのであろうか。

③おどり ♥Let's Dance

野球拳といえば、勝負の前のおどりがつきもの。この場面はサターン版がCPK、移植版はSTRのムービーとなっている。画質はほとんど変わらない。忠実な移植だ。

④じゃんけん ♥必勝法求む

オリジナルと1番大きな違いが見られるのが「じゃんけん」の画面。この部分だけ新しく作ったのだろうか?

↑移植版

サターン版→

THE野球拳SPECIAL

サターン版はソシエッタ代官山より1995年7月発売。昔なつかしの18禁ソフトだ。女の子は全部で12人。オリジナルはCD1枚だが、移植版はCD1枚に女の子6人の2枚組。

メモリーカード　ゲームのデータをセーブするための記憶装置。メモリ内容量は128kと少ないくせに、1つ2,000円と割高だ。じつは原価は200円で作れるという噂。ハードで儲けず、消耗品で儲けるというビジネスの鉄則を守ってる。っていうかボリすぎ。

バイブレーション機能　ゲームに反応してぶるぶるとコントローラが震える機能。いまではRPGでもギャルゲーでもほとんどがこの機能に対応している。震えたときに股間に当てるなんてことをやっていた昔が懐かしい。

イチニサン　プレイステーションの発売日が12月3日ということで、当時は「イチニサン」と声を掲げてCMをしていた。'99年1月23日には現在の価格1万5千円に値下げをし、そのときも「イチニサン」と声をあげていた。

プレイステーション・エキスポ　このイベントで飯野賢治は「プレイステーション版『エミネーゼロ』を西暦2080年に発売する」と発表し、ワープがSCEからセガへ寝返ることを宣言。当時は「勇気ある行動だ」と褒め称えられたりもしたが、この事件によってプレステ陣営から疫病神を追っ払うことに成功した。めでたしめでたし。

フライング販売　お店が正規の発売日より早く販売すること。SCEはフライング販売を自粛するようにきちんと警告しているそうである。過去に『闘神伝』がフライング販売されたのは有名な話だが、フライングしてまで手に入れたいソフトなのかはいささか不明。

SCE　ソニー・コンピュータ・エンタテインメントの略語。ちなみに、SMEはソニー・ミュージック・エンタテインメントだ。けっして「SM気持ちE～！」の略じゃないぞ！

バンディクー　任天堂でいえばマリオ。セガでいえばソニックのようなSCEのマスコットキャラクター的な存在だが、このキャラはいかがなものか？　どっちかっていうと、パラッパのほうが可愛いよね。

スクウェア　プレステの稼ぎ頭。任天堂陣営からSCEに移って以来、スタッフの引き抜きがすさまじい。みんな似たようなゲームばっかりでつまらん。ムービーだけのクソゲー。じつはけっこう経営的にヤバイとかいろいろと言われているが、これも所詮は貧乏人のひがみなのか？　あぁ、資本主義って厳しいよね！　スクウェア万歳！

自社流通　販売店と直にソフトを取り引きすること。SCEに従わずに独自で供給量が決められるというメリットもあるが、在庫管理や流通開拓などすべて自社でやらなければならないデメリットもある。プレステが出てから、ソフトハウスが自社流通を展開するのがよく見られるようになった（スクウェア、コナミ、エニックスなど）。

公正取引委員会　1996年5月9日にSCEが、ソフト、プレステ本体ともに販売価格を値引きしないよう業者に求めたとして、公正取引委員会から独占禁止法19条違反容疑で立ち入り検査された。SCEにとっては任天堂より怖い唯一の目の上のたんこぶか？

爆裂☆イント象のプレステ用語にメガトンパンチ!!

すべてのゲームは、ここに集まる
プレステが発売したころにうたっていたキャッチコピー。当時は「そんなバカな」とヤジられていたが、数か月後にはスクウェア、エニックス参入が発表されるなどと、まさにキャッチコピーどおりになってしまった。

アンソニー　'95年、セガがプレステをコケにした比較広告にセガール（サターンを指す）とアンソニー（プレステを指す）という2匹のチンパンジーが登場した。マーケティングの世界では、比較広告を仕掛けるのは2番手の企業だと言われているが、まさにそのとおりであった。

ネジコン　対応するソフトの種類はデュアルショックに一歩及ばず、L・Rボタンがなく汎用性では従来のコントローラに劣る、ナムコが開発したイマイチ君なコントローラ。

ひっくりかえす　読み込みが悪くなってきたプレステも、これでけっこう動いてくれたりする。縦に置いたりするのもいいらしいぞ。科学的な根拠は一切ないけど。

団扇であおぐ　長時間プレイしていて本体が熱くなり、ゲームが止まりそうになったときにとりあえず気休めにやってみたりみなかったり。っていうか、すぐ止まるようなハードはいい加減に勘弁してもらいたい。

倫理規定　現状では非常に厳しい。とくにH方面ではパンチラさえも許さないくらい（でも『FFⅧ』ではセルフィのパンチラが見えてしまう…）。ゾンビが人を喰うのはOKらしいけど。

CM　凝ったものや、ひとひねり加えた非常にユニークなものが多い。「CMはおもしろかったんだけど…」と皮肉られるゲームさえ出てくるくらいだ。最近はセガが他社に似たようなCM展開をしているが、いかがなものか？

徳中　暉久　SCEをここまで大きくした功労者だというのに、'99年4月付で代表取締役社長から代表取締役に降格。新社長は代表取締役副社長であった久多良木健氏に。それにしても両人とも難しい漢字していますな。

型番　コピーゲーム防止のためか、プレステ本体は多くの種類の型番が発売されている。ソフトによっては、相性が悪いということでプレイ中に止まってしまうことがある。コピー対策もけっこうだが、その前に正規のソフトがキチンと動作するようにしないと本末転倒だと思う。

ハンダづけ　MODチップと呼ばれる、バックアップしたソフトでも遊べるようにするための部品をプレステ本体に埋め込む際に必須のテクニック。

ゲームやろうぜ　SCEが開発機材、生活費を完全にバックアップしてくれるゲームクリエイター支援プログラム。「ゲームやろうぜ」出身のクリエイターが『XI［sai］』というヒットゲームを作っているところからして、それなりに成功しているプログラムといえよう。

GL特ダネ情報：プレステ版『DDR』でCD内の音楽をパソコンで聴く方法。拡張子がDAの音楽データの拡張子をwavに変える。（埼玉県秩父郡/CARINE）

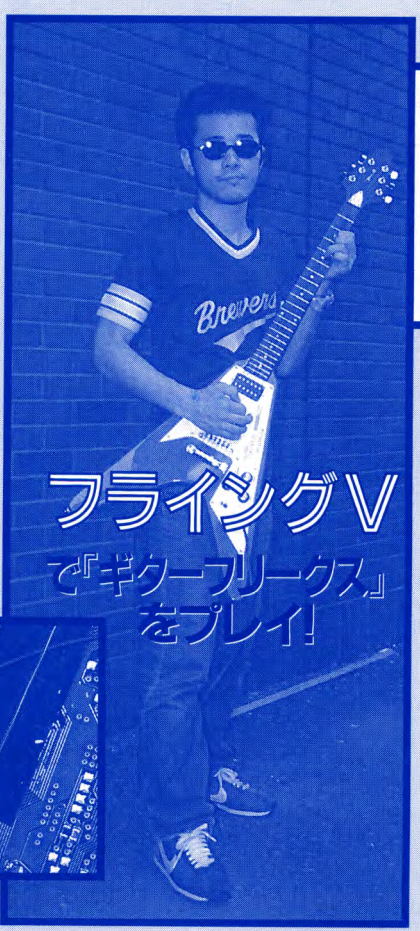
広がる!!

オレたちのPlayStationワールド

「最近のゲームはつまらない」という言葉をよく聞く。だがその前に、ちょっと考えてみてほしい。自分はメーカーの言うとおりのやりかたでしか、ゲームを楽しんでいないのではないか、ゲームに躍らされていないか、と。子供のころはみんな、自分たちだけのムチャなプレイやルールで、ゲームを遊んでいなかっただろうか？　そう、工夫次第でゲームは無限におもしろくなるのだ！　ここではプレイステーションに焦点を絞って、「オレサマ的ゲームライフ」を送るためのヒントを紹介しよう。

CONTENTS

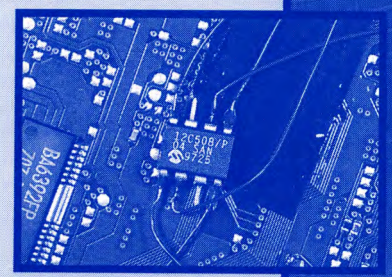
←驚愕!! プレステで
同人18禁
エロゲー
をプレイ!



フライングV
で『ギターフリークス』
をプレイ!

↑世界中の仲間と
メモリーデータ
を交換

初心者向け
MODチップ
製作講座↓



驚愕!! プレステで18禁エロゲー!

プレステ同人ゲーム

協力:BERO

「同人ゲーム」というと、たいていの人が思い浮かべるのはPC対応のゲームだろう。また「18禁エロゲー」についても、ほとんどがPC対応であり、規制のきびしい家庭用ゲーム機ではまずプレイできない。いちおう年齢制限付きゲームもあるが、その過激さは、やはりPCのゲームに比べて見劣りしてしまう。

そんな状況下で、2つの条件を兼ね備えた「同人18禁エロゲー」をプレイステーションでプレイできるなどと、誰が考えるであろうか?

しかしこの常識はついに打ち破られたのだ! プレステ用同人18禁ソフト『腐色の瞳』の登場によって!! 本誌では、このゲームの制作にかかわったBERO氏に話を聞いてみた。

プレイするためには

本誌読者ならご存じでしょうが、普通、プレステでCD-Rのソフトを動作させることはできません。これについては後ろのページ「MODチップ製作講座」にくわしく述べられているので、ここでは説明を省きます。ただ、この『腐色の瞳』をプレイするためには、CD-Rのソフトが動作する環境が必要だということだけは、はじめにお断りしておきます。

なぜプレステなのか?

最近のWindows上のプログラミングでは、APIやクラスライブラリなどのコンポーネントをいかに利用するか、ということが中心になってきています。それはそれで楽でいいのですが、コンピュータに「使わされている」という印象は否めません。

いっぽう、X68000やPC-98のDOS時代のプログラミングでは、ファイル入出力などはOSを利用しつつ、グラフィックやサウンドなどはマシンのハードウェアを操作する、といった具合に、いろいろな工夫を凝らすことができました。

「そんなものは趣味プログラマの自己満足だ」と言われればそれまでですが、プレステには、そういった「直接マシンを操作している」という達成感があるのです。これが、プレステでゲームを作ろうと思った1つの理由です。まあホンネを言えば、「あまり人がやっていないことをやりたかった」というのが1番の動機でした。

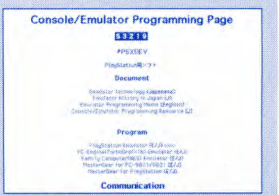
『腐色の瞳』開発記

私は以前から、プレステ用のソフトをインターネット上で公開していたのですが、それらはサンプルプログラムの域を出ていないものでした。そこで、コミケを機会に、1つまとまったソフトを作ろうと考えたのです。しかし最近のゲーム制作は、何人かのチームで作るのが当たり前になっています。まあ、モノによっては1人でもなんとかなりますが、私にはゼロから1本のゲームを作り上げている余裕はありませんでした。

そうした事情から、すでに存

Console/Emulator Programming Page

http://www.geocities.co.jp/Playtown/2004/



BERO氏のページ。プレステ用ソフト、ソースコードのほか、海外の資料の翻訳まである。

GL特ダネ情報:Nintendo64版『オウガバトル64』で、名前をMUSIC_ONにするとMUSICTESTモードになる。(住所不明/SUMIやん)

Circle RGB

http://www.hmx-12.net/~rgb/

オリジナル同人ゲームがイッパイ!

『腐色の瞳』は、もともとWindows対応のゲームだった。それを作ったのが、この「Circle RGB」だ。左の写真がページのトップ。もはや説明の必要はないと思うがマルチだ。このイラストにビビッとくる人なら、ホームページはきっとツボにハマるはず。該当者は期待してかまわないぞ。

「Circle RGB」は、おもにパソコン用のCG集やゲームを製作しているサークル。ホームページでは、過去の作品集も見ることができる。在庫があるものに関しては、通販も行っているとのこと。ちなみに『腐色の瞳』は'98年の作品。監修はホームページの管理者でもある“きちみ”氏、シナリオは米倉守氏、サウンドは“HRF”氏、そしてイラストは“けみ”氏が、それぞれ担当している。けみ氏のCG作品は同ページに設けられた特別コーナーで、たっぷり観賞することができる。

「Circle RGB」の最新作は『夏恋(かれん)』。こちらも注目だ。

在しているゲームを、プレステに移植・再現することにしたのです。そして私が選んだゲームが、「Circle RGB」制作のWindows用ソフト『腐色の瞳』だったというわけです。

なぜこのゲームなのかという理由ですが、制作したサークルが以前から私の知りあいだったということもありますが、なにより「プレステらしくない」ゲームを作りたかったからです。現在のプレステソフトは、なんでもかんでもポリゴンですからね。パソコンで主流のビジュアルノベル形式のこのゲームは、逆に新鮮かもしれないと考えたのです。まあ、ビジュアルノベルもいちおうありますが、18禁要素を含んだものは、さすがにないですからね。

移植にあたって

パソコンではメモリが32M、64Mバイトというのは当たり前です。しかしプレステには2Mバイトしかメモリがありません。これはパソコンゲームを再現するには非常にきびしい環境です。

たとえば、640×480ドットのフルカラー画像は、640×480×3＝900Kバイト、2Mバイトのメモリの約半分も占拠してしまいます。一般的なプレステソフトは、「ダブルバッファリング」という手法を使って、フレームバッファ（表示用メモリ）に2画面分の描画/表示領域をとってチラツキをおさえています。ところが640×480の画面の場合、1画面分しかとれないので、違う手法を考えざるをえません。また、プレステには15×15の内蔵フォントがありますが、『腐色の瞳』では24×24のフォントを使ったため、それだけで500Kバイトもメモリを取りました。

Windows中心になってから、メモリ容量を気にせず、湯水のように使うプログラム手法が当たり前になっています。しかしPC-88のころはわずか64Kバイトでやりくりしていたのです。ひさびさにメモリを気にしながらプログラミングしましたね。

グラフィックだけでなく、サウンド面でも苦労しました。もとのWindows版では、データをハードディスクにインストールし、CDで演奏する形式をとっていたのですが、プレステではデータもCDにあります。ですから、そのままでは演奏が途切れてしまうのです。くわえてCDの演奏制御がよくわからなかったこともあり、内蔵音源で演奏する形式に切り替えました。

また、もとのBGMはMIDIで作成されていたので、MIDI形式のファイルを演奏するプログラムを作り、楽器の音は「timidity」というUNIX用のフリーのMIDIソフトウェアから、PCMデータを持ってきて作りました。本来なら、楽器のPCMデータは1つずつ調整すべきなのですが、時間がなく、

これがプレステ版『腐色の瞳』のパッケージ。市販ゲームとまちがえてお店に問い合わせても、普通は売っていないので注意。

GL特ダネ情報：サターン版『わくわくぷよぷよダンジョン』には、オマケのスクリーンセーバーが2つ入っている。（和歌山県那賀郡/高橋　宏章）

原曲より音質が落ちてしまったのが心残りです。

最大の苦労

もっとも気をつけた点であり、また苦労したのは、「合法的に」制作するということです。

プレステにはアマチュア用の開発環境として「ネットやろうぜ」というシステムがあり、プレステ用のライブラリも付属しています。しかし、これで作成したソフトは会員間の配布に限られ、一般に配布できません。また、海外のサイトには業務用ライブラリを使ったと思われるメガデモなどもありますが、これも論外。ですから、海外のハッカーが解析した、英語やドイツ語の資料を翻訳しながら、コツコツとライブラリを作りました。

プレステソフトを作ろう

プレステでソフトを作るには、以下のような開発環境が必要となります。

★ハードウェア

●PlayStation本体

●「Pro Action Replay」+「Pro Comms Link」

みなさんも知ってのとおり「Pro Action Replay」はゲームを改造するためのものです。しかし「Pro Comms Link」と接続することで、プレステとパソコン間でのデータのやりとりが可能になります。これを使って、自作プログラムをプレステに送って動作させます。

●Windowsマシン

「Pro Action Replay」などがなくても、『PSEmu PRO』などのプレステエミュレータ上で動作テストすることもできます。

★ソフトウェア

●『GNU C/C++Compiler』

略して『GCC』と呼びます。このソフトは多くのプラットフォームに対応した、フリーのC/C++コンパイラです。プレステのCPUである「MIPS R3000」にも対応しています。ソースも配布されているので、MIPS用にコンパイルすれば、プレステ用のコンパイラになります。

●『GNU binutils』

『GNU binutils』は、同じく多くのプラットフォームに対応したアセンブラ(as)・リンカ(ld)・ライブラリアン(ar)などのパッケージです。アセンブラでの開発なら、こちらだけでかまいません。

『GCC』や『binutils』は、ftpサイトからソースを入手して自分でコンパイルすることもできます。しかし、Windows用にコンパイルずみのものがネットで公開されていますから、めんどうならこちらを探してみてください。

ただ、1つ足りないのはライブラリです。一般的なC標準関数のライブラリはフリーのものがありますが、パッドの入出力やポリゴンの描画といった、プレステに依存したライブラリはありません。公式の開発環境にはプレステのハードウェアを制御するライブラリがあるでしょうが、一般には公開されていないのです。だからこの部分は自作しなければなりません。

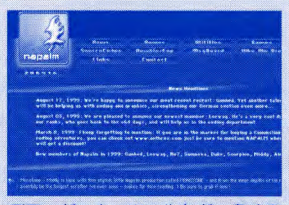
そのためには、プレステのハードウェアがどうなっているのかを知る必要があります。インターネット上には、海外のハッカーが解析した資料がたくさん公開されているので、ネット接続環境と若干の英語力さえあればどうにかなります。

開発についてさらにくわしく知りたい人は、ぜひ1度私のホームページをのぞいてみてください。また、私のオススメするページも、この下に紹介しておきます。参考にしてみてください。

いま海外では、多くのプレステ用のデモやゲームが公開されています。しかし日本では、非公式なプレステ開発を行っている人は数えるほどしかいません。もしこの記事を読んで、プレステゲームの開発に興味を持った人が少しでも増えてくれれば、幸いです。

NAPALM

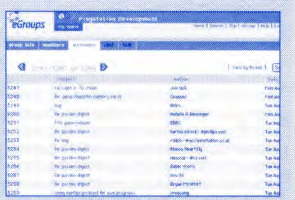
http://napalm.intelinet.com/



デモ、ゲーム、ツールなど、多くのプレステ用ソフトを集積しているページ。表記はすべて英語。

PS Development Mailing List

http://www.egroups.com/group/psxdev/



非公式のプレステ開発に関するメーリングリスト。最近の流量はちょっと少なめだが、役立つ情報満載だ。

GL特ダネ情報：Windows用同人ゲーム『THE QUEEN OF HEART'98』おさげバージョンのあかりのFPSをMAXにする方法。QOH98.EXEのオフセット43B67hと43B68hを90hで埋める。（岡山県倉敷市/Imaha486）

これが『腐色の瞳』だ!!

まずはやってみよう!

というわけで、編集部では手に入れたこのソフトをさっそくプレイしてみたぞ! まずはソフトをプレステにセット。MOD機能付き改造ツールを本体に接続してから、スイッチON!

そして…ホントに動いた! 画面には『腐色の瞳』というタイトルロゴがハッキリと表示されている! いや、信じていなかったわけではないけど、実際に目の当たりにするとやはりビックリするもの。プレステで同人ゲームをプレイできるという、歴史的な瞬間だ!

ゲームスタート

タイトル画面のグラフィックは美しく、おどろおどろしい音楽が気分を盛り上げてくれる。これだけでも、相当気合の入ったソフトだと感じるだろう。

「オープニング」にカーソルを合わせてボタンを押すと、ゲームスタート。きちんとプレステのコントローラが対応していることに、いちいち感動を覚える。

基本的にゲームは「ビジュアルノベル」形式だ。1枚絵の上に重なって表示されるテキストを読み進めていくという、パソコンゲームでおなじみのタイプ。もちろん、選択肢によるストーリー分岐もあるぞ。

オープニングでは人里離れた山小屋のなか、1人の少女を監禁する食人鬼の男が描かれる。だがこの男、突然何者かに殺されてしまうのだ。いきなりの惨劇に驚くが、これはまだ、本編への序章にすぎない…。

『腐色の瞳』タイトル画面。同人ソフトとあなどるなかれ。グラフィック、サウンド、ストーリー、すべてが高レベルだ。

ゲーム内容

主人公の名は「葛原　浩二」。彼の瞳は色を認識することができず、すべての世界がセピア色に見える。そして彼と親しくつきあうヒロインが「阿部　佐織」。彼女はある神社の巫女で、浩二の幼なじみという設定だ。

こんなシーンがプレステでバッチリ観賞できてしまう! ほかにももたくさんあるので、全部のグラフィックを見てみよう!

物語は、浩二が女子高に新任教師として赴任するところから始まる。当面はそこで出会う「問題児」扱いされている女生徒たちと仲良くなるのが目的だ。

しかしそれと並行して、まったく別のストーリーも進行する。異形の力を持つ謎の少女と、それを追う2人の巫女。彼らの正体はなんなのか? 浩二たちとはどのように関係していくのか?

また、「巫女」とか「神社」という言葉からピンとくる読者もいると思うが、物語のベースには日本の古代神なども関わってくる。そのあたりの資料研究やリサーチも念入りに行われており、ストーリーは深みのあるものに仕上がっている。ぜひ1度、自分の目でたしかめてみてほしい。きっと感動するはずだ!!

あきばんぐ

プレステ版『腐色の瞳』がどうしてもほしい、という人に朗報! 「あきばんぐ」では、このソフトを販売しているぞ! 残念ながら通販は受け付けていないので注意。くわしくは右記連絡先まで。

〒101-0021
東京都千代田区外神田3-14-9
第一北澤ビル8F
URL:http://www.akibang.com/

GL特ダネ情報:Windows版『初音のないしょ!』の「LEAF FIGHT97」でゲームスピードを高速化する方法。実行ファイル LFIGHT97.EXE のオフセットA794hとA795hを90hで埋める。(岡山県倉敷市/Imaha486)

ホンモノのギターで『ギターフリークス』をプレイ！

「フライングV」大改造計画

協力：丹治プロ

専用ギター型コントローラと同時に発売された、プレステ版『ギターフリークス』。試した人ならわかると思うが、あのコントローラは、いろいろな意味で「軽い」という印象を受ける。どうせやるなら、本物のギター演奏をしているかのような臨場感を味わいたいものだ。

そこで我々は考えた！　本物のギターで『ギターフリークス』をプレイできないかと。さっそく楽器屋でエレキギターを１本購入。真紅の「フライングV」だ！　これをギター型コントローラに改造してしまおう！　いざ、夢を乗せて!!

構造を知る

まずは専用ギター型コントローラを見てみましょう。弦を弾く「ピッキングレバー」と、ギターのネック部分にある「R・G・B」のボタンは通常の押しボタンスイッチ（信号をGNDレベルに落とすと動作）です。

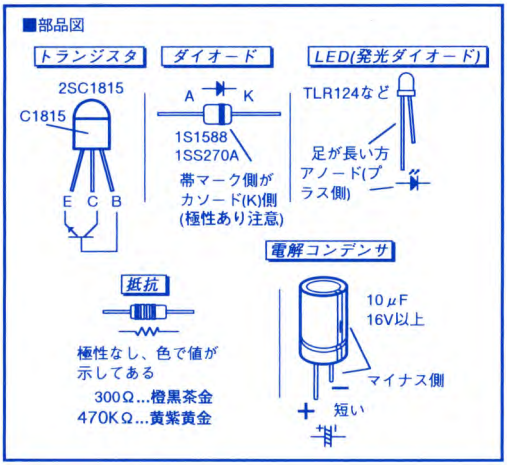
次にエレキギターを見ると、ギターの弦を固定している部分に、すでにGND（アース）信号が接続されています。ギターの弦は金属です。さらにネック部分の、弦を押さえるところも金属。ですから、ここにR・G・Bスイッチの各接点の片側を接続し、もう片側を、前述のアース線に接続してやれば、弦を押さえることで、R・G・Bスイッチを押したのと同じ効果を得られるのです。

そして「ピッキングレバー」スイッチ。エレキギターは、弦の下にコイルが入っているのですが、このコイルの上で金属製の弦が弾かれると、誘導起電力が発生する仕組みになっています。つまり、弦を弾いたときに発生する電圧をトランジスタで増幅し、スイッチング動作させれば、ギターの弦をかき鳴らすことが、ピッキングレバースイッチを押したことと同じになる

名称	内容	個数
トランジスタ	2SC1815	2
スイッチングダイオード	1SS270A(1S1588)	1
電解コンデンサ	10μF16V以上	1
抵抗	300Ω（橙茶黒金）	1
	470KΩ（黄紫黄金）	1
穴あき基板	UP-204など	1
押しボタンスイッチ	押してONになるもの	2
LED	SLP-981Cなど	1
多芯ケーブル	10芯など	1mほど
エレキギター	本物	1
木ねじ	小さい物	10個程度

GL特ダネ情報：PS用『beatmania APPEND GOTTA MIX』のModプロテクト回避方法。『3rd MIX』の画面で「Disk Change」を選び、『GOTTA MIX』を入れてSTARTボタンを押す。（千葉県印西市/ka-shi）

フライングV改造計画



普通に弦を押さえ、かき鳴らせばOK！本物のような操作感覚だ。もちろん傾きセンサーにも対応。

ツマミ部分をSTART・SELECTボタンに改造。とにかくスマートに、カッコよさ重視の仕上だ。

わけです。

これで、あたかも本物のような演奏感覚と、リアルな外観を持つギターコントローラを作れます！

実際に作る!!

さっそく製作に入りましょう。まずはエレキギターの弦を緩めてから分解し、不要な回路をカットします。コイルの出力はバリオームに接続されていますが、それらは不要なので全部カット。また、バリオームの穴とツマミを利用して、スタートとセレクトスイッチを取り付けます。さらにピッキングを示すLED穴も開けましょう。

ギターインターフェース基板は、ユニバーサル基板を使って、トランジスタや抵抗など、部品を差し込んで裏からハンダ付けして作ります。部品の足やメッキ線を利用して回路を作っていくのがポイント。トランジスタやコンデンサ、ダイオードには極性があるので注意してハンダ付けしてください。

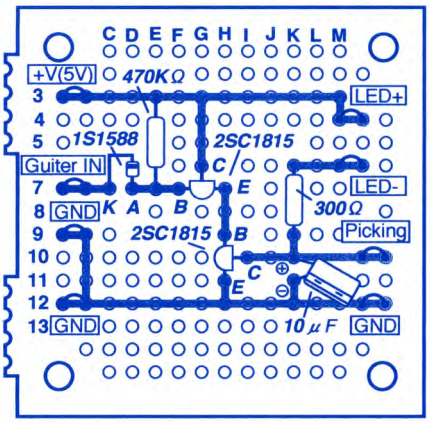
次にギター型コントローラも分解して、メインとなる基板とセンサー基板を取り出し、作ったインターフェース基板などをハンダ付けすればOK。木ねじを使ってギターに固定しましょう。これで改造エレキギターは完成です。

動作チェック

完成したら実際に動作チェックをしましょう。ゲームをスタートさせトレーニングモードを選択。ネック部分を操作すると、押す位置によって画面のR・G・B部分が点灯するはずです。

弦のほうは、弾いてみて、ギターのLEDが点灯し、ゲーム画面からギター音が出ればOK。うまく点灯しないときは、コイルの高さを調整。ゲームをしなくても、プレステの電源が入っていれば点灯テストはできます。

■Guiter Interface Unit基板図



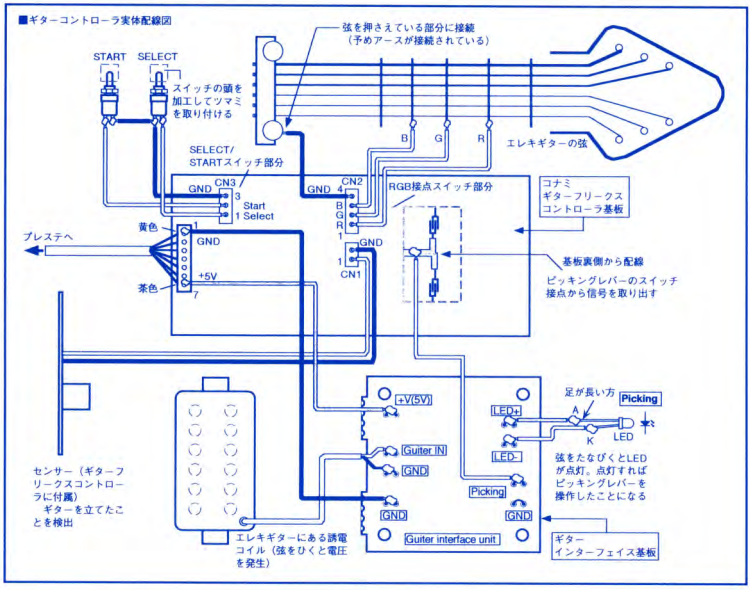
ユニバーサル基板UP-204など«部品面から»

●アンケートハガキのペンネームを書くところって、意味があるんですか？（福岡県北九州市/2H）㊞おもしろい意見は「GL HIT CHART」のコーナーで採用する可能性がある。そのときに本名が出るのがイヤだっていう人は、ペンネームを使ってください。

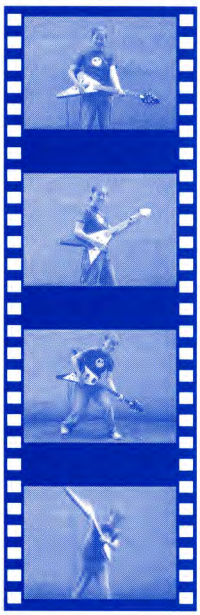
使い心地は?

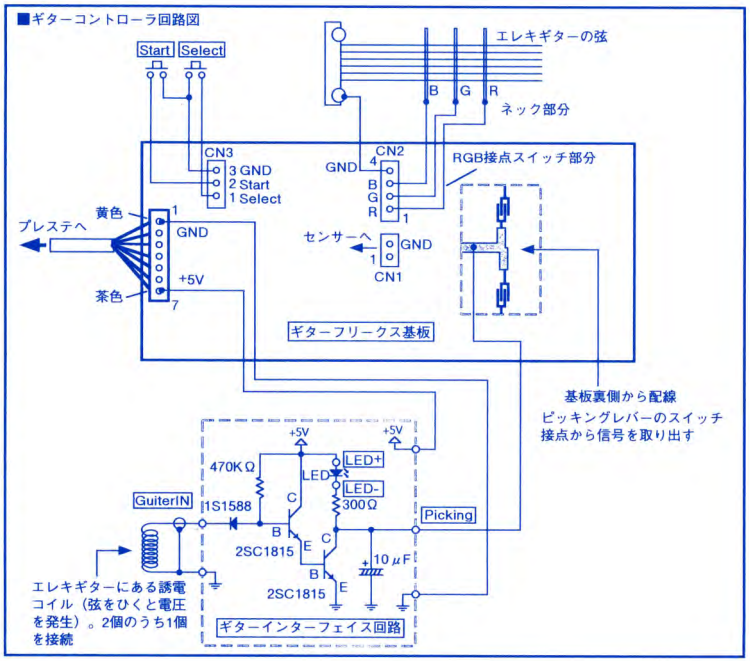
実際にゲームしてみると、本物であるがゆえに、操作は非常に難しいものとなっています。でもこの美しい外観と、ズッシリ感じる重量感、リアルな演奏感覚は、純正のギター型コントローラなど遠く及びません。これを使えば、カッコよさ抜群! 気分はギタリストです!

■ギターコントローラ実体配線図



■ギターコントローラ回路図





●最近のゲームはおもしろくないという前に、自分の感受性が低くなっているのではないか。(石川県松任市/霧海) ㊞それよ、それなのよ! そうやって自分を顧みる姿勢を持たないかぎり、どんなゲームをやっても絶対にすぐ飽きるし、本当に感動することはできない。キミ偉い!

初心者大歓迎!!

Mod-Chip製作講座

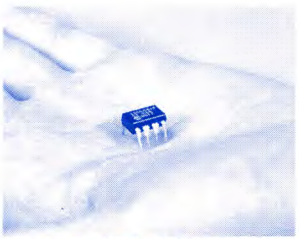
やねうらお

退廃したコンピュータ業界から早く抜け出したいと願いつつも、BM98を作って以来深みにはまり、趣味でゲームを作り続けている。最近手がけた作品は、9月24日に「WAFFLE」から発売される『盗撮マニア』。「今後も良質の作品をプロデュースしていきたい」とのこと。ホームページアドレスは(http://www.sun-inet.or.jp/~yaneurao/)。

初心者向けにおさらい

CD-Rを使ってプレステソフトのバックアップができるということは、本誌読者なら周知のとおり。しかし、ただ焼いただけでは完璧とは言えません。プレステは特殊な方法で起動時にCDをチェックし、これをマスターでないと判断すると、ゲームを起動しないようになっているからです。

では、そのチェックの具体的な方法を説明します。プレステのゲームCDの最内周には「エリアコード」と呼ばれる、どこの国のソフトかを識別する文字列が記録されています。日本のソフトであれば「SCEI」です。この文字列が認識されないと、プレステはそのCDをマスターではないと判断するわけです。普通のCD-Rでは、ゲームのデータトラック部分は書き込めますが、最内周にある文字列までは再現できません。



〈写真1〉これがPIC。ひとつ数百円で買うことができる。とりあえず手に入れるべし。

Mod-Chipとは?

そこで登場するのがMod-Chipです。これは前述のエリアコードと同パターンの信号(以下SCEI信号)を、プレステに送信する機能を持っています。それによって、CDチェックを回避するわけです。

Mod-Chipは3,000円程度で市販されていましたが、10月から施行される新しい「不正競争防止法」によって、販売を禁じられてしまいます。つまり、これからMod-Chipがほしいと思ったら、自分で作るしかないのです(くわしくはゲームラボ7月号を参照)。そこで今回は、Mod-Chipの製作方法を解説することにしましょう。

まずはPICを用意

Mod-Chipの正体は、PICというMICROCHIP社のICです。PICのPは“Programable”の頭文字で“プログラム可能な”という意味。これはワンチップマイコンの一種で、これ1つで簡単な演算から、ある程度の制御まで行なえる便利なICです。Mod-Chipの本質は、SCEI信号を自発的に発生させることにあるわけで、PICは値段も安く、この用途に最適なのです。

ソースとHEX

本文中でも何度か出てくる「ソース」と「HEX」。この違いを簡単に説明しよう。

```
IF    WIRE5
goto  store_in_y  ;5 - wire mode, so variation not needed
```

これがMod-Chipの「ソース」の一部だ。ソースとは、人間にわかる言葉「プログラム言語」でコンピュータにくだした命令リストである。

対して「HEX」とは、このプログラム言語をコンピュータが理解できる言葉「マシン言語」に変換したもの。ようするに0と1の羅列だ。これは普通、人間には理解できない。

最近ではModプログラムの「ソース」を公開しないで「HEX」のみ提供するというホームページが増えた。これは自分のソースを無断で盗用、解析され、商品として業者に販売されることを嫌ったためだと言われる。どちらにしろ、これからMod-Chipを焼きたい人にはツライ現状だ。

●ゲームボーイで『ドラクエI・II』が出るらしいけど、そんなヒマがあるなら早く『VII』を出せ、エニックス! (東京都足立区/クリスマスと黒いブーツ) ㊎『I・II』はスーファミで出てるしね。もしくは『IV』のリメイク。この作品だけ手をつけられないのはナゼなんでしょうね?

おれたちのPlay Stationワールド

PICは東京ならば秋葉原の「秋月電子通商」、大阪ならば日本橋の「デジット」か「シリコンハウス共立」で手に入れることができます。大量に買うなら、秋月電子の通販がオススメです。

PICにはさまざまな種類がありますが、Mod-Chipを作るには価格の安い「12C508」もしくは「12C509」がよいでしょう。200円前後で購入できます。ただし、これはwrite once(1度しかプログラムの書き込みができないタイプ)です。失敗した場合を考えるのであれば、何度も書きなおしのできるタイプを選択したほうが得策です。オススメは「16F84」。こちらは、450円〜800円程度です。

PICライターを用意

ちょっと気の早い人ならば、「なんと!? それじゃ、たかだか300円ぐらいで買えるチップを、3,000円で売っているのか?」と思ったことでしょう。しかしそれはちょっと違います。PICは買ってきたままでは、プログラムがなにも書き込まれていない白紙の状態なのです。これに、SCEI信号を発生させるプログラムを書き込んで、はじめてMod-Chipに変身するのです。

その書き込みをするための機械は「PICライタ」と呼ばれています。PICを取り扱っているお店なら、たいてい置いてあるはずです。入手しやすいのは、MICRO CHIP社の「PICSTART PLUS」というキット。定価は29,800円で、マニュアルや開発キット類一式、パソコンと接続するためのケーブルなどがセットになっています。少し値がはりますが、これを買うのが1番堅実です。

また、ある程度ハードウェアを理解している人ならば、同社のホームページでPICライターの回路図が公開されていますから、それを見て自作する手もあります。「秋月電子通商」では、PICライターの自作キットを販売していますから、それを利用してもよいでしょう。このキットはネット通販で買うことも可能です。価格は5,700円。腕に自信があるならば、ぜひ挑戦してみてください。安くあげることができますよ。

Modプログラムを入手

さて、PICをMod-Chipに変身させるための肝心なプログラムは、どうやって入手すればよいのでしょうか? これはやはりインターネットが1番の近道です。有名なところでは「REI」というホームページがあります。

もともとMod-Chipのプログラムを作ったのは、the Old Crow(Scott Rider)氏です。彼のプログラムが次々とバージョンアップされ、「REI」ではずっとソース(プログラム)が入手できたのですが、なぜかいまでは公開中止になり、HEXファイルしか入手できなくなってしまいました。

たんにMod-Chipを作るだけなら、HEXファイルだけでも十分でしょう。しかし、ソースがあればプログラムの仕組みがわかります。勉強にもなりますから、できれば入手しておいてください。

PICライターはココ!

秋月電子通商

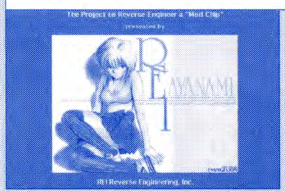
http://www1.tomakomai.or.jp/akizuki/

通販の申し込みができるので、遠隔地の人にオススメ。本文中の自作キットは「AKI-PICプログラマー・キット」という商品名だ。TELで申し込みの場合は(03-3251-1779)。

Modプログラムはココで入手!

REI

http://chip.aeug.org/



市販のすべてのMod-Chipは、このページで公開されたソースを解析したものだと言われる。まさに元祖だ。海外のページなので、表記は英語。トップの綾波サンのイラストが謎である。

おやじのホームページ

http://www.t-cnet.or.jp/~iaa/

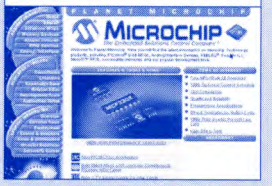
「7-wire」のHEXはここで入手。Mod-Chip関連ページへのリンクも豊富。でもリンク先で、自分でよく調べもしないで簡単に質問ばかりしないように注意。質問はこのページの掲示板にしよう。

●いまこそ廃棄物業者や政府のゴミ焼却処理場にパソコンゴミの開放を!! (神奈川県高座郡/kascade) ㈱というより、わずか数年でゴミになってしまうパソコンのほうを何とかしてほしいものです。㈱も最近ニューマシンを買ったのですが、5日後、同じ店で1万円以上の値引きが(涙)。

最新の「MPLAB」

MICROCHIP社

http://www.microchip.com/



最新の「MPLAB」はここでゲット。英語ページだが、「Free MPLAB Download」というコンテンツがトップにあるので、迷うことはないだろう。

配線図について

プログラムを入手したからといって、それで終わりではありません。プログラムによって、ピンアサインが異なるからです。つまりICのそれぞれのピンに、どんな機能が割当てされているかが違うということです。一言でMod-Chipといっても、1種類だけではありません。

ですから、プログラムをPICに書き込んだとしても、それ専用の配線図がなければ、正確にプレステに取り付けられないのです。普通、インターネットでMod-Chipのプログラムを配布しているサイトでは、それに対応する配線図も公開していますから、必ずそれを利用してください。また、プレステの製造番号ごとに回路基板も異なっているので、自分のプレステの番号をよく確認して、それにも対応した配線図を入手するようにしましょう。

配線図によっては非常に細かい部分に配線するように指示しているものもありますが、初心者がそんなところに手を出すと危険です。ほかのサイトもいくつか回って、それぞれの配線図を参考に、より簡単なものを探してみてください。また、チップは直に基板にハンダ付けしないで、必ずICソケットを利用すること。これは、静電気やハンダゴテの熱でPICを壊さないためという意味もありますが、Mod-Chipを交換したいときに困るからです。

Mod-Chipのタイプ

Mod-Chipのタイプはwireの数で変わります。wireとはPICにつなぐ配線のこと。たとえば、「4-wire」という1番シンプルな構成のタイプの場合、配線は電源を得るためのピンが2つ(GND、5V)に、SCEI信号を出すピンが1つ、プレステ側のSCEI信号を受け取るピンが1つで、合計4つのピンを使っています。普通一般的に出まわっているタイプは、安定性を向上させるために、プレステ側からクロック信号を得るピンを1つ追加した、「5-wire」というタイプです。

また、SCEI信号はつねに垂れ流し方式なので、少しずつタイミングがずれてきて、リセット直後には動作しないという現象が生じる可能性もあります。そこでPICの˜MCLR(負論理のリセットピン)をプレステ側のリセットスイッチと同期させるタイプもありました。これは「6-wire」と呼ばれます。

プロテクトに対抗

知ってのとおり最近のソフトは、本体にMod-Chipがついていると起動しないというプロテクトが施されています。これは起動時にMod-Chipが発しているSCEI信号をプレステ側でチェックして、Mod-Chipの存在を認知する仕組みです。

このプロテクトに対抗するためには、プレステ側が信号チェックに来たときに、Mod-Chipから送信される信号を切断すればよいわけです。具体的な方法は2つ。Mod-Chipにそうしたプログラムを組むか、手動で行うかです。

前者の場合ですが、現在考えられる最新のプロテクトに対応したタイプに「7-wire」と呼ばれるものがあります。このタイプのHEXファイルは、「おやじのホームページ」から入手できます。ここにはその配線図もありますし、PICのプログラム解説ページなどへのリンクも紹介されており、オススメです。

次に手動で信号を切断する方法。これは「SCEI信号を送出しているピン」と「オリジナルのSCEI信号をプレステから受け取っているピン」にスイッチを取り付け、信号チェック時に手動でOFFにするというもの。今回の趣旨はあくまでMod-Chipの製作法なので、ここではくわしく述べません。

だだ、この2つの機能がどのピンに割り振られているかは、書き込んだプログラムごとに違います。ですからMod-Chip関連ホームページで、「スイッチはどのピンにつけるのですか？」なんて質問をしても、誰も答えてくれませんよ。

PICに書き込む

それではいよいよ、実際にプログラムをPICに書き込んでみましょう。ここでは先に紹介したMICROCHIP社の「PICSTART

●最近はどこの求人も大卒以上が条件。なんでだよ～。(京都府京都市/やました) ㊟名目上の理由は「高学歴」でしょう。でも日本の大半の大学生って勉強してませんからね。かわりに時間は腐るほどありますから、その間に得られる多くの人生経験がポイントになってるんじゃないかな？

PLUS」に付属している「MPLAB」を使ったPICの焼きかたを解説します。「MPLAB」は、これひとつでアセンブル(ソースファイルからHEXファイルを作ること)から、PICのデータの読み込み＆書き込みまでできる、とても便利なツールです。

まずは「MPLAB」をPCにインストールするわけですが、キット付属のインストールCDを使うのは、ちょっと待ってください。「MPLAB」の最新バージョンが、MICROCHIP社のホームページからダウンロードできるからです。なるべくならこちらを利用しましょう。また、PDF形式の日本語マニュアルも同ホームページからダウンロードできますから、そちらも入手しておいてください。

「MPLAB」の使いかた

準備はできましたか？　それでは、さっそく「MPLAB」を使ってみましょう。

まず、「File→Import→Download To Memory」でHEXファイルを選択し、メモリに読み込みます。続いて「Picstart Plus→Enable Programmer」を選択。

そして、各オプションを選択して「Program」を押せば書き込みがスタートするわけです。でも、ちょっと注意！

各オプションは、どのように設定すればよいのでしょうか？初心者が1番悩むのは、ここではないかと思いますので、くわしく説明します。なお、ここに出てくる単語は「MPLAB」のバージョンによって多少異なる場合がありますので、あらかじめご了承ください。

《Device》

●これは、PICの使用するデバイス名です。たとえば、ホームページから「12C508」用のHEXファイルをダウンロードしてきたならば、このデバイス名のところは「12C508」を選択すればOKです。簡単ですね。

《Oscillator》

●外部からクロックパルスを得るのか、それとも内部のRC発振回路を使うのかを設定します。ダウンロードしてきたプログラムは、どちらの設定でしょうか？内部のRC発振回路を使用するならば「InnerRC」、外部のクロックパルスを使うタイプならば「XT(クリスタル)」を選択してください。

《Watchdog Timer》

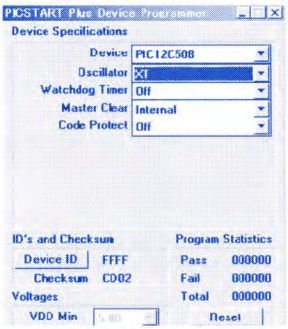
●日本語訳すると「番犬タイマー」ですね。これを「On」にしていると、一定時間ごとにリセットをかけてくれます。割り込み制御などに使うのですが、今回は関係ありません。これは「Off」でいいです。

《MasterClear》

●~MCLR(4番ピン)にどのような機能に割り当てるかの設定です。これをリセット信号に使うならば、クリアは外部から入力を得るという意味で「External」を選択。もし、このピンにほかの機能を割り当てるなら、クリアは自前で行なうという意味で「Internal」を選択します。MCLR OFFといえば、このピンは使わない＝Internalの意味です。

《CodeProtect》

●コードプロテクトです。書き込んだコード部分が読めないようにする機能です。これは、どちらでもかまいません。



〈写真2〉オプション選択画面。初心者はここでつまずく。あせらずに、やってみよう！

以上で、わからない部分があれば、ソースプログラムの最初のほうの行にたいていFUSEとして書いてありますから、それを参照してください。

しかしHEXファイルだけしか入手できていないと、ちょっと設定しづらいかもしれません。まあ、ピンアサイン表で4番ピンがマスタークリアとなっていれば、《MasterClear》は「External」を選択し、2番ピンが外部クロック入力などとなっていれば、《Oscillator》は「XT」を選択するというぐらいは、わかると思います。

最後に一言

改造は自分の責任において行なってください。プレステ本体が壊れてもメーカー保証はききませんし、改造品だとわかると修理をしてもらえない可能性もあります。それを踏まえたうえで、よきMod-Chipライフを！

そして最後に今回の記事作成にあたって情報提供していただいたおやじさん、Gioさんに厚くお礼を申し上げます。ありがとうございました！

●「KOF'99」でも、やっぱり庵が出ましたね。(高知県土佐市/イワオ)　㊋出ましたねー、やっぱり。京にいたっては3人もいるし。ここまでくるとちょっと不気味。っていうか、㊋の愛用していたオロチ系のキャラがのきなみ消えているので、あんまりやる気ないです…。

世界中の仲間とメモリーデータを交換
メモリーカードキャプター
さくら

Nissie(^^

みんなも昔、自分の育てたゲームのデータを持ち寄って、友達同士で自慢しあったことがあると思います。でもどうせやるなら、ネットを使って世界中の仲間に自慢してみるのはどうでしょう？　たくさんの人と情報交換をしあえば、ゲームがより楽しくなること請け合いです。

しかし、そのためにはゲームのセーブデータをPCに移さなくてはなりません。ここで紹介する「メモリーカードキャプターさくら」は、それを可能にするソフトです。また、データをPCに保存できれば、それ以外にも多大なメリットがあります。

「さくらチャン」の名前も手伝ってか、ネット上で話題を呼んでいるこのソフトについて、作者であるNissie(^^氏に語ってもらいました。

「さくら」チャンの生まれたワケ

このソフトを制作しようと思ったのは、２年程前のことです。当時私は発売したばかりの『FF Ⅶ』を購入しました。しかし大容量のゲームは、メモリーカードの容量も喰います。すぐにメモリ容量はイッパイになってしまいました。新作タイトルが出るたびに、古いデータを消さなければならないという状況。私は「どうにかならないものか」と友人に話をしたのです。すると、メモリーカードをPCで読み書きするためのソフトがあるというではないですか！　さっそく友人に頼んで、そのソフトをダウンロードしました。ところが都合の悪いことに、入手したソフトはDOS/V専用だったのです。当時の私の所持マシンはPC-98のみ。そこで思ったのです。「だったら自分たちで作ろう」と。

「さくら」チャン誕生までの道

まずは資料集めですが、これはほとんどネット上で入手しました。代表的なところでいうと、藤田俊男氏の「ソニープレイステーションPAD/メモリの解析」ですね。現在は「Vector」のホームページにアップされています(http://www.vector.co.jp/soft/data/game/se020797.html)。それらの資料をもとに、友人と共同で制作を開始。苦労しつつも、なんとか最初のソフトを完成させました。それはメモリーカードのデータを、まるごと読み書きするだけの簡単な機能しかないものでした。しかし自分たちの手で作り上げたということが、なによりも大きな喜びだったのです。

その後、ソフトは共同制作という形を離れ、私個人が改良を重ねることに。ユーザーインターフェースと機能面を強化し、メモリーカードとPCを接続するための回路図を書きました。そしてそれらを自分のホームページで公開したのです。ちなみにそのころのソフトの名前は「PlayStation MemoryCard Reader/Writer(PSMC_RW)」という、なんのヒネリもないもの。

Nissie(^^氏のホームページ。「さくら」チャンのくわしい情報はここでゲット。インターフェースの回路図もバッチリ！

●「スターウォーズ」のフタを集めるためペプシを飲みすぎて体重が12キロ増えた。(群馬県高崎市/穴金)　㊞ジョブスは「人生の残りの日々をただの砂糖水を売ってすごすんですか？」と言ってペプシの社長を口説き、出資させたらしい。天下のペプシもジョブスにとってはただの砂糖水。

ATSUKI HomePage X

http://www.geocities.co.jp/SiliconValley/2650

ATSUKI氏が運営しているホームページ。Nissie（^^氏のページはここで紹介されてからアクセス数が急増した。プレステやN64など、家庭用ゲーム機のコントローラをWindows95/98に対応させるためのドライバソフト「DirectPad Pro」を推奨している。

ところが、PSMC_RWの利用者はほとんどいませんでした。ホームページのカウンターがいっこうに増えないのです。しかし私のソフトを使ってくれている人が、どこかにいることを信じて、公開後も地道にバージョンアップを繰り返しました。

そうして1年ほどが過ぎたころ、その状況に変化が訪れます。私のホームページが「ATSUKI HomePage X」というページで紹介されたのです。その後、ページのアクセス数は増え、ユーザーも急激に増化。そして私は、このソフトをWindowsに移植することを決心しました。

その際に、名前を変更することにしたのです。当時見ていたアニメに影響を受け、「完成したらこの名前にしよう」とずっと温めていた名前。それが「メモリーカードキャプターさくら」なのです。

メモリーカードとPCを接続

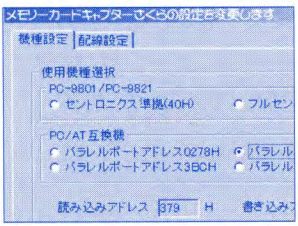
「メモリーカードキャプターさくら（以下MCCS）」は、私のホームページからフリーでダウンロード可能ですが、それだけではまだ使えません。PCとメモリーカードを接続するためのインターフェースを用意する必要があるのです。

インターフェースは、私のホームページで公開している回路図を見てもらえれば自作できます。でも電子工作に自信がないという人もいるでしょう。そこでこのたび、コンソール7（TEL: 0422-70-5433）で、インストール用CDとインターフェースをセットで通販することになりました。ぜひ利用してください。

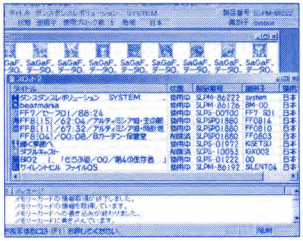
「さくら」チャンを使おう

PCにインターフェースを接続して、メモリーカードをスロットに挿し込み、MCCSを起動。

まず、動作設定のウインドウを開き、使用機種とインターフェースを選択してください（写真1）。初期状態では、使用機種はDOS/VでMCCS標準のインターフェースを使用する設定になっています。



〈写真1〉設定画面。選べる動作機種は「PC-9801/PC-9821シリーズ」と「PC/AT互換機」の2つだ。



〈写真2〉メモリーカードの中身を読み込むと、この一覧表が表示される。

設定が完了したら、メニューやツールバーからアクセスしたいメモリーカードの挿してあるスロットを選択。スロットのウインドウが開き、カードが読み込まれて、アイコン・名前・製品番号などのセーブデータ固有情報を含めた一覧が表示されます（写真2）。

具体的な機能は下記を参照。処理を行うセーブデータを一覧表から選択、指定してください。

《セーブデータ読み込み》
指定したセーブデータを読み込み、PCにメモリーカードデータのファイルとして保存する。

《セーブデータ書き込み》
PC内に保存されているデータをメモリーカードに書き込む。

《セーブデータ削除》
指定したセーブデータをメモリーカードから削除する。

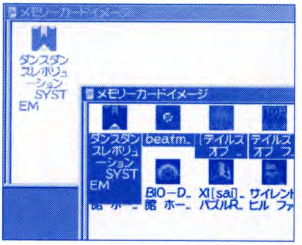
《セーブデータ復元》
メモリーカードから削除されたセーブデータを復元する。

《イメージ読み込み》
メモリーカード1枚のデータをすべて読み込み、メモリーカードイメージとして1つのファイルに保存する。

《イメージ書き込み》
メモリーカードイメージをメモリーカードに書き込む。

《フォーマット》
メモリーカードを初期化する。

●友人が『DDR』のコントローラを使って、『ストZERO3』で真空波動拳を出すことに成功!!（兵庫県三原市/クールなアヒル）㊞新しいコントローラが出たら、とりあえず格闘ゲームで試すのは基本だよね。というわけで、今度は『ギターフリークス』用コントローラで挑戦だ（無理）。



〈写真3〉基本操作はドラッグ＆ドロップ。扱いやすいのも「さくら」チャンのいいところ。

MCCSのウィンドウにメモリーカードイメージをドラッグ＆ドロップすることで、新しいウインドウとしてオープンすることができます。開かれたメモリーカードイメージは、スロットのメモリーカードと同様に扱うことができます(写真3)。

開いているウインドウは、スロットのメモリーカード、メモリーカードイメージを問わずに、ウインドウ間でのセーブデータのコピーが可能。また、外部のファイル管理ソフト(エクスプローラなど)からメモリーカードデータを書き込むこともできます。どちらもアイコンをドラッグ＆ドロップすればOKです。Windowsではお馴染みの基本的な操作を採用しているので、使いやすいと思いますよ。

スゴイよ！「さくら」チャン

MCCSには、いくつかの特徴がありますので紹介します。

《配線の変更機能》
インターフェースの配線を自由に変更する機能。MCCS標準の配線のほか、「Direct Pad Pro」や「Winpsm」で使用するインターフェースに接続したメモリーカードを、読み書きすることが可能となる。

《複数のデータ形式に対応》
インターネットで配付しているメモリーカードのセーブデータ形式のほとんどに対応。対応している形式は〈表1〉参照。

《複数のスロットにアクセス》
複数のメモリーカードスロットにアクセスする機能。たとえば、インターフェースにスロット2つ分の配線をしておけば、2枚のメモリーカードの内容を同時に閲覧可能となる。またその場合、スロット1からスロット2のメモリーカードへ、セーブデータを直接コピーするということもできる。

MCCSのウリはこんなところでしょうか?

無限に広がる遊びかた

私は当初、メモリーカードのデータを大量に管理する目的でMCCSを制作しました。しかし、先に紹介したような機能を使えば、さらに楽しみかたは広がってゆくのです。

代表的なのはインターネットを使ったセーブデータの交換。ネットには、さまざまな種類のセーブデータが公開されています。たとえば、めったに見られないイベントや、エンディングの開始直前でセーブしてあるデータ。限界までキャラクタを育て上げたデータなど。便利で実用性の高いものがいっぱいです。ほかにも『DDR』のEDITモードで作った自作譜面データや、『グランツーリスモ』のリプレイデータのように、作者の個性を感じさせるデータもあります。MCCSを使えば、こうしたデータを自由にダウンロードし、メモリーカードに書き込んで楽しむことができるのです。

もちろん、自分のデータをほかの人に配ることも可能。ネット上にはこうしたセーブデータを募集しているホームページもありますから、投稿してみるのもおもしろいでしょう。投稿はほとんどの場合、PCで読み込んだセーブデータをメールに添付して送るだけなので、とても簡単です。こうした活動をとおして、ゲームのセーブデータも、立派に個性の主張になるのだということが実感できると思います。

ほかにも、セーブデータをPC上で改造して楽しむ、という遊びかたがあります。ゲーム改造そのものは、PARなどを使うという手もあります。しかし9000番台のプレステの場合、普通ではPARを接続できません。でもPC上にデータを保存してあれば、バイナリエディタなどを使って直接改造することができます。少し勉強も必要ですが、挑戦してみるのもよいかもしれませんね。

いかがですか？　メモリーカードひとつとっても、これだけゲームの楽しみかたが増えるのです。みなさんもぜひ、MCCSを試してみてください。

〈表1〉対応メモリーカード形式

拡張子	ソフト名
mc	MCCS
pmc	PSMC_RW
mcb	MCExplorer
psx	PSM.COM
bin	PKEmu
ps	Winpsm
mcr	PSEmuPro
mci	MCExplorer
mcd	bleem！
gme	DexDrive

●『ファミコン探偵倶楽部』と『MOTHER』、それぞれの第1作めをニンテンドウパワーに!!（福岡県前原市/綾城キク）㊞もそれは強く希望したい！　むしろ、この2作がリメイクされないほうがおかしい！　さりげなくキミのP.Nが綾城家の人だというところも、ポイント高いです。

一部では無課との声もありますが
プレステの裏側

強制終了しました。
本体が改造されている
おそれがあります。

強制終了しました。
本体が改造されている
おそれがあります。

強制終了しました。
本体が改造されている
おそれがあります。

見てみましょう…

バックアップユーザー必読
GL流初心者向け
起動コードサーチ術!!

筆者：M爺
『ゲームラボ』ブレインとして編集長まで操る力をもつ謎の関西老人

みなさんはRHPコード(もしくは起動コード)をご存じでしょうか？　そうです、Mod-Chipチェックを回避するコードのことです。これさえ知っていれば、駐車禁止マークの画面が出現しそこから先へ進めなくっても、PARやX-Tにこのコードを入力するだけで、あら不思議!?　改造したプレステでも支障なく遊べるようになるのです。そんなコードのサーチ術を検証してみましょう。

『サルゲッチュ』。かわいいタイトルのくせして、えげつない駐車禁止マークを出すソフト。

RHPコード サーチテクニック

レッドハンドプロテクト(以下RHP)は、ソフトウェア処理でプレイステーション(以下、プレステ)にMod-Chipが取り付けらているかどうか検出しています。それゆえこのプロテクトは、改造コードを用いるだけで解除することが可能。特別なソフトやハードなどを必要としません。

では、じっさいにRHPを解除する改造コード(以下、起動コード)を探すには、どんな方法があるのでしょうか。それは、以下のような考えかたがあります。

アセンブラで 文字列からサーチ

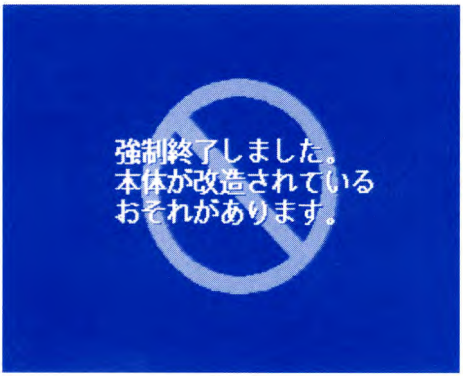
アセンブラでの解析方法には、これといった定石は存在しませんが、もっとも簡単なものとして画面に表示される文字列からRHPのルーチンを探し出すという方法があります。

通常Mod-Chipが検出されると、「強制終了しました。本体が改造されているおそれがあります。」という文字が画面に表示されますね。この文字列データは、Sift-JISコードでメモリに格納されているので、メモリダンプで簡単に発見することができます。

みごと発見できたら、この文字列データのポインタ(文字列データの先頭アドレス)を参照している命令をサーチしてください。サーチされた命令の周辺プログラムがRHPのルーチンになりま

〈写真1〉Mod-Chipつきプレステはプレッシャーをかけられている。

●『スパロボ』は改造してこそのゲームだと思う。(栃木県真岡市/天堂地獄)　㊝たしかに「改造」という行為が、こんなに世界観にマッチするゲームはほかにないかも。ゲームで設定されてる範囲外での改造も、『スパロボ』でなら違和感がないように思えるね。遊びかたは無限です。



〈写真3〉これが問題の駐車禁止マーク。1番最初の手形マークをさらにパワーアップさせたバージョンだ。はじめてみたときは、驚いたものだった。

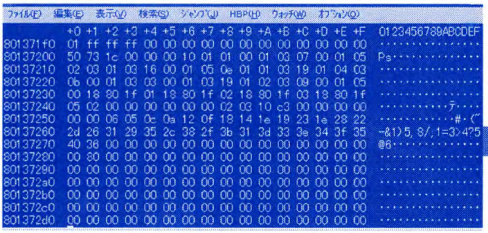
〈写真4〉なんとPAR3のエディット画面でもこのコードは探せる。が、画面がバグってしまうこともある。

す。あとは、プログラムを追いかけて、RHPのルーチンに分岐しないように改造コードでパッチ(プログラムを書き替える)を当てればOKというわけですね。

PAR3を使ってパターン検索

RHPの処理は、どのゲームソフトでも基本的には同じ。このため、特定のバイナリパターンのサーチで起動コードを発見することができます。

パターン検索は、PAR3の単体サーチでも起動コードをサーチできるというメリットがあります。というのもPAR3にはエディット機能がついていて、その気になれば、改造コード初心者の人でも起動コードを探すことができるのです。ただし、RHPが変更・改良された場合、この方法ではサーチができないおそれもあります。



まずはじめに、ここからワークアドレスを探し出す。

パターン検索で起動コードをサーチ

それでは、パターン検索による起動コードサーチ方法を説明しましょう。とりあえずゲームを起動して、駐車禁止マークが表示されている状態にしてください。ソフトは何でもいいのですが、ここでは『サルゲッチュ』で試してみました。

Mod検出によって、画面に表示される駐車禁止マークのデータパターンは、〈第1図〉のようになっています。これは、どのゲームソフトでもまったく同じです(『FFⅧ』以降のRHP対応ゲームソフトの場合)。このデータパターンを起点にRHPのルーチンを

〈第1図〉 駐車禁止マーク周辺のバイナリパターン

```
80137240  05 02 00 00 00 00 00 00 02 02 10 c3 00 00 00 00  ···········Ã····
80137250  00 00 06 05 0c 0a 12 0f 18 14 1e 19 23 1e 28 22  ···········#·("
80137260  2d 26 31 29 35 2c 38 2f 3b 31 3d 33 3e 34 3f 35  -&1)5,8/;1=3>4?5
80137270  40 36 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00 00  @6··············
```

※アドレス「80137252h」～「80137270h」が駐車禁止マーク用のデータパターン

プレステの裏側

探していきましょう。

まず、サーチソフトのバイナリ検索で、〈第１図〉のパターンに一致するデータを探します。同じパターンが発見できたら、Modチェック用のワークデータのアドレス(以下ワークアドレス)を見つけましょう!!

このワークアドレスは、「駐車禁止マーク」データの先頭80137252hから、数バイト手前の奇数アドレスになります。ほとんどのRHP対応のゲームソフトでは、９バイト手前がワークアドレスになっているようです。

では、〈第１図〉の「駐車禁止マーク」データの先頭から、７h～10h手前のデータに着目してください。すると、いくつかの「00」が連続するデータの間に、３～４バイト程度の連続したデータ(アドレス「80137248ｈ」～「8013724Bh」)が見受けられると思います。この範囲の先頭から２バイトめ「80137249h」が、ワークアドレスになります。

次に、Modのチェックを行っているルーチンのバイナリパターンを探しましょう。これは、ワークアドレスの下位2バイトに一致する部分をサーチすることで、見つけることが可能です。

次にさがすのはModチェックルーチンのバイナリパターンだ。

	+0	+1	+2	+3	+4	+5	+6	+7	+8	+9	+A	+B	+C	+D	+E	+F
80136a60	05	00	02	24	00	00	22	a2	bf	da	04	0c	08	00	04	24
80136a70	10	00	40	04	00	00	00	00	13	80	11	3c	49	72	31	26
80136a80	00	00	22	92	00	00	00	00	0e	00	40	10	00	00	00	00
80136a90	bf	da	04	0c	21	20	00	00	06	00	40	04	00	00	00	00
80136aa0	ff	ff	22	92	00	00	00	00	10	00	42	30	03	00	40	10
80136ab0	00	00	00	00	b1	da	04	08	ff	ff	10	24	4a	db	04	0c
80136ac0	00	00	00	00	bf	da	04	0c	09	00	04	24	03	00	41	04
80136ad0	21	10	00	02	ff	ff	10	24	21	10	00	02	2c	00	bf	8f
80136ae0	28	00	b4	8f	24	00	b3	8f	20	00	b2	8f	1c	00	b1	8f
80136af0	18	00	b0	8f	08	00	e0	03	30	00	bd	27	21	40	80	00
80136b00	21	20	00	00	21	28	00	00	13	80	03	3c	30	72	63	8c
80136b10	01	00	02	24	00	00	62	a0	13	80	03	3c	3c	72	63	8c
80136b20	07	00	02	24	00	00	62	a0	00	00	a4	ac	01	00	84	24
80136b30	04	00	82	28	fc	ff	40	14	01	00	02	24	13	80	03	3c
80136b40	30	72	63	8c	00	00	00	00	00	00	62	a0	13	80	03	3c

〈第１図〉の場合、ワークアドレスが「80137249h」なので、アドレスの下位2バイト「7249」に一致するデータをサーチしてください。これで数件のデータがヒットされるはずです。そのあとは、サーチされたデータのアドレス周辺を１件ずつメモリダンプで確認していき、〈第２図〉のようなバイナリパターンを探し出します。そのさいのポイントは、次の2つ。

①サーチしたパターン(ワークアドレスの下位２バイト)のアドレスから、４バイト手前(－4h)にワークアドレスの上位２バイトがあるか？

②サーチしたパターン(ワークアドレスの下位２バイト)のアドレスから、10バイト後(＋0A)または14バイト後(＋0Eh)に「4010」というデータ(命令)があるか？

このパターンが見つかったら、あとは起動コードを作成するだけです。ワークアドレスの下位２バイトを参照しているところから、10バイト後(＋0Ah)または14バイト後(＋0 Eh)にある「4010」というデータが、分岐処理を行っている命令です。こ

起動コード不必要!!

レッドハンドプロテクト(以下、RHP)。このプロテクトの出現によって、Modユーザーは思うようにプレイすることができななくなりました。なにせマスターディスクを使っても、駐車禁止マークが出てプレステが強制終了してしまうのです。このような場合の対処法は、PARなどの改造ツールを利用して回避するという手段が一般的なようです。

しかし、最新型のプレステでは改造ツールを挿し込む拡張端子が付いていないため、起動コードで対策をとるわけにもいきません。それに、起動のたびに改造コードを選択するのもかなり面倒です。おそらく、そう考えた人はほかにもいたのでしょう。そしてついに、RHP対策の次善策といえるプログラムが出現したのです。

「XPS.com」

そのプログラムはこう名付けられています。これはひとことでいえば、パッチあてプログラムの本体部分。つまり、ゲームCDを直接書き替えてRHPを無効にしてしまうのです。もちろん製品版のCDは書き替えられません。CDイメージにパッチを当ててCD-Rに焼くといった作業が必要ですので、簡単に流れを説明してみましょう。

まずはRHPのかかったゲームのCDイメージを吸い出します。『Disc Juggler』や『NERO』、

●鈴木その子の副業って、マックのドナルドなんですか？ (北海道紋別郡/界王拳20倍) 編そうです。演歌歌手のように全国をドサまわりして、各地のドナルドになりすますのが彼女の仕事です。日焼け対策に日傘をさしてるドナルドを見たら、彼女だと思って間違いないでしょう。

＜第2図＞ MODチェックルーチン周辺のバイナリパターン

```
80136a60  05 00 02 24 00 00 22 a2 bf da 04 0c 08 00 04 24  ･･･$･･"｢ｿﾚ･････$
80136a70  10 00 40 04 00 00 00 00 13 80 11 3c 49 72 31 26  ･･@･･･････\･<Ir1&
80136a80  00 00 22 92 00 00 00 00 0e 00 40 10 00 00 00 00  ･･"徴･････@･････
```

※1アドレス「8013A7Ch」がワークアドレスの下位を参照している部分

の命令で、Mod検出による強制終了と通常処理の切り替えを行っているのです。ですので、これを「0010」と書き替えるコードを作成すれば、起動コードの完成です。〈第2図〉の場合、「4010」という命令があるアドレスは「80136A8A」なので、次のコードが起動コードになります。

```
D0136A8A 1040
80136A8A 1000
```

以上で、パターン検索による起動コードのサーチ手順はおしまいです。現在流通しているほとんどのRHP対応のゲームソフトは、この方法でサーチ可能です。

しかし、なかにはModチェックルーチンにパッチが当てられていないか(改造コードでプログラムを書き替えているか)をチェックするなど、2重3重にプロテクトをかけているソフトも存在します。そのような場合には、アセンブラを駆使して、プログラムを解析していくしかないでしょう。それでは。

〈写真5〉起動コードをいれて再スタートすると、みごとゲーム開始画面!! これで、思う存分、『サルゲッチュ』ができるのだ。

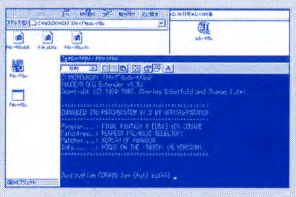
XPSって何ですか!?

『CDRWIN』といったメジャーなライティングソフトのイメージであればほぼ対応しているようです。じっさいの使用には各ゲームに対応したXPSファイルが必要です。吸い出し完了、DOSのコマンドラインから

「xps　xpsファイル.xps　イメージ名.iso」

といった形でプログラムを実行します。イメージ名の拡張子部分は、『Disc Juggler』であればcdi、『CDRWIN』であればbinといった具合に変化します。あとは自動的に書き替え箇所をプログラムが探し出し、バイナリ書き替えをしてくれます。終了したらそのイメージをCD-Rに焼き込み、それで作業は終了。新たにできあがったCDを使えば起動コードなしでもRHPの強制終了は発生しません。

このXPS.comのドキュメントにはXPSファイルの作りかたも記述されているため、現在かなりの種類のXPSファイルが流通しています。また、海外のWarez系サイトでもXPSファイルを置いているところが増加。アングラ情報中心のメールマガジンなどにもそのキーワードは増えています。



また、UG掲示板ではXPSの所在について訪ねている書き込みをしばしば見受けられます。こういった路線からリンクなどをたどると、XPSに遭遇する可能性は高くなるでしょう。

●「あの○○のキャラの声であえぐ!」というような、声で売る"逆みやむーAV"がないのはナゼ? (茨城県日立市/白庭 紀之) ㊙不細工な声優がAVに出てもサムいからでしょう。ここはひとつ、いま人気の声優が下積み時代に出演したエロアニメを発掘するというのはどうでしょうか?

プレステの裏側

『ファミ通』
予想発行部数35万部
予想返品率26%

週刊なので、発売されたばかりのゲームにも手が届く使いやすさが、最大の強み。「クロスレビュー」は、大して当てにならないのだが、判断材料が少ない小売店はこれを使うしかないため、絶大な権力を持ってしまった。

『ファミ通PS』
予想発行部数16万部
予想返品率52%

プレステだらけのファミ通、で言い尽くせてしまいそうな雑誌。攻略色が強く隔週刊なので、本誌で取りこぼした情報のフォローには便利。『電撃PlayStation』のオタク色が苦手な人には、あっさりめの誌面は親しみやすい？

『電撃PlayStation』
予想発行部数40万部
予想返品率28%

マニアが作り、オタクが買う本。プレステ専門誌の中ではギャルゲー度がもっとも高く、厚さと濃さではピカイチだ。ただし、自社のゲームにはとことん甘いため、『悠久幻想曲』のへっぽこ絵をプッシュしているのが痛すぎる…。

『じゅげむ』
予想発行部数9万部
予想返品率54%

情報量は豊富だが、ゲームごとの扱いにあまり差がなく、よくいえば優等生的な誌面作り。コンビニでも置いている店は多いが、売れ残りもまた多い。ライトユーザーを意識し過ぎているのか、カタログ誌から抜けきれていない。

『HYPERプレイステーション』
予想発行部数22万部
予想返品率48%

ソニー直々の出版物であるため、すべてのゲームが面白そうに見えるプロモーションマガジン。当初はスタイル優先で読みやすさを犠牲にするムチャなデザイン＆色指定だったが、最近は目が痛まないのが進歩なのかも。

ゲームソフトメーカーの広告費で成り立つゲーム雑誌。それゆえにメーカーのことは悪く書けないし、つまらない新作ゲームでも盛り上げなければならない。結果、産まれてくるのは信用できない記事ばかり…。だが、いっぽうで『PlayStationMagazine』のように、新しい誌面作りをはじめたところがあるのも事実。そこで、未来を期待し、パスタ台東が11誌を本気でたたき斬る!!

右の表は各ゲーム雑誌が、いくつ書店に搬入され、いくつ返品されたかを調査したもの。なかにはまったく売れないものもある。が、それでもOK!!　ゲーム誌が広告費によって利益を確保している証拠に他ならない。コンビニを含めれば、部数とともにさらに返品は増加する。アナタならこの表をどう読む!?

雑誌名	A書店		B書店		C書店
	入り数	返品数	入り数	返品数	入り数
ファミ通	40	10	37	17	5
ファミ通PS	5	2	20	10	5
週刊ザ・プレイステーション	35	10	15	2	5
電撃PlayStation	50	13	40	15	7
PlayStationMagazine	1	0	4	1	2
じゅげむ	2	0	5	2	0
GameWalker	1	0	3	1	0
電撃王	35	5	30	15	7
HYPERプレイステーション	0	0	3	2	0
ゲーム批評	20	5	17	9	0
ゲームラボ	30	5	50	5	30

●セガが『ピカチュウ元気でちゅう』をやると、なぜ『シーマン』のような悪趣味さが出るのか…。（静岡県焼津市/牧田　憲介）　㊞あからさまな狙いかたをせず、マイナーなところを突くのがセガのいいところです。でもリストラだけはメジャー会社なみですが…。

パスタ台東の

雑誌鬼調査!!

タブーの世界をたたき斬る

筆者：パスタ台東
業界をナナメに見まくる、実力派ジャーナリスト。

『PlayStation Magazine』
予想発行部数20万部
予想返品率35%

『ファミマガ』からオールラウンド色をひきずり、「二軍のファミ通」という印象が強かったのだが、編集長のコラム「長スギムラ」が始まってから精彩を取り戻した。『アニメージュ』も休刊が噂されるなか、あるいは…？

『電撃王』
予想発行部数25万部
予想返品率35%

業界人ぶるなら、これ1冊でOKのワナビー専門誌。コンシューマのほかにWindowsソフトも扱い、発売予定表も全機種フォローで重宝する。ゲームのヒットチャートは、PC-FX用が最高数百本なのを容赦なく暴いていて痛快だった。

『GameWalker』
予想発行部数12万部
予想返品率56%

ようするに、やくみつるの漫画が載る、ゲーム版『SPA！』。メジャーなタイトルだけチェックしたい、ある意味マトモな人たち向けだ。週刊テレビガイド的というか、スクウェアとエニックスにかたよった誌面は保守本流センス。

『週刊ザ・プレイステーション』
予想発行部数14万部
予想返品率50%

天下のソフトバンクも、ここまで手を広げすぎると失敗するぞ!!　といい教訓になった1冊。あらゆる雑誌に類似していて、区別がつかない。が、ひょっとしたらそれが狙い？『ファミ通』と間違えて買わせる作戦なのかも…。

『ゲーム批評』
予想発行部数7万部
予想返品率25%

ゲームを真面目に語るという、ある意味矛盾した趣向の本。ネット上であびる集中攻撃は、読者が『ゲーム批評』を批評するために買っているのかと思えるほど。小島秀夫氏のコラムは、本人のゲームほどおもしろくない。

『ゲームラボ』
予想発行部数17万部
予想返品率16%

「私的バックアップ」という慎重な趣味を持つ人たちが買うらしい、不思議な雑誌。X68000コーナーをまだ保ち続け、漢気を感じさせる一面もある。載っているURLの大半が、本誌発売のころには閉鎖されているのが悲しい。

	D書店		E書店		F書店		G書店		H書店		合計数	
	入り数	返品数	入り数	返品数	入り数	返品数	入り数	返品数	入り数	返品数	入り数	返品数
返品数	40	4	25	4	60	0	150	30	16	0	373	66
2	2	0	20	9	35	18	40	20	7	0	134	63
4	8	1	15	5	50	15	50	25	5	0	183	63
5	8	1	15	1	150	40	200	70	15	0	485	144
5	5	0	1	1	40	25	40	15	3	0	96	43
1	3	2	7	4	30	15	60	40	12	9	119	72
0	3	0	10	3	30	11	50	15	8	5	105	35
0	9	1	21	11	80	0	120	40	6	0	308	73
1	2	0	1	1	20	10	30	10	4	2	60	25
0	5	1	6	3	不明	不明	不明	不明	7	5	55	23
0	15	1	25	5	不明	不明	不明	不明	15	5	165	31
5												

●ちゃんと萌えるゴミと萌えないゴミを分別しなさい。ブンブン！（富山県魚津市/オレイズム）㊞っていうか、萌えても萌えなくても、ゴミであることにかわりはないのですね。ここは「ウマイ、座布団1枚！」とかコメントしたいところですが、なんだか笑えない気分です。なんでだろ？

ゲーム誌のあるべき姿!?
週刊『PlayStationMagazine』
長スギムラ、サスケ闘魂日記

『Racing Lagoon』を叩き斬り、スクウェアと全面戦争を起こした週刊『PlayStationMagazine』。ゲームメディアに一石を投じる「長スギムラ」の決意とは…。

筆者：パスタ台東

先日、『PlayStationMagazine』の新連載「長スギムラ」から始まった、同誌とスクウェアの『Racing Lagoon』をめぐる対立は、双方の歩み寄りによる和解という形でいちおうの決着を見た。しかし、そのやり取りの過程はすべて誌面で明らかにされ、メーカーとゲーム出版界の「もたれ合い」が浮き彫りとなる。実質的にはスクウェアの敗北といってよいだろう。だが同時に、こうした内幕を暴露するのは、他メーカーと同誌の関係を危うくするリスクもある。それにもかかわらず、あえて表舞台での対決に持ち込んだ杉村編集長の決断は、ぬるま湯につかったゲームメディア業界に重い一撃を与えたのではなかろうか？　さて、この前代未聞の騒動はいかにしてぼっ発し、どのように収束したのだろう…。

事件の発端となった6月4日号の表紙（写真上）。この号から「長スギムラ」の連載が始まった（写真下）。

[発端]

6月4日号で、『PlayStation Magazine』は創刊100号を迎えた。他誌、たとえばファミ通ならば、読者プレゼントや創刊当時を振り返るなどお祭り企画でお茶を濁して終わりだろう。しかし、周囲から「ひねくれ者」と呼ばれ、自称「改革精神」の持ち主である杉村編集長は2つの思い切ったことを断行した。

1つは、「プレイステーションゲーム専門誌」から「思考ゲーム充実情報誌」に方向性をしぼり込んだこと。「考える要素」がないゲームは取り上げないという姿勢である。まんべんなくどのゲームも扱う方針はスタッフに負担がかかるし、他誌との違いも打ち出しにくいゆえの決定と思われる。

もう1つは、編集長自身の日記「長スギムラ」を連載開始したことだ。一般誌では珍しくないこととはいえ（『週刊アスキー』では西和彦氏が、資金繰りに追い詰められて会長を辞任するまでが克明にフォローされ、大変おもしろかった）、攻略とメーカー広報に徹しみず

●長く伸ばしていた髪を切りました。あー、スッキリ!!（愛知県岡崎市/キクリン）　㊙秋葉原あたりでは、よく長髪の青年を見かけたりするけど、たいていボサボサ。手入れできないなら伸ばさないほうがいいのにね。でも男でサラサラロングヘアってのも不気味だけど。

からの言葉を封印しているゲーム雑誌には異例のコラムである。テーブルに皿を並べるだけの料理人が、突然厨房を公開したようなものだ。

そして、長年のウップンを晴らすかのように、「長スギムラ」は最初から飛ばす。のっけからいわゆる「規制」の話を持ち出したのだ。「規制」とは、メーカーが雑誌に掲載される情報の内容や公開日について、細かく設定することをさす。1986年に任天堂が『ゼルダの伝説』を発売したときに、ゲーム上の謎を無制限に公開しないよう「お願い」したのを受け、雑誌側が「自主規制」したことに始まる習慣だ。いまとなってはメーカーの「チェック」に変質しているのだが、おおやけに認めた出版物はおそらくこれが初めてだろう。

そして、事件の発端となった『Racing Lagoon』の取材兼打ち合わせの掲載。重要なところなので、そのまま引用しておこう。

「この『Racing Lagoon』、昨年12月の発表当初は、『ドライビングRPG』というキャッチフレーズが付いていた。そこで、入手したわずかな情報から思いっきり想像を逞しくして、まったく新しい形のゲームが生まれたのかなとも思ったが、カコミにあるように本質はやっぱりレーシングゲーム。今号からの思考ゲーム中心っていう編集方針もあって、本誌では取り上げにくい旨を伝えたものの、ちょっと気が重くなり、編集部には帰らずに夜の街に向かってしまった。」

文中にある「カコミ」とは、**「実際、ゲームプレイのウチ8割方は車に乗ってレースをするんだから、やっぱりレースゲームというべきって感じがする。新しいジャンルってことで期待していたんだけど、なんか騙されてしまったような感じもあってがっかり。」**というものだ。

筆者はじっさいに『Racing Lagoon』をプレイしてみたが、「かなり穏健な意見だな」と感じられた。これ以上ホメれば、「たんなるお世辞かウソ」になってしまうからだ。

ほかには、チュンソフト、つまり中村光一氏監修『チョコボの不思議なダンジョン』2作にもネガティブな印象を述べたり、エニックスの『バスト・ア・ムーブ2』イベントを「お寒い」とレポートしている。とりたててスクウェアに対してだけ風当たりが強いというわけでもない。ただ、編集方針どおり率直に感想を言っているに過ぎない。

しかしこの「率直さ」はメーカーと雑誌がもたれ合うぬるま湯には、「猛毒」として波紋を投げかけることになるのである…。

実際のところ『Racing Lagoon』ってどうなんでしょ!?

『HIGH SPEED DRIVING RPG』という謎の言葉を用いて、スクウェアがほかのレースゲームやRPGとは差別化しようとしていたのも、プレイするとうなずける。なにせ、レース部分にしてもRPG部分にしても、中途半端。これが『GT』や『R4』と同時代の作品なのか、疑わしくなるほどだ(あとから発売しているだけタチが悪い)。このおもしろくもない走り＝「戦闘」を、「RPG」だから、何十回もこなさないといけないとは、気が遠くなる…のはまだ早い。車の「成長」は、経験値とパーツ交換の2とおりで行うのだが、パーツはバトルで勝ってゲットする。では、負けると？高価で優秀なパーツが真っ先に奪われるのだ。弱い車はどんどん弱くなり、ハンデが重なっていく。しかも、スタート地点のすぐ近くから強い車が容赦なく通りかかり、RPGとして見ても、及第点は付けられそうにない。

問題となった「長スギムラ」での『Racing Lagoon』の記事。これでもだいぶソフトに書いているだろう。

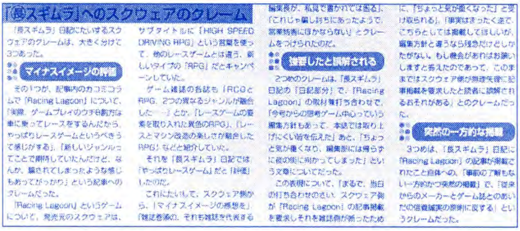
●N64版『ゼルダ』の続編が出るそうで、メチャ楽しみです。(長野県小県郡/月とスッポン) ㊙もメチャ楽しみです。N64『ゼルダ』は、ひさしぶりに理屈抜きで楽しめた超傑作でしたからね。あんなに純粋に「ゲームが楽しい」って思えたのは10年ぶりくらいか…。さすが任天堂です。

[反撃]

スクウェアの反応は、驚くほどストレートだった。なんと、『聖剣伝説』の取材や資料提供を、いっさい拒否してきたのだ。

そのため、7月16日号(発売は7月2日)の『PlayStation Magazine』に、7月15日発売の『聖剣伝説』の記事がないという異常事態が生じた。「思考ゲーム」をメインにした同誌には、深刻なダメージが予想される。

もちろん、事前に「予兆」はあった。『PlayStation Magazine』編集部に、スクウェアから「長スギムラ」日記へのクレームを付ける電話が入ったのだ。内容は、大きく分けて次の3つ。



『長スギムラ』へのスクウェアのクレーム

「長スギムラ」日記にたいするスクウェアのクレームは、大きく分けて3つあった。

マイナスイメージの感想

その1つが、記事内のカコミコラムで『Racing Lagoon』について、「実際、ゲームプレイのウチ8割方は車に乗ってレースをするんだから、やっぱりレースゲームというべきって感じがする」、「新しいジャンルってことで期待していたんだけど、なんか、騙されてしまったような感じもあってがっかり」という記事へのクレームだった。

『Racing Lagoon』というゲームについて、発売元のスクウェアは、サブタイトルに「HIGH SPEED DRIVING RPG」という言葉を使って、他のレースゲームとは違う、新しいタイプの「RPG」だとキャンペーンしていた。

ゲーム雑誌の各誌も「RCGとRPG、2つの異なるジャンルが融合した――」とか、「レースゲームの要素を取り入れた異色のRPG」、「レースとマシン改造の楽しさが融合したRPG」などと紹介していた。

それを「長スギムラ」日記では「やっぱりレースゲーム」だと「評価」したのだ。

これにたいして、スクウェア側から、「マイナスイメージの感想を」「雑誌巻頭の、それも雑誌を代表する編集長が、私見で書かれては困る」、「これじゃ騙し討ちにあったようで、営業妨害にほかならない」とクレームをつけられたのだ。

強要したと誤解される

2つめのクレームは、「長スギムラ」日記の「日記部分」で、『Racing Lagoon』の取材兼打ち合わせで、「今号からの思考ゲーム中心っていう編集方針もあって、本誌では取り上げにくい旨を伝えた」あと、「ちょっと気が重くなり、編集部には帰らずに夜の街に向かってしまった」という文章についてだった。

この表現について、「まるで、当日の打ち合わせのさい、スクウェア側が『Racing Lagoon』の記事掲載を要求しそれを雑誌側が断ったために、『ちょっと気が重くなった』と受け取られる」、「事実はまったく逆で、こちらとしては掲載して欲しいが、編集方針と違うなら残念だけどしかたがない。もし機会があればお願いしますと答えたのであって、このままではスクウェア側が無理矢理に記事掲載を要求したと読者に誤解されるおそれがある」とのクレームだった。

突然の一方的な掲載

3つめは、「長スギムラ」日記に『Racing Lagoon』の記事が掲載されたこと自体への、「事前の了解もない一方的かつ突然の掲載」で、「従来からのメーカーとゲーム誌とのあいだの信義誠実の原則に反する」というクレームだった。

相手がスクウェアでもなんのその。電話でのクレームをバッチリ誌面に掲載。しかも、巻頭にもってくるのだから、その気合たるやハンパじゃない。

①「やっぱりレースゲーム」といった「マイナスイメージの感想」は、「雑誌巻頭の、それも雑誌を代表する編集長が、私見で書かれては困る」「これじゃ騙し討ちにあったよう」で、営業妨害にほかならない。
②「ちょっと気が重くなった」のくだりが、スクウェア側が『Racing Lagoon』の記事掲載を要求し、雑誌側がそれを断ったと受け取られるが、事実は全く逆だ。これでは、スクウェアが無理矢理に記事掲載を要求したと、読者に誤解されるおそれがある。
③『Racing Lagoon』の記事が「長スギムラ日記」に掲載されたこと自体が、「事前の了解もない一方的かつ突然の掲載」で、「従来からのメーカーとゲーム誌とのあいだの信義誠実の原則」に反する。

要約すれば、「スクウェアのゲームに触れる記事は、すべてスクウェア側のチェックを経るべきだ」と主張しているのである。ちょいと脅せば折れると踏んだのであろう、ロコツに「業界の掟」を臭わせるスタンスだ。

これに対して編集部はスクウェアの「反論する権利」を認め、誌面にいつでも必要なスペースを提供することを提案した。しかし、スクウェアはこれに応じず、代わりに2つの理由をあげて『聖剣伝説』の広報資料の提供を拒否したのだ。その理由とは、

「長ウキ～ッ！」なんておどけているけど、相当頭にきたのであろう。さぞかしスクウェアは驚いたに違いない。

じつは、『PlayStation Magazine』にはもうひとつ驚くべき新連載がある。「お宝系サイト」がそのコーナー。さまざまなHPを紹介しているのだが、掲載されるサイトはどれもメーカーが嫌うようなデータもしくは改造関係の濃いページ。こんなの載せて平気なのか？とゲームラボ編集部が心配になるほど従来のゲーム誌ではできないものばかり。今後の活躍がますます期待できそうな予感!!

●いつまでも同じような情報しか出さないようじゃ、『ドラクエVII』はそのうちみんなに忘れられてしまうのでは？　(愛知県岡崎市/クリフト)　㊞は『ヴァルキリープロファイル』のほうが気になります。トライエースは『テイルズ』のころからイイモノ作ってたし、期待大です。

第1に、「個人的」な「コラム」を掲載している雑誌は、もはや「ゲーム雑誌」だとは認められず、したがって「ゲーム情報」も提供できない。
第2に、信頼関係のもてない雑誌に広報資料を提供しても、「マイナスイメージ」の記事作りをされる危険性がある。

もはや、『PlayStationMagazine』との「絶縁」を宣言したも同然の、強硬な態度だった。

[逆襲]

しかし、杉村編集長は、さらにその上を行く記事を組んだ。それまでのスクウェアとのやり取りを、すべて誌上で発表したのである。とうぜんメーカー側の業界利益むき出しな発言も、そのまま掲載されてしまった。

そのなかで編集部は雑誌の方針を明確に提示した。つまり、記者の「主観」を反映し、その具体的な表れとして「長スギムラ」日記があるということ。さらに、スクウェアからの「クレーム」1つ1つに反論をしていく。**「複雑にからみ合うメーカーと雑誌の関係」**のくだりでは、**「『知的生産物』の所有者であるメーカーの権利に配慮しなければいけない」**と、メーカーの資料提供を受けるしかないゲーム誌の立場の弱さを、遠まわしに表現している。この「主従関係」を、**「メディアの『規制』はあくまで『自己規制』」**として対等の位置に押し戻し、**「メーカーの雑誌規制が今回のクレームの本質」**と断じた。チョウチン記事に慣れすぎている、と一矢報いたのだ。

「取材拒否が続いたとしても、私たちの『メディア』としての立場が無くなるわけではない。むしろ、法律の許す範囲内で精一杯、何者にも拘束されない、自由で生き生きした記事を作りつづけていくだろう」という宣言に、スクウェアの広報はゾッとしたのではなかろうか。

「率直な意見」がミニコミ誌ではなく、全国規模で流通する商業誌に載り続ける。それは、大規模なPRを打ちながら、30万本超のタイトルが出ることの少なくなった同社にとって、破壊的な影響を及ぼすかもしれない。相次いで「造反者」が他誌から出る恐れだってあるのだ。

[和解]

事件は、唐突に解決を見る。『PlayStationMagazine』の8/2号によれば、7月8日にスクウェアの宣伝部長から話し合いの提案があったという。編集部はこれに応じ、12日には「基本的」編集方針の質疑応答が交わされる。そのあとに、スクウェア側が同誌の「立場」と「編集方針」に理解を示し、今後同じような問題での「事前情報提供拒否」を辞める、との意向を伝えた。

形としては「和解」だが、編集部の全面勝利に等しい結果だろう。すでに掲載されたスクウェアのクレームは、回収もされず放置されたまま。「新しいジャンルのRPG」の一斉号令を徹底しようとした代償は高くついてしまったわけだ。

さらに同じ号の特集では、「攻略規制を攻略(?)してみよう」と題して、スクウェアの情報提供がまったくない、ユーザーと同じ立場から『聖剣伝説』を言いたい放題で批評している。何とも、杉村編集長らしい「改革精神」の現れではある。

[総評]

結果をみると、スクウェア広報の「幼稚さ」が目立ち、一マスコミに振り回される姿が物悲しい。ソニーのように自前のPR雑誌を持たず、反論の手段がない弱さを自覚しなかったために、はからずも「大メーカーのおごり」が暴露されたのだ。

だが、『PlayStationMagazine』、そして杉村編集長が犯したリスクの大きさは、それとは比べ物にならない。やはりスクウェアは人気ゲームの送り手である。今後も広報資料を欠き、「主観」の雑誌作りだけでは、行き詰まる可能性も否定できない。それでもなお、みずからを危機に追い込んでまで現在のメーカー「検閲」に疑問を投げかけた「長スギムラ」日記に、惜しみない拍手を送りたい。

「取材拒否」解決へ…

前の週の8日、スクウェアの宣伝部長から、合いたいとの連絡があった。それが今日の話し合いになったのである。

席上、スクウェア側から、本誌の「基本的」編集方針についての質問があり、編集部からは、「雑誌としての立場」と「編集方針」を説明した。これに対してスクウェアからは、本誌の「立場」と「編集方針」に理解が示され、今後同種の問題での「事前情報提供拒否」をやめることが話された。

この問題は、本誌8月4日号掲載の記事をめぐってスクウェアから「クレーム」がつき、取材拒否に発展したものだが、編集部の「見解」は前々号(本誌7月16日号)でくわしく述べた。今回、スクウェアから本誌の「立場」と「編集方針」に理解を得られたのは喜ばしいことだが、なにも本誌の「見解」は特別のことを主張しているわけではない。事実にもとづく道理ある「記事」を掲載することは雑誌として当然の「仕事」だと述べたにすぎない。

今後とも本誌は、事実にもとづいた一味も二味も違う記事づくりを読者のみなさんにお約束したい。

取材拒否解決とのご報告。文末では「今後も事実にもとづいた一味も二味も違う記事づくり」と、あらためて決意をこめている。

●格闘ゲームのインターネット対戦が、ゲーセンよりメインになる日もくるのかな？ (滋賀県大津市/ゲンマさん) ㊞そうなるとやっぱり問題はマナーだよな。顔の見えるゲーセンの対戦でさえ、相手が人間だということを忘れて勝手なプレイをする人が多いからね。うーん、心配です。

プレステの裏側

SONYさん♥そん電脳

A氏：某雑誌編集者　B氏：ヤル気のない店員

知ってのとおり10月以降Mod-Chipの販売は法律で禁止される。バックアップユーザーにはなんとも嘆かわしいことだが、それは販売元も同じ。全国を見渡すと10月を待たずに発売停止する業者も多数に

編：まずは、全国の読者もとくに注目していると思われますMod-Chipについて、おうかがいしたいのですが。

C氏：ウチのトコでは、たぶんみなさんが想像するより、今回のMod販売停止には楽観視しております。近いうちにこうなることは予想できましたし。

B氏：ウチはやばいっすねぇ…。早めに販売はやめたんですけど、それと前後してSONYからお手紙が来ました。踏んだり蹴ったりですわ。

D氏：わたしのとこにもお手紙は来ました。ただ、FAXだったのでまぁいつものことか、と思ったんですがね。

編："いつものこと"って言いますと？

D氏：いや、ウチがメーカーさんなどから、お手紙をいただくのは別にこれがはじめて、というワケじゃないんですよ。こちらとしては、大企業ともめるのは得策ではないので、この種のお手紙をもらったらすぐに対応しますが。

C氏：それって、コントローラ関係のものですか？

D氏：そうですね。

C氏：意匠権というものがあって、形が類似しているコントローラに対しては妙に敏感なんですよね、彼らは。ウチにも同じような手紙がきたことありますから。

B氏：どっかの雑誌の広告とか、直接調べたりとか、とにかく細かく突っ込んでくるから驚きっすよ。ウチなんか販売総数が5個にも満たない商品を「コレはお宅で買った!!」と文句を言われ、よくよくそれを見てみりゃほかの業者さんのラベルが…、なんてこともありましたよ(笑)。

A氏：一部の噂によると、SONYって新入社員を通年採用して、そのまま研修は全国電脳店チェック!!　という話もあるくらいですからね。

B氏：「そこで見かけたのは、コピーを手助けしているSONY製のCD-Rメディアでした」。なんて報告する新人はいないのかねぇ。それだけじゃなくても、ビデオテープだって、コピーをおもい

●㊙さんの好きなファミコンゲームはなんですか？　（大阪府都島区/カンガルーパンチ）　㊙最近では『リップルアイランド』かな。押し入れの奥から引っぱり出してきてプレイしたんだけど、当時と同じ感動が！　でも思い出に逃げるようになったら、もうオヤジなのかもね。はー。

なにいじめないで…!?
座談会

C氏：地方業者　D氏：輸入業者

のぼるとか。一部では、SONYからプレッシャーを受けたとの噂もある。そこで、全国の関係者に集まって座談会を開き、本当のところを聞かせてもらった。

文：編集部

っきり助長しているじゃねぇかっつ〜の。

C氏：まぁ、ゲームの場合、開発費にかなりお金がかかっていますから、ええ。苦労して作ったものを「はい、ピーコ!!」じゃ心中穏やかじゃないですよ。

D氏：ちょっとずれますけど、SEGAもサターンのイキオイがよかったころは、SONYよりうるさかったです。なにせ、1番はじめにクレームをつけてきたのはSEGAでしたから。

A氏：規制するヒマあったら、SONYみたいにソフトメーカーを押さえればよかったのに。

C氏：あのころは、SONYすらここまでプレステが成長するとは思わなかったのでしょう。

B氏：成長しすぎ。4兆円市場だかなんだか知らないけど、ウチなんかMod法案のせいで体力激減。“HP4”状態っすよ。MPはゼロだし。でもSEGAは“HP2”状態かもしれないんだけど(笑)。

D氏：ちょくちょくドリキャス関連のグッズも販売し始めていますが、いまのところ何か言ってくる気配はありませんよね。やはり、弁護士に使うお金がないのでしょうか…。

編：Modグッズやコントローラのほかにもクレームの対象となる商品ってありますか？

D氏：やはりメモリーカードです。おもにSONYですが、細心の注意を払わないといつ訴えられるかわかりません。怖いですね。

C氏：そうですね、やはり、この商品に関してもお手紙は来ていますね、ええ。しかも、かなり厳しいチェックも入っています。なにせ、利益が莫大ですから。

例えば、プレステが1,000万台売れたとしますよね。ライトユーザーなんかはその場でメモリーカードをセットで購入するのが普通だから、単純に1,000万個が同じだけ売れるわけですよ。で、1つにつき最低でも500円は利益があるでしょうから、それだけでも50億円!!　とんでもない利益です。

A氏：ライトユーザーがねぇ…。とりあえず、「ファミ通」見て、広告見て、雰囲気でソフトを購入するから。

B氏：って、アンタらが適当な記

●どこかのアニメ系専門学校が「フィギュア科」なるものを新設したらしい。(三重県津市/兄弟)　㊙専門学校を作って量産しなきゃならんほど、フィギュア作家の需要ってあるのか？　街を歩いてて、コンビニなみにフィギュアショップがならんでいたらコワいぞ！

プレステの裏側

事ばかり作るからその手のユーザーが増加するんじゃん。といいつつ、マニア連中もグッズ欲しさのために同じソフトを2枚3枚買うからなぁ。小売店も何がオマケとしてつくか、それで仕入れ数を決めたりする時代だし。どっちもどっちだ。

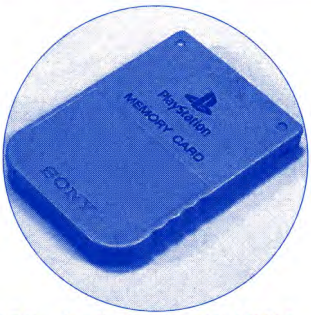
D氏：それで、ビニールもはずさずにそのまま中古ショップに流すんですよね。

B氏：買ったやつならいいけど、ダイ○ーでパクったやつとかだとまずいよね〜。

編：話を元に戻しますが、Mod関連でいただいた文書って、どんな内容なんでしょうか？

D氏：お手紙の内容ですよね？あまり話せないのですが、まぁ「他業者はもう販売をやめているのに、お前のところだけ売り続けるのはけしからん。損害賠償請求するよ」ということです。

C氏：ウチも同じですね。



ちょっと驚きだったが、コントローラやメモリーカードのほうが、厳しく監視されている。形状に関してはとくに厳しく、だからこそ変わったツールが生まれる。

B氏：やっぱどこでも同じだよね。さすがに、全国の業者間で連絡を密に取るってワケにはいかないから、そこのところを巧みについてくる。念押しっていう意味も強いだろうけどさぁ。

A氏：でも、いくらプレッシャーかけても、流通経路はいくらでもあるから完全というわけにはいかない。

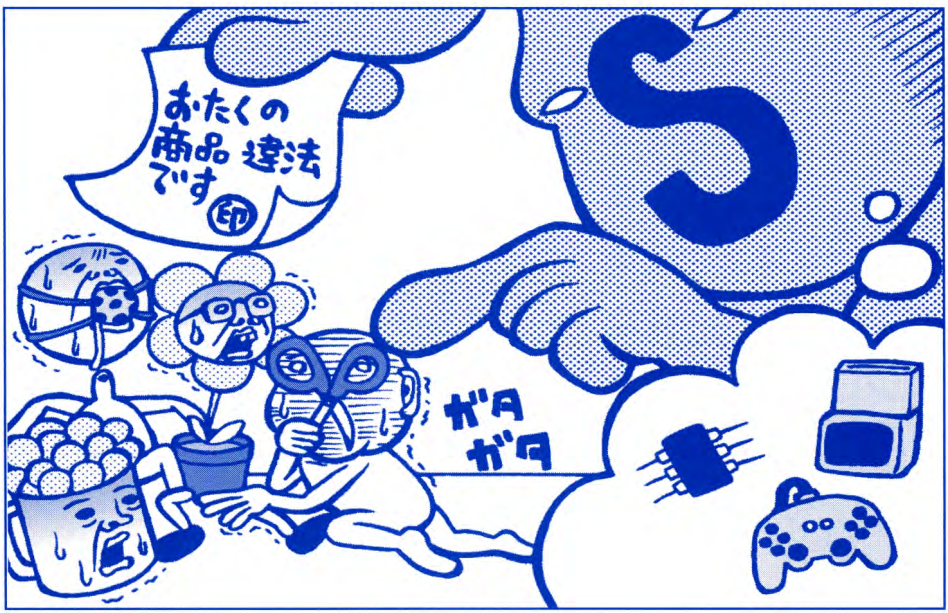
D氏：近ごろじゃ、1人でまとめて100個、200個のMod-Chipを買っていく人もいるそうですし。

B氏：ネットで販売するのミエミエ。そうなったら、もう監視するのも大変だよ。

A氏：といいつつ、地道に「アクションNリプレイ」を10個くらいストックしていたり…。

B氏：いやいや、そんなヒマがあったらMod法案をにらんで、自分の店を改造し、"HP"を減らさないようにしたいよ、あぁ(泣)。

編：…そうですか。



●『スーパーロボット大戦64』ですが、なんだかキャラの顔グラフィックがいつも同じなのが気になる。(兵庫県神戸市/ダブルハーケン) ㊞発売バージョンではどうなるかわからないけど、このままキャラの顔パターンが1つだけだったら、㊞は買いません。感情移入できないし。

あのGAME AXEをはじめ、あらゆるパチモノを制した

POSITIVE ENTERPRISE閉店の理由

“POSITIVE ENTERPRISE”社。『GAME AXE』をはじめ、個性に満ちたアジアグッズを提供するところとして知られたショップである。すでに読者にとってはあたり前の存在かもしれない。が、そのPOSITIVEがMod-Chip法案施行と前後して、閉店するという。さて、イキオイのあるショップを手放す心境は？　同社の代表・鶴見和昭氏に話を聞いてみた。　筆者：ぼうや

もちろんソフトはすべてマスターを所有している。違法行為はしない!!

鶴見氏に取材をしたのは、Mod法案がいよいよ迫った、９月の初旬。さすがに、落ち込んでいるのではないだろうか？

「どうも、鶴見です。え〜っと、いきなり本題ですけど、店を閉める理由ですよね。…ぶっちゃけた話、やはりMod法案が大きいですよ。」

意外なことに、反応はじつに爽やかなものである。氏はさらに続けて、

「けっきょく主力商品はMod-Chipだったんですよね。本当はアジアの変なグッズとかをみんなに知らせてあげたい、っていう妙な義務感みたいなものもあったんですけど。おかしいですかね、そんなの？」

あまりにも拍子抜けした答え。たしかに日本有数のマニアである氏の場合、趣味がこうじて“POSITIVE ENTERPRISE”を開店した。本来はプレステにとらわれた営業ではない。最近も『GAME AXE』の大量入荷で我々を驚かせてくれたばかりだ。

「いいですよねぇ〜、『GAME AXE』は。電車のなかで見せびらかしながらやっているんですよ。って、たぶん、誰もわかってくれないんでしょうけど(笑)」

「内緒ですけど、某誌編集部員にも販売したんです」

なんと鶴見氏は、『GAME AXE』をあの「ファ○○」の有名人やゲームメーカーのSにも数台おろしていた。

ひょうひょうと話す姿を見ると、Mod-Chipのことなどまるで気にしていないようだ。何かめぼしいものを見つけたか、それともアテでもあるのだろうか？

「これからです。海外を放浪したいんですよ。まだまだ怪しいグッズやアツイ地域はあるでしょうし。って、もちろんパチモノのことなんですけどね(笑)」

最後まで、“Mod法案は悔しい”という言葉は聞けなかった。が、それも当然かもしれない。鶴見氏はもう次のステージに移行している。過去を振り返ってもしょうがない、というセリフも幾度となく出てきた。じゃあ、次はどんな商品を狙っているのか、ためしに聞いてみると、

「楽しみにしていてください」

と最後までとらえどころのない笑顔で去っていった。

「ずっと読者でいます」と言い残し、鶴見氏は去った。

●８月号P211の床のコメントを見て、まさか㈱さんが「ブランキー・ジェット・シティー」を好きだとは、と驚きました。(静岡県磐田郡/阿部　享佑)　㈱おっ、小ネタを拾ってきましたね!?　そうです。「ブランキー」好きです。深夜残業のときは、あれを聴いてテンションを上げてます。

WELCOME 全国ショップガイド

MY FAVORITE プレイステツール&グッズ

HURRY UP! ホームページレビュー

FORBIDDEN 天国への二つの階段

販売禁止迫る!!
緊急企画
プレステ&M

CDデータ集

Chip

WELCOME
秋たけなわ プレステ&Mod-Chip 全国ショップガイド

プレステを十分堪能するためには、かゆいところに手のとどくツールやアクセサリをそろえておきたい。ここではそんなわがままなゲーマーの希望をかたちにし、安価で提供してくれるお店を紹介しよう。また、10月1日にむけてMod-Chipの販売を早々と中止する店の多いなか、販売を続行している貴重な店のデータも収録した。

Mod売れば 警鐘(かね)が鳴るなり電脳街

秋たけなわ、不正競争防止法の気配も深まり、電脳街の品ぞろえも様変わりしつつあります。まずはMod-Chipの販売を続行しているお店から紹介しましょう。読者のみなさんは以下のことに注意してください。

●各店のMod-Chip販売期間をよく確認してください。また10月1日以降は全店、販売中止になります。

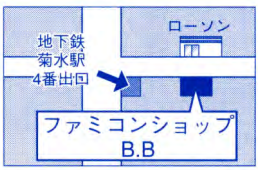
●在庫切れのために期限前に販売を終了する可能性もあります。ご了承ください。

今回の法改正はプロテクト解除に重点がおかれました。ここではMod-Chipにスポットをあてましたが、10月1日以降発売中止となる商品はほかにも多数あるようです。行政やメーカーがどの商品が違法なのかを具体的に示すこともないので、電脳街のショップをマメにチェックしておきましょう。

Mod-Chip販売店

ファミコンショップB.B
札幌市白石区菊水3条3丁目2-4　☎011-823-7188

Mod-Chipは9月いっぱい販売。在庫がなくなり次第終了とのこと。ファミコンソフトは札幌一の品ぞろえで、アジアグッズも豊富にとりそろえている。最新商品情報はホームページを参照。
URL:http://www2.freeweb.ne.jp/~kur/

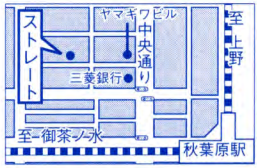


●㊙さんは「動物が好きな人に悪い人はいないわ!」とかいう女をどう思います? (長崎県長崎市/NERO) ㊙もそう思うから、まったく問題なしさ。まさかキミ、動物がキライなの? いや、いいんだけどさ〜…などと、女のコの前で下心ミエミエな賛同をする男って、イヤですよね〜。

全国ショップガイド

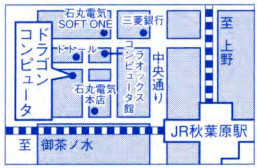
ストレート
千代田区外神田3-2-13ハシヅメビル2F　☎03-5256-4401

Mod-Chipは9月いっぱい販売。在庫がなくなり次第終了とのこと。改造ツール、メモリーカード、メディア、同人ソフトが所狭しと並んでいる。土日、祭日に1Fでソフト、周辺機器を超特価販売。日本で1番最初にMod-Chipを扱ったお店である。



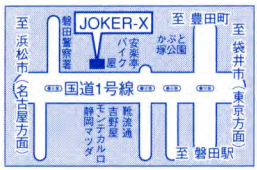
ドラゴンコンピュータ
千代田区外神田1-5-7ニュー東和ビル3F　☎03-3526-4540

Mod-Chipは社内で作っているオリジナル。動作確認もしてくれる。現在の在庫かぎりで販売を終了。今後も新しいツールを模索するそうだ。PAR、GB X-Changerもある。そのほか、各種メディア、ライティングソフトも安い！　通信販売も可能。



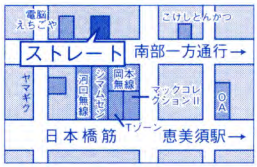
JOKER-X
静岡県磐田市見付4317　☎0538-39-2454

Mod-Chipは9月いっぱい販売。在庫がなくなり次第終了とのこと。各種ゲーム改造ツール、同人ソフト、コントローラ、メモリーカードが充実。あやしいアジアグッズも豊富。270円分の切手を上記住所へ送れば、商品のカタログを送ってくれる。



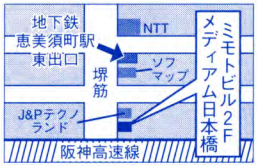
ストレート大阪店
大阪市浪速区日本橋4-3-12ビデオビル2F　☎06-6632-4113

Mod-Chipは9月いっぱい販売。在庫がなくなり次第終了とのこと。目玉商品はデュプリケータ！　45,000円という安さで販売している。デモ機で無料テストもできる。10月以降はアジアへ電脳、ゲームおもしろグッズの買い物ツアーを企画。



メディアム日本橋
大阪市浪速区日本橋5-6-15ミモトビル2F　☎06-6634-8777

全機種に対応のMod-Chipを9月いっぱい販売。在庫なくなり次第終了とのこと。ちょっとあやしいプレステグッズから、中古ゲームソフト、同人誌＆ソフトまで大満足の品ぞろえ。通信販売も可能。
URL：http://www.net0726.or.jp/~ttc/



●いよいよ発売になったDC版『ソウルキャリバー』ですが、やっぱりスゴイですね。ナムコ最高！　（千葉県野田市/神楽坂）　㊙グラフィックはまちがいなく過去最高でしょう。でも、今後このレベルの作品が続々と出るのかと思うと、うれしい反面、ちょっとコワイ気もするな。

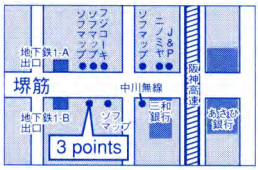
プレステ&Mod-Chipデータ集

パソコンショップケーブル（C・able）
大阪市浪速区難波中２－４－７馬場ビル３Ｆ　☎06-6644-7851

Mod-Chipは９月いっぱい販売。在庫がなくなり次第終了とのこと。そのほかレンズ、コントローラからカラーリングサービスまで、プレステ関連のツール、周辺アクセサリが充実。通信販売可能。URL：http//www.nichikon.co.jp/game.html

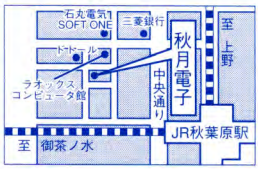
3points
大阪市浪速区日本橋５-12-７赤松ビル４Ｆ　☎06-6630-4880

Mod-Chipは９月いっぱい販売。在庫がなくなり次第終了とのこと。DOS/Vパーツ、パソコン用のソフトが充実している。そのほか、周辺機器、MP３プレーヤーなども販売中。通信販売も可能。
URL：http：www//mtg.co.jp



秋月電子通商
千代田区外神田１－８－３野水ビル１/２Ｆ　通販部：☎03-3251-1779

ここはMod-Chipの販売店ではなく、パーツ屋さん。チップを自作してみようと思う人は、この店に行くべし。安さには定評がある。いつもいろんな年齢層の人々で混み合っていてにぎやか。PICライターをはじめ各種キットも販売。

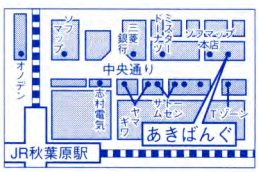


プレステ関連商品販売店

秋深し、隣は何を売る店ぞ…。ここではプレステ関連のツール、アクセサリ、サプライ商品を扱っているお店を紹介しよう。ほかのお店とはひとあじ違う品ぞろえが魅力。どのお店もスタッフが知識豊富で親切。わからないことは質問してみよう。９月にはオドロキの新製品もたくさん入荷しているはずなので、チェックしておきたい。

あきばんぐ
千代田区外神田３-14-９第１北澤ビル８Ｆ　☎03-3526-4711

サプライ商品が充実。この秋はPSmp３が要チェックだ。CD-Rならなんでもござれ！の専門店を目指す。知識のあるスタッフがドライブからメディアまで、質問すればくわしく教えてくれる。
URL：http://www.bungjapan.com/

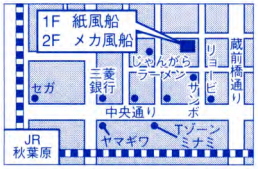


●毎日暑くて死にそうです。㊊さん、助けて!!（広島県広島市/溶けるキャンディー）　㊊じゃあキミもウチの編集部で働こう！　あまりの忙しさにあっという間に時間が過ぎ、季節感がなくなるから、暑いとか寒いとか言う必要はなくなるぞ！　え、ちっともうらやましくない？

全国ショップガイド

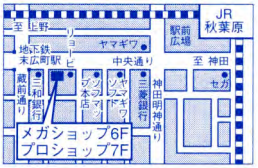
紙風船
千代田区外神田3-10-3イサミヤ第1ビル1F　☎03-5297-8398

プレステ、サターン、PCアダルトの中古ソフトの買取、販売。キャラクターグッズもある。珍しいところでは携帯電話のLED交換もやっている。そのほか、お店に来れば掘り出し物が見つかる。2Fのメカ風船では中古PC、周辺機器を販売。



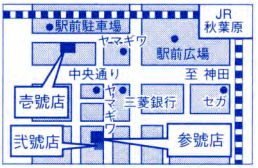
ゲームスアーク
千代田区外神田3-15-6小暮・末広ビル　☎03-5298-2210

ビル6Fのメガショップはコントローラが充実、7Fのプロショップはパソコンソフト中心。PARやX-Tプロをはじめ、ゲーム改造ツールあり。商品は希望してくれれば試すことも可能。使いかたがわからなければ店員がやさしく教えてくれる。



あきばお～参号店
千代田区外神田3-2-11　☎03-3257-0235

コントローラやメモリーカードなどのプレステ関連商品をはじめ、刺激的なアジアグッズがゲットできる。最近ではプレステ開発用に使われたCD-Rドライブ(！)なども入荷した。メディアの壱号店、美少女ゲームの弐号店にも注目したい。

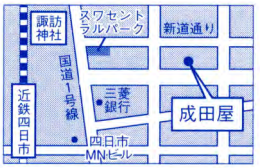


ワールドブロックス
名古屋市中区大須3-8-10矢場ビル6F　☎052-243-3933

ここのアジアグッズ、ゲーム系同人誌はマニア必見だ！　そのほか忘れられたマシンから最新機種の新品中古ソフト、サプライ品、大容量のCD-Rメディア、ジャンク品までもりだくさんの品ぞろえ。ソフトは通信販売が可能。

成田屋
四日市市諏訪町ヨーロッパ村10-3　☎0593-52-9996

プレステ用PAR、ガンコン、ダンシング・ボーイなど販売。中心はパソコンゲームソフト。中古Windowsソフト、PC-98、X68K、Macソフトなどを販売、買取。そのほかTOWNS、MSXなどレア商品多数。掘り出し物のお宝が必ずみつかる。



●今年のコミケは雨が降ってましたね。ただでさえ湿度の高い空間なのに…たまらなかったです。(奈良県生駒郡/YOSI)　㊋お疲れさまです。でもコミケに参加してる1人暮らしの人って親不孝だよねぇ。お盆と年末くらい親元に帰ってやろうよ、と㊋は友人に言われましたです。ハイ。

MY FAVORITE

プレステライフを100%サポートする実力派の製品を紹介します。

プレステツール&グッズ

さよなら!! Mod関連品

お世話になったあのツール、このツール…。このページの商品は10月1日以降は販売禁止となります。

黄金軸

黄金軸の登場は、'95年。プレステが生まれたほんの数か月後に黄金軸も産声をあげました。使いかたは簡単。オープンセンサ部分に黄金軸を取りつけてプレステのふたを開けたままにします。そこで、いったんオリジナルのCDを入れ、しばらく回転したあとに止まるまで待ち、止まったら、バックアップCDに入れ替えます。すると、何事もなかったかのようにソニーのロゴが…。しかし1000番台と3000番台の一部にしか使えません。

ありがとうポイント

1000番台の初期ロットは入れ替え式で、海外ソフトも起動可能。でも読み取りミスが多い型番でしたね。

アクシヨNリプレイ

とにかく値段が安かった!操作が簡単、大量の改造コードを収録、高速起動も可能でした。こちらもMod-Chip機能を搭載し、バックアップCDを動かせるので販売禁止となります。すでに売り切れ店が続出している様子。

日本語版金手指

ゴールデンフィンガー系はいろいろ開発されましたが、そのほとんどは画面やマニュアルに英語、中国語が使われていて不便でした。これは画面がすべて日本語、というところがありがたい一品。黄金軸もいっしょについてきました。

PS-Z

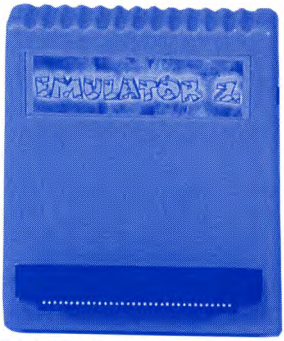
これも拡張端子に挿し込むだけでバックアップCDや海外ゲームが遊べました。予定されていた新機能つきのver.3発売は…。

Modリプレイ

拡張端子に挿し込むだけでバックアップCDが動かせたスグレモノ。日本語が使われていないものもあるので注意。

●配属先変更のため、地方に飛ばされることになりました。ああっ、秋葉原もコミケもないところで、私はなにを楽しみに生活すればいいんだ!?（神奈川県横浜市/塩）㊙サラリーマンはツライですね。でも逆境をはねかえしてこそ、真の漢です。少年ジャンプ精神でがんばってください。

太陽の下で使う!! 新プレステ主義



提供：あきばお～

エグゼクティブポイント

背面の拡張スロットとAVマルチ出力端子に挿し込むだけで、簡単に取り付けられます。

提供：あきばお～

ムービーカード

これをとりつければ、プレステでビデオCDが楽しめます。なんといってもプレステの魅力は画質のよさですからね。さらにゴールデンフィンガー機能を内蔵し、その上ゲームボーイソフトのバックアップCDも起動することができます。海外産なのでお値段も破格の安さ！　「やりすぎですわー」とつっこみたくなるような盛り込みぶりです。ムービーカードはほかにもPARを内蔵しているものなどもあります。

エグゼクティブポイント

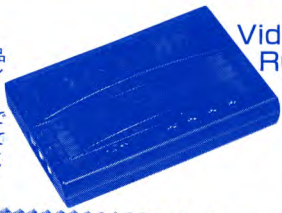
ネットで行われていることを実体化したようなツール。GB用同人ソフトも遊べます。

EMULATOR Z

ゲームボーイ、ゲームギア、セガマスターシステム、PCエンジンのゲームのバックアップCDが、プレイステーションで遊べるエミュレータ。このエミュレータZを拡張端子に挿し込むだけでOK。

Happy Play

いま、プレステ関連の商品でもっともオシャレにアイテム展開されているのは、メモリーカードではないでしょうか。色、形、そして値段と愛らしいものがたくさん出回っています。



Video in RGB mortion

パソコンのモニタで地上波TV、ケーブルTV、ビデオ、DVD、オーディオ、TVゲームを楽しむためのアップスキャンコンバータ。

ちょっと危険…

こ、これはウワサの純正ポケットステーションか？　と思いきや、よーく見てみてください。ポケステの形をした15ブロックのメモリーカードです。こういうトボけたアイテムに出会えるから、アジアものってやめられなくなるんですよね。

SMART

クーリング　ファン

提供：ゲームスアーク

プレステユーザーを泣かせた「遅い！　止まる！」は、やっぱり熱暴走のせいかしら？　でも、このファンのスイッチを入れれば「ウィ～ン」といかにも効きそうな音と涼やかな風が…。まるで純正機のような仕様も粋です。

エグゼクティブポイント

Mod-Chip付きのプレステは熱をもちやすいというウワサの真偽のほどは？。

●ウンチクばっかりたれるくせに、自分ではなにもできない格闘技オタクが嫌いです。(新潟県三島郡/黒帯)　㊙気持ちはわかるが、知識と実践は別物だからなぁ。とはいえ、中途半端な知識をひけらかすのは、なにごとにおいても相手にいい印象を与えない。悪いのはその点でしょう。

楽しいから使う デイリーニーズ宣言 改造コード ツール集

ゲーム改造ツールは星の数ほどあります。バージョンもどんどんアップされ、どれを選んでいいやらわからないくらい…。海外産は安価で、機能がいくつも内蔵されているてんこもり系。国内産は性能のよさが魅力でしょうか。たくさんのコードで遊ぶか、バリバリサーチするか、用途に合わせて活用してください！

ゲームシャークPRO

「鮫」という名の泣く子も黙る極悪ツールと思いきや、海外版PAR 3 です。「アメリカのカラット」・インターアクトという会社が発売しています。

エキサイティングポイント

「How To Hack Like A Pro」ということこいそうな名前のハウツー・ビデオが付いてきます。

プロアクションリプレイ 3

改造ツールの定番。プレステ用最新版。これを拡張端子に挿し込むだけでコードサーチができます。パソコンを必要としない単体サーチが可能。

エキサイティングポイント

動作中のメモリ内容の書き替え、120ブロックぶんセーブ可能など便利な機能つき。

エックスターミネーター PRO-DX

これ1台でコードサーチができます。しかも専用サーチパッドやパソコンを使ってさらにマニアックなコードサーチもできる通好みの一品。

エキサイティングポイント

ユーザーのニーズに合わせて使える柔軟性がポイント 高し！ 新作コード多数収録。

PSエックスターミネーター2

コードを入力するだけで、お金最大、能力最大、レベル最大にできます。とにかく簡単で安価。内蔵コードも人気の新作ゲームがそろっています。

エキサイティングポイント

約1500コードが遊べる強者ツール。最新コード満載のニューバージョンが近々発売の予定。

PSゲーム攻略ナビゲーター

いわゆるPAR 2。PAR 3 と大きく違うのはパソコンとの接続が可能なところ。パソコンと接続してサーチすれば、よりマニアックなコードが見つけられる!?

エキサイティングポイント

高速起動、アクションリプレイCD読み込み機能、ファイルビューワー機能を内蔵。

PSエックスリンク Win

エックスターミネーターとつないでパソコンで改造コードサーチができます。メモリーカードのセーブデータの保存、ゲーム画像の取りこみも可能です。

エキサイティングポイント

数値サーチ・比較サーチ・範囲サーチでさらに探しやすく！ すごいコードを発見できます。

裏技データ郎スペシャル

裏技データ郎3までのデータのなかから人気ゲームだけを選んで収録。ちょっと改造コードにふれてみたいという初心者におすすめです。

エキサイティングポイント

データを全部消してしまえば、なんと！ 60ブロックメモリーカードになります。

●なんか最近のロボットゲームって「ガンダム」ばっかりだ。（大阪府大阪市/バカPON） ㊞ さすがにここまでやられると、過去の遺産にあぐらをかいてるだけと思えるよな。ガンダムに限らず、アニメ全般がいつまでも同じような内容の繰り返しだし。このままじゃ業界の未来は暗いな。

プレステツール&グッズ

マーベラスポイント

このおしゃれなボディならオタクっぽく見えません。グリップが大きく、至福の握り心地。

Cyber Shock

流行りのiMacカラーのスケルトンボディがカッコイイ。その洗練された見た目とは裏腹の、荒々しくショッキングな振動を楽しんでください。かわいいデザインで女の子をひきつけて、握らせてあげましょう。ビックリするに違いありません！

MEGA RACING

プレステとNintendo64用のハンドルコントローラ。ハンドルの手応えもペダルのふみごたえもどっしりとしていて、リアル感倍増です。レーシングものはやっぱりその気になって遊びたい。コントローラはより本物に近いものを厳選したいですね。接続も超簡単です。

マーベラスポイント

モード選択が豊富なところも魅力。デジタル、アナログ、Dショック、リッジ4モードなどが選べます。

シンプルかつ強力 コントローラ集

マーベラスポイント

紫、黄、緑と色が豊富にそろっています。そして半円形のどっしりしたボディがアーケード気分を演出。

PRO SHOCK ARCADE

また出た！　スケルトン、iMacカラー。さっそくデュアルショックをためしてみれば、なんとなくほかのコントローラよりも振動が長いように感じます。半円形なので太ももの上において遊んでみれば、グッドバイブレーション！

バイパー

迫力の振動機能はもちろん、新しいニュートルネードパッドにより360°回転コントロールが可能になりました。またそれぞれのボタンに連射機能の設定を自由に行うことができます。

マーベラスポイント

人間工学にもとづいて設計されたラバーグリップ、独特のグリグリ感のアナログレバー。

golden bullet gun

最近のガンコンはレーザーポインタが付いたり、振動がよりリアルになったりとさまざまな進化をみせています。下腹にグッとくる極上の振動を味わってください。

マーベラスポイント

引き金を引くたびにブルッとくるこの快感！オートリロード機能付きで便利。

マーベラスポイント

デュアルショックが体感できるリストバンド。この工夫がゲームの醍醐味！ただの似非DJではありません。

DJ Man

『ビートマニア』を遊ぶためのコントローラ。画面上のキーをそのまま実体化したような形です。鍵盤は押すと赤く光る、なかなか凝ったつくりになっています。スケルトンタイプのクリアカラーは黒と青があります。

●『KOF』シリーズって、キャラデザの絵柄が毎年変わるのはなぜ？（東京都足立区/カメコ）㊙SNKほどオタクのニーズに敏感なメーカーはないからね。固定イメージにとらわれず、その時に1番流行っている（と予想される）絵柄を起用するのはさすが。節操がないともいえますけど。

HURRY UP!
Mod-Chip通販ホームページレビュー

ホームページでのMod-Chip販売も、終了までの秒読み段階に入った。Chipの種類や価格で、それぞれの個性を発揮していたページの多くが、ひとまず幕をおろした。ここでは、そのような状況のなか現在も販売を続行しているいくつかのページを紹介しよう。

ここにまた、悦ばしき英知が、永遠に封印されようとしている。

Mod-Chip reviews HOMEPAGE

WARNING!!!!!!

各ホームページのMod-Chip販売期限を確認してから注文&問い合わせをしてください。

'99年10月1日以降は不正競争防止法の改正によりMod-Chipの売買は違法となります。

在庫がなくなり次第、告知よりも早く販売を終了する可能性もあります。ご了承ください。

MOD CHIP R

9月30日まで

9000番台に対応しているMOD CHIP-RFなどを販売。そのほか、取り付けサービス、改造ずみプレステも扱っている。Mod-Chipについて質問ができる掲示板があるところがユニーク!!

http://www.choir.co.jp/mod/

MOD japan

9月30日まで

RHP W7 MODや、クラシックタイプの最たるREIのソースで焼いたチップなどを販売。価格の安さが魅力だ。改造ずみプレステもある。よくある質問が一覧にしてあるので参考にするとよい。

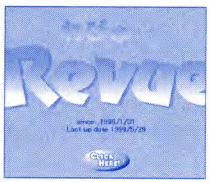
http://www.pacolab.com/mod.htm

●牛丼に七味やベニショウガをヤマほどかける人って、邪道だと思うのですが…。(千葉県流山市/吉牛がイチバン) ㊞もそう思います。「オイオイ、それじゃベニショウガ丼だよ」とツッコミたくなるほどベニショウガをかける友人もいますが、本人が幸せそうなので、まあいいです。

ホームページレビュー

Revue

9月22日まで



Revue RV5 8Final chipなどを販売。安定度の高さがウリ。取りつけサービスも行っている。9月上旬にページを一新して、プレステ以外の話題も増やすそうだ。ページのデザインがポップ！

http://www2.tomato.ne.jp/~revue/

ドリームステーション

9月末まで

新プロテクトの3種類のチェックを回避するMOD-CHIP R5.10や9000番台に対応しているMOD-CHIP R4.20などを販売。メモリーカードやポケステ、Mod-Chip以外のプロテクト回避ツールもあつかう。

http://www.age.ne.jp/x/dream

MOD chip laboratory

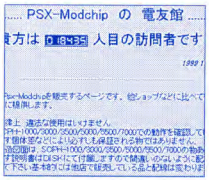
9月20日まで

MOD CHIP2000などを販売。これは新プロテクトの3回チェック方式をクリアしているうえに、いままで個別に売られていた動作モードもすべて入っている。価格は良心的。終了まで時間がないので注意。

http://home3.highway.ne.jp/~ura/

PSX-Modchipの電友館

9月末まで



PSX-Modchipなどを販売。そのほか、改造ずみ新品プレステの販売、改造サービス、改造失敗修理なども行っている。価格も比較的求めやすく、説明書がフロッピーで付属されているところがうれしい。

http://www.t-cnet.or.jp/~lupin/Index3.html

SIGNAL CAT

9月末まで

今後プロテクトが変わっても、新しいChipが発売されることはないので、スイッチによる回避が主流になると提唱し、スイッチ付きのMod-Chipを販売している。RHP回避スイッチタイミング集もある。

http://plaza12.mbn.or.jp/~SIGNAL_CAT/Index.html#tori.

SOFTONE

9月末まで

RHP対応Mod-Chipなどを販売。在庫がなくなり次第終了。改造サービスも行っており、配線改造に自信あり！とのこと。取り付け用の図面も販売している。今後、大幅に商品アイテムが増えるそうだ。

http://www.softone.co.jp

Area Masa

9月末まで

3000～9000番台用のVer. 3.5チップなどを販売。価格は少し高めだが、プロ用の機器で開発し、業務用PICライターを使って作っているので安定性はバッチリ。販売は終了するが、今後も研究は続けるそうだ！

http://www7.cds..ne.jp/~masat/

DIVERSE V2

9月末まで

「こんなものがあったらいいなぁ」という欲望をかなえてくれる商品を提供するページ。このなかの「プレステクラブ」で、1000～7000番に対応のMod-Chipを販売。写真入りの解説がわかりやすい!!

http://www.at-m.or.jp/~diverse/v2/

●ふと思ったのですが、いつもなにげなく乗ってる自転車も、知らない人には曲芸のように映るのではないでしょうか？（愛知県名古屋市/階段話）㊙そうやって、いつもと違う視点からなにかを考える姿勢は大事です。そこからなにか、とんでもないアイデアが生まれるもしれないしね！

FORBIDDEN 天国への二つの階段

最近のプレイステーションのプロテクトはMod-Chipを検知する。ところが、それによって1000番台のプレステで最新のゲームが遊べないという事態がおきている。不正コピー対策は必要だが、正規ユーザーが迷惑をこうむるのは困りもの。

さて、そんなプロテクトを回避できるコードはインターネットで探すことができる。回避コードは基本的には2つのコードで構成されている。ゲームによっては、そのほかにもコードが必要なもの、改造ツールを限定してしまうものなどがあるので自分でいろいろ試してみよう。

でんげき☆ゲーマーズ

攻略法から暗黒ネタまで、ゲームについての広くて深い話題がくり広げられている掲示板がある。コードもそこで公開されている。質問に対するレスの速さも定評あり。

http://www.dengeki.jp/

ウラニュース

大ネタ、小ネタ、危ネタ、裏ネタ、膨大な量のニュースを掲載。ゲーム機ごとにコーナーが設けられているところもゲームファンをうならせる。最新コードをいちはやく公開。

http://www.uranews.com/

Selfish!

掲示板の過去ログからコードを探すのはなかなか面倒くさい。このページはコードの一覧が掲載してあるので、とっても便利だ。最新コードも公開後すぐに一覧表に加えらる。

http://v7.net/u/forward.htm

ポポローグ

D008EF4E 1040
8008EF4E 1000
D008EF98 2021
8008EF98 FFF6
D008EF98 2021
8008EF96 1000

ポケットムームー

D001F782 1040
8001F782 1000

Type A
D001F7F8 2021
8001F7F4 FFF6
D001F7F8 2021
8001F7F6 1000
Type B
D001F77A 9222
8001F77A A222

ファイナルファンタジーVIII

D009B1FC 2021
8009B1F8 FFF6
D009B1FC 2021
8009B1FA 1000

サイレントヒル

D01E778E 1040
801E778E 1000

D01E7804 2021
801E7800 FFF6
D01E7804 2021
801E7802 1000

ウンジャマ・ラミー

D01DA762 1040
801DA762 1000
Type A
D01DA7D8 2021
801DA7D4 FFF6
D01DA7D8 2021
801DA7D6 1000
Type B
D01DA75A 9222
801DA75A A222

チョコボレーシング

D00AB72A 1040
800AB72A 1000
Type A
D00AB7A0 2021
800AB79C FFF6
D00AB7A0 2021
800AB79E 1000
Type B
D00AB722 9222
800AB722 A222

DANCING BLADE 勝手に桃天使/2

D019E272 1040
8019E272 1000

マジカルテトリス チャレンジ featuring ミッキー

D014C072 1040
8014C072 1000

スパイロ・ザ・ドラゴン

Type A
D00600BC 2021
800600B8 FFF6
D00600BC 2021
800600BA 1000
Type B
D006003E 9222
8006003E A222

サガ フロンティア2

D00DC84C 2021
800DC848 FFF6
D00DC84C 2021
800DC84A 1000

ときめきメモリアル 旅立ちの詩

D005CAB0 7289
8005CAB0 0000
D005CAB0 0000
D00468E0 EED7
800468E2 4833

●先生はいつも「ゲームばかりやってるとバカになる」と言います。㊙さん、なんとか言ってやってください。（福岡県甘木市/三角関数）㊙こういうときは論より証拠。キミがんばって勉強して、先生を驚かせるような成績をとってやればいい。ゲームは悪くないことを証明するのだ！

天国への二つの階段

D00468E0 EED7
800468E0 98A5

Dance Dance Revolution

信号チェックが入る。
D001E160 FFF2
8001E160 0001
D01B6EF0 FFF2
801B6EF0 0001
外部拡張子になにか挿しこまれていないかチェックが入る。
D01B6F20 0003
801B6F20 0001
Mod-Chipのチェックが入る。
D01B6F20 0003
801B6F20 0001
EDCエラー訂正コードのチェックが入る。意図的にエラーデータが挿入される。
D004B4C0 0920
8004B4C0 0900
D01B6A68 0920
801B6A68 0900
D01B6BF0 0920
801B6BF0 0900

バストアムーブ2

D008FB02 1040
8008FB02 1000

オメガブースト

D0120876 1040
80120876 1000
Type A
D01208EC 2021
801208E8 FFF6
D01208EC 2021
801208EA 1000
Type B
D012086E 9222
8012086E A222

コナミ80'S アーケードギャラリー

D014018A 1040
8014018A 1000

ガンゲージ

D00E0206 1040
800E0206 1000

beatmania APPEND GottaMix

D01C0838 2021
801C0834 FFF6
D01C0838 2021
801C0836 1000

ロードオブモンスター

D0015F4A 1040
80015F4A 1000

俺の屍を越えてゆけ

D00C7DBE 1040
800C7DBE 1000
Type A
D00C7E34 2021
800C7E30 FFF6
D00C7E34 2021
800C7E32 1000
Type B
D00C7DB6 9222
800C7DB6 A222

メタルギアソリッド インテグラル

DISC 1&2
D00C3AB6 1040
800C3AB6 1000
D00C492A 1040
800C492A 1000
DISC 3
D00C209A 1040
800C209A 1000
DISC 1&2
Type A
D00C3B2C 2021
800C3B28 FFF6
D00C3B2C 2021
800C3B2A 1000

D00C49A0 2021
800C499C FFF6
D00C49A0 2021
800C499E 1000
Type B
D00C3AAE 9222
800C3AAE A222
DISC 3
Type A
D00C2110 2021
800C210C FFF6
D00C2110 2021
800C210E 1000
Type B
D00C2092 9222
800C2092 A222

サルゲッチュ

D0136A8A 1040
80136A8A 1000

私立ジャスティス学園 熱血青春日記2

D00A6CFA 1040
800A6CFA 1000

DINO CRISIS

D014957E 1040
8014957E 1000
もしくは
D019E272 1040
8019E272 1000

ヴァンダルハーツII

D00C49A2 1040
800C49A2 1000

聖剣伝説 レジェンドオブマナ

D0050ECA 1040
80050ECA 1000

激走トマランナー

D016240E 1040
8016240E 1000

どこでもいっしょ

D0151AE2 1040
80151AE2 1000

実況パワフルプロ野球'99 開幕版

D016A7B6 1040
8016A7B6 1000

トロンにコブン

D001277A 1040
8001277A 1000

ギターフリークス

D001654E 1040
8001654E 1000

みんなのGOLF2

D0050E3A 1040
80050E3A 1000

D0050EB0 2021
80050EAC FFF6
D0050EB0 2021
80050EAE 1000

グリントグリッター

D01B2816 1040
801B2816 1000

D00C4092 0C06
800C4092 3002

ロックマン

D006C92A 1040
8006C92A 1000

パネキット

D00F290C 800B
800F290E 1000
D00F290C 800B
800F290C 000E
D0052710 FFF8
80052710 0001

D00F2922 01E0
800F2922 2011
D0052710 FFF8
80052710 0001

カードキャプターさくら

D001516A 1040
8001516A 1000

グローバルフォース 新・戦闘国家

D01E8C4E 1040
801E8C4E 1000

Dance Dance Revolution 2nd ReMIX

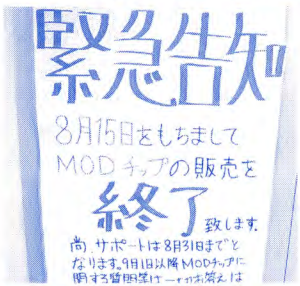
D00200A6 1040
800200A6 1000
D0020D64 FFF2
80020D64 0001
D01C1BE4 FFF2
801C1BE4 0001
D01C1C7A 0C07
801C1C7A 3002
D01C2936 1040
801C2936 1000

注：CDのバックアップは自分の持っているソフトに限ります。

●ネットで恋人ってみつかるもんなんですかね？（神奈川県川崎市/カノジョいない歴？年）㊙ネットを使って合コンの約束を取りまくってる人が、編集部にもいます。でも約束の日までに原稿が終わらず、けっきょく泣きながらPCとお見合い…。は～、ツライ仕事ですね～。

FORBIDDEN
電脳業界 パンドラの匣

光と闇の婚姻が始まろうとしていた。しかし唄は絶え、突然に祝祭は終わった。黄金の楽園は光のマントをはおった隠遁者たちがさまよう廃墟と化す…。小さな販売店が日本に持ちこんだMod-Chip。それが行政を動かすほどの威力を持ってしまった。そこに至るまでのMod-Chip流通・販売の裏話を聞いてみた。



Mod-Chipが日本に上陸したのが1996年の春…。約3年間、Mod-Chipはどのように市場を確立したか。とある販売店の店長に話を聞いた。

「販売禁止までもう1か月もないし、最後だからしゃべってあげるよ。最初は香港の友人から、数百個買いつけたの。でも、これ自分のところで作れるなって思ってね。そのあとは輸入せずに社内で作ったんだよ。」

香港から輸入する会社が多いなか、この店は最後まで社内でMod-Chipを作っていた。こだわりがあるのだろうか。

「香港のは電源をいれて26〜27秒しかチップが機能しないんだよ。時間の制限があるとプロテクトやプログラムの微妙な違いに対応できない。買ったはいいが使えないものが多かったね。それとね、ある日お客が不良品のMod-Chipを持って来てね。代理店をとおしてマイクロ○ップ社に問い合わせたら、ロット落ちした不良品を香港の業者が拾って作ったものだったんだよ。もちろんウチの店の売りものじゃないよ」

ロット落ちした不良品を流通させるといえば、メモリではよく聞く話だ。香港の業者のしたたかさがよくわかる。

店頭に出してすぐに客の反応はあったのだろうか。

「最初はお客さんもなんだかよくわからなかったみたい。まず飛びついたのは素人じゃなくて、あるゲームソフト開発会社。何千台というプレステ改造の注文が来たの。うちも店が狭いし、そんなにたくさんプレステを置けないから、とりあえず1日50台ずつにしてもらって、朝の5時まで改造して夕方に納品して…。それでも追いつかないくらいの忙しさでね。けっきょくトータルで数千台は納品したよ。しかも、改造料は1台12,000円。その開発業者によるとソニーに改造してもらうと1台130,000円かかるらしいよ。だから12,000円ですめば安いものなんだって」

そんなにたくさんのプレステを何に使ったのだろう。

「よく知らないけど、自社の試作品をコピってバイト（デバッグ）にやらせたんじゃないかな。サターンもやっぱりゲーム開発会社の注文でキーの取り付けを1日20台こなしてたからね」

やはり、もうかりましたか？

「ぼくなんて毎日1台パソコン買ってたからね。デジカメとかCDライターとかも。買っても買ってもお金があまるの。3年間でそうとうもうけたね」

また別の販売店の店長は10月1日以降の状況を危惧する。

「今後もMod-Chipをほしがる人は絶対いるね。そのとき闇ルートが栄えるんだよ。クスリや銃みたいにMod-Chipが高値で売られるの。じゃあ法改正で一番うま味があるのは誰かっていうと、その闇ルートをしきってる人間なんだよね。けっきょく泣くのはまじめな販売店とユーザーなんだよ」

時代の波にもまれながらも挑戦を続ける販売店。CDコピーの被害とメンツのために実力行使に出た大企業。そんな騒動をも優に包括して、電脳界は膨張し続ける。

●犬を飼いはじめました。やっぱりロボットペットよりいいですね。（岐阜県土岐市/ヤンバルクイナ）　㊝生き物はいろいろ手間がかかるけど、そのほうが愛情がわくものです。ナマモノが1番ですよ。それになんといっても、いざというとき"非常食"になるしね！　メンチ…。

ゲームを256倍楽しむCD-ROMマガジン

お楽しみCD21

Windows®95/98専用
要WWWブラウザー(Microsoft® Internet Explorer 3.0以上、またはNetscape Navigator®3.0以上)
収録 Win Microsoft® Internet Explorer 5,Netscape Navigator®4.04[ja]

株式会社 ウエストサイド　定価2,980円(税別)

●最後の最後までプレイする
ディノクライシス
ペルソナ2罪 活用特集
●ムービーを取り出す
グランツーリスモ
エースコンバット3
●パラメータ変更でゲームを制せよ！
信長の野望烈風伝
ファイナルファンタジーVII（英語版）
ママトト

●DJシミュレータを楽しもう！
ネットで話題の **BM98** 収録
●押し入れのX68000ソフトを復活！
X68000エミュレータ **EX68** 収録
●レアなソフトも大収録
高機能CD-Rライティングソフト
最新MP3作成ツール
Winシステムまるごとバックアップ

すばらしきCG使用法

▶ オンラインCG作家17名による作品161点
▶ お楽しみCDオリジナル壁紙
レモンエンジェル キャラクタデザイン MON-MON氏
▶ GIFアニメーションの作り方

ミュージックボックス

ソフトウェアシンセサイザーでMIDIデータを手軽に楽しもう
スターウォーズ エピソード1特別収録
オージーの大楽隊～エンド・クレジット
リクエストアニメ特集
天使のゆびきり(彼氏彼女の事情)
さぁ(まもって守護月天！)
プリンでおじゃる(おじゃる丸)
なつかしアニメ
ミッドナイト・サブマリン(未来警察ウラシマン)
GAME
夢は終わらない(テイルズ オブ ファンタジア)
その他クラシック3曲

CDプレーヤーでも聞ける！ MIDI

●なるほどPC講座 バイナリエディタで解説！
セーブデータの仕組み「ママトト」
●PC改造講座 水冷クーラー「ポセイドン」紹介
●お楽しみディスクバックナンバー(97号・98号)
●ぶらりホームページ探訪 ゲーム改造に挑戦！
●お気楽倶楽部 表紙没原画ギャラリー付？！
●料理を作ろう カードキャプターさくら得意料理？
3段ホットケーキ

ゲームを256倍楽しもう

PlayStation、SEGA SATURN、Windowsなど、
各種ゲームデータをパソコンで活用しよう。

CGを活用

BMP変換
PS ゲッP-X,マリオネットカンパニー,ツインズストーリー,あすか120%ファイナルBuning Fest
Win ピュティア

画像閲覧ソフトGGL for Win95 Ver0.21（追加タイトル）
PS ディノクライシス,ペルソナ2罪,黒い瞳のノア,スレイヤーズろいやる2,餓狼伝説 ワイルドアンビション,LUNAR2,ツインズストーリー きみにつたえたくて…,リンダキューブ アゲイン,アテナ,東京魔人学園朧綺譚,ザ・キング・オブ・ファイターズ京,玉繭物語,八神ひろきのG-TASTE胸騒ぎの予感,みつめてナイトR大冒険編,有限會社 地球防衛隊
SS アイドル雀士スーチーパイ シークレットアルバム

画像閲覧ソフトSusie Ver.0.45b（追加プラグイン）
PS 東京魔人学園剣風帖,センチメンタルジャーニー,TIM
SS サクラ大戦
Win 姉妹いじり～散ル花、二輪～,ママトト,上海侍女物語,Lipstick Adv. EX,加奈,Kanon,こみっくパーティー,ファンシア,穴座悪奴,有閑紳士,Corridor～迷回廊～,GREEN 秋空のスクリーン(デモ版),無人島物語XX,CARD,Sweet Love Concerto,ヒロイン Heroine (デモ版),LOVE FOREVER,Corridor～迷回廊～,風色のロマンス,ねこばら,ひかりの中で抱きしめて,鈴がうたう日,おにいちゃんといっしょ,スペクトラルフォース～アイラ降臨～

画像閲覧ソフト Grapholic Ver.1.5（対応タイトル）
Win こみっくパーティー,ママトト,Kanon,淫内感染2,加奈 いもうと,憧 あこがれ,メイド白書,学園ソドムremasters,Girl Friends,大人のおもちゃ屋さん,さくら日和,ホワイトパンツ,遺作98,ワーズワース,Lipstick Adv. EX,花の記憶第四章,スタープラチナ,TEEN,SEVEN,東京九龍,人形使い2,エンドレスセレナーデ,めでぃかるFellows,星降る海に,淫Days 3,6インチまいだーりん,玩弄,ソーサレス・エンパイア,聖★淫魔～いじめてインクちゃん～

画像閲覧ソフト ぴぐビューワー（対応タイトル）
PS ソナタ
SS リアル麻雀アドベンチャー「海へ」,瑠璃色の雪,サクラ大戦

CGモード100%表示可能

Win こみっくパーティー,加奈～いもうと～,プレゼントプレイ,エスカレーション -蒼い抱擁-,虜 -実写版-,淫内感染2,続・月花美人,ぎゃるふろ,LoveForever,パイルドライバー,マリオネット -傀儡-,華の滴,さくら日和,無人島物語RR,トラブルトラベル,夏の終わりに,ファインドラブ,夢・天・使,さよならの微笑み,Pythian,虚像庭園,暁の岩礁,,おねがい！メイド☆ロイド,警備員,カウボーイベイベ～,My Friends,CROSS,微熱情熱,穢れなき君を,星のない街,Space Oferaアッガ・ルター,Lofty From,ないん☆らいぶす,脅迫,試験休みは蜜の味,Kanon,堕天使牧場,花の記憶～第四章～,選抜警備隊,鬼コーチ！,東京九龍,ON AIR,穴座悪奴,TouchMe,MachineMaiden,CAMPUS,犬どもの地獄,リトルMyメイド,Sweet Stuff,カオスクイーン遼子3,Sadistic Medicine,Guもーん遊戯,宵桜,ムチムチセクシィパフェ,MARTIAL AGE 2,化粧桜,月花美人,傾城,サキュバス,もんもん学園,Dice Kiss,UP!,檻,淫内感染～真夜中のナースコール～,DESIRE完全版,好き好き大好き！,再会～卒業旅行98～,狂＊師,き・ず・な,ナースコール,凌辱,輪舞,火焔祭,臨界点,フォレスト・イン・ザ・ダーク,Revolver,For Season,Fifteen,淫内感染,縛,幼なじみ,めい・King,えっちのススメ,まにあなおんな,My Girl,やさしい雨,Lag,MIND,魔薬,せ・ん・せ・い,精神的外傷,魔淫の宴,偽善,Physical Lesson,Believe in heart,Private Garden 2,迷宮無頼漢,吊,Sweet Tears,おきらくHEAVEN,コ・コ・ロ…,Missing,RADICAL,許婚,僕の為に鐘は鳴る,美少女奴隷クラブ,生贄,な・い・しょ,お医者さんといっしょ,まじかるカナン,flowers,入院,Eye's,え～んじぇる,SSS,Motif,散櫻,はるあきふゆにな いじかん,すぃ～と Summer Dreamin',サナトリウム,ゆれる想い,判決,プレシャスLOVE,LAST CHILD,sonnet,The ガッツ！,セデュース,吐溜,あいちゃんfor Me～メイド調教編～,芸夢,SATOMI,ときめき CheckIn!,BURE,春風少女,戦女神,星のささやき,全自動最終処理人形クルルちゃん,バスガール-激・大宴会旅情編-,LOVE PRODUCER,ねがい,終末の過ごし方,異神伝心

ゲーム改造ツールED Ver0.13
Win あひるのパンツ,美しき獲物たちの学園,CARD,痕,くすり指の教科書,恋のフローティングマイン,GONE 過ぎ去りし日々,She'sn,雫,StarPlatinum,To Heart,バーチャコール3,ハートの破片,HEART WORK,VIPER V6,VIPER V16,VIPER F40,VIPER M1,初音のないしょ,みさとちゃんの夢日記,密猟区,MOON.,めい・King,LAST CHILD,永遠の館,エスカレーション －蒼い抱擁－,Kanon,続月花美人 桜花の頃,心のかけら,ここは楽園荘2,さくら日和,Nineteen,VIPER-F50,PILE-DRIVER,ぴあきゃろTOYBOX,尾行 ～夜の帰り道,V.G.カスタム,Fresh! TEENS MEMORY,FLORA Festa,My Friends,メイド白書,Labrum ～優しい傷,6インチまいだーりん,自慰～覗きの報酬～,メイド狩り,BALDRHEAD 武装金融外伝,ワーズワース,さよならの向こう側,カーボナイト,飼,カオスQUEEN遼子 二宮美代編,カオスQUEEN遼子 杉浦夏澄編,カオスQUEEN遼子 森山郁美編,かなちゃんの完全吸血マニュアル,48 ～図形の恋～,精神的外傷 トラウマ,ないしょ,VIPER CTR,歪み,MIND,慾,Rabid Helix,朧月都市,LOFTY FORM

ゲームエディタHMX-Type12 ver.0.12(対応タイトル)
Win Kanon,こみっくパ～ティ～,プレゼントプレイ,PYTHIAN,PILE☆DRIVER,WoRKsDoLL,とらいあんぐるハート,COWBOY BABY,ぴあきゃろTOYBOX,CAMPUS～桜の舞う中で～,PON'Z

ムービー取出し

PS グランツーリスモ,エースコンバット3,MotionJPEG(ファイルサルベージ)
SS サクラ大戦(Cinepakファイル分割)
AVI変換
SS Cinepack.exe β26(サクラ大戦2対応),ACPK2AVI Ver.1.19,winvdt2 Ver.1.03
PC-FX mix2avi Ver.0.7
ムービープレイヤー
PS PsxPlay Ver.1.29※シェアウェア,StrPlay Ver.0.91,Play STR !,MotionJPEGプレーヤー(サンプル版)
SS Tmplay Ver.1.22※シェアウェア,CpkPlay Ver.1.07※シェアウェア,Cinepakプレーヤー(サンプル版)
PC-FX mix2ply Ver.0.9
ポリゴンビュアー
PS FrontmissionAlternative(サンプル版),まじかるで～と

サウンド・音声を活用

MIDI変換
PS seq形式,bin形式
WAV変換
PS 汎用XA形式
SS アイドル雀士スーチーパイ シークレットアルバム
汎用AIF形式
PC-FX FX2WAV Ver.0.08
音声プレイヤー
PS XaPlay Ver.0.22
Win こみっくパーティー

テキストを活用

Win Kanon,こみっくパーティー,加奈

ファイル展開

Win ソニア系,My Friend,Kissより…

ゲームを自由にアレンジ

Win 信長の野望 烈風伝(武将の勲功(身分)・行動・職業・陣形・威信主義・特技・兵科適正・能力変更,城の金銭・兵糧・軍馬・鉄砲・兵士・負傷兵士・最大防御(防御)変更),ファイナルファンタジー7英語版(経験値・HP・MP・所持金変更),ハイドライド(パラメータ変更),マリオネットカンパニー(工学レベル,所持金,KIZUNA変更),ファーランド・オデッセイ(味方キャラの経験値と所持金変更),ワルキューレの伝説(体力・魔力・ゴールド・スコア変更),Might and Magic VII 英語版(キャラ能力値,Food(食糧),Gold(黄金)変更),天使同盟(能力値フル,アイテムフル,ステージセレクト),クリスタルクラス(能力値の変更,感受性・先生のこと・友好度フル,自信50化),リアルタイム版 大戦略 Ver1.0.0/1.1.0/1.1.1対応（ユニットの防御力・移動力・搭載兵器の76種類のパラメータ変更),Populous The Beginning(16種類のスペル使用可,自動補充),ママトト(資金,HP,カード枚数,武将レベル,経験値,総NP変更),SEEK2(各キャラのパラメータを個別に自動更新,主人公体力常時MAX),こみっくパ～ティ～(アルバムOK&音楽モードON,256色警告をはずす,パラメーターエディタ),HARLEM BLADE(LEVEL・HP・SP・STR・DEF・INT・MED・AGI・EXP・EXP(N EXT)・PERON・カルマ変更,技をすべて修得済にするCG100%),武装金融外伝 バルドヘッド(耐久力・装甲値・リペアキット自動回復,所持金を自動で99999$に設定,CG100%),ガールドールトーイ -魂をください-(エリカ性格パラメータの表示,シーン番号の表示,各種内部フラグ&パラメータの表示&エディット),上海侍女物語(各メイド,主人公のパラメータをMAX),鬼畜王ランス(キャラクタデータ変更),虜2(表示パラメータMAX),雪色のカルテ(全パラメータ・アイテム数・日付変更),十六夜(表示パラメータMAX)

汎用メモリエディタSpoilerAL Ver.2.3（対応タイトル）
Win 信長の野望 烈風伝(武将データ,城データ変更),三國志VI（内政値変更),紺碧の艦隊2 PERFECT(国パラメータ変更),三国志6 パワーアップキット(歴史イベントFULL),ウイニングポスト4(資金変更),POWER DOLLS2 PLUS DASH (機体,キャラパラメータ変更),ADVANCED POWER DOLLS2(機体,キャラパラメータ変更),SEQUENCE PALLADIUM ver1.1.0.1(各パラメータ変更),SEQUEN CE PALLADIUM Ver1.301版(パラスィート・騎士パラメータMAX),姉妹いじり(能力値・CG・金フル,残り日数変更),こみっくパーティver1.0-1.1(各パラメータ変更),ピュティア(全キャラステータス変更),ハーレム・ブレイド(各パラメータ変更,CG100%),MAID IN HEAVEN(体力,興奮度変更),ねこばら(好感度,アイテム変更),略奪～緊縛の館完結編～(各パラメータ変更),RISE(お金変更),ワーズ・ワース(レベル,経験値,所持金変更),闘神都市II(各パラメータ変更),王道勇者(各パラメータ変更),下級生(各パラメータ,アイテム,名前,所持金変更),臭作(アイテム変更),ホワイトアルバム(体力固定),ぷろすちゅーでんとGood(パラメータ変更),学園KING(各パラメータ変更),無人島物語XX(各パラメータ,アイテム変更),Castle Fantasia～聖魔大戦～(ステータス変更),スタープラチナ(おまけモード オールオン),RUNNERS(各パラメータ変更),寿(無敵,残機変更),Hiスクール Jam(主人公の能力MAX変更),BLOOD SEED2～第2次淫獣接触～(各ステータス変更),マーズ☆ボールVer.1.3(各パラメータ変更),THE QUEEN OF HEART '98(1P・2P,POW ER,体力,SCORE変更),暗闇(256色以外でも動作),Rhythm (メッセージウェイト解除),GIRL FRIENDS(メッセージウェイト解除),雪色のカルテ(CG表示高速化),放課後恋愛クラブ(メッセージウェイト解除),Kannon(CG表示高速化),加奈～いもうと～(Leaf-Font表示可),お嬢様をねらえ(CG100%),錬金術の娘(CG100%),魅惑の調書(CG100%),Reversible Karte (CG100%),迷子の気持ち(CG100%),ピアキャロTOYBOX(ミニゲーム,GALLERY ALL ON),KANON(CG ALL ON,おまけ選択可能),With You(CG ALL ON)
その他 ゲームパッドの入力をキーボード入力に化けさせるツール

攻略

PS 聖剣伝説－レジェンドオブマナ,ペルソナ2 罪,サガフロンティア2,全FFシリーズ,モンスターファーム2,ディノクライシス,レーシングラグーン,カルドセプト,サイレントヒル,ダンスダンスレボリューション,ウンジャマラミー,クラッシュバンディクー3,ルナティックドーン3,ARMORED CORE MASTER OF ARENA,SPRIGGAN～LUNAR VERCE～
DC セガラリー2,パワーストーン,神機世界Evolucion
Win Kanon

お薦め同人ソフトの紹介

Win サウンドノベル「遠くへ…」体験版,不定期連載デジタルノベル 天使症候群-ANGEL SYNDROME-,まーじゃんげえむ メイド雀姫ミーファ,シミュレーションRPG Lightning Force Ver1.1,オアシスの秘宝Ver3.20,シューティングゲーム ミクロシップ,ミクロシップ2,ミクロシップ3,サブマリンゲーム,アクションゲーム ピョン太の冒険,簡単ゲーム開発ツール Hot Soup Processor,Interactive Comic Maker for Win95,FILLY

ゲーム体験版

Win タッチタイピング練習 北斗の拳 激打～タイピング奥義～

データの利用は個人の使用範囲でお楽しみください。著作権者に無断での配布、譲渡、販売、送信など、違法な利用はお止め下さい。万一、違法に使用した場合の損害および賠償について、株式会社ウエストサイドは一切の責任を負いかねます。

お楽しみCD21

定価2,980円（税別）　バックナンバー販売中（1,3,5,6,7,8,9,10,ミュージックは完売）　**通信販売価格 各3,129円**（税 送料 込）

■申込方法

郵便振込

郵便局備え付けの払込取扱票の通信欄に注文書内容をご記入の上、商品代金を払込下さい。
口座番号:01130-8-17041
加入者名:（株）ウエストサイド

現金書留

商品代金と注文書をお送り下さい。

ヤマトコレクトサービス

商品代に別途手数料千円が必要です。注文書に必要事項をご記入の上、FAXで送信または郵送下さい。配達員が商品と引き替えに代金を頂きます。

銀行振込

商品代金を口座へ振込後、振込控と注文書をFAXで送信、又はご郵送下さい。
さくら銀行 武庫之荘支店
普通 3082566（株）ウエストサイド

クレジットカード
JCB,VISA,Master,JACCS,UC

上記のカードがご利用いただけます。注文書とカードの種類・カード番号・カード有効期限・カード会社への登録電話番号を弊社までFAXで送信、又はご郵送ください。
※カードでのお支払いは一回払いとさせていただきます。

■注文書

1.商品名（例 お楽しみCD21）
2.住所
3.氏名
4.電話番号（昼間連絡用）
5.GL9910（必ず記入して下さい）
6.申込方法（例ヤマトコレクトサービス）

■注文先 株式会社 ウエストサイド
〒661-0035兵庫県尼崎市武庫之荘1丁目11-5
TEL(06)6433-2272 FAX(06)6436-9591

バックナンバー情報やMIDIデータのリクエストは、ホームページをご覧下さい。URL http://www.westside.co.jp/ 次号お楽しみCD22は、10月8日（金）発売予定

※記載されている会社名及び商品名は、各社の商標または登録商標です。　※各ソフトの著作権は、各著作権者に帰属します。

GAMES'ARK 世紀末超高額買取伝説

超額査定!! ソフト&ハード売るならゲームスアーク!!

～これを売って世紀末を生き延びろ！～

ゲームスアーク プロショップ・福岡店では、
コンシューマソフト&ハードの買取りを始めています。
そこで、今回は耳寄りな情報をお知らせします。

高価買取り商品リスト ゲームスアーク プロショップ／福岡店

※買取りは、ディスクのキズ、ケースの傷み、付属品の欠品等のないものに限らせて頂きます。
※このリストの表示価格は8月24日現在のものです。買取り価格は予告なく変更する場合がございますのでご了承ください。

機種	商品名	買取金額	機種	商品名	買取金額	機種	商品名	買取金額
PS	フロントミッションサード	￥4,300	PS	重装機兵ヴァルケン2	￥3,800	DC	機動戦士ガンダム外伝 コロニーの落ちた地で…	￥4,200
PS	ワールドサッカー実況ウイニングイレブン4	￥3,500	PS	どこでもいっしょ	￥2,300	DC	ソウルキャリバー	￥4,500
PS	俺の料理	￥3,500	PS	俺の屍を越えてゆけ	￥3,200	DC	エアフォースデルタ	￥4,300
PS	STAR IXIOM	￥3,800	PS	サイバネティック エンパイア	￥3,500	DC	シーマン（BOX）	￥5,500
PS	トルネコの大冒険2 不思議のダンジョン	￥4,700	PS	ギターフリークス	￥3,000	DC	プロ野球チームをつくろう！	￥4,200
PS	バイオハザード3 LAST ESCAPE	￥4,800	DC	DANCING BLADE かってに桃天使！完全版	￥4,200	64	爆裂無敵バンガイオー	￥4,000
PS	ポップンミュージック2	￥3,000	DC	スターグラディエイター2	￥4,200	※このリストはほんの一例です。		
PS	みんなのゴルフ2	￥3,800	DC	ポップンミュージック2	￥3,200			

このリストに載っていない他のソフトも高額にて査定致しますので、まずはお持ちください。

買取承諾書

商品の売却を承諾致します。 GAMES'ARK

本人氏名 ／ 本人年齢

保護者氏名・保護者印 印

ご住所

TEL. （ ）

商品名

■査定時のお約束

- ●身分証明書（運転免許証・健康保険証・社員証・学生証等）と印鑑をお持ちください。
- ●18歳未満の方は身分証明書と保護者の方の承諾が必要になります。
  （電話にて確認させて頂くか、必ず保護者の方に記入して頂いた買取承諾書をお持ちください。）
- ●2本以上の同一タイトルは買い取れない場合があります。（応相談）
- ●お客様から一度買い取った商品の返品には、一切応じかねます。

■買取りに関するお問い合わせはゲームスアーク プロショップ・福岡店まで

プロショップ	福岡店
TEL.03-3255-7644	TEL.092-714-5256

GAMES'ARK INFORMATION ご来店のお客様へ ゲームスアーク全店共通★メチャお得な2種類の新サービスを実施中!

●日本信販(NICOS) ●VISA ●マスターカード ●ミリオンカード その他、各種クレジットカード取り扱い始めました。（詳細はお電話でお問い合わせください）

2180 日本語版64用裏技アダプター
64プロアクションリプレイ3（専用拡張RAM付属）

待望の64用サーチ機能搭載PARがついに登場！
驚異の新機能も満載で、今度のPARはハンパじゃない！

●コードサーチ機能搭載。パソコンなしで、高速コードサーチが可能！
●エディットメモリ機能搭載。ゲーム中にエディット機能を使用してメモリの書き換えが可能！
●イメージビューワー機能搭載。64本体のVRAM内の画面を取り込み鑑賞することが可能！

絶賛発売中

←64PAR3

ハイレゾリューション拡張RAM→

2180 64用 拡張RAM
ハイレゾリューション拡張RAM
ハイレゾリューション対応ソフトを高画質で遊べる！

メ価格 ¥2,500

メ価格 ¥9,800

2026 日本語版GB用裏技アダプター
GB エックスターミネーターZ

近日発売予定

あのX-T光がパワーアップ！GBカラー・GB用裏技アダプター！

●裏技コード機能。コード入力でゲームを簡単攻略！内蔵コードも豊富！入力したコードはX-Tにセーブ可能で電源を切っても大丈夫！
●高速サーチ機能。裏技コードサーチ機能が300%パワーアップ！
●メモリダンプ機能。サーチ時にメモリ内容を鑑賞可能！
●セーブデータバックアップ機能。ゲームのセーブデータをX-TZにバックアップ可能！これさえあれば万一セーブデータが壊れても復活できる！
●カラーに完全対応！もちろん今までのゲームもオッケー！

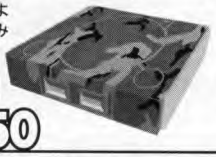
※写真はX-Tヒカリ スケルトン

予価 ¥4,500

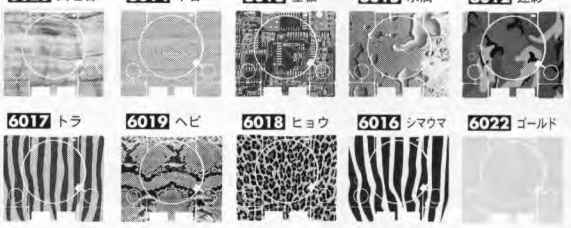
PS用デコレーションシート
PS デコシート

ピタッと貼るだけ！プレステ本体用変身シート！

プレステ本体を変身させよう！全10種類の中から好みのシートを選んで貼ろう！



メ価格 ¥500 ▶ GA特価 各 ¥450



2195 DC用マルチアダプター
DC VGAデミロ

パソコンモニター上でDCをプレイ！驚きの超精細画面で楽しめる！

●DCでRGB出力、S端子出力、ビデオ出力、ステレオヘッドフォン出力×2が使用可能！●DCの画面をパソコン用VGA対応モニターの高精細画面で楽しめる！（VGA対応ゲームのみ）●RGB出力とビデオ出力の切り替えがスイッチ1つで簡単にできる！●RGB出力時に、ガンコントローラーが使用可能！（VGA、ガンコントローラー対応ゲームのみ）●ボリューム調整機能付！

※写真はイメージです。

メ価格 ¥3,200 ▶ GA特価 各 ¥2,980

PC PSコントローラーアダプター GA特価 ¥2,500

パソコン用プレステコントローラーアダプター

2028 PC NEW

これを使えば、、なんとプレステのコントローラーがパソコンで使えるようになる！

フォーミュラープロGTR GA特価 ¥7,980

PS用ハンドルコントローラー

2166 NEW PS

270度回転可能の直径25cmハンドルにラバーグリップ！ペダル、シフトレバー、振動機能と全てがリアル感覚！

GB ゲームジャック GA特価 ¥9,800

GB用ゲームライター

1094 GB

NEW

※PCリンクにはゲームリンクインターフェースボード（別売）が必要

GBをスタンドアロンバックアップ！パソコンにバックアップも可能！ゲーム開発ツール付！今なら4Mカードも！

ゲームジャック64M／16Mカード

GBゲームジャック用生ROM

1089 ゲームジャック64Mカード GA特価 ¥11,800

1079 ゲームジャック16Mカード GA特価 ¥7,800

NEW GB

MBC自動認識BIOS搭載！N in 1ソフト作成には欠かせない存在です。

GBゲームジャックセット

GBゲームジャック＋生ROMセット

1090 ゲームジャック64Mカードセット GA特価 ¥15,800

1080 ゲームジャック16Mカードセット GA特価 ¥12,800

NEW GB

GBゲームジャック本体と64M／16Mカードのセット。

テレビゲーム　ソフト&ハード高価買取り中！ PS本体は壊れたものも買取OK！

※プロショップ・福岡店のみ。詳しくは各店までお問い合わせください。

プロショップ TEL.03-3255-7644　福岡 TEL.092-714-5256

多彩な品揃え!!!様々な商品を超特価でご提供!!!

2147 サーチユニット付 日本語版PS用裏技アダプター
PS エックスターミネーターPRO DX

ついにゲーム画面上でのサーチ（PAR3方式）を実現しました！
ムービープレイヤー機能使用で、ムービーデータを抽出できる！

さらに、サーチパッドを使えばコード発見率もUP！もちろんパソコンを使ってのサーチも可能です。この3段構えのサーチ方法で、ユーザーをガッチリサポート！鉄壁のサーチ体制です！またその他にも音声や効果音を抽出するオーディオリプレイ機能、ムービーデータだけを抽出するムービープレイヤー機能や、バーチャルメモリー機能なども新たに搭載。もうこれは、最強の裏技アダプターだ！

<サーチパッド> <本体>

▲メインメニュー画面

▲コード選択画面

▲オーディオリプレイ画面

メ価格 ~~¥9,800~~ 新発売限定価格 ¥8,800

※品切れの際はご容赦ください。

2165 日本語版PS用裏技アダプター
PS プロアクションリプレイ3

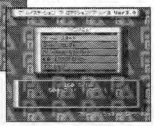
プロ仕様の攻略ナビゲーターがさらにパワーアップ！

●モニター上でサーチができる！
TV画面を使用して、ゲーム画面と切り替えながらのコードサーチが可能です！発見したコードはその場で試してみることができます。
●アクションリプレイCD読込機能など充実のオプション機能！

メ価格 ¥7,800

絶賛発売中

▲カラフルなオープニング画面


▼スッキリと見やすいメニュー画面

PS本体 SCPH-9000に関してのご注意

先日発売されましたPS本体 SCPH-9000には拡張端子が未搭載となっております。拡張端子を使用する商品はお使いになれませんので、ご注意願います。商品ご購入の際は、拡張端子の使用、未使用をご確認ください。また、拡張端子を使用する商品の初期型PS本体での動作に関して、当社では保証できません。

新商品紹介

2135 日本語版64用裏技アダプター
64 エックスターミネーター

絶賛発売中

PCとリンクして64で裏技コードのサーチができる！

●裏技コードがサーチできる！待望の64用エックスターミネーターがついに登場！もちろん、すぐに使える内蔵コードも満載だ！
●その他にも、機能がたくさん！ユニバーサル機能、メモリーエディタ機能、セーブデータバックアップ機能！

※コードのサーチをおこなうには64エックスリンク（別売）とゲームリンクインターフェースボード（別売）が必要です。

メ価格 ¥7,800

2102 日本語版64用パソコン接続キット
64 エックスリンク for DOS/V

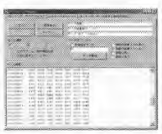
パソコンの性能を使って64の裏技コードをサーチ！

●64エックスターミネーターをパソコンにつなげて、パワーアップ！メモリーマネージャー機能や、裏技コードサーチ機能など、便利な機能が満載！
●64拡張メモリでハイレゾパック対応ソフトも遊べる！

※パソコンとの接続には64エックスターミネーター（別売）とゲームリンクインターフェースボード（別売）が必要です。

メ価格 ¥7,800

↑64拡張メモリ



●64エックスターミネーター専用アプリケーション
●パソコン接続専用ケーブル
●64拡張メモリ

2133
64エックスターミネーターセット

64エックスターミネーター
＋
64エックスリンク

~~¥15,600~~のところを
¥14,900

営業時間（全店共通）：（平日）11:00AM～8:00PM（日祝）10:00AM～7:00PM／年中無休

広告に載ってない商品でおもしろいものもあるゾ

営団地下鉄末広町駅より徒歩1分

ゲームスアーク メガショップ
〒101-0021 東京都千代田区外神田3-15-6 小暮・末広ビル6F
TEL:03-5298-2210(代) FAX:03-5298-2216

ゲームスアーク プロショップ
〒101-0021 東京都千代田区外神田3-15-6 小暮・末広ビル7F
TEL:03-3255-7644(代) FAX:03-3255-7645

http://www.gamesark.co.jp http://www.gamesark.co.jp http://www.gamesark.co.jp http

4528 月刊最新裏技コード集 X-T PAR
速報コードエクスプレス9月号 No.34

エクスターミネーターシリーズ プロアクションリプレイシリーズ 対応 **ゲームタイトル27本裏技コード1,503本収録**

99年7月～99年8月初旬のもの（★印はアイテムリスト付）

《PS》★海のめし釣り～宝島に向かって／ギターフリークス／★黒い瞳のノア／★実況パワフルプロ野球'99 開幕版／★スタートリング・オデッセイ1～ブルーエヴォリューション／Super Lite 1500シリーズ ピンボール ゴールデンログレス／Super Lite 1500シリーズ THE レース／Super Lite 1500シリーズ LOAD RUNNER／★スレイヤーズろいたる2／★聖剣伝説 LEGEND OF MANA／クロノクロス 体験版（聖剣伝説付属）／DEW PRISM 体験版（聖剣伝説付属）／ツインズストーリー／★トロンにコブン／ロックマンダッシュ2 体験版トロンにコブン（トロンにコブン付属）／ブレードメーカー／★ポップンタンクス／みんなのゴルフ2／★リモートコントロールダンディー《64》悪魔城ドラキュラ 黙示録／実況パワフルプロ野球6／牧場物語2／スーパーマリオ64 振動パック対応Ver.マリオゴルフ64／★オウガバトル64／★オウガバトル64《GB》★パワプロクン ポケット／ビートマニアGB

定価 **¥1,000**

毎月25日発売

速報コードエクスプレス10月号
99年8月～99年9月初旬のもの
9月25日発売予定

《PS》ECHO NIGHT#2～眠りの支配者～／SDガンダム G-GENERATION-0（ゼロ）／闘神伝 昂／リアルロボット戦線／スペクトラル フォース～愛しき邪悪／あいたくて…your smiles in my heart／フロントミッション サード その他

速報コードエクスプレス 定期購読者募集中

詳しくは広告10ページをご覧ください。

PAR専用 ユーティリティCD GA特価
PARバージョンアップ用CD ¥1,500

2111 PS 64

NOW PRINTING

近日発売予定

PS用、64用プロアクションリプレイをバージョンアップするためのCD！パソコンでのサーチ等も可能になります！

DC用S端子付AVケーブル GA特価
DC用S端子付AVケーブル ¥1,500

2110 DC

NOW PRINTING

近日発売予定

DCをS端子を使って鮮明、美麗な画像でプレイ！AV端子も使える！

DC用RGBケーブル GA特価
DC用RGB21ピンケーブル ¥1,500

2112 DC

NOW PRINTING

近日発売予定

DCをRGB端子を使って超鮮明、超美麗な画面でプレイ！21ピンケーブル。

DC エクステンダー GA特価
DCコントローラー用延長ケーブル ¥800

2149 DC

NEW

DCコントローラーの2.1m延長ケーブル。これでどんなにエキサイトしても大丈夫。

DC スカートケーブル GA特価
DC用21ピンRGBケーブル ¥1,200

2136 DC

近日発売予定

DC用の21ピンRGB出力ケーブルです。これを使ってTVにつなげば画質UP！

ドクターGBエクスチェンジャー GA特価
GB用ゲームライター ¥4,500

1062 GB

NEW

GA特価
1062 GB-PCリンクケーブル ¥1,200

パソコンとの接続でソフトのバックアップも生ROMに焼くことも自由自在！

ドクターGBカード4M／16M／64M
ドクターGB用生ROM

1081 64M GA特価 ¥12,800
1071 16M GA特価 ¥5,800
1063 4M GA特価 ¥2,800

NEW GB

ドクターGB用生ROM。これにソフトをバックアップしよう。

ドクターGBエクスチェンジャーセット
GB用ゲームライター＆専用生ROM

1082 64Mセット GA特価 ¥14,800
9003 16Mセット GA特価 ¥9,800
9002 4Mセット GA特価 ¥8,200

NEW GB

<セット内容>ドクターGBエクスチェンジャー本体、ドクターGBカード4M／16M、GB-PCリンクケーブル（ソフト付）

新商品紹介

CD-R メディア

7015 1枚あたり ¥165
太陽誘電 CDR-74TY
650MB/74min

7016 1枚あたり ¥160
太陽誘電 CDR-74ZY
650MB/74min ノンレーベル

7009 価格→ ¥7,600
太陽誘電 CDR74ZYSBJ
650MB/74min 50枚入バルク、ノンレーベル

7010 価格→ ¥7,600
太陽誘電 CDR74TYSBJ
650MB/74min 50枚入バルク

7017 1枚あたり ¥155
TDK CD-R74X10S
650MB/74min

7013 価格→ ¥1,500
TDK CD-R74X10PS
650MB/74min ケース入10枚パック

7007 1枚あたり ¥145
三菱 CDR74S1
650MB/74min

7008 1枚あたり ¥145
三菱 CDR74N1
650MB/74min プリンタブルタイプ

7006 1枚あたり ¥145
maxell CD-R74XLCIP
650MB/74min

7014 1枚あたり ¥155
ONKYO XCD-R74V
650MB/74min

7002 1枚あたり ¥145
PHILIPS CD-R74 1P
650MB/74min

7003 1枚あたり ¥290
PHILIPS CD-R74 2P
650MB/74min 2枚組タイプ

7001 1枚あたり ¥110
CMC Mr.DATA CD-R74 S/V
650MB/74min

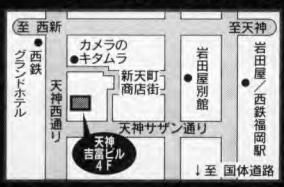
7011 1枚あたり ¥490
CMC Mr.DATA CD-RW74
650MB/74min R/W

7012 1枚あたり ¥260
CMC Mr.DATA CD-R80
700MB/80min 80分メディア

7018 1枚あたり ¥145
メモレックス MCR74P II
650MB/74min

7019 価格→ ¥1,350
メモレックス MCR74P II-10
650MB/74min ケース無10枚パック

ゲームスアークホームページからもご注文できます★http://www.gamesark.co.jp/



移転しました！

ゲームスアーク 福岡

〒810-0001
福岡県福岡市中央区天神2-7-12
天神吉富ビル4F
TEL:092-714-5256(代)
FAX:092-712-5772

●通販でのお申し込みは 通販センターへ
TEL：092-533-7036

※左記の店舗では通販の受付をしておりません

通販のお申し込みは最終ページを見てね

PSエックスターミネーター2 PLUS
日本語版PS用裏技アダプター GA特価 ¥2,980

2119 PS

近日発売予定 限定品

裏技コードを入力するだけで、お金最大やレベル99などが簡単にできる！内蔵コードも新しくバージョンアップ！

PSエックスリンク Win
専用パソコンリンクケーブル+ソフトウェア GA特価 ¥2,980

2108 PS

XT PRO対応β版がダウンロードできるよ！

DOS/Vパソコン対応。PSエックスターミネーターとパソコンをつないで裏技コードサーチ！

SSエックスターミネーターVer.3
日本語版SS用裏技アダプター GA特価 ¥7,800

2197 SS

従来品とは比較にならない高速サーチ！（1回取込時間約1秒）※SS-KEY機能搭載版は販売終了しました。

SSエックスターミネーターVer.2
日本語版SS用裏技アダプター GA特価 ¥4,800

2169 SS

従来の改造プロテクトのかかったゲームにEマスターコードが効力発揮！

PSゲーム攻略ナビゲーターPAR2
PS用裏技アダプター GA特価 ¥4,800

2124 PS

アクションリプレイCD読み込み機能や高速ブートアップ機能ファイルビューアー機能など搭載！

SSゲーム攻略ナビゲーターPAR2
SS用裏技アダプター GA特価 ¥4,800

2186 SS

8Mダイレクトメモリー機能搭載によりゲーム中にアクションリプレイへセーブロードが可能！

64ゲーム攻略ナビゲーター
64用裏技アダプター GA特価 ¥4,800

2123 64

PCリンク機能はないものの改造コード集は続々リリース予定！

64トライスター日本語版
日本語版64用裏技アダプター GA特価 ¥9,800

2151 64

限定

64、SFC、FCソフトが使える！64のみXT機能搭載！ゼルダなどの裏技コード内蔵！USソフトもできる！

GBC対応ゲーム攻略ナビゲーターPAR
GB用裏技アダプター GA特価 ¥3,800

2118 GB

秘技コードサーチ機能搭載なので本体のみでのサーチも可能！初心者でもカンタンに使えるぞ！

PS GBゲームブースター
PS用アダプター GA特価 ¥5,900

2161 PS

PSでGBのソフトが遊べる！PAR機能で改造可能！（一部プレイできないソフトあり。音楽はなりません）

ゲームリンクインターフェイスボード
パソコンリンクケーブル+ハードウェア GA特価 ¥2,980

PS 64 GB SS

限定

2122 DOS/V対応 日本語・英語版

2185 SS X-T変換コネクター ¥800
SS X-T2をつなぐのに必要です。

裏技コードサーチ機能で、PS・SSの裏技コードをパソコンを使って簡単にサーチ。

プロコムズリンク for Win95/98
PS・SS PAR2用アダプター GA特価 ¥6,400

2162 PS SS

PS／SSの裏技コードを自分で探すことができる！ゲーム画面をパソコンに取り込むことも可能！

SFCエックスターミネーター2サスケ
SFC用裏技アダプター GA特価 ¥6,800

2126 SFC

裏技コード約800内蔵。メニューから選ぶだけのカンタン操作。全6種類サーチ。スロー機能搭載！

SFCゲーム裏技改造完全マニュアル
書籍 GA特価 ¥1,800

4524 SFC

X-Tサスケで裏技プレイを楽しむための解説本。技術理論と実践編の2部構成。実践編はマンガで楽しくマスターできる！

SFC 裏技コード大全集
書籍 GA特価 ¥1,800

8053 SFC

SFC裏技タップリの総集編ゲームタイトル435本、裏技コード8,597本収録。

X-Tサスケパーフェクト3点セット
書籍 GA特価 ¥8,800

2178 SFC

MEGA HIT

<セット内容>エックスターミネーター2サスケ、ゲーム改造完全マニュアル、SFC裏技コード大全集。

8ビットファミパチ
その他 GA特価 ¥3,800

2159 HIT

コントローラータイプのファミコンパチゲーム機

FCソフトが遊べる！ソフトを挿しTVにつなげるだけ！2プレイヤー用コントローラーとガンコン付！

PSダンシングコントローラー
PS DDR用コントローラー GA特価 ¥3,980

3213 PS

NEW

3214 ダンシングコントローラーステップクッション GA特価 ¥1,980

ゲーセンと同サイズのDDR用コントローラーついに登場！すべり止め加工の上質ビニールを使用！

PSダンシングボーイ
PS DDR用コントローラー GA特価 ¥4,800

1086 PS

NEW

DDR用コントローラーついに登場！しかも、これはパ○○アムーブにも対応してるゾ！

PS DJMan
PS ビートマニア用コントローラー

1054 ブラック GA特価 ¥4,800
1087 クリアブラック
1088 クリアブルー GA特価 各 ¥5,480

PS MEGA HIT

人気のDJManに新色登場！光る鍵盤。音量にあわせて光るレベルメーター。リズムにあわせて伝わる振動！

復活サービス

PS X-T2
PS X-Link Win
フリーダウンロードでUPグレード！

http://www.gamesark.co.jp

PS X-T2の場合

1．店頭でフロッピーにて販売（300円）
2．店頭でその場でVer.UP（X-T本体をお持ちください。500円）
3．通販でフロッピーを購入（500円切手を郵送）
4．通販センターへX-T本体を郵送
（Ver.UP後代金着払いで返送。1,500円）

※X-Linkユーザーのみフロッピーでの Ver.UPできます
※通販でのお申し込みの場合、お届けまでに約2週間程度かかりますので予めご了承ください。

ポップミュージックコントローラー
GA特価 ¥3,400
PS用コントローラー

3115 NEW PS

PSのポップ○ミュージック専用コントローラー。アーケード気分で遊べる。二人同時プレイ可能！

メガレーシング
GA特価 ¥8,900
PS/64用ハンドルコントローラー

3199 PS 64 NEW

PS、64の両方で使用可能のハンドルコントローラー。R4では専用モード使用でハンドルにGがかかるゾ！

PSプロレーシンググリップ
GA特価 ¥3,800
PS用ハンドルコントローラー

3119 PS

デジタル／アナログ切替スイッチ付ハンドルコントローラー。左右ハンドル付の珍品！ネジコン対応。

PS ファルコン
GA特価 各 ¥3,980
PS用ガンコントローラー

3206 ホワイト 3207 シルバー PS

NEW

世界初！レーザーポインター組込タイプ！他とは比べ物にならないリアルな反動！連射・オートリロード機能付！

プロショックアーケード
GA特価 各 ¥2,980
PS用アーケードスティック

3148 ブルー 3149 グリーン
3150 パープル 3151 オレンジ
3152 シルバー PS NEW

ほどよい重さで安定性バツグン！操作性もバツグン！振動機能付！※色はi-Macカラータイプ（シルバーは除く）

PSティルトフォース
GA特価 ¥4,800
PS用コントローラー

3198 PS NEW

コントローラー自体を傾けるだけで操作できる！フライトシミュレーション・レースゲームに最適！

PS バイパー
GA特価 ¥2,980
PS用コントローラー

3208 グリーン 3209 ブルー
3210 グレイ 3212 パープル PS

おすすめ NEW

新設計！360°回転コントロール！人間工学生まれのソフトラバーグリップ！振動・連射・スロー機能付！

PSサイバーショック
GA特価 ¥2,980
PS用コントローラー

1047 シルバー 1048 クリア
1049 メタルブルー PS MEGA HIT

おしゃれなデザインで新登場！振動、連射もバッチリ！自由に替えられる5種類のマルチスティック付。

PSデュアルフォース MAD CATZ社製
GA特価 ¥2,980
PS用コントローラー

1067 PS HIT 限定価下げ

連射機能付！[ノーマル][ネジコン][デュアルショック]モード選択可能。※本製品のデュアルショックモードでは一部未対応ソフトあり。

PSゲームグリップ
GA特価 ¥800
PSコントローラー用グリップ

3111 ブラック 3112 ホワイト PS
3113 ブルー 3114 イエロー HIT

※色はベースの色を表記しています

初代ノーマルコントローラー専用。かぶせるだけ！ラバー製グリップカバー。デュアルショック版近日発売！

64 ゲームグリップ
GA特価 ¥980
64コントローラー用グリップ

3202 ブルー 3203 ホワイト 64
3204 イエロー 3205 パープル NEW

※色はベースの色を表記しています

64のコントローラー専用ラバー製グリップカバー。カラフルで、しかも使いやすくなる！

PSジョルトパック2
GA特価 ¥1,980
PS用振動パック

2148 PS

衝撃の振動！初代ノーマルコントローラーに装着すればD. SHOCKとはひと味違う振動が体験できる。

PSジョルトパック
GA特価 ¥1,480
PS用リストバンドタイプ振動パック

1019 PS

※基本的にデュアルショック以前の振動対応ソフト用です。デュアルショック対応ソフトでは、正常に動作しない場合があります。

GBC ライトマジック
GA特価 各 ¥800
GBC用画面拡大レンズ&ライト

3131 レッド
3132 ブルー
3133 パープル
3134 イエロー
3135 ライトパープル
3136 クリア GBC

GBCの画面を拡大する装着型のレンズとライトです！きれいなカラー画面を存分に楽しむことができます。

GBC スティックボーイ
GA特価 各 ¥580
GBC用ジョイスティック

3137 レッド 3141 ライトパープル
3138 ブルー 3142 クリア
3139 パープル
3140 イエロー GBC

あなたのGBCにジョイスティックが！操作性バツグンです！※GB、GBP、GBPライトは未対応。

GBC バッテリーパック
GA特価 各 ¥2,000
GBC用バッテリーパック

3125 レッド
3126 ブルー
3127 パープル
3128 イエロー
3129 ライトパープル
3130 クリア GBC

充電式バッテリーパックがあれば、わざわざ電池を入れ換える必要なし。※GB、GBP、GBPライトは未対応。

GBC 画面ガード
GA特価 ¥500
GBC用画面保護シール

2157 GBC NEW

GBCの液晶画面の上から貼るだけでキズから守れます！これでもう安心！

GBC マルチボーイ
GA特価 各 ¥3,200
GBC用マルチキット

3153 レッド
3154 ブルー
3155 パープル
3156 イエロー
3157 ライトパープル
3158 クリアー NEW GBC

1.4倍拡大レンズ+ライト+スティックコントローラー+デュアルスピーカー。※GB、GBP、GBPライトは未対応。

GBP バッテリーパック
GA特価 各 ¥2,800
GBP用バッテリーパック

3181 ブラック
3182 イエロー
3183 レッド
3184 グリーン
3185 グレイ GBP

充電式バッテリー。8時間充電で約8～10時間使用可。専用アダプター付。※GBC、GBPライトは未対応。

GBP サウンドショック
GA特価 ¥2,980
GBP用振動アダプター

2160 GBP

サウンドを振動に変換！どんなゲームも体感ゲームにはやがわり！※GBカラー、GBPライトは未対応。

[人材募集] 技術系スタッフ、プログラマー募集●ゲームスアークでは常に技術系のやる気のある人を募集しています。僕の知識はゲームスアークのためにあるという貴方、まずはご連絡ください。
[作品募集] あなたの作った作品をゲームスアークで売ってみないか●ただしゲームスアークのスタッフを唸らせる作品であることが条件。OKが出れば、依託でも買取りでも応相談。
[記事募集] 記事を書いてみませんか●ゲームラボや各同人誌を見て、「こんな記事僕でも書けるよ」と思われたことがある方も少なくないはず。「書くことは好きだし時間はたっぷりある」という貴方、ぜひ作品を投稿してみてください。もちろん遠方の方でもOKです。まずはご連絡を！

PSダブルメモリー2メガ GA特価 各

PS用30ブロックメモリーカード ¥1,800

4515 ブラック
4516 グレイ
4517 ホワイト
4518 クリアレッド
4519 クリアグリーン
4520 クリアブルー

PS MEGA HIT

2枚分が1枚に！最大30ブロックまでセーブ可能。非圧縮タイプだから、安心です。スイッチ切替式。

PSメモリージャックPart.1 GA特価

PS用30ブロックメモリーカード ¥1,800

3146

PS

必殺セーブデータ15ブロック入り！
データを消せば純正の2倍！
限定値下げ

R4、ボボローグ、レガイア、メタルギアソリッド、バイオ2、ゼノギアス、玉繭物語、スマッシュコート2他全16ゲーム！

PSメモリージャックPart.2 GA特価

PS用30ブロックメモリーカード ¥2,400

3145

PS

必殺セーブデータ15ブロック入り！
データを消せば純正の2倍！

PS30ブロックメモリー メモリージャックは必殺セーブデータ15ブロック入！FF8、ストZERO3、幻想水滸伝2収録！

PSメモリージャックPart.3 GA特価

PS用30ブロックメモリーカード ¥2,400

3144

PS

必殺セーブデータ15ブロック入り！
データを消せば純正の2倍！

チョコボの不思議なダンジョン2、モンスターファーム2、エリー、デジモン、サウザンドアームズ他全10タイトル！

PSメモリージャックPart.4 GA特価

PS用30ブロックメモリーカード ¥2,400

3143

PS

必殺セーブデータ15ブロック入り！
データを消せば純正の2倍！

FF4、FF5、SILENT HILL、ウンジャマラミー、コンパットチョロQ、わくぷよ、火魅子伝、バスライズetc.

PSメモリージャックPart.5 GA特価

PS用30ブロックメモリーカード ¥2,400

3104

PS

必殺セーブデータ15ブロック入り！
データを消せば純正の2倍！

サガフロンティア2、デビルサマナー、DDR、スーパーロボット大戦F、オメガブースト他全9タイトル！

PSメモリージャックPart.6 GA特価

PS用30ブロックメモリーカード ¥2,400

3103

PS NEW

PS30ブロックメモリー メモリージャックは必殺セーブデータ15ブロック入！セーブデータを消せば純正の2倍！

PS 30ブロックメモリー メモリージャック Part.6

- カルドセプトエキスパンション
- エースコンバット3 エレクトロスフィア
- ルナ2 エターナルブルー
- ビートマニア APPEND GOTTAMIX
- ファーランドサーガ 時の道標
- 有限会社 地球防衛隊
- マリオネットカンパニー
- 倫敦精霊探偵団
- ポケットダンジョン
- あすか120% Final Burning Fest

PSメモリージャックPart.7 GA特価

PS用30ブロックメモリーカード ¥2,400

3102

PS NEW

PS30ブロックメモリー メモリージャックは必殺セーブデータ15ブロック入！セーブデータを消せば純正の2倍！

スペシャルなセーブデータを収録したメモリージャックに、最新作が登場！

PS 30ブロックメモリー メモリージャック Part.7

●ペルソナ2罪：周防達哉、リサ・シルバーマン、三科栄吉のステータス最大。お金最大。全アイテム、カード所持。※カメヤ横丁で武器を入手して学園に向かうところからスタート。●グランディア：<データ1>ジャスティン、スーのステータス最大。お金最大。預かり所にアイテム大量所持。／<データ2>ジャスティン、スーのステータス最大。お金最大。預かり所にアイテム大量所持。／特技、魔法覚えている。（一部覚えていないものがあります。）※データ1、2とも博物館に行くところからスタート。●DINO CRISIS：全コスチューム選択可能。ミニゲーム遊べる。ハンドガン、ショットガン、グレネードを所持。●メタルギアソリッド インテグラル：<VR-DISC>VR TRANINGで全てのモード遊べる。●スーパーロボット大戦 コンプリートボックス：お金最大。全パーツ所持。登場しているユニットの改造済み。登場しているキャラクターレベル99。※第2次、第3次、EXともに第1話までクリアしている状態。●サルゲッチュ：Tシャツ99枚。ガチャメカ全部。全ステージ行ける。※ステージセレクト画面で「完全クリアー」と表示されていますが実際は完全クリアーしていません。

PSシングルメモリー3 GA特価 各

PS用メモリーカード3枚セット ¥2,800

4503 A
4504 B
4505 C
4506 D

PS NEW

Aブラック/クリアホワイト/クリアパープル・Bクリアブルー/クリアオレンジ/クリアピンク・Cクリアブラック/クリアイエロー/クリアグリーン・Dブルーソーダ/メロンシャーベット/グレイ

メモリーカードキャプター桜 GA特価

メモリーカードリーダー&ライター ¥2,980

1095

PS 近日発売予定 Win98/95対応 NEW

WINPSM方式、DEXDRIVEフォーマット、GME方式に対応。ネットで配付されているセーブデータのほとんどに対応！

SS メモリーカード8M GA特価

SS用メモリーカード ¥3,800

1021

SS本体の約30倍のセーブ機能！海外版ソフトが使えるユニバーサル機能付！

64 1Mリニアメモリーカード GA特価

64用メモリーパック ¥1,980

2158

NEW

64ゲームの必需品！これひとつで通常の4倍の容量！面倒なページ切替のない最新モデルです。

アクションリプレイ秘技コードCD GA特価 各

PS用裏技コードCD ¥1,980

6005 Vol.1
2154 Vol.2
4575 Vol.3
4599 Vol.4

PS

カラット社製別冊秘技コード集総集編！これでPSゲームは簡単攻略！PARシリーズに対応。

PS裏ワザデータ郎スペシャル GA特価

PS用60ブロックメモリーカード ¥3,980

2128

PS

裏ワザデータ郎3までのデータから人気ゲームを選んで収録。データを消せば60ブロックメモリーカードに！

SS裏ワザデータ郎 GA特価

SS用外部カートリッジRAM ¥3,480

2120

SS

PS用で好評だったデータ郎のSS版。秘技セーブデータを大量収録！外部カートリッジRAMとしても使用可能。

PSバーチャルメモリー1000 GA特価

PS用ハイテクオプション ¥6,800

2152

PS

これを拡張スロットに挿せば、メモリーカードなしに最大1080ブロックのセーブが可能になる！

GBステーションセット GA特価

GB用アダプター&カートリッジ ¥14,800

1093

GB NEW

GBソフトやセーブデータをPC無しで、FDにバックアップ！16MB振動カートリッジ付！

メモリーカード各種・その他

■ 通販センター開設 PM4時までのご注文は当日発送

輸入商品の場合、在庫にばらつきがあることがあります。ご了承ください。

TEL.092-533-7036 FAX.092-533-7037 URL.http://www.gamesark.co.jp

TFT6インチモニター夢想家 GA特価 ¥22,800
6インチTFTモニター
1073

持ち運びに便利な6インチのTFTモニター！ステレオサウンド、画面反転機能付！

レッドアントポータブルTFTカラーモニター GA特価 ¥14,800
4インチTFTモニター
1031

4インチTFTモニター。折畳み式。単3電池8本使用で4時間使用可能。ACアダプター付。

ガマーズV-BOX GA特価 ¥7,800
アップスキャンコンバーター
1072

2in1AVセレクター機能付。モニタでビデオ画像やコンシューマーゲーム機器の接続などが可能に！

レッドアントVGAコンバータ GA特価 ¥9,800
アップスキャンコンバーター
1074

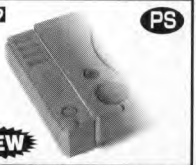
PCモニターにビデオ端子を接続！3in1AVセレクター機能付。モニターの使用用途が広がります！

PSムービーカード GA特価 ¥8,900
PS用VCDアダプター
1036

ビデオCDが見られる！※MODチップ取付PS不可。※ビデオCDを楽しむには市販ビデオCDソフトが必要。

デュプリ大魔王 GA特価 ¥99,800
CDデュプリケーター
1035

これ1台でコピーができる！CD全フォーマット対応！書き込み速度最高4倍速！

PSクーリングファン GA特価 ¥1,980
冷却ファン
2029


冷却ファンでPSのCPUを熱による劣化から守る！PS横に設置するだけなので邪魔にならない！

PS北欧風 クーリングファミリー GA特価 ¥4,800
冷却ファン
1064

冷却ファンと3in1セレクターがひとつに！フロントスピーカーからは大迫力ステレオサウンドが！

NERO99 MP3 GA特価 ¥9,800
CD-Rライティングソフト
1042

大人気ライティングソフトの最新版。対応ドライブも多く、MP3の自動変換等の新機能も満載。

接点洗浄剤 GA特価 ¥1,100
精密機器クリーナー
1055

アレ故障かな？と思ったら、まずコイツ！接触不良や、端子部分の見えないヨゴレが原因のほとんどです。

ゲーム機改造用ハンダこて入門セット GA特価 ¥2,000
ハンダこてセット
1068

ゲームスアーク特選のハンダこてセット！30Wハンダこて、ヤニ入ハンダなどすぐに改造にかかれるセット！

PS メタルナット GA特価 ¥500
PS用スプリング付ナット
1001

スプリングでPS本体蓋の開閉が自由自在！

PSプロキャリーケース GA特価 ¥2,980
PS用キャリーケース
3197

PS本体、ケーブル、ソフト、裏技アダプター等収納可能！※写真はイメージです。本製品にバッグ以外は含まれません。

GBやろうぜ！リターンCD GA特価 ¥1,000
PC用GBゲームCD-ROM
4588

神楽坂酔っ払い研究所制作の面白GBデータ多数収録の同人CD-ROMです。GAME BOY Developers Kit付。

GBC リンクケーブル GA特価 各 ¥980
GBC用通信ケーブル
3105 ブルー
3106 レッド
3107 イエロー
3108 パープル
3109 クリア
3110 ライトパープル

カラフルなGBCにカラフルな専用リンクケーブル6色が登場！

2.1m延長ケーブル各種
2145 PSエクステンダー
2146 SSエクステンダー
2176 64エクステンダー
GA特価 各 ¥800
2117 SFCエクステンダー
GA特価 ¥500
2109 GBツインリンクケーブル
GA特価 ¥800
3160 PS AVケーブル
GA特価 ¥900
1004 PSリンクケーブル
GA特価 ¥1,600
2106 GB-GBリンクケーブル
2190 GBP-GBPリンクケーブル
2191 GB-GBPリンクケーブル
GA特価 ¥500

クールクル GA特価 各 ¥450
ケーブル巻取り
3200 クリアブラック
3201 クリアホワイト
3215 クリアブルー

ケーブルが邪魔だなぁと思ってる人は多いでしょう。でも、これに巻き付けておけば大丈夫！からむ心配もナシ！

ゲームステーション GA特価 ¥7,800
ゲーム用デスク
3211

TV台、ゲーム機本体用台にソフト用の棚、サイドにコントローラーもかけられる！

スペースロビー GA特価 各 ¥3,980
その他
5089 シルバー
5090 ゴールド

宇宙からやってきたスペースロビー。一緒に遊べば言葉も覚えるよ。ボディはシルバーとゴールドの2種。

ドクターデンジ GA特価 各 ¥1,200
電磁波チェッカー
5005 クリアブラック
5006 クリアホワイト

超ミニタイプ電磁波チェッカー。有害電磁波を検知。携帯、TV、パソコンなど身の回りの危険度をチェック！

あなたの作品買います！
コンシューマ向けゲーム、周辺機器を開発しているアマチュアの方、完成した作品の販売はゲームスアークにお任せください！ジャンルは問いません。お問い合わせはプロショップまで。あなたの連絡をお待ちしています！

プレステキングDEナイスチョイス4 定価 ¥2,800
書籍／PS用裏技コード集

6027 PS

なんと本の厚さ約2.3cm

NEW

名作裏技コード集'98年10月～'99年6月発売のもの。総ゲームタイトル138本予定、総裏技コード11,499本収録！

（★印はアイテムリスト付） A列車で行こうZ 目指せ！大陸横断／★アーマード·コア マスターオブアリーナ／アーマード·コア プロジェクトファンタズマ（ベスト版）／R[アール]／R－TYPE Δ／I.Qファイナル／あすか120%ファイナルBURNING FEST.／ATHENA～AWAKENING FROM THE ORDINARY LIFE／ADVAN Racing／★アンジェリーク 天空の鎮魂歌／is internal section／頭文字D／ウンジャマ·ラミー／ヴァンパイアセイヴァーEX エディション／ヴィジランテ8／★エースコンバット3 エレクトロスフィア／エーベルージュ2／エアガイツ／エアレースチャンピオンシップ／Exciting Bass／Extra Bright／エラン／エリーのアトリエ～ザールブルグの錬金術士2／オウバードフォース アフター／お店de店主／オメガブースト／快刀乱麻 雅／輝く季節へ／火星物語／カプコンジェネレーション 第4集 孤高の英雄／カプコンジェネレーション 第5集 格闘家たち／仮面ライダー／カルドセプト エキスパンション／がんばれゴエモン～来るなら恋！綾繁一家の黒い影／機動戦士ガンダム～逆襲のシャア／ギャロップレーサー3／クラシュバンディクー3～ブッとび！世界一周／撃王～紫炎龍／★幻想水滸伝II／コットンオリジナル／後夜祭／子育てクイズもっとマイエンジェル／ことぶきグランプリ～めざせ！原チャリキング／コナミ80's アーケードギャラリー／コンバットチョロQ／サイバーオーグ／SILENT HILL／サイレントメビウス 幻影の堕天使／★サウザンドアームズ／★サガ フロンティア2／三國志VI／ザ·キング·オブ·ファイターズ'98／新時代劇アクション 羅刹の剣／新世紀GPXサイバーフォーミュラ～新たなる挑戦者／新テーマパーク the Best／★実況パワフルプロ野球'98 決定版／★スーパーヒーロー作戦／スーパーロボット大戦F／★スーパーロボット大戦F完結編／STRIKERS 1945II／ストリートファイターZERO3／STREET FIGHTER ZERO3／ストリートボーダーズ／★スペクトラルフォース2／SPAWN The ETERNAL／スマッシュコート2／★スレイヤーズ わんだほー／セブンテントリオン～Out of the Blue／装甲騎兵ボトムズ～ライトニングスラッシュ／Sonata／★玉繭物語／DANCING BLADE かってに桃天使！II～Tears of Eden／だんじょん商店会～伝説の剣はじめました／★Dance!Dance!Dance!／Dance Dance Revolution／超時空要塞マクロス 愛·おぼえていますか／★チョコボの不思議なダンジョン2／チョコボレーシング～幻界へのロード／TSUMU／テーマホスピタル／★テイルズ オブ ファンタジア／テストドライブ オフロード2／DEEP FREEZE／★デジモンワールド／★デビルサマナーソウルハッカーズ／電車でGO！2／To Heart／トゥームレイダー3／トゥルーラブストーリー2／ときめきメモリアルドラマシリーズVol.3 旅立ちの詩／Dr.SLUMP／ナース物語／'70年代風ロボットアニメ ゲッP－X／猫なカ·ン·ケ·イ／幕末浪漫 月華の剣士／BUST A MOVE2／バスライズ／バスランディング／★火魅子伝～恋解／Beat Mania Append GOTTAMIX／★ファーランドサーガ 時の道標／★FINALFANTASY VIII／★ファイナルファンタジーコレクション FF／★ファイナルファンタジーコレクション FFV／★ファイナルファンタジーコレクション FFVI／フィッシャーズロード／フィフスエレメント／FAVORITE DEAR／武戯／BLODDY ROAR 2／★プリンセスメーカー GO!GO!プリンセス／PEPSIMAN／封神領域エルツヴァーユ／ポケットダンジョン／ポケットムームー／★ポポローグ／マーブルヒーローズVSストリートファイターEX EDITION／★マール王国の人形姫／★マリオネットカンパニー／めぐり愛して／★桃太郎伝説／★MONSTERSEED／★モンスターファーム2／八神ひろきのGAME-TASTE 胸騒ぎの予感／悠久幻想曲 ensemble／★悠久のエデン／★有限会社 地球防衛隊／勇者王ガオガイガー／★ラングリッサーIV&V／R4 RIDGE RACER TYPE4／立体忍者活劇 天誅 忍·凱旋／リフレインラブ2／リベログランデ／★ルナ2 エターナルブルー／★レガイア伝説／★倫敦精霊探偵団／ワールドスタジアム3／わくぷよダンジョン決定盤／1 on 1

ハード・ソフトに対する知識、アンダーグラウンド系の情報、裏技コードなどが満載！ここでしか読むことのできないものばかりを集めてみました！

4558 定価→¥1,000
速報コードエクスプレスNO.27
裏技コード98年11月～12月初旬発売のもの。

4564 定価→¥1,000
速報コードエクスプレスNO.28
裏技コード99年1月～2月初旬発売のもの。

4573 定価→¥1,000
速報コードエクスプレスNO.29
裏技コード99年2月～3月初旬発売のもの。

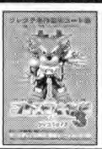
4580 定価→¥1,000
速報コードエクスプレスNO.30
裏技コード99年3月～4月初旬発売のもの。

4584 定価→¥1,000
速報コードエクスプレスNO.31
裏技コード99年4月～5月初旬発売のもの。

4591 定価→¥1,000
速報コードエクスプレスNO.32
裏技コード99年5月～6月初旬発売のもの。

4595 定価→¥1,000
速報コードエクスプレスNO.33
裏技コード99年6月～97年7月発売のもの。

6043 定価→¥2,000
プレステキングDEナイスチョイス2
裏技コード97年6月～98年2月発売のもの。



6058 定価→¥2,400
プレステキングDEナイスチョイス3
裏技コード98年2月～10月発売のもの。

6059 定価→¥2,400
サターンキングDEナイスチョイス3
裏技コード98年2月～10月発売のもの。

4501 定価→¥1,250
マミィのレッツラ大作戦
鬼才マミヤ狂四郎、初のソロ作品集。

4579 定価→¥1,500
パチモノデータベース1999
ゲームソフト画像付リスト掲載！

4585 定価→¥1,500
FOOLISH ゲーマーズ
特集キャラ書換ソフト。

4577 定価→¥980
レベル100になる本1999
この一冊が不可能を可能に！

4527 定価→¥953
レベル100になる本
ゲーム機フル活用テクニック集

4554 定価→¥1,000
アクションリプレイVOL1
特集プロアクションリプレイってなんだ？

4574 定価→¥1,000
アクションリプレイVOL2
FF8秘技コード一挙掲載！

4583 定価→¥1,000
アクションリプレイVOL3
特集秘技コードの探し方！

4596 定価→¥1,000
アクションリプレイVOL4
PARを使って旧作を遊ぶ！

4562 定価→¥980
月刊電脳亜細亜2月号
亜細亜の裏モノ系情報満載！

4572 定価→¥980
月刊電脳亜細亜3月号
亜細亜の裏モノ系情報満載！

4581 定価→¥980
月刊電脳亜細亜4月号
亜細亜の裏モノ系情報満載！

4586 定価→¥980
月刊電脳亜細亜5月号
亜細亜の裏モノ系情報満載！

4590 定価→¥1,000
月刊電脳亜細亜6月号
亜細亜の裏モノ系情報満載！

4594 定価→¥980
月刊電脳亜細亜7月号
亜細亜の裏モノ系情報満載！

4597 定価→¥980
月刊電脳亜細亜8月号
亜細亜の裏モノ系情報満載！

4534 定価→¥1,048
レベル100になる本（美少女編）
美少女ゲームならこれ！

4522 定価→¥953
ハッキングソフトカタログ
キャラ挿替珍ゲームが集結！

4589 定価→¥953
ハッキングソフトカタログ第2号
キャラ挿替珍ゲームが集結！

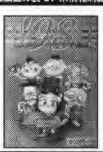
6046 定価→¥1,905
エミュレータ活用テクニック
エミュレータ知識が満載！

残りわずか

6078 定価→¥1,143
CD-R焼き焼き講座2
CD-R焼を解説した一冊！

4540 定価→¥1,143
MP3吸い取り講座
MP3取扱がこの一冊に！

6045 定価→¥1,000
エミュレーターリスト
ナンバー順リスト



6049 定価→¥1,000
エミュレーターリスト
五十音順リスト

6070 定価→¥2,000
POSITIVE 5号
裏モノ系情報誌最終号ついに発刊！

6047 定価→¥953
プレイアニコンVol.2
冬のコミケ・コスプレ完全収録！

6092 定価→¥1,000
マジコン通信
マジコン情報はこれ！

残りわずか

6081 定価→¥953
レベル100になる本改訂版
ゲーム改造の知識満載！

4598 定価→¥800
ゲームラボ9月号
※バックナンバーもあり。

書籍／同人誌

GAMES'ARK

●この広告に記載されている名称は各社の商標又は登録商標です。●製品によっては一部のソフト、ハードに対応できないものがあります。●記載価格は平成11年8月25日現在の価格です。●商品の仕様、外観等は改良の為予告なく変更することがあります。また、価格、発売日等も予告なく変更する場合があります。●価格には消費税が含まれておりません。

毎月25日発売

速報 ゲートエクスプレス

定期購読会員募集中

●お申し込みは6ヶ月単位 ●代金 6,300円（税込）

送料無料で毎月発売日までに郵送でお届けします

※必ず開始希望号数を通販センターにお申し付けください。

通信販売のお知らせ

全国スピード通販、欲しいものがすぐ手に入る！

PM4時までのご注文は当日発送してみせます

↑ただし、ご注文商品が在庫商品で料金着払いご利用の場合に限ります。

一万円（税抜）以上のお買上げで **送料・着払い手数料無料**

ご好評により太っ腹サービス

1万円（税抜）未満お買上げの方は、全国一律送料600円、着払い手数料500円

※一部離島は除きます。日本国内の販売に限ります。

◎広告掲載内容は、'99年9月15日まで有効です。ただし、限定商品等により品切れする場合もありますので予めご了承ください。不良以外での返品返金はできません。1週間以内の不良は新品と交換します。

■ 通信販売お申し込み方法

●必ず、お電話、もしくはＦＡＸで在庫の有無、商品の価格をご確認の上、お申し込みください。

●代金は、商品代金、送料（送金手数料・着払い手数料、お客様負担）の合計金額に消費税を加えた金額をお支払いください。

●代金のお支払い方法

現金書留 受付番号、商品名、商品番号、数量、住所、氏名、電話番号を明記の上、下記住所宛に送付してください。

銀行振込 ●東京三菱銀行　福岡支店　普通預金 1179539 ゲームスアーク 通販センター
●西日本銀行　天神北支店　普通預金 0362729 ゲームスアーク 通販センター

郵便振替 振替番号　01780-9-64662 ゲームスアーク 通販センター

料金着払 ※未成年の方は保護者の承諾が必要です
着払い手数料　1万円未満…… 500円

ゲームスアーク通販センター

●お電話でのお申し込みは **092-533-7036**

［電話でのお申し込み受付時間］ ○平日11：00～20：00 ○日祝10：00～19：00

FAX、インターネットでのお申し込みは24時間受付中です！

●FAXでのお申し込みは **092-533-7037**

●インターネットでのお申し込みは **http://www.gamesark.co.jp**

〒810-0011 福岡県福岡市中央区高砂2-2-5

本社：スペックコンピュータ（株）〒810-8517 福岡県福岡市中央区白金1丁目8-28

◎通販センターからのお詫びとお願い――PM15：00とPM19：00～20：00の時間帯は大変込み合っています。電話の増設やシステムの改善等努力しておりますが電話がつながりにくい場合があります。誠に申し訳ございませんが、つながりにくい時はしばらく時間をおいておかけ直しください。よろしくお願い致します。

料金着払いでのお申し込みは、下記の専用申込書を拡大コピーし、もれなく記入して郵送又はFAXにてお申し込みください。

ゲームラボ10月号

◎料金着払い専用申込書◎

下記商品を料金着払で申し込みます　年　月　日

フリガナ	印鑑	TEL	（　　）	生年月日 T・S・H　年　月　日（　才）
お名前		FAX	（　　）	職業・学年
住所　〒□□□－□□□□				保護者氏名（20才未満は必ずご記入ください） 印鑑

商品番号	商品名	数量	金額

未成年の方は必ず、保護者の方の承諾を得て送ってください。

商品配達希望時間帯
□午前　□午後
□6時以降

※商品配達時間は交通事情等により変更される場合があります。※商品代金とは別に●送料　●着払手数料　●消費税　が別途かかりますので、あらかじめご了承ください。

弊社使用欄

合計　　円

Console7.com Console7.com Console7.com Console7.com Console7.com Console7.com Console7.com

お客様のPSをより一層引き立てる海外製ゲームアクセサリー
多数入荷致しました!今夏のコンソールセブンをお見逃し無く!

新製品ニュース

最新型コンパチブルPAR

PS-ZET サードインパクト 日本語版

新機能として改造コード機能を更に強化！旧型のPS-Zと違いプロアクションリプレイ２及びX-TERMINATER専用コードもお使いになれます。また、今回目玉機能として「FF8」のムービー再生機能が新たに加わりました。互換PARとして更に完成度を高めた「PS-ZET 3rd Impact」を是非お試しください。

★改造コード機能を大幅に強化！PAR2専用の改造コードを新たにサポート
★FF8の超綺麗なムービー再生をサポート
★最新ゲームの改造コード入力済み！買ってすぐお使いになれます

サガ・フロンティア２/ファイナルファンタジー８/オメガブースト/ダンスダンスレボリューション/チョコボレーシング/ウンジャマラミー/To Heart/BUST A MOVE2/機動戦士ガンダム 逆襲のシャア/勝手に桃天使II

C7直販特価 ¥2,980(税別)

商品の詳細はhttp://www.console7.com/newproducts/pszet/までどうぞ

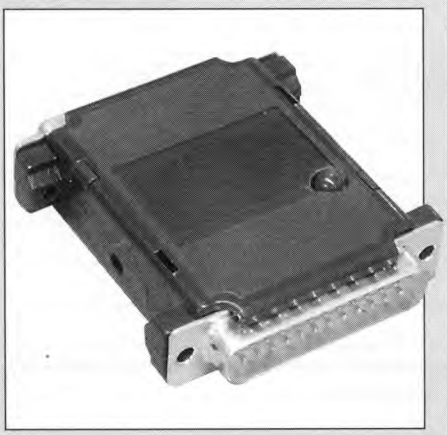
※１：SCPH-9000からは外部拡張端子が廃止された為お使いになれません。
※２：本製品だけではRHP搭載ソフトの起動はできません。予めRHP対応チップを使うか、旧型MOD CHIP+回避コードを併用する必要があります。

アクションリプレイ 拡張リンクアダプター

パラレルポートに接続するタイプのコムズリンクアダプターです。改造コードサーチからBIOSアップデート、改造コード編集機能、メモリーデーターダウンロード機能等、PCと接続して様々な機能がお使いになれます。

内容品

本体
専用ツール「i-Action」
簡易操作マニュアル
対応PAR：DATEL製アクションリプレイVer1.0/2.0とその互換ハード（MOD REPLAY等）
対応機種：WINDOWS 95/98を搭載したIBM PC/AT互換機



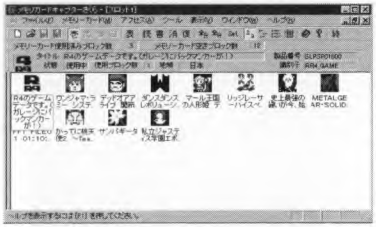
希望小売価格 ¥3,980(税別)

Console7.com Console7.com Console7.com Console7.com Console7.com Console7.com Console7.com

WINPSM方式の他に海外で主流のDEXDRIVE用フォーマット、GME方式にも対応。インターネットで自由に配付されているメモリーカードデーターのほとんどがお使いになれます！

メモリーカード キャプター桜

待望の低価格メモリーカードリーダ&ライター



特徴

★完全日本語インターフェース搭載。メモリーカード内の日本語名表示もサポート
★メモリーカードデーターのアニメーションアイコンに対応
★インターネット上で配付されているメモリーカードデーターとの高い互換性
★DEXDRIVEやWINPSMの他にもプロコムズリンク(mcb)・X-Terminater(psx)・Bleem!(mcd)・PSEMU(mcr)・MCExplorer形式のデーターにも対応

内容品
インストールCD（メモリーカードキャプター桜、セーブデーター）
メモリーカード接続アダプター
簡易操作マニュアル
対応機種:WINDOWS 95/98を搭載したIBM PC/AT互換機

希望小売価格 ¥2,980 (税別)

新製品ニュース

JOYTECH DDR専用コントローラー
ダンシングボーイ

あのDJMANのJOYTECHがまたまたユーザーの期待に応えてくれました！今人気絶頂で大変入手困難なDDRコントローラーがリーズナブルな価格ですぐご購入できます！

C7直販特価
¥4,800 (税別)

商品の詳細はhttp://www.console7.com/joytech/dancingboy.htmまでどうぞ

JOYTECH BM専用コントローラー
DJMANクリアカラーエディション

先頃ファ●通さんにも写真が掲載されて、また人気が出てきたBM用コントローラー「DJMAN」にクリアブラックとクリアブルーが新たに加わりました。今年の夏は涼しげな色のDJMANでBM三昧しては如何でしょうか？

C7直販特価
¥5,480 (税別)

商品の詳細は http://www.console7.com/joytech/dancingboy.htmまでどうぞ

MADCATZ
デュアルフォース レースコントローラー

C7直販特価 ¥6,800 (税別)

商品の詳細は
http://www.console7.com/madcatz/df-racecon.htmまでどうぞ

優れた操作感と質感で定評のある「デュアルフォースアナログコントローラー」の製造開発元MADCATZ社がヘビーなカーゲームユーザーの為に作り上げた高性能コントローラーです。振動機能と、長時間のプレイでも疲れにくいラバーパッド装備、更に有名なＦ１レーサー「マリオ・アンドレッチ」氏が細かい仕様の監修を行った程こだわった超ハイエンドな仕様です。

外観のクールさは元より、実際の操作感は間違いなく数ある互換コントローラーの中でもトップクラスです。先頃海外の著名Webサイト「Cnet」（www.cnet.com）のコントローラー比較レビューにてベストチョイスに選ばれました。今回はそのDFにクールなクリアカラーが登場、クリアブルー、クリアパープル、クリアレッドの三色をご用意致しました。

MADCATZ
デュアルフォース アナログコントローラー
クリアバージョン

C7直販特価 ¥2,980 (税別)

商品の詳細は
http://www.console7.com/madcatz/df-analog.htmまでどうぞ

コンソールセブンはJOYTECH社、MADCATZ社の日本地域正規代理店です。

●インターネット & 通販専門ショップ●
Console7.com コンソールセブン
URL http://www.console7.com

〒180-0003
東京都武蔵野市吉祥寺南町1-30-1-301号
TEL.0422-70-5433 FAX.0422-70-5483
営業時間／10：30～18：30
定 休 日／土曜日・日曜日・祭日

Console7.com Console7.com Console7.com Console7.com Console7.com Console7.com Console7.com

新製品ニュース

CDRに焼いたMP3ファイルをPSで再生できる

MP3 Decoding Adapter for PS Console

PSXAMP

最強のMP3デコーダー登場！

詳しい仕様・価格等の詳細は
www.psxamp.com にて近日公開予定！

乞うご期待！

X Changer

あのDoctorV64の開発元Bung Enterprises社からGBROMイメージを自由に吸い出し&書き出し可能なアダプター堂々登場!

自分だけの N in 1 カートリッジを作ろう!
GBカートリッジ吸い出し&書き込みアダプター

GB X Changer

好評発売中!

GB CARD(16Mbit)
カラー GB 用カートリッジの様な大容量 ROM イメージにも対応

GB X-Changer
GB カートリッジ吸い出し & 書き込みアダプター。ROM イメージの吸い出しの他、GB CARD(別売り) へ複数の ROM をまとめて書き込める

●バッテリー電源
単4電池6本で動作可能。ノート PC と連動して屋外でも使用できます。

●データ転送方式
PC のパラレルポートへ転送可能。4M を 15 秒で GB CARD へ書き出します。

←超クールなスモークブルーボディー仕様！

●電源アダプター：別売の DC アダプターもご用意しております。

商品の詳細は **http://www.console7.com/gbxchanger** までどうぞ

◆製品仕様 電源： 単4電池6本又は専用電源アダプター
データ転送方式：EPPパラレル転送※1
対応カートリッジ：GBカートリッジ&GBカラーカートリッジ※2

◆付属品 日本語操作マニュアル(C7制作)
GB X-Changer用ツールCD※3

GBゲームカートリッジ吸い出し機能。自作ゲーム、同人ゲームもプレイ可!

■GB X-changer 本体 Set
GB X-Changer+パラレルケーブル+電源アダプター
C7直販価格 **¥4,800**(税別)

■GB CARD 4M
C7直販価格 **¥2,800**(税別)

■GB CARD 16M
C7直販価格 **¥5,800**(税別)

お買得GBXスターターセット始めました。

■GB X 16M Staeter Set
C7直販価格¥10,800→**¥9,800**(税別)
GB X-Changer+GB CARD 16M+パラレルケーブル+電源アダプター

■GB X 64M Staeter Set
C7直販価格¥15,800→**¥14,800**(税別)
GB X-Changer+GB CARD 64M+パラレルケーブル+電源アダプター

GB CARD64M

BUNG 製カスタムチップ搭載により省電力機能を実現。サポートカートリッジも増えました。

C7直販価格 **¥12,800**(税別)

只今GBX用フリーウェアー&フリーゲームがたくさん収録された C7特製GBXツールCDをGBX本体及びスターターセットに無料サービス中!

※1 EPC及びEPC & EPP方式の転送には対応しておりません。
※2 全てのGBカートリッジでの動作は保証致しません。また将来リリースされる新型のカートリッジには対応できない場合がありますのでご了承ください。
※3 FMV及びNEC製PC-98シリーズとその互換機の動作は保証致しません。(IBM-PC互換機推奨)
※ EPPのVer1.9以上のみ対応。旧バージョンのEPP通信には対応しておりません。
※ 一部吸い出しと書き出しのできない特殊なカートリッジがございます。
※ コンソールセブン及びBung Enterprises社は並行輸入品のサポートはいっさい行いません。
コンソールセブンは日本地域の正規代理店です。

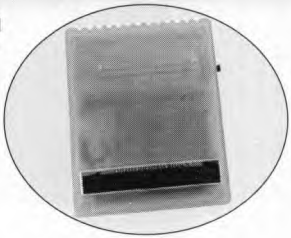
com Console7.com Console7.com Console7.com Console7.com Console7.com Console7.com Console7.com

大特価セール!!

先月に続いて、今月も話題の商品を超特価でご奉仕いたします。
全て期間・数量限定の商品ですので、売りきれの際はご容赦ください。

PS-Zet3rd Impact

バルクパッケージ版

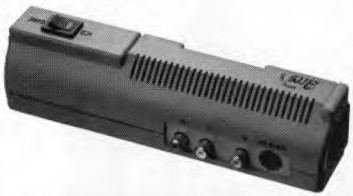


FF8ムービー再生機能、PAR2専用コードサポート等、新機能を搭載した最新型PS-Zです。今回はバルクパッケージ版を通常価格から30%OFFの価格で大奉仕致します。

C7直販特価 ￥1,980 (税別)

GAMARS VCDプレイヤー

PAR機能搭載バージョン



質で定評のあるGAMARS社のVCDプレイヤー最新バージョンです。
改造コード機能も使えるお買得なこの商品を、今回限りセール特価でご奉仕致します！

C7直販特価 ￥4,800 (税別)

大特価セール

通信販売申し込み方法

お電話で注文する場合 **TEL.0422-70-5433**
(土曜祝日休み、平日10：30～6：30受付)

ファックスで注文する場合 **FAX.0422-70-5483**
(24時間受付)

サポートセンター **TEL.0422-70-5946**

①注文したい商品の在庫があるかどうかチェックした後に、お電話かファックスホームページ上からご注文下さい。
②在庫がある場合は場合は当日4時までの注文は即日配送するよう発送致します。在庫切れの場合は商品が再入荷後に発送する様準備致します。

24時間注文受付中! **インターネット通販サービスのご案内**
http://www.console7.com sales@console7.com

【通信販売利用事項】◆在庫の無い商品は再入荷まで時間がかかる場合があります。必ず事前に在庫ご確認下さい。◆ご購入頂いた商品の返品及び注文後のキャンセルはできませんのでご了承下さい。◆改特に定めない限り全商品に一週間以内の不良品交換サポートを提供しております。◆サポートを受ける場合は必ずヤマト運輸の代引き支払い領収書が必要です。荷物を受け取りの際は無くさないよう大事に保管して下さい。

●インターネット & 通販専門ショップ●
Console7.com コンソールセブン
URL http://www.console7.com

〒180-0003
東京都武蔵野市吉祥寺南町1-30-1-301号
営業時間／10：30～18：30
定 休 日／土曜日・日曜日・祭日

紙風船店内にて異臭騒動

先号報告した『異様な熱波』に続き再び紙風船店舗関係者を恐怖のズンドコに陥れる事態が発生しているとの報告が入った。現地に飛んだ調査員を待っていたのは身の毛もよだつ恐怖の体験だった。

毎日続く猛暑の最中、遠路はるばる秋葉原に買い物に訪れる人々。秋葉原界隈を練り歩き、ひとしきり汗をかく人々。そんな人々が集う立地条件にある紙風船でこの度の悲劇は起きた。

「はうあ。」

唸り声にも似た言葉を吐いて突然店員の一人がその場に倒れた。突然の出来事に周囲は騒然とする。しかしその直後、周囲の人々が次々と体調の不良を訴えはじめる。一体何が起こったのだろうか。体調不良を訴える人々の殆どが口元を手で押さえている。顔は苦痛に歪み、視線は何かを探す様に宙を漂っている。周囲の人々が壊滅状態にある中、一人だけ平然とした顔で商品を物色している人物がいる。

「犯人は、おまえだー！」

大声で叫んだつもりだったのだが、実際は口を金魚の様にパクパクさせているだけだった様だ。薄れ行く意識の中我々は只その人物が去るのを待つ以外に成すすべは無かった。

写真…突然の異臭にもんどりうって倒れる店員。辺り一面阿鼻叫喚の地獄絵図。さすが世紀末。

異臭にやられた我々にはその場から離脱する力すら残されてはいない。

「はやく…。か・え・れ」

唸るように一人がつぶやく。しかしその言葉も周囲の人々の呻き声にかき消される。永遠とも思える時間が過ぎて行く。次第に意識は遠のき視界は霞んでいく。

「もう、ダメ…か…。」

どれぐらい意識失っていただろうか、時計の針を見ると二分程しか過ぎていない。気分的には何時間も失神していたように思える。周囲を見まわしても彼の姿はみつからない。悪魔は去ったのだ。

以上が異臭騒動の全容である。後日聞いた話ではこの様な事が一日何回も起こっているらしい。次の被害者は貴方かもしれない…。

●只今キャンペーン実施中
PS・SS・Winアダルトソフト
高額買取致します。紙風船

激しい後遺症

異臭騒動の現場に居合わせた人々は今激しい後遺症に苦しんでいる。肉体的な後遺症はもとより、精神的な後遺症までもが、今なお被害者達を苦しませているのだ。ある者は手足の痺れや頭痛が治らず、ある者は異臭騒動以来密閉された空間に入れなくなったり、鼻をつまんでいなくてはという脅迫観念に駆られたり、と後遺症は人により様々だ。店舗関係者の中には脳の機能に障害をきたした者もいるとの報告だ。（精神錯乱者がまた増えました。）被害者の心身に与えられた傷が癒え、安息の日々が訪れるのは果たしていつになるのであろうか。

取扱い商品は百円ライターからビニール傘、果てはアダルトビデオまで。

床上浸水

八月某日の夜半の大雨で紙風船店舗が床上浸水の被害。今回の浸水が初めてでは無かった事もあり、店舗関係者はいたって落ち着いていた様子。雑巾、モップ、チリトリ等を駆使し、侵略してきた水どもをこてんぱんにのしてやったらしい。不埒な水どもをバケツに集めたところ、なんと合計六杯分。よくもここまで浸水したもんだ。恐るべし天災。許すまじ天災。作業開始当初は「まーた床上浸水だ。拭くの面倒くさーいデス！」などとぼやいていたが作業の途中から、「これって大掃除？床を水拭きしてるのと同じでしょ？棚の下のホコリとかも一網打尽でイイ感じだね。えへへ。」と一人が言い始めた所「そうだ。そうだ。」の大合唱。辛い作業も心なしか楽な気分に。なぜだか知らんが、笑っちゃう笑っちゃう。作業員一同は、『雑巾に水を含ませバケツの中に絞る』という単純作業の反復動作で脳内麻薬「ドーパミン」が大量分泌。俗に言うハイな状態に光の速さで突入。思い思いの言葉を連呼しながら侵略者征伐は快調に進む。その後小一時間程度で程なく作業は終了した。作業終了後っぴきならない程ハイテンションな状態にある彼らが、夜のネオン街に姿を消していったのは言うまでも無い。

今月の乱闘

一九九九年夏のある日、紙風船内で乱闘事件勃発。乱闘を起こした本人は極度の興奮状態にあり、事情聴取もまともに出来ない有様。唯一聞き取れた言葉が「あずきバー食わせろ！」という謎の言葉。彼をよく知る関係者が語るところによれば、彼は最近あずきバーに凝っており、頻繁に食していたという。事件の原因は最後の一本を食べた食べないの口論から発展したと当局は睨んでいる模様。詳細は判明次第おって報告する予定。（予定は未定。）

続・灼熱地獄

前号で報告した紙風船灼熱地獄の続報をお伝えします。一週間経過した現在、店内の猛暑ぶりは全く改善されていない模様。原因追求に「青と白のストライプ柄」のシャツを着用する某運送会社のセールス精神旺盛なドライバーも参加するが全くもって役に立たず。点検すると言ってはエアコンから出てくるわずかな冷気を独り占めにする悪行三昧。今となっては迷惑以外の何者でもない。当人は散々涼んだあげく「異常なし」などとのたまって涼しい顔をして店を後にする。当然の事ながら結局原因追求には至らない。店内の灼熱地獄はまだまだ続くであろう。

現場にいる店員の一人はすでに諦めている様で、「天然サウナであんにゃろ～。」などと存分に壊れっぷりを披露している。スタッフ全員を早急にデバッグする必要があるだろう。

最後に…某セールズドライバーが点検と称してただ涼んでいるだけなのは絶対に内緒です。

ワンダースワン本体・ソフト買取開始
紙風船ご乱心。
紙風船中古コーナー

写真：僅かな冷気を独り占めにする某運転手。
プライバシー保護の為、一部画像を加工してあります。

お詫びと訂正

今号掲載予定　だった『あの人は今…』、『斉藤二等兵の秋葉原最前線』、『正露丸烈風伝』は諸事情により掲載を断念いたしました。読者及び関係者の皆様に多大なるご迷惑をお掛けしました事を深くお詫びいたします。次号もお詫びしまくる予定。

携帯電話いじり
携帯電話のバックライト交換します
紙風船内鳥居商店

次号予告

★殉職速報★
チップ刑事…八月一五日殉職
金手指刑事…八月十五日殉職

★今週の尋ね人★
めぐタン。ともちゃん。ゆいちゃん。しいなちゃん。みゆ。
至急連絡求む

★インチキ店長奮闘記『夏の陣』
★秋葉原未解決凶悪事件簿
★特集：秋葉原の生物図鑑
★スクープ：紙風船最後の日
★その他既成事実盛沢山
※掲載内容は予告無しに変更してなんぼです。変更上等！

注:紙風船は普通のゲーム屋さんです。いかがわしい商品は一切ありません。

白昼堂々の強盗事件発生!?

オカモチ強盗出現

八月某日の白昼堂々紙風船にて強盗事件が発生。ちょうどその場に居合せた本編集部員が強盗事件の一部始終の撮影に成功した。

衝撃の出来事は何の前触れも無く突然訪れた。全身黒い衣服で身を包んだ不審人物が店内に自転車で乱入。パソコン中古ソフトコーナー付近でブレーキ操作を誤り激しくクラッシュした後暫く硬直。しかも何故か片足は裸足であった。

もそもそと動き始めたが何を思ったのか商品棚に手を伸ばしソフトを一本手にした。突然目の前で起きた非日常的な光景に、唖然としていた店舗関係者達もやっと我に帰り事の重大さを悟る。「なんだコイツ？何だか解らんが放っておくとヤバイ。」次々と事故現場に集結する店舗関係者達。散乱したソフトや自転車をいそいそと片付け始める。事故処理に追われる中ふと一人の店員が後ろを見ると、事故を起こした張本人は商品棚の在庫を一段丸々抱えようとしているではないか。「何なんだ一体…。」不審人物の奇怪な行動に店舗関係者はただ傍観するのみ。困惑している店舗関係者をよそに不審人物は自転車を立て直すと、颯爽と自転車にまたがる。その右手には中古ソフトが二十本近くそば屋の出前のように持たれている。これが『オカモチ強盗』たる名前の由来である。至極当たり前といった表情で強盗犯はペダルに足をかけ鼻歌まじりに軽快に走り出した。狐につままれた様な表情でその場に立ち尽くしていた店舗関係者達もようやく何が起こったのか理解したら悔しく猛然と強盗犯を追いかける。だがあと少しの所でボールに足を取られその場でもんどりうって大転倒。悔しげに手を伸ばす店員をよそに強盗犯は颯爽と雑踏の中に姿を消していった。

容疑者S氏

オカモチ強盗の容疑者として最初に名前があがったのが謎のバイヤーS氏であった。要因としては、片足が裸足であること。いかなる場合においても硬直を楽しむこと。そして何よりあのガラの悪い黒ずくめの服装である。事件現場に居合せた店舗関係者は口々に言う、「あの人に決まってる。」と。容疑者に浮上したS氏当人は事件との関係を否定しないが肯定もしない。というよりも「今日は誰の所にしよっかな。」等とブツブツと独り言を言い、人の話を全く聞いてない。聞いていないのだから否定も肯定も無いのである。だめだこりゃ。

目撃者の証言

店員A「いやー、いきなり空が暗くなって南の方角からオレンジ色の発光物体が…（以下略）。」

店員B「草むらの中からいきなり飛び出してきてよー。体が平たくて不恰好なんだわ。まぁ、見た目は蛇みたいだっただなぁ。ピョンピョンとんで逃げてっただよ。」

店員C「あの日は風も無く水面は穏やかだったんです。でもあの辺りの水面が急に波立ってきて、四個のブツのようなモノが水面に三、四個現れたんです。そのまま西の方に進んで暫くするとまた水に潜ってしまったんです。ええ、絶対に見間違いではありません。」

以上が目撃者の証言である。基本的に皆が皆何かを勘違いしているようであるが、平然と真顔で答えている。恐るべき馬鹿集団…。

●写真解説●

上段…クラッシュ直後の写真。硬直中。片足は裸足。

二段目…もそもそ動き出したところ。やっぱり裸足。

三段目…こっそり商品を抜き取る瞬間。めげずに裸足。

四段目…オカモチ強盗誕生の決定的瞬間。しぶとく裸足。

中央…追いすがる店員を振り切り逃走する瞬間。見えないけど裸足。

ここに掲載されている本文は、一部フィクションを含みます。尚、本文に関しての質問等には一切お答えできません。

紙風船TIMES編集部

注:紙風船は普通のゲーム屋さんです。いかがわしい商品は一切ありません。

MODチップ販売終了いたします。

長い間みなさまに親しまれた当社のMODチップですが9月30日又は在庫終了時点で販売終了いたします。

また、この広告の原稿は8月中に作成されていますのでゲームラボが発売された時点では当社の在庫が無くなっている可能性がありますのでご了承ください。

通販をご利用の際あらかじめ在庫状況を確認してください。

※誠に勝手ながら通販の受付は平日、月曜から金曜（祭日を除く）14:30～18:00までとさせていただきます。

●PS用アクセサリーあります

PSメモリーカード/品質バツグン！

- 60ブロック（無圧縮）……2,480円
- 120ブロック（無圧縮）……2,980円

●大好評のＧＢ X-Changerが新価格で登場!!

セット価格**7,980**円
GB X-Changer
GBカード16M
ソフト

超特価8,980円
GB X-Changer
GB カード16M
リンクケーブル
ＡＣアダプター
ソフト

●CD-Rライティングソフト

nero98……特価8,320円
WinCDR4.0……特価5,800円
GEAR日本語版……ドラゴン特価
※その他ライティングソフト各種　TELにて大特価

●CD-Rも毎日特価　価格表（8/31日現在）

太陽誘電	CD-R74ZY	149円
	CD-R74TY	147円
	CD-R74WTY	158円
TDK	CD-R74S	151円
	CD-R74PWS	170円
フィリップス	CD-R74	140円
Mr.DATA	CD-R74	100円
マクセル	CD-R74L.CIP	129円
ライテック	CD-R21	191円
メガデータ	CD-R80	198円
	CD-R74	98円
	CD-RW ……	激安特価298円

★コピーオールよりさらに使いやすく安価に !!

3PCDCREATOR

今までのコピーオールでは、前面と後面でのわずらわしい操作が必要でしたが、すべての操作が前面で出来るようコントロール部をリモコンに一致しました。
これにより操作に集中出来るようになり誤操作から解放されました。
他社の追従を許さない高機能、高信頼性、低価格

本体価格 …… **22,800円**
完成品価格 …… **89,800円**
(Plextor PX-32, TEAC CDR-58S付き)
本体+SCSIケース（２台用）…… **31,800円**
上記以外のセットも可能です。

対応ＣＤ-ライター
Plextor 820
SANYO 820
Caravalle 820
Panasonic CW-7502
Panasonic CW-7503
Smart&Friendly 820
TEAC CDR-50S
TEAC CDR-55S
TEAC CDR-56S-600
TEAC CDR-56S-450
SONY CDU-948S
YAMAHA CDR-400
YAMAHA CRW-4260
YAMAHA CRW-4416
RICOH MP7040S
Plextor 412

対応ＣＤドライブ
Plextor PX-12T
PX-20T
PX-32T
PX-40T
SONY CDU-625S
TEAC 532S
新機種のドライブもバージョンＵＰにより対応

ホームページ開設　インターネットでも通販できます。http://www.dragon-computer.co.jp/index.html
便利な通信販売始めましたTEL又はFAXでご注文ください。代金着払いでお届けします。
※通販受付時間は平日月曜から金曜（祭日を除く）14:30～18:00までとさせていただきます。
※土日、祭日のお問い合わせはご遠慮ください。

秋葉電脳集団
龍電脳公司
ドラゴンコンピュータ
〒101-0021東京都千代田区外神田1-5-7ニュー東和ビル3F
TEL03-3526-4540 FAX03-3526-4541

いよいよ日本上陸!!
米国、新聞 Wall Street Journal紙上
(7/1付)で絶賛、話題沸騰!!

PS用ゲームが君のWindowsマシンで動く!

今話題のブリーム社製
≪ウインドウズマシン用PSエミュレータ≫
販売開始します。

私たちINTER-COREはアメリカからの輸入代行を主として行っています。
今回、PS用ゲームがウインドウズPCマシンで動く業界話題のソフト、bleem社のパソコン用PSエミュレータ(Windows対応)の販売を開始致します!
販売方法はアメリカからの直送と代金引換による販売の二通りがございます。どちらも安心して日本語で購入できます。
今回お届けするのはニューバージョンのCD-ROMです。CD-ROMにはエミュレータのエンジン部分とゲームのキー、ドライバー等が入っています。また購入者には安心の日本語マニュアルをメールいたします。

今回の販売はインターネット、又はFAXでのお申し込みになります。

詳細は **http://inter-core.pos.to/** にてご覧下い。

数に限りがありますので、お早めにお申し込み下さい。

【 価　格 】 1:アメリカから直送・代金先払いコース
本体価格・郵送費・消費税・輸入代行手数料……全て込みで **¥5,800**

2:ヤマト代金引換コース
本体価格・郵送費・消費税……全て込みで **¥6,980**

【申込み方法】 ① インターネット:**http://inter-core.pos.to/** にてお申し込み下さい。
② FAX:お客様の住所・氏名・年齢・購入コース・電話番号・FAX番号(マニュアル送付先)・メールのある方はメールアドレスを記入の上、**インターコア・ジャパン/鈴木宛**と必ず書いて**FAX.03-3981-2792**して下さい。その後以下口座に代金をお振り込み下さい。**あさひ銀行南越谷支店・普通口座3812616　インターコア**迄
(申し訳ありませんが振込手数料はお客様負担でお願いします。)

※ 尚、この商品はアメリカの製品です。日本での動作確認はしておりますが、各ソフトの動作保証は当社ではいたしません。また動作環境や対応ソフトに関してのお問い合わせには応じられませんのでご了承下さい。
又、お電話での受付は行っておりません。お問い合わせはメールでお願い致します。**Mail:inter-core@pos.to**

<INTER-CORE>12516 Pacific Ave・#4 LOS Angeles, CA 90066 USA
<インターコア・ジャパン>〒171-0014 東京都豊島区池袋 3-26-25 セントパレス228
担当/鈴木 TEL.03-3981-2804 FAX.03-3981-2792 URL:http://inter-core.pos.to/ Mail:inter-core@pos.to

最新特販情報&イベント大企画情報

お買得品
マイクロソフト Win98 OEM
PLUS付 12,800円
保.マニュアル付 9,800円

広告の品
ビデオ/CD 5本セット
台湾女①〜⑤各1980円
5本で3,999円

広告の品
PS⇔ドリキャン
スマートジョイパッド
3500円

広告の品
CMC-CDR74
20枚 1,999円

お買得品
マイクロソフト Win98 OEM
4900円
保.マニュアル無し

広告の品
ビデオ/CD 3本セット
中国女①〜③各1980円
3本で3,999円

広告の品
TDK CD-R 50枚
スピンドル
6,950円
(139)

広告の品
CMC-CD-R74
10P入
20枚 1,999円

お買得品
京セラMO-640
Win
5枚 2,950円
(590)

広告の品
ビデオ/CD 3本セット
平日1980〜2980を
3本で3,999円

広告の品
DOS/V 112キーボード
定価100本
平日1480を
999円

広告の品
ラニスタン ビデオ/レ 外付用
SCSIボード PCI
30本 1,999円

お買得品
大特価
掘り出し物

広告の品
(TDK) CD-R74
タフネス メモレックス
(本日) 20枚 2,660円 (133)

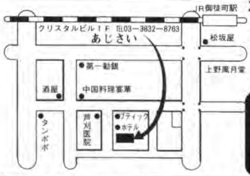
広告の品
(クリエイティブ) OEM
SB-32 サウンドブラスター
30本 1,999円

TYANマザーボードS1846S
S1846S : 440BX 100MHz AGP set
Pentium II / III or Celeron Support up to 600MHz
Up to 768MB SDRAM Memory Support
5/PCI 2/ISA 1/AGP 1/PCI/ISA Slots
ATX from Factor
30本 10,000円

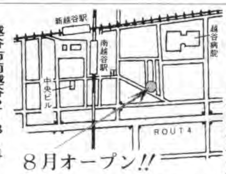
CD-R は100枚特価ありFAX注文は送料サービス

PS	プロアクションリプレイ日本語マニュアル付		¥2980
同人誌	コードページ PS新作/名作改造	980	¥980
PS	メモリー4M 60非圧縮タイプ		¥2980
PS	メモリー2M 30非圧縮タイプ		¥1780
C/B	CDケース160枚用パック	3800	¥2980
C/B	CDケース96枚用パック	2800	¥1980
C/B	CDケース48枚用ブラック/ブルー	2500	¥1250
Tekram	DC−390XE PCI FAST/S		¥5500
Tekram	DC−390UE PCI ULTRA/S		¥8500
Tekram	DC−390FE PCI ULTRA/WS		¥12,500
マクセル	DVD5.2G	1枚	¥2,899
RAITEK他	CD−RW(各種)	10枚	¥1,999
RAITEK	シングルCD	10枚	¥1,999
CMC	CD−R80分	10枚	¥2,380
マクセル	CD−R74XLCスリムケース	10枚	¥1,399
三菱化成	CD−R74S	10枚	¥1,499
三菱化成	CD−R74Nプリンタブル	10枚	¥1,499
三菱化成	CD−R74Nスピンドル50	50枚	¥6,999
TDK	CD−R7410Pエンベ付	10枚	¥1,499
TDK	CD−R74S	10枚	¥1,599
3M	CD−R74太陽誘電製プリンタブル	10枚	¥1,699
3M	CD−R74太陽誘電製プリンタブル	50枚	¥7,499
フィリップス	CD−R74太陽誘電製スリムケース	10枚	¥1,599
フィリップス	CD−R74太陽誘電製	10枚	¥1,499
ソニー	CD−R74太陽誘電製	10枚	¥1,499
太陽誘電	CD−R74WTY白	10枚	¥1,799
太陽誘電	CD−R74WPY白プリンタブル	10枚	¥1,899
太陽誘電	CD−R74スピンドルP50	50枚	¥7,999
三井東圧	CD−R7	410枚	¥2,199
メモレックス	CDR−74紙10枚エンベ付	10枚	¥1,299
テイジン	CD−74	10枚	¥1,299
ProDisk	CD−R74/680	10枚	¥1,199
ProDisk	CD−R74バルク	100枚	¥9,999
	CD−R紙エンベロープ	1枚	¥9
ケース	CD−RスピンドルP バケツ	50枚用	¥299
TDK	MF2HD10PケースDOS	10枚	¥399

在庫分 卸値特価



ストレート スナック あじさい ☎03-3832-8763



越谷市南越谷2-3-4
8月オープン!!

ストレート南越谷店 ☎0489-62-7008 FAX0489-62-7008

全国60ヶ所 代理店大募集
■新規・独立経営の夢を持つ方■
■事業のより一層の活性化を図りたい方■
電脳ストレートの展開するビジネスに参加しませんか
資料請求、お問合せは☎03-5256-4401
担当 ストレート、ヒライ、コウマ

毎週毎週、㊐ジャンク市、㊙インターネット、㊟送料、税5%

電脳 Shopストレート

●土、日、祭(先着限定数)MO/CD−Rメディア大特価
EZ、CD−ROM、HD、Zip各一台……隔週大出血大特価

TEL 03-5256-4401
FAX 03-5256-4402
ストレート南越谷店8月オープン
ストレート3号店オープン記念
オープン特価商品多数あり!!
(年内無休) 受付AM11:00〜PM8:00

ストレート 秋葉原店 裏通りガレージShop
税3%
土・日・祭日オンリー 無休11時〜20時まで

ストレート秋葉原店2F
アダルトコーナー新設!!

フジソク	コンパクトフラッシュカード	4M	5900円
フジソク	コンパクトフラッシュカード	8M	8900円
フジソク	コンパクトフラッシュカード	15M	12500円
フジソク	コンパクトフラッシュカード	30M	20000円

FC全国代理店募集中

今!売れてます。
BookビデオCD
1本 299円

広告の品
ヤマハ CRW4416 F
内蔵ドライブ
29,999円

広告の品
3.5" 5" ベイ用
内蔵スピーカー
¥2980
1,999円

今!売れてます。
新作.同人ソフト
¥980〜2800
599均一エン

今!売れてます。
Mac. Dos V. Win.98
ソフト 300円 500円

広告の品
CPUクーラー ソケット5.7
¥1580〜1980
699円

今!売れてます。
各種ビジネス ソフト
500 1000円

今!売れてます。
98.5" 68K. TWソフト
10円

広告の品
CPUクーラー Celeron用
¥1980
999円

行楽用カメラ特価

110CAMERA ¥100

ガレージShop目玉
土 日 祭
マザーボード新品9000円より 98、DOS/V、MACマウス¥580より
FD、HD、電源付ケース ジャンク¥100より 各種テンキー¥300より
ケーブル¥50,¥100,¥250,¥500 ジャンク基盤ボード¥200,¥300より各種
新品パーツ10円より 特選アダルトビデオ販売¥1500,¥1980,¥2980,¥4800 その他在庫処分
大特価(新品、中古、ジャンク品多数)

サンヨー	CPUクーラー ペンティアム用 P6	特価2900円
サンヨー	CPUクーラー センサー付 P5/4ピン	特価2900円
サンヨー	無停電装置 300W	19800円
コムパック	WIN95KEYBOARD-109	2580円
DOS/V用	WIN98KEYBOARD-112	1980円
SOUND	SYSTEM エコライザー	9800→3980円
98	DOS/V3.5 ベイ用スピーカーP	4800→2380円
Mli-1	マイクロホン(インターネット)FREE-Dスネイク	780円
マンハッタン	アームレス キーボードパット	1000→280円
マンハッタン	FAXクリーニングキッド	3600→680円
ハンディー	ミニ クリーナー バッテリー付	4800→680円
ナナオ	ScreenManager Pro MAC用	3980円
ナナオ	Screen DOS/V用	10000→3980円
マイクロ	WIN98製品AT日本語OEM版CD OS	----
マイクロ	WIN95製品AT日本語OEM版CD OSR2.5	----
Gear	CDライティングソフト日本語マニュアル付	5900円
Gear	Replicater 一発OK!! V1.0	1980円
同人誌	CDR焼き焼き講座	1200円
FD	MAC CDR焼き焼き講座	600円
Justy	98キーボード109WIN95対応	5900円
SEN	98PCM音源搭載MIDIボード MIDIインターフェース付 WIN95対応	特価9800円
SNE	98FM音源 ジョイポート付16800→3980円	

新作ソフト 〜40%引き
新古ソフト 50〜70%引き

ストレートインターネットショップオープン
http://www.remus.dti.ne.jp/~qwert/
http://www.softone.co.jp
http://www.flamingo.co.jp

通販 目玉もある店

中古高額買い取り

ストレート大阪店 ☎06-6632-4113
大阪市浪速区日本橋4丁目3−12 ビデオビル2F

〒101−0012 東京都千代田区外神田3−2−13 ハシズメビル2F
ストレート TEL 03−5256−4401 FAX 03−5256−4406

●東京都民銀行新宿支店 送料と税5%
振り込み口座(普通) 0720924
●最新の資料総合見積書は、
切手90円×2枚を送ってください。

ELEKIT
ROBOT-ARM MR-999

大好評につき、メーカーも生産が追いつかないほど売れに売れまくっている組立KITです！
品切れの際にはご容赦願います。
なお、当店一階にてROBOT-ARMを使用したデモ「キャンディーキャッチャー」実施中！

¥5,500- （〒1000）

Webカメラにて当店一階の様子をご覧いただけます!

※但し、店頭スタッフが踊ったり愛想を振り撒くようなマネは多分きっとしないと思いますが・・・？

www.kyohritsu.com/LIVE/
へ、アクセスしてください！
<-こいつがお送りいたしております。

Webカメラ「AXIS200+」 標準価格¥148,000（税別）

1F
- ライセンスグッズ
- オプティカルグッズ
- バラエティグッズ
- 電子工作ＫＩＴ
- ジョイスティックパーツ
- 各種雑誌

3F
- IC・電子パーツ
- センサ・半導体・真空管
- 開発ツール・ROMライタ
- CPUボード・制御関連
- 各種計測器・テスタ
- オーディオパーツ
- 各種専門書籍

2F
- ＰＣパーツ
- ＰＣケーブル
- 電話関連
- 電源・ヒューズ
- ケース・工具
- 電池・充電池

4F
- ケーブル・コネクタ
- ケーブルアクセサリ
- 配線材・圧着端子
- 各種チューブ
- ネットワーク・LAN関連
- Linux・UNIX関連

通販方法

商品の表示価格には別途５％の消費税がかかります
まず、お電話にて在庫の確認をお願いいたします。
①現金書留の場合、代金とご注文書を一緒に入れてください。
②銀行振込・郵便振替の場合は代金を指定口座にご入金後、振込受領書をFAXして頂きますと、すぐに発送できます。
③インターネットでのご注文は弊社ホームページをご覧ください。（http://www.kyohritsu.com）

●お振込先●
銀行振込：あさひ銀行 大阪恵美須支店 普通1023573
（お振込手数料はお客様ご負担）
郵便振替：口座番号 00960-1-312711

▼ご注文書（メモ書き程度でOK!）には必ず商品名と▼
▼お客様の住所・氏名電話番号をご記入願います。▼

シリコンハウス共立

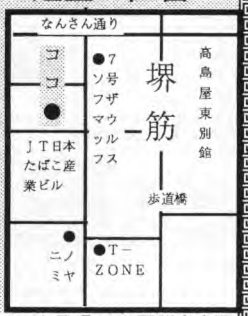
〒556-0005 大阪市浪速区日本橋5-7-19
共立電子産業株式会社 通販課・ＧＬ係
TEL(06)6644-4446 / FAX(06)6644-6666
営業時間10:00～19:00 （水曜定休日）

マスコミ登場1000回！あの日本コンピュータクラブ連盟の直営

パソコンショップ 大阪・日本橋
ケーブル C・able

http://www.nichikon.co.jp/game.html

ＭＯＤチップ・ＭＯＤ付アクションリプレイ販売　９月３０日で終了。
ＰＳ改造サービス・外部スイッチ取り付けサービス　１０月以降も継続実施。
９月25日から　ＭＯＤチップ・フィナーレ祭実施　ＭＯＤすくい・ＭＯＤ釣り
プレステ用レンズ（ピックアップユニット）大量入荷
バングジャパン・コンソールセブン・ゲームテック・カラット
各社のＰＳ・ＧＢ・ＳＳ・ＳＦＣ・６４・ＤＣ周辺アクセサリー取り扱い。
月刊電脳亜細亜・速報コードエクスプレス・ＣＤ-Ｒ焼き焼き講座２などの書籍も取り扱い。
全商品、購入後1か月間、不良交換いたします。こわれたプレステ１０００円で買い取ります。
プレステ高価買取実施。１００００円－７０００円。郵送での買い取りも実施



電話　ケーブル・０６－６６４４－７８５１　日コン連・０６－６６４４－６９０１
ＦＡＸ０６－６６４４－６９０２　Ｅ－ＭＡＩＬ　nichikon@nichikon.co.jp
〒556-0011　大阪市浪速区難波中２－４－７　馬場ビル３階　（ﾌｫｰｴﾊﾞｰﾚｺｰﾄﾞの上）
パソコン本体・周辺・ソフト・パーツも販売。全商品通信販売可能。代引き発送可能。
日コン連会員・日本ハッカー研究所会員募集中！中学生・高校生ハッカー大募集！
ＭＯＤチップ取付け技術者大募集！詳しくは電話06-6644-6901理事長・山本隆雄まで。

マスコミ登場1000回記念企画
大手旅行代理店とタイアップ
日コン連激安香港ゲーム関連
グッズ買い物ツアー
第１回　9月20日-23日実施
第２回　10月を予定
大阪発着で・香港の黄金商場などのプレステ・サターンなどのゲーム関連販売店をプレステに熟知した日本人通訳ガイドがご案内します。値段交渉もします。
1人でも安心してご参加いただけます。
３泊４日　３９８００円から４９８００円
詳しくは、ホームページまたは、電話で。
日コン連理事長・山本隆雄も同行します。

あきばお～

アジアん電脳よろず屋

読書の秋・ゲームの秋、如何お過ごしか？
今月はPSの激安メモリカード大量入荷しております。
コスプレ夏コミ写真集も入荷！是非ご来店ください。

当店の偽物・類似商号にご注意ください。
あきばお～はあきばお～だけです。

最近のあきばお～
今月は1頁になってしまいました。
でも9月は心機一転！最強のショップとして成長して行きマッスル
～～～～～～～～～～～～～～～～～～
あきばお～@神父の一言
みんな、CD焼いてるか?!あぁ？
私は焼いてるぞ！" あきばお～" はCD-R&アジアグッズの絶対無二の地上販売代行者！アッラーの神にお祈りだぁ「じーくジオン！！」ぎゃははは
Cool・Cool・Cool・Cool・Cool・Cool・Cool・Cool・Cool
最後に 「Milenium…」ギャフンENZO

最強の従業員募集

メイド？
何なりとご命令を…My master…
今あきばお～では社員&アルバイトを募集中
何か一芸を持ってる人・魔法が使える人など
イカしたヒトを募集中DEATH！
男女問わず未経験者大歓迎
興味のある方は是非お電話を！
速攻で面接いたします。
※アンデッド・ノスフェラトゥ・アンドロイドも採用します。

激震ポータブル MP3プレーヤ *MP-2000*

軽量・汎用性を重視し**コンパクトフラッシュ**を採用。単三電池で連続12時間再生可能。

名刺サイズの手のひらプレーヤとして大人気！
基本スペック
size:98mmX56mmX18mm
weight:56g
memory:max128MB CF CARD

当店大人気商品DEATH
あ特価 ¥7,990

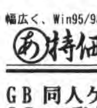
CDコピーツール CopyALL4.0

ボタン一つで簡単にCDがコピー出来るデバイスです。
大人気爆発中！
人気のため売り切れの際はご予約下さい。
あ特価 ¥19,999

プレステ用MP3プレイヤー MP－ROM2nd

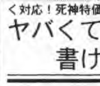
後部の拡張端子に接続するだけでMP3を再生可能になります。
仕様・詳細は店頭まで
現在世界的に入手困難
人気のため売り切れの際はご予約下さい。
大好評！予約受付中ザマス

格安大人気！ SCSI2 Card



CD-Rに最適なSCSIカードです。普段使用しないBIOSは省いてコストを下げて販売！対応も幅広く、Win95/98/NT/DOS/UNIX対応
あ特価¥2,980

最強ピーコマッスィーン 松下寿CW-7503



8倍なのにゲロ安！何よりも他社と比較しても壊れにくい！プレステからデータオーディオまで幅広く対応！死神特価です！
ヤバくて値段が書けません！

新入荷！自動切り替え式 アップスキャンコンバータ

アップスキャンコンバータ&切り替えスイッチ付き
S端子・RCA・VGAとさらにPAL&NTSCに両対応！
あ特価¥9,800

NTI CD Copy

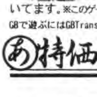
・NTI CD Maker

CDピーコが安定して行える当店大人気ソフトウェア同梱でコピーツール付いてます。日本発売は当店のみ
あ特価¥6,200

Landport DiscJuggler R2

特殊フォーマッ に対応。自動解析 モードでぴーこ の出来上がり！ 80分ﾒﾃﾞｨｱに対
あ特価¥7,990

GB同人ゲーム GBで発見綾波っち



綾波にまた会える超COOLでポップなゲーム！いっしょにtoHeartゲー付いてます。※このゲームはCD-ROM供給です。
GBで遊ぶにはGBTransfer等が必要です。
あ特価¥1,000

-GB Transfer- †最後の聖戦†

GBのromデータのリードライト、マルチXin1カセットの作成が可能！

ACアダプタ付属
電池無用！
データ書き込みカートリッジ別売
AHahahahaha 塵は塵に！Amen!
あ特価¥3,999

DDR用コントローラ ダンシングゾーン

△とか□がついて便利になって新登場これで8方向可能か？今凄い人気で売れてます。
あ特価¥4,200

最強ライティング GEAR日本語版

オリジナルフォーマットまで作れる現在最高峰のライティングソフト
あ特価¥3,999

ビーマニ用 DJ/MAN

巷で売り切れ続 のビートマニア コントローラっ 振動パックを付 る事も可能です。
あ特価¥4,800

2號店

他店を滅ぼす安さとサービス！滅ぼすよぉそりゃものすごい勢いで！！
絶叫的人気！ すすめすすめ欲望のままに

毎週オリジナル特典付きでゲームソフト販売中です。
アジアの美少女ゲーム随時入荷

ヒット商品午前零より販売開始！

売り切れ御免 激特価コーナー
Win95&98対応ゲーム
もちろん、エロエロ有ります。

To Heart
携帯ストラップ
計8種類1体
¥690－

むひょ袋
小むひょ1980円
中むひょ3980円
特むひょ6980円

同人ソフト人気ランキング
1位Inside of You
2位Steps
3位Present 4you
4位冬小町
5位マルチぷらす

最凶の名のもとに・・・

同人コーナー
グッズはぢめました
ヘルシングTシャツ
有ります！

抱き枕はいかが？
☆CCさくら
☆マルチ
☆ONE
☆ナコルル

9月はこの2本で決まりでしょう
ういずゆー TOYBOX
オリジナルテレカ付き！
リトルMyメイドパンドラBOX
オリジナルテレカ付き！
このメス豚が！
ミレニアムとは・・・

通信販売方法

全国津々浦々 亜細亜壱番超級価格熱売中
FAX&インターネットで簡単注文！

店頭へお電話しても通販のご注文は受け付けておりません。ご注意ください。

インターネットなら **http://www.akibaoo.co.jp/** （自動見積・受注が出来ます）
FAXなら **東京03－3257－0256** （折り返し当社より見積FAX致します）

コスト軽減による低価格販売を追求している為、通信販売の電話でのお問い合わせはお受けしておりません

▶ビックリドッキリゲーム◀

ストリートファイターIII 2nd IMPACT	32,000
ジョジョの奇妙な冒険	35,000
テトリス ザ・グランドマスター	63,000
バトルバクレイド	65,000
アシュラブレード	35,000
RCでGO！	90,000
マジカルデート	8,000
対戦ホットギミック 快楽天	45,000
E雀さくら荘	65,000
スーパーリアル麻雀PV	5,000

Time Machine

〒185-0021-2-11-14-2F 富士銀行府中支店
TEL 042-328-7233 (普)4394530
FAX 042-328-7234 (株)タイムマシン
http//www.alpha-net.ne.jp/users2/time
東京都国分寺市南町2-11-14 トミービル2F

▶C-BOX & etc.◀

ベガJr.	29,800
シグマセット(AV6000+Σ8000)	39,800
29インチモニター	45,000
26インチモニター(ケース入り)	30,000
26インチモニター	20,000
25インチモニター(ケース入り)	35,000
25インチモニター	25,000
21インチモニター(15KHzのみ)	6,000
麻雀パネル	5,000
RGBビデオアンプターボ	9,800

ゲームラボ '99 10月号 広告インデックス

広告さくいんのコーナーを開設しました。お目当ての広告を探す際にご活用ください。 (五十音順)

あきばおー ―― AD22
あきばんぐ ―― AD27、28、29、30、31
あまのじゃくえんたーていめんと ―― AD33
インターコア ―― AD19
ウエストサイド ―― AD1
エスペランサ ―― AD24
おまかせ屋本舗 ―― AD36、37
紙風船 ―― AD16、17
カラット ―― 表3、表4
キューブリサーチ3 ―― AD34、35
CABLE ―― AD21
ゲームスアーク ―― AD2、3、4、5、6、7、8、9、10、11
コマンド8 ―― AD32
コンソールセブン ―― AD12、13、14、15
シリコンハウス共立 ―― AD21
ストレート ―― AD20
タイムマシン ―― AD23
ドラゴンコンピュータ ―― AD18
ピーアイシー ―― AD33
ヒューマンアカデミー ―― AD40
ブレインストーム ―― 113
プロジー ―― AD25、26
満開製作所 ―― 表2

広告のお申込みは弊社広告部(TEL03-3535-7331)までお問い合わせ下さい。
※既刊号の広告による製品等の発注の際は、販売店に在庫を確認して下さい。

Landport

焼き焼き。（へ　へ）

ゲームのバックアップも。MP3から音楽CDも。焼き職人の最新の技術を、あなたにも。

新世紀MP3へ。次世代規格を搭載。音楽CDを焼く。MDへ正確に複製する。

■オリジナル変換エンジン、未体験

MP3 Studio Unreal2をはじめ、弊社のMP3だけが303tek製の日本発オリジナル変換エンジンを搭載しています。
Unreal2では、ユーザーの皆様のご意見をもとに、より高い次元のMP3の楽しさへご招待します。
「ハヤクていいオトで」早さと高音質を両立した未体験エンジンです。

■音楽CDを作る、MDへインテリジェンスに出力

MP3するだけじゃつまらない。せっかく復活したテープやLPをコンポやカーステレオでも聴きたい。
BHA社のライティングエンジンを搭載したUnreal2は、MP3で保存したファイルをダイレクトに音楽CDにします。
BHA社のライティングエンジンを採用しているから、信頼性抜群。
MDへダビングできるだけではあたりまえです。
MD出力サンプリングレートを最適化して、限りなく原音に忠実に。
頭出しに必要な曲間の指定はミリ秒単位で細かく調整が可能。

■8倍速録音！

Pentium(R)III SSEテクノロジ、3DNow!(tm)テクノロジ対応で最高8倍速録音。（60分のCDなら7分で録音終了*1）

*1 PentiumIII500MHzでの数値です。またCDからのダイレクト変換の場合、CD-ROMドライブの個体性能により、この速度が実現できない場合があります。

■選ばない録音ソース、デジタル/アナログ両対応

デジタル/アナログを問わず、CD・MD・カセット・LPなど、入力するあらゆるソースをMP3にできます。
しかも、無音部分を自動検知することで、アナログ入力でも1曲1トラックとして録音できるので、煩わしくありません。

■選べる4つのエンコードモード

音質を重視して、マスターMP3を作成したい時。
少々音質を犠牲にしても、E-mail添付で軽く送りたい時。
様々な場面を想定して、選べる4つの録音モードを用意しました。
ひとつは最新のMP3変換技術「サイコ・アコースティック」エンジンを搭載。極めて原音に忠実なエンコードを実現しました。
ひとつは「V.B.R.」（リアルタイム可変ビットレート）に対応。
録音元の音質に合わせて必要な情報量をリアルタイムに計算することで、圧縮後の音質を最適化、同じファイルサイズならより高音質に、ファイルサイズをさらに小さくしても、音質の劣化を最低限に防ぎます。
ひとつは高度ステレオ相関圧縮「Joint-Stereo」エンジンを搭載。
ステレオチャンネル間の相関関係を利用した高度な圧縮技術で効率のよい圧縮を行うことができます。
もちろん従来のMP3と互換の取れる固定ビットレートモードも用意。

■コダワる多彩な編集機能

16バンドグラフィックE.Q.（イコライザ）、リバーブ等のデジタルエフェクト、フェードイン/アウト、クロスフェード等コダワる多彩な編集機能を搭載。しかもリアルタイムにWAVE編集可能な機能も搭載しています。
アナログ音源につきまとうノイズもノイズゲートでシャットアウト。
リミッターで音割れを防ぎ、ノーマライザーで違う音源からでも音量を一定にして聴きやすく。Unreal2ならではの機能です。

■日本語対応「UnrealCDDB」

インターネットを通じて、日本語に対応したCDデータベース「UnrealCDDB」に接続できます。音楽CDがCD-ROMドライブに挿入されていると、その音楽CDのアルバム名、アーティスト名、曲名を自動で取得できます。
取得したデータは、CD-TEXTで音楽CDに書きこむこともできます（CD-R/RWドライブがCD-TEXTの書きこみに対応している必要があります）。

Designed for Windows 95, 98/NT4.0

MP3 Studio Unreal 2

TURNING MP3 INTO THE NEXT GENERATION. MP3スタジオ・アンリアル2

標準希望小売価格　¥9,800（税別）

確実なクローンCDの生成。ソニー対応で、どんどん焼き焼き。

■ダレデモ、カンタンに。デュプリケートする。

確実なクローンCDの生成に。
DiscJugglerは、現存するあらゆるCDの確実な解析・複製のために生まれました。
そして待望のR2（リビジョン2）ではソニーへの完全対応を果たし、さらなる皆様のご期待に応えます。
DiscJugglerにはもうひとつのコンセプトがあります。
CDROMの完全な複製というのは非常に難しく、多くの技術と経験が必要な作業です。
その、高度な職人芸を誰もがカンタンにできること。
これらが、最強のデュプリケータと称されている理由なのです。

■強力無比な自動解析機能

音楽CDのプリギャップ、ポストギャップと呼ばれる無音部分もms単位で解析します。
CDROM XA Mode2やオーディオ部分が複雑に絡み合ったマルチセッション、ミックスモードCD等、全て自動で解析します。

■CD・TEXT・74分オーバーのCDにも対応

アルバム名・アーティスト名・曲名入りのCD-TEXTCDの読み込み、書き込みにも完全対応。
最近多い79分、80分メディアにも対応。
オレンジブック規格外の74分を超えるCDも80分までサポートします。
逆に74分を超えるCDを、切り詰め機能で自動的に最終セッション、トラックを切り詰めて74分以内に納めます。

＊CD-TEXTの読み込み・書き込みには、CD-TEXTに対応したレコーダ及びCDROMドライブが必要です。
＊CD-TEXTに入っている文字情報を見るには、CD-TEXTに対応したCDプレーヤが必要です。
（音楽は従来のCDプレーヤでもお楽しみ頂けます）

■オレンジブック規格外への対応

特にコンシューマゲームCDに多い、
規格外のCDの解析・複製にも威力を発揮します。
リードエラー無視オプション、インデックス取得オプション、その他強力なオプション設定により
あらゆる特殊フォーマットに対応します。
CD-Rドライブ側で対応していないタイプの特殊フォーマットを除き、現存するCDは全てデュプリケート可能です。

＊この機能は、特定のCDについての完全なデュプリケートを保証するものではありません。
＊当製品よりも後に登場した特殊フォーマットについての完全なデュプリケートを保証するものではありません。
＊オレンジブック規格外のCDを複製するには、規格外のCDに対応しているドライブが必要です。
＊特定のゲームCDに関するお問い合わせは、法律上一切受け付けておりません。

Disc Juggler ディスクジョグラー リビジョン2 R2

標準希望小売価格　¥11,800（税別）

空前の大ヒット更新中！！（当社比）

商品は、全国のパソコンショップでお取り扱いしております。
ご注文は、WEBをはじめ、
お電話やFAXでも
お気軽に通販をご利用ください。

ESPERANSA

http://www.landport.co.jp/esp/
ランドポート株式会社
通信販売事業部エスペランサ

〒101-0021東京都千代田区外神田2-2-19MKビル
Tel. 03-3258-1088 ／ Fax. 03-3258-1089
E-mail esp@landport.co.jp
営業時間　平日（月～金）10:00-18:00・土曜日12:00-18:00
振込先　さくら銀行新宿副都心支店　普通口座6122020　エスペランサ
＊振込手数料はお手数ですがお客様のご負担とさせていただきます。
＊入金確認後、商品を発送または代引発送致します。

編と読者の Talk2Talk

GL User's Room

お便り、イラスト待っています!!

編どうも！　夏休みはどうでしたか？　この本が出るころにちょうどプレステ2の発表があるので、世間はその話題1色でしょうね。

遍個人的にはやっと発表された『ときメモ2』のほうが気になるのよね。CD-ROM5枚組みらしいし。主人公の名前をしゃべってくれるっていうし。

編PC-エンジンの『NORIKO』みたいに、やらしいことを言わせて喜ぶやつとか出るでしょうね。

遍お！　冴えてるじゃないの。こっちいらっしゃい。キスしてあげるから。

編だ〜！　そういう話はやめなさい！

遍それじゃ、あのキャラデザインはどうよ。1作めとは激変してるけど。

編まるっきり、『ときメモ』以降にコナミが出したギャルゲーの路線ですよねぇ。

遍とりあえず、OVAの「ときメモ」みたいなキャラじゃなくてよかったわよね。

編そりゃそうでしょう！　おっ、はじめて意見があいましたね。

遍よし！　記念にいっしょに風呂に入るわよ！

編だからそういう話に持っていくなよ！　今月もとっとTalk2Talk始めましょう。

コナミの暴れっぷりはなにごとですか？

ジャレコに続いてナムコまで訴えるなんて、コナミ法務部はなにを考えているんでしょうか？　ほかにもプロ野

東京都　人間コンセント

遍スクウェア作品は、細かいとこで開発者の趣味丸だしです。

遍FFⅧのシナリオも、出だしは「スターシップトゥルーパーズ」だものね。

埼玉県　P.T.T.P./CHY-SAN

遍そろそろ体育祭の季節ですな。

遍変質者が喜ぶ時期よね。一番逮捕者が多い季節なんだって。

編もっとさわやかなコメントはないんですか…。

熊本県　魁！男汁

編「無限の住人」で、数少ないクールなキャラです。渋い。

遍でもこのマンガ、略すなら普通は「むげにん」じゃない？

編ツッコミ細かいなぁ。

●メッセサンオーの『ギターフリークス』が2人組に占領されプレイできず。彼等に鉄拳を…。(東京都台東区/ハッピーマン)　編もその横の『DDR』をやろうとしたのだが、浮浪者に占拠され願いかなわず。それにしても、そのオッサン浮浪者のダンスは上手かったぞ!!　でも臭かった。

東京都　イクスェス

編このアニメ、B級テイスト臭さが強くていいですよ〜。

遍くっだらない下ネタとか多いものね。やっぱ低予算ってのを開き直った作品は強いわ〜。

神奈川県　BLOOD 9

編いや〜この作品、設定も話も感動的なんですよ。あ、しかも全編デジタル撮影なんです！

遍なんであんたそんなに入れ込んでんのよ。

宮城県　婆茶論

編1,000円ですが、ネタは詰まっているので、別冊もヨロシク！

遍若いうちに投資しておけば、いずれ自分に返ってくるわよ(無責任なはげまし)！

アニメフリートーク

球界と独占契約を結んで選手の実名を他社が使えないようにするなど、昔からもめごとが好きなメーカーでしたが最近のコナミのやりかたは目にあまります。このまま同じ姿勢でいると、業界で孤立するだけでしょう。せっかくよいソフトを作っているのに、イメージを悪くするのはもったいないと思うのですが。

(埼玉県岩槻市/ムチ打たれた人)

編しかし、コナミもよくぬけぬけとナムコを訴えられますよね。『月風魔伝』なんて、当時からもろパクリで話題になったのに…。

遍最近だって『エアフォースデルタ』で『エースコンバット』をパクったばっかりじゃない。

編ゲームのシステムで特許を取るのって、よくないかもしれませんね。業界の首を締めているだけのような気もします。

遍この程度でいちいち訴えるのが許されてたら、『ドラクエ』以降のRPGはみんなエニックスに訴えられるハメになるわよ！

編それはまあ極端な話ですけど、『ドラクエ』のシステムだってもとは『ウルティマ』の流用なわけですから。

I♥プレステ

宮城県　戸神鏡志郎

編スーファミ版はよかったのに、PS版はなんか『エピカステラ』みたいですよね。

遍個人的にはウィンキーソフトじゃない時点でダメダメよ。

徳島県　AAC

編さすが桝田省治だけあって、独特のシステムです。

遍なんだか、『ダビスタ』の人間育成版って感じじゃない？

編まぁそうですけど…。

奈良県　つかはち丸太

編なんかトロって本気でカワイイんですけど。

遍やってることは『シーマン』と同じなのに、なんでこんなに違いが出るのかしらねぇ。

●姉のバッグからゲームラボが出てきたけど、編集部の誰かと付き合っているんですか？　隠していましたよ。(埼玉県大宮市/サブカル命)　編全員に聞いたけどそれらしき人はいなかったよ。たぶん、編集部の誰かがウソをついているか、お姉ちゃんがWarezギャルのどっちかだろ、そりゃ。

システムの話をはじめると海外まで相手にしなくちゃならなくなります。

㊎ブルース・ウィリスが『ダイナマイト刑事』を訴えたりしてね。

㊍あはははは。あれは露骨ですもんねぇ。

㊎金子一馬のファッションは「男たちの挽歌」のパクリだって言われてチョウ・ユンファに訴えられたりとかして。

㊍それぐらいは許してやれよ！

コナミ法務部といえば、

エリートの集団だという話を数年前に聞いたことがあります。しかし、いまの状況をみているととてもそうは思えません。本当のところはどうなんでしょうか？

（山形県天童市／ミュート）

㊍というわけでコナミネタ２連発です。やはり今月はこの話が避けられませんね。

㊎あと、イノケンの髪型がキムタクのパクリでジャニーズ事務所に訴えられたりとか。

㊍いや、もうコナミ法務部の話題に移っているんですけど…。

㊎あ、そうなの。コナミ法務部？　あそこはちょっと前にスタッフを強化したという話をどこかで聞いたことがあるわ。

㊍あ、そうなんですか。それじゃなんで、事前の話し合いもしないで法的措置を取るとか、謎の行動に出るんです？

㊎よく言われるのは「上層部の命令」ね。そもそも、ゲームメーカーの上のほうって、意外と官公庁からの天下り組が多いのって知ってた？

㊍えっ？　そうなんですか？

㊎そうなのよ。だから、ゲーム業界のことなんて知らない人たちが権力を握ってるところは多いわよ。コナミに限った話じゃないけど。

㊍ほうほう。それで命令が意味不明なものになるわけですか。

㊎そう。とくにコナミは、『ときメモ』が出たばかりの時代の話なんだけど、「魔物ハンター妖子」の髪型が『ときメモ』の館林さんに似てるということで、偉い人が訴えようとしたんだって。

㊍え？　だって、「魔物ハンター妖子」って『ときメモ』より前の作品じゃないですか？

㊎そう。だから、それはマズいっていうことで、若いスタッフが止めたそうよ。

㊍ひえ〜、おそろし〜。今回、㊎さんやけに飛ばしてますけど大丈夫ですか？

㊎え？　まあ、酒の席での話ということで…。

㊍ずいぶんベタな逃げかたですね。

１つ疑っていることがあります。

それは『バイオハザード３』についてです。雑誌に画面写真がよく掲載されていますが、それを見てもこれといった変化がありません。内容を読んでみるとまた舞台はラクーンシティで、画面も２作めと同じ背景が使われて

レゲーs'スクウェア

千葉県　珍さん

㊎そういえば、「ほえほえ」って言葉を初めて使ったのって、このゲームかも。

㊍おお！　「CCさくら」の元ネタがこんなところに（ホントか？）！

長野県　レトロ普及の会

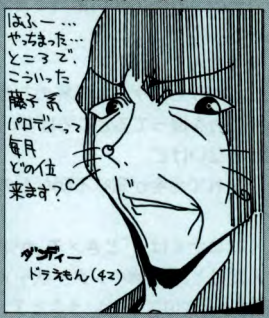
㊍レトロ普及の会さんには、このほかにも大量にレトロゲーネタを送っていただきました。

㊎しかも、ちょっとメインストリームからはずれた名作ばかりを選択するところがいいわ〜。

●通産省の役人が仕事中に“新宿＋ファッションヘルス”で検索していたらしい。（大分県大分市／サメ）　㊍核燃料サイクル開発機構の職員も仕事中に“女相撲＋ふんどし＋イラスト”で検索していたそうな。もしかしたら仕事かなと思わせる“マニアっぷり”。さすがエリートたちですね。

ぼくドラえもん

新潟県　心中



㊍ドラえもんも42才だとこんなダンディーになるんでしょうか？
㊋バリバリに男の厄年よね。もしくは宇宙の目的の数字。
㊍うわ、めっちゃオタクなネタだ。

京都府　小型兵器壱号

㊍ちなみに、ドラえもんネタは毎月20枚以上届きます。
㊋じつは藤子不二雄ネタが、一番競争率が高かったりするのよね〜。安孫子キャラは少ないんだけど。

大阪府　ゲッター祖母

㊍イラストよりペンネームで載せました。ウチの祖母が合体するところを想像させられたもので。
㊋もう、「祖母が合体」っていう言葉の響きがおぞましいわよね。

います。

システムも、選択肢の選びかたでシナリオが変化する程度のことをさも凄いかのように宣伝しています。開発者インタビューも「敵が追いかけてくる」ぐらいしか新しいことを言っていないし。どうも、収支調整のためにムリヤリ出そうとしているような印象を受けるのですがいかがなものでしょう。

（東京都町田市/ジャイアン）

㊍判断材料が少ないので微妙ですが、たしかに急いで出そうとしているかのような印象はあります。

㊋そりゃそうよ。だって、今度の『バイオハザード3』って、もともとは違うゲームとして開発されていたんだもの。
㊍ええ〜！　また凄いことを言い出しますね。
㊋それをソニーが、「収益が見こめるタイトルを9月のうちに出せよ」って言ったもんだから、急に変更になったわけよ。ソニーも儲かってるようにみえるけど、今期はけっこう辛いらしいからね。
㊍う〜ん、にわかには信じがたいですが…それってホントの話なんですか？

あたいマルチ

兵庫県　電神柱

㊍マルチの耳を見るイベントは、演出があざとくて…。
㊋昇天寸前の愚息を寸止めさせられた青少年が、全国で7万人はいたらしいわよ（適当）。

広島県　オブチカルフラット

㊍まだまだマルチのイラスト投稿は多いですなぁ。
㊋一度、30代後半の人がつたない線でマルチを描いてきたのがほほえましかったわ〜。

千葉県　ぽむりん

㊍なんか、マルチを描く人に、かわぼこさんファンクラブ入会希望者が多いですよ。
㊋マルチとかわぼこさんの方向性が似てるからかしら？

●『パワプロ』、『ファミスタ』、『プロ野球チームを作ろう』…。年をとると、いったい何がなんだかわかりません。（福岡県北九州市/ひらめ先生）
㊍『アクアノートの休日2』を買おうと思ったのに、間違えて『シーマン』を買っちゃったよ。てへっ!!　って、そんなワケないっつーの。

愛知県　ヒヨッコタン

編ビョコタンの絵の唇に、妙にそそられると書いてあります。
週本物の唇には、もっとそそられるわよ〜。
編怖いからやめてください。

愛媛県　ラブリー次郎

週オリジナルの団体が作れるのは、ホントにプロレスファンの心をつかんでるわよねぇ。
編ヒューマンはそういうところがうまいですよ。

埼玉県　ムサコアロヤ

編う〜ん。これは意外なところをついてきました。
週子供をバカにしてない良質なSFよね。イラストがとりみきなのもポイント高いわ。

編まあ、あくまでも噂よ。ウ・ワ・サ♥　でも、収支あわせのために、ラインが違うのにムリヤリ人気タイトルの続編に仕立て上げるってことはホントによくある話なのよ。
編ウワサだけならたくさん聞きますもんね。
編最近ではスクウェアの『クロノクロス』なんかもそうだって話よ。堀井雄二や鳥山明が制作に関わってないなんてあたりまえよね。だって、最初から違うゲームなんだもん。
編わ〜！　もうこの話はやめましょう！

マイクロソフトが自信を持って

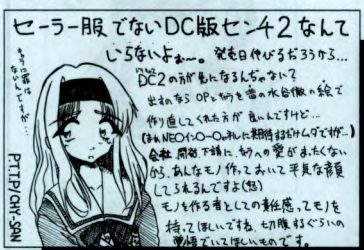
送り出した、MP3に代わる新しい音楽用フォーマットのWMAが、発表して数時間でプロテクトを破られてしまったそうです。再生可能期間の制限など、豊富なプロテクトが自慢だっただけに、マイクロソフトにはお気の毒としかいいようがありません。でもプロテクトなんてそんなものなんでしょうね。

（神奈川県伊勢原市/チョーさん）

編マイクロソフトは、最近カッコ悪い事件が続いていますなぁ。
週この間も、「『Windows2000』で作ったサーバのプロテクトを破ってみろ！」ってハッカーに挑戦したら、ハ

北海道　麗

週掲載時期がちょっと遅れちゃってごめんなさいね。
編レイアースネタのコメントでつっこもうと思ったら、すでに先手をうたれて禁止されていますね(笑)。



埼玉県　PT.T.P/CHY-SAN

編そういえば、「セングラ2」の話って最近あまり聞かないなぁ。
週興味も薄れるわよ。いまだに一番の目玉が、前作の主人公の葬式なんだもん(言いすぎ)。

岐阜県　DOS

編DOSさん、最近下ネタが多くて個人的には好ましいっスね〜。
週これはぜひシリーズ化を。というか、全体的にもうちょい4コマ作品の投稿をプリーズ。

●改造コードサーチをしたいんですが、コツってありますか？　（岩手県盛岡市/モロボシ）　編げれげれさんの記事をよく読んで理解することが大切です。1度成功すると楽しくなってどんどん上手になりますよ。そうしたら、Nintendo64のコードをサーチしてください。投稿待ってます。

ッカーが破るまえにサーバが壊れたっていう事件があったばっかりだし。
㊟今回のクラッキングも、発表から１日たってませんからね。
㊝そもそもクラッキングツールの名前がunfuck.exeだっていうのも笑えるわよ～。完璧にバカにされてるじゃないの。
㊟ネット上の音楽に関するプロテクトは、これまでことごとく失敗してますよ。
㊝だいたい、クラックできないプロテクトはありえないって認識がないのがダメなのよ！
㊟そんなものですか？
㊝だってプロテクトというのは、もともと完成されたプログラムにあとで付け足した余分なものなのよ。それがはずせないわけないでしょ？　キダ・タローにおけるヅラみたいなものよね。
㊟そのことは、そっとしてあげましょうよ。あなたは浅草キッドですか。
㊝もしくは、そうねぇ「モーニング娘。」における保田とか…。
㊟あわわわわわ。㊝さん、そんなところで今月も終わりが近づいてきたようですよ！
㊝あ、そうなの？　それは残念ねぇ。それではまた来月もイラスト&文章の投稿よろしくね！　みなさま萬事機嫌よく！
㊟桂枝雀ネタで終わられても、知ってる読者があまりいませんがな…。

PG 15

千葉県　珍さん

㊟けっきょくソフマップの13号店が一番充実してますかね…。
㊝『コズミックファンタジー』はメガドラ版なら手に入るかも。
㊟メガドラ版はクソゲーだろ！

茨城県　ミヤ氏

㊟ちょは～。ナイチチでしかもブルマですよ、㊝さん。
㊝定番のシチュエーションよね。おい！　聴診器持ってきてくれ！
㊟誰に頼んでるんスか？

岐阜県　DOS

㊟『ソウルキャリバー』は凄い！
㊝ナムコがこんなハイクオリティに乳が揺れるゲームを作るとはね。
㊟これがまた、尻の揺れかたも激しいんですよ（オヤジ会話）。

福島県　佐藤充

㊟まあ、こういう絵に意味なんて必要ありませんから。
㊝「意味のないことが一番高尚で尊いんだ」っていう意味のことを森博嗣も言ってるし。

栃木県　板竜作

㊟これ、ホントはカラーイラストなんですが、作者の意図を尊重してこっちに組み込みました（笑）。
㊝ホント松茸って、狙ったような形をしてるわよねぇ。

●TM Revolutionの西川貴教とお笑い芸人の堺すすむってソックリじゃないっすか？　（東京都小金井市/アイスコーヒ）　㊟う～ん、古い!!　そのネタはすでに「東スポ」の一面で取り上げられました。しかも、見出しには“親子説”とまで記されて…。当然、ウソなんですけど。

GL でんごんば〜ん

北海道　月読

編今月はすっかり読者の交友関係を広げる場所になっております。
遇友達だけじゃなくて、同じ趣味を持つ同志を探す場としても活用してね。P.T.T.P.みたいに。

埼玉県　あなうめ

編女子高生のゲーラボ読者って少ないでしょうね。
遇言ってくれればあたしがすぐ友達になってあげるのに…。
編見境ない人だな。

東京都　ベイダー

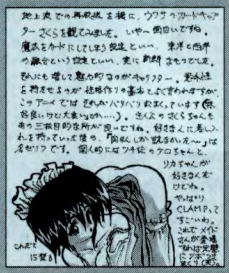
編友達を作るなら、ネットがいま一番気楽なツールでしょう。
遇思ってもみなかったところから、ある日突然メールがきてつながりができるからおもしろいわよね。

京都府　画巧零師小姐

編「男性は電波系以外」というのが笑えます。
遇きっと電波でツラいめにあったのね。あんなことやこんなことが。
編また勝手な妄想を…。

メイドはうす

埼玉県　HIKICK本



編内容はさくらの話なのに、絵はセクシーなメイドさんというのがグーでございます。ごちそうさまでした。

千葉県　珍さん

編珍さんもメイド道へ入門なさいました。展開に期待しましょう。
遇今後も精進せえよ。メイドの道は険しい獣道じゃけん。
編なんスかそれ？

福島県　くりから

編ジワジワとスペースが増えております。いまもっとも勢いがあるコーナーかもしれません。
遇開設当初は、こんなに反応があるとは思わなかったわよね。

茨城県　ミヤ氏

編たしかに、眼鏡のメイドキャラは少ないですね。
遇「眼鏡＝しっかりもの」っていうコードがメイドに合わないからかしら。

三重県　みつきひな

編これも本当はカラーイラストなんですが、スペースの関係でモノクロになっちゃいました。ごめんなさい。今後もこりずにカワイイメイドさんをお願いします。

●コナミがプロ野球機構に10億円を払って独占契約。ゲーム業界にとっていいことなの？　（山形県山形市/松坂牛）　編これで、ほかのソフトメーカーがプロ野球選手の名前を使うたびにコナミの商標が消費者の目に触れることになる。恐ろしや。あな恐ろしや、コナミの法務部ナリ。

編 欄外にある大量のウンチクに耐えられるかどうかでしょう。
週 青木雄二みたいに読んだら現実に役立つわけじゃないから許容できない人も多そうよ。

編 TRPGって、やるとオニのようにおもしろいんですけど、最低3人いないと遊べないのが広まらない原因になっています。
週 軍人将棋が廃れた理由と同じわけね。

編 「お兄ちゃん属性の会」なんていう団体があるぐらいだから、そうとうな数がいるんでしょうね。
週 それに比べて妹属性の人は少なそうだから釣り合い取れんわ。

編 最近は、2年前のマシンが半値以下で買えたりしますから。
週 パソコンは、なにが起きても3年で買い替えると決めておくのが一番ラクよね。

編 「ネオリュード」のシステムはけっこう斬新ですね。話もほのぼのしてますし。
週 開発者の個人的な趣味が見えるゲームっておもしろいわ。

編 このマンガ、バカですけど批判精神がすごいっス。
週 金閣寺をアメリカに持っていこうとする話とか、外人をコケにしまくりでもう最高！

編 ってことで、今度はサーチちゃんの変身シーンです。
週 服が裂けてウブな坊ちゃんを刺激するのは変身系ヒロインものの基本よね。

編 なんと、早くもサーチちゃんにフォロワーがついております。
週 しかしこのキャラって、なにをサーチするのかしら？　敵にPAR3を挿し込むわけ？

●涼子といえば「広末涼子」ではなくて、絶対「篠原涼子」だ!?　という人が最近減ってきましたねェ…。（島根県益田市/スリラー）　編 そんな人って最初からいたのでしょうか？　そういえば、"ゆみちゃん"といえば安達祐実という人も減少傾向をみせてますねぇ…。ってそんな人いた？

栃木県　場論戦義亜

㊢最近ゲームで燃えました？
㊐うん、大小とかね。
㊢それバクチじゃん！
㊐やっぱホントに燃えたいなら女か命を賭けなきゃだめでしょ。

埼玉県　風光海

㊢このゲームのシナリオはエラく泣かせてくれますなぁ。
㊐どこぞの「せつなさ炸裂」ゲーよりも、よっぽどこっちのほうがよくできてるわよね。

東京都　イクスェス

㊢今度のOVAはあずさとつかさがメインキャラだそうで。
㊐「Piaキャロ」人気って、息長いわよねぇ。レストランも開店時は100人並んだらしいし。

神奈川県　もんぢゃ部隊

㊢そういやメリル×ヴァッシュというネタの本って少ないかも。
㊐ウルフウッド×ヴァッシュとナイブズ×ヴァッシュとかなら腐るほどあるのにねぇ。

愛知県　中村和樹

㊢メガネっ娘のイメージはかなり固定されてますからね。
㊐個性的なメガネっ娘も見たいね。いつも3Dメガネしてるとか。
㊢そりゃアホですよ。

宮城県　戸神鏡志郎

㊢当時のボンボンは、「プラモ狂四郎」だけ読む人が多かったです。
㊐掲載誌がコロコロだったら、「ゲームセンターあらし」みたいにブレイクしたかもねぇ。

埼玉県　情緒不安定腐食

㊢『エタメロ』とか『悠久』シリーズとか、ほかのギャルゲーとは違う味があってグー。
㊐『ウィザーズハーモニー』ほどの爆発力は薄れてきてるけど。

奈良県　つかはち丸太

㊢任天堂のADVは質が高いんですが、ロッピーの普及度が…。
㊐バイトのお姉ちゃんが、店にロッピーがあるのを知らないことすらあるのが笑えるわよね。

兵庫県　電神柱

㊢いやいや。かわいければいいじゃないですか。たしかに高校生ぐらいに見えますが(笑)。
㊐そうそう、ネット上には全然似てない絵が氾濫してるしね。

●漢の花道といえばゲームラボマン。だが若者の悩みなら、ドリアン助川だって…。どっちが本物の“漢”なんだ？　(北海道旭川市/涙の大仁田)
㊢ドリアン助川さんは、「開高　健」(かいこう　たけし)を(かいこう　けん)とラジオで読み間違えて、アイタタタ。

ラジオライフ ゲームラボ 共同開催

冬のイベント開催決定!!

年末は国際フォーラムがアツイ!!

1999年12月23日
東京国際フォーラム

1998年12月に「第200回記念東京ペディション」と銘打ってラジオライフと共同で開催したイベントは、5,000人もの読者さんに参加していただき、おかげさまでたいへんな盛り上がりようでした。あの興奮が前年比約1000%ほど超パワーアップして今年もよみがえります。

今回も場所は同じ東京国際フォーラム、日時は1999年12月23日です。入場料・参加料は一切なしの太っ腹。ご近所、親戚、お友達、気になるあの子、普段は口もきかないような大っ嫌いなアイツも誘って、12月23日の天皇誕生日は、東京国際フォーラムにレッツゴウ!!

今年はここが違う!!

①開催会場の面積が去年の1.5倍

去年より身長が伸びた人、太った人も安心。

②読者によるフリーマーケット開催

たとえ、自分がいらないものでも、ほしがる人は必ずいるはず。手八丁口八丁でレッツショーバイ!!

イベントだぁ〜

①今年もやりますジャンク放出

編集部に転がっているごみ寸止めのジャンク品をプレゼント!!

②知識の鬼　クイズ大会

ゲーラボといえばマニアの雑誌といわれているが、そんなマニアに難問クイズで挑戦。優勝者には…。

③その他盛りだくさん

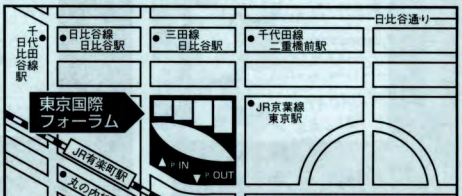
ゲーム大会、トークショウなど、年末だからできる企画目白押し。

注　意

フリーマーケットでは、コピーCD、Mod-Chipなどの違法品は絶対に販売しないでください。法律により、処罰対象になります。

会場へのアクセス

JR線　有楽町駅より徒歩すぐ　東京駅より徒歩5分（地下1階コンコースにて連絡）
地下鉄有楽町線　有楽町駅より徒歩すぐ（地下1階コンコースにて連絡）そのほか地下鉄各駅より
駐車場　有料（30分300円）　415台収容



●『beatmania』から始まって、ダンスにギターに、そしてドラム。か〜っ!!（宮城県仙台市/ABC）　編『ビーマニポケット　DDR　フィンガーステップ』などと、踊りゲームまで携帯にしました。『beatmania』とどこが違うんだろう？　というシンプルなツッコミが頭に浮かぶ人多数。

フリーマーケットの出店について

今年は読者参加のフリーマーケットを募集します。ぜひこの機会に、家で眠っている、ハードやソフト、そのほかのグッズをほしがっている人に売ってあげて、限りある資源を有効利用しようではありませんか。お小遣い稼ぎにもなるしね!! もちろん、出店料は破格の0円。

当日は会場に1コマ1.8m×1.8mのブースを用意しています。そこに売りたいものを持ち込み、ほかの読者との交流を深めつつ、フトコロもほっかほかにしましょう。ただし、フリーマーケット出店希望者が多数の場合は抽選で参加者を決めさせていただきます。ご了承ください。

フリーマーケット出店申込書

代表者	ふりがな		年齢	電話番号
	氏名	印	歳	− −
	住所	〒 −	保護者印	印

同行者	ふりがな		年齢	電話番号
	氏名	印	歳	− −
	住所	〒 −		

ふりがな	
ブース名	
販売するジャンル	ソフト　パソコン　パソコン以外のハード その他（　　）
ブースのPR	目玉商品…（　　）

「代表者」「同行者」…1ブースのスタッフは、代表者を含めて2名まで。それ以外の人は、一般入場になります。**※20歳未満の未成年者は保護者の承諾書を同封して下さい（要印鑑）。**

「ブース名」…サークル名やクラブ名を、ない場合は工夫をこらした名前をつけてください。ただし、編集部が不適切と判断したものは、変更をお願いすることがあります。

「販売するジャンル」…あなたのブースで販売するグッズのジャンルを書いてください。これを参考に、ブースのブロック分けをします。なおブース位置の指定はできませんのでご了承ください。

「ブースのPR」…来場する人に対してブースをアピール（目玉商品や意気込み）してください。

あて先　〒104-0031　東京都中央区京橋3-14-6　斎藤ビル　三才ブックス　ゲームラボ編集部「冬のイベント・出店希望」係

締め切りは10月25日、編集部必着。なお申込者多数の場合は抽選となります。

※このページはコピーしてお使いください。

●㊝さんは何人兄弟ですか？（奈良県奈良市/ガチョン）㊝え〜と、兄弟にもさまざまな種類がございまして。義兄弟、異父兄弟、穴兄弟などなど。もし、穴兄弟だと、場合によっては100人以上になってしまいますので、それだと何人になるのか、ちょっとお答できないっす。

ここはみんなのゲーム愛をきそい合うコーナーだ。いまのところ、ファミコンがダントツ人気。他機ももっと愛情をさく裂させてちょうだい！　思いっきり理不尽な理由でもOKだ！　でもハイジャックの理由に「太陽がまぶしかったから」と答えるのはやめようね！

ファミコン

★近ごろミョーにファミコンが恋しくなって『ドラクエⅢ』をプレイ中。レベル99にする裏技もしっかり成功させ、充実したストーリーを楽しんでいます。（秋田県大館市/クシザシにされたダンゴ）

★最近のゲームは絵ばっかりで内容がともなっていない。それに比べりゃ内容重視のファミコンでしょう。（埼玉県浦和市/イワシの刺身）

㊞新しく得ると同時になにかを失ってしまう。永遠に人が抱え続けるジレンマだね。

ネオジオ

★家の近くで本体やソフトを置いてある店がない。僕は通販で買っている。（愛知県稲沢市/Cちゃん）

㊞通販だってやっちゃうもんねっ！　好きなゲームはどんなことをしてでもやりたいものだ。

プレイステーション

★にぎり式コントローラやメモリーカードなどプレステ以降のゲーム機に多大な影響をあたえた功績は大きい。（新潟県三条市/ゾエア）

★遅いだの止まるだのいわれているが、ソフトも多いし、クリニックサービスも親切だった（今年7月にCDピックアップを壊してしまって送ったら、7,800円で3日で直った）。（茨城県東茨城郡/闇の王子）

㊞ぬぁにっ！　7,800円！　ちょっと高くないかね？　でも速いところは優秀とほめてあげよう。アフターサービスのよさもメーカーの強いウリ。他機の状況も知りたいものだ。みんなの体験談を送ってくれたまえ！

X68k

★X68kの動作温度は35℃まで。でもわたしの部屋はそんなものではないのだよ。ク～ラ～くれ～！（静岡県静岡市/松本健一）

㊞クーラーを買えないならば、ペルチェ素子取りつけ改造に挑戦してみるのはどうだ！

バーチャルボーイ

★みなさん、名機バーチャルボーイをお忘れですか？　『レッドアラーム』をプレイすればそのすごさがわかります。（静岡県駿東郡/BEAM）

㊞チカチカして脳がバグりそうになるゲームだね。部屋を明るくして浮き世から離れて遊ぼう。

ゲームボーイ

★海外版の『聖剣伝説』をやっています（日本版は高いから）。レベル80を突破。（埼玉県北本市/時倉）

★『風来のシレン』は最近のゲームと違ってヌルくないぞ!!　おもしろいのでみんな買え!!（兵庫県姫路市/どるあーが）

★『ポケモン金』、『銀』は時計機能がついていますが、時計機能をサポートしたエミュレータってありました？　（東京都港区/鬼軍曹JAP!!）

㊞見つけたら即、投稿だ！

セガサターン

★B級格闘ゲーマーの僕にとって最高のパートナーです。『D-XHIRD』『バトルモンスター』にいまでも友人とはまってます。（新潟県北魚沼郡/新潟県）

㊞友と2人でスカート脱がしたり透かしたりしてるのかな？

●オレYAZAWA!!　イェーイ♪　（広島県三原市/ベイベー）　㊞じゃあ、オレはジョニー!!　デブだぜ～♪

メガドライブ

★メガドライブのソフトの値上がりぐあいは狂ってる。『ぺぺんがPengo』が19,800円。ここまで上がるのなら、発売当時に買っときゃよかった。(愛知県名古屋市/アソビン教授)

★ヤッター！　近所のデパートでメガドライブ2+1(『バーチャレーシング』付き)の新品を1,980円で買っちゃったー。うーん、それにしてもメガドライブ2がワゴンセールで売られているとは。(大分県大分市/超峰)

㊞これは、「ソフトは速攻買い、ハードは機が熟すまで待て」という教訓か！　そんなに待てないよーっ!!

ドリームキャスト

★値下げしたのでやっと買いました。スゴイよ。コレ。『ソウルキャリバー』もスゲェ。ついにセガの時代ですね。みんなも買ってちょ。20,000円でインターネットもできるというのもスゴイしね。(三重県鈴鹿市/昔ゲーマー)

㊞この言葉、入交社長に聞かせたいね〜。

ゲームギア

★『エターナルレジェンド』と『モルドリアン』という2つのRPGは絶対におもしろい!!　2つとも3回以上クリアしました。(静岡県浜松市/かっき)

㊞「ミレニアム」という秘境を探しに行く旅なんて、この1999年にぴったり！　いまこそやりたいゲームだよね。

PC-98

★PC-98サイコー!!　(だって98ゲー安く買えるジャン)(山口県岩国市/種村弘輝)

★最近、うちの98ノートにWindowsを入れるかどうか検討中。Windowsを入れちゃったら僕は98ユーザーではなくなるのかな？(福岡県久留米市/ピタリ)

★Soket5用の新ゲタを入手。これでまた愛機のPC-9821xa7/c4の寿命が延びます。K6Ⅲを乗せてバリバリいくぞ〜!!　(宮城県石巻市/神威)

★RX21、RA21、AP2、V200すべて稼動中。エロゲーしかやらないからね。(茨城県日立市/臼葉紀之)

㊞日本産アーキテクチャの燃えるリベンジが見られたらいいのにね(萌えるじゃないよ)。

スーファミ

★ある日、家の近くのゴミ捨て場にスーファミが、しかもソフト5本にコントローラ、ビデオケーブルまでそろって捨ててありました。弟と1台ずつになりました。(愛知県西尾市/林龍一)

㊞さわやかジャンク兄弟だね！

Nintendo64

★「ドルフィン」の発表で旧世代機になってしまうけれど、多人数(3人以上)でゲームをやるとすればやはりN64がNO.1！

★ファミ通に『リッジレーサー64』と『バイオハザード2』が64で出ると書いてあったが期待はしない。だって『マリオゴルフ』が出たから(自称ゴルフバカ)。(新潟県三条市/ジングルないと)

㊞1人でやるのもいいけど、大人数でわいわいやると妙にテンションが高くなって楽しいのだ。

愛されるマシン

第1位39票	ファミコン
第2位21票	X68k セガサターン
第4位17票	ドリームキャスト PC-98
第6位14票	Nintendo64
第7位9票	3DO/PC-88 ゲームボーイ
第10位8票	ネオジオ
第11位6票	Macintosh プレイステーション
第13位5票	スーパーファミコン
第14位4票	PCエンジン/X1/MSX/ FM-TOWNS/バーチャルボーイ/メガドライブ
第20位3票	セガmkⅢ/Windows95
第22位2票	M5/プレステ2/基板/ゲームギア
第26位1票	ネオジオポケットカラー/AT互換機/ベーシックマスターLEVEL3/スーパーカセットビジョン/サテラビュー

ファミコンは逃げ切るか？　それとも、着実に調子をあげてきている他機にささされるか？

●秋葉原のイベントにあったドリキャスブースでセガの人にゲームラボの話をしたら、相手にされなかった。グスン…。(千葉県浦安市/ヨシオカ)
㊞はイベント会場のドリキャスインターネットにピョコタン先生のHPをブックマークしておきました。誰か見てくれたかなぁ？

GL読者の不満に答えるReader's裁判

陰の三哲人
E-ジャンキー
秋葉原ルル
電気羊博士

大陪審法廷

ケンカする相手が違うのでは?

ゲームソフトの中古問題が叫ばれはじめてからずいぶんたちますが、私はそんなことよりも問題にしなければならないことがあると思います。それは違法コピーソフトの販売業者です。

先日、私は秋葉原の路上で、Nin1ソフトを売っている露店を見かけました。不審に思ったので、店の人に「これは法に触れるのではないのですか?」とたずねたところ、ハッキリした答えはなし。もちろん、私はそのソフトを買いませんでした。

メーカーさんが中古店を気に入らない理由のひとつに、新品ソフトを購入しても、コピーして次の日に売ってしまえるという点があると思います。だったらなおのこと、中古よりそのモトとなるコピー業者を叩くべきではないでしょうか。なんでもない路上で、誰でもこうしたコピー品を簡単に手に入れてしまえる状況こそ、改善すべきです。

最近は、個人のユーザー間でもソフトをコピーしてオリジナルを売ってしまうという違法行為が、なんの罪悪感もなく行われています。本当にこうした問題を解決したいのなら、中古を潰してそれでよしではいけません。ユーザーのモラルに対する意識を高めることを考えるべきだと思います。

だいたい、中古のせいでメーカーに利益が入らなくてメーカーがゲームを作らなくなったら、困るのは中古業者のほうなのですよ。そんなこともわからない中古業者に、裁きをくだしてください!

(東京都江東区/チュンソフトの『街』大好き男)

再審法廷

中古販売業者の高慢さに裁きを!

ゲームラボ7月号のマンガでも掲載されたARTS対エニックスの「中古問題」。結果はARTS側の勝利に終わりました。それはそれでいいのですが、私はこの一件に関して不服な点が1つだけあります。それはARTS側の「もうメーカーは怖くありません」という高慢な発言です。

私は中古を否定するつもりはありませんが、彼らの態度は少し度がすぎていないでしょうか? 何年もかけて作ったソフトが、発売日の翌日には中古屋に並ぶ。こんな状況は絶対におかしいです。中古業者は、もっとメーカーの苦労

判決文

商品価値を、消費者側が自由に決められる健全な市場を作るためには、中古は必要なものよ。ゲームという文化が、中古くらいで成立しなくなる弱いものなら、それはそれまでのこと。ARTSの発言以前に、それがわからないメーカーこそが糾弾されるべきね。ただし、ARTS側も少し感情的になりすぎていたのは事実。その点は今後オトナの対応をしてほしいわね。執行猶予つきよ。

(秋葉原ルル)

●例の事件でわかるように、飛行機系ゲーム危険性大!! ましてや『エースコンバット』なんぞに影響されたら恐すぎます。(神奈川県厚木市/) 編
『目指せエアラインパイロット』のファミ通クロスレビューが低かった(合計15点)の、そのせいか? と思ったら、タダのクソゲーだったさ。

こそが、大切なのではないでしょうか？　違法コピーソフトの販売業者を摘発することは、その第一歩になると思います。

メーカーはいつまでも中古裁判などに時間をかけている場合ではないはずです。三哲人のみなさんは、どう思われますか？

（千葉県八街市/フック64）

判決文

原告の主張はもっともだ。メーカーも何もしていないわけではないだろうが、コピーソフト対策は緊急のテーマ。早急な措置を期待して執行猶予を認める。強引な中古撲滅運動では何も解決しない。メーカーには、ユーザーを育てる義務もあることを忘れないでほしい。

（GL法廷陰の三哲人全員一致）

音ゲーに一言!!

最近流行っている『ドラムマニア』をはじめとする音ゲーに、元ドラマーとして一言いわせてください。たしかに、誰でも気軽に音楽が楽しめるというのはよいことですが、演奏というものは、ただタイミングが合えばOKというものではありません。チームワークこそが大事なのです。だから自分としては、個人プレイのみになってしまう音ゲーの存在は許せません。あれは音楽に対する冒とくではないでしょうか。

（埼玉県春日部市/矢尾一樹は男前）

判決文

原告の気持ちもわからなくはないが、音ゲーは“ゲーム”であって音楽演奏ではない。そこに音楽の常識を持ち込むのは、いささか的はずれというものだろう。無罪。　（電気羊博士）

小陪審法廷

サテラビュー終了は任天堂の裏切り！

サテラビューのウリである、サウンドリンクゲームのサービスが終了しました。これは特定の時間に放送される音声と連動したゲームで、全国のサテラビューユーザーと得点を競い合うことができるという、人気のゲーム放送番組です。これまでは「St.GIGA」の放送時間を任天堂が買ってこのサービスを行っていたのですが、スポンサーを降りてしまったのです。

サテラビューではずいぶん遊ばせてもらったので、十分モトは取ったと思ってます。しかしこの任天堂の行為は、ユーザーに対する裏切りではないでしょうか？　このままでは、サテラビューはどんどん衰退していくだけです。どうか、任天堂に有罪の判決を！

（茨城県日立市/サリハカット）

判決文

メーカーも営利団体である以上、利益にならない事業から撤退するのは自然。任天堂もサテラビューが利益を生み出さないことは、相当前の段階でわかっていたはず。にもかかわらず、サービスをここまで続けたのは、原告のようなユーザーへの感謝の気持ちがあったからこそだろう。無罪とする。今後も、営利だけを追及するエゴ団体とならないよう、精進していただきたい。

（E-ジャンキー）

マスコミのオタク批判はイジメと同じだ！

近ごろ、TVなどでコスプレイヤーが紹介されることが多くなりました。しかしその場合、必ずといってよいほど彼らはダメな人間の見本のように扱われます。どこがどうダメなのかという、論理的な説明はまったくありません。

コスプレは視覚的に訴えかけるぶん、ビジュアル勝負のTVでオタク文化を扱う場合、“つかみ”として有効なのはわかります。でも、そこで終わってしまい、コスプレイヤーの、ひいてはオタク文化の内実にまで踏み込めないのは、想像力が貧困だからだと言わざるをえません。

コスプレは趣味のひとつであり、スポーツや読書と同列です。なのに、ただ少数派だというだけでこの扱い…。これはもうイジメだといえるのではないでしょうか。

（愛媛県越智郡/菅　篤哉）

判決文

イメージやビジュアルだけに頼り、内容のともなわない報道しかできないようでは、マスコミ失格。少数派の意見こそ、より深く、より正しく一般に知らせるべきだ。それができないなら有罪である。しかしオタク文化側も、積極的に外に理解させる努力をしていないこともたしかだ。たがいに歩み寄る必要があるだろう。　（電気羊博士）

訴状求む!!

このコーナーでは不条理、悪徳がはびこるゲーム業界とその周辺を、陰の法をつかさどる三哲人がバッサリと斬るぞ!!　ゲームやアニメに関する疑問、やり場のない怒り、主張をどしどし送ってくれ。判決に対する意見もOK。宛先は

〒104-0031　東京都中央区京橋3-14-6　斎藤ビル
三才ブックスゲームラボ編集部「リーダーズ誌上裁判」係

●車ゲームで自分仕様のマシンを走らせられたら最高なのに…。悪魔のZを走らせたりとか。あっ、でも個人的に『デコトラ伝説』はちとカンベン。（茨城県水戸市/サンバ）　編『グランツーリスモ2』などでも、ニティポンカーとかあればもっと燃えたかもしれないのにねぇ。

Game Lab Man's Room

第10回

ゲームラボマンが
読者のお悩みに
答えます!?

漢の花道

お悩み No.1

おはにちばんは!!　ゲームラボマン。ボクは生身の女性を好きになれません。高校生になって「V○II」の久保○潤を好きになったのですが、ファンブックで彼女のステディを目にしてむなしくなってしまいました。それ以来、自分で書いた小説のなかの女の子に恋をしています。彼女のためにこの世界の女性を好きにならず、絵や小説を書くことで最高の世界を捧げていこうと誓いました。ねえ、ゲームラボマン。ボクのような人間をどう思いますか？

（神奈川県横浜市/巨乳会 BIRTH）

Game Lab Man says…

青年よ、キミは恋に臆病になっちゃいないか？　生身の女子を愛してみろ。しかし、キミが虚構の世界に生きることを決意したのであればそれもまたよし。ダンテは、ベアトリーチェという少女の「イメージ」を生涯愛し、歴史的な名作「神曲」を創り出した。妄想に生きるのも、徹底すれば立派な漢の生きざまだ。さらに、そのエナジーを創作に昇華させればなおけっこう。なあ、青年。

俗世間にグッバイして徹底的に内面にこもる。これも漢の人生としてアリなんだよね。

お悩み No.2

こんにちは!!　ゲームラボマン。ボクはいまマンションで1人暮らしをしているのですが、部屋が何かクサいんです。これでは女のコを招待できません。ほのかに焼きそばのニオイやおがくずのニオイがします。ボク的には、さわやかなシャンプーの匂いにしたいのですが…。Give me!!　ゲームラボマン。イカしたアドバイス。

（北海道札幌市/雲津　直樹）

Game Lab Man says…

青年よ、まず消臭スプレーを使おう。あるいは、バルサンを焚けばニオイだけでなくダニや虫もカット。急ぎならコロンのスプレーをお皿に吹き付けて、ライターで火を着けるとほのかによい香り。これで急に女子がやって来ても安心だね!!　なあ、青年。

部屋のニオイを抑えて清潔度アップ。それが漢のディリーライフを快適にするんだよね。

ゲームラボマンご推薦!!

この漢ゲーをやれ!!

今回オススメの漢ゲーは『ゴルゴ13』。ヘリ爆破の汚名を着せられた漢の復讐劇だ。一匹狼の闘いっぷりを堪能してくれ。おっと、ワタシの背後に回ることは死を意味するぞ!?

●いくらなんでも、GBでサッカーはないでしょ!!　と、思いつつも『Jリーグエキサイトステージ』を購入。（栃木県佐野市/64歳）　㊙選手がチマチマしすぎて、実名なのがむなしさ100倍。キックも2種類しかなく、特徴のない小粒な選手を浦和レッズの"おの"、と言われても実感わきません。

(山形県山形市/天尾羽張)
あっさり涼しげなタッチがGood。筋骨隆々の肉体派マッチョもありだが「さわやか心マッチョ」を目指したいもの。

(京都府京都市/びぶ)
こんな娘に「へるぷみ〜ぃ♥」などといわれたら、げれげれ氏もトロけてしまうかも。漢の弱点をよくつかんじょる。

(京都府京都市/将軍)
いいねぇ、このカンジ。当コーナーでは味のあるイラストを大募集。ウマイヘタは関係なし。応募、待ってるぞ。

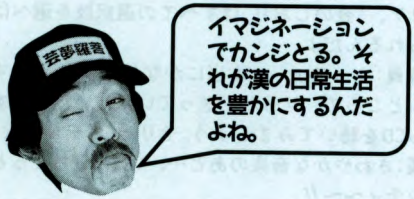
ゲームラボマンファンクラブ

お悩みNo.3

拝啓　ゲームラボマン。オレはエロ(LV15)です。「レベル100になる本1999」掲載『みつめてナイトR』の18禁コードを入力してビックリ!!　乳首がないのです。思わず「ハメられた〜」と半泣きする始末…。ねえ、ゲームラボマン。オレはだまされたのでしょうか？　「ガキはそれで十分」なんていわないで!!　(兵庫県伊丹市/エンジェルハート)

Game Lab Man says…

青年よ、だましたとは心外だぞ。キチンと写真も掲載してあるのに(グスン)。乳首が見たいようだが、視覚以外の感覚を解放してカンジとることだ。人間特有のイマジネーションを駆使してエスカレーション。人間って素晴らしい!!　なあ、青年。

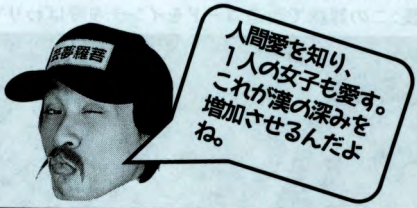


お悩みNo.4

はじめまして、ゲームラボマン。ボクはいま2人の女のコと同時に付き合っているのですが、そのうちの1人に愛が偏ってきている今日このごろです。でも、たくさんの女子を愛せたほうがよりよい状態だとも思います。教えてゲームラボマン。どうすればアナタのように、多くの人々を愛することができるのですか？　(千葉県市原市/イシェト)

Game Lab Man says…

青年よ、理由は簡単。ワタシの愛とキミの愛の質が違うだけだ。ワタシの愛はアガペーだが、キミのは男女の愛。男女の愛には独占欲と所有欲がつきものだから、広く多くを愛することは難しいのだ。1人を愛したっていいじゃないか。なあ、青年。



ワタシの胸に飛び込んでいらっしゃい!!

このコーナーではみなさんのお悩みを募集しています。ゲームラボマンに聞きたいこと、なにか悩みごとがある人は編集部まで送ってください。また、ゲームラボマンのイラストも募集しています。

宛先：〒104-0031 東京都中央区京橋3-14-6 斎藤ビル 三才ブックス ゲームラボ編集部「漢の花道」係

●『弟切草』と『稲川淳二　恐怖の屋敷』。さて、どっちがコワイ？　(兵庫県明石市/ダンシングブレーブ死亡)　㊎稲川淳二の話しかたって妙にうまくて、ついビビってしまいます。が、それだけで芸能界を渡っている事実が1番コワイ。だから、『稲川淳二　恐怖の屋敷』の勝ち。

ちょっとエッチなかまいたちの夜

学芸員：千葉県千葉市のマリネスさんに送っていただきました。「ちょっとエッチなかまいたちの夜」というCDです。

館長：スーファミの『かまいたちの夜』で、ピンクのしおりを出した人がもらえたチャレンジャー魂あおり系のCDだな。

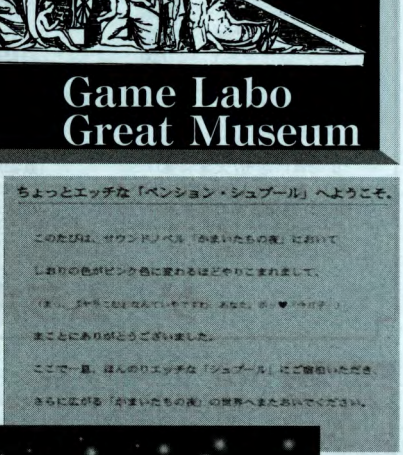
学芸員：先着3,000名だけの激レアアイテムですね。マリネスさんによると、「『ちょっとエッチな…』という表現にひかれて、ゲームを急いでクリアしました。このあとで『金のしおり』にもしようとしたのですが、さすがに面倒でやめてしまいました」とのことです。ところで、「ピンクのしおり」と「金のしおり」はどうすれば出現するのでしょうか？

館長：そんなの改造コードを使えばいいんだよ。いいか、金のしおりのコードは…。

学芸員：そんなインチキじゃなくて、堅気のやりかたを教えてくださいよっ!!

館長：この雑誌で改造コードをインチキ呼ばわりすると、身のほど知らずなエセ良識派め。どうされても知らんぞ。まあ、堅気の方法も教えてやるがな。「ピンクのしおり」は21個のエンディングをクリア、「金のしおり」はすべての選択肢を選べば見られるんだよ。

全国で3,000人しかもらえないという貴重なCD。ピンクの唇がめっちゃエロい。



なかにはこんなにも気のきいた文章が書いてある。

プレステ版の『～特別篇～』で金のしおりを出せば「ちょっとエッチな…」を楽しめる。

学芸員：うっひょ～、本当にかなり面倒そうですね。ところで、せっかく送っていただいたのですからCDを聴いてみましょう。そりゃ、ポチッとな。

館長：さわやかな音楽のあと…、ぐはっ、ちょっとエッチィ～～!!

学芸員：このプチエロぶりを読者のみなさんに聴いてもらえないのが残念ですね。

館長：それじゃあ、音声をMP3にして、ゲームラボのホームページにアップしておこう。みんなガンガン落としてくれよ!!

学芸員：違法です。

●このまえさぁ、いたんすよ!! なんにも踊れないのに、ムリして『DDR』をやっているバカップル。まじ、カンベンしてちょ。（岡山県倉敷市/ストライク番長） 編…ごめんなさい。

ホリマルチタップ

いっしょにゲームをする友達がたくさんいる人にはたいへんありがたいアイテムだ。

学芸員:こちらもマリネスさんに送っていただきました。『スーパーテトリス3』発売記念の限定版マルチタップです。

館長:マルチというと『To Heart』のマルチか？

学芸員:5人まで遊べるようになるタップですね。これは赤い限定版ですけど、白い普通バージョンも発売されていたそうです。

館長:なにっ、赤いマルチなのか？　本当に赤いのか？　シャア専用マルチなのか？

学芸員:マリネスさんはおもに『ボンバーマン』と『エキサイトステージ』で使用したそうです。

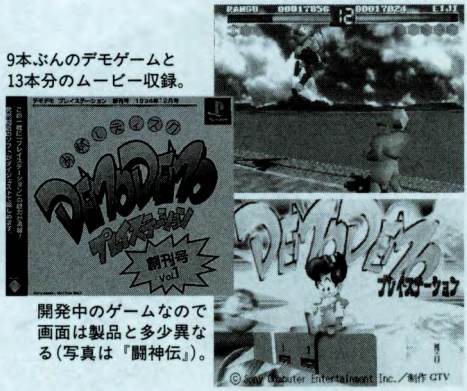
館長:マルチじゃないのか？

学芸員:さっきからマルチマルチって、館長エロゲーなんかやったことないじゃないですかっ!!

館長:リアル指向。

デモデモプレイステーション創刊号

9本ぶんのデモゲームと13本分のムービー収録。



開発中のゲームなので画面は製品と多少異なる（写真は『闘神伝』）。

学芸員:次は静岡県静岡市のヒロリンさんに送っていただきました。デモデモプレイステーション創刊号です。

館長:プレステの店頭デモ用販促グッズだな。

学芸員:もともとこの手の販促ディスクは非売品なのですが、ヒロリンさんは販売店に勤めていた友人からもらったそうです。

館長:'94年12月号が創刊号なんだけれども、プレステソフトの本数が増えるにしたがって、デモデモプレイステーションみたいな複数のゲームが収録されたデモディスクはだんだんと注目度が減ってきたんだよな。

学芸員:それで'96年9月号のVol.22が最終号になったんですよね。家庭用のプレプレに力を入れるため、という側面もあったようですけど。

館長:ところで、デモデモプレイステーションって渡辺浩弐さんのGTVが作ってたんだよな。

学芸員:OH！　バーチャリアン!!

陳列用ゲーム文化遺産を求む!!

館長：当館では、掲載する陳列用ゲーム文化遺産を随時募集しています。なつかしい物、めずらしい物、怪しい物…。ゲーム、パソコンに関係あればなんでもOKです。

学芸員：心当たりのある人は、まず巻末のハガキで情報をお寄せください。採用された人には、記念品をプレゼントいたします。

館長：掲載の際には、写真撮影のため品物をお借りすることが必要になる場合があります。あらかじめご了承ください。

　なお、運送費用は編集部で負担いたします。ご心配はいりません。返送作業も、編集部が責任を持って行います。ただし、お預かりした品物は、編集作業の関係上ご返却までに3週間ほどかかります。

学芸員：匿名での投稿も受け付けていますので、タレコミ情報も大歓迎。内部告発や流出モノもお待ちしています。それではみなさんの情報、お待ちしております。

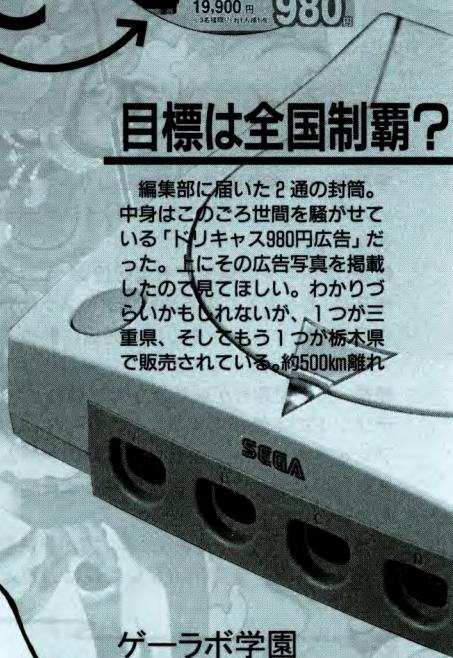
●『太閤立志伝Ⅲ』は最高っす。信長が出陣した瞬間に本拠地をとる快感がたまりません。（山梨県韮崎市/ダイナマイト）　㊝ひたすら雑用をこなし、地道に役職をあげて、安定した城を1つもらう。㊝はそんなサラリーマン的立志伝ばかり楽しんでいます。立志伝と呼べるのでしょうか？

ドリキャスを

（三重県一志郡／しおしおのパー）

目標は全国制覇？

編集部に届いた2通の封筒。中身はこのごろ世間を騒がせている「ドリキャス980円広告」だった。上にその広告写真を掲載したので見てほしい。わかりづらいかもしれないが、1つが三重県、そしてもう1つが栃木県で販売されている。約500km離れ



山内社長バンザーイ!!

スーパーファミコン本体

サテライトシステムやソフト書き替えシステムで、我々をサポートし続けてくれるスーファミに乾杯!!（静岡県榛原郡／切山マツド）

ライバルは駄菓子ってこと？

スーファミ・サターンソフト

衝撃的なお値段のハズ。にもかかわらず、いまとなっては当たり前とさえ思えてくるサターンソフト1枚10円。（京都府京都市／トトラ）

原価はいくらですねん!!

サターンコントローラ

きっと開発当初はイキイキとしていたと思われるコントローラ。2台並ぶと悲しい雰囲気が漂ってきます。誰か助けて…。（広島県安芸郡／ amセガファン）

ゲーラボ学園
電脳お買い物倶楽部

女子部長は激怒

84

●頭の悪いぼくには『G-GENERATOIN-0』を遊びきれません。（大阪府大阪市／アムロ）　㊙大丈夫。編集部員にも、まったくモビルスーツを育てずに、最後までジム一本でクリアした人もいるから。けっきょく攻略本を買ってやり直していたけど、おもしろさは半減していたらしい。

980円で売っているのは誰だ!?

（栃木県宇都宮市／キャベツ太郎）

ドリキャス戦争早見図

ああドリキャスが売られていくよ…

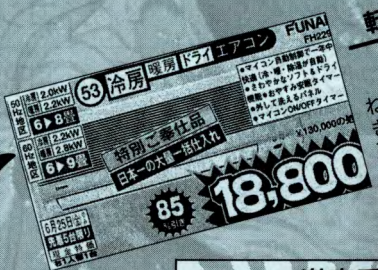
“東海DC戦争（GL7月号）”を発端に拡大したドリキャス価格競争。その後、福島上陸を果たし、いっけん沈静化したかのようにみえたが、戦火は確実に広がっていた。このままでは、アナタの街も危ない…。

さらなる情報求ム!!

た両県。偶然なのかと主催者に目をやると、どちらも同じ事業主ではないか!? すかさず電話をしてみたが、詳細を聞くにはいたらず、無念の撤退…。

読者のみんな!! これからもこの広告を見かけたら、編集部に御一報を!!

転売するにゃ重すぎます エアコン



ねぇ、㊞さん。これを25,000円で引き取ってくれません？ もちろん運送手続きは、㊞さんの責任で…。
（長野県飯山市／北京のイナツマ）

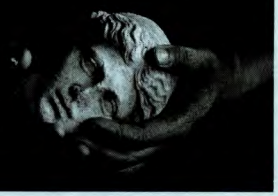
激安番長集まれ!!

このコーナーでは全国の激安番長を大募集。激安商品を見つけたら、ビラやレシート、写真など品物と価格が確認できるものにコメントをそえて編集部まで送ってください。採用された人にはゲームラボオリジナルグッズをさしあげます。宛先は

〒104-0031 東京都中央区京橋3-14-6 斎藤ビル
ゲームラボ編集部「激安番長」係

●せっかくゲーム会社に入社したのに、ゲーセンの店員とは。トホホ…。（東京都世田谷区/ラッキーストライク） ㊞100円玉を拾ってネコババする喜びとぬいぐるみをとれないヨッパライにからまれる日々…。○○だったら、はやめに転職することを…。おっとと、もう考えているって!?

GameLab HIT CHART



読者が選ぶ

好きな雑誌・ベスト10

No.1	ゲームラボ	93票
No.2	ファミ通	35票
No.3	パソコンパラダイス	21票
No.4	電撃プレイステーション	18票
No.5	週刊少年マガジン	16票
No.6	ゲーム批評	15票
No.7	ゲーメスト	11票
No.8	週刊少年サンデー	8票
No.9	アフタヌーン	5票
No.10	プレイステーションマガジン	4票

嫌いな雑誌・ワースト10

No.1	ファミ通	44票
No.2	とくになし	40票
No.3	週刊少年ジャンプ	28票
No.4	ゲーム批評	25票
No.5	Vジャンプ	19票
No.6	ドリームキャストマガジン	15票
No.7	ゲームラボ	13票
No.8	ユーズドゲームズ	8票
No.9	ゴシップ系週刊誌	6票
No.10	週刊少年マガジン	4票

総評怪人 人間椅子

Ouch!! 今月もGL HIT CHARTの時間がやってきたぞ！ 今回読者のみんなに協力してもらったアンケートは「好きな雑誌・嫌いな雑誌」だ。無作為に選んだ250枚のハガキを集計させてもらった。

さて結果だが、好き・嫌いともにゲーム雑誌の名前が多いのは、いかにもGL読者っぽくていい感じ。「好き」のほうの1位は、ダントツでゲームラボ。というか、これは失敗だった。読者は好きだからこそこの雑誌を買ってくれてるわけだからね。「ゲームラボ以外で」と限定するべきだった。でも、読者のみんなの愛情をたっぷり感じられたから、OKということで！ 感謝しております。

また、どちらのランキングにも「ファミ通」が上位にきているのがおもしろい。好きな理由は「情報が速い」、嫌いな理由は「メーカーにこびている」というような意見が多かった。でもその2つの特性って、表裏一体だからしょうがないかもね。

●うちの親父がMP3をナントカカントカ語っていました。パソコン音痴なのに、ナゼ…？ （福岡県飯塚市/ボタ山） ㊙たぶん週刊誌で読んだのでは？ エログラビアにつられてつい買ってしまった『週刊ポスト』のコラムにMP3の文字が…。って、すいません。それは㊙でした。

読者の声

ここではちょっと気になる声や、代表的な意見を紹介しよう。

●好きな雑誌「ゲームラボ」。嫌いな雑誌「ファミ通」。みんなそう答えると予想します！（神奈川県大和市/モアイさん）

㊞ゲームラボのスタイルと読者の質を考えれば、ある程度予想はつきますがね。でも、ウチはファミ通さん大好きですよ♥編集部で定期購読していますし。

●「ファミ通」の「やりこみ大賞」が理解できない。改造コードを知ってるとムダに思えてくる。（兵庫県神戸市/蒼月せつな）

㊞ムダかどうかはわかりませんが…。「やりこみ大賞」的な価値観から言わせれば、改造コードは邪道らしいですね。まあ、それはそれでよいとして、我々は改造の楽しさを追及することにしましょう。

●嫌いな雑誌はありません。興味のないものは最初から見ていませんから。（京都府京都市/パイオリン）

㊞ランキングを見てもらえばわかるとおり、嫌いな本は“とくになし”と答えている人がかなり多かった。理由は彼のように「最初から見ないからOKだ」がほとんど。嫌いなものがないのはよいことですね（無難なコメント）。

●写真系エロ本が嫌い。わたしは実写はダメです。（大阪府大阪市/秋人）

㊞その意気や、よし！　そこまで覚悟完了していれば「問題ない…」です。これからもその調子で、２次元街道を走り続けてください。

●おばはん系エロ本がイヤ。っていうか母ちゃんでヌケるか！（千葉県野田市/新チャン）

㊞まったく同感です。しかしゲームラボ編集部には「オレはどんなネタでもヌケるぜ！」と豪語する強者が１人います。対抗意識を燃やした人がいたら、このコーナーまでお手紙ください。でも、あんまりたくさん来てもコワイかも。

●「楽しい幼稚園」が好き。なにげにツボを刺激してくれる。付録なんかは、ある意味レアアイテムと呼べるかもしれない。（茨城県水戸市/ミヤ氏）

㊞イラストギャラリー常連、ミヤ氏さんからのご意見。なぜ幼児向け雑誌？　と思ったのですが、お子さまといっしょに読むのですね。納得。たしかに子供のころは、あのテの雑誌の付録に心躍らされたものです。安い紙細工なんですけど“子供のロマン”を感じるんですよね。

●「Gファンタジー」が嫌い。よく知人に買いに行かされるので。（愛知県岡崎市/サバティッシュ）

㊞イヤなものはイヤと、ハッキリ断る勇気を持ってください…。

●やい、「パソコンパラダイス」！　お宝マークがジャマだぞ！（東京都墨田区/ミルクティ）

㊞ずっと昔からアレですよね。あのマヌケさ加減が、適度に“やる気”を萎えさせてくれてグッドです。

やってほしいアンケートありますか？

読者のみんなから、いくつかリクエストが来ているので紹介したい。ほかにもまだ募集中なので、希望のあるキミはどんどんハガキを送ってくれ。

●持っているパソコンのスペックと周辺機器の状況。（兵庫県宝塚市/Oh！　BAQ）

㊞本誌7月号の「What's cool website」のページを見てください。おもしろいと思いますよ。

●'99年のビッグニュース。（山形県東根市/BLUES）

㊞これは票がバラけそう。いきなり「オレは今年、初体験をすませた。それが最大のできごとだ」とか送ってこられても、困ってしまいますからねぇ。「ゲーム・アニメ業界限定で」と条件をつければイケるかも。やるなら年末ですね。

GameLab Hit Chart 99 アンケート募集中

GL HIT CHARTでは、読者のみんなからのアンケートを募集するぞ！　このコーナーは、読者ひとりひとりの意見に強く左右される。みんなの貴重な声を、ぜひ聞かせていただきたい。

さて、次回みんなにききたいのは「好きなゲーム・嫌いなゲーム」。山形県東根市のBLUESクンからのリクエストだ！　ゲームのジャンル、ハードの違いは問わない。ボードゲームやカードなど、TVゲーム以外でもかまわないぞ。とくにやったことがなくても、そのゲームに対する思い入れなどを語ってもらえればOKだ。

投票は新しいゲームラボのホームページ（http://www.campus.ne.jp/~glabo）でも受け付けている。そちらもよろしく！

●エロゲーを購入する金がなくて、手にした小説。これがナンとも味わい深くて、50冊に届こうかというイキオイ。（香川県坂出市/箱入り息子）㊞
1冊800円くらいなので、約４万円分のエロ小説とはもったいない。といいつつ、㊞のエロ小説も150冊以上あるので、なんともいえませんね。

GL 巡回診療所

世界で一番医療技術が発達しているといわれる日本だけど、ことと電脳世界に関してはまだまだ無医村状態なのが事実。だけどここに来れば、毎月無料で診察してもらえるぞ。

カルテ1 ドリキャスをRGBで

SONYのプレステ対応RGBのTV(KV-21SP1)でドリキャスをやりたいのですが、ドリキャスはRGBが出ていないようです。それでも、どうしてもこのTVでプレステ・サターンみたいにRGBでプレイしたいのです。どうしたらよいのでしょうか？

(神奈川県川崎市/中室哲哉)

処方 予算的にあまりお得なことになりませんが、可能です。ドリームキャストでは、オプションのVGAボックスを使用すれば、VGA対応ソフトに限り、VGAモニタ(31KHz)でゲームをプレイすることができます。また、PS対応TVは15KHzのRGB信号なので、XVGA-1vなどのダウンスキャンコンバータを使って変換すれば、表示可能な信号に変換できます。多くのダウンスキャンコンバータの出力端子は21ピンのRGBなので、PS対応TVの入力端子が特殊な形状であったとするならば、変換コネクタを自作するかゲームショップで購入する必要があります。

アジアグッズには直結ケーブルが存在する(詳細不明)。

カルテ2 5インチFDのデータをWin98で

5インチフロッピーのPC-98用ソフトのデータをDOS/VのWindows98のPCで取りこむことは可能ですか？ 可能ならやりかたを教えてください。

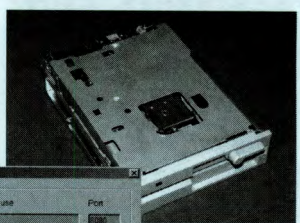
あと、プロクシの入りかたを具体的に教えてください。

(愛媛県松山市/小田原忠)

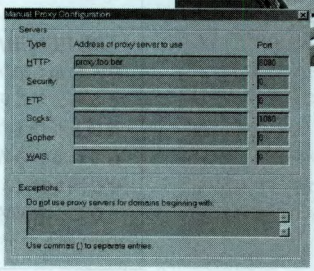
処方 PC-98の5インチフロッピーは、AT互換機用の5インチドライブを普通にパソコンに接続するだけで読めてしまいます(売っている店は少ないと思うが…)。さすがにゲームなどで、特殊セクタフォーマットなどのプロテクトのかかったフロッピーは読めませんが、通常のMS-DOSフォーマットであれば問題なく読み書き可能です。

また、プロクシ設定の方法ですが、目的のプロクシサーバのアドレスがproxy.foo.bar:8080であるとするならば、WWWブラウザのプロクシ設定の部分にこのアドレスを設定すればOKです。また、URL入力時に手動指定することもできます。

[例] http://proxy.foo.bar:8080/www.hacking.site/foo/bar.html



いまどきめずらしい5インチFDDユニット(貴重)。



『Netscape』のproxy設定ダイアログ。

●『ギタージャム』と『ギターフリークス』…。なんか似ているなぁと思っていたら、コナミがナムコを訴えた。(静岡県富士市/ザンジバル) 編 あれは訴えてもらいたくて、出したゲーム。パクリゲームを出しまくって、コナミの動きを止める作戦。そんなワケない？

カルテ3

X-Tが動かない

プレステ用のX-TERMINATORを買ったのですが、うまく動きません。友達の7000番のPSでは問題なく起動しました。僕のPSは1000番です。メーカーに問い合わせるのもかったるいので何とかしてやってください。

（東京都小平市/想有）

処方 X-TERMINATORも、似たような製品がたくさんあるので、一概にどこそこにある何バージョンを使えばよいということははっきりいえません。それでも、X-TERMINATORのファームウェアのバージョンを変更すると、もしかしたら動作するかもしれません。また、1000番のプレステを買ったお店に持っていって店員さんに相談してみるのもよいでしょう。

ファームウェアのバージョンは、プロコムズリンクなどのPC接続用オプションを使えば書き替えることができます。インターネットをできる環境ならばゲームテックのホームページ（http://www.gametech.co.jp/home.htm）からダウンロードできます。

カルテ4

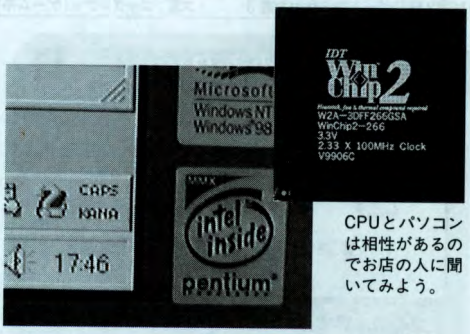
PC-98のMMX化は可能？

うちの愛機はPC-9821V13S502ですが、とある情報でソフト的にMMX化するものがあると聞きました。それは本当なのでしょうか？　また、本当ならそれはどうやって入手するか、またどのくらいパワーアップするかどうか教えてください。

（北海道札幌市/猛）

処方 もし、それが存在してもほとんど意味のないものでしょう。MMXとは画像処理などに便利な特殊命令が実行できるような、高速化のためのCPU機能です。ですから、ソフトでエミュレーションしたMMXを使ったとしても、同じCPUを使って処理をしているため、MMX非対応ソフトで古来の命令を使っているのと同じです。むしろ、エミュレーション機能のオーバーヘッドにより、MMX非対応ソフトを単純に使うときよりも動作が遅くなるでしょう。

現在はMMXを搭載したPentium互換CPUなら非常に安く購入することができるので、いっそのことCPU交換をしてしまったほうがよい結果が得られると思います（そのPC-9821が新しいCPUに対応しているかは不明だが…）。新しい本体を購入することも検討に入れてみることもおすすめします。



CPUとパソコンは相性があるのでお店の人に聞いてみよう。

答えづらい質問たち

電脳関係のさまざまな疑問に答える巡回診療所であるが、さすがに世のなかに起こる事柄すべてについて答えられるわけではない。今回は答えづらい質問を並べておくので、今後の参考にしてほしい。

★PARを買ったのですが、使いかたがよくわかりません。説明書を読んだのですが、それでもよくわかりません。詳しく説明してください。

PARに限らず、「○○の使いかたがよくわからない」という質問はよく来るが、内容が漠然としすぎているため、答えようがなくて困ってしまう。もうちょっと具体的な質問を頼むぞ。

★沖縄でパソコン関係のパーツを安く売っている店を教えてください。

じつは日本全国のショップについて詳しいわけではないのだ。そのうち特集するかもしれないから待っていてくれ。もしくは通販という手もあるぞ。

★エミュレータのロムがうまく動きません。どうしたらよいのでしょうか？

たぶん、それはバグったロムだ。だからどうにもならないと思う。ちなみにネットにロムをアップロードすることは違法だ。

●なんじゃこりゃ。あまりにもヒマで買ったGBソフト『シャドウゲイトリターン』。もうクソゲーの域を超越しています。（長野県上田市/地獄の軍団）　㊙かなり理不尽ゲームなんだよな。が、10年前のファミコン版の移植と聞けば納得します？　って、「いまさら出すな」と言わないで。

DOUJIN わーるど

全国同人クリエイターの熱いほとばしり!!

イベント開催スケジュール

問い合わせ先:チケットゆう(03-5828-0011)

日程	イベント名	開催地	ジャンル	日程	イベント名	開催地	ジャンル
9月19日	おでかけライブin水戸22	東水ビル	フリー	10月3日	おでかけライブin旭川43	旭川・道北経済センター	フリー
9月19日	おでかけライブin山梨22	アイメッセ山梨	フリー	10月3日	おでかけライブin大宮14	大宮ソニックシティ	フリー
9月19日	コミックライブin京都9月スペシャル'99	京都市勧業館	フリー	10月3日	おでかけライブin大分 秋スペシャル'99	大分イベントホール	フリー
9月23日	おでかけライブin前橋24	グリーンドーム前橋	フリー	10月10日	おでかけライブin釧路5	鎗路市民文化会館・展示ホール	フリー
9月23日	おでかけライブin浜松40	アクトシティ浜松	フリー	10月10日	おでかけライブin札幌73	テイセンホール	フリー
9月23日	おでかけライブin沖縄25	那覇市民会館・中ホール	フリー	10月10日	おでかけライブin青森21	青森県りんご商業会館	フリー
9月23日	Comicプリキャラ'99秋	新大阪センイシティ	男性向け	10月10日	仙台コミケ73 同人秋まつり '99	夢メッセみやぎ	フリー
9月26日	おでかけライブin松山33	アイテムえひめ	フリー	10月10日	金沢コミックライブ33	MROホール	フリー
9月26日	ギャルゲーコミケ6	都立産業貿易センター	男性向け	10月10日	コミックライブin東京17	東京ビッグサイト	フリー
9月26日	I・Doll vol.2	都立産業貿易センター	ドール関係	10月10日	静岡コミックライブ56	ツインメッセ静岡	フリー
9月26日	お宝コレクションマーケット'99	都立産業貿易センター	グッズ販売	10月10日	広島コミケ53	広島市総合展示場	フリー
10月2日	コミックライブin名古屋 秋まつり'99	ポートメッセ名古屋	フリー	10月11日	おでかけライブin四国44	四国新聞社・大ホール	フリー
10月2日	ゲームコミケin大宮3	大宮ソニックシティ	ゲーム系				

コレ、深いです! 魔法少女R 2

タイトルどおり、いわゆる"魔女っ娘モノ"。ロリロリ、パンチラ、意味不明な呪文、そして変身。もちろん同人なのでエロシーンもバッチリ…ではないのだな、コレが!

「『魔法少女R』は、アニパロ全盛の同人界で今オリジナルで何ができるかという疑問によって生まれた作品です」とは巻頭の作者の言葉。

この作品はあえてお約束の設定やキャラを使い、その制約のなかで深い人間像を描き出すことに挑戦している。また、それが成功していることは、あまりに人間くさく、リアルなキャラたちを見ればあきらかだ。それでいて明るさを失うことなく、気軽に読める仕上がり。そしてこれが大事なのだが、キャラがカワイイ! 作者が本当に魔女っ娘モノを熟知し、愛するがゆえに可能なワザだろう。

サークル名:蛸壺屋　店頭価格:800円
メディア:同人誌、B5版、76ページ
入手方法:メッセサンオー同人誌売り場にて販売中。通販希望者はホームページ(http://www.messe-sanoh.co.jp)を参照のこと。

ファンは注目! BLOODY CONNECTION 2

近藤敏信先生の個人作品集。商業誌に発表された作品のアンソロジー本だ。先生は『どきどきポヤッチオ』や『海腹川背』などのゲーム制作、キャラクターデザインを手がけた、知る人ぞ知る実力派クリエイター。読者のなかにも、コミケで先生のブースの列に並んだ人がいるのではないだろうか?

本作品集には、表題ともなっている連載作品「BLOODY CONNECTION」をはじめ、デビュー作「愛媛県警タスクフォース」、さわやか純愛ラブコメの「ロスト★メモリーズ」、「Go Go!! タイムマシーン」を収録している。どれもいまではなかなか見ることのできない、貴重なものばかり。ゲームのキャラデザインから先生のファンになったという人は、ぜひ手に取ってみてほしい。マンガにしかない魅力を味わえるだろう。

サークル名:迷羊亭　店頭価格:1,100円
メディア:同人誌、B5版、158ページ
入手方法:メッセサンオー同人誌売り場にて販売中。通販希望者はホームページ(http://www.messe-sanoh.co.jp)を参照のこと。

●㊊さん。ダビスタ大会開いてよ~。最強馬をもっていくからさぁ~。(東京都青梅市/菊りん)　㊊の先輩で無職の人がいるのですが、いまだにダビスタ大会をやっています。「向こうはヒマだから何頭も持ち馬がいて勝てるわけがない」と思いつつも、改造した馬でへこます計画立案中。

人気同人誌ベスト10

1 ばななサル軍団 壱
ばななサル園 1,300円 ゲーム系

いまや人気サークルとなった「ばななサル園」の再録本。他サークルに描いたゲスト原稿や、商業誌掲載作品など、いまは見られないものばかりを収録。最近ファンになった人にオススメです。

2 毎度おさわがせします5
芝刈組 1,000円 ゲーム系

3 プリズンルージュ
LUCK&PLYUCK!! 700円 ああっ女神さまっ

4 感触4
スタジオ写裸苦 700円 みゆき

5 縛
なかよひ 600円 エヴァンゲリオン

6 MODEL 十兵衛ちゃん
METAL 1,000円 十兵衛ちゃん

7 リノア・アラモード
聖-リオ 1,000円 FFⅧ

8 こみっくまじっく
さるときき文庫 750円 こみっくパーティー

9 満月の森、守護月天
HIGH RISK REVOLUTION 900円 守護月天

10 蓮華
名作ネットワーク 500円 快刀乱麻

人気同人ソフトベスト10

1 Pure Prime~pianissimo~
うさぎ倶楽部 2,500円 AVG

再入荷以来、安定して売れ続けています。商業レベルのグラフィック、同人ながらのフルボイスと、完成度の高さを見れば、人気があるのもうなずけます。まだ手に入れていない人はお早めに！

2 Nightmare PREMIUM
ESCAPE SOFTWARE 2,500円 SLG

3 LURISTAN
BODLEY HEAD 1,000円 AVG

4 THE QUEEN OF HEART '98
渡辺製作所 2,500円 対戦格闘

5 HAPPY LIFE
みずきちゃんくらぶ 1,000円 CG集

6 哀玩少女 蹂躙
そふとさ~くるクレージュ 1,500円 AVG

7 Steps
Multicast 1,200円 CG集

8 METAL POSITIVE
Renga Works 1,000円 CG集

9 Go! To! Heart!! シリーズ
2次キャッシュ 各800円 デジタルコミック

10 Cute Core vol.3
もずく屋 1,630円 CG集

早いもので、夏のコミケが終わって1か月たってしまいました。当店にもコミケの新刊が大量に入荷され、商品ラインナップも一層充実しております。忙しくてコミケに行けなかったという人は、ぜひ一度ご来店ください。きっとお気に入りの作品がみつかるはずです。お待ちしております。

メッセサンオー本館B館2F・4・5号店
〒101-0021 東京都千代田区外神田3-14-8
TEL 03-3255-3064
http://www.messe-sanoh.co.jp/

このランキングは8月上旬の調査で、すでに在庫がない場合もあります。必ず店頭にてご確認ください。

根強い人気！ かさぶた参

いまだ根強い人気を誇るLeafの名作『痕』のアナザーストーリー。本作はシリーズの第3弾。おなじみのキャラたちが総登場する。

ひょんなことから遊園地に遊びにいくことになった柏木家御一行。そこに待ち受けていたものは…。ファンなら間違いなく楽しめるはず。もとのゲームに負けず劣らずのグラフィックにも注目だ！

サークル：怪楽集団
店頭価格：1,500円　メディア：CD-ROM
購入方法：D.カルト店頭で販売。
TEL：03-5294-3677　なお、通販は行っていません。

やっぱ先輩でしょ！ それいけまじょっこセリカ

こちらは『To Heart』。内容は本編の後日談だ。ヒロインはタイトルどおり芹香先輩。卒業をひかえた先輩とのお別れパーティを、あかりが提案。浩之、あかり、志保、そして芹香が集まり…。おまけシナリオもあってオトク。絵もシステムも本物ソックリで驚く。完成度の高い作品だ。

サークル：まるちーず
店頭価格：1,200円
メディア：CD-ROM
購入方法：D.カルト店頭で販売中。
TEL：03-5294-3677
通販は行っていません。

●『ドラクエVII』。はやく“ばふばふ”してもらいたいっす。（埼玉県東松山市/ジャイアント鶴田）　編 年内に発売されることを祈りましょう。ところで“ばふばふ”ってけっこうHですけど、読者のみなさんは“ばふばふ”を実体験で味わったことってあります？

人気同人誌ベスト10

1 U.R.C MANIAX SAKURA WARS 総集編
U.R.C 1,600円 サクラ大戦

先月でランキング2位だった本作品が、堂々の1位に！　マリアを中心に、サクラ大戦キャラ総出演。大ボリュームにさまざまなパターンのHが詰め込まれており、オトク感満点！　オススメです。

2 TEN
スタジオKIMIGABUCHI 1,400円 ベターマン

3 P.T. Deadly Alive'
bolze 800円 DEAD or ALIVE

4 I's本
HEART WORK 700円 I'S

5 Black Beauty(1998)
漆黒のJ.P.S 700円 ゲーム系

6 Synthetic Green
SYNTHETIC GARDEN 1,300円 ツインビー

7 いづるみ総集編 1+
なかよひ 1,400円 エヴァンゲリオン

8 TIM TIM マシン 5号
TIM TIMマシン 1,100円 まもって守護月天

9 SOLID STATE2
テラドライヴ 700円 ナデシコ

10 怒姦4 魔女リノア
テールofニヤリー 1,100円 FFⅧ

人気同人ソフトベスト10

1 くれじっとふろっぴー ごうちゅうはぁとR vol.2
くれじっと・2次キャッシュ 800円 To Heart

先月に引き続き、またまた1位を獲得！『ごうちゅうはぁとR』の第2弾です。TVアニメの放映が終了してしまってガッカリしているアナタ、ぜひ手に取ってみてください！

2 はっぴーですか？ レミィちゃん
2次キャッシュBくれじっとフロッピー 600円 To Heart

3 それゆけ魔女っ娘セリカ
まるちーズ 1,200円 To Heart

4 トゥルーハート♥ストーリー
BABEL 1,000円 To Heart

5 THE QUEEN OF HEART '98
渡辺製作所 2,500円 To Heart

6 MS2 ACT.3 To Heart AKARI 120% LIMITED
MS2 1,000円 To Heart

7 月下美人
手前みそ工房 1,500円 You&I

8 お嬢様の成人式
妖怪あんかけ 800円 ∀ガンダム

9 SAKURA vol.3
那古野屋 1,000円 C.Cさくら

10 スタジオDにようこそ
LTT/CANN 1,500円 C.Cさくら

ショップより…みなさんにお知らせです。池袋店・3Fでは同人誌の見本誌を全公開！　4Fには新規に古物フロアもオープン！　ぜひこの機会にご来店ください。なお、ランキングの表示価格は通販価格です。店頭価格はこれより各100円割安になります。

コミックとらのあな 3号店
〒101-0021 東京都千代田区外神田4-4-2
共益外神田ビル7F
通販部TEL 03-5256-2889
http://www.toranoana.co.jp/

ショップより…夏のコミケも過ぎ去り、みなさんも落ち着いていることと思います。しかしD.カルト全店では、コミケ用の作品にかぎらず、新作はつねに入荷しておりますので、ぜひお店をのぞいてみてください。きっとお気に入りの作品がみつかりますよ！

D.カルト
〒101-0025 東京都千代田区神田佐久間町1-20三新ビル2・3F
TEL・FAX:03-5294-3677
〒556-0011 大阪府大阪市浪速区難波中2-4-7馬場ビル4階
TEL:06-6646-6650

このランキングは8月上旬の調査で、すでに在庫がない場合もあります。必ず店頭にてご確認ください。

プレゼントのお知らせ
コミック虎の穴、D.カルトから同人誌、同人ソフトランキング3位までの作品をセットで各3名、合計6名にプレゼント!!　くわしくは94ページを見てね!!

美少女礼讃

秋の足音が近づくなか、みなさまいかがお過ごしでしょうか。同人フリークの読者は、夏のお祭りの戦利品を楽しんでおられることと思います。

今回は新進気鋭の作家、美和美和先生の新作「Synthetic Green」をご紹介。先生は商業誌デビューを果たしてからまだ間もないのですが、そのレベルの高さは折り紙付きでございます。

Review

ある惑星の守護者として存在する王女。その王女を犯し、星を乗っ取ろうとする大いなる力。必死に抵抗しつつも、執拗な辱めに、ついに王女は快楽の虜に…。触手、巨乳モノが好きな読者にはたまらない、濃厚なエッチシーンの連続でございます。

「Synthetic Green」大変美味しゅうございました。

（田中スイーティー　コミックとらのあな店員）

●「GB-Station」っていいですよね。パソコンを使わずに2in1を作れるんですもの。さっそく、購入させていただきました。（栃木県桐生市/100mジャンパー）　㊊操作もいたって単純ですし、非PCユーザーには最適なグッズです。50in1とかをはやく作れるようになるといいですね!!

ちょ～ときめかねぇエッセー

いきなりですがみなさんはうまく社会に溶け込んでいますか？　不用意な行動や発言により社会不適合者の烙印を押されて、裏街道を歩まされたりしていませんか？　今回のテーマは「オレと社会」です。

ゲーム、アニメ、同人といったオタク系の人たちへの世間一般の反応は、氷のように冷たかったりします。ましてや「エロゲー購入金額がエンゲル係数を突破」とか「毎週イベント参加」、「ヒマさえあれば秋葉原徘徊」などもってのほかです。

とくに日常的に接している一般人との会話には、細心の注意が必要です。自分の専門分野に話題を振られたとき、場の空気が読めずに際限なく語りだしちゃったりする人は、すでに社会不適合者予備軍。たとえば「エロゲーっておもしろいんですか？」と質問された場合、アナタならどう答えます？　「エロゲーって一言でいいますけど私が好きなのは調教モノとかのたんなるエロじゃなくて『痕』とか『kanon』とか感動するモノなわけで必然性のあるエロシーンが物語に深みを与えて…（以下略）」などと熱弁を振るったところで、たいていは逆効果。ここは「エロゲー？　ああ、18禁のゲームですか。けっこうおもしろいものもあるようですよ」と、大人の余裕を見せるべきでしょう。そうしないと、最悪の事態を招きます。っていうか、最悪の事態を招いてしまった私を誰か助けてください（涙）。

maruan
同人ソフト作家。『ちょ～ときめかねぇスクリーンセーバー』が人気。

なんだか、オタク系の人の社会適応は「デビルマン」と似てますな。デーモン（オタク系）と人類（一般人）の中間に位置するデビルマン（オタクの心を持つ一般人）、てな感じ。そう考えるとなんかカッコイイですな。どちらとも対立するところが、なんとなく暗示的だったりしますが…。と、まぁ社会適応を意識しなくちゃダメだよねー、などと無難にまとめつつサヨナラ～。

同人さーくるをつくろう!!

さて、いよいよイベント会場に向かうわけですが、慣れないうちは余裕を持って、早めに出発しましょう。受付時間よりも1時間ぐらい前に着くつもりで。会場最寄り駅に着いて、道がわからなくてもあせるべからず。まわりを見渡してみてください。なんとなく「イベントへ向かうぞ」っていう雰囲気を出している人（笑）はいませんか？　とくにカラコロ（折り畳み式のキャリーのことをこう呼ぶらしい）にダンボールを乗せて運んでいる人なら、まず間違いなし。その人についていけば会場へたどりつけます。

会場入り口には、たくさんの人が並んでいます。しかし安易に並んではいけません。サークル参加するのであれば、その列がサークル用なのか、一般入場者のものなのか、きちんと確かめましょう。たいてい、大きな列は一般入場者のもの。サークル用の列は比較的小さいので、わからなければ並んでいる人に聞いてみてください。

そしていよいよサークル入場。自分のスペースは念入りに確認を。間違えるとほかのサークルにも迷惑になります。隣やまわりのサークルにあいさつも忘れずに。何かとお世話になりますし、せっかく隣になったのですから、この縁を大切にしてください（隣になるということは、同じ趣味の人であることが多い）。これもサークル参加の醍醐味です。（ACTIVE GAMERS 代表 楠　直樹：NT-3）

ACTIVE GAMERS
名古屋の同人サークル。
『萌鉄』を制作。
http://member.nifty.ne.jp/nt3/

情報大募集

同人わーるどではこのコーナーで紹介してもらいたいサークルを募集しています。希望の人は右記の項目を記入してお送りください。

メンバー募集
1.サークル名・代表者名
2.活動内容
3.募集要領
4.紙面掲載用の連絡先
5.緊急時の連絡先
（住所・氏名・電話番号・連絡時間帯）

同人誌、同人ソフトの紹介
1.題名・見本（必ず同封のこと）
2.サークル名・代表者
3.対応機種・値段・メディア
4.内容・PR文・購入方法
5.紙面掲載用の連絡先
6.緊急時の連絡先

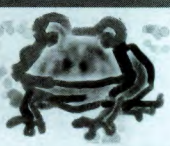
そのほか同人関係の投稿ならなんでも大歓迎!!

〒104-0031 東京都中央区京橋3-14-6 斉藤ビル ㈱三才ブックス ゲームラボ編集部「同人わーるど」係

●ゲームもそうだけど、テレビだってバクリ番組だらけ。ゲームラボの番組があったら、たぶん人気でるよ。（山形県天童市/パフィー）　㊙テレビ東京あたりならやってくれるかな。だめだったら、テレビ神奈川…。それでもだめだったら、ラジオ？　改造コードを伝えられるだろうか。

GLからの贈り物
読者プレゼント

人にもマシンにも過ごしやすい季節がやってきましたね。熱暴走していた頭もゲームも、クールに動いてますか？　涼やかな秋風がみなさんに素敵な贈り物を運んできました。



❶ クーリングファン（3名）

「冷やせ！　PS！　さらば！　熱暴走！」という力強いキャッチコピーが光る逸品。これで、PSの熱暴走やCPUの劣化を防ぎましょう。まるで純正機のような仕様で、あなたのプレステにピッタリ取り付けられるところもオシャレです。

提供：ゲームスアーク　メガショップ
TEL：03-5299-2210

❷ エックスターミネーター PRO DX　（3名）

パソコンもサーチパッドも使わずにコードサーチができます。これで、レベル最大、HP最大、フル装備も自由自在の人気商品です。拡張スロットにさし込むだけの簡単仕様！　一部の初期型プレステでは使えないことがあるので注意してください。

提供：ゲームスアーク　メガショップ
TEL：03-5299-2210

❸ コミック虎の穴 人気同人誌（3名）

92ページ「同人わーるど」で紹介した「TEN」、「U.R.C MANIAX」、「P.T. Deadly Alive」を3冊セットで3名にプレゼントします。どれも刺激満載、画力、迫力十分の力作ぞろい。ロングヒットになっているものもあります。

提供：コミック虎の穴・3号店
TEL：03-5256-2838

❹ D.カルト 人気同人ソフト（3名）

92ページ「同人わーるど」で紹介した「くれじっとふろっぴー　ごうちゅうはぁとR　vol.2」、「はっぴーですか？　レミィちゃん」、「それいけ魔女っ娘セリカ」の3つをセットにして、3名にプレゼント。ベスト3の実力のほどを見てください。

提供：D.カルト
TEL：03-5394-3677

❺ ゲーム用CD 研磨サービス　（5名）

各種CD-Rメディアが充実の秋葉原のピーシーキッドがゲームCDの研磨サービス券をプレゼント。これで、読み取れない古いゲームも復活!!　ピーシーキッドではそのほか、音楽、カーナビソフトの研磨も行っています。

提供：ピーシーキッド　TEL：03-3526-5354
URL：http://home.highway.ne.jp/pckids/

❻ ビートコン、スーパーバンサー（2名）

写真のPS版『ビートマニア』専用コントローラ・ビートコンと、迷彩色のグリップがおしゃれなプレステ&サターン用ガンコン・スーパーバンサーをプレゼント。これを使えば部屋にいながらにしてアーケード気分を満喫できます。

提供：ドラゴンコンピュータ
TEL：03-3526-4540

❼ ファミコンショップB.B. スペシャルプレゼント（5名）

なんと！　ファミコンソフト札幌一の品ぞろえを誇るファミコンショップBB.さんから「ファミリーコンピュータロボット」、「セイントイリュージョンステッキプチ」、ファミコン用ソフト「STAR FORCE」をプレゼント！　レア品をレッツゲット！

提供：ファミコンショップB.B.
TEL：011-823-7188

❽ おまかせ屋本舗 おすすめ画像集（7名）

本誌の広告でおなじみの「おまかせ屋本舗」が、最新作の画像集をプレゼント。秋の夜長に、女子高生やOLのちょっとHな映像を楽しんでみてはいかがですか？　リアルな高画質に大満足です。2枚セットで5名に。18歳未満の人はご遠慮ください。

提供：おまかせ屋本舗
TEL：03-5377-7831

応募方法

巻末のアンケートハガキⒶの部分に欲しい商品の番号を記入してポストに投函してください。なお締め切りは10月10日（当日消印有効）です。「ゲームラボ」へのご意見もお待ちしております。

●『シーマン』を見ているだけでも腹が立つのに、それに向かって会社の愚痴をいっている親父はもっと腹が立ちます。（岩手県陸前高田市/ジャム）　㊙セガの社長室にも6～7匹くらいいるとの噂。シーマンが「生意気すぎる」といって、担当者をパソナルームに送ったとか送らないとか。

ゲームラボ 8月号 プレゼント当選者

読者プレゼント

吉本女子プロレス(JD')
千葉県柏市/遠藤　克浩
神奈川県横浜市/寺尾　幾
埼玉県与野市/ミズイ　リョウ
東京都八王子市/須崎祐一
東京都世田谷区/松井　亮ほか

『BIO FREAKS』
石川県金沢市/柏村　卓哉

コミック虎の穴・人気同人誌
秋田県湯沢市/大野　嘉之
長崎県島原市/石橋　佳久
静岡県焼津市/大野　斗志希

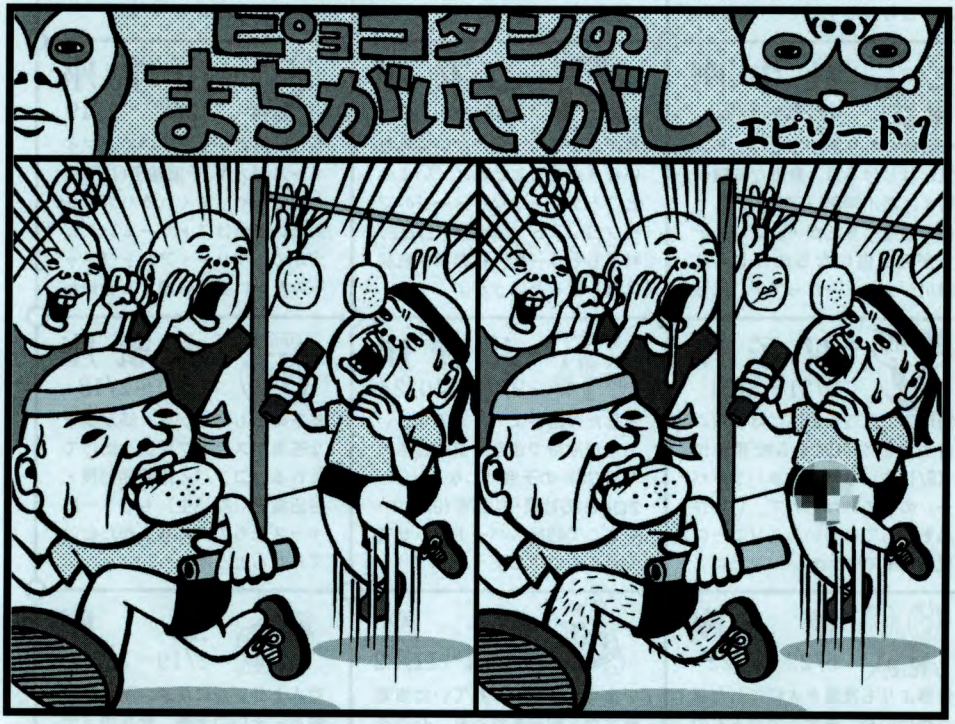
D.カルト・人気同人ソフト
高知県吾川郡/深瀬　光昭
兵庫県姫路市/長浜　光伸
熊本県上益城郡/桜田　貴博

『まるちじゃん2～学校編～』
福岡県前原市/荻野　秀樹
兵庫県神戸市/堀江　泰博
岩手県大船渡市/矢木　哲司

フォーミュラニッポン公式ガイドCD-ROM
兵庫県神戸市/柴田　高光
新潟県十日町市/滝澤　青葉
愛知県大府市/臼木　高広

スーパーミルクちゃんシークレットサービスキット
埼玉県川越市/吉田　優
愛知県宝飯郡/杉山　弘展
神奈川県川崎市/斎藤　明

おまかせ屋本舗おすすめ画像集
大阪市茨木市/土居　昭彦
大阪市泉大津市/吉川　直樹
新潟県長岡市/三輪　直弘
茨城県猿島郡/島田　佳和
福島県伊達郡/遊佐　誠ほか



上の2枚にはお互いに違っている部分が全部で5か所あります。その部分をみつけだしましょう。正解がわかったら、絵をコピーして該当か所に○をつけてゲームラボ編集部まで送ってください。正解者のなかから抽選で5人に超レアグッズのピョコタン特製バッジをプレゼントします。奮って応募ください。

〒104-0031　東京都中央区京橋3-14-6斎藤ビル　三才ブックス　ゲームラボ編集部　「ピョコタンのまちがいさがしエピソード1」

●『ダビスタ'99』即買い決定。　(三重県鳥羽市/ジョッキ)　㊊「スペシャルウィーク」とかもいれば、アツイ闘いになりそうですね。でもそれだけじゃ寂しいので、変な名前の馬も登場させてほしいっす。たとえば「チェリーコウマン」とかね。ウフフフフ。本当にいたんだよ。

マダム・アブソラムの 星くず奴隷館

9月16日〜10月15日

牡羊座
3/21〜4/19

いまは来年をハッピーにすごすための準備期間よ。ゲートウェイ社長 D・シュナイダマン（3/22生）も初心にかえって桃太郎の格好をしたりマシンをナタでぶっこわしたりしてほしいわね。

牡牛座
4/20〜5/20

一時的にもりあがったバブル人気がはじける月。意外な転職が吉よ。湯川常務（5/16生）ももはや命運つきたか…。プレステ2が致命傷になるのかしら？湯川シェンムーだって！　寒っ。

双子座
5/21〜6/21

短期間で高収入の話にはご用心。音楽活動を再開する松浦雅也（6/16生）も『パラッパラッパー』の蜜の味は忘れて、いい作品を作ってほしいわ。ソニーに尻の毛まで抜かれませんように！

蟹座
6/22〜7/22

仕事よりも友達を大切にしたほうがいい月。モデルの恋人との赤裸々な交際現場をスクープされ、人気赤丸急降下の広末涼子（7/18生）。ケツさわられても、とりあえず学校いっとけ。

獅子座
7/23〜8/22

ちょっとダウン気味の獅子座には動物をいじることが癒しになるわ。チュンソフト「トルネコの大冒険2」のモンスターが狂ったように増えたのも中村光一（8/15生）の指示かしら？

乙女座
8/23〜9/22

噂が命とりに。聞かない言わないをきめこむことね！　いまのところクリーンなイメージのマイクロソフト・成毛真（9/4生）社長ももう一度、社の情報統制に気を配ったほうがよくてよ。

天秤座
9/23〜10/23

あなたの出番よ！　素晴らしい活躍が期待できる。債務超過のためCSKの子会社になったT・zoneの社長・宮野隆（9/27生）もここで超絶スパートをみせてくれることでしょう。

蠍座
10/24〜11/22

いままでとりつかれていた強迫観念から解放される月。心の平安をとりもどせるわ。任天堂・山内社長（11/7生）もこのあたりで、エミュレータ戒厳令をゆるめてくれないものかしら。

射手座
11/23〜12/21

調子よすぎて先走りしすぎ。人にやさしくをキーワードにね。ウハウハ状態のアップル・原田永幸社長（12/3生）もデカイ！重い！　と話題のiBook発売で舞い上がらないようにね。

山羊座
12/22〜1/19

新しい挑戦がうまくいく。マイペースがカギ。千葉麗子（1/8生）もなにかやってくれるハズ。2人めの子供はストリーミングビデオで、マリー・アントワネットみたいに公開分娩するとかね。

水瓶座
1/20〜2/18

年下のともだちが吉。頭が柔軟な若者がスランプ脱出を助けてくれる。コンパイル開発部長・谷田貴史（2/13生）ももう一度キッズたちの声に耳をかたむけてみたらどうかしら。

魚座
2/19〜3/20

対人トラブルに注意。激しい派閥あらそいの予感。今年のメディアを席巻したご婦人・浅香光代（2/20生）のたたかいはまだまだ続きそうね。お仕事が増えてよかったこと。

●ゲームラボマン、ちくび見せて？　っていうか、見せろ!!（北海道札幌市/雲津　直樹）　㊙お見せします。え〜と、その前にどちらの乳首がよろしいですか？　尻や足の指先や背中など、ゲームラボマンには無数の乳首があります。家にある携帯用をあわせると約300コあるのですが…。

世界初!! MP3検索ソフト

国内・海外人気アーティストのMP3ファイルをラクラクGET!!
MP3ファイルを探すのに無駄な時間は必要無い!!
1分以内に目的のMP3ファイルを検索。

INFORIAN
QUEST99
MP3
検索

Windows 95/98
Windows NT

アーティスト名・曲名から検索可能

MP3検索では、曲名・アーティスト名を入力するだけで目的のMP3ファイルがあるサイトを独自の検索エンジンにより高速検索することができます。
カテゴリーが[国内MP3]・[海外MP3]に分かれているので、無駄なホームページはサーチされません。

300種類以上のサーチエンジンを使用可能

MP3検索では300種類以上のサーチエンジンを同時に並列検索&高速検索することが出来ます。
使用状況に応じて検索の待ち時間、検索内容を自由に変更できるので、その場の状況に応じて環境を変更することが出来ます。

MP3検索機能以外に[究極検索]機能を搭載

[究極検索]機能は一般の検索エンジンの5倍から10倍以上、他社の検索ソフトの2倍以上の検索速度を誇ります。
目的のホームページがサーチエンジンで見つからないとお嘆きの方には自身を持ってオススメすることができます。

PRO-G

有限会社 プロジー
〒115-0053 東京都北区赤羽3-1-19 綾貫ビル2F
TEL 03-5924-3150(代表) FAX 03-5924-3151
http://www.pro-g.com/

MP3検索 (9月中旬発売)
for Windows
ユーティリティー
価格 オープンプライス

nero99MP3
for Windows
CD-Rライティングソフト
価格 12,800円(税別)

No.1 CD-Rライティングソフト
最強のCDバックアップ機能と高性能のオリジナルCD作成が可能。MP3検索で検索したMP3ファイルをNERO99MP3で音楽CDを簡単作成できます。

nero99™ MP3

No.1 CD-Rソフトウェア

MP3対応CD-Rライティングソフトウェア

MP3オンザフライ書き込み機能対応

8倍速書込みドライブ対応

CD-Rソフトウェアの真打ち、ついに登場。

定評のあるnero98の機能はそのままにMP3オーディオ対応、ハードディスク一括バックアップ機能、カバーエディタ等の新機能を搭載し、nero99MP3は単なるCD-Rライティングソフトウェアから更に進化しました。

高品質のオーディオデータ保存が可能

オーディオトラックに関しては、マスターに限りなく近い品質のバックアップを実現。他のソフトウェアにはないノイズをカットするジッター修正機能、イコライザー機能、録音レベルの調整機能等を搭載し、オーディオデータを取り扱う方にも最適です。

nero98 mp3 で追加された新機能

エクスプローラー風のわかりやすいインターフェースやアイコンをクリックする操作方法を採用し、初心者にも安心。ドラッグ&ドロップでファイルを選択するとCD-Rに書き込まれる内容や、おおよその容量が画面に表示されますので初心者の方にも簡単にCDを作成していただけます。

優れたバックアップ機能

各種フォーマットに対応し、あらゆるCDのバックアップが可能。初心者でも簡単にバックアップが可能でありながら上級者向けに様々なオプションの変更もできます。オリジナルCDは主に保管用に、通常はバックアップしたCDを使用すれば万一のCD破損にも安心です。

PRO-G
有限会社 プロジー
〒115-0053 東京都北区赤羽台3-1-19 綿貫ビル2F
TEL 03-5924-3150(代表) FAX 03-5924-3151

MP3対応CD-Rライティングソフトウェア
nero99 MP3

希望小売価格
12,800円（税別）

※通法コピーは法律で禁じられます。著作権法を順守してご利用下さい。※表記されている商品名、社名は一般に各社の商標および登録商標です。 ※Microsoft、Windows、WindowsNT、は米国MicrosoftCorporationの米国およびその他の国における登録商標です。 ※製品の仕様は予告なく変更する事があります。※不正なフォーマットのCDや傷損CDはバックアップできない場合があります。

あきばんぐ
・CD-Rプロショップ・
http://www.akibang.com/
通信販売　TEL 03-5963-7745

PS専用MP3プレーヤー
Play MP3! on your "PS"
PSmp3

CD-Rに詰め込んだMP3ファイルを手軽に聞きたいあなたに送る!

●今人気のMP3ファイルをプレイステーション本体で再生可能●
巷で話題になっているMP3ファイルをパソコンを使用することなく再生することができます。また、オーディオ端子を内蔵しているので高音質なMP3ファイルをお客様がご使用になっている、ミニコンポや、オーディオシステムに繋げて聞くことが可能です（2系統のオーディオ出力）

●イコライザ搭載●
PSMP3は2チャンネルのイコライザを搭載しています。重低音でMP3ファイルを聞きたい、自分好みの音でMP3ファイルを再生したいという時に重宝します。

●ISOモード1・モード2対応●
ISOモード1・モード2の両フォーマットに対応しているので、「MP3をCDに焼いたけれど動かない」ということはありません。

●本体だけでOS(オペレーションシステム)をバージョンアップ可能●
PSMP3はパソコンと接続することなく、内蔵OSをバージョンアップすることが出来ます。この機能により、いつでも最新バージョンのPS-MP3を使用することが可能です。もうお金を払ってシステムをバージョンアップをする必要はありません。

●ゲーム改造機能搭載●
PSMP3ではMP3ファイルの再生以外にプレイステーション用ゲームの改造機能も搭載しています。この機能を使えば、ゲームのキャラクタが無敵になったり、今まで手に入れることの出来なかったアイテムなどを簡単に手に入れることが可能です。せっかく購入したのにクリアできないというゲームがある人にはオススメの機能です（アクションリプレイ機能）

●ランダム再生機能&ミュート機能内蔵●
CDに書きこまれたMP3ファイルランダムに再生することが出来ます。この機能により、プレイステーションをジュークボックスの用に活用することが可能です。また、瞬時に音量を小さくする機能、ミュート機能も搭載しています。プレイステーションの無限の可能性、それがPSMP3の開発コンセプトでもあります。

●ID3タグ対応●
MP3に埋め込まれた情報、ID3タグに完全対応しています。MP3ファイルに書かれている「アーティスト名情報や曲名、アルバム名」を滑らかなアニメーションで表示します。MP3ファイルの曲名やアーティスト名が判らなくなってしまったときに大変役立ちます。また、日本語にも完全対応しているので、ひらがな・カタカナ・漢字をタグ情報として使用することが出来ます。

今後OSのバージョンアップにより、PSMP3は以下の機能に対応します。
◆リモコンに対応（PSMP3を遠隔操作できるようにします）
◆WinAmp用スキン取りこみ機能（再生画面を書きかえることが出来ます）
◆プレイリスト（曲順）をメモリーカードに保存機能

9月下旬発売
定価 ¥12,800
発売特別価格
¥9,800

WARNING!!
SCPH-9000
には対応しておりません!

Speedy Startup
Layer-X

●最新の価格はお電話またはインターネットでご確認下さい●

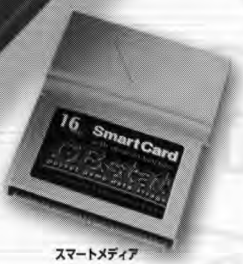
あきばんぐ
・CD-Rプロショップ・
http://www.akibang.com/
通信販売　TEL 03-5963-7745

GBstation

pocket game data strage system

ジービーステーション

ゲームボーイの救世主!!
ソフトを守るGBステーション



スマートメディア

GB station 専用バック付属

大切なゲームボーイのソフトをアウトドアで壊したら…。
とお悩みのあなたに送る！
ゲームボーイ用バックアップツール

- パソコンが無くても本機から直接フロッピーディスク(2HD)に保存できます。
- 保存したデータは専用カートリッジに書き込むことにより、GAME BOYで楽しめます。
- データ転送は読み込みがわずか数秒で、書き込みも従来のものより飛躍的に速くなっています。
- 操作はボタンを1つ押すだけで読み書きできる簡単設計です。
- 読み込み、書き込みはLEDインジケーターにより一目で進行状況がわかります。
- フロッピーでデータ保存しますのでパソコンとのデータ交換も容易に行えます。またダウンロードしたデータや自作データもフロッピーディスクに保存することにより専用カートリッジに書き込み可能です。
- セーブデータのみの吸出しも可能です。
※GBエクステンジャーのメモリーカードは使えません。

16MB 振動カートリッジ	▶ ¥6,800
16MB 振動カートリッジ×2	▶ ¥12,800
本体＋16MB 振動カートリッジ	▶ ¥14,800
本体＋16MB 振動カートリッジ×2	▶ ¥19,800

● 最新の価格はお電話またはインターネットでご確認下さい ●

あきばんぐ
・CD-Rプロショップ・

http://www.akibang.com/

通信販売　TEL 03-5963-7745

ホームページリニューアルキャンペーン

開催中！ 9/31まで

各種特価商品あります。詳しくはホームページを御覧下さい。

YAMAHA 2216E　IDE

CD-R 書込み2倍速
CD-RW 書込み2倍速
読込み 16倍速

RWドライブ大特価！
安心の2倍速！

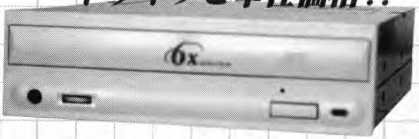
¥17,999(税別)

ライティングソフト nero98付き

TEAC 56S-600　SCSI

CD-R 書込み6倍速
読込み 24倍速

人気のTEAC
ドライブご奉仕価格!!



¥29,999(税別)

ライティングソフト nero98付き

リコー MP7040A　IDE

CD-R 書込み4倍速　CD-RW 書込み4倍速　読込み 20倍速

¥24,500(税別)

ライティングソフト nero98付き

太陽誘電　CD-Rメディア

特価品

That's CD-R CDR-74TY 650MB/74min TAIYOYUDEN CO.,LTD.

¥139

CD-Rドライブ

キャラベル	N820EX	SCSI	読込み20倍	書込み 8倍	R書込み 8倍	¥34,800	(nero99MP3付き)
キャラベル	RW-428U	USB	読込み 8倍	R書込み 4倍	RW書込み 2倍	¥24,500	(nero98付き)
キャラベル	RW-4420N	ノート専用	読込み20倍	R書込み 4倍	RW書込み 4倍	¥49,500	(ノート用PCカード付属)

CD-Rメディア

TDK	74min	10枚セット	¥1,600	プロディスク	74min	50枚セット	¥4,950
RITEK	74min	10枚セット	¥980	RITEK	80min	10枚セット	¥1,200
RITEK	74min	50枚セット	¥4,800	RITEK	80min	50枚セット	¥5,900
RITEK	74min	50枚セットX2	¥9,400	RITEK	80min	50枚セットX2	¥11,700
MITSUI	GOLD74min	10枚セット	¥1,590	RITEK	CDRW74min	1枚	¥448
MITSUI	GOLD74min	50枚セット	¥7,950	RITEK	8cmCDR	1枚	¥198
太陽誘電	WTY74min	10枚セット	¥1,680	RITEK	8cmCDR	10枚セット	¥1,950
太陽誘電	TY74min	10枚セット	¥1,450				

その他

CDレンズクリーナー		¥980	内蔵ドライブ用外付けケース		¥7,200
CDキャリングバック	160枚入り	¥1,480	オーディオ変換コネクター		¥480
CDエンベロープ	10枚入り	¥200	キャリングバック	96枚入り	¥980
CDエンベロープ	50枚入り	¥800	TECスピーカー		¥1,980
内蔵用SCSIケーブル		¥980	TECスピーカー+オーディオ変換コネクター		¥2,280
内蔵用サウンドケーブル		¥380	アダプテックAHA-2940AU(バルク)SCSIカード		¥16,800

●店頭販売のみの特別品もございます是非おこし下さい●

通信販売ご注文方法

あきばんぐ 通信販売

受付時間（月～金）
am10:00～pm6:00
（定休日 土・日・祝日）
※最新価格はホームページで確認して下さい。

TEL
03-5963-7745
受付時間　10:00～18:00

FAX
03-5963-7485
ファックス 24時間受付！

インターネット
http://www.akibang.com/
インターネット 24時間受付！

通販お申し込み方法

ご注文 → 商品発送

お電話かホームページのオーダーフォームでご注文して下さい。送料は商品によって料金が変わります。(最低送料500円) 15時迄の注文は当日に商品を発送いたします。こちらまたは宅急便の都合により多少発送が遅れる場合がまれにありますのでご了承ください。

代金お支払い方法

●代金引き換え●

商品の到着時に代金をクロネコヤマトさんにお支払いください。送料は届け先によって料金が変わります(最低送料500円)プラス代引き手数料です。代引き手数料は商品によって料金が変わり

●銀行振り込み●

注文の日から**4営業日以内**に、あきばんぐの銀行口座に代金をお振込下さい。

振込口座　さくら銀行 赤羽支店（普）3445365 あきばんぐ　発送元　〒115-0053　東京都北区赤羽台3-1-19　綿貫ビル2F

●最新の価格はお電話またはインターネットでご確認下さい●

あきばんぐ
・CD-Rプロショップ・

http://www.akibang.com/

通信販売　TEL 03-5963-7745

ホームページリニューアルキャンペーン

開催中！ 9/31まで

各種特価商品あります。詳しくはホームページを御覧下さい。

スマートジョイパット2

SMART JOY PAD II

スマートジョイパット2

大好評のスマートジョイパットにニューバージョン登場！
従来のゲームポートではなく話題のＵＳＢ接続モデルが新登場今まで以上に接続しやすくなりました。
更にバージョンアップに伴いプレイステーションコントローラー専用となってしまいましたが、デュアルショック使用時には16個ボタンに対応しております。
あきばんぐ一押しです。

簡単接続 USB

¥3,980

ダンスパフォーマンス

DANCE PERFORMANCE

DDR専用コントローラー

皆様お待たせ致しました。現在入手困難なダンスダンスレボリューション用マット型コントローラーがついに取り扱い開始です。人気商品につきご注文はお早めに！！

ダイエットに最適!!

1個 ¥4,800

2個 ¥8,900

電脳亜細亜9月号

9月号掲載リスト

- リアルロボット戦線
- マネーアイドル エクスチェンジャー
- ジージェネレーション・ゼロ
- LORD of MONSTERS
- カードキャプターさくら
- スタートリング オデッセイ
- EXODUS GUILTY
- 実況パワフルプロ野球９９開幕版
- サイバネティック エンパイア
- THEレース SIMPLE1500シリーズ Vol.13
- THEブロックくずし SIMPLE1500シリーズ Vol.14
- 装甲機動隊 L.A.P.D
- トロンにゴブン
- マーメノイド
- リモートコントロールダンディー
- ミラノのアルバイトこれくしょん
- LODE RUNNER SuperLite1500シリーズ
- ギターフリークス
- みんなのＧＯＬＦ２
- チョロQワンダフォー!
- 闘神伝 昴
- スレイヤーズ ろいやる２

¥980

PS-PAR

WARNING!!
SCPH-9000
には対応しておりません!

PS-PAR

「ゲームが難しすぎてクリアできない」、「ＲＰＧのステータスを変えられたらな～」、「プレイステーションの起動をもっと早くしたい」などそんな皆様に送る！
無限の可能性を秘めたミラクルツール「スーパープロアクションリプレイ」プレイステーションゲーマーなら是非とも欲しい一品です。

ゲーム改造はこれで完璧!!

¥2,600

PS-Video CD Player

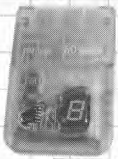
WARNING!! SCPH-9000 には対応しておりません!

¥7,800

PS ぶるっちょ

¥3,480

PS 60ブロック4M



¥1,900

PS 135ブロック9M

¥2,980

● 最新の価格はお電話またはインターネットでご確認下さい ●

あきばんぐ
・CD-Rプロショップ・

http://www.akibang.com/
通信販売　TEL 03-5963-7745

あきばんぐ・Bung Japan統合のお知らせ

日頃は格別のお引き立てに預かり厚くお礼申し上げます。
さて、この度「あきばんぐ」と「BungJapan」とが9/20をもちまして統合し、新サイト「あきばんぐDirect」として発足致します。
両社の統合により「あきばんぐ」のもつCD-R関連商品と「Bung Japan」のもつゲーム関連商品を統合し、皆様のゲーム環境をより幅広くサポートしていく所存でございます。
つきましては、旧2社のサポートは、そのまま新サイトに継承致しますので、よろしく御承知下さいますようお願い申し上げます。
今後とも御指導御鞭撻を賜りたく、ごあいさつ申し上げます。

店頭販売のみ 返品受付可能!!

●返品・返金の条件
初期不良はもちろんの事、お客様が故意に損・破壊した場合を除き、返品・返金を承ります。
尚、商品を損失した際は返金には応じられません。
ご了承下さい。

●返品の期限
商品購入日から2週間の期限を設けております。
代金お支払いの際に、シートもしくは領収書を発行しておりますので、必ずお受け取り下さい。
商品の保証書の代わりとなりますので大切に保管してください。

JR秋葉原駅電機街口から徒歩5分 1Fがれ十九電機の第一北瀬ビル8F

通信販売ご注文方法

あきばんぐ 通信販売
受付時間（月～金）
am10:00～pm6:00
（定休日 土・日・祝日）
※最新価格はホームページで確認して下さい。

TEL	FAX	インターネット
03-5963-7745 受付時間　10:00～18:00	03-5963-7485 ファックス 24時間受付！	http://www.akibang.com/ インターネット 24時間受付！

通販お申し込み方法
ご注文 → 商品発送
お電話かホームページのオーダーフォームでご注文して下さい。送料は商品によって料金が変わります。(最低送料500円) 15時迄の注文は当日に商品を発送いたします。こちらまたは宅急便の都合により多少発送が遅れる場合がまれにありますのでご了承ください。

代金お支払い方法
●代金引き換え●
商品の到着時に代金をクロネコヤマトさんにお支払いください。送料は届け先によって料金が変わります(最低送料500円)プラス代引き手数料です。代引き手数料は商品によって料金が変わり
●銀行振り込み●
注文の日から**4営業日以内**に、あきばんぐの銀行口座に代金をお振込下さい。

振込口座　さくら銀行 赤羽支店（普）3445365 あきばんぐ　発送元　〒115-0053　東京都北区赤羽台3-1-19　綿貫ビル2F

●最新の価格はお電話またはインターネットでご確認下さい●

インターネット／通販電脳ショップ

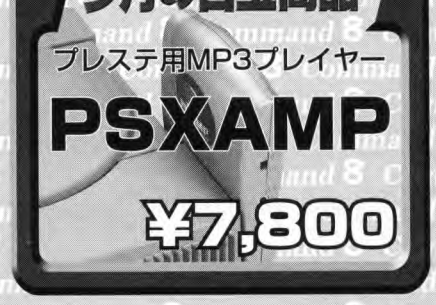
Command 8 コマンド8

PSXAMP 発売記念価格 ¥7,800

今月の目玉商品

プレステ用MP3プレイヤー

PSXAMP

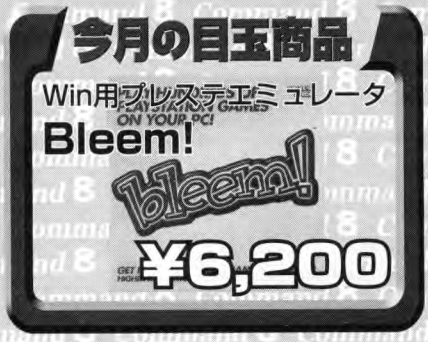


¥7,800

今月の目玉商品

Win用プレステエミュレータ

Bleem!



¥6,200

今月の目玉商品

Win&Mac用
プレステジョイパッドコンバーター

SMART JOY PAD USB
(要USBポート)

¥3,480

GB Xchanger

GB Xchanger本体	¥3,800
GB Xchanger 16MBメモリカード	¥5,800
GB Xchanger 64MB メモリカード	¥11,800
GB Xchanger 本体&16MBメモリカード	¥8,900
GB Xchanger 本体&64MBメモリカード	¥13,800

プレステ用プロアクションリプレイ

PSプロアクションリプレイ	¥1,980

プレステ用メモリカード

PS60ブロック 4MB	¥1,800
PS135ブロック9MB	¥2,800

Video CD Player

PS Video CD Player	¥6,800
リモコン	¥3,800

DDRコントローラー

ダンスパフォーマンス	¥3,980

CD-Rメディア

RYCOM74min		
RAYCOM	10枚紙パック	¥999
RAYCOM	20枚ケース入り(10枚あたり)	¥1,199
PRODISK74min		
PRODISK	10枚	¥999
PRODISK	50枚	¥4,899
RITEK80min		
RITEK	10枚	¥1,299
RITEK	50枚	¥5,999
RITEK 74min CDRW		
RITEK CDRW	1枚	¥399
RITEK CDRW	50枚	¥3799

CD-Rドライブ

キャラベル(IDE) MP7040A	¥24,800
キャラベル(USB) RW428U	¥35,800

通信販売申込方法

お電話、インターネット、からいつでもご注文頂けます。

電話 03-5963-7488
（電話回線増強）

平日月曜日～金曜日（土日祭日はお休みです）
(電話受付時間) **10:00～18:00**

http://www.command8.com/
E-mail:order@command8.com

※銀行振込，現金書留では受け付けておりません。

※すべて商品には別途消費税5%と送料がかかります。
※15日以内の不良はすべて新品に交換いたします。
※記載されている会社名，製品名は各社の登録商標または商標です。
※当社はCCL社，REDANT社の日本正規代理店です。
類似品にご注意ください。

◆◆最新の価格はお電話またはインターネットでご覧下さい◆◆

全国のオペレーターの皆さま注目!!
(新品・中古基板・大型機・プライズマシン・メダル機取扱い)

★メーカー直の仕入れなのでサポートも安心。
新品不良の交換・パーツの手配・修理等お任せ下さい!
(一部預かりになる場合もあります)

★ホームページ・ファックスにて新製品のご案内
最新の情報をつねにお熱いうちにご案内します。
http://www.pic-internet.or.jp/pic

★**値引きもバッチリ**いたします。
代引・クレジット・振込で全てOK!!
くわしくはTELしてください。

株式会社ピーアイシー
担当/谷村
e-mail:game@pic-internet.or.jp
TEL.0727-54-0808 FAX.0727-51-0022
〒563-0043 大阪府池田市神田2丁目10番23号

改造

PAR改造コードFAX
PLAYSTATION SEGA SATURN.etc
047-339-7741
改造コードメニュー BOX No.60001 あまのじゃく えんたあていめんと

Gamer's Forlum(ゲーマーズ フォーラム) アクセスセンター 0990-502-585
ゲーマーズ専用ダイヤルで、ゲームに関するウラ技情報で、とっておきの㊙情報交換にご利用ください。

操作方法
プッシュトーンに出る電話機から、センターへアクセス
まずは自分のプライベートBOXを作ろう。
メニューを選択 1伝言を再生 2伝言を録音
4ケタのBOX番号を押します。
再生時には4ケタのパスワードを押します。(BOX番号と同じものは出きるだけさけてご利用下さい。)
(情報料 3分200円 情報提供 MTOSHIネット 音源設置場所 東京都)

再生時
7 返信
4 スキップ
5 バック
0 リピート
返信(ダイレクト返信)とはメッセージを返す際、わざわざ相手の人のBOX番号を押すことなく、直接メッセージを入れた人のプライベートBOXに返事を返す事ができるシステムです。※メッセージを入れた人のプライベートBOXは、コンピュータがしっかり管理しているから、メッセージを録音するときは、自分のBOX番号を言わなくてもOKです。

BOX No.	内容
2001	スーパーファミコン極秘ウラ情報
2002	セガサターン極秘ウラ情報
2003	プレイステーション極秘ウラ情報
2004	NINTENDO64極秘ウラ情報
2005	ゲームボーイ極秘ウラ情報
2006	ドリームキャスト極秘ウラ情報

ちょ~あんぐらFaxアイコラ.特殊情報
ルナーモモ Fax 047-3399-449

SW企画
ルナーモモFaxサービス

CUBE RESEARCH 3 TEL 03-3256-4607~8 FAX 03-3256-4609 CUBE RESEARCH 3

CUBE RESEARCH 3 TEL 03-3256-4607~8 FAX 03-3256-4609 ISDN 03-5296-7779

●アダルト製品の購入は、18歳未満の購入は一切お断りさせて頂いております。 年中無休 10時~21時迄営業 2~7日での即納秘密厳守

●スゲー人気！何故だろう？ 1-9123H 6-9128H 2-9124H 7-9129H 3-9125H 8-9130H 4-9126H 9-9131H 5-9127H 10-9132H 素人コレクション1~10 ¥4,200

(ZUN)²1 No.090H ¥7,200

●北原梨奈ちゃん香港にてのプライベートDATA No.4245P (ZUN)²2 北原梨奈編 限定品 ¥4,600

No1-8566H No2-8575H No3-7970H イエローバイブレーション 18禁止 ¥5,800

スーパーノーマーク 1~25 1-9133H 11-9143H 21-9163H 2-9134H 12-9144H 22-9164H 3-9135H 13-9145H 23-9165H 4-9136H 14-9146H 24-9166H 5-9137H 15-9147H 25-9167H 6-9138H 16-9148H 7-9139H 17-9149H 8-9140H 18-9150H 9-9141H 19-9151H 10-9142H 20-9162H ●当店特別価格 各¥3,800円

No-7989H The Internet Volume 3 18禁 ¥4,200

No-5950H 悟空vol.1 18禁 ¥5,800

No-8565H HOTEL 18禁 ¥5,800

●最終入荷！完全限定UNGシリーズ！●大特価¥5,400円 No1-1705H No2-1706H No3-3647H No4-4685H No5-5089H No6-6191H

No1-7640H No2-8574H オープンハート 18禁 ¥5,800

No-8081H インターネットビューティーズ インディーズ7000 18禁 ¥2,980

No-6007H インターネットビューティーズ7777 18禁 ¥2,980

No.4442H 7000 ¥2,400 / No.4695H 8000 ¥2,800 / No.4822H アジア5555 ¥2,800 / No.5452H 10000 ¥2,800 / No.5692H 11000 ¥2,800 / No.6987H JAPAN5000 ¥2,800 / No.7091H アジア5959 ¥2,700 / No.7589H 12000 ¥3,280 / No.7878H 6969 ¥2,800

No1-9105H No2-9106H 田舎娘 18禁 ¥3,800

No1-7144H No2-7145H 凄いいんらん娘 18禁 ¥5,980

No.1-7766H 裏流出未公開ボシ総集編 Vol.1 18禁 ¥6,400

No.8373H ブラックJAPAN 646+20 18禁 ¥6,800

No.7036H BBSフラックネット 18禁 ¥5,800

●東海道五十三次Vol.1~5 01-8376H 02-8377H 03-8378H 04-8379H 05-8380H

●まん汁娘CDR版発売中 No.1-7175H 専門学生編 No.2-7176H 看護学生編 No.3-7217H 美人OL編 No.4-7278H 歯科助手編 ●マニアだったらわかる！¥5,980

No1-渋谷援助少女編1-8160H No2-渋谷援助少女編2-8161H No3-渋谷援助少女編3-8162H No4-高円寺援助少女編-8163H No5-下北沢援助少女編-8164H 美少女エンジェル倶楽部1~5 18禁止 当店特別価格 各¥3,200

見せちゃうの1~4 1-8165H 2-8166H 3-9104H 4-8118H 特価 ¥3,800

●New生撮り女子校生 Vol.1~8 Vol.1-8397H Vol.5-8401H Vol.2-8398H Vol.6-8402H Vol.3-8399H Vol.7-8403H Vol.4-8400H Vol.8-8404H 当店特価格 各¥3,600円

No1-8395H No2-8396H OH!富士山 18禁 ¥6,400

1-7584H 2-7585H 裏・マン開 裏本総集編 18禁 ¥4,800

No1-9019H No2-8551H No3-8552H 中出しハメ撮り企画

No-9075H 親子丼企画 18禁 ¥4,800

No1-7829H No2-8230H No3-9018H No4-9029H 生撮り女子校生 18禁 ¥5,800

●今月の過激なヌケる作品が多数のCD-ROM！ゲーム系~画像・映像集まで幅広く取り揃えました！その他オススメ作品は当店までTelを！

No-9115H フィギュアコレクション 18禁 ¥4,800

No-5951W 生フィギュア6 監視 18禁 ¥4,200

No-5594H 君といた夏 18禁 ¥5,400

No-8112H 広末奈緒 Kissしていいよ。 18禁 ¥2,700

No-6067H 川島和津実 メモリーズ 18禁 ¥2,700

No-9109H ワタシをイカせて！ SEXテクニック鑑定ゲーム 18禁 ¥3,980

No-5053H タッチアップ 18禁 ¥3,400

No-8111H エローワーク 18禁 ¥3,980

No-6065H 部室で犯れ 18禁 ¥3,300

No-9112H 狂乱 逆レイプ 18禁 ¥2,700

多数の要望をかなえたインターネット通販をスタート！ http://www.cuberesearch.co.jp 細かい商品情報をまず、アダルトからスタート！分野も随時追加していきますぞ！

キューブリサーチ本店 著作ビル3階 外神田3丁目1番地 03-3256-4607~8 CUBE Pro SHOP! 03-3256-7869

No-9110H 痴女教師 18禁 ¥2,700

No1-7476H No2-9090H No3-8113H お姉さん教えて 18禁 ¥2,700

No1-7637H No2-8405H ボンテージラバーズ 18禁 ¥3,300

No-9111H SLAVE WARS 初夜縛り 18禁 ¥3,300

CUBE RESEARCH3 購入は、電話・FAX・ハガキ・現金書留・店頭 電話03-3256-4607 FAX03-3256-4609 購入は店頭でも出来ますので気軽に来店をお待ちしてます

1-9118H 2-9119H 3-9120H 4-9121H 5-9122H NOZOKI 18禁 ¥2,280

No-6066H 悶絶ウェイトレス 18禁 ¥2,700

Vol.1-0474P Vol.5-4179P Vol.2-0475P Vol.6-4180P Vol.3-2758P Vol.7-6409P Vol.4-2759P Vol.8-6410P 美少女白書 当店特価 各¥1,990円

YB Magazine 1~17 01-0544H 02-0111H 03-0112H 04-0235H 05-0304H 06-0514H 07-1343H 08-2756H 09-3416H 10-4172H 11-4680H 12-6273H 13-6914H 14-7252H 15-7440H 16-7650H 17-7803H 各¥2,700

7581H・女子校生 3000 / 6042H・OL 3000 / 6284H・レズビアン 2000 / 6254H・レイプ 1000 / 6259H・痴漢 1000 18禁 当店特別価格 各¥3,100円

Vol.1-6108H Vol.2-6109H Vol.3-6602H Vol.4-6603H 特価 ¥2,700円 お姉さんがしてあげる

●当社オリジナル商品カタログをご希望の方はお気軽にTEL・FAX・E-MAIL等にて当社までご連絡下さい！お宝情報満載

No-5037W M.E.M ~汚された純潔~ 18禁 ¥6,300

No-6049W カスタム隷奴+ 18禁 ¥3,900

No-6086W 贄 -NIE- リアルアニメバージョン 18禁 ¥6,200

SEEK2 ~SADISTIC BABYRON~ No-7409W 初回版 ¥6,200

No-6176W 悪っ!外伝 18禁 ¥4,980

フィルムノワール No-5608W テレカ付き ¥7,600 No-8056W テレカ無し ¥6,600

No-5642W 奴隷キャスター 真璃子 18禁 ¥5,480

No-5825W WAM 18禁 ¥5,980

No-5576W DAWN SLAVE 2 18禁 ¥6,280

No-6137W うぃずゆー TOY BOX 18禁 ¥4,700

No-5867W 淫打2 18禁 ¥3,480

No-6029W まにあな おんな2 18禁 ¥6,180

No-8066W リボン2 18禁 ¥6,580

No-4087W GREEN ~秋空のスクリーン~ 18禁 ¥6,700

No-5843W Fu・shi・da・ra 18禁 ¥5,700

No-5806W かなおと、ちりん 18禁 ¥6,300

No-4834W コートの中の天使達 18禁 ¥7,800

No-5214W ラブチャー 18禁 ¥4,200

No-5173W 狂気2 18禁 ¥4,200

No-5685W 同級生 Win95/98版 18禁 ¥6,480

No-5042W Xchange2 18禁 ¥6,180

No-6134W V.G.MAX 18禁 ¥6,250

注文書必要事項 ●年齢を必ず記入してネ！（フリガナを必ずお願いします。）
1.郵便番号 2.住所 3.氏名 4.使用メディア
5.TEL（当社より連絡するときは個人名の個人名でしかお名乗りませんのでご安心を）
6.商品タイトル名（注文NOもつけてね！）
7.お買上総額（送料の有無・消費税してね）
●書留・FAXでの注文は必ずタイトル名を忘れないで書いてね！
●営業時間を過ぎても気軽に電話してみて下さい制作もしていますので良く徹夜してますので事務所にいれば受け付けします。

〈通販受付年中無休:10:00-22:00/FAX24時間受付〉（信頼・安心の安全密送！）
●送料は1回の利用に付630円です。ご購入商品合計が3万円以上の場合は無料です。代引きの場合は、手数料が別途加算¥525円となります。
●現金書留の場合・・・注文書（左記参照）と代金を同封のうえ当社迄ご郵送下さい。（必ず使用機種を明記してね！）●入金確認が取れない代金引き替えに切り返させて頂きます
●銀行振込の場合・・・電話か、ファックス 郵便等で注文書（左記参照）等でお申し込みの上下記宛に申し込み名でお振り込みください。
●代引きの場合・・・電話か、ファックス 郵便等で注文書（左記参照）等でお申し込みください。（安心の郵便局止OK）
●お願い・・・ファックス・郵便での注文の場合必ず支払い方法の明記をお願いします。

住 所：〒101 東京都千代田区外神田3丁目1番15号 はしかつビル3階
振込先：神田信用金庫 秋葉原支店 （普） 0231880 キューブリサーチ3

●中身が解らない様に梱包しますので安心で気軽に注文してね

●商品は注文後（銀行振込・現金書留の場合は代金入金確認後）2~7日位でお届けいたします。但しメーカー欠品の場合は多少日数が掛かります。又当店のお客様の都合による返品・キャンセル受け付けられません！
●（ファックス注文・現金書留・ハガキ・電話注文全て郵便局止めOK！局留め希望の郵便局を必ずご指定下さい。 送料以外に手数料別途¥420円・地方の方に便利な郵便代引きも始めましたので是非ご利用下さい！別途手数料¥525円 例 商品金額+消費税+送料+局留め手数料420円+代引き手数料525円)商品には別途消費税が必要

CUBE RESEARCH 3 TEL 03-3256-4607~8 FAX 03-3256-4609 CUBE RESEARCH 3

CUBE RESEARCH 3 TEL 03-3256-4607~8 FAX 03-3256-4609 CUBE RESEARCH 3

●大興奮間違い無しのオススメビデオ作品！薄消し敬作品が特に人気なのです！お問い合せの多いレズ作品・お宝系なども多数取り扱いがあります！是非お試しを！

●女子高生 こんなん いや〜ん 各¥3,400円
709119VR 709120VR 709121VR 709122VR
Vol.9 Vol.10 Vol.11 Vol.12
709123VR 超お得な4本セット ¥12,800円

●禁断のレズビアン 白百合の館 VOL.8〜10 各3,600円
Vol.8-709002・Vol.9-709003・Vol.10-709004
709005VR まとめてお得な3本セット ¥9,980円

●Love Love Lesson Vol.1~4 ¥3,980
706615VR 708146VR 708147VR 709091VR
709092VR お徳な4本SET ¥13,600

●じょしこうせいもオマンコみてぇー！ ¥3,800
703409VR 703410VR 703411VR 703412VR
703412VR 超お得な4本セット ¥13,600円

●渋谷、道玄坂女子校生通り 第二弾 ¥3,980
709022VR 709023VR 709024VR 709025VR
709026VR 超お得な4本セット ¥14,900円

●超スケベ女！「H★GIRLS」 各¥3,400
709102VR 709103VR 709104VR 709105VR
709106VR 超お得な4本セット ¥12,500円

●生本番！「新・快楽遊」 1〜5 各¥3,400
709107・709108・709109・709110・709111
709112VR 超お得な5本セット！ ¥15,200円

ワンモアチャンス 各¥3,800円
1-709055 2-709056

●SWIMMING● 各¥3,400円
709054VR 11〜14の4本SET ¥20,500円

人気のPiss！ 各¥4,800
709100 709099
709101 良セット¥9,180

●雑誌話題作！ チャーミング VOL.1〜4 ¥3,400
709017VR 709018VR 709019VR 709020VR
709021VR 超お得な4本セット ¥12,800円

●調教エロCGコミックビデオ JIRU ¥4,800
1-709034・2-709035・3-709036・4-709037・5-709038
709039VR 超お徳なお好きな5本SET ¥22,400円

●禁断の問題作 今しか購入出来ないかも？クラッシュ VOL.1〜6 各3,600円
1-709027・2-709028・3-709029・4-709030・5-709031・6-709032
●709033VR まとめてお得な6本SET（限定10set）¥19,800円

●凄いビデオ入荷！●グラビアモデルオーディション盗撮ビデオ VOL.5〜9 各¥11,670円
完全顔出し！完全ヘア出し！無修正デジタル撮影！！
●美人モデル更衣室＆会場編 5-709045VR 6-709046VR 7-709047VR 8-709048VR 9-709049VR
●新・水着試着室（美人編） 5-709040VR 6-709041VR 7-709042VR 8-709043VR 9-709044VR
708584VR よりどり2本セット ¥23,000 708586VR よりどり6本セット ¥68,200
708585VR よりどり4本セット ¥45,800 706587VR まとめて8本セット ¥89,990
話題作

会田我路「妹」各¥5,800
709096VR 709097VR 709098 セット¥10,500

第2弾！ビピアン・スー
魔鬼天使（デビルハート）（日本語字幕入り）
No-700171VR 大特価¥5,400

ビビアン・スーお宝映像 ●赤裸天使●
No.705292VR-特価¥5,800

話題の宮●●子ビデオだ
超レア限定！ 707416VR 大特価¥5,800

●コレクションにも最適！過激タイトルが多数の人気ビデオCD！話題の川島和津実は、絶対に見るべき作品です！絶対快感の大人の玩具も一度はお試しあれ！

202572VC 汚れた課外授業 赤裸々な女子校生 18禁 ¥2,800
1-201328VC 2-202546VC 美少女 18禁 ¥2,700
202682VC BUST女子校生 18禁 ¥2,700
202549VC 広末奈緒 秘め恥め 18禁 ¥2,700
202547VC 川島和津実 ナイーブ 18禁 ¥2,800
No-202979VC 金沢文子 18禁 ¥2,700
No-202680VC NASTY TRAP 浅倉舞 18禁 ¥2,700
202560VC 椎名エリ heaven 18禁 ¥2,800
202512VC 制服女子校生クラブ 18禁 ¥2,980
202629VC 優等生 18禁 ¥2,980
207016VC 今がやりどき女子校生!! 18禁 ¥3,200
No-202582VC 夢野まりあ 極淫（マジエロ） 18禁 ¥2,980
202556VC 木下まこ 女豹 18禁 ¥2,800
No-202556VC 美咲留衣 極淫（マジエロ） 18禁 ¥2,800
1-200670VC 2-202562VC 女神 1〜2 18禁 ¥2,800
202551VC 木原愛美 シュープリーム 18禁 ¥2,800
1-201070VC 2-202544VC 露出狂時代 18禁 ¥2,700
202561VC 野外で大開脚 18禁 ¥2,700
202653VC 限界露出SP 18禁 ¥2,700
202521VC 百合奴隷 レズビアン女教師 18禁 ¥2,980
1-202633VC 2-202633VC チャンス 18禁 ¥2,980
202628VC 犯罪白書 18禁 ¥2,800
202566VC 暴行 The Accident 18禁 ¥2,700
202598VC レイプゾーン 18禁 ¥2,980
202651VC フィストラウ 18禁 ¥2,700
1-201987VC 2-202679VC 先生カマンできない 18禁 ¥2,700
202684VC 安田氏 秘蔵コレクション 18禁 ¥2,700
202557VC お姉様は痴女 18禁 ¥2,800
1-200976VC 2-201702VC 3-202543VC お姉さんのオナニー 18禁 ¥2,700
No-202597VC 美少女監禁地獄 18禁 ¥2,980
No-201854VC No-202636VC 集団レイプ 18禁 ¥2,980
No1-201411VC No2-201871VC No3-202608VC 救けて!! 18禁 ¥2,980
1-201790VC 2-202647VC 素人即ヤリ10連発!! 18禁 ¥2,800
202648VC ザ・レイプ 5人の女教師 18禁 ¥2,800
202686VC ねじこむ 女教師失神レイプ 18禁 ¥2,700
1-201855VC 2-202634VC おねえさんの誘惑 18禁 ¥2,980
No-202545VC お姉さんの生下着 18禁 ¥2,700
202659VC ドリームキャスティング1 おっと爆乳 18禁 ¥2,700
ドリームキャスティング2 ほんま●リ●リ 18禁 ¥2,700
202660VC ドリームキャスティング3 やったね、ねえちゃん 18禁 ¥2,700
1-201434VC 2-202640VC nakadas 18禁 ¥2,600
202641VC 潮噴き!! 集中講座 18禁 ¥2,600
202563VC 豊乳遊び 18禁 ¥2,800
202685VC いきなり巨乳 面接FUCK 18禁 ¥2,700
202649VC パンストを破られた5人の女 18禁 ¥2,800
202520VC 奈落の舞 復活の女神 浅倉舞 18禁 ¥3,200
1-200730VC 2-201303VC 3-201862VC 4-202610VC 悶 1〜4 18禁 ¥2,700
202654VC 悦虐制服奴隷 18禁 ¥2,700

●当店特製商品カタログをご希望の方は、お気軽に当社までご連絡下さい！ 秘密絶対厳守！ 徹底した完全密送で絶対安心の当社を是非ご利用下さい

901644 股間膨張 やる気まんマン ¥3,200
No.901552 サラサラ娘 ¥6,400
No.901635 美乳&美尻 おんぶにだっこ ¥2,800
No.901654 セーラー口挿しつ抜かれつ ¥3,600
901633 エンジェル 特価¥980
No.901501 こりゃE子（電動）¥3,800
No.901660 リクライニングレディー 人気品¥3,400
901634 スーパーエロスの鉄人 極上名器 ¥3,980
901590 ショムニのマキコ ¥3,200
901586 ぷにぷにバニーちゃん ¥3,800
901591 わたしのスクール水着 ¥3,400
No.901101 淫乱舞子（Wモーター&腰振り）¥7,600
900879 ミストレスグラマー（2穴）¥11,800
No.901489 スクワーヴァージン 凄い¥8,400
No.901133 ハニーラブキューティー 2穴式 ¥7,800
No.901138 電動しめ上手 最高級 ¥8,800
No.900237 フェラマウス 電動¥6,800
No.901314 あこがれのセーラーちゃん1 ¥2,400
No.900179 あこがれのセーラーちゃん2 ¥2,600
No.900487 あこがれのセーラーちゃん3 ¥2,600
No.900488 あこがれのセーラーちゃん4 ¥2,600
No.900489 あこがれのセーラーちゃん5 ¥2,600
No.900490 あこがれのセーラーちゃん6 ¥2,600
No.900491 あこがれのセーラーちゃん7 ¥2,600
No.901086 春美のブルマー体操着セット 5点セット¥7,200
No.901546 女子高生全身セット 5点詰 ¥7,400
No.901582 全身着せ変え美少女 5点詰 ¥7,800
魔女伝説（電動ホール付） ¥13,000
No.900925 セクシードール保奈美 ¥7,400
901067 センターホールドファンタジー ¥11,000
No.900943 ムーンシャイン 人気¥8,200
No.901307 生セラドール さとみ ¥19,800

フルーツローション 夢物語 100cc ¥1,500/50cc ¥800
100cc-900511 いちご 50cc-900515
100cc-900512 れもん 50cc-900516
100cc-900513 めろん 50cc-900517
100cc-900514 パープル 50cc-900518
●女性に大人気！今夜の友に！
900708（50cc） 人気大特価 ¥890
901205（100cc） お徳価格¥1,600 神秘の虹（ピンク）
901208 ¥2,400 ゼットローション マイルド400cc
No.901211 ¥640 アイビーローション ホワイト50cc
No.901155 特価¥3,200 ハスラーオイル192ml
カクテルレインボー100cc ¥1,350/50cc ¥750
100cc-No.901157 ピンクレディ 50cc-901163
100cc-No.901158 メロンリキュール 50cc-901164
100cc-No.901159 スクリュードライバー 50cc-901165
100cc-No.901160 カシスオレンジ 50cc-901166
100cc-No.901161 ブルーハワイ 50cc-901167
●ローションを舐めて楽しめる素敵なタイプ！目移りして楽しんで下さいね！

CUBE RESEARCH 3 TEL 03-3256-4607~8 FAX 03-3256-4609 ISDN 03-5296-7779 CUBE RESEARCH 3

CUBE RESEARCH 3 TEL 03-3256-4607~8 FAX 03-3256-4609 CUBE RESEARCH 3

インディーズCD専門店　今、実写もスゴイ!!　18禁

おまかせ屋本舗

新作 ハメ撮り倶楽部（OL編）
（中出し、アナル、局部アップ、多数）
画像CD（JPEG形式）

素人カメラマンのS君が、その辺で歩いている18才から23才前後の素人娘をハメ撮りした画像CDです。
完全な撮り下ろし商品ですのでネット上で出回っているものを画像CDとして、売っている物とは、画質と画像サイズが違います。（女の子には、自信があります。）
画像サイズ 1536×1024 の大迫力画面で（アソコの中出し、局部アップ、アナル多数）お楽しみ下さい。

OL-001 ¥2,940

OL-002 ¥2,940

OL-003 ¥2,940

OL-004 ¥2,940

OL-001と OL-002の セット商品です。
SOL-001 ¥5,040

OL-003と OL-004の セット商品です。
SOL-002 ¥5,040

新作 ハメ撮り倶楽部（女子校生編）
（中出し、アナル、局部アップ、多数）
画像CD（JPEG形式）

同じく素人カメラマンS君の自信作で、学校帰りのコギャルをよくもまあ撮影できるものだと感心しました。
完全な撮り下ろし商品ですのでネット上で出回っているものと違います。
画像サイズ 1536×1024 の大迫力画面でコギャルをお楽しみ下さい。

H-001 ¥2,940

H-002 ¥2,940

H-003 ¥2,940

H-004 ¥2,940

H-005 ¥2,940

H-006 ¥2,940

H-001と H-002の セット商品です。
SH-001 ¥5,040

H-003と H-004の セット商品です。
SH-002 ¥5,040

H-005と H-006の セット商品です。
SH-003 ¥5,040

女子校生 生撮りシリーズ!!
画像CD（JPEG形式）
・現役？女子校生が満載の高画質シリーズ
1024×768以上JPEG高画質の自信作

NJ-001 ¥3,990

NJ-002 ¥3,990

NJ-003 ¥3,990

NJ-004 ¥3,990

NJ-001～004の総集編です
SNJ-001 ¥12,600

NJ-005 ¥3,990

NJ-006 ¥3,990

NJ-007 ¥3,990

NJ-008 ¥3,990

NJ-005～008の総集編です
SNJ-002 ¥12,600

女子裏校生 ハメ撮りの決定版!! 女の子に自信あり
ビデオCDシリーズ

女子裏校生2 ハメ撮りの第2弾 ますます内容が濃い!
ビデオCDシリーズ
おすすめ

US-001 ¥3,990

US-002 ¥3,990

US-003 ¥3,990

US-004 ¥3,990

US2-001 ¥3,990

US2-002 ¥3,990

US2-003 ¥3,990

US2-004 ¥3,990

OH!!富士山 開脚・フェラ・挿入他
JPEG画像　局部アップ多数!!

F-001 ¥2,100

F-002 ¥2,100

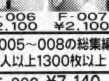
F-003 ¥2,100

F-001～004の総集編
50人以上1300枚以上

F-004 ¥2,100

SF-001 ¥7,140

F-005 ¥2,100


F-006 ¥2,100

F-007 ¥2,100

F-005～008の総集編
50人以上1300枚以上

F-008 ¥2,100

SF-002 ¥7,140

素人女子校生 素人だから内容スゴイ!!
ビデオCD

SJ-001 ¥3,990

SJ-002 ¥3,990

SJ-003 ¥3,990

SJ-004 ¥3,990

☆注文方法☆

お申込方法
1.商品番号（商品名）2.数量と金額 3.氏名
4.郵便番号と住所 5.電話番号 6.広告雑誌名
を明記の上、下記のいずれかの方法でお申し込み下さい。
（安心の郵便局止めOK）

送料
都内…¥510　関東、東海、信越、北陸、南東北…¥610
北東北、関西…¥710　中国、四国…¥820　北海道、九州、沖縄…¥1,020
☆購入金額が1万円以上の場合は、送料は無料です。

現金書留
上記の必要事項を別紙に明記し、商品代金と送料を同封の上、お申し込み下さい。折り返し商品をお送りします。

代金引換
電話又は、FAXで、必要事項をご連絡ください。折り返し商品をお送りします。
商品代金＋手数料（¥400）＋送料と引換に商品をお受け取り下さい。
☆購入金額が1万円以上の場合は手数料は無料です。
※表示価格は、全て税込み金額です。

おまかせや本舗通販部
TEL 03-5377-7831（年中無休AM10:00～PM11:00）
FAX 03-5377-7948（年中無休 24時間OK!）
〒160-0023　東京都新宿区西新宿7-12-1 トガワ・ビル3階

○○Books画像CD-ROM大画面高画質シリーズ!!

900×640大画面の説得力! 国内最高の画質で迫る絶対の自信有り!!

URA-001 ¥3,990 10タイトル 520枚収録 (JPEG MASK)

URA-002 ¥3,990 10タイトル 520枚収録 (JPEG MASK)

URA-003 ¥3,990 10タイトル 520枚収録 (JPEG MASK)

URA-004 ¥3,990 10タイトル 520枚収録 (JPEG MASK)

URA-005 ¥3,990 10タイトル 520枚収録 (JPEG MASK)

URA-006 ¥3,990 10タイトル 520枚収録 (JPEG MASK)

URA-007 ¥3,990 10タイトル 520枚収録 (JPEG MASK)

URA-008 ¥3,990 10タイトル 520枚収録 (JPEG MASK)

URA-009 ¥3,990 10タイトル 520枚収録 (JPEG MASK)

URA-010 ¥3,990 10タイトル 520枚収録 (JPEG MASK)

SUR-001 (URA-001~003) ¥10,290 30タイトル 1560枚収録

SUR-002 (URA-004~006) ¥10,290 30タイトル 1560枚収録

SUR-003 (URA-007~009) ¥10,290 30タイトル 1560枚収録

女子校生 放課後クラブ 高画質

学校帰りにこんなことをしている…

JH-001 (各10人、500枚収録) ¥6,090

JH-002 (各10人、500枚収録) ¥6,090

SJH-001 (JH-001、002のセット商品) ¥10,290

三才ブックス
出版ガイド

ご注文＆お問合わせはこちらへ！
〒104-0031 東京都中央区京橋3-14-6 斎藤ビル
☎03-3535-7331

通販でのご送金後、万一品切れとなった場合は郵便為替にて返金させていただきますのでご了承下さい。

ラジオライフ別冊　★この一冊でニッポンの警察が見えてくる

新・警察の本

予価1000円(税込み)　送料310円　A5判　176頁

9月28日発売

組織・捜査・無線…誰もが知りたい警察のすべてを解剖する！

●ニッポンのケーサツ大解剖…組織構成から警察社会の内部まで
●次世代ハイテク捜査…通信傍受法に基づく捜査　鑑識技術　Nシステム　他
●警察無線のすべて…デジタル警察無線解読秘話　緊迫の交信誌上再現
●マニアの視線から見た警察…備品　コスプレ　イベントなど大公開

ゲームラボ別冊　★ハードの改造で新しい遊び方を！

好評発売中

レベル100になる本

【ゲーム機フル活用テクニック集　PS・SS・N64・GB・ドリキャス】

定価1000円(税込み)　送料310円　A5判　178頁

ゲームマシン&データをフル活用する！

●おまけファイルの秘密／ムービーやサウンドを吸い出せ！
●CD-RでPSソフトをバックアップ&起動させる方法／傷物ソフトの復活
●MODチップを新プロテクトに対応化／携帯ゲームにバックライトを追加
●他機種のゲームが遊べる!?／禁断のデバックモード／グッズリスト　他

ゲームラボ別冊　★ゲーム改造コード集定番の一冊

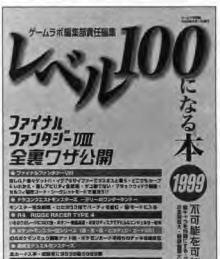
好評発売中

レベル100になる本 1999

定価1000円(税込み)　送料310円　A5判　192頁

「ファイナルファンタジーⅧ」をはじめ
最新のゲーム改造コードを一挙掲載

プレステ チョコボの不思議なダンジョン2／リッジレーサータイプ4／テイルズ オブ ファンタジア／玉繭物語／ビートマニア／幻想水滸伝Ⅱ　他
サターン Pia★キャロットへようこそ!! 2／ノエル3／FindLove2　他
ゲームボーイ 遊戯王デュエルモンスターズ／ドラクエモンスターズ　他



ゲームラボ定期購読のお知らせ

購読料　1年間　10000円（税・送料込）
（但し、別冊は含まれません。）

お申込み方法は、巻末の振替用紙の裏面をご覧下さい。

ご注文は最寄りの書店に、または注文品を明記の上（本代＋送料）の合計金額を現金書留か郵便振替で販売部までご送金下さい。なお、在庫切れとなる場合もございますのでお早めにご注文下さい。(書店で注文される場合は送料無料です。通販の場合はご送金後約２週間でお届けいたします。)
(株)三才ブックス販売部　郵便振替00130-2-58044
※通販のお申し込み送金手数料はお客様のご負担となります。ご了承下さい。

'99年9月制作

月刊ラジオライフ

毎月25日発売

定価530円(税込み)　送料116円　A5判　340頁

あらゆるシステムの抜け穴を模索する「知って得するおいしい情報」、自作を楽しむ「キットでGO！」＆「エレクトロニクス工作チャレンジ」などの連載とともに、無線機＆受信機・携帯電話・衛星TVの徹底使用リポートと各種周波数データが満載の無線雑誌

表紙は'99年10月号です。

11月号(9/25発売)

磁気データだけが盗まれるカード社会の落し穴

★三才ブックスの書籍第１弾！

好評発売中

波 1980▶1999

鈴木　明著

定価1200円(税込み)　送料310円　四六判　256頁

電波メディアは事件をどう伝えてきたか？

『「南京大虐殺」のまぼろし』で知られる作家・鈴木明氏による「ラジオライフ」連載中のコラムが遂に単行本化／天安門事件、ＰＫＯ問題、オウム報道、海賊放送など過去二十年の事件から電波メディアの実像に迫る。

ゲームラボ別冊　★人気のゲームで女の子を自分のものに

好評発売中

レベル100になる本 ～美少女編～

定価1100円(税込み)　送料310円　A5判　176頁

美少女ソフトを丸裸にする㊙テクニック

Win95・DOS/V用美少女ゲーム227本の改造コード

- ●攻略ベスト美少女トップ20～下級生、To Heart、雫、痕、王道勇者　他
- ●ExSTAND&SFXサーチ術～㊙改造データ＆全美少女ソフトデータベース
- ●吸い出しツールの世界～SUSIE PLUG-IN全リスト、吸い出しツール制作講座
- ●インターネット美少女無法地帯～違法サイト巡り、美少女ウェアーズ　他

バックナンバー取り扱い店（通販は扱っておりません）

●積文館書店　杉並区上荻1-16-6（荻窪）☎03-3393-2101●太蔵書店　横浜市港南区上大岡2-1-28赤い風船ビル（上大岡）☎045-843-2023●書泉ブックタワー　千代田区神田佐久間町1-11-1　☎03-5296-0051●大盛堂書店5F　渋谷区神南1-22-4　☎03-3463-0511●九十九電機10号店　千代田区外神田3-2-13（秋葉原）☎03-3251-0987●T-ZONEミナミ　千代田区外神田4-3-3（秋葉原）☎03-3257-2776●久美堂東急ハンズ店　町田市原町田4-1-17　☎0427-28-2772●えるぱれショップ（日本橋店）　大阪市浪速区日本橋5-12-9でんき会館6F　☎06-636-3401●あきばおー　千代田区外神田4-3-11栗原ビル3階　☎03-3251-6727●あてね書店　尼崎市南塚口町7-4-20　☎06-429-6131●FIRST　BOOK　尼崎市水堂町3-15-26　☎06-431-7710●ブックプラザ御影店　神戸市東灘区御影中町4-3-1　☎078-854-1323●ジュンク堂書店三宮店　神戸市中央区三宮町1-6-18三宮センター街　☎078-392-1001●駸々堂神戸三宮店　神戸市中央区三宮町1-9-1センタープラザ東館3階　☎078-393-0170●文進堂書店　神戸市垂水区日向1-4-34　☎078-708-0246●ひょうたん書店　鹿児島市西田2-8-7　☎099-253-2925●書泉ブックドーム　川口市栄町3-4-3　☎048-255-0021

代金引替での本のご注文はブックサービス（株）をご利用下さい。☎03-3817-0711

ゲームラボバックナンバー…'98年9月号以降（12月号を除く）の在庫がございます。定価840円送料1冊116円・2冊172円

プランナーになるか、それともプログラマーになるか!?

昼間部 2年・4年制

ゲームクリエイター専攻

ゲームクリエイター専攻では企画・発想のトレーニングを充実させているのが特徴。さらにディレクターとして幅広い知識と技術を身につけ、広告やマーケティングなどのビジネスセンスと能力を高める。また、ゲームやコンピュータの知識と活用技術に関する授業や実習環境も充実。

ゲーム概論	業界事情、ゲーム開発の流れ、コンセプトワーク等
コンピュータ基礎	ハードウェア、ソフトウェア、システム、マルチメディア
デザイン基礎	デッサン、平面構成、立体構成、色彩
2DCG	Photoshop、Illustratorの活用技術を及び作品制作
3DCG	業界標準ソフトによる3Dアニメーション作成の基礎
プログラミング基礎	プログラム設計法、C及びC++とプログラミングの基礎
コンピュータサウンド基礎	音楽、効果音、音声等のデータ作成、編集活用技術
プレゼンテーション	プレゼンテーション技法及び演習
アプリケーション演習	ドキュメント作成及びプレゼン用アプリケーション
ゲームプランニング	ゲーム企画法、企画書・仕様書作成法の基本及び演習
広告・マーケティング	広告・マーケティングの基本及び事例研究
セールスプロモーション	SPの目的、ツール・媒体等の基本及び研究
映像演出効果	カメラワーク、カット割、ライティング等の映像技法
ゲーム開発演習	グループ制作(規定課題)
企画トレーニング	さまざまなテーマに対する発想・企画のトレーニング
フリー制作	自由な発想を伸ばすトレーニングと個人作品制作
ゲーム業界事情	業界の現状と今後の動向について調査と研究
ゲームソフト開発	グループ制作(自由課題)

ゲームプログラマー専攻
(大阪校のみ)

現役のプログラマーによる指導、開発現場さながらのグループ制作、豊富な実習カリキュラムと、業界で即戦力となる人材を育成。最新の技術トレンドや業界事情にも敏速に対応する。実習はαサーバーによるWindowsNTネットワーク環境を用意し、インターネットにもLANから常時接続と設備面にも力を注いでいる。

CGクリエイター専攻

CGクリエイター専攻ではグラフィックスによるデッサンやMacintosh・Windows NT・SGI社製Visual Work Stationを導入した実践的な授業を展開。また、デザインの基礎も徹底的に身につけ、幅広い分野で活躍できるCGクリエイターを育成。

サウンドクリエイター専攻
(大阪校のみ)

DTMをベースとした音楽理論の理解、採譜、記譜等の基本能力、さらに作・編曲をマスター。キャラクターや映像、シナリオなどに対する理解力も同じに深め、ネットワーク環境を充実させたDTM実習教室でマルチなサウンドクリエイターを育成。

夜間部

3DCGアニメーションSoftimageマスターコース
●期間/8ヶ月、6ヶ月、5ヶ月(週1回or2回) ●時間/18:30~21:20・10:00~14:00(土曜日のみ)

3DCGアニメーションMAYAマスターコース
●期間/8ヶ月、6ヶ月、5ヶ月(週1回or2回) ●時間/18:30~21:20・10:00~14:00(土曜日のみ)

3DCGアニメーションLightwaveマスターコース
●期間/8ヶ月、6ヶ月、5ヶ月(週1回or2回) ●時間/18:30~21:20・10:00~14:00(土曜日のみ)

プログラマ養成講座
●期間/5ヶ月(週1回) ●時間/18:30~21:20

デジタルサウンドクリエイター講座
●期間/5ヶ月(週1回) ●時間/18:30~21:20

ゲーム企画プロデビュー塾
●期間/4ヶ月(週1回) ●時間/18:30~21:20

キャラクターデザイン(グラフィックス)講座
●期間/3ヶ月(週1回) ●時間/18:30~21:20

キャラクターデザイン(Macintosh)講座
●期間/3ヶ月(週1回) ●時間/18:30~21:20

資料請求の方先着50名様に
ヒューマン・アカデミー
オリジナルCD-ROM学校案内
プレゼント!
※当選者の発表は商品の発送をもってかえさせていただきます。

デジタルクリエイターへの道 ドアは開かれる

9月より願書受付開始

体験入学、学校説明会開催中(要予約)

総合学園 ヒューマン・アカデミー

〒169-0075 東京都新宿区高田馬場4-4-2
0120-89-1588 FAX:03-5330-1681
Internet Address http://www.the-human.ac.jp/hlc/
e-mail : tbo23@the-human.ac.jp

■札幌校……〒060-0004 札幌市中央区北四条西5-1(アスティ45ビル) 0120-52-3860
■仙台校……〒980-6114 仙台市青葉区中央1-3-1 AER(アエル) 14F 0120-050-459
■名古屋校…〒460-0008 名古屋市中区栄 3-18-1 ナディアパークビジネスセンタービル 9F 0120-491-758
■大阪校……〒542-0081 大阪市中央区南船場1-17-10 0120-06-8601
■神戸校……〒650-0021 神戸市中央区三宮町1-9-1 三宮センタープラザ東館 5F 0120-4953-38
■福岡校……〒810-0001 福岡市中央区天神1-1-1アクロス福岡 4F 0120-49-1055

※校舎によって専攻講座が異なります。また、人気専攻は定員になり次第、締め切らせて頂きます。詳しくは、各校舎入学事務局までお問合せ下さい。

……パンフレット 無料請求ハガキ……

簡単なアンケートにお答えください。

Q 1.

下記より、興味ある専攻をお選びください。
（興味ある専攻を2つ選び 1 2 とご記入下さい。）

昼間部
- □ ゲームクリエイター専攻
- □ ゲームプログラマー専攻(大阪校のみ)
- □ ＣＧクリエイター専攻
- □ サウンドクリエイター専攻(大阪校のみ)

夜間部
- □ 3DCGアニメーション Softimage マスターコース
- □ 3DCGアニメーション MAYA マスターコース
- □ 3DCGアニメーション LIGHTWAVE マスターコース
- □ プログラマ養成講座
- □ デジタルサウンドクリエイター養成講座
- □ ゲーム企画 プロデビュー塾
- □ キャラクターデザイン（グラフィックス）講座
- □ キャラクターデザイン（Macintosh）講座

Q 2.

通学を希望される校舎はどこですか？
□札幌 □仙台 □東京 □名古屋 □大阪 □神戸 □福岡

Q 3.

学校見学・講座説明会は希望されますか？
□はい（　　月　　日　　時頃）　□検討中

ご友人で、資料が欲しい方がいましたらご紹介ください。

フリガナ			
住所	〒		
TEL	（　　）		
フリガナ		生年月日	S　年　月　日生
氏名	男・女		才

お急ぎの方は今すぐフリーダイヤルで！ **0120-89-1588**

郵便はがき

料金受取人払

新宿北局承認

756

差出有効期間
平成13年9月
16日まで

切手をはらずに
お出しください。

169-8790
158

東京都新宿区
高田馬場4-4-2

総合学園
ヒューマン・アカデミー
入学事務局 行

〒□□□-□□□□

●住　所（フリガナ）　都道府県

●電話番号（または携帯電話）（　　）　　－　　●FAX（　　）　　－

●e-mail

●氏　名（フリガナ）　●生年月日 S　年　月　日
●性別 □男 □女

●出身校　立　学校　科　年　年卒業

●職　業　●年令　才

お問い合わせ・お申し込みは 0120-89-1588 FAX:03-5330-1681

Ⓚ009999C11Ⓐ19990351

世界的電脳ネットワーク アジアウェーブ

先月このコーナーでご紹介したアジア産パチモノソフトの数々…編集部あてにたくさん反響のお手紙をいただいた。今回はその続編。ファミコンはもちろん、ゲームボーイやメガドラ版のパチモノソフトをご紹介しよう。正規版でこんなソフトがあれば、オールドハードも楽しく遊べるのだが…。アジアのおおらかさを堪能してほしい。

前回に引き続き、アジア産パチモノソフトをご紹介しましょう。ここにあるソフトたちは、いまよりずっとアジアが熱かったころのものが中心です。

そんな事情もあり、現在単品での入手は困難な代物ばかり。しかし、これらのタイトルは、その多くがマルチカートリッジにまとめられ、収録されています。Nin1のかたちで市場に出回っているものであれば、まだまだ目にすることができるでしょう。

こういった、パチモノゲーム入りNin1ソフトのなかには、秋葉原などの電脳街で売られているものもあるのですが、価格はアジアの2倍から5倍。ひどいところでは10倍を超えることもあります。横目に見つつ「法外な値段設定がされているなあ」などと思い通り過ぎることもありました。もっとも、購入すること自体に問題があるので価格は論外ですが…。

さて、今回紹介するのはファミコン、ゲームボーイ、メガドラ、サターンのパチモノソフト。怪しさ爆発のテイストを味わってください。

取材協力：栗原　英和

サターン★七夕

年に3回台湾行きと、その間をぬってほかのアジア電脳街行きを自らに課す男。さらにその合間には、音楽CDを編集し焼きまくる元メモラー教師。

『SOMARI』はアジアパチモノソフトの名作。人気キャラとゲームをごたまぜにするのはパチモノ制作の王道だ。

パチモノソフトの歴史 ～ファミコン編Part.2～

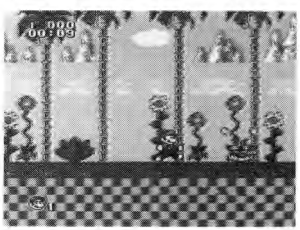
1 マリオ関連

名前を冠にしたタイトルは軒並み大ヒットするマリオ。パチモノソフトの世界でもその人気は健在です。まず、勝手に移植版では『スーパーマリオランド』や『マリオカート』などがメジャーなところでしょうか。

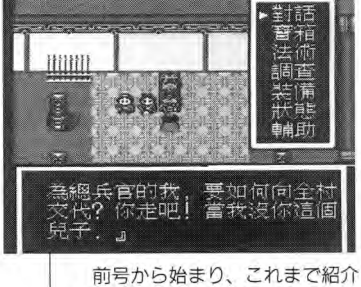
なんといっても、アジア製マリオ関連ソフトの特徴はキャラがマリオであればなんでもよし、といった方向性でしょう。代表例が台湾製の『ソマリ』。これは『ソニック』のキャラだけマリオに書き替えたものです。だいたい、『ソニック』自体、正規のファミコン版はありません。

前述の『マリオカート』も、正確には『マリオカート』の移植ではありません。別のレースゲームのキャラをマリオにしただけのものです。ほかに『高橋名人の冒険島』のキャラをマリオに変えたものもありました。

ところで『ソニック』のファミコン版も、アジアにはあるのです。正確なタイトルは『ソニック5』。ゲームボーイ版も流通しています。どちらにも「5」が付いているのですが、その数字にどんな意味があるのかはナゾのまま…。



2 封神榜



オリジナルのファミコンソフトということだが、任天堂の許可はとっているのかナゾ。

前号から始まり、これまで紹介してきたものはすべてアクション・ゲームです。いっぽうこのタイトルはRPG。しかも中文版です。メーカーは台湾の会社のようですが、台湾で売っているのを見たことはありません。中国・北京のデパートで売られているのを見ました。

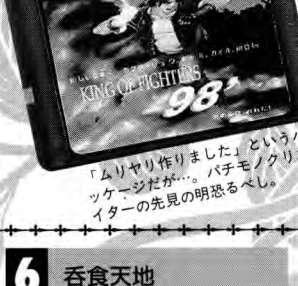
このタイトル、パッケージには中文しか使われておらず、カラーの説明書も中文のみ。しかし、その説明書はかなりできがよく、あなどれません。内容は、ジャンプで人気の「封神演義」をモチーフにしたもののようですが、主人公キャラは太公望ではなくナタクです。

あとにも先にもファミコン版中文RPGは、これしか見たことがありません。ファミコンの中文ソフト自体、このソフト以外では、横スクロール型のアクションゲーム（タイトルは忘れたが、なにか歴史モノだった…）を確認した程度です。

～メガドラ編～

3 キングオブファイターズ98

台湾郊外のゲームショップにあったメガドラソフトの最新版（!?）です。プラスチックケースに入っており、パッケージには新キャラとして「リュウ」「キャミ」「ガイル」と表記されています。…ってこいつら『ストⅡ』のキャラやないけー//　とツッコミを入れるのを忘れさせるほど、堂々とショウウィンドウに鎮座ましましていました。



「ムリヤリ作りました」というパッケージだが…。パチモノクリイターの先見の明恐るべし。

～ゲームボーイ編～

5 第二次機械大戦G

要するに『第二次スーパーロボット大戦G』のことですが、こちらは中文版です。タイトル画面は日本語のままですが、プロローグから中文となり、各キャラのセリフなど、すべて中文になっています。人名をふくむ固有名詞も漢字になっているのでなかなか笑えます。2つのゲームボーイを並べて、日本オリジナル版と並行してプレイすれば、中国語の勉強になりますよ（笑）。

ゲームそのものはオリジナルとかわらない。よく、Nin1ソフトに入れられているタイトルの1つである。

6 呑食天地

『天地を喰らう』の中文版です。中文版のサブタイトルに「三國英雄伝」とあるのですが、このゲームのもととなったマンガ自体が「三国志」をモチーフに描かれているので、中華圏の人にとってはなじみ深いものなのでしょう。

ちなみに、ゲームボーイ版「三国志」の中文版もあります。ほかのゲームボーイソフトで中文版が作られているのは『ジュラシック・パーク』と『第二次機械大戦G』『大空戦士Ⅳ』くらいです。

アクションゲームなら、日本語のままでもプレイ可能です。しかし、RPGの場合は、そうはいかないのでしょう。

●けっき」くドリキャスが失敗したのは、改造ツールが使えない点が大きい!!　というのを、秋葉原で中国人の2人組が語っていた。（千葉県千葉市/コンボイ）　㊞秋葉原には多くの外国人がいます。日曜日になると、露店の横でいつもアイスを食っている白人も…。何者だ、彼は？

～サターン編～

以前、X68k用パチモノソフトに『ストⅡ』と『餓狼伝説』のキャラが闘うものがありました。アジアには一部の熱狂的ユーザーに支持されているものの、日本ではすでに見向きもされなくなったプラットフォームでマニア仰天のソフトが開発される傾向があります。この調子ならサターンのパチモノソフトができる日も近いかもしれませんね。サターンファンとして複雑な気持ちですが…。

4 神秘の世界 エルハザード

これはパチ物ではなく正規版。サターンのゲームのハングル版はほかに見たことがありません。

オープニングは歌なしの音楽のみですが、ゲーム中のセリフや音声はすべてハングル。内容は、オリジナルの日本語版とほとんど変わりません。

サターンに限らず、コンシューマゲームのハングル版は、これだけかも。昔スーファミ版テコンドー（韓国の武術）のゲームがありました。しかし、中身は未確認のため、ゲーム自体がハングル化されているかは不明です。

サターンのソフトのみがハングル版で出たのは、韓国でもサターン本体が作られていたからでしょう。メーカーはサムソン。のちにメガドラとサターンのソフトが両方使えるマシンの開発（コードネームはネプチューン）がウワサされましたが、いつのまにか立ち消えてしまいました。

ハングルの移植版は珍しい。しかも正式なライセンスを取得したソフトとなればなおさらだ。

7 大空戦士Ⅳ

『大空戦士』とは、中国語で『FF』のことです。「Ⅳ」と表記されていますが、たんに日本語オリジナル版を、勝手に中文版として移植したもののようです。おもしろいことに、タイトル画には『FFⅦ』のキャラが使われています。そのほかのグラフィックはオリジナルどおりでした。

デフォルトのキャラは「洛克」（ロック）になっていますが、漢字で変更が可能です。このゲームはかなりきちんと中文化されているのですが、ゆいいつ、戦闘画面中攻撃に失敗したときに出る「ミス」という文字がカタカナのまま。笑えます。

パッケージには「呑食天地」と表記されていたのだが…。中華圏では、「三國英雄伝」のほうがとおりがよいのだろう。

これも勝手に移植モノ。タイトル画面に『Ⅶ』のキャラが使われているのがイカス。

●また、ひと夏が過ぎました。…ついにやってやったで～!!　ヒュ～、ゲッチュ～!!　（福島県相馬市/アダルト郡司）　㊙え～、ウソウソ～!?　相手はどんな人～!?　えっ、顔が十勝花子で性格が榎本加奈子。相当つらい組み合わせっすね。「漢の花道」に相談しないことを祈ってます。

諸君なら、そんなビデオが横行する現状には耐えられないはずだ。そもそもブルマーは運動着として作られているんだから、エッチをするときに着けていてもいいじゃないか!! 我々は、もっと過激に素敵なブルマーが見たいのだ!

■――ブルマーの魅力

ブルマーのなにがいいって、まずあんなに露出度が高いのにそれが嫌味になっていないのはポイントが高い。また、上半身に着ている体操着がおへその辺りまでめくられていたりすると、チラリズムという観点からしてもかなりのシロモノだ。それだけでもコスチューム的にはポイントが高いのに、運動着というイメージからそこには「臭さ」を感じることができるのもブルマーフェチにはたまらなく魅力的だといえるだろう。

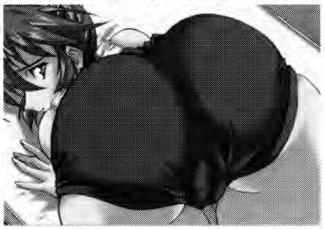
この「臭さ」がまた絶妙で、けっしてコミケ会場の男性向け同人誌コーナーのような悪臭ではない。どこか純潔で爽やかな「臭さ」なのである。これは天然の香水、フェロモンといったところか。

■――モニタの中のブルマー少女たち

電脳組の君たちは、やっぱり実写の美少女よりパソコンモニタのなかの美少女のブルマー姿を拝みたいよね。というわけで、エッチなブルマーシーンが思う存分見られるエロゲーを紹介していきたいと思う。

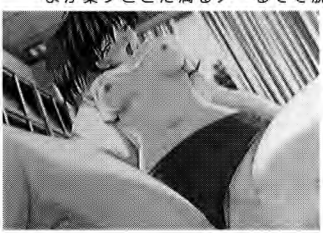
★「TO Heart」(リーフ) さんざんヌケないヌケないと言ってきたが、エロCGはかなりエグかったりするこのゲーム。格闘少女の葵ちゃんとのカラミではなんと上半身制服、下半身ブルマーとなかなかマニアックな服装を拝めたりするぞ。同じ会社から出ている「痕」の楓ちゃんもそんな格好したシーンが出てくる。制服フェチとブルマーフェチ両方のニーズにこたえた贅沢なブルマー娘といえる。

★「魔薬」(FLADY) これは高校の化学教師が媚薬を使って次々に女生徒を手込めにしていくゲームで、スポーツ好きなランニング&ブルマー姿の女生徒を体育倉庫に連れ込んで縛ってヤっちゃうシーンがある。しかも女の子はフルボイスで喘いでくれてたまんねえぞ。ただ、いざ挿入ってときでブルマー脱がしちゃうのが唯一にして最大の欠点。「ブルマーはいたまま」を作ってほしいものだ。



★「脅迫」(アイル) 女の子たちが正体不明のヤツからひたすら脅迫されまくって、ひたすらやられまくっちゃう超鬼畜ゲーム。いろいろとイメクラプレイを強要されるシーンがあるのだが、その一つにブルマー姿でやっちゃうのがあるぞ。親の反対を押し切ってでも絶対プレイしよう。ところで、脅迫していた真犯人というのが…。まあ、お楽しみに。お楽説も出ているから安心だね。

★「Xchange2」(クラウド) 男の子が不思議な薬を盛られることによって、女の子に変身してしまうというちょっと古くさい設定だが、ブルマーシーンがこれでもかこれでもかってほど見られるぞ! 何が素晴らしいって、ブルマーを脱がさないでズラしてやっているところだ。ブルマニアを自称するキミにも満足していただけることだろう。ところで、ブルマーと薬はなかなか縁が深いようだね。



★「Blow」(ロッククライマー) 学園で起こるレイプ事件をおちこぼれのくされ主人公がのほほんと解決していく学園探偵ものだが、こちらもブルマー女の服を引き裂きながらやっちゃうシーンがある。死ぬ前にぜひプレイしておきなさい。

というか、こちらもブルマー少女に服をビリビリに破られてみたいと思ったりもするのだが、いかがなものだろうか(これじゃただのM男だっつーの)。

★「コートの中の天使たち」(ピンクパイナップル) これは監督になって、バレーボールチームを育てたり、チームの女の子たちとエッチしちゃうゲームだ。練習シーンはもちろんみんなブルマー姿なので、かなりブルマーを堪能できるぞ(しかも、チラッとパンツがはみ出た部分も見られる)。エッチシーンはエッチシーンで、ブルマを縄でしばったりとこれまたフェティシズムをくすぐるCGなんかもあってお得。

●JUDY AND MARYのYUKIちゃん最高っス。それにひきかえHysteric Blueのあの女ときた日にゃ、ぶっ殺す。(北海道函館市/宅郎) ㊙共感、共感!! と言いつつ、区別がつかなかったのは、㊙です。でも、よくよく比較してみると『DDR』と『SS』くらいの差があるんですよねぇ。

女性の権利とスポーツの歴史
～ブルマーを語る～

美少女業界にメガトンパンチ！

読書の秋、食欲の秋、芸術の秋、エロゲーの秋、なーんて、僕たち電脳組には季節なんて無関係。いつだってエロゲーの季節！　でも、季節にあったエロゲーもやりたいよね。秋といえば運動会。運動会といえばブルマーだ。というわけで、秋はブルマーにちなんだエロゲーをやろうじゃないか！　妄想と夢がいっぱいつまった男子生徒の桃源郷、ブルマーにアイ・ラブ・パンチ！

女子生徒が体育の時間に汗水たらしながらがんばっているなか、男子生徒の目はブルマーに一点集中。嫌いな体育の授業でも、ブルマー姿を拝めるのが唯一の救いであった。あのお尻にフィットした感覚、汗で黒光りするブルマー。純白のパンツがちょびっとはみ出たりもして、まさにここは白銀のパラダイス！

■――ブルマーの歴史

ここでちょっとブルマーの過去を語っておこう。そもそもブルマーとは、19世紀中ごろにアメリカの女性解放運動家であるE・C・スタントンらが考案した衣装で、当時のコルセットで締め付けた女性の服装に対してのアンチテーゼ的なものであった。足首でしぼったズボンの上に短いスカートを組み合わせた、当時としては風変わりであった服装を「女性の権利を主張するものだ」と新聞で紹介し、みずからも着用した。女性解放運動の象徴としての服装、それがブルマーの始まりだったのである。

また一説では、20世紀初めにアメリカのブルマース婦人が運動しやすいために考えた服装が、ブルマーの始まりともいわれている。その婦人が考案したのは、いまではあまり見られなくなったいわゆる「ちょうちんブルマー」型のブルマーだった。

ここ日本では、大正時代あたりに女子学生がスポーツをするときの服装としてブルマーを取り入れたのが始まりといわれている。ちなみに、初めてブルマーを採用したのはフェリス女学院らしい。

現在のようなお尻にフィットしたブルマーが日本に広まったのは東京オリンピック後である。日本のバレーボール選手がブルマーを着用している外国人選手を見て、動きやすそうでカッコイイと思い、まずは自分たちがバレーボールのユニフォームとして取り入れた。それがしだいに日本中の学校にも広まっていったのである。

このように由緒正しい歴史を持つブルマーであるが、現在の扱いは恵まれているとは言い難い。ブルセラショップなどが社会問題になり、うるさい女性なんたら団体が「パンツが見えるときもあり、恥ずかしくてしょうがない。あれは女性を蔑視した衣装である」などと、あたかも女子生徒代表のようなことを言ってブルマー廃止活動に精を出している。そのためばかりでもないであろうが、実際にブルマーを採用する学校も少なくなってきており、絶滅の危機に及んでいる。

■――ブルマー好きをわかっていない

私のようなブルマー好きは、いまも昔も根強く残っている。アダルトビデオにおいてもブルマーものは定番と言っても過言ではなく、数多くの作品が世に出ているが、そのほとんどが肩すかしだったりする。なぜならば、行為の最中にブルマーを取ってしまうのだ！

そんなの意味ないじゃん。

僕たちはブルマーを見たくて借りたのに、なんでブルマーを取ってしまうの？　○○シーンはやっぱりブルマーを半分ずらして無理矢理××とか、ブルマーごと貫くとか、もっとブルマーフェチのことを考えて作ってくれよ！　ひどい作品になると、愛撫するシーンに入る前からブルマーを取ってしまうものさえある。

ブルマーと短パン、どちらかをもらえるとしたら迷わずブルマーを選ぶような

Amelia Jenks Bloomer女史。

爆裂☆インド象

元インド人にしてハッカーのスペシャリスト。掲示板はクシをとおして書き込まないと、自宅にピザが送られてくるらしい(ハッカー豆知識)。

●『ギターフリークス』のギターがチャチすぎて、やってられません。かといって、普通のコントローラでヤル気になれないし…。(兵庫県神戸市/ジョナサン)㊙本物のギターを改造してみては？　もしくは、ウクレレ!!　高木ブー気分で『ギターフリークス』なんてなかなか味わえませんよ。

1日の売上は5、000円を下回りかねない。じっさいはモード進行中も乱入可能だが、『PF』ファンには支持者も多かった。しかも当時、このモードでないと隠しキャラと対決できなかったため、よほど対戦のさかんな店舗でないかぎり売り上げが急激に落ち込む事態となった。取材したある店舗の店長は「こんなロクでもないしかけをするなら当分タイトー製品は買わない」と怒りをあらわにしていた。『PF』はまさしく現場に対する「裏切り商品」だったのである。

また「ゲーメスト」では毎号、現場でのプレイヤー人気、インカム人気のランキングを集計し、大賞発表時に年間集計を発表する。しかし『PF』はそのどちらのベスト20にも入っていない。『PF』は多くのアーケードファンの支持をも取り付けることができなかったのだ。

大賞の発表号には各タイトルの得票の実態が発表されている。それを検証してみたのが左の図だ。これによると、1位の『PF』と2位の『KOF98』の投票者総数は僅差である。たしかに3〜5点を投じた人を「1点法でもこのタイトルに投票する」と仮定した場合では水を空けられる。しかし、『PF』ですら1、2点を投じた、つまり「1点法だったら他のタイトルに投票しうる人」が過半数を占めている状態であり、こうした浮動票次第では2位以下にも逆転のチャンスは十分あった。もし1点法だったなら『PF』は1位をとらなかった…とはいいきれないが、2位にここまでの大差をつけることはなかったのではなかろうか。

また、不当な票の取りまとめ疑惑も持ち上がっている。昨年、『PF』の対戦大会が「ゲーメスト」とメーカーとの共催で行なわれた。その会場で大賞の応募を公然と受け付けていたというのだ。それが事実なら、誰もが編集部の公正さに不信感を抱かざるをえない。

98年「ゲーメスト」大賞
1位『サイキックフォース2012』
2位『キングオブファイターズ98』
総票数1000点に対する得点(点)と1〜5点の構成比(%)

	得点	5点	4点	3点	2点	1点
1位	889	27.3	11.1	10.3	19	32.3
2位	768	16.8	9.6	14.8	20.8	38

『PH2012』の投票者は889÷｛(27.3×5)＋(1.1×4)＋(10.3×3)＋(19.0×2)＋(32.3×1)｝=315.53人。同様に『KOF98』は297.67人。1位と2位の差はわずか4人である！　また、1点法の結果を予想するために3〜5点を投票した人が1点法でも投票すると仮定してみる。
『PF』86.03＋34.97＋32.45＝153.45人
『KOF』52.36＋29.92＋46.12＝128.4人
こちらは1位と2位のあいだに差が出る。

投票数、構成比の数字は「ゲーメスト」'99年1・30/2・15合併号を参照。

■――受賞するべきゲームとは

私が取材したかぎりゲームセンター側は「しょせんゲーメスト読者の決めることだから…」というあきらめと、「納得できない！」という怒りの声で占められていた。ある店員はいう。

「『ビートマニア2nd MIX』、『KOF98』、『ストZERO3』のいずれかなら納得できた」

「『ビートマニア』はいまさら説明の必要はあるまい。あと2つは目新らしさこそなかったが多数のファンが支持し、ロングヒットにもなっている。ファン、そして現場あってこそのゲーム業界というのであれば、これらのいずれかが受賞するのが妥当というのが大半の声だ。

読者のなかにも結果に納得できない人がいたようで、前述の年間集計を引き合いに出して異議を唱える投稿も掲載されたが、こうした意見に対する石井の返答が何ともあきれ返る。

「前回と同じ集計方法をとっても、『PF』が大賞という結果になったのはたしか」

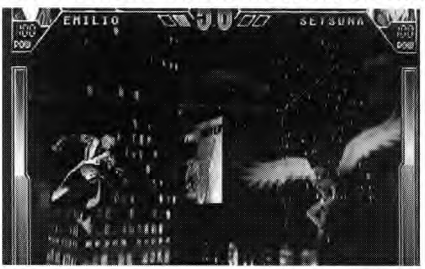
「市場人気も大切だが、満足度や思い入れが反映される制度を残していきたい」

誰の満足度なのか？　なぜ残したいのか？　石井は何も答えてはいない。

こんな後日談がある。大賞の発表のイベントに参加したある人が結果に対し、はき捨てるようにつぶやいたという。「しょせん、超能力には勝てっこないということですかね」

こうしてゲーメスト大賞という名のエゴイズムがマスメディアによって公共の場にばらまかれた。石井の心中の楽園は維持されたが、マスメディアとしては最悪の行動だった。彼らは多くのファンを獲得し定着させるほどの強力ジャンルがないというアーケードの危機的状況を覆い隠してしまったのである。

コミケ56初日、鬼谷会は発行する同人誌を1311部売り切った。エロなし・文章系では初(?)の快挙。「これで死なずにすみました」日生会長談。



『PF』は魅力的なキャラクターがたくさん登場する。女の子ゲーマー人気が異様に高かったという一面もあるゲームだ。

●Mod-Chipにかわる Mod-Chipが発売されるとみた!?　（千葉県東金市/サブカルギャル）　㊙…。えっとですね、基本的にMod-Chipだけがというワケではなくて、その機能を有するものがダメなんです。ですから、この手のツールは自分で作成するか、急いで買うしか方法はありませんぞ!!

日生京三の喧嘩上等コラム
闘わずして生きるなかれ!!

日生京三が征く!!

アーケードゲームの日本唯一の情報誌、13年の歴史をもつ「ゲーメスト」。アーケードゲームの熱心なファンならみんな読んでいることだろう。今回は前回に引き続き、そんな「ゲーメスト」のカリスマ的存在、石井ぜんじ編集長の矛盾について考えてみよう。

日生京三

評論系ゲームサークル鬼谷会会長。コミケも終わってほっとひと息つく間もなくさらに意気揚々の日生氏。「このコラムのキャッチコピーを引き続き募集中。おハガキ待ってます。」

本誌が発売されるころには「ゲーメスト読者大賞」で「読者が選ぶゲーメスト大賞」の募集が始まっているはずだ。これこそはゲームマスメディアの暴力性の象徴であり、同誌編集長・石井ぜんじの人となりを語るうえでもはずせない要素だ。

■――エゴイストの謀略

近年、「ゲーメスト」編集部と読者との間には深い溝ができつつある。たとえば一昨年のゲーメスト大賞（第11回）では「電車でGO!」が3位入賞した。これは大型きょう体であり、編集部の嫌う「一般客向け商品」である。9位には「該当作なし」が食い込んだ。

読者にはマニアがかなり多い。いっぽう編集部員のほとんどもまたマニア上がりである。マニア同士で奇妙な連帯意識が生まれるのはよくあることだが、これらの事実は石井の抱くそれを粉砕するのには十分であった。

かくして去年（第12回）から、大賞の投票方式が一変する。それまでは1人が1票の投票権を持っていわゆる「1点法」であった。それが1人につき5点与えられ、たとえばそれを1タイトルに5点すべてつぎ込んでも、5タイトルに1点ずつ振り分けてもよいとするいわゆる「5点法」に改められたのだ。

一見すると投票者に、より自由な選択肢を与えたようだが、じっさいはどうか。たとえば100タイトルがノミネートされ、50人が投票するとしよう。もし、Aというタイトルに5点投じようとする人がたった1人いるとする。いっぽうで、残り49人はAだけは1点もあげることはできないがそれ以外では1点程度なら投じてもよいタイトルがちょうど5つあるとする。このとき、49人の持ち点が均等に、A以外の99タイトルに分配されたとしたら、得票1位は何とAである！　A以外の99タイトルの得点は1タイトルにつき（49人）×（持ち点5）÷（99タイトル）＝2・47点しか入らないのだ。

5点法では、1票が49票を越える価値を持ってしまう。ちなみに同じ条件でAの1位を阻止するためには最低でも80人がA以外のタイトルに投票しなければいけない。つまり「ノミネート100タイトルにつき最高79倍」という「1票の格差」がごく簡単に生じるのである！（去年のノミネートタイトルは103）

なぜ、これほど矛盾に満ちた投票方式を彼らは採用したのか？　石井はいう。「5ポイントを1タイトルにつぎ込むには相当な思い入れが必要なはず」

つまり「思い入れ」とやらの少ないプレイヤーは1タイトルにつき1ポイントしか入れない。こういう人の票の価値は低く、全ポイント投じるファンのそれは高いといっているのだ。たがそれはアーケードの現状に不満を感じるたくさんの声が、ごく一握りの満足している者たちのエゴイズムによって握り潰されるという方式に過ぎなかった。

■――裏切り者奨励大賞

去年の1位は「サイキックフォース2012」であった（以下「PF」）。断言しよう。「PF」には1位を受賞する資格などない。このゲームは対戦格闘で対人対戦の3本勝負なら最高でも3分という短時間で決着がつく。人気もそこそこあり、1日1万円を越える売り上げ（一般的なゲーセンにおける売上合格点）は十分可能だったので、設置した店舗では対戦台での高収益を期待していたが…。

このゲームにはストーリーモードという「対戦台での対CPU戦」を促進するしかけが時限装置の形で組み込まれていた。「PF」の対CPU戦は8人倒してクリアなので、1時間の売り上げがたった300円ということが平気で起こるため、

誌上で、「PF」はゲーセンではあまり人気がなかったがファンの熱さによって大賞をとったと語られた。

●あらゆるスポーツがゲームとして発売されていますが、縄跳はその対象にならないのでしょうか？（京都府京都市/平安貴族）　㊊…そのうち出るでしょう。

だけど。でもロムイメージについては、製品からそのまま吸い出し勝手に配布されたものがほとんどだからダメ。

みゆき：エミュレータについてはOK…。

Kさん：というか、ようは見よう見まねで似たようなものを作るぶんには何も言わないということね。それに、メーカー側にとっては訴えるメリットはそれほどない。訴訟にかかる手間やコスト面でね。法的にも勝てるかどうか微妙な線だし。

みゆき：なるほど。ピカチュウの同人作家が訴えられた件はどうでしょう？

「裁判の立て役者」「利益のためならごり押しも辞さない」とくると、やたら強面の印象が抱かれがちなゲームメーカー法務部だが、お客様に対しては話のわかるビジネスマン。ただし、お客といえども著作権侵害は許さない。

Kさん：'99年5月号に対談があったみたいだけど、あの認識は甘すぎ。ここまで言うとなんだけど「会社はどちらですか？」って聞きたくなっちゃう（笑）。

みゆき：そうなんですか？　会社によって温度差があるとは聞いていますが。

Kさん：でも法務セクションのある会社はどこでも、訴えられるのなら訴えたいというのが本音よ。あたりまえだけど、法務部の人間はそう思っているという認識が同人サークルさんには必要だわ。

みゆき：ではなぜ訴えないんですか？

Kさん：100%の勝訴を望むから。訴訟がメジャーになったぶん、敗訴はイメージダウンにつながるでしょう。相手は個人のことが多いし、東芝さんみたいになりたくないもの。

みゆき：そもそも100%の勝訴を確信できる訴訟のパターンなんてあるのかな？

Kさん：短期で決めるのなら商標。これは登録にもとづいているから、そのものを使ったら現行犯と同じようなものなの。

みゆき：商標なら100%勝てると？

Kさん：とりあえずは、ね。

みゆき：ほかは難しい…？

Kさん：特許や著作権の場合は、違反対象の中身についての検証に時間がかかるし、著作権法違反は親告罪。最低限、著作権を侵害された側から告訴の手続きがないと刑事的に裁判手続きを進められないの。民事だったら1年は覚悟かな。だから、任天堂さんもよくがんばったなぁと思うわね。同業者ながら。

みゆき：ピカチュウ以前にもこうなりうる可能性はありましたか？

Kさん：いつでも（笑）。

みゆき：たとえば…？

Kさん：コナミさんも刑事立件について悩まれていたというお話を聞いたことがあったわ。

みゆき：なるほどなぁ。ところで訴訟といえば一連の中古ソフト問題。

Kさん：まず押さえておいてほしいのは大手ゲームメーカーと中小の見解が必ずしも一致してはいないということ。加えてショップ側も一枚岩ではないことが状況を複雑怪奇にしているのよ。落としどころとしては、現在のビデオやCDのレンタルのように発売後数か月間は100円の保証金を入れるというところかしら。多少の返品も認めてね。既成の制度をなぞるぶんには通産省さんもスピード対応してくれると思うから。

みゆき：「VJ」や「ギタージャム」がらみもありましたよね。

Kさん：会社は違っても法務部員の目から見て、現時点では2とおりの意味があるように思えるの。まずは、業界全体に対する問題提起。やりかたとして、違法中古ソフト撲滅キャンペーンのような強引さはいなめないけど。もうひとつは法務セクションの暴走かな。表立った功績をあげるために非公式折衝をはしょってしまった感があるわね。

■――法務部ってこんなトコ

みゆき：そうですか。では最後に、読者のみなさんに一言お願いします。

Kさん：たしかに、敵にまわすと怖いのが法務部。でも、普段表に出ることはありません。みなさんが普通にゲームで遊ぶぶんにはまったく問題ないので、必要以上に怖がる必要はないと思います。ちょっとヤバイかなぁ、と思うことがあったら、事前に専門家と相談のうえ、自分の見解を固めてからメーカーさんに連絡を入れてみてください。よほど悪質なことをしていない限りは、茶飲み話程度ですむと思います。ただし、違法コピーとH同人誌はのぞきますけど、ネ!!（笑）。

●Nintendo64のPAR3を買いました。改造ユーザーはNintendo64をプレイすべし!!（神奈川県川崎市/じゃんがら）　㊊今後Nintendo64の改造ユーザーが増加するのはまちがいない!!　じっさいアメリカではメーカーがユーザーのサポートをしているくらい流行っているからね。

～ゲームビジネス影の主役～
法務部…その見えざる真実

見えないゲームの事情

コナミがジャレコを訴えたと思ったら、今度はジャレコからコナミへの逆提訴。あいかわらず訴訟の嵐が吹き荒れるゲーム業界だが、その裏側で動く黒い影がメーカー各社の「法務部」である。今回は、そんな「見えないゲームメーカー法務部の事情」を、みなさんにお見せしよう。

みゆき

複数の法律系資格を持つ謎の多い記者。扱うエリアは法律政治関係から同人即売会やゲームまで。その他者とは違う物の見かたが早すぎる真実を導く。某六大学法科卒。

ゲーム関連の訴訟が増えるにつれ、よく聞くようになってきた「法務部」というセクション。しかし、開発や広報関係の部署に比べて認知度が低く業務内容が見えにくい。そこで今回は、ゲーム裁判陰の立て役者「ゲームメーカー法務部のお仕事」について話そう。ここでは、とある中堅メーカーで法務の仕事をしているKさんにインタビューしてみた。

■――法務部の仕事あれこれ

みゆき：おひさしぶりです。今回は法務のお仕事についてお聞きしようと思って。Kさんは法務部で、どんな内容の仕事をしているんですか？

Kさん：私自身、法務としては案外広い領域の仕事をしていると思うわ。会社の規模、作っているゲームのジャンルに限らず、どこのメーカーにも共通するのは以下の内容ね。

①契約書のたたき台起草や法的チェック
②契約書の対会社間調整
（対社員の場合は人事部が多い）
③契約書の締結およびその手続き
（会社によっては開発部がやることも）
④契約書の履行チェック
（SCEの債権回収部隊は有名）
⑤訴訟などが発生したときの集中対応
⑥特許や実用新案の調査や登録申請
⑦意匠や商標の調査、登録申請
⑧著作権の調査や登録申請（登録はまれ）
⑨知的財産の使用に関する管理や調整
⑩不正商品（パチモノ）の監視

※大手メーカーの場合⑥以下は、知的財産権部などで行われているが、基本的に法務の仕事。

みゆき：ゲームラボ読者の気になるところは②や⑥ですね。

Kさん：俗にいうライセンシー契約の話ね。このへんの事情はあたりまえだけど社外秘。でも、会社間の力関係がモロに出るわ。そこでは、ある意味法務は書類をとおす存在でしかないの。わかるでしょう？　ちょっと無力感を感じるけど…。

みゆき：で、もうひとつのほうは？

Kさん：最近多い訴訟まわりのことなんでしょうけど、ごく一部の大手を除いては関係ないわね。基本的にゲーム業界で特許を取得するのは防御的な意味合いが第一。以前にアメリカのコイル博士が任天堂やセガに訴訟を起こしたけど、ああいうことを防ぐためと考えてもらったほうがいいわ。つまり、訴えるためではなく、訴えさせないため。

みゆき：そうなんですか。

Kさん：あとは互いに特許を持ち合っているから、ゲーム会社間で訴えさせないようにするという意味合いもある。

みゆき：パチンコみたいですね。

Kさん：そこまで集約や効率化は行われていないわよ。それがゲーム業界のためによいのか悪いのかは見当つかないけど。

■――訴訟と黙認の境界線

みゆき：違法コピーやパチモノについて、メーカーの法務部はどう考えているんでしょうね？

Kさん：ウチだけではなく、ゲームメーカーなら当然に厳しく対処する。エミュレータのロムイメージなんかもそうね。

みゆき：エミュレータそのものは？

Kさん：エミュレータ本体は問題ないでしょう。開発に必要な情報に違法アクセスしたり、内部資料を使用していれば別

『ときメモ』同人訴訟、エニックス対上昇の中古ソフト販売訴訟、コナミ対ジャレコの『VJ』訴訟など、ゲーム裁判で実働するのはゲームメーカー法務部だ。

indows機用のTIMファイルへと変換する。しかし、ただ変換したのではCD-ROMの容量には収まりきらない。そこで行われるのが「減色」だ。しかも、フルカラーを数万色にするのではない。256色に変換するのである。厳密にいうと、システムで使う黒などは除いて考えなければならないので、実際には256色以下ということになる。

少しでもCGをやった人ならわかるかもしれないが、これはとてつもないムダだ。アニメ会社がフルカラーで彩色する手間、そして、ゲーム会社が256色以下に変換、TIM形式などに変換する手間。なんとかならないのだろうか？

画面サイズにしても、普通アニメなどでよく扱われる640×480ドットで彩色しておきながら、いざとなると半分のサイズ320×240ドットに縮小されることもある。実際に、CGに関してあげればこのようなムダはまずなくならないだろう。

次に、プレイステーションなどでもよく見かけるムービーについて。これにも多くの苦労とムダが入り混じっている。ムービーを作成する際にも、前述のRETASシステムを使うことが多いのだが、ほとんどの場合、フルカラー、640×480ドットで作成される。

では、プレイステーションではこれをどのようにしてアニメーション化しているのか？

じつは多くの場合、ムービーを細切れにして(アニメ、映画などでよくいわれる「1コマ」)、プレイステーション上で連続表示しているのである(最近ではムービーのみの別ファイルといった形を取ることもあるが…)。専用ソフトを使い、ムービーを1コマ1コマに切っていきながら減色、TIM形式への変換、画面サイズの変更などを行っていくことになる。

ここでも大きなムダが出ることがある。アニメでいうコマ落ちだ。簡単な例をあげてみよう。3コマのなかに一コマだけ、光の入った、CGがあったとする。これをMacなどで再生すると、一瞬光って見えるのだが、これがプレイステーションへの変換、圧縮の際、2分の1にされたと仮定してみると、3コマのうち、前後がカットされるか、光っている部分がカットされるかは、カットするセルの番号(奇数・偶数)によって決まってしまう。

実際、光っていたはずのものが、プレイステーションでは光っていなかったということはよくあることだ。制作者側にしてみればたまったものではないだろう。

また、その容量も莫大なムダとなる恐れがある。30秒のムービーを作成するのに、HDD4Gバイト分の容量を簡単に使ってしまう。それはプレイステーションのデータとして変換する際、間違いなく減色、カット、圧縮される。つまり、最初からなくなるものも含めて作成していることになるのだ。もちろん、これらのなくなる部分に対してもゲーム会社はその費用を払わなければならないし、アニメ会社も制作しなければならない。

■なぜアニメ会社に作成を依頼するのか？

なぜ、そこまでしてゲーム会社がアニメ会社に依頼をするのか？

ご存知のとおり、アニメ会社にはテレビで放送されるレベルの原画を描ける人材がそろっている。プレイステーションなどの美少女ゲームではやはり、キャラクターの絵が命といっても過言ではない。そういった観点からも原画をアニメ会社に依頼するのは筋がとおっている。

では、彩色まで任せなければならない理由とはなになのか？

アニメ会社がCGアニメを作る際使用しているRETASシステム。現在、これに取って代わるようなシステムはないといえる。合理的なスキャニングシステム、ペイントシステム、編集システムどれをとってもほかのソフトにマネできるようなものではない。

それでは、どうしてゲーム会社は、このRETASシステムを導入しないのか？これは、RETASシステム自体がアニメーション作成を前提として制作されているからである。

ゲーム会社はアニメ会社ではない。だから、アニメーション作成前提のソフトを導入することはまずないのではないだろうか？ このような理由からゲーム会社とアニメ会社との密接な関係が築き上げられてきているのかもしれない。

以上のような過程を経て完成したゲームソフトを見て、1番ショックを受けるのは作画監督、ムービー制作担当者だろう。しかし、クライアント(ゲーム会社)の前で文句をいうわけにもいかず…。

本当にクオリティの高い作品をプレイしたいならコンシューマからパソコンに移植されたソフトをおすすめしておく。

色数のなぞ

256色に減色することがわかっているのに、なぜアニメ会社はフルカラーで絵を描くのであろうか？

実際、ゲームをやればわかると思うが、ほとんどの美少女ゲームの場合、肌、もしくは服、瞳などにだんだん色が変わっていくグラデーションが使われている。また、最初から256色にできない理由として、キャラクターごとの256色ではなく、全体で256色だからである。最初から色指定の段階で、背景を含め256色で全キャラを作成することは理論上不可能。

また、ゲーム会社の思惑もある。コンシューマで出したあと、反応がよければパソコン版を出そうというのだ。これならば、減色されずにすみ、ハイクオリティなCGが堪能できるというわけである。

●インターネットってとても楽しいですが、なにせ電話料金がかかりすぎ。どうにかならないでしょうか、㊞さん？ (東京都多摩市/あばれはっちゃく) ㊞誰かがNTTに言わなければならないのだが、広告掲載料で首根っこを抑えられた新聞やテレビは面と向かって何も批判できないのだ。

ゲーム会社とアニメ会社の関係～RETASシステムとは～

知られざるアニメの裏側

最近のゲームには欠かせないCG、アニメ、ムービー。これらのCGや動画はアニメ会社が制作していることが多い。しかし、せっかく作った作品も製品になるころには、すっかりさま変わりしていることも多いとか…。

星野あかり

元CGクリエーター、彩色、ムービー、エフェクトなんでもこなす。アニメ・ゲーム会社への復帰を望みつつ、ただいまFREEで活動中。

現在、プレイステーション用の美少女ゲームは、プログラム以外のほぼすべてをアニメ制作会社が制作していることが多い。実際にエンディングクレジットを見ていれば、おぼえのあるアニメ会社の名前に出くわすことはよくあるはずだ。

複数の会社が協力して1本のゲームを作る。しかし、できあがったゲームを見て愕然とするアニメ関係者も少なくない。彼らは何に落胆するのであろうか…。

■──彩色に適したソフト

ゲーム会社の場合、プログラムはともかく、グラフィック関連の作業には、ほとんどの会社がアドビの『フォトショップ』を使用している。

いっぽう、アニメ制作会社といえば、『フォトショップ』も使用してはいるが、アニメ制作用のRETASシステムを採用しているところがほとんどだ。ここに秘密が隠されているのである。

『フォトショップ』はおもに画像の加工などに利用されるソフトであり、美少女ゲームでよく見られる静止画の彩色に向いているとはいえない。そのため、アニメ制作会社ではRETASシステム内の『ペイントマン』というソフトを使用することになる。また、RETASシステムには『トレースマン』というソフトもあり、これを利用すれば『フォトショップ』でスキャニングするよりも効率的に彩色に入れる。『ペイントマン』は、その名のとおり、ペイント技術に関しては、最高の部類に入るソフトといえるであろう。

■──実際の作業

実際の制作の例を挙げてみると、まずゲーム会社からアニメ会社に「このようなキャラクター、背景などで各シーンを作ってほしい」といった注文がくる。アニメ会社は作画監督を決め、作画を開始、ムービーがあれば、動画も作成する。それをCGオペレータがRETASシステムで彩色、ムービーを作成していく。

ここで、一つ体験から話してみると、『ペイントマン』で彩色するのと『フォトショップ』で彩色するのでは、ベテランになると、1日に100枚は差が出ると断言できる。ゲーム会社としては、外注に出したほうが効率的にもコストパフォーマンス的にもよいのである。

■──アニメ会社の苦労とムダ

プレイステーション用美少女ソフトの場合、先に記したように、彩色、ムービー作成は、アニメ会社で行われることが多い。アニメ会社としても一つの仕事として受けるわけであり、おおいにありがたいことであるが、実際締め切りに追われ、日々徹夜で奮闘した結果が完全に報われないケースが多々ある。

問題はプレイステーションが家庭用ゲーム機であり、そのソフトを制作しているのが、400MHzのCPUや、200メガバイトオーバーのメモリを搭載したMacやWindows機であることから生じる。すなわち、そういったハイスペックマシンで作ったCGやアニメーションはプレイステーションでは動かないということだ。

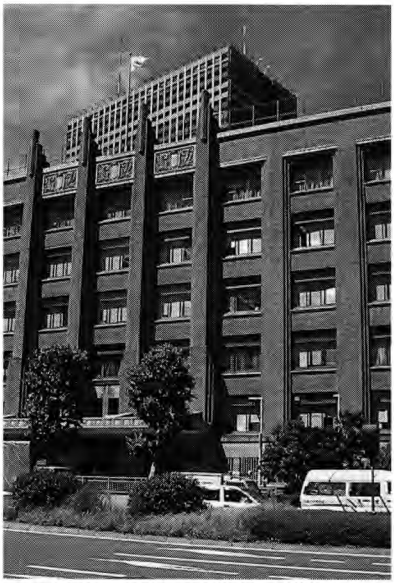
では、パソコンで作ったデータをプレイステーションに対応させるためにどんな対策が取られているのであろうか？

実際の現場の事情を説明すると、まず、美少女ゲームになくてはならない、きれいなCG。CGは背景とともにMacで彩色している時点ではほとんどの場合、フルカラー(1670万色)で作業を進めている。

これをプレイステーションに合わせたファイル(TIMファイルなど)に変換しなければならない。この過程でMacなどでCGを作る際、よく扱われるPICT形式からソフト開発に使用しているW

ット上のWAREZの問題が控えている。ネオジオ用の「KOF'99」のROMデータは暗号化され、吸い出しに成功した例はいまだないらしい。いっぽうで、Nintendo64もROMにプロテクトをかけているが、こちらはプロテクトごとエミュレートする豪快な方法で回避されており、任天堂の頭痛のタネは消えそうにない。ボランティアによる改良が続くフリーソフトの伝統はエミュレータにも生きていて、差し止め訴訟をしようにも「相手がいない」のが厄介である。

なお、私的な「バックアップ」は10月以降も合法だがこれを違法にしようとする動きがある。著作権法を改正し家庭内で使う目的であっても一律にコピープロテクトの解除およびコピーを禁止すべきとの報告書が著作権審議会から文化庁に提出されているのだ。



「回避を伴うという形態の複製までも、私的使用のための複製として認めることは適当ではないと考えられる」と、著作権審議会は平成10年12月の報告書で述べている。

締め付けは厳しくなるいっぽうだが、「コピーしてすぐに叩き売る」中古市場におけるダークゾーンの一掃にもつながるので、せめてCESA（メーカー団体）とARTS（中古業者の団体）の対立がやわらぐきっかけになればよいのだが。

■――2つのデコトラ

近々2台の『デコトラ』の激突が見られそうだ。ただしスピルバーグばりの派手な対決ではなく法廷での争いであるが。

新興メーカーのTYOが発表したプレステ用ソフト『～アート カミオン～芸術伝説』は、もともとは「本家デコトラ」というタイトルの噂があったとおり、ヒューマンの『爆走デコトラ伝説』のスタッフが移籍して開発した。しかし当のヒューマンも『デコトラ』の続編『元祖デコトラ』（仮名）の開発を始めており、話題性を狙ってTYO版の後の発売をもくろんでいるらしい。内部のゴタゴタが多いことで有名なヒューマンだが、転んでもタダでは起きない強さを感じさせる。さすがダテに何度も倒産説をはねのけてはいない（資金源の学校があるからという説も）。

それだけなら「よくある話」ですむのだが、TYO版にはソース流用の疑いがあり、ヒューマンは訴訟の準備を進めているというから穏やかではない。さらにもう1社、ラリーものが得意な某メーカーも『デコトラ』を出すらしく、今年の年末商戦には3本の『デコトラ』が店頭に並ぶこともありうる。「どう違うのか」とお客に聞かれて対応に困る店員さんの顔が、いまから目に浮かぶようだ。

『爆走デコトラ伝説』は「男一匹夢街道」という副題、アートトラック界の巨匠・関口匠氏が監修の漢ゲーだ！

■――CCさくらのテレカ騒動

プレステ版『カードキャプターさくら』の発売を記念して、アリカがテレカを作ってイベントで販売したところ、ものの数分で売り切れてしまったとか。もともと「小さなお友だち」を対象にしている作品なので、「大きなお友だち」をノーチェックにしていて、しかも「1人1枚」の通達が売り子に伝わっていなかったのが原因らしい。あとから来たファンからの問い合わせに、スタッフは苦慮したという噂だ。

この話には続きがあって、「さくら」グッズは原作者のCLAMPだけでなくNHKの許可も取る必要があり、事前連絡を怠ったアリカはそちらともモメたそうだ。丹下桜の起用やビデオフェチのレズ娘など、よくNHKでこういう企画がとおったなぁと不思議だったのだが、「不思議の海のナディア」と同じく、たんにNHK側が「わかってなかった」だけなのか？

「カードキャプターさくら」はNHK教育で毎週土曜日夕方6時30分より放映中。

●24時間テレビで徳光和夫が涙を流しながら、ジャイアント馬場のことを語っていました。とりあえず、ご報告まで。（茨城県常陸太田市/ジョーダンズ）㊟馬場は嫌われまくってた、とある月刊誌に書いてありましたが、そのことが言いたいんでしょうか？　ファンに殺されますよ!!

魑魅魍魎が跋扈するゲーム業界、その業界人たちが語ったこぼれ話の数々。

ゲーム業界流言飛語

デジタルコピーの横行をめぐって、とうとう行政が動き出した。10月から施行される不正競争防止法の改正は嵐のきざしか。それとも騒然とする業界をとりあえず静めるためのものか。これからもますます目が離せないデジタルコピー問題の核に迫る。

パスタ台東

業界をななめに見るあまり『ピューポイント』しかマトモにプレイできなくなった虎の穴出身のジャーナリスト。『ザクソン』は大好きだが『プレイザー』はカンベンして。

コナミが『ビーマニ』のパクリ（特許権侵害）でジャレコの『VJ』を訴え、ついでに仕入れているだけのナムコをも訴えたと思ったら、ジャレコが『早押しクイズ王座決定戦』の実用新案権をネタにコナミの『ドレミファグランプリ』を訴え返して、どんどんゴタゴタが不毛かつマニアックになっていく今日このごろ。にくきゅうから独立してエスクードを設立した『シーズン』スタッフのみなさんは、いかがおすごしでしょう（大きなお世話だ）。1コマ1コマに某メーカーがチェックを入れてくれるアンソロジーコミックスのマンガ家さんたちも、伊丹に向かって毒電波を送っている季節でしょうか（止めろっつーの！）。

■――不正競争防止法の今後

MODチップの禁止で広く知られた「不正競争防止法」の改正。じつはほかの分野への影響もかなり大きい。この10月からの取り締まりの対象となるのは、「技術的制限手段の効果を妨げることにより可能とする機能のみを有する」といってもわかりにくいが、要するにメーカーが掛けたプロテクトをはずすことだけを目的とした商品だ。つまりビデオやDVD用のコピーガードキャンセラーも販売禁止、衛星放送のスクランブルを解除してタダ見する装置もアウトとなる。PC-98時代からの長寿コピーツール『WIZARD』も出荷を終了し、ファイラーの歴史はひっそりと幕を閉じるわけだ。合掌。

今回の件だけを見ると唐突な気もするが、通産省と業界はデジタル著作物を保護する方向で着々と「実績」を築き上げつつある。著作権関係の法律はもともとプログラムを想定していない。"インベーダー"など初期のゲームは海賊版が横行していた（当時の任天堂もコピー基板を販売した会社の1つ）。こうした無断コピーに対し、最初に違法判決が下されたのは1982年のことだ。テレビに映し出される映像が不正競争防止法の「商品表示」にあたるとされたのである。しかし、これでは画面に現れないプログラムのルーチン（部品）やアルゴリズム（基本設計）の盗用やコピー装置の売買はカバーできない。

1990年の改正で不正競争防止法に「営業の秘密」の保護が盛り込まれ、秘密にしているプログラムの複製や一般への公開が禁じられた。生臭い例をあげると、ほかの会社に移籍するプログラマが土産代わりに重要なコードを持ち出せなくなったのだ。これでコピーゲームの開発にストップがかけられたが、CD-Rが個人レベルで普及すると「マニアの数だけ密造工場がある」深刻な事態が生まれた。

現在、コピーCDを動かすために、プロテクト解除装置を必要とするのはプレステとサターンだけである（個人によって違う動作環境を前提とするWindows用ソフトにプロテクトをかけると動作の不具合などの苦情が殺到するだろう）。今回の法改正にはゲーム市場の巨大化＝ソニーの発言力の増大という背景が透けて見える。新プロテクトの「RHP」はすでに改造コードが出回って「ザル」と化しているが、今後はイタチごっこも徐々に消えていくはずだ。もっとも禁止されるのは「販売」だけなので、個人がチップを開発するのは自由なのだが…。

ではコピーが難しいROMカセットなら大丈夫かといえば、エミュレータとネ

机の上の小さな工場。いまや、CD-Rドライブはパソコンショップで簡単に手に入る。

昨晩、取材終了後、某芸能事務所の手厚い接待。早朝5時まで飲んでりゃそりゃ眠い。ということで、休日。

7月29日

LUNASEA・河村隆一の取材。一部の雑誌（「GONなど」）で〝ヤンキー時代〟の写真を揶揄されているRYUCHIくんだ。しかし、実際に会ってみると、その人柄のよさに驚かされる。

じっと、人の目をみつめて、夢を語る男!!　とイメージしてもらえばわかりやすいであろうか。とにかく、こちらの質問に、じっくりと考えながら誠実に返答してくれる。どうやら、月刊誌「噂の真相」でとりあげられていた、〝上下スウェットで女優を口説く〟という記事は本当のようだ。周囲を気にせずに、100%

話し相手に集中するタイプなのであろう。そのせいか、自分まで口説かれている気になってきて、ちょっと恥ずかしかった。

LUNASEAの曲を1つも知らないで取材にいったけど、こんどCDを借りてみよう。

7月30日

最近、TOKIOの長瀬、Kinkiの堂本光一、いしだ壱成、そして東幹久などの乱交騒ぎが芸能界を駆け巡っている。それだけならまだしも、TBSの社員までその騒動に関わっているとのこと。「東スポ」などは連日のように写真を取り上げて世間に訴えかけている。

あの一連の出来事はどうみても本物（写真を掲載しているとき、その記事の信憑性はかなり高い）。「東スポ」だけしか扱っていないが、それだけに確信を持った。どうせ我々一般スポーツ新聞の芸能記者は事務所とナァナァになっていて、この手の記事だと突っ込んだ内容まで触れられないであろう。試しに、先輩記者に詳細を聞いてみても、まったく答えてくれない。それどころか、ほとんどが「正直、関わりたくない」といって話をさえぎられるのが関の山だ。たぶん、その言葉は本心なのであろう。

いずれにしても写真週刊誌に掲載されるのは間違いない。そのとき、普段は超弱腰のマスコミがどのように動くか楽しみだ（動ける会社はほんの一部だけだろうが）。自分はまき込まれないように注意しておこう!!

8月1日

8月になった。この仕事に就いてから、月日というものの差はない。が、8月といえば!?　というものがないでもない。

永瀬正敏。言わずと知れた小泉今日子のダンナさん。入社1年め、芸能担当記者になってはじめての取材相手である。場所はコンサート地の広島。無事に取材を終えて、あとはコンサートの雰囲気だけメモしておけばよかった。

永瀬正敏の登場。盛り上がる会場。彼は何を言うのだろうか。原稿の書き始めにしよう。というその瞬間、

「原爆のように燃えようぜ、イェ〜イ♪（永瀬正敏シャウト）」。

これがひとりの大人のセリフだろうか。非常識な発言でコンサート前半は最悪なものになってしまった。もちろん、原稿にできるハズもないし。考えれば考えるほど、すごい人なのではと思う。

8月2日

大先輩と飲みに行った。「芸能界は付き合いが大事」だとか言われるが、この先輩は話がおもしろいから喜んでついて行く。定番の郷ひろみネタに始まって、SPEEDから加勢大周まで複雑な話題。そして、どれをとっても個性的な話なのである。

とりわけ郷ひろみだろうか。彼ほど僕の心を癒してくれる人はいない。ウソかマコトか、郷さんの性格はあの「ジャパ〜ン♪」のノリ、そのまんまらしい。マヌケと言ってしまえばそれでオシマイだが、好人物なのは間違いない。

「リズムを感じて、ビートで踊る♪」とは彼の名ゼリフだが、看板に偽りなし!!とは、まさに郷さんのことだった。

●

以上、差し障りのない日記ですが、すべて事実を記載しました。とくに、「東スポ」でとりあげた乱交事件はその後写真週刊誌「FRIDAY」や「FLASH」などで大きくとりあげられました。にもかかわらず、彼らがいまでも平気な顔してテレビに出られるのは、マスコミがだらしないので、事件がウヤムヤになってしまうからでしょう。といいつつ、私もその流れに流されているだけで偉そうなことは言えないんですけど…。

●HIKKIのコンサートに行きましたか？　えっ!?　GLって雑誌編集部なのに、コンサートチケットの1枚も用意できないんですか。セコッ!!（群馬県高崎市/山畑）　㊝ごめんなさい。一生懸命応募したんですけど、当選しませんでした。業界人なんかとの付き合いがないのがGLだよ。

現代のテレビを、ちょいとキツめにナナメ読みする

誰も教えてくれないTV業界の掟

スポーツ新聞芸能記者〝はるみち〟が見た芸能界は、噂にたがわぬ色とりどりの世界。だが、芸能人といえども、けっきょくは人の子。〝イイ奴〟がいれば〝イヤな奴〟もいる。超小心者・はるみちの日記には、そんな芸能人たちとの付き合いが詳細に記されていた…。

この日記には、僕なりに芸能界を渡っていくための情報や感想が記されています。とはいっても、仕事と割り切っている芸能人が圧倒的に多いので、むしろとっつきにくい人のほうが少数派。何に役立つかわかりませんが、これからテレビ業界を目指す人の豆知識にでもなればと思います。ちなみに、僕は某スポーツ新聞記者ですので、テレビや雑誌の人とは微妙に違うところがありますが、あらかじめご了承ください。

7月26日

都内某所のスタジオにてドラマ「渡る世間は鬼ばかり」の取材をする。ここ数日間通っているので、だいぶ慣れた場所だ。が、なぜか今日はいつもと違う雰囲気が漂っている。その理由はすぐに判明。

スタジオすぐ横の控え室に、あの大御所女優、泉ピン子が座っているのである。

目をやると頭にカーラーを巻いたまま、大股開いてスポーツ新聞を読んでいる(…さすがだ)。どうやら、収録うんぬんよりも〝サッチー対ミッチー〟が気になってしょうがないごようす。やはり十勝花子の台頭が気になるのだろうか、それが気になる。

収録開始。きちんとメイクアップされたあとは、女優の顔になっている(どんな顔なんだ?)。そのせいではないだろうが、そばを通りすぎるたびに、上から下までですべてのスタッフが深々とおじぎ。同時に、体育会並の大声で「チワーッス!!」と挨拶する。正直いって、びびった。…ピン子、要チェック。

7月27日

某TV誌の女性編集者と遭遇。近くの喫茶店で情報交換がてらいっしょに食事をとる。

キムタクの取材を終えたばかりという彼女。無事に取材は終わったというのに、なぜか浮かない表情をしている。キムタクはきちんと取材依頼さえしておけば真摯に対応してくれるし、何かとんでもないヘマでもやらかしたのであろうか?

「…コーヒーをこぼしちゃって」

と、いまにも泣きそうな顔で彼女は話し始めた。どうやら取材中に差し入れのコーヒーをこぼしてしまったようだが、その程度のことでイチイチ落ちこんでいたらキリがない。おせっかいかなと思いつつもそう忠告すると、「違います!!」と力を込めていう。

聞けば、コーヒーをこぼしたことに対してではなく、そのせいで彼女が緊張してしまったことにキムタクは切れたらしい。オドオドしていると、

「なに、びびってんだよ!!」

とからまれたそうだ。

「あれじゃあヤンキーですよ」と感想をもらす彼女はいたって真剣だが、キムタクはそのへんに敏感なだけなのであろう。彼女には悪いけど、今後、取材の機会があったら気を付けなければ…。

7月28日

はるみち

競馬記者を志してスポーツ新聞社の内定を勝ち取るも、まったく興味のない芸能記事担当になり、赤玉でくだをまく弱虫男。

●秋葉原っていまや美少女系ショップが主流じゃないですか。㈱さんはこの状況をどう思いますか?　(神奈川県横須賀市/シーホ)　㈱外国からきた親子連れの観光客が、間違って美少女系ショップに迷い込んだりしています。家電製品を買いに来ているのなら、驚くでしょうねぇ。うふふ。

～新・赤羽系コラム主義～

オダジマ、かく語りき

小田嶋　隆

1956年東京・赤羽生まれ。早大卒。半年のサラリーマン生活を経てライターに転向。「噂の真相」など各誌にコラムを連載中。近著「パソコンは痩仕事」（小学館文庫）

フリーズする人、バグる人。メモリは十分でフットワークは軽くても、ハードディスクの容量が小さくて3歩あるけばすぐに物事を忘れてしまう人…。人間とパソコンって妙に似ているよね…。

マシン介護

3年ほど使っていた自作のパソコンがついに壊れた。いや、ずっと壊れていたのだ。

そもそも、完成直後の段階で正常に起ち上がらなかったわけだし、考えてみれば、1度として完全であったためしがない。そう、システムの「デバイスマネージャ」を開いてみると「不明なデバイス」というのがあって、この3年の間どこをどういじっても、その不明なデバイスは不明なままだったのである。

そんなマシンを使っていて不安じゃなかったかって？　不安でした。

でも、不安なんてものは、慣れてみれば何でもない。というよりも、不安であれ、孤独であれ、貧乏であれ、人間はあらゆる不幸な状況に慣れてしまうようにできているものなのだ。逆に言えば、不幸に順応できない人間は生命として不完全なのだね。

何が悪かったのかは、いまだにわからない。

ともかく、このマシンは毎日のようにフリーズしていた。そして毎日のようにマシンがフリーズしているなかで、私の日常は流れ、毎日のようにフリーズするマシンの上で私の原稿は書き飛ばされて行ったわけだ。

なんということだろう。

2か月に1度ほどは、再起動もできなくなった。そういう時には、Windows95を再インストールした。再インストールでもダメなときはハードディスクをフォーマットして最初からすべてのシステムを更新してしのいできた。

で、このたび、完全に壊れたわけだ。

まったく。

この3年の間に、私はOSのインストールを少なくとも30回はくり返したはずだ。ってことは、アプリケーションの再インストールやらデータのバックアップやらにかかった時間を、たとえば時給600円（←マクドナルドのネエチャンと同じぐらいね）で計算してみると…。おい！　新品のペンティアムⅢマシンが買えてるじゃねえか!!

「パソコンは何に使っているんですか？」

「インストールかなあ」

「…。はぁ？」

「だから、介護用のマシンなんだね、これは」

「誰の介護をするんですか？」

「いや、マシンが人間を介護するわけじゃなくて、私がマシンの介護をするわけ」

「何のために？」

知るもんか。

ただ、私は、古くなったから、遅くなったから、動作が不安定だからといった理由でマシンを見限ったりはしない男だったわけだ。貧乏性と思うのならそう思ってくれてかまわない。が、ともかく私は、マシンの価値を実用性だけで判断するタイプのヒトではないのだよ。

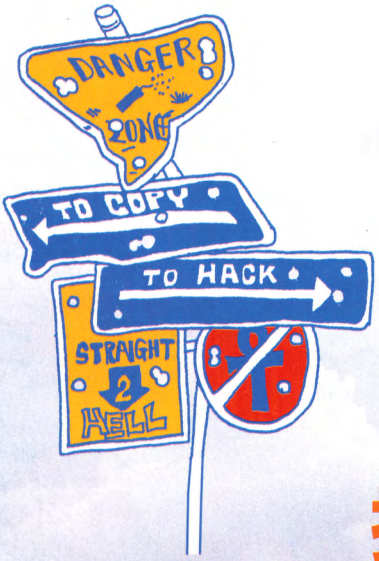
たとえばの話、年をとって寝たきりになったからといって、あなたは自分の母親を生きたまま火葬場に送りますか？　実用性がないからという理由で、飼い猫を捨てに行きますか？

えっ、話が違う？

そうかなあ。だって、動作が不安定だったり、システムが古くなってたり、ときどき狂っていたりするっていう意味では、われわれだって似たようなものなんだから、マシンにだけパーフェクトを期待するのはフェアじゃないと思うけどなあ。

って、こういう考えかたをするのは、私がマックユーザー出身だからだろうか。

●「ゲームの全仕事」になぜかパチスロメーカーの記事があった。あのインタビューを読んで、喜ぶ読者はいたのだろうか？　（福岡県福岡市/タモリ陣内）　㊞パチスロゲーム用のコントローラがある時代だから、娯楽（ゲーム）だ!!　といって、押しきったんじゃなかろうか。



珍世ゲ

ビジネスマン必携!?

携帯型情報端末 game.com

ゲームカートリッジをスロットに挿す。ちなみにスロットは2つあるので、どちらに挿しても○K。同時に装着した場合は、最初の起動画面で選択できる。

ボタンによる操作のほかに、付属のペンを使ってコントロールすることも可能。ゲームのほかにカレンダー、計算器、電話帳としても使える。

ゲームを完全に遊び尽くせる 究極の秘技満載！

Action Replay 1999 Vol.5

アクションリプレイ Vol.5 10月10日発売!! 定価1,500円+税

スクープ **ドリームキャスト用PAR最新情報**
ついに画面や機能を大公開!!

10月10日
発売予定!!

最新情報 **GB用メモリーバックアップ**
GBゲームのセーブデータを
99個までバックアップ

■PARを使って旧作を遊ぶ！
第2弾「オウガバトルシリーズ」

聖剣伝説、DINO CRISIS、DDR2、
SDガンダム G GENERATION-0、
実況パワフルプロ野球'99開幕版、
みんなのGOLF2、マリオゴルフ64、
オウガバトル64、エヴァンゲリオン、
ほか 秘技コード大量収録

世界初 ■PS用メモリーカード
かえるメモリー付!!

PAR3ユーティリティを
100名様に
モニタープレゼント

Action Replay

ゲームを完全に遊び尽くせる究極の秘技満載!
各定価￥1,000+税

- **Vol.1** PS-PAR2 Ver.2.3アップグレードCD付!!
- **Vol.2** ファイナルファンタジーVIII 秘技大量掲載!!
- **Vol.3** PS-PAR3を使った秘技コードの探し方!!
- **Vol.4** PARを使って旧作を遊ぶ!!

全国のゲームショップや有名書店でお買い求め頂けます。

BRAINSTORM
発行:株式会社ブレイン・ストーム
〒162-0825 東京都新宿区神楽坂3-1 あさひこビル4F
営業部 03-5688-8581編集部 03-5688-8582 http://brain-s.com/

界 ーム紀行

game.com対応ゲームの数々

TIGER社は香港や中国にもオフィスをもつ米国のおもちゃメーカー。Webサイトもあるので興味のある人はのぞいてみよう。http://www.tigertoys.com

好奇心旺盛なコンピュータキッズたちに贈る 分解天国!

今月のエモノは…

ギターコントローラだ!!

協力:丹治プロ TANJI PRO. TAN!

分解大好き!

この「分解天国」は、特殊コントローラや怪しいハードなど、徹底的に分解&解析するコーナーです。

博士 バランバラン男爵

4歳のとき父親のラジオを分解(破壊?)して以来、基板のパターンに魅せられてしまった男。分解するためだけに、新型の電気製品を買う。

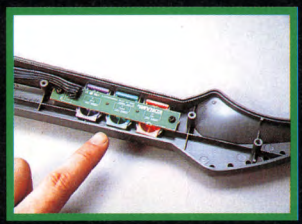
助手 マリア

好奇心旺盛で、幼少のころリカちゃん人形の手足をもいで遊んでいた(!?)自称分解大好き人間。ただの破壊者のような気もする。

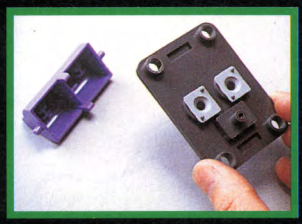
シンプル構造

このゲームなんとかならないかしら。いまいちリアル感に欠けるのよね〜。っていうか、ケチってソフトだけしか買わなかったのは失敗だわ…。

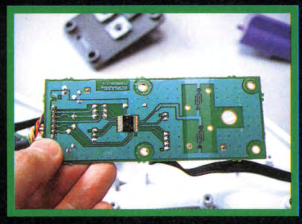
なにかと思えば、コナミの『ギターフリークス』じゃないか。さっそくプレイしておるな。しかし、どうせならノーマルコントローラじゃなくて、専用コントローラを使ってはどうじゃ？　ちゃんと買ってきてやったぞ。本物のギターにそっくりなのがポイントじゃ。ボディはプラスチック製で少々安っぽいが、製造コストを考えるとこんなもんじゃろ。好みのストラップとかに変えてみるのもよいな。ブルース最高。



ネックボタン基板面。スイッチはコントローラチップで制御される。



ピッキングレバーは2つのプッシュスイッチで構成されている。



基板にはカスタムICが1つだけ。徹底的なコストダウンに脱帽…。

画面に出てくるピッキングポイントに合わせて、ネックにあるボタンを押しながらコントローラのピッキングレバーを引けばいいのね。これなら簡単だわ。

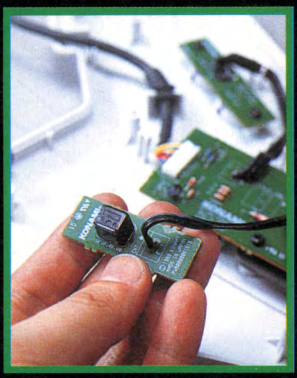
そうじゃ。コントローラが本物のギターの形をしているから、操作しやすいじゃろう。ギターマークのところでネックを立てる「WAILING PLAY」にも対応しているんじゃ。

こうですか博士!?　なかなかカッコイイですね〜。実際にプレイしているみたいです。ところで博士、内部はすでにチェックしたんですか？

もちろんじゃ。基板は、たった1個のICチップでできておる。このチップがあれば自作のコントローラなんかも簡単に作れそうじゃな。

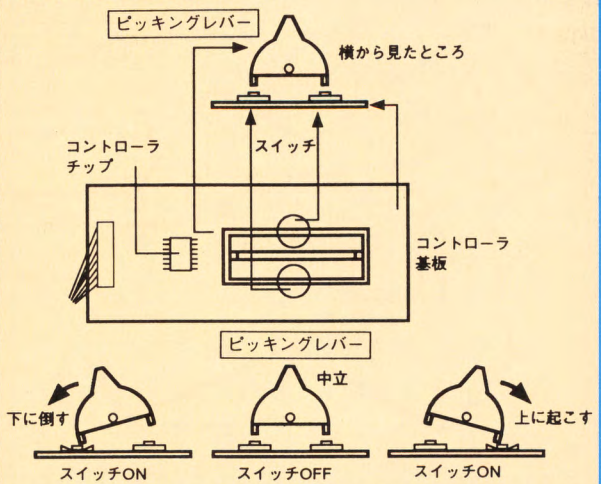
ギターを立てたことを感知する部分はこれですか？　ボールが入っているような音がしますね。きっと、接点が金属ボールでショートするのね。

ピッキング部分は上下に2つのスイッチが付いているのじゃが、ともに同じUp(上)キーにつながっており、ピッキングレバーを操作することによってスイッチがONになる仕組みじゃ。



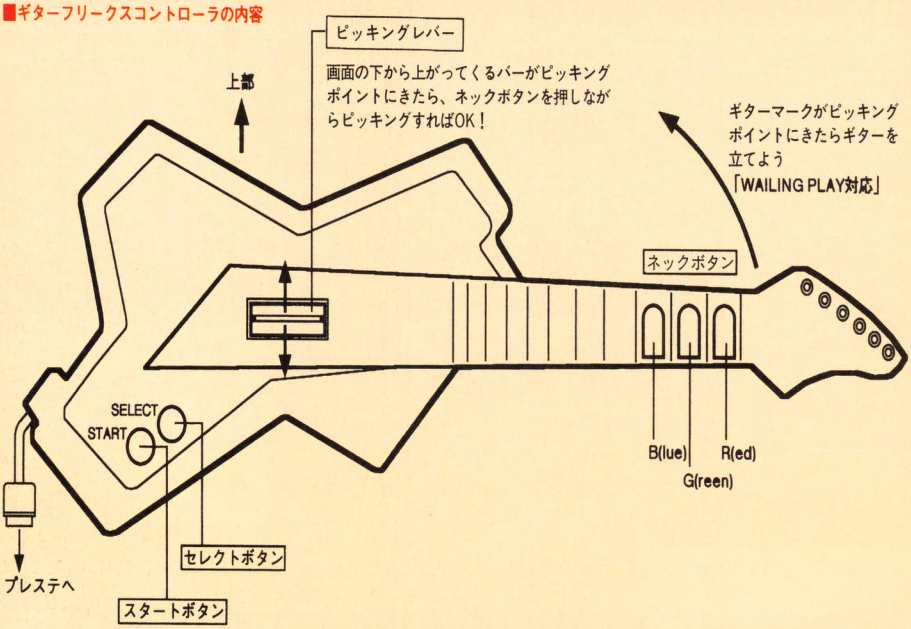
金属ボールが転がることにより、角度を検出する仕組み。

■ ピッキングレバーの構造

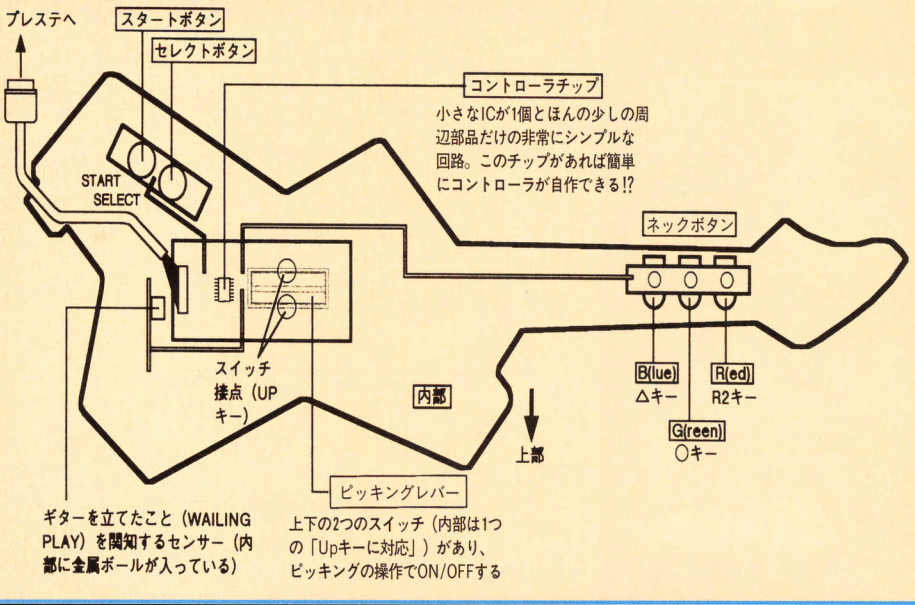


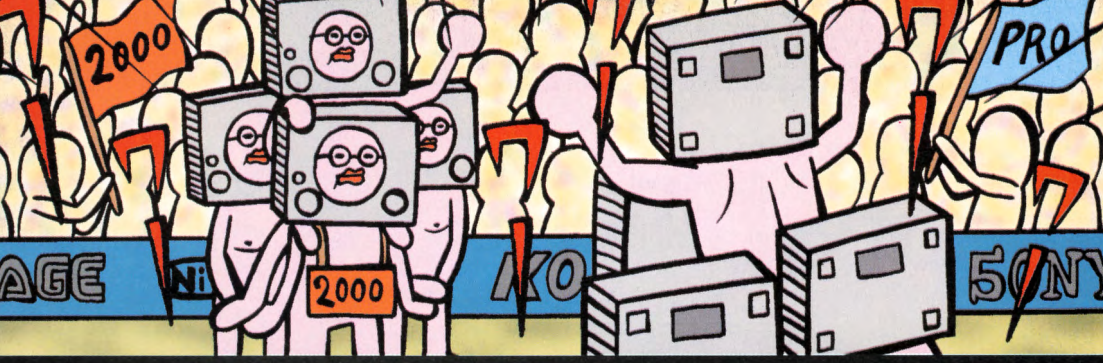
ピッキングレバーを操作すると、上下どちらの方向でも「UPキー」に割り当てられたスイッチがONになる

■ギターフリークスコントローラの内容



■ギターフリークスコントローラの内部





Screaming from Dark side

Master of Emulators

Part.20 PlayStation Emulator PSEmu PRO2000

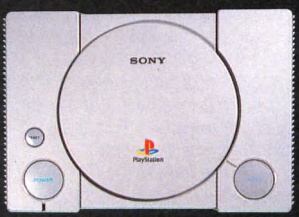
けれけれ

プレステエミュレータとNintendo 64エミュレータ。これら２機種のエミュレータの登場は、エミュレータの意義そのものを変質させるできごとでもありました。かつてのエミュレータとは、昔親しんだゲームを再びパソコンで遊ぶための道具でした。アーケードエミュレータの『MAME』や『NESticle』『SNES9x』といったNES、SNESエミュレータはこの精神を継承しているよい例といえるでしょう。

しかし、プレステとNintendo64エミュレータは、その考えを簡単に過去のものにしてしまいました。現行機種の、それどころかプレステにいたっては、家庭用ゲーム機最大のシェアを維持しているさなかでエミュレータが登場したのです。

'99年夏現在、プレステエミュレータの世界は『PSEmu PRO』『bleem!』の２大巨頭が完成度の高さを争う状態にあります。ほかにもプレステエミュレータは存在しますが、ゲームをプレイできるレベルにはいたっていません。今回は『PSEmu PRO』とくに、開発中断のきっかけとなった流出版の『PSEmu PRO 2000』を紹介しましょう。

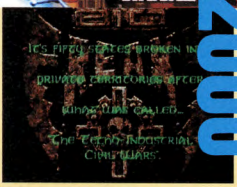
このエミュレータは、もともとDOS版で『PSEmu』という名称で開発されていました。現在は『PSEmu PRO』の名でWindows版として公開されています。最新バージョンは1.10.20。加えて1.10.21 betaへのアップデートファイルが配布されています。このエミュレータは、じつは少々悲運がつきまとうソフトだったのです。



32ビット機の頂点、PSXのエミュレーションは、エミュレータの歴史において、新時代の到来を意味した。

発表当初、このエミュレータのことを「FAKEソフト」つまり実機のエミュレーションなどとうていできない偽物ソフト呼ばわりする人が少なくありませんでした。DOSというプラットフォームが災いしたようです。GUIもなく、それでいて起動時の設定コマンドが非常に多かったため、一般的なエミュレータユーザーにとって敷居が高すぎたのです。その結果、なかなか起動できるユーザーがいなかったのでしょう。結果的に「FAKE」という風評が立ってしまったのです。タイミングが悪いことに、ちょうどそのころNintendo 64のFAKEエミュレータが出回っていたことも一役買っていた感は

PSEmu PRO 2000



『PSEmu PRO』の進化版。その性能の高さは市販エミュレータ「bleem！」を凌駕するともいわれていた。しかし、今年春、不慮の流出により開発中止。いまではごく少数のウェアーズサイト以外で入手することは不可能である。

いなめません。筆者も試したことがあるのですが、けっきょく、ゲームの起動には至りませんでした。しかし、間違いなく『PSEmu』は本物だったのです。

やがてこのソフトは「PSEmu PRO」と名前を変え、Windows対応プレステエミュレータへと進化しました。ここでふたたび、因縁めいた事件がおこります。'99年春『PSEmu PRO 2000』という名称で開発されていたバージョンが未完成のまま、WAREZとして流出してしまったのです。

事件のくわしい経緯は不明ですが、内部の人間が関わっていると考えられています。その影響で、現在も開発は中断されたまま。ホームページも、半クローズドになった状態でした。しかし、6月以来ほとんど更新がないものの、復旧はしているようです。

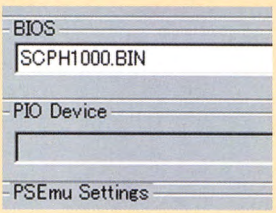
さて、一部では伝説のように語られている『PSEmu PRO2000』。それだけに、前評判はかなり高いものでした。うまくすれば『bleem!』よりも実機に近い動作が可能という話も聞いていたのですが、その実力はどの程度なのでしょうか。まず、推奨されているハードウェアスペックをチェックしてみましょう。

推奨CPUはAMD K6-ⅡかPentium Ⅱとなっています。つまり、おおむね266MHz以上のCPUクロックということでしょう。メモリは64Mバイト。グラフィックボードは4MバイトのVRAMと3Dアクセラレーション搭載のもの。そしてSCSIのCD-ROMドライブとなっています。この推奨スペックはあくまで推奨なので、じっさいはもっと高い性能が求められるといえます。たとえば、MMXPentium200MHzのマシンでは、起動こそできたものの描画の遅れがいちじるしく、満足してプレイできるレベルではありません。

扱いかたですが、『PSEmuPRO 2000』を起動すると、いくつかのボタンが並んだランチャーが出現します。ここに［Run CD］と書かれたボタンがあるのですが、ゲームCDをCDドライブに入れてこのボタンを押せばゲームがはじまる…というわけではありません。というのも、このソフトはきちんとした環境設定をしないかぎり、ほぼ動くことはないのです。

ここでいう環境設定とは、起動に必要なプラグインを設定し、使用するマシン環境に『PSEmu PRO 2000』を最適化させること。このプラグイン方式の採用は『PSEmu』シリーズの特徴です。実行ファイル以外にビデオやサウンド、ゲームパッドのドライバは外部プラグインとなっていて、いくつでも追加

プレステエミュレータとBIOS



エミュレータを制作するうえでもっとも大きな障害になるのがBIOSのエミュレーションである。

BIOSとはゲーム機やパソコンの起動プログラムのことだが、ほかの機能に比べてエミュレートが難しいため、実機内のROMから吸い出して転用するのが普通だ。もちろんこのBIOSも著作権の対象になるので、私的複製以外の無断コピーは、法的に問題がある。Connectix社のプレステエミュレータ『VGS』が、ソニー側との販売差し止め訴訟第2審で敗訴したのも、プレステBIOSの独自開発が認められなかった点にある。

できるのです。

DOS/Vマシンの場合、ひとつのパーツが複数のメーカーから発売されていることを考えれば、このシステムはすばらしいといえるでしょう。とくにビデオボードなどは、製品によって再現能力や性能差がいちじるしく違います。そのうえ、新製品もぞくぞく発売され、新規格も出てきます。それに対応させるためにも、ドライバの追加が随時可能なプラグイン方式の採用は十分評価に値するでしょう。

いっぽうで、この方式により多数のプラグインのなかから自分の環境にあったものを選ぶことが必要になります。しかし、心配することはありません。ランチャーメニューのなかにある［Configure］で最適のプラグインを選択してあげればよいのです。

選択すべきプラグインはグラフィック、サウンド、パッド、CDドライブ、BIOSの5つ。もっともパッド、サウンドはデフォルトのままで問題ないでしょう。不安なときは、コンフィグ画面の［Test］をクリックすれば自動的に適不適を診断してくれます。BIOSはSCPH-1000のものがよいようです。CDドライブのプラグインは'99年8月現在3つしか発表されていません。これも［Test］ボタンを押して問題なく動くものを選んでおけばOKです。

大事なのはグラフィックのプラグイン選び。ゲームが動かない理由のほとんどが、このグラフィックプラグインを間違えているからなのです。今回、実験にはASUSのV3000というRIVA系のグラフィックボードを使用してみました。ここでも［Test］ボタンで試したのですが、6つあるドライバのすべてが動作すると表示されました。しかし、じっさいにゲームが動いたドライバは1つしかなかったのです。ゲームが起動しなかった場合、原因がドライバを間違えているのか、それとも根本的にエミュレートできないゲームなのかわかりません。とりあえずはすべてのドライバを試してみることをすすめます。

じっさいに動かした感触ですが、正直にいって『PSEmu PRO 2000』の稼働率はけっしてよいとは言えません。つまり、対応ソフトが少ないのです。しかし、エミュレート自体はなかなか。先ほども述べましたが、実験に使ったビデオボードはASUSのV3000、CPUはPentium Ⅱ 300MHzという、さほど高速ではないマシンを用いていたのにもかかわらず、実機と同じ程度の速度は十分に再現しました。3Dのポリゴンを利用したゲームも、ストレスなく動作するでしょう。

全般的に辛口な批評となってしまいましたが、それでも『PSEmu PRO2000』は画期的なエミュレータといえます。動かないソフトは多々ありますが、頻繁なバージョンアップとプラグインの追加でいずれは動くようになるポテンシャルを秘めています。もっとも、これも開発が再開すればの話ですが…。なお、1つ気づいた点があるのですが、流出した『PSEmu PRO 2000』のバージョンは1.10.19。いっぽう現在ホームページ上にアップされているプログラムのバージョンは1.10.20ですが、プロパティを調べると1.10.19なのです。この経緯はナゾのまま…。知るのは作者のみといったところでしょうか。

PSEmu PRO の弟分!? PSyKe

http://www.psyke.com/split.htm

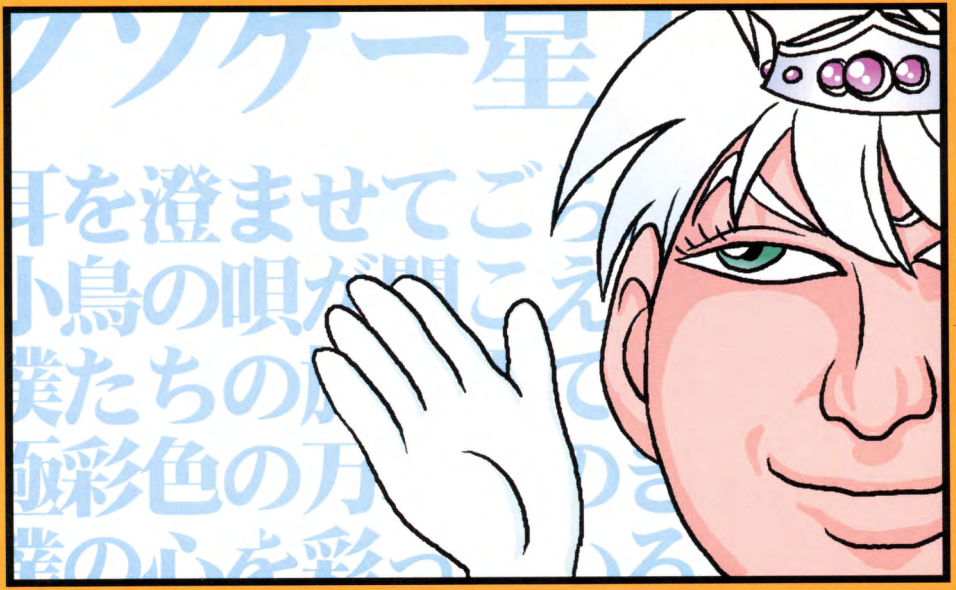
Windows 95/98上で動作するプレステエミュレータ。公開してまもなく、開発者の一身上の理由で、開発が中断されたままである。動作に必要なスペックはPentium以上のインテル純正CPUに24Mバイト以上のメモリ、3Dfx以上のグラフィックボード。このエミュレータも動作のためには実機のBIOSが必要になる。推奨はDTLH3000。将来的には『PSEmu PRO』との共同開発に移行する予定だったらしいのだが、『PSEmu PRO』開発中止のあおりを受け、今後の見とおしは立っていない。対応しているソフトやCD-ROMドライブが少ないものの、グラフィックの再生機能がきわだって素晴らしかったため、開発再開が待たれるところだ。

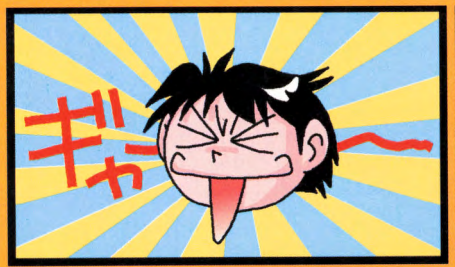
PSEmu PRO は何処へ行くのか…?

ミチロウ：この物語の主人公。クソゲーを滅ぼすために戦い続けるクソゲー星人。正義感が強く、こうと決めたら突っ走るナイスガイ。そんな性格もあってか、最近は少々神経衰弱気味!?

ローリィ：隣の国の王子。アクの強いキャラクター度ナンバー1。せをスネた言動と、ふと垣間見せる孤独な表情が、町田界隈の有閑マダムたちにも人気とか。古谷一行もちょっとジェラシー!?

●大きな会社のみなさまに一言…





フループ：パーティー唯一の女性にして魔法使い。天然なごみ系好感度キャラとの評価が定着してからはや数か月。しかし、ココロのなかの悪魔は年中無休で営業中。そこがよいトコロなのだけど。

CHARA'S TALK

ローリィ：9000番台ってタチ悪いよな。
ミチロウ：拡張端子がなくなっちゃったしね。
フループ：改造ツールはどうなるのかしら？
ローリィ：D・カッパーフィールドを召還すべし!?

★大きなココロでお仕事しましょ♥

作画：渡辺電機㈱

ILLUST GALLARY

編今月もたくさんの投稿をありがとうございます。載せることができない傑作が多くて非常に心苦しいです。
偏来月のお題は、そろそろシーズンってことで「学園祭」でいくんだヌ〜ン。お題は好きに解釈して、素敵なイラストを頼むダドン。
編なんのキャラだよそれ…。

今月のお題
秋の味覚

埼玉県　P.T.T.P/CHY-SAN

編というか、全然オチてませんが(笑)。
偏秋の味覚というとなぜかヒワイなネタになりがちなのが不思議よね。

東京都　人間コンセント

編ずいぶん色使いが激しい秋の味覚ですな。
偏料理人と魚の眼が人間コンセントさんの味ね。

編料理は焼きたてに限りますよねぇ。
偏gooで「焼きたて」で検索したら2950件もヒットしたものね。それだけ世間は「焼きたて」に興味があるってことよ。
編なにかが違う…。

大阪府　だいだれぼっち

偏じっさいにあの焼きかたをすると、温度が80度に一定しないから甘味が出ないらしいわよ。
編どうでもいい豆知識をよく持ってますなぁ。

京都府　でらぞう

編やはり偏さんがいなくなったのを悲しむ声が多いです。
偏あれだけ「萌え」で一時代を築けた人はいないもの。
編普通「萌え」で時代を築こうとはしませんけどね。

愛知県　玉三郎

編さくらちゃんとからめて秋の味覚を描いた人が多かったです。
偏このケロちゃん、いじめたくなるわぁ…。うふふふふ。

萌える穴3/KFC:A魁! 男汁

編この漫画、ゲーム化もされたんですよね。
偏クソゲーを作るってコンセプトでしょ?『グループ地獄V』のさきがけね(違う)。

愛知県　キントッシュ

千葉県　珍さん

㊊『ペルソナ２』は人気があります。イラストの投稿も、最近では１番多い作品ですよ。
㊋３作めを望む声も多いわね。次作は『デビルサマナー』ばりな日本妖怪のペルソナを希望。

大分県　哪吒

㊊ナコルルいいっス。たまんねえっス。
㊋人気があるせいで、ストーリーが強引なのが笑えるわよね。ポリゴン版で生き返ったのなんて、ほとんど「男塾」の月光よ。

宮城県　死語愛好会長

㊊セガの社長が山内氏だったら、一発で経営が立ち直りそうな気にさせます。
㊋それよかゲイツ君のほうがいいんじゃない？　いちおう、お仲間だしさ。

千葉県　数学的キャノン砲

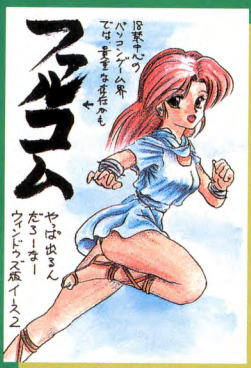
㊊一部でアルファさんファンが急増してますが、㊋さんはいかがですか？
㊋あ～ら、Ａ７Ｍ２型機ね。マルチの流れかしら。
㊊同じくなごみ系ですもんねぇ。

東京都　黄金時代

僕のイラストなんかを楽しみにしてくださっているかたがた、どうもありがとうございます。ohgon@mail.goo.ne.jp宛てにメールくだされば、この絵の元ＣＧとかお送りいたしますよ。サービスサービス。
㊊ということで、黄金時代さんが待望の復活です／　今後に大期待ですね。

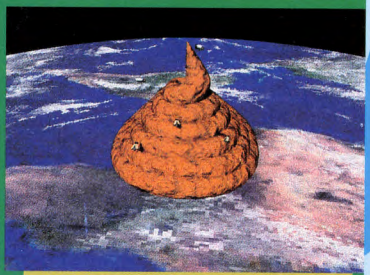
京都府　でらぞう

㊊すっかりおなじみになった、●●娘シリーズ最新作です。
㊋股間部分の素材が気になる…。



埼玉県　HIKICK本

㊊『イース』といえばリリアですなぁ。
㊋９年前ぐらいに「ミスリリアコンテスト」ってのが開かれたの知ってる？



新潟県　佐藤秀男

㊊今月はこのイラストでお別れで～す。
㊋すいぶん、いやなお別れですねぇ。
㊋でもセンスオブワンダーを感じさせるじゃない。キューブリックに捧げたい作品ね。
㊊キューブリックが迷惑でしょうに。

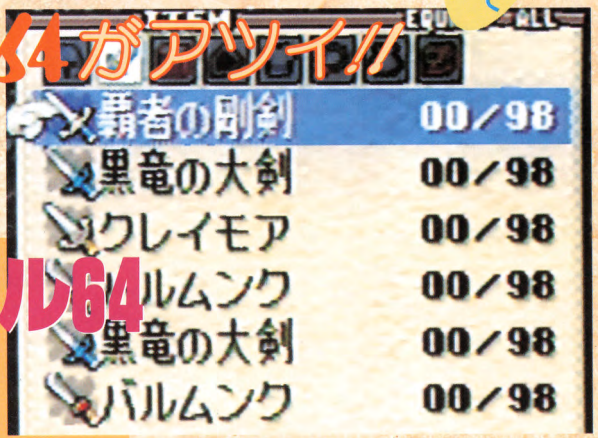
新作ゲーム速報!!

今月の改造コード

アイテムだって使い放題

Nintendo64ガアツイ!!

任天堂ファンのみなさま、お待たせしました。ついにNintendo64用コードが登場。単体サーチが可能になったN64用PAR3(下の写真だよ)でみんなもサーチしてちょうだい!!



オウガバトル64

種類	811961A0	00xx
所持数	801961A2	00xx
総数	801961A4	00xx

(京都府京都市/Alicenotes)

単体サーチが可能です!!

N64用 PAR3登場

Nintendo64に強力なパートナーが出現しました。それはPAR3。いままで困難だったコードサーチはもちろん、エディット機能でゲーム中の書き替えもOKのスグレモノ。ぜひ、みんなでサーチをしましょう。販売元は裏表紙にある“カラット”さんです!!

ステータスも思いのままさ

最大HP	811932AA	xxxx
現在HP	811932BO	xxxx
		↓

(京都府京都市/Alicenotes)

超簡単!! みんなでコードを探しましょう

金が無尽蔵

軍資金	8119610C	xxxx
	8119610E	xxxx

(京都府京都市/Alicenotes)

Play Station

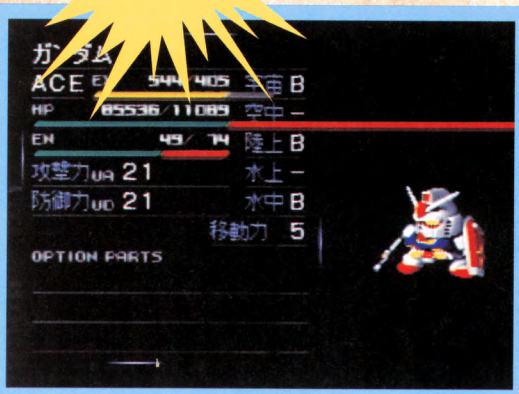
おとなりさんのイキがいいじゃないですか。PAR3まで発売されて…。いっぽう、プレステはどうでしょうか？　えっ、9000番台？　じつにつまらない仕掛けのモノが発売されてしまいました。…悲しいですね。

ギターフリークス

ドヘタ野郎にゃこれがお似合い

ゲージ減らない　80102C88　FFFF
（山梨県東八代郡/MAX）

SDガンダム G-GENERATION-0



金はあるし　ステータスも
好き勝手
ああガンダムをしゃぶりつくす

キャピタルMAX　80180360　967F
80180362　0098
（埼玉県大宮市/サイド７）
現在HP　80134AC8　FFFF
（埼玉県浦和市/鉄人【GUC】）

実況パワフルプロ野球'99

⚾最後の実名ゲームか？　BYコナミ⚾

最高球速MAX　80156514　00A0
スタミナMAX　80156516　00FF
コントロールMAX　80156518　00FF
（開成高/Paradox）

みんなのGOLF2

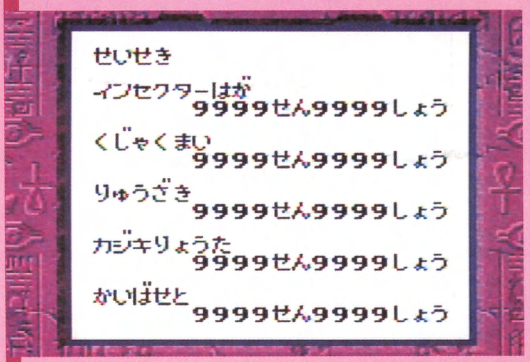
アイテムすべて　30046E78　00FF
クラブすべて　30046E79　00FF
ボールすべて　30046E7A　00FF
（神奈川県茅ケ崎市/佐々木　聡）

道具をそろえて

親父を泣かせ!!

トロフィーすべて　80046E8C　0000
〜
（神奈川県茅ケ崎市/佐々木　聡）

GAMEBOY 遊戯王Ⅱ



9999×9999

対戦成績自由自在
インセクター羽蛾
9999戦　000FCFDB
　　0027D0DB
9999勝　000FFBDB
　　0027FCDB
（埼玉県大宮市/MAZ）

CONTENTS

Play Station

実況パワフルプロ野球'99開幕版 …… 129
SDガンダム
GジェネレーションZERO …… 129
DDR 2ndRemix …… 129
みんなのGOLF2 …… 129
ギターフリークス …… 130
リアルロボット戦線 …… 130
カードキャプターさくら …… 130
DINO CRISIS …… 131
トロンにコブン …… 131
聖剣伝説 LEGEND OF MANA …… 131
マーメノイド …… 132
リモートコントロール
ダンディー …… 133
その他 …… P134〜138

SEGA SATURN

デバイスレイン …… 139
パネルディアストーリー …… 139

N64&GB

遊戯王Ⅱ …… 140
オウガバトル64 …… 140
ゼルダの伝説夢みる島DX …… 140

Play Station

実況パワフルプロ野球'99 開幕版

月日変更

年	801564FE	00xx
月	80156500	000x
週	80156502	000x
役職（社長）	80156504	0006

練習成果すべてMAX

	80156608	00FF
	∫	
	80156612	00FF

＋2hずつすべてのラインを入力。

最高球速MAX	80156514	00A0
スタミナMAX	80156516	00FF

コントロールMAX

	80156518	00FF
ミートMAX	8015651A	0007
パワーMAX	8015651C	00FF
走力MAX	8015651E	000F
肩力MAX	80156520	000F

スライダーレベルMAX

	8015652E	0007

カーブレベルMAX

	80156530	0007

フォークレベルMAX

	80156532	0007

シンカーレベルMAX

	80156534	0007

シュートレベルMAX

	80156536	0007

HスライダーレベルMAX

	80156538	0007
資金MAX	80156616	270F
試合中速度	801FBBC2	008C

（開成高/Paradox）

ストライク数	30159584	000x
ボール数	30159585	000x
アウト数	30159586	000x

（神奈川県横浜市/三浦　征彦）

SDガンダム Gジェネレーション ZERO

キャピタルMAX	80180360	967F
	80180362	0098

オペレーションルームでのみ、コードをONにすること。

ステージ変更	800C8812	00xx

xxは01～32まで。

キャラ1人め

指揮・通信・操舵・整備MAX

	801306EE	FFFF
Exp・MPMAX	801306CA	FFFF

2人め以降は＋2Chずつ。

（埼玉県大宮市/サイド7）

テクニカルレベルMAX

	30180330	0009

ユニット1台め

何度でも改造可能	30134AD5	0000
現在HP	80134AC8	xxxx
現在EN	80134ACA	00xx
EX	80134ACC	xxxx
レベル	80134ACB	00yy
強化パーツ	80134AD2	zzzz
存在	301372C3	00rr
種類	801372C0	ssss

2台め以降は＋10h。ただし存在と種類のコードのみ2台め以降＋6Ch。yyは00＝1、08＝2、10＝3、18＝ACE。zzzzは〈第1表〉参照。rrは00＝存在しない、80＝存在する。

キャラ1人め

射撃値	301306F0	00xx
格闘値	301306F1	00xx
回避値	301306CF	00xx
MP	301306CB	00xx
NTL	301306CC	00xx
タイプ	301306C8	00yy

2人め以降は＋2Chずつ。yyは01＝ノーマル、03＝廃人、05＝NT、49＝強化人間。

（埼玉県浦和市/鉄人【GUC】）

Dance Dance Revolution 2nd Remix

隠し曲すべて	300103E0	0000
隠し項目追加	300103E1	0007
	30010C0A	0000
隠しモード追加	30010418	00FF

曲選択画面でSELECTボタンを押す。

（静岡県浜松市／瀧本　裕二）

みんなのGOLF2

キャラクター全員	80046E70	FFFF
	80046E72	0FFF
アイテムすべて	30046E78	00FF
クラブすべて	30046E79	00FF
ボールすべて	30046E7A	00FF
代打券の数	30046E7C	00xx
トロフィーすべて	80046E8C	0000
	80046E8E	0000
	80046E90	0000
	80046E92	0000
	80046E94	0000
	80046E96	0000
	80046E98	0000
	80046E9A	0000
	80046E9C	0000
	80046E9E	0000
1Pマヤ使用可能	30046A60	000D

キャラ選択画面でコードON。ゲームが始まったらOFFに。

（神奈川県茅ケ崎市/佐々木　聡）

全キャラパワーS級

	D0065290	1021
	8006529C	C030

全キャラインパクトS級

	D0067B30	1021
	80067B4C	C030
	D0067D04	1021
	80067D20	C030

全キャラコントロールS級

	D00682E0	1023
	80068318	0000
	D00682E0	1023
	8006831A	3404
	D00682E0	1023
	8006831C	0003
	D00682E0	1023
	8006831E	3405

試合中のみ。メニューでの表示は変わらない。

キャラが強制的にマヤになる

	D0076E00	001A
	80076E04	0000

スーパースピンになる

	D00FA2C8	4020
	800FA838	0001

方向キーの下を押しながら打つ。ドライバーや、ラフからでは不可。

つねに晴れ	D006BD08	0002
	8006BD2A	A040
全コース風0m	D006B8BC	629A
	8006B8C2	A220

いつでもOKパット

	D0079C7C	1823
	80079C94	0000

OKパットの設定をONに。1m以内になると打数に関係なくOKパットになる。

OKパットの距離3m

	D0079CC4	0005
	80079CC8	7FFF

パットの打数増えない

	D00665F8	048E
	80066600	0000
全コース使える	D00689D0	0016
	800689D8	0007

強制イージーモード

	D0076EDC	63A0
	80076EE0	0001
	D0076EDC	63A0
	80076EE2	2403

どのモード、試合でも強制的にイージーモードになる。

つねにインパクトが中央の判定

	D006FF90	0006
	8006FF92	A600

パワーショットへらない

	D0073A20	0104

●夏休み、㊙さんはどこかに行きましたか？　（静岡県清水市/娘十八番茶）　㊙純白のメルセデスでプール付きのマンション、最高の女とベッドでドンペリニョン…とまあ某団体よりツッコミが入りそうなのでここまで。ってなわけで㊙の足下にビッグマネー叩きつけてくれる人募集中。

	80073A28	0000
飛距離2倍	D00FA2C8	0101
	80076898	1840
	D00FA2C8	0101
	8007689A	0003

セレクト＋L2を押すこと。

飛距離半分	D00FA2C8	0102
	80076898	1843
	D00FA2C8	0102
	8007689A	0003

セレクト＋R2を押すこと。

OBで1打しか加算されない

	D00661E0	03FE
	800661E8	0000

全ホール2打でまわる

	D00733B8	03FE
	800733B8	1E00
	D00733B8	1E00
	800733BA	0800
	80007800	03FE
	80007802	9462
	80007808	0002
	8000780A	2C54
	8000780C	0002
	8000780E	1280
	80007814	CCF0
	80007816	0801
	80007818	CCF1
	8000781A	0801

（京都府京都市/いとちゅー【GUC】）

ギターフリークス

隠し曲出現	800FB464	01F4

エキサイトゲージ半分モード

	D3102C88	0FA0
	80102C88	0FA0

（北海道札幌市/みゃる）

ゲージへらない	80102C88	FFFF

（山梨県東八代郡/MAX）

全開「ゲームスタート＋トレーニング＋エディット」

	800FB454	FFFF
	800FB45C	FFFF
	800FB462	FFFF
	800FB466	FFFF
	800FB456	FFFF
	800FB45E	FFFF
	800FB464	FFFF

1P専用コード

MAXコンボ	800FB380	xxxx
クール	800FD5B0	xxxx
グッド	800FD5B2	xxxx
バッド	800FD5B4	xxxx

シークレット100%

	80105238	0064
現在コンボ511	800FF454	0FF4

1P点数MAX

1ミュージック	800FD5C0	E09C
	800FD5C2	05F5
トータル	800FD650	E09C
	800FD652	05F5

（愛媛県今治市/松橋　直樹）

リアルロボット戦線

資金MAX	8005501C	270F

アイテムセレクト

1個め	30078419	00xx
	⋮	
127個め	30078497	00xx

＋1hで次のアイテム。yyは〈第2表〉参照。

獲得EXP65535	D007D00C	0800
	8006C450	FFFF

獲得EXPが表示されるまでにスタートボタンを押すこと。

気合で気力256	D00D5064	2021
	800D5064	00FF
	D00D5066	0065
	800D5066	2404
機体改造・武器改造1回でレベル8	D00B2024	0001
	800B2024	0007
	D00B2026	2442
	800B2026	2402

（新潟県新潟市/じゅんぺい）

無限行動	D00B5940	0003
	800B5940	0000
	D00B5942	1040
	800B5942	0000
弾数へらない	D00B4AD8	FFFF
	800B4AD8	0000
	D00C61FC	FFFF
	800C61FC	0000
ENへらない	D00B4B3E	0043
	800B4B3E	0040
	D00C6216	0043
	800C6216	0040
精神力へらない	D00C97CE	0043
	800C97CE	0040
△＋SELで一撃必殺・受ダメージ0	D007D008	0110
	800BE9E2	A4A5
	D007D008	0110
	800BE9EA	A4A0
獲得経験値9999	D00B36EC	1821
	800B36EC	270F
	D00B36EE	0055
	800B36EE	2403
機体図鑑すべて	50003C02	0000
	800784D0	0101
人物図鑑すべて	50004502	0000
	800785A0	0101

キャラクター1人め

レベル	30055021	00xx
セレクト	30055020	00yy

2人め以降は＋6hずつ。yyは〈第3表〉参照。このコードはインターミッション画面でのみ使用すること。

（埼玉県南埼玉郡/Lips）

カードキャプターさくら

さくらコインMAX	8008E990	116F
	8008E992	0001
ミニゲームすべて	8008E74E	01FF

ボイスデータすべて

PAR2専用	50001002	0000
	8008E7CC	FFFF
	50001002	0000
	8008E80C	FFFF
汎用	8008E7CC	FFFF
	⋮	
	8008E7EA	FFFF
	8008E80C	FFFF
	⋮	
	8008E82A	FFFF

＋2hずつすべてのラインを入力。

デザインデータすべて

PAR2専用	50000602	0000
	8008E7F2	FFFF
	50000602	0000
	8008E832	FFFF
汎用	8008E7F2	FFFF
	⋮	
	8008E7FC	FFFF
	8008E832	FFFF
	⋮	
	8008E83C	FFFF

＋2hずつすべてのラインを入力。

ムービーギャラリーすべて	8008E7EC	FFFF
	8008E7EE	FFFF
	8008E82C	FFFF
	8008E82E	FFFF
サウンドデータすべて	8008E800	FFFF
	8008E802	FFFF
	8008E840	FFFF
	8008E842	FFFF
ともよのへや出現	8008E74C	0002

さくらちゃん絵日記すべて

	8008E7F0	FFFF
	8008E830	FFFF

「ともよのへや出現」と「絵日記すべて」を入れると、「えらんであそぶ」で全面セレクト可能になる。

「ともよのへや」ミニゲーム

[フライ]

スコアMAX	801E44C4	7FBC
SETカウント	801E44B0	00xx

xx=01～1D。1Eはゲームクリア。

[ウォーティー]		
無敵	801E4C0C	00FF
[ジャンプ]		
つねにボス出現	801E1D1C	000C
動きが遅い	801E1D90	0000
制限時間停止	D01DA226	2442
	801DA224	0000
[サンダー]		
無敵	801E0CD4	0000
[フラワー]		
得点MAX	801E1B84	863C
	801E1B86	0001

●犬が死んでしまいました。慰めてください。（岡山県津山市/こんぱいる）　㊙の愛犬ハッピーとラッキー（ミニチュアダックスフント・メス）が死んだときは悲しかったねぇ。㊙は思ったよ。「人は殺せても犬は殺せない」って…ってどういう了見だ!?

つねにスポットライト
801E1B44 0000
801E1B88 0001
801E1B94 0063
801E1B9C 0001

[ミスト]
1回の吸収で消える
D01DA176 1460
801DA174 0000

[パワー]
自分パワーMAX 801E7C1C 0006
相手パワー0 801E7C26 0000

[ムーブ]
1問正解するだけでクリア
801E1EF0 0014
制限時間へらない D01DCC2A 2482
801DCC28 0000

[カード占い]
ペア数MAX 801E4D5C 0005
（東京都葛飾区/MYANA）

DINO CRISIS

重要アイテムすべて所持
800B6214 FFFF
800B6216 FFF7
800B6218 FFFF
800B621A EFFF
800B621C FFFF

SUPPLIESセレクト
1個め 800B6534 xxyy

＋4hで次のアイテム。10個めまで。xxはアイテムの数。yyは〈第4表〉参照。

（埼玉県坂戸市/山岡 隆志）

トロンにコブン

プレイタイム0 D0015C92 2442
80015C90 0000
D0015C92 2442
80015C92 2402

コブン1号の能力
こうげきMAX 300CC140 00C8
すばやさMAX 300CC141 00C8
かしこさMAX 300CC142 00C8
特殊能力 300CC143 00xx
さぼり度1 300CC144 0000
場所 300CC145 00yy
ポケステMAX 300CC146 0063

2号め以降は各アドレスに＋8hずつ。40号まで。xxは〈第5表〉参照。yyは〈第6表〉参照。

アクションステージ無敵
D0043D1E 1440
800B8DFA 0018
アクションステージ体力固定
D0043D1E 1440
800C9220 1000
D0043D1E 1440
800C9222 1000
ディフレクター取ると金MAX
D00654A2 1040
800654A0 0000
コンテナパズルステージ
のこり回数へらない
D0135202 2442
80135200 0000
どのコンテナも移動可能
D0134E8E 2462
80135218 0063
D0134E8E 2462
8013521A 2403

特訓1爆弾投げ
1発当たると得点MAX
D00E5404 1021
800E5406 2402
D00E5404 1021
800E5404 0063

特訓2料理注文
1人の注文だけでクリア
D00E161A 1440
800E1618 0000

おしおき部屋
罠1発でサボり度0
D00E502C 1021
800E5010 0000
D00E502C 1021
800E5012 2402
トロンのアイテムすべて（PAR2専用）
50003F02 0000
800C940C 6363
トロンのアイテムMAX
300C9xxx 0063

xxxは〈第7表〉参照。

でんげきコブン41号出現
80099B0C 0001

ゲゼルシャフト内の食堂に現れる。ほかのコブンと顔が違う。

ポケステに全ゲームダウンロード可能
300A4C26 000F
（東京都葛飾区/MYANA）

聖剣伝説 LEGEND OF MANA

仲間のステータス
現在HPMAX 801057C8 03E7
最大HPMAX 800439A4 03E7
レベルMAX 300439A0 0063
経験値MAX 300439A1 0040
800439A2 0F42
ちからMAX 300439B1 00C7
わざMAX 300439B3 00C7
ぼうぎょMAX 300439B5 00C7
まほうMAX 300439B7 00C7
たいりょくMAX 300439B9 00C7
せいしんMAX 300439BB 00C7
みりょくMAX 300439BD 00C7
うんMAX 300439BF 00C7
たたきに対する防御力MAX
30043A34 0063
斬りに対する防御力MAX
30043A36 0063
突きに対する防御力MAX
30043A38 0063
魔法に対する防御力MAX
30043A3A 0063
ペットのステータス
現在HPMAX 80105A04 03E7
最大HPMAX 80043BF4 03E7
レベルMAX 30043BF0 0063
経験値MAX 30043BF1 0040
80043BF2 0F42
ちからMAX 30043C01 00C7
わざMAX 30043C03 00C7
ぼうぎょMAX 30043C05 00C7
まほうMAX 30043C07 00C7
たいりょくMAX 30043C09 00C7
せいしんMAX 30043C0B 00C7
みりょくMAX 30043C0D 00C7
うんMAX 30043C0F 00C7
攻撃力MAX 30043C44 03E7
たたきに対する防御力MAX
30043C84 0063
斬りに対する防御力MAX
30043C86 0063
突きに対する防御力MAX
30043C88 0063
魔法に対する防御力MAX
30043C8A 0063
（神奈川県横浜市/三浦 征彦）
全アイテム入手（PAR2、3専用）
50000A01 0000
30045720 0063
50002A01 0000
3004572F 0063
50005A01 0000
3004575D 0063
50000E01 0000
300457C0 0063
50000501 0000
300457D0 0063
50000501 0000
300457E0 0063
50000301 0000
300457F0 0063
300457F8 0063
300457F9 0063
50000701 0000
30045800 0063
50000501 0000
30045810 0063
3004581C 0063
3004581D 0063

ゲームをロードする前にPARのスイッチをOFFにすること。このコードは装備品を含まない。

作成小部屋のフラグ
30043348 000x

xは0＝なし、1＝魔法楽器作成、2＝ゴーレム研究室、4＝武具製作室、7＝すべて。

人物図鑑すべてそろう
80046220 FFF0
80046222 FEBD
80046224 FFFF
80046226 FFFF
80046228 83FF
8004622A 00FF

●Nintendo64に波が来ているのでは？ だって『スパロボ』が出るんだよ。思いもよらなかった。（熊本県熊本市/真なる目） ㊙来てるね来てるね。『バイオ』とか『テュロック』のような大人向けタイトルも出るし、おまけにコードサーチもできるようになるのだから。J-吉田氏も大満足。

	3004622C	0007
世界辞典すべて	30046238	00FF
ランド図鑑すべてそろう		
	80046254	BFBF
	80046256	CFAF
	30046258	0001
アーティファクト図鑑すべて		
	8004625C	BFBF
	8004625E	CF2F
	30046260	0001
アビリティーすべて		
	300431A1	0005
	300431A5	0080
	800431A6	FFFF
	300431A8	007F

町・ダンジョンの属性レベルMAX

マイホーム

ウィスプ	30043434	0006
シェイド	30043435	0006
ドリアード	30043436	0006
アウラ	30043437	0006
サラマンダー	30043438	0006
ノーム	30043439	0006
ジン	3004343A	0006
ウンディーネ	3004343B	0006

＋Chで次のダンジョンもしくは街。

（東京都板橋区/レイズナー【GUC】）

アーティファクト入手

ポスト	80043430	FF0D
	80043432	0200
積み木の町	8004343C	FF0D
	8004343E	0200
炎	80043448	FF0D
	8004344A	0200
さびたイカリ	80043454	FF0D
	80043456	0200
蛍袋のランプ	80043460	FF0D
	80043462	0200
魔導書	8004346C	FF0D
	8004346E	0200
サンゴの燭台	80043484	FF0D
	80043486	0200
缶詰の精霊	80043490	FF0D
	80043492	0200
竜骨	8004349C	FF0D
	8004349E	0200
石の目玉	800434A8	FF0D
	800434AA	0200
月読の鏡	800434B4	FF0D
	800434B6	0200
滴る緑の杖	800434C0	FF0D
	800434C2	0200
ヒスイの卵	800434CC	FF0D
	800434CE	0200
骨のカンテラ	800434E4	FF0D
	800434E6	0200
震える銀さじ	800434F0	FF0D
	800434F2	0200
砂バラ	800434FC	FF0D
	800434FE	0200
車輪	80043508	FF0D
	8004350A	0200
壊れた人形	80043514	FF0D
	80043516	0200
獣王のメダル	8004352C	FF0D
	8004352E	0200
愛のブローチ	80043550	FF0D
	80043552	0200
王石の王杓	8004355C	FF0D
	8004355E	0200
とけない心	80043568	FF0D
	8004356A	0200
海賊のカギ爪	80043574	FF0D
	80043576	0200
数秘術の石板	80043598	FF0D
	8004359A	0200
マナの石	800435A4	FF0D
	800435A6	0200
黄金の種	800435B0	FF0D
	800435B2	0200

（東京都葛飾区/MYANA）

性転換コード	D010A90C	000C
	80043420	0000
	D010A90C	000C
	8004374B	0080
	D010A90C	0009
	80043420	0001
	D010A90C	0009
	8004374B	0080

R1+L1で男、R1+L2で女に変わる。

（住所不明/なかお）

マーメノイド

Gold Max	800C4BF0	967F
	800C4BF2	0098
通常時にアイテム使用してもへらない		
	D00328C2	2442
	800328C0	0000
戦闘時にアイテム使用してもへらない		
	D0044F16	2442
	80044F14	0000
所持アイテムのみ99個になる		
	D0071436	1C40
	80071428	0063
	D0071436	1C40
	8007142A	2402

店でアイテムを売る。

アイテム1個め

セレクト	800C4BF4	00xx
個数	800C4BF6	00yy

アイテム2個め以降は＋4hずつ。247個めまで。xxは〈第8表〉参照。yyは00～63＝0個～99個。

1レベルアップでHP・MP999		
	D00164CE	1440
	800164CC	0000
	D0016566	1440
	80016564	0000

1レベルアップで能力値200

STR	D00165FE	1440
	800165FC	0000
DEX	D0016696	1440
	80016694	0000
INT	D001672A	1440
	80016728	0000
FAI	D00167BE	1440
	800167BC	0000
LUK	D0016852	1440
	80016850	0000

基本技1個めセレクト

アーディン	800C2DA2	00xx
	800C2DA4	0000
セーラ	800C32BA	00xx
	800C32BC	0000
ティアラ	800C37D2	00xx
	800C37D4	0000
ルーク	800C3CEA	00xx
	800C3CEC	0000
モーガ	800C4202	00xx
	800C4204	0000
オルガ	800C471A	00xx
	800C471C	0000

各キャラクターとも基本技2個め以降は＋4hずつ。158個めまで。xxは〈第9表〉参照。同じ技を2か所以上に入れないこと。武器はその技に対応したものを使うこと。

必殺技1個めセレクト

アーディン	800C301E	00xx
	800C3020	0000
セーラ	800C3536	00xx
	800C3538	0000
ティアラ	800C3A4E	00xx
	800C3A50	0000
ルーク	800C3F66	00xx
	800C3F68	0000
モーガ	800C447E	00xx
	800C4480	0000
オルガ	800C4996	00xx
	800C4998	0000

各キャラクターとも必殺技2個め以降は＋4hずつ。47個めまで。xxは〈第10表〉参照。同じ技を2か所以上に入れないこと。武器はその技に対応したものを使うこと。

魔法1個めセレクト

アーディン	800C30DE	00xx
	800C30E0	0000
セーラ	800C35F6	00xx
	800C35F8	0000
ティアラ	800C3B0E	00xx
	800C3B10	0000
ルーク	800C4026	00xx
	800C4028	0000
モーガ	800C453E	00xx
	800C4540	0000
オルガ	800C4A56	00xx
	800C4A58	0000

各キャラクターとも魔法2個め以降は＋4hずつ。96個めまで。xxは〈第11表〉参照。同じ魔法を2か所以上に入れないこと。

パーティ編成変更

1人め	300C2D48	00xx
2人め	300C2D49	00xx
3人め	300C2D4A	00xx
4人め	300C2D4B	00xx

●最近のアニメ業界は委員会を作るのがお好きですなぁ。EVAみたいに超ヒットしたいから委員会を設立しているの、㊙さん？（神奈川県横浜市/一刻千金）㊙セーラー服大好きのスケベオヤジの心情に近いかと。満たされなかった青春時代へのオマージュですわ。たぶんね。

5人め　300C2D4C　00xx
6人め　300C2D4D　00xx

xは00＝アーディン、01＝セーラ、02＝ティアラ、03＝ルーク、04＝モーガ、05＝オルガ、FF＝なし。

（東京都葛飾区/MYANA）

リモートコントロールダンディー

資金MAX　80059054　967F
　　80059056　0098
建物こわれない　D006709A　1440
　　8006707C　0000
　　D006709A　1440
　　8006707E　0000
歩くとエネルギーMAXチャージ
　　D0073E4A　1440
　　80073E48　0000
現在の資金MAX　80059054　967F
　　80059056　0098
現在の評判100%　80059058　0064
今回の被害額0　80059060　0000
　　80059062　0000
マモルの装備
　シールド　3005910C　000x
　シューズ　3005910D　000y
　ロケット　3005910E　000z
　銃　3005910F　000t

xは0＝なし、1＝防弾ジャケット、2＝強化ジャケット、3＝シールド装置。yは0＝なし、1＝大車輪シューズ。zは0＝なし、1＝スチームロケット、2＝携帯ジェット装置。tは0＝なし、1＝徹甲銃、2＝トリノ原子銃、3＝機甲爆弾。

マモルの銃連射　D006D7C6　1440
　　8006D7C4　0000
マモルの体力へらない
　　D006F936　1C60
　　80095118　0013
対戦モードで全ステージ出現
　　D006BA9A　2402
　　8007441C　03FF

パリステージはバグ面。

対戦モードで全機出現
　　D006BA9A　2402
　　80074418　FFFF
　　D006BA9A　2402
　　3007441A　007F

“ジョニー”と“いぬ”を選ぶとハングする。

ヴォーダン～ペルスヴァル登場
　　80059098　0001
　　800590D0　0001
　　800590B4　0001
　　800590EC　0001
ヴォーダン装甲MAX
　　800590B0　270F
ヴォーダン必殺技すべて
　　8005909C　0101
　　〜
　　800590A8　0101

＋2hずつすべてのラインを入力。

ガレス装甲MAX　800590CC　270F
ガレス必殺技すべて
　　800590B8　0101
　　〜
　　800590C0　0101

＋2hずつすべてのラインを入力。

ライオネル装甲MAX
　　800590E8　270F
ライオネル必殺技すべて

キミの力作 改造コードを求む!!

ゲーム改造コード 投稿大募集!!

ゲームラボでは、つね日頃ゲームの改造を楽しんでいるみなさんからの投稿をお待ちしております。あなたが見つけた素晴らしい裏技の数々を全国のゲーム改造ファンに披露してみませんか?

❶パラメータ変更
❷無敵化や時間無制限
❸キャラクターやユニットの変更
❹アイテムや装備セレクト
❺お金最大化
❻好感度MAX
❼ゲームには出てこない没データ
❽おまけモードやデバックモード
❾そのほかユニークな改造

などなどお待ちしております。全国の改造ファンを「あっ!!」と驚かせてくれた投稿にはゲームラボオリジナルグッズをプレゼント!! ✂切は、毎月の25日とさせていただきます。

投稿方法

巻末のハガキ、封書、FAX、電子メールなどで編集部に投稿ください。

①郵便物送り先

あて先：〒104-0031
東京都中央区京橋3-14-6斎藤ビル　(株)三才ブックス
ゲームラボ編集部ゲーム改造コード集係
※フロッピーディスクにてテキストデータを添付していただけると助かります。

②FAX送り先

FAX番号：03-3567-6435
(株)三才ブックス　ゲームラボ編集部
ゲーム改造コード集係

③電子メール送り先

E-MAIL：glabo@campus.ne.jp
※またゲームラボホームページにて受付フォームも作成予定です。
URL：http://www.campus.ne.jp/~glabo/

※テキストデータでの投稿を大歓迎中!!
書式は、以下のようにしてもらえると、直さずにすみますので助かります。

タブ　コードの名称　タブ　改造コード　改行
例　タブ　1P無敵　タブ　80001234　タブ　03E7　リターン

投稿お待ちしています!!

●ワンダースワンで『クレイジークライマー』が遊べるんですね。いいかも。（静岡県焼津市/松本　健一）　㈱も燃えたねぇ。LSIゲームの『クレイジークライミング』を買いました。当時のLSIゲームって、なぜか電池の漏れが激しくて…なんて思い出話はいいですね。さよなら20世紀。

800590D4 0101
〜
800590DC 0101

＋2hずつすべてのラインを入力。

ベルスヴァル装甲MAX
80059104 270F
ベルスヴァル必殺技すべて
800590F0 0101
〜
300590F6 0101

＋2hずつすべてのラインを入力。

クリアミッション数
80059068 00yy

yyは00〜FF。表示される数が変化するのみ。

シナリオセレクト 80059044 00xx

xxは〈第12表〉参照。コード入力後「ロードして始める」でデータをロードすること。

（東京都葛飾区/MYANA）

ファイヤープロレスリングG

キャラ高速化
青コーナー 800AFF5E 0000
800B012A 0000
赤コーナー 800B02F6 0000
800B04C2 0000
レフェリー 800B068E 0000
（大阪府東大阪市/JK改造ちゃんぺッ）
1Pの体力・気力・呼吸MAX
800AFF14 FFFF
800AFF16 FFFF
800AFF18 FFFF

このコードはリング上でONにすること。会話画面ではOFFに。

エディットポイントMAX
80192C3C 0190
80193C22 0190
801EAB6A 0190
（埼玉県富士見市/黒騎士）

私立ジャスティス学園

ティファニーのチチの大きさ変える
1P 301E9833 00Fx
301E9983 00Fx
2P 301EB513 00Fx
301EB663 00Fx

xは0〜F〜＝大きい〜普通。

（新潟県北魚沼郡/内角高め）

DEAD or ALIVE

チチの大きさ変える
1P 30103601 00Fx
〜
30103711 00Fx
2P 30103B39 00Fx
〜
30103C49 00Fx

＋8hずつ、すべてのラインを入力。xは0〜F＝大きい〜普通。

（新潟県北魚沼郡/内角高め）

ソウルエッジ

タキのムネの大きさ変える・改
1P 800B67CA FxyF
800B746A FxyF
2P 800B885E FxyF
800B94FE FxyF

xは0〜F＝大きい〜小さい。yは微調整。0〜F＝大きい〜小さい。

（新潟県北魚沼郡/内角高め）
1Pタキのムネ揺れっぱなし
800B700E 0000
800B636E 0000
セレクトボタンでタキのムネ揺らす
D4000000 0100
800B7004 FFFF
D4000000 0100
800B6364 FFFF
（福岡県北九州市/黒川 雄司）

Lord of Fist

女性主人公のスカートはずす
1P D01E8D8E 1040
801E8D8C 0000
D01E8D8A 1040
801E8D88 0000
2P D01EA672 1040
801EA670 0000
D01EA66E 1040
801EA66C 0000
3P D01EBF56 1040
801EBF54 0000
D01EBF52 1040
801EBF50 0000
4P D01ED83A 1040
801ED838 0000
D01ED836 1040
801ED834 0000
ヒロインのチチ揺れすぎ
1P Fei（成長期1） D01E9F8E 1440
801E9F8C 0000
D01E9F8E 1440
801E9F94 00FF
1P Fei（成長期2） D01E9806 1440
801E9804 0000
D01E9806 1440
801E980C 00FF
1P Xiao Mei（全盛期アイドル型）
D01EA0FE 1440
801EA0FC 0000
D01EA0FE 1440
801EA104 00FF
1P Ling Lei（全盛期ワイルド型）
D01E9072 1440
801E9070 0000
D01E9072 1440
801E9078 00FF
1P Luo Tai's daughter
D01E8F5E 1440
801E8F5C 0000
D01E8F5E 1440
801E8F64 00FF

各アドレスに＋18E4hで2Pに対応。スカートはずしのコードと併用はできない。

（放課後ボヨヨン倶楽部/ボヨヨン3号〈>o<〉）

サイバネティックエンパイア

最大体力MAX 800DD780 0100
現在体力MAX 800DD7C0 0100
弾へらない D004DD2E 1C40
8004DD26 1400
□＋×同時押しで空中浮遊
D00DDC8A 3FFF
800E6134 8000
D00DDC8A 3FFF
800E6136 FFFF
消費アイテム999個
応急処置キット 800E5EC4 03E7
救命医療キット 800E5EC6 03E7
増強剤 800E5EC8 03E7
携帯用酸素カプセル
800E5ECA 03E7
ダミーターゲット 800E5ECC 03E7
通常アイテム入手
プロテクトスーツ 800E5ECE 0001
サプレスフォールスーツ
800E5ED0 0001
ステルススーツ 800E5ED2 0001
レールガンパーツA 800E5ED4 0001
レールガンパーツB 800E5ED6 0001
レールガンパーツC 800E5ED8 0001
レールガンパーツD 800E5EDA 0001
スパイダー強化パーツ
800E5EDC 0001
強化パック 800E5EDE 0001
標準装備銃強化パーツ
800E5EE0 0001
武器入手
アンカーワイヤー 300E5BE8 0001
スパイダー（標準） 300E5BE9 0001
スパイダー（カスタム）
300E5BE9 0002
標準装備銃（標準） 300E5BEA 0001
標準装備銃（カスタム）
300E5BEA 0002
マシンガン 300E5BEB 0001
ブアマウス爆弾 300E5BEC 0001
モーションセンサー爆弾
300E5BED 0001
ニトロ爆弾 300E5BEE 0001
ハンドグレネード 300E5BEF 0001
プラズマフィールド
300E5BF0 0001
警棒（A） 300E5BF1 0001
スナイパーライフル（B）
300E5BF2 0001
ショットガン 300E5BF3 0001
ランチャー（A） 300E5BF4 0001

●「となりの山田くん」を見に行った。おもしろかったけど、なんだかね。（埼玉県北葛飾郡/佃） ㊝「適当」というひとことだけでも制作費20億円の価値はあるかと。「生きろ」よりもはるかに人を幸せにします。もし、20億円使っちゃったことに対するエクスキューズだったらやだなあ。

トンファー（B） 300E5BF5 0001
パルスガン 300E5BF6 0001
レールガン 300E5BF7 0001
ジャマー 300E5BF8 0001

武器の弾MAX

アンカーワイヤー 800E5CB8 FFFF
スパイダー 800E5CBA FFFF
通常弾 800E5CBC 03E7
マシンガンの弾 800E5CBE 03E7
プアマウス爆弾 800E5CC0 03E7
モーションセンサー爆弾 800E5CC2 03E7
ニトロ爆弾 800E5CC4 03E7
ハンドグレネード 800E5CC6 03E7
プラズマフィールド 800E5CC8 03E7
警棒（A） 800E5CCA FFFF
スナイパーライフル（B） 800E5CCC 03E7
ショットガン 800E5CCE 03E7
ランチャー（A） 800E5CD0 03E7
トンファー（B） 800E5CD2 FFFF
パルスガン 800E5CD4 03E7
レールガン 800E5CD6 03E7
ジャマー 800E5CD8 03E7

（A）はマックス専用武器で、ニーナのときは表示されない。（B）はニーナ専用武器で、マックスのときは表示されない。

TOTAL TIME 0 800DD47C 0000
800DD47E 0000

セーブデータ面セレクト
800DD4F8 000x
800DD734 000x

xは1＝ロシア港町、2＝新シベリア鉄道、3＝運送船、4＝博物館、5＝バイオファーム、6＝環境循環施設、7＝地下発電所、8＝ツインタワー、9＝黒仮面、A＝運送船2。必ずセーブデータを1つは作っておく。コードを入力し、LOAD GAMEでデータを読んだら「はじめから」を選択すること。

MOVIE MODE 800DD480 0005

タイトルでLOAD GAME項目に入ったあと、×ボタンでキャンセルして抜けだせばOK。

SCENE SELECT MODE
800DD480 000A

タイトルでLOAD GAME項目に入ったあと、×ボタンでキャンセルして抜けだせばOK。TASK：1～TASK：7までの章が選択が可能。

PAR2専用短縮コード

全消費アイテムMAX
50000502 0000
800E5EC4 03E7

全通常アイテム入手
50000A02 0000
800E5ECE 0001

全武器入手 800E5BE8 0201
800E5BEA 0102
50000702 0000
800E5BEC 0101

全武器の弾MAX 50000702 0000
800E5CBC 03E7
50000302 0000
800E5CCC 03E7
50000302 0000
800E5CD4 03E7

（東京都葛飾区/MYANA）

サイフォンフィルター

全MISSION選択可能
30146966 0014

OPTIONのMISSION SELECTを選ぶ。

ARMORへらない（一撃死あり）
D006924E 1040
80069242 1400

Ammoへらない D0046E12 1082
80046E1A 1400

STAGE20ミサイル発射時間停止
D010C1EE 0104
80016F40 0000
D010C1EE 0108
80016F40 FFFF

SELECT+L1で時間進行停止。
SELECT+R1で時間進行停止解除。

（東京都葛飾区/MYANA）

弾丸へらない D0046E16 2462
80046E14 0000

（硫黄島/小者ハンター）

装甲機動隊 L.A.P.D.

全ステージ・映像・難易度選択可能
800A3200 0101
800A3202 0101

難易度選択では「無敵」が選択可能。

全武器選択可能 800A0386 0004
800A039A 0004
800A03AE 0004

弾へらない D006F4E2 1440
8006F4C6 1400

パワーアップ弾へらない
D006F4A2 2631
8006F4A2 1400

すべての武器連射可能
D006FC8C 0002
8006FC8C 0000

機体調整

火力MAX 300A3780 0010
機動MAX 300A3781 0005
装甲MAX 300A3782 0064

1度機体調整画面に入ること。

空中浮遊 D0058736 1460
8005870C 1821
D0058736 1460
8005870E 0064
D00A389A 4100
8005870C 1000
D00A389A 4100
8005870E 2463

1P専用。2足形態のとき、△ボタンでジャンプ中に、△＋方向キー上を押す。△＋方向キー上同時押しでジャンプするとハングするので注意。

占領作戦モード

全面鎮圧 300A36CA 0005
3009F747 000A
3009F7D7 000A
3009F7B3 000A
3009F843 000A
3009F88B 000A
3009F8F7 000A

1P・赤軍生産ポイントMAX
801FBF60 03E7

2P・青軍生産ポイント0
801FBF64 0000

テロリスト鎮圧モード

全面鎮圧 300A32A0 0008
300A36CA 0007

（東京都葛飾区/MYANA）

サルゲッチュ

スペクターコイン全入手（PAR2専用）
800DF7A8 0113
800DF7AA 0114
800DF7AC 0116
800DF7AE 0118
800DF7B0 0119
800DF7E2 013F
800DF7E4 0140
50000302 0001
800DF790 0101
50000402 0001
800DF79C 0109
50000502 0001
800DF7A6 010F
50000702 0001
800DF7B2 011C
50000702 0001
800DF7C0 0124
50000402 0001
800DF7CE 012D
50000602 0001
800DF7D6 0134
50000A02 0001
800DF7E6 0145
50000702 0001
800DF7FA 0157

（東京都葛飾区/MYANA）

甲子園'99

選手1人め全ステータスMAX

筋力 30029BE9 0005
走力 30029BEA 0005
肩力 30029BEB 0005
センス 30029BEC 0005
スイングスピード 30029BED 0005
バットコントロール 30029BEE 0005
ランニングアビリティ 30029BEF 0005

●自分の将来が『人生ゲーム』のようにはならん、と思いながらやり続ける自分。（北海道函館市/アクシズ） ㊊あれは人間の「たられば」願望を満たすゲーム。じっさいになったらなったで大変です。波瀾万丈もよいが、地味で平和な暮らしもよし。って㊊も歳をとったのかねぇ、ふう…。

Cheat Games

プレステ

内野スキル	30029BF0	0005	走塁	30029C02	0005	内野守備	30029C0A	0005
外野スキル	30029BF1	0005	守備	30029C04	0005	外野守備	30029C0B	0005
捕手スキル	30029BF2	0005	投球	30029C05	0005	捕手守備	30029C0C	0005
スタミナ上限	30029BF3	0059	ストレート	30029C06	000B	コントロール	30029C0D	0005
現在のスタミナ	30029BF4	03DE	変化球1	30029C07	000B			
長打	30029C00	0005	変化球2	30029C08	000B			
ミート	30029C01	0005	変化球3	30029C09	000B			

選手2人め以降は＋D4hずつ。

（大阪府大阪市/乱獲）

〈第1表〉『SDガンダム　Gジェネレーション ZERO』強化パーツリスト

通常パーツ										隠しパーツ	
0010	ブースター	0050	ALICE	00B0	ガンダリウムα	0100	Iフィールド	0150	エネルギーCAP	0130	バーサーカーシステム
0020	メガブースター	0060	バイオコンピューター	00C0	ガンダリウムβ	0110	オーバーロードチップ	01B0	バリア・コーティング	0180	MDシステム
0040	ハイブリットデュアルセンサー	0080	サイコ・コントロールシステム	00D0	ガンダリウムγ	0120	EXAMシステム	0160	ビームフラッグ	0190	フラッシュ・システム
0030	マグネットコーティング	0090	バイオ・コントロールシステム	00E0	ガンダニュウム合金	01C0	ダミー機能	01A0	リング・サイコミュ	0070	ゼロシステム
		00A0	サイコフレーム	00F0	耐ビームコーティング	0140	Eパック	0170	DG細胞		

（埼玉県浦和市/鉄人【GUC】）

〈第2表〉『リアルロボット戦線』アイテムリスト

01	増加ブースター	0B	ハニカムアーマー	14	脳波照準機	1D	ビーム攪乱膜	26	リペアキット	2F	フルリペア
02	高出力ブースター	0C	ハイブリッドアーマー	15	高出力エネルギーCAP	1E	人工オーラバリア	27	リペアキット＊2	30	フルリペア＊2
03	改良型バーニア	0D	ライトアーマー	16	高効率レンズ	1F	ミラーコーティング	28	リペアキット＊3	31	フルリペア＊3
04	高出力バーニア	0E	マグネットコーティング	17	高性能火薬	20	パイロット養成ギプス	29	リペアボックス	32	ローダーボックス
05	高機動スラスター	0F	強化センサー	18	新型粒子加速器	21	強化オーラマルス	2A	リペアボックス＊2	33	ローダーボックス＊2
06	オールレンジスラスター	10	ニューロセンサー	19	新型レーザー発振器	22	ファティマ	2B	リペアボックス＊3	34	ローダーボックス＊3
07	アクティブスラスター	11	生体センサー	1A	ロングバレル	23	サイコフレーム	2C	リペアユニット	35	エナジーパック
08	増加エネルギータンク	12	ビッグサイト	1B	奥義のプログラム	24	ハイオクガソリン	2D	リペアユニット＊2	36	エナジーパック＊2
09	大容量エネルギータンク	13	網膜照準機	1C	Iフィールド発生機	25	強化ジーンプラ	2E	リペアユニット＊3	37	エナジーパック＊3
0A	リアクティブアーマー										

（新潟県新潟市/じゅんぺい）

〈第3表〉『リアルロボット戦線』キャラクターリスト

01	アムロ・レイ	1F	バブテマス・シロッコ	3D	ミラウー・キャオ	5B	リムル・ルフト	79	ラズロ・ファーエデン	97	アズロニア司令
02	シャア・アズナブル(1)	20	アポリー	3E	リリス・ファウ	5C	ジロン・アモス	7A	ロシュ・ラビンスク	98	アズロニア司令
03	シャア・アズナブル(2)	21	ロベルト	3F	アマンダラ・カマンダラ	5D	ラグ・ウラロ	7B	マット・フェイグス	99	アズロニア司令
04	カイ・シデン	22	カツ・コバヤシ	40	オルドナ・ポセイダル	5E	コトセット・メムマ	7C	ジック・ボルドル	9A	ノーザンブライト司令
05	ハヤト・コバヤシ	23	ジオン一般兵	41	ポセイダル軍一般兵	5F	チル	7D	マロウ・デグリード	9B	ノーザンブライト司令
06	ランバ・ラル	24	ハヤト・コバヤシ艦長	42	ヤーマン一般兵	60	キッド・ホーラ	7E	ラルフ・クオルド	9C	ノーザンブライト司令
07	ガイア	25	ダンケル・クーパー	43	ショウ・ザマ	61	ティンプ・シャローン	7F	ドク・ディンティス	9D	ノーザンブライト司令
08	マッシュ	26	ラムサス・ハサ	44	マーベル・フローズン	62	ダイク	80	アズロニアー般兵	9E	デロス司令
09	オルテガ	27	ミネバ・ザビ	45	トッド・ギネス	63	ブルメ	81	ノーザンブライト一般兵	9F	デロス司令
0A	ククルス・ドアン	28	エウーゴ一般兵	46	トカマク・ロブスキー	64	エルチ・カーゴ	82	デロス一般兵	A0	ラビニア司令
0B	ガデム	29	ティターンズ一般兵	47	ガラリア・ニャムヒー	65	キャプレット・ギャプレー	83	解放軍一般兵	A1	フォイゾン・ゴウ
0C	クラウレ・ハモン	2A	グレミー・トト	48	バーン・バニングス	66	グロッキー	84	シャクシャ・コッシャー	A2	ヨヤク1
0D	トクワン	2B	エルピー・プル	49	ミュージィ・ポー	67	グレタ・カラス	85	エレドライル・エルフィン	A3	ヨヤク2
0E	デミトリー	2C	ディビー・カルトハ	4A	ジェリル・クチビ	68	マリア・マリア	86	チャシキ・ポンツラグル	A4	ヨヤク3
0F	リュウ・ホセイ	2D	エロ・メロエ	4B	アレン・ブレディ	69	トロン・ミラン	87	ジョージー・ジョージ	A5	連邦一般兵
10	フラウ・ボウ	2E	ダバ・マイロード	4C	フェイ・チェンカ	6A	ビリン・ナダ	88	リュウセイ・ダテ	A6	ジオン一般兵
11	マチルダ・アジャン	2F	ギャプレット・ギャプレー	4D	ジャバ	6B	メディック・ヘルト	89	ワイズ・エンジュ(1)	A7	ノーザンブライト一般兵
12	連邦一般兵	30	ファンネリア・アム	4E	ガラミティ・マンガン	6C	ファットマン・ビック	8A	ワイズ・エンジュ(2)	A8	女性兵士
13	セイラ・マス	31	ガウ・ハ・レッシィ	4F	ニェット	6D	ゲラバ・ゲラバ	8B	ブレーカー	A9	はぐれブランチ
14	カミーユ・ビダン	32	ハッシャ・モッシャ	50	ダー	6E	キャローン・キャル	8C	ブレーカー	AA	無人
15	ファ・ユイリィ	33	クワサン・オリビー	51	ゼット・ライト	6F	レスリー	8D	ブレーカー	AB	ブランチ
16	ジェリド・メサ	34	チャイ・チャー	52	チャム・ファウ	70	ルトフ	8E	ブレーカー	AC	ジオン一般兵
17	ライラ・ミラ・ライラ	35	ワザン・ルゥーン	53	黒騎士	71	アル	8F	ブレーカー	AD	ジオン一般兵
18	マウアー・ファラオ	36	マフ・マクミトン	54	アの国一般兵	72	パッタ	90	ブレーカー	AE	エレドライル・エルフィン
19	カクリコン・カクーラー	37	リョクレイ・ロン	55	クの国一般兵	73	武器屋のおやじ	91	ブレーカー	AF	チャシキ・ポンツラグル
1A	ヤザン・ゲーブル	38	ネイ・モー・ハン	56	ラウの国一般兵	74	ムジカ・ファーエデン	92	ブレーカー	B0	ジョージー・ジョージ
1B	エマ・シーン	39	アントン・ランドー	57	ドレイク軍一般兵	75	エリヤ・バリアード	93	ブレーカー	B1	ラルフ・クオルド
1C	フォウ・ムラサメ	3A	ヘッケラー・マウザー	58	ナの国一般兵	76	グレン・ドーキンス	94	エルチ・カーゴ	B2	マウアー・ファラオ
1D	ハマーン・カーン	3B	ミヤマ・リーリン	59	ニー・ギブン	77	ウォロン・メロウズ	95	アズロニア司令	B3	ウォロン・メロウズ
1E	アナベル・ガトー	3C	メッシュ・メーカー	5A	キーン・キッス	78	レギ・メロウズ	96	アズロニア司令		

（埼玉県南埼玉郡/Lips）

〈第4表〉『DINO CRISIS』SUPPLIESリスト

01	ショットガン	0E	ハンドガンのスライド	1B	止血剤	2F	B1予備電源室のカギ	3D	パネルキーⅠ	4A	B3クレーンカードⅡ
02	ショットガン改	0F	グレネードガンのパーツ	1C	回復剤・小	30	予備電源室のカギ	3E	パネルキーⅡ	4B	B3クレーンカードⅢ
03	ストック付ショットガン	10	SG弾	1D	回復剤・大	31	船出エリアのカギ	3F	起動用バッテリー赤	4C	スタビライザー
04	ショットガン改ストック	11	スラッグ弾	1E	完全回復薬	32	入港用カードキー	40	バッテリー赤・充電後	4D	イニシャライザー
05	ハンドガン	12	麻酔弾・弱	1F	蘇生薬	34	IDカード・軍人	41	指紋採取装置	4E	保護パーツⅠ-A
06	サイト付ハンドガン	13	麻酔弾・中	20	麻酔素材	35	通信用IDカード	42	指紋採取装置・保存後	4F	保護パーツⅡ-A
07	ハンドガン改	14	麻酔弾・強	21	回復素材	36	IDカード・研究員	43	B1クレーンカード	50	保護パーツⅠ-B
08	ハンドガン改サイト	15	猛毒弾	22	強化素材	37	キーカードLvD	44	ドライバー	51	保護パーツⅡ-B
09	グレネードガン	16	9mmバラベラム弾	23	増殖素材	38	キーカードLvC	45	アンテナ起動キー	52	コアパーツⅠ
0A	グレネードガン改	17	40S&W弾	2B	プラグ	39	キーカードLvB	46	B1キーチップ	53	コアパーツⅡ
0B	ショットガンのパーツ	18	グレネード弾	2C	ロッカー室のカギ	3A	キーカードLvA	47	キーカードL	54	エネルギータンク
0C	ショットガンのストック	19	ヒート弾	2D	小型のカギ	3B	IDカード・最高責任者	48	キーカードR	55	ニュークリウム
0D	ハンドガンのサイト	1A	無限グレネード弾	2E	エントランスのカギ	3C	搬出用パスカード	49	B3クレーンカードⅠ	56	B2キーチップⅠ

●㈱さんは三才ブックスに入ってからヤバくなったと書いていたけれど、ボクのほうがヤバイ。手から電気とか出るし。（香川県香川市/ゴッツでぃぶ）㈱かの千葉麗子女史は年に一回腕から黒い豆状の粒が出てきたとか。最近はどうなのかね？　子供を産むと体質が変わるっていうから。

57	B2キーチップII	5B	シークレットディスク	60	B2キーチップII	64	DDK入力ディスクL	68	DDK入力ディスクD	6C	DDK暗号ディスクE
58	パルスレシーバー	5D	研究員のメモ	61	設計ディスク	65	DDK入力ディスクE	69	DDK暗号ディスクH	6D	DDK暗号ディスクW
59	起動用バッテリー赤・大	5E	B1キーチップ	62	DDK入力ディスクH	66	DDK入力ディスクW	6A	DDK暗号ディスクN	6E	DDK暗号ディスクS
5A	起動用バッテリー白・大	5F	B2キーチップI	63	DDK入力ディスクN	67	DDK入力ディスクS	6B	DDK暗号ディスクL	6F	DDK暗号ディスクD

（埼玉県坂戸市/山岡　隆志）

〈第5表〉『トロンにコブン』能力リスト

00	狙撃	04	手榴弾	08	アーマー開発	0C	鑑定	10	戦略	14	H
01	バズーカ	05	特攻	09	タンク開発	0D	操舵	11	詩	15	名前
02	連続	06	バズーカ開発	0A	ボトル開発	0E	見張り	12	ペイント	1F	???
03	パチンコ	07	ガトリング開発	0B	料理	0F	特訓発明	13	作曲		

（東京都葛飾区/MYANA）

〈第6表〉『トロンにコブン』場所リスト

00	司令室	03	食堂	05	甲板	07	特訓部屋	09	トロンの部屋	0B	偵察中
01	開発室	04	会議室	06	機関室	08	おしおき部屋	0A	ディーゼルの部屋	0C	???
02	倉庫										

（東京都葛飾区/MYANA）

〈第7表〉『トロンにコブン』アイテムリスト

40C	あおりんご	422	タイヤ	438	ウマ	44D	かしこさキューブ	462	なふだ	477	アニキのスーツ
40D	Eボトル1	423	パトランプ	439	シタッパー	44E	すばやさキューブ	463	アイテム0057	478	しょうばいのこころ
40E	Eボトル2	424	けいかんのたて	43A	ぎゅうにゅう	44F	やるきキューブ	464	ハンバーグカレー	479	タンクのきそ
40F	Eボトル3	425	マンガ	43B	チーズ	450	カードキー	465	わふうていしょく	47A	バズーカのきそ
410	Eボトル4	426	ぼうし	43C	ヨーグルト	451	ゲートキー	466	デザートグルメ	47B	ガトリングのきそ
411	デフレク50	427	トリ肉	43D	アイスクリーム	452	ルームキー	467	パワフルディナー	47C	アーマーのきそ
412	デフレク100	428	てがみ	43E	ていてつ	453	ブルーのこう石	468	わんこそば	47D	サーチキャノン
413	デフレク200	429	ホタテ	43F	ぎゅう肉	454	グリーンのこう石	469	りょうようしょく	47E	ボーンバズーカ
414	デフレク250	42A	ゆびわ	440	カンバン	455	ピンクのこう石	46A	ふるびたがっき	47F	ガトリングガン
415	デフレク500	42B	かいがら	441	ボーンべんとう	456	スーパードリル	46B	ローダーのパーツ	480	ハードアーマー
416	デフレク1000	42C	あいさいべんとう	442	ボーングルメ	457	ハイパードリル	46C	アニキのおもいで	481	グレートアーマー
417	ドルふくろ	42D	アイテム0021	443	ボーンまくのうち	458	ディフレク石	46D	ボンのパーツ	482	Eタンク1
418	きんのぞう	42E	アイテム0022	444	ボーンフルコース	459	ケチケチたいせん	46E	ブティックのビラ	483	Eタンク2
419	アイテム000D	42F	アイテム0023	445	どかん	45A	ぴがんにゅうもん	46F	コンタクトレンズ	484	Eタンク3
41A	アイテム000E	430	アイテム0024	446	はなび	45B	たいほう	470	ロースのハンケチ	485	Eタンク4
41B	ブタの肉	431	アイテム0025	447	アイアンプレート	45C	ペイントセット	471	古代のピストル	486	Eタンク5
41C	さかな	432	トンカツ	448	ライトニウム	45D	ポエムぜんしゅう	472	げんきぐさ	487	Eタンク6
41D	リンゴ	433	ブタ	449	こうみつどタンク	45E	せんりゃくノート	473	アイテム0067	488	Eタンク7
41E	カレーライス	434	ウサギ	44A	ボルトのメモ	45F	マガジンオトナ	474	トロンのパンツ	489	EタンクP
41F	ハンバーガー	435	ウシ	44B	さびたタンク	460	アイテム0054	475	おもいでのアルバム	48A	132
420	ジュース	436	アイテム002A	44C	こうげきキューブ	461	赤いヘッドパーツ	476	トロンのにっき	48B	空白
421	ケーキ	437	くろいウマ								

（東京都葛飾区/MYANA）

〈第8表〉『マーメノイド』アイテムリスト

00	薬湯	21	フルビナ草	42	イカの骨の短剣	63	大ロブスターの槌	84	騎士団の鉄鎧	A5	海色のマント
01	良く効く薬湯	22	リアンへの手紙	43	ナナイロ貝の短剣	64	土の槌	85	星辰の鎧	A6	さんごの指輪
02	高価な薬湯	23	ギリアムの紹介状	44	ベッコウの短剣	65	ダイヤの槌	86	古代竜の鱗の鎧	A7	ルビーの指輪
03	神秘の薬湯	24	フルビナ草の新芽	45	鉄の短剣	66	雷神の槌	87	鮫の皮の小盾	A8	サファイアの指輪
04	気つけの水	25	オバババの解毒液	46	魔剣魔竜	67	ゴーム草のグラブ	88	亀の甲羅の小盾	A9	クリスタルの指輪
05	生命の水	26	心のブレス	47	聖剣白竜	68	フグの草のグラブ	89	イカの骨の小盾	AA	エメラルドの指輪
06	エラブの血清	27	忘却のカギ	48	百万の輝きの短剣	69	フジツボのグラブ	8A	人喰い貝の小盾	AB	真珠の指輪
07	速攻頭痛薬	28	思考のカギ	49	トゲ草の杖	6A	クラゲのグラブ	8B	黒曜石の小盾	AC	ダイヤの指輪
08	解呪の巻き物	29	発掘のカギ	4A	流木の杖	6B	格闘王のグラブ	8C	合金の盾	AD	栄光の指輪
09	シビレ消しの薬湯	2A	探求のカギ	4B	降霊の杖	6C	雄々しき鯨の手甲	8D	騎士団の盾	AE	賢者の指輪
0A	毒ヒトデの粉	2B	指輪の台座	4C	古代魚の杖	6D	黒さんごの爪	8E	魔法書	AF	闇の名を持つ指輪
0B	電撃のハリ	2C	珍しい草の種	4D	祝福の杖	6E	きらきらの爪	8F	星辰の盾	B0	ゴーム草の指輪
0C	磯ギンチャクの粉	2D	さんごの薬湯	4E	魔導霊士の長の杖	6F	大ジャコの爪	90	白い貝がらの剣	B1	鯨の髭の指輪
0D	毒ダコの墨	2E	イーグルの羽飾り	4F	ヤリイカの槍	70	鮫の牙の爪	91	旅人の帽子	B2	海亀の甲羅の小手
0E	眠昆布の汁	2F	双子貝のかけら	50	大カブトガニの槍	71	怒りの鉄の爪	92	皇帝魚の帽子	B3	神秘の腕輪
0F	力の秘薬	30	虹色の原石	51	イルカの槍	72	誇り高き鷲の爪	93	魔法使いの帽子	B4	闇の名を持つ指輪
10	素早さの秘薬	31	聖者の貴石	52	イッカクの槍	73	ワカメのロープ	94	妖精海月の帽子	B5	真珠の首飾り
11	知恵の秘薬	32	トウボクの剣	53	電気石の槍	74	ナマコのロープ	95	月夜に吠える兜	B6	銀の首飾り
12	心の秘薬	33	さんごの剣	54	海神の槍	75	カレイのロープ	96	カブトガニの兜	B7	紺碧の鐘
13	幸運の秘薬	34	大トビウオの剣	55	海ホタルのロッド	76	祝福のロープ	97	怪魚の骨の兜	B8	虹色の光
14	万能治療薬	35	騎士団の剣	56	アンコウのロッド	77	黒色の衣	98	騎士団の兜	B9	約束つなぐ首飾り
15	マナの水	36	大漁の剣	57	砂漠の蛇のロッド	78	フグの皮の鎧	99	星辰の兜	BA	貝殻のイヤリング
16	ダイヤモンド原石	37	黒曜石の剣	58	紫水晶のロッド	79	鮫の皮の鎧	9A	月夜に吠える兜	BB	さんごのピアス
17	ルビー原石	38	ジハイドの剣	59	女神のロッド	7A	エイの皮の鎧	9B	イルカのバンダナ	BC	セイレンのピアス
18	エメラルド原石	39	ノコキリ鮫の大剣	5A	魔海流のロッド	7B	クジラの皮の鎧	9C	黒鉄のバンダナ	BD	王女の涙
19	サファイア原石	3A	水晶の大剣	5B	二枚貝の斧	7C	墨色の衣	9D	ルーンのバンダナ	BE	約束つなぐ首飾り
1A	クリスタル原石	3B	鋼の大剣	5C	黒曜石の斧	7D	サクラ貝の胸当て	9E	カメオの額冠	BF	竜の鱗のお守り
1B	古びた通貨	3C	黒曜石の大剣	5D	クジラの斧	7E	魚鱗の鎧	9F	魔水晶の額冠	C0	女神の聖印
1C	ももいろ真珠	3D	糸がついた大剣	5E	きらびやかな斧	7F	大蟹の甲羅の鎧	A0	さんごの髪飾り	C1	混沌なる水晶
1D	ヤワラカ草の根	3E	不滅水の大剣	5F	星のカケラの斧	80	オニヒトデの鎧	A1	かっぱのおさら	C2	天命のタブレット
1E	ガラス玉	3F	地霊の大剣	60	万年雪の冷たき斧	81	海亀のスケイル	A2	盗賊の指輪	C3	炎の護符
1F	虹色の結石	40	混沌の渦の大剣	61	大巻き貝の槌	82	大王イカの骨の鎧	A3	海藻のマント	C4	世界の壁
20	ニセモノの通行証	41	混沌の渦の大剣	62	ウニの槌	83	古代魚の鱗の鎧	A4	マンタのマント	C5	世界の壁

●学校でボケステパクられた。5か月たつけどまだ戻ってこない。（神奈川県横浜市/128茶）　編 ここはスッパリあきらめましょう。泥棒クンにあげたと思うのが賢明かと。きっと彼はいまごろ身にしみて勉強しているはずです。「因果応報」ってヤツの恐ろしさをね。

C6	語り部の書	CF	水泡の書	D7	氷嵐の書	DF	治癒の書	E7	高速化の書	EF	風の護符
C7	語り部の書	D0	魔炎召喚の書	D8	氷錯の書	E0	解呪の書	E8	低速化の書	F0	氷の護符
C8	虹色の短剣	D1	爆炎の書	D9	祝福の虹の書	E1	復活の書	E9	魔法書	F1	聖なる護符
C9	時空間の書	D2	流星召喚の書	DA	聖剣の書	E2	催眠の書	EA	魔法書	F2	混沌の護符
CA	精神破壊の書	D3	海流の書	DB	魂吸引の書	E3	戦力の書	EB	魔法書	F3	星辰の剣
CB	魔力弾の書	D4	大渦瀬の書	DC	悪霊召喚の書	E4	守力の書	EC	魔力	F4	貴族のローブ
CC	岩槍の書	D5	雷迅の書	DD	生命力吸引の書	E5	魔力の書	ED	地の護符	F5	騎士見習いの剣
CD	岩雪崩の書	D6	雷嵐の書	DE	癒しの書	E6	魔力壁の書	EE	水の護符	F6	虹色の指輪
CE	水の矢の書										

（東京都葛飾区/MYANA）

〈第9表〉『マーメノイド』基本技リスト

00	斬る	1B	斬刻み斬打つ	36	突払い薙払う	51	斬回し振回す	6B	叩き通し連撃	85	叩壊し振下す
01	叩く	1C	突きまくる	37	突払い薙突く	52	斬回し振斬る	6C	叩通し突通す	86	叩壊し振壊す
02	突く	1D	突斬り突打つ	38	薙払いまくる	53	斬回し斬倒す	6D	叩通し叩割る	87	叩下ろし連撃
03	薙ぐ	1E	突斬り斬打つ	39	薙払い薙突く	54	回しまくる	6E	叩通し突割る	88	叩下し叩壊す
04	振る	1F	突斬り斬刻む	3A	薙払い突刺す	55	振回し振斬る	6F	突通しまくる	89	叩下し振壊す
05	パンチ	20	突き斬り連撃	3B	薙払い突払う	56	振回し斬倒す	70	突通し突割る	8A	叩下し振下す
06	フック	21	突打ち斬打つ	3C	薙ぎ突き連撃	57	振回し斬回す	71	突通し叩割る	8B	振下しまくる
07	アッパー	22	突打ち斬刻む	3D	薙突き突刺す	58	振り斬り連撃	72	突通し叩通す	8C	振下し振壊す
08	斬り刻む	23	突打ち突斬る	3E	薙突き突払う	59	振斬り斬倒す	73	突き割り連撃	8D	振下し叩壊す
09	斬り打つ	24	突き刺す	3F	薙突き薙払う	5A	振斬り斬振る	74	突割り叩割る	8E	振下し叩下す
0A	突き斬る	25	突き払う	40	斬り倒す	5B	叩き割る	75	突割り叩通す	8F	振り壊し連撃
0B	突き打つ	26	薙ぎ払う	41	斬り回す	5C	叩き通す	76	突割り突通す	90	振壊し叩壊す
0C	三連続で斬る	27	薙ぎ突く	42	振り回す	5D	突き通す	77	叩き壊す	91	振壊し叩下す
0D	斬り打ち斬る	28	三連続で刺す	43	振り斬る	5E	突き割る	78	叩き下ろす	92	振壊し振下す
0E	斬り打ち突く	29	突き刺し払う	44	三連続で倒す	5F	三連続で叩く	79	振り下ろす	93	連続パンチ
0F	斬りつつ突く	2A	突き払い刺す	45	斬り倒し回す	60	叩き割り突く	7A	振り壊す	94	ワン・ツー
10	三連続で突く	2B	突き薙ぎ払う	46	斬り振り回す	61	叩き突き通す	7B	三連続で壊す	95	P・アッパー
11	突き打ち斬る	2C	三連続で薙ぐ	47	斬り振り斬る	62	叩き突き割る	7C	叩き壊し回す	96	連続フック
12	突き斬り打つ	2D	薙ぎ払い突く	48	連続で振回す	63	三回連続突く	7D	叩き振下ろす	97	F・パンチ
13	突き斬り刻む	2E	薙ぎ突き払う	49	振り回し斬る	64	突き通し叩く	7E	叩き振り壊す	98	C・アッパー
14	斬りまくる	2F	薙ぎ突き刺す	4A	振り斬り倒す	65	突き叩き割る	7F	三連続で振る	99	連続アッパー
15	斬打ち斬刻む	30	突刺しまくる	4B	振り斬り回す	66	突き叩き通す	80	振下ろし壊す	9A	U・パンチ
16	斬打ち突斬る	31	突刺し突払う	4C	倒しまくる	67	叩きまくる	81	振り叩き壊す	9B	U・フック
17	斬打ち突打つ	32	突刺し薙払う	4D	斬倒し斬回す	68	叩割り叩通す	82	振壊し下ろす	9C	三連続パンチ
18	斬り打ち連撃	33	突刺し薙突く	4E	斬倒し振回す	69	叩割り突通す	83	壊しまくる	9D	三連続フック
19	斬刻み突斬る	34	突払い連撃	4F	斬倒し振斬る	6A	叩割り突割る	84	叩壊し叩下す	9E	三連続U
1A	斬刻み突打つ	35	突払い突刺す	50	斬り回し連撃						

（東京都葛飾区/MYANA）

〈第10表〉『マーメノイド』必殺技リスト

00	ギル＝スパイラル	08	リップルスルー	10	ブレードウェーブ	18	ムービングクロス	20	ゴッド・ベル	28	ブラストスフィア
01	ソー・エナジー	09	ブラストスフィア	11	クラッシュハーツ	19	バルーンファイト	21	ゴッドスィーパ	29	フィアスレイヴ
02	ブレード・ロー	0A	プロトンゲイン	12	ブレイク・バベル	1A	スルー・スロー	22	イーグルスロー	2A	ダブルウェイブ
03	クロス・スナイヴ	0B	スイングバット	13	フォースボール	1B	ホエールラッシュ	23	モール・ダイブ	2B	フォースエレジー
04	エナジービーム	0C	ブラッディウェブ	14	エナジーカッター	1C	フィアスラッシュ	24	トールハンマー	2C	ファイアジャック
05	リフレクトレイド	0D	プロヴォウキング	15	コメットブロウ	1D	アルティミット・S	25	ランバージャック	2D	スイングハンマー
06	ジ・ハード	0E	ヘキサ・フランジ	16	サイコクラッシュ	1E	ミリオンスパーク	26	ゴッドベル	2E	プロヴォウキング
07	タイタンソード	0F	3イヤーズキラー	17	フィッシングロー	1F	ナイトメア・D	27	プロヴォウキング	2F	ヤン＝ザンダー

（東京都葛飾区/MYANA）

〈第11表〉『マーメノイド』魔法リスト

00	ディメンション	06	アクアパラダイス	0C	ライトニング	12	ソウルスティール	17	リムーブ・カース	1C	マジックアップ
01	マインドブラスト	07	コール・フレイム	0D	サンダーストーム	13	コール・レイス	18	レイズ・デッド	1D	マジックガード
02	エナジーボール	08	ブレイズフレアー	0E	アイスコフィン	14	エナジードレイン	19	アタックアップ	1E	マジックバリア
03	ガイアクラッシュ	09	ブレイズコメット	0F	アイシクルアンク	15	ヒールライト	1A	ガードアップ	1F	スピードアップ
04	ロックスコール	0A	セイレンウインド	10	レンボープレス	16	キュアライト	1B	マジックアップ	20	スローダウン
05	スクワートアロー	0B	メイルストーム	11	ヘブンザブレイド						

（東京都葛飾区/MYANA）

〈第12表〉『リモートコントロールダンディー』シナリオリスト

00	そびえ立つ危機	11	ヴォーダン破壊司令後編	21	映画にでよう	31	その名はトルーンズ	3E	映画興行収入1位	4E	学校崩壊1
01	リモコン巨人登場!	12	ベイエリアSOS	22	テレビ中継にご用心	32	超古代の守護神	3F	カニ鉄人 困る	4F	学校崩壊2
02	東京上陸	13	ロシアからの贈り物	23	転校生がやってきた	33	古代ロボットの謎	40	カニ鉄人 喜ぶ	50	うおいちへ行こう
03	猛訓練ロボット操縦	14	学校へ行こう	24	鶏野発電所の謎	34	さよなら鶏野警備隊	41	カニ鉄人 謝る	51	美幸の差し入れ1
04	鶏野爆破計画	15	高度50メートルの激闘	25	電人飛ぶ！	35	さよならロボット軍団	42	富士津商会 崩壊	52	美幸の差し入れ2
05	格闘訓練	16	悪の城	26	夜遊びに気をつけよう	36	大戦輪	43	外出禁止	53	美幸の差し入れ3
06	都市防衛訓練	17	大戦輪	27	ヴォーダンvsヴォーダン	37	メルトダウン5秒前	44	うおいち大繁盛	54	ライオネル強化
07	ヴォーダン立つ！ 前編	18	うおいち危機一髪	28	北極からきた渡り鳥	38	ロボットゴーホーム	45	うおいち閉店	55	悩む博士
08	ヴォーダン立つ！ 後編	19	首都防衛戦	29	走れ！ ガレス後編	39	危うし！ 輸送船団	46	スーパーからの依頼	56	アスモデウス完成
09	タ闇の決闘 前編	1A	超重力の危機	2A	超重砲アバロンの脅威前編	3A	危うし！ 輸送船団	47	スーパーマーケット崩壊	57	アスモデウス整備中
0A	タ闇の決闘 後編	1B	ロボット兄弟の挑戦	2B	超重砲アバロンの脅威後編(A)	3B	ヴォーダンvsヴォーダン	48	スーパーからの報酬	5C	怪ロボット町へ
0B	スパイカーを追え！	1C	キャメロン号の逆襲前編	2C	超重砲アバロンの脅威後編(B)	3C	走れ！ ガレス前編	49	被災者、美幸1	5D	怪ロボット海へ
0C	旧市街の決闘	1D	キャメロン号の逆襲中編	2D	城塞ロボバビロンの挑戦前編		サブイベント	4A	被災者、美幸2	5E	エンディングデモ1
0D	強襲キャメロン号前編	1E	キャメロン号の逆襲後編	2E	城塞ロボバビロンの挑戦後編	3B	パパからの仕送り1	4B	被災者、美幸3	5F	エンディングデモ2
0E	強襲キャメロン号後編	1F	ビル解体工事	2F	狙われた守	3C	パパからの仕送り2	4C	被災者、美幸4	60	エンディングデモ3
0F	空からの使者	20	救難シグナルを受信せよ	30	佐織のドキドキドライブ	3D	ポケットマネー	4D	海運局の苦情	61	決算画面
10	ヴォーダン破壊司令前編										

（東京都葛飾区/MYANA）

●ふと、エロゲーに興味がなくなって、ソフトやグッズを処分した。世界観が変わって最高の気分だった。（福島県耶麻郡/汚した列大百科） ㊟2
D萌えも悪くはないがフィクションだからな。ということでアニキに走るのもいいぞ。そこにはリアルな世界しかない。どうだ？

SEGA SATURN

デバイスレイン

ムービー全部見られる 36089CE3 0009
戦闘場所 3608913C 00xx
360890E0 000y

xxには、任意の数を入れる。y=0：ストーリー戦闘、y=1：フリー戦闘。

パーティー人数 3608BBB6 000x

x=1～5まで。

キャラクター変更

1人め 36084D10 000x
2人め 36084D11 000x
3人め 36084D12 000x
4人め 36084D13 000x
5人め 36084D14 000x

xは0=雲野、1=空木、2=柊、3=壬生、4=佐伯、5=ジョーカー、6=ビショップ、7=名城、8=園宗寺、9=霧生、A=ウツロ、B=J.B.、E=カスミ。

行動無限

1人め 3608575F 0000
2人め 36085987 0000
3人め 36085BAF 0000
4人め 36085DD7 0000
5人め 36085FFF 0000

オーパスの数

1段め 16084D1A 0xxx
2段め 16084D20 0xxx
3段め 16084D26 0xxx

＋6hずつ198段めまで。xxxは000～3E7。

オーパスの種類

1段め 16084D16 00xx
2段め 16084D1C 00xx
3段め 16084D22 00xx

＋6hずつ198段まで。xxは〈第1表〉を参照。

（千葉県千葉市/浪花のロッキィー）

パネルディアストーリー

HP最大 1604C0BE 03E7
HP現在 1604C0C2 0xxx
MP最大 1604C0D6 03E7
MP現在 1604C0DA 0xxx
所持金 1604C0F6 xxxx
攻撃力 160A0136 0xxx
防御 160A0138 0xxx
スピード 160A013A 0xxx
経験値 160A013C 0xxx
レベル 360A013E 00xx

武器全種類そろう

DEADC0DE 0001
3604C364 000F
3604C374 000F
DEADC0DE 0001
3604C378 000F
3604C382 000F
DEADC0DE 0001
3604C38C 000F
3604C39C 000F
DEADC0DE 0001
3604C396 000F
3604C39C 000F

防具全種類そろう

DEADC0DE 0001
3604C3A0 000F
3604C39E 000F
DEADC0DE 0001
3604C3B4 000F
3604C3BE 000F
DEADC0DE 0001
3604C3C8 000F
3604C3D0 000F

道具が全種類そろう

DEADC0DE 0001
3604C3DC 0063
3604C40D 0063
3604C3D2 0063

魔法を最初からすべて使える

DEADC0DE 0001
3604C40E 0001
3604C41C 0001

（福島県郡山市/ロン・ジャンプ）

〈第1表〉『デバイスレイン』アイテムリスト

00	エクスキューショナー	21	イーグルス	42	アガンバロの土偶	63	フラット・ビッケル	84	イーブル・イーグルス	A5	アンディキーシラ
01	包囲刀	22	シルバークラウン	43	ロンリネス	64	フェストス・ディスク	85	ブラック・ナイツ	A6	リーディングボール
02	アルフレッド	23	ボトシ・ティアーズ	44	ヴァニッシュプレート	65	サイレント・タクト	86	穏呪人形	A7	ブルー・スティレット
03	紅羅漢	24	チズルド・メディチ	45	ロスト・マンディ	66	プセウド・ツァーリ	87	サムディ	A8	インヴィンシヴル
04	フレア・アイ	25	シルバー・レイ	46	ゴールデン・チャーム	67	七星桃剣	88	ヴォイニック写本	A9	テトラビブロス
05	サラマンダーシールド	26	グローリー・シンボル	47	ゴル・ロープ	68	トーグ・デ・アンデコ	89	怨霊の護符	AA	マーメイド・テイル
06	アルドゥール	27	フォルシス・ホワイト	48	アリゴー・ネックレス	69	スペル・キャスター	8A	フォーギヴネス	AB	マリン・サファイア
07	火龍鞭	28	リラ・デルフォイ	49	ファースト・コイン	6A	巧聖曲尺	8B	ソウルドロー	AC	ブラスペリティ
08	コーラル・ビーズ	29	フォルス・クロック	4A	シールズ・ロープ	6B	平蜘蛛	8C	ブラック・ハート	AD	ヴィタリティ・ジャグ
09	レイジ・ハンマー	2A	タントラ・タペストリ	4B	リンドーズ・フット	6C	ティーブ・ダイアリー	8D	レイジ・フラグメンツ	AE	ブルー・ディーティー
0A	マッリッパー	2B	イーヴィリ	4C	ミゲル・マンジョカ	6D	コルテス・オース	8E	シエナダルシェ	AF	ポセイドン・バウ
0B	輝紅護衣	2C	ブライト・スワン	4D	グローリードゥーム	6E	レスティ	8F	ラピス・クルナファー	B0	ナーガル・クロゾルム
0C	フェイス・レッド	2D	退雲仏像	4E	サンセット・オレンジ	6F	プレジャーリード	90	曜変天目	B1	イワン・エンブレム
0D	ダスト・ネックレス	2E	バックワード	4F	ゴールド・トゥミ	70	モンゴル・アロー	91	ドミチアヌス・マップ	B2	ニーシュ・スカルズ
0E	火炎冠	2F	ランプ・オブ・リード	50	リグレクツ	71	徐福鍬	92	フス・ドール	B3	プロフィシー・スピア
0F	アンラッキー・スター	30	スパイラルブレス	51	アーナメント	72	ベネディクション	93	ヴォアザン	B4	ホーリー・ブルー
10	カース・ブラッド	31	ケルト・クロス	52	マイスタージンガー	73	緊那羅	94	アルケミア・リスト	B5	鯖鉢切
11	虎鉄	32	ピラミッド・クリスタル	53	チェロキーウィッシュ	74	クリューアルファング	95	美峰片	B6	逆青龍
12	ダブル・リング	33	水晶念珠	54	コスタリカの石球	75	フューリー・トーン	96	プレイブ	B7	ルールドの泉水
13	バトリ・コーム	34	デ・ロス・ミラー	55	オカール・シャリーフ	76	スクーン・ストーン	97	アステカ・ブラック	B8	イヴル・トワイライト
14	ブラッドサッカー	35	デュナン	56	ドレイクス・アラーム	77	プロディ	98	ラスト・ノート	B9	リグレット・エッジ
15	ラ・ファラ	36	ミストレス	57	ブーディカ・トーク	78	慰憂	99	長政杯	BA	ブルー・イコン
16	セイント・ローズ	37	レクイエム	58	デッド・アラーム	79	髭切	9A	グラード・グローブ	BB	麻利支天
17	ラール・キラ	38	スペル・アンバー	59	ルナー・アンド・サン	7A	ティア・ポートレート	9B	墨文殊	BC	蒼空衣
18	ラスト・リゾート	39	水晶髑髏	5A	クレセット・リング	7B	アバリス・バスティ	9C	プレジャーモーニング	BD	氷柱折
19	雷公招槍	3A	シャイン	5B	ミゼラブル	7C	ドリーム・スピア	9D	聖ヤヌアリウスの血	BE	ペルシアン・スター
1A	神眼	3B	ヌール・ジャハーン	5C	ビサロ・コブレット	7D	玉虫丸	9E	ドゥーム	BF	サブジェクト・グラス
1B	バビロニアン・ローズ	3C	ロマノフ・イコン	5D	オルランド	7E	大政天皇牌	9F	デッド・カメオ	C0	チャーム・ライト
1C	ランス・アトロシティ	3D	ヌート・アノン	5E	クラストー	7F	鉄仮面	A0	アンディーフィート	C1	セイント・ラファエル
1D	トリーズン	3E	賢者の石	5F	華経灰	80	ベルメス・フェイス	A1	金剛霊杖	C2	シーヴァナタラジャ
1E	村正	3F	コーイヌール	60	バリー・ビュー	81	ダイアナ	A2	黒聖玉	C3	アクエリアス
1F	オデム・シール	40	ライトハウレリスク	61	殺生石	82	バイオレット・ボーン	A3	マグナ・マーテル	C4	ホープダイヤ
20	ナンシー・ダイヤ	41	リージェント	62	アカシック・ペーパー	83	ルナティック・アイ	A4	ワイアード・パピルス	C5	理趣髑髏

（千葉県千葉市/浪花のロッキィー）

●最近、改造コード→コピーCD→エミュレータといったあんばいで、悪の道へと爆走しているような気がする。(広島県東広島市/くろねこっちゃ)
(福)悪の道なんて失敬な。改造コードは合法だしエミュレータも言わずもがな。コピーCDだって、自分所有のソフトなら問題なし。わかるよね。

N64 & GB

オウガバトル64

必須コード　F109A4F0 0000
F109A4F2 0000

パラティヌス王国暦
暦　811960D0 xxxx
日　801960D3 00xx
月　801960D2 000x

月に入るxの値は〈第1表〉参照。

資金最大　8119610C 0098
8119610E 967F

ワールドマップ
ルート　80196121 00xx
〜
80196125 00xx

＋1hずつ5個めまで。

拠点　80196126 00xy

以降＋1hずつ。x、yの値＋1hまたは＋4hで攻略ずみ。＋2hまたは＋8hでは未攻略。

ピンシンボル　80196133 00xx

以降＋1hずつ。

現在位置　8019613A 00xx

xxは〈第2表〉参照。

アイテム（消耗品・貴重品）
種類　81196160 00xx
所持数　80196162 00xx
総数　80196163 00xx

xxは〈第3表〉参照。アイテムは2個め以降＋4hずつ

アイテム（装備品）
種類　811961A0 0xxx
所持数　801961A2 00xx
総数　801961A3 00xx

xxは〈第4表〉参照。アイテムは2個め以降＋4hずつ。

キャラクター
名前　81193298 xxxx
〜
811932A6 xxxx

2文字め以降＋2hずつ6文字めまで。

顔　80192D1B 00xx

2人め以降＋1hずつ80192D20 00xxまで。顔のxxは〈第5表〉参照。

クラス　80192D21 00xx

2人め以降＋1hずつ80192D25 00xxまで。クラスのxxは〈第6表〉参照。

ALI　801932B3 00xx
STR　811932B4 xxxx
VIT　811932B6 xxxx
INT　811932B8 xxxx
MEN　811932BA xxxx
AGI　811932BC xxxx
DEX　811932BE xxxx
LUK　801932C0 00xx
装備①　811932C2 xxxx
装備②　811932C4 xxxx
装備③　811932C6 xxxx
装備④　811932C8 xxxx
No.　801932CC 00xx
Exp.　801932CD 00xx

2人め以降は＋38hずつ。

ヒューゴーレポート（時事）
内容　80196E88 00xx
暦　80196E8C 00xx
月　80196E8D 00xx
日　80196E8E 00xx

2項目め以降は＋7hずつ。内容のxxは〈第7表〉参照。

（京都府京都市/Alicenotes）

ゼルダの伝説 夢をみる島DX

物々交換イベントのアイテムをもっている　01xx0EDB

xxは〈第8表〉参照。

アイテム変更
Bにセットしているアイテム　01xx00DB
Aにセットしているアイテム　01xx01DB
1番め　01xx02DB
2番め　01xx03DB
3番め　01xx04DB
4番め　01xx05DB
5番め　01xx06DB
6番め　01xx07DB
7番め　01xx08DB
8番め　01xx09DB
9番め　01xx0ADB
10番め　01xx0BDB

xxは〈第9表〉参照。数値を「0C」と入力したとき、魔法の粉をもらう前にコードを使った場合はネボケタケ、もらったあとは魔法の粉に変更。

（岩手県盛岡市/カトゥー）

遊戯王デュエルモンスターズII 闇界決闘記

デッキ内のカード1枚め　00yzC5D8
000xC6D8
デッキ内のカード2枚め　00yzC7D8
000xC8D8

以降＋200hずつ40枚め（00yz13D9・000x14D9）まで。xyz＝000〜2CF。xyzはほしいカードナンバーから1を引き、16進数にしたものを入れる。このコードを使えば、かばんに出してもデッキに入れられないカードを入れられるようになる。

対戦・インセクター羽蛾
戦　00yzCFDB
00wxD0DB

＋200hで次のキャラ。

勝　00yzFBDB
00wxFCDB

＋200hで次のキャラ。2人めは00yzFDDB、00wxFEDB、3人めは00yzFFDB、00wx00DCとなり、FFのあとは末尾のBをCに変える。wxyz＝0000〜270F。キャラは孔雀舞、ダイナソー竜崎、梶木漁太、海馬瀬人、海馬モクバ、腹話術、闇使い、キース、武藤遊戯、本田ヒロト、城之内克也、獏良了、シモン・ムーラン、ペガサス、闇遊戯、迷、宮、闇獏良、シャーディー、イシズ、通信対戦の順序。

（埼玉県大宮市/MAZ）

〈第1表〉『オウガバトル64』月のステータス

1	神竜（Deus）	4	影竜（Sombra）	7	風竜（Vento）	A	闇竜（Trevas）	C	黒竜（Preta）	E	火竜（Fogo）
2	地竜（Tierra）	5	白竜（Branca）	8	金竜（Ouro）	B	海竜（Oceano）	D	双竜（Gemeo）	F	光竜（Raio）
3	水竜（Agua）	6	炎竜（Flama）	9	雷竜（Trueno）						

（京都府京都市/Alicenotes）

〈第2表〉『オウガバトル64』現在位置リスト

01	カストロ峡谷	08	中央踏ダータネルス	11	バーサ神殿	17	アウドヴェラ高地	1C	ケレオレス山域	23	パーフェスの地
02	ゼノビア国境	09	グンター山麓	12	降臨の地カピトリウム	18	ソアソン台地	1E	魔境ティベル	24	央地ラティウム
03	クレネル渓谷	0B	地境マイリージャ	14	東方教会セレセス	19	イタカ山域	1F	凍土アージェント	25	蒼きバジリカ
04	ヴォルムス採掘場	0C	ギュールズ丘陵	15	トレモス山脈	1A	アジャール平原	21	ヴァート高原	26	僻遠の地プティア
06	テニー平原	0E	トレモスの丘	16	セイブル低地	1B	ウェンティヌス地方	22	オールア平原	27	外防地ロムルス
07	アルバ地域	10	ヴェア高原								

（京都府京都市/Alicenotes）

●ゲームって奴ぁ、女みたいなもんだ。正しく扱わねえとすぐにそっぽを向いちまう。え、じゃあオマエは女を知ってるのかって…うぅっ。（福岡県田川市/吉永　隆史）㊙女のコに効く改造コードがあったらねぇ。ふぅ…。

〈第3表〉『オウガバトル64』消耗品・貴重品リスト

01	キュアリーフ	09	勇者の像	11	秩序の書	18	勇躍の勲章	1F	チャージホルン	26	ゲルダの手紙
02	キュアシード	0A	命の杯	12	混沌の壷	19	アンサタクロス	20	父からの手紙	27	風のペドラ
03	キュアパック	0B	剣の紋章	13	運命の器	1A	マーチングバトン	21	コンドライト	28	炎のペドラ
04	パワーフルーツ	0C	守護の腕輪	14	結束の軍旗	1B	安息の香炉	22	シルクの生地	29	大地のペドラ
05	天使の果実	0D	知性の冠	15	銀の砂時計	1C	天翔馬の像	23	聖竜の鱗	2A	水のペドラ
06	リバイブストーン	0E	精神の鏡	16	ダウジングロッド	1D	武芸指南書	24	闇の招待状	2B	光のペドラ
07	再生の祭壇	0F	俊敏の石	17	ラブアンドピース	1E	マスタバの結界	25	ゲルダへの届け物	2C	闇のペドラ
08	クイットゲート	10	精密の水晶								

（京都府京都市/Alicenotes）

〈第4表〉『オウガバトル64』装備品リスト

001	ショートソード	030	フランシスカ	05E	アイアンクロー	08C	アイスシールド	0BA	サザンクロス	0E8	バンダナ
002	バルダーソード	031	ハルトハンマー	05F	バルダークロー	08D	スターリースカイ	0BB	ジュルネリュンヌ	0E9	ハチガネ
003	ファルシオン	032	バルダークラブ	060	トゥルエノ	08E	カイトシールド	0BC	ディアドラの歌声	0EA	ジンハット
004	フランベルジュ	033	バルダーアックス	061	ルファル	08F	タワーシールド	0BD	エレムプレート	0EB	羽飾り
005	ファフニール	034	エウロス	062	ベルセルク	090	ラージシールド	0BE	ぼろぼろの布	0EC	とんがり帽子
006	スムマーヌス	035	グラムロック	063	青竜の爪	091	バルダーシールド	0BF	ローブ	0ED	ハンニャマスク
007	ノトス	036	フレイムフレイル	064	ヴァジュラ	092	ドラゴンシールド	0C0	法衣	0EE	バーニングバンド
008	火竜の剣	037	地竜の戦斧	065	ブラックキャット	093	雷獣の盾	0C1	魔術師のローブ	0EF	氷のバンダナ
009	レーヴァンテイン	038	アクアハンマー	066	ショートボウ	094	灼熱の盾	0C2	賢者の衣	0F0	神秘のベール
00A	グラムドリング	039	凍てついた戦斧	067	グレートボウ	095	クリスタルガード	0C3	風の法衣	0F1	レッドブランチ
00B	石剣	03A	神秘のハンマー	068	バルダーボウ	096	聖者の盾	0C4	炎の法衣	0F2	デコイキャップ
00C	金剛刀	03B	イービルアックス	069	コンポジットボウ	097	オウガシールド	0C5	鳳凰のローブ	0F3	属性魔導書
00D	アイスブレード	03C	ブラッドクリーバ	06A	雷神の弓	098	霊木の盾	0C6	大地の法衣	0F4	風の魔導書
00E	ニフリートソード	03D	ウォーハンマー	06B	烈火の弓	099	ハーフアーマー	0C7	水の法衣	0F5	炎の魔導書
00F	ブレシッドソード	03E	バウアハンマー	06C	砂塵の弓	09A	クロスアーマー	0C8	誓約の聖布	0F6	大地の魔導書
010	ペニテンス	03F	ヘビーアックス	06D	凍土の弓	09B	レザーアーマー	0C9	白の魔導衣	0F7	水の魔導書
011	オラシオン	040	ミョルニール	06E	クレシェンテ	09C	ハードレザー	0CA	黒の魔導衣	0F8	暗黒魔導書
012	イービルブレード	041	ボレアス	06F	イティバル	09D	ニンジャガーブ	0CB	深淵のローブ	0F9	テンペスト
013	ダインスレイフ	042	ブロクス	070	ジィルガの魔弓	09E	スケイルアーマー	0CC	ローブオブデブス	0FA	アニヒレーション
014	ノイッシュの誓約	043	サンシオン	071	ライトメイス	09F	チェインメイル	0CD	ぼろぼろの服	0FB	メテオストライク
015	ノーブルファー	044	イグドラシル	072	バルダーメイス	0A0	サンダーチェイン	0CE	布の服	0FC	ホワイトミュート
016	バスタードソード	045	ウルザルブル	073	神秘のメイス	0A1	フレイムレザー	0CF	魔道士の服	0FD	アミュレット
017	黒竜の大剣	046	ルーンアックス	074	ガンバンテイン	0A2	アイスチェイン	0D0	ミンクのコート	0FE	言霊の指輪
018	クレイモア	047	サタンブローバー	075	シブレの杖	0A3	アイスチェイン	0D1	純白のドレス	0FF	ファイアクレスト
019	バルムンク	048	ダグザハンマー	076	アークワンド	0A4	セイントガーブ	0D2	フェザーブーツ	100	ベルオブサンダー
01A	覇者の剛剣	049	ショートスピア	077	フレースヴェルグ	0A5	イダテンの帷子	0D3	ヒートテックス	101	火竜の牙
01B	シグムンド	04A	スレンダースピア	078	トティラ	0A6	ブレストレザー	0D4	フォレストクロス	102	地脈の指輪
01C	マツカゼ	04B	バルダースピア	079	ヨルムンガンド	0A7	ブレストプレート	0D5	ミスティコート	103	雪のオーブ
01D	イスケンデルベイ	04C	コルヌリコルヌ	07A	フォラスギル	0A8	プレートメイル	0D6	スターダスト	104	ロザリオ
01E	カガリビ	04D	サンダースピア	07B	アーケツラーヴ	0A9	バルダーメイル	0D7	スペルクロス	105	エルダーサイン
01F	グラム	04E	ゼビュロス	07C	ケーリュケイオン	0AA	タイタニアメイル	0D8	小さな服	106	大天使の羽根
020	ヨモギウ	04F	ヴォルケイトス	07D	ヘムロック	0AB	ベレグリンメイル	0D9	伯爵の衣	107	烙印の指輪
021	マラカイトソード	050	イグニス	07E	王錫	0AC	ボイニクスメイル	0DA	キルテッドクロス	108	天使のブローチ
022	ユウギリ	051	アースジャベリン	07F	マリオネット	0AD	ナサロークメイル	0DB	ロイヤルガーブ	109	ライの泪
023	カラドボルグ	052	オズリックスピア	080	フール	0AE	フウェイルメイル	0DC	アイアンヘルム	10A	法力の外套
024	クサナギ	053	ベンティスカ	081	ヘブンズドール	0AF	天使の鎧	0DD	ボーンヘルム	10B	ガラスのカボチャ
025	デュランダル	054	ホーリーランス	082	リア・ファル	0B0	漆黒の鎧	0DE	アーメット	10C	ドリームクラウン
026	オウガブレード	055	ロンギヌス	083	ドールオブカース	0B1	プレートアーマー	0DF	バルダーヘルム	10D	ロイヤルクラウン
027	ソニックブレード	056	イービルスピア	084	ガランドくん	0B2	バルダーアーマー	0E0	ドラゴンヘルム	10E	ブラッドスペル
028	レイピア	057	ブリューナク	085	バトルファン	0B3	ヘビーアーマー	0E1	雷鳴のヘルム	10F	死者の指輪
029	マインゴーシュ	058	レザーウィップ	086	カルディア	0B4	ドラゴンアーマー	0E2	フロイデヘルム	110	バリアントマント
02A	竜王石の剣	059	ラブチャーローズ	087	ラウンドシールド	0B5	ウィンドアーマー	0E3	オウガヘルム	111	トリームドマント
02B	エストック	05A	破魔のムチ	088	バックラー	0B6	ブレイザブリク	0E4	鬼神のヘルム	112	マジェストマント
02C	ベリダートソード	05B	雷神のムチ	089	サンダーシールド	0B7	ルーンプレート	0E5	クルスヘルム	113	ブルークロス
02D	ライトニードル	05C	ホーリーコメット	08A	フレイムシールド	0B8	オウガアーマー	0E6	ジェルトンヘルム	114	オーバークローク
02E	アンビシオン	05D	ブラッドウィップ	08B	ソイルシールド	0B9	死神の甲冑	0E7	レザーハット	115	ガードクローク
02F	クラウ・ソラス										

（京都府京都市/Alicenotes）

〈第5表〉『オウガバトル64』顔リスト

00	なし	0E	ドラゴンテイマー	1C	ディアナ	2A	ウェアウルフ	38	ドラゴンバビー	46	ワイバーン
01	ソルジャー	0F	ヴァルキリー	1D	ドラゴンマスター	2B	ヴァンパイア（夜）	39	サンダードラゴン	47	グリフォン
02	ファイター	10	ウィッチ	1E	フレイア	2C	ヴァンパイア（昼）	3A	レッドドラゴン	48	オビニクス
03	ライカンスロープ	11	ソーサレス	1F	セイレーン	2D	ゾンビ（男）	3B	アースドラゴン	49	コカトリス
04	アマゾネス	12	クレリック	20	プリースト	2E	ゾンビ（女）	3C	ブルードラゴン	4A	スフィンクス
05	ナイト	13	パラディン	21	プリンセス	2F	スケルトン	3D	プラチナドラゴン	4B	ヘルハウンド
06	バーサーカー	14	ドラグーン	22	センチュリオン（男）	30	ゴースト	3E	ブラックドラゴン	4C	ケルベロス
07	フェンサー	15	ブラックナイト	23	センチュリオン（女）	31	ゴーゴン	3F	ケツアルコアトル	4D	ジャイアント
08	ファランクス	16	ソードマスター	24	エンジェルナイト	32	パンプキンヘッド	40	フレアプラス	4E	ゴーレム
09	ビーストテイマー	17	カタクラフト	25	セラフィム	33	フェアリー	41	ザッハーク	4F	ストーンゴーレム
0A	ドールマスター	18	ビーストマスター	26	リッチ	34	グレムリン	42	ヒドラ	50	バルダーゴーレム
0B	ニンジャ	19	エンチャンター	27	ホークマン	35	ゴブリン	43	バハムート	51	マグナス〈グラディエイター〉
0C	ウィザード	1A	ニンジャマスター	28	バルタン	36	サテュロス	44	ティアマット	52	マグナス〈ヴァンガード〉
0D	アーチャー	1B	ゴエティック	29	レイヴン	37	オウガ	45	ワイアーム	53	マグナス〈ジェネラル〉

●学校の先生に夢を壊されました。あ～あぁ、どうしよう。（愛知県蒲都市/松原悠希）　㊎先生ってそんなたいしたもんじゃないっス。もちろん意見は尊重すべきだしステキな先生もいるけど、たいていは世間知らずな人ばかり。無視してOK。自分の判断で邁進してください。

54	ディオ（グラディエイター）	5E	星辰の騎士エウロペア	68	冥煌騎士タムズ	71	ダニカの騎士	7A	メレディア	83	下級市民老年男性
55	ディオ（ウォリアー）	5F	開明獣ビスク（ライカンスロープ）	69	冥煌騎士ブルフラス	72	グラップラー	7B	バウル	84	平民（中年男性）
56	レイア（ブレイズナイト）	60	開明獣ビスク（ウェアウルフ）	6A	冥煌騎士アマゼロト	73	テンプルナイト	7C	失意の騎士カース	85	平民（中年女性）
57	レイア（ルーンナイト）	61	堅牢地神アンキセス	6B	冥煌騎士ヴァプラ	74	デーモン	7D	軍師ヒューゴー	86	ダニカ神（平常）
58	勇者デスティン	62	王子ユミル	6C	南部将軍ゴデスラス	75	トロア	7E	明星のフレデリック	87	ダニカ神
59	疾風のデボネア	63	皇子アムリウス	6D	東部将軍ケリコフ	76	猛将アスナベル	7F	祭主オディロン	88	ダニカ神（右触手）
5A	天空のギルバルド	64	開闢王ヴィラーゴ	6E	北部領主シルヴィス	77	カトレーダ	80	侍女マーリ	A1	ダニカ神（左触手）
5B	聖母アイーシャ	65	狂王ブロカス	6F	尽言のゼベク	78	鳴弦士リーデル	81	妖星のゼーダ	A3	魔女デネブ
5C	妖術士サラディン	66	冥煌騎士リチャード	70	中央騎士レイド	79	翼雲のシィン	82	酒場の親父	A4	聖竜グロズヌイ
5D	雷火のヴァド	67	冥煌騎士ボルドウィン								

（京都府京都市/Alicenotes）

〈第6表〉『オウガバトル64』クラスリスト

00	なし	1C	ディアナ	38	ドラゴンパピー	54	グラディエイター（ディオ）	70	スペリオルナイト（レイド）
01	ゾルジャー	1D	ドラゴンマスター	39	サンダードラゴン	55	ウォリアー（ディオ）	71	ゲートキーパー（ダニカの騎士）
02	ファイター	1E	フレイア	3A	レッドドラゴン	56	ブレイズナイト（レイア）	72	グラップラー
03	ライカンスロープ	1F	セイレーン	3B	アースドラゴン	57	ルーンナイト（レイア）	73	テンプルナイト
04	アマゾネス	20	プリースト	3C	ブルードラゴン	58	ロード（デスティン）	74	デーモン
05	ナイト	21	プリンセス	3D	プラチナドラゴン	59	ジェネラル（デボネア）	75	ファランクス（トロア）
06	バーサーカー	22	センチュリオン（男）	3E	ブラックドラゴン	5A	ビーストマスター（ギルバルド）	76	バーサーカー（アスナベル）
07	フェンサー	23	センチュリオン（女）	3F	ケツアルコアトル	5B	プリースト（アイーシャ）	77	クレリック（カトレーダ）
08	ファランクス	24	エンジェルナイト	40	フレアプラス	5C	ウォーロック（サラディン）	78	アーチャー（リーデル）
09	ビーストテイマー	25	セラフィム	41	ザッハーク	5D	グラップラー（ヴァド）	79	ホークマン（シィン）
0A	ドールマスター	26	リッチ	42	ヒドラ	5E	センチュリオン（エウロペア）	7A	セイレーン（メレディア）
0B	ニンジャ	27	ホークマン	43	バハムート	5F	ライカンスロープ（ビスク）	7B	エンチャンター（バウル）
0C	ウィザード	28	バルタン	44	ティアマット	60	ウェアウルフ（ビスク）	7C	ブラックナイト（カース）
0D	アーチャー	29	レイヴン	45	ワイアーム	61	ソリッドブレード（アンキセス）	7D	専用クラス（ヒューゴー）
0E	ドラゴンテイマー	2A	ウェアウルフ	46	ワイバーン	62	オーヴァーロード（ユミル）	7E	専用クラス（フレデリック）
0F	ヴァルキリー	2B	ヴァンパイア（夜）	47	グリフォン	63	ダークプリンス（アムリウス）	7F	専用クラス（オディロン）
10	ウィッチ	2C	ヴァンパイア（昼）	48	オピニクス	64	専用クラス（ヴィラーゴ）	80	専用クラス（マーリ）
11	ソーサレス	2D	ゾンビ（男）	49	コカトリス	65	フレイルモナーク（ブロカス）	81	専用クラス（ゼーダ）
12	クレリック	2E	ゾンビ（女）	4A	スフィンクス	66	デステンプラー（リチャード）	82	酒場の親父
13	パラディン	2F	スケルトン	4B	ヘルハウンド	67	テンプルコマンド（ボルドウィン）	83	下級市民老年男性
14	ドラグーン	30	ゴースト	4C	ケルベロス	68	テンプルコマンド（タムズ）	84	平民（中年男性）
15	ブラックナイト	31	ゴーゴン	4D	ジャイアント	69	テンプルコマンド（ブルフラス）	85	平民（中年女性）
16	ソードマスター	32	バンプキンヘッド	4E	ゴーレム	6A	テンプルコマンド（アマゼロト）	86	ダニカ神（平常）（ダニカ神・平常）
17	カタクラフト	33	フェアリー	4F	ストーンゴーレム	6B	テンプルコマンド（ヴァプラ）	87	ダニカ神（ダニカ神）
18	ビーストマスター	34	グレムリン	50	バルダーゴーレム	6C	バニティ（ゴデスラス）	88	ダニカ神（ダニカ神・右触手）
19	エンチャンター	35	ゴブリン	51	グラディエイター（マグナス）	6D	バニティ（ケリコフ）	A1	ダニカ神（ダニカ神・左触手）
1A	ニンジャマスター	36	サテュロス	52	ヴァンガード（マグナス）	6E	バニティ（シルヴィス）	A3	ういっち（デネブ）
1B	ゴエティック	37	オウガ	53	ジェネラル（マグナス）	6F	スペリオルナイト（ゼベク）	A4	デスパムート（聖竜グロズヌイ）

（京都府京都市/Alicenotes）

〈第7表〉『オウガバトル64』時事リスト

00	思い出	22	信用と立場	3A	開放の理由	5C	失脚	81	内通者	9B	約束
01	南部城アッカ	23	アスナベル救出	3B	書簡	5D	囚われていた者	82	成長	9C	究極の力
02	ヒューゴーとの出会い	26	ゴデスラスの焦り	3C	民族の絆	5F	目覚め	84	進軍	9D	禁呪
03	南部辺境	27	勇者との再会	3F	本部の決定	60	神官戦士長	85	裏切り	9E	約束
04	好敵手	28	冥い波動	42	立ちはだかる者	61	疑惑	86	それぞれの立場	9F	誓い
05	反乱分子	29	堕ちた者	43	西からの来訪者	62	露呈	88	ロムルス要塞攻略	A1	協力
07	王子救出へ	2A	喜びの声	44	伝説の地	63	伝説の語部	89	人に施されし封印	A2	終わらない戦い
09	廃屋での再会	2B	南部独立	45	中央騎士の最後	65	伝説と真実	8B	ユミルの帰還	A3	抑圧
0A	囚われの王子	2C	運命の出会い	46	決意	68	ゼノビアの騎士	8C	蒼きバジリカ	A4	西部城へ
0C	火種	2D	現実を語る者	4A	真の革命	6A	人外の地	8D	ユミルの消息	A5	確執
0D	偽りの終結	2E	理想と現実	4B	険しき道	6C	予期せぬ事態	8F	魔界の住人	A6	相容れぬ存在
0E	遊撃指令	2F	プライド	4E	秘めたる力	6D	契約の子	90	失意の騎士	A7	眠りの地
0F	新たな戦士	30	亡国の戦士	4F	不安	71	異界への扉	92	凍土へと続く道	A9	革命の軌跡
11	革命軍	31	堅牢地神	50	ローディス教国の決定	75	勇者と冥煌騎士	93	レイアの不安	AB	女神現る
12	貴族殺し	32	戸惑い	51	ひずみ	7B	バーサ神殿崩壊	94	死者を統べる者	B0	蒼きバジリカ
13	護衛任務	33	接触	54	斜陽	7C	悪魔の子	96	闇の眷属	B1	魔界の住人
17	ユミルの想い	34	復讐の鳴弦士	55	東方教会の混乱	7D	傭兵団	97	夢	B2	失意の騎士
18	問いかける者	35	復讐の鳴弦士	56	公式声明	7E	移ろいのパラティヌス	98	王都へ	B3	レムス城の主
19	革命軍蜂起	36	古の都	57	冥煌騎士	7F	暗雲	99	大いなる計画	B5	勇者と冥煌騎士
1A	一つの結末	38	アウドヴェラ開放	58	啓発	80	決断	9A	禁呪	B6	楽しい誕生日
1C	進むべき道	39	アヴァロンの聖母	5A	東方教会へ						

（京都府京都市/Alicenotes）

〈第8表〉『ゼルダの伝説　夢をみる島DX』物々交換イベントのアイテムリスト

00	なし	03	ドッグフードの缶詰	06	ハチの巣	09	ヤギの手紙	0B	釣り針	0D	人魚のウロコ
01	ヨッシー人形	04	バナナ	07	パイナップル	0A	ホウキ	0C	ピンクのブラジャー	0E	見通しレンズ
02	リボン	05	棒切れ	08	ハイビスカス						

（岩手県盛岡市/カトゥー）

〈第9表〉『ゼルダの伝説　夢をみる島DX』アイテムリスト

00	なし	03	ブレスレット	06	フックショット	08	ペガサスの靴	0A	ロック鳥の羽根	0C	魔法の粉/ネボケタケ
01	けん	04	たて	07	マジックロッド	09	オカリナ	0B	シャベル	0D	ブーメラン
02	ばくだん	05	弓矢								

（岩手県盛岡市/カトゥー）

●『GIジョッキー』をやっているときに、あまりに腹が立ったのでコントローラを叩きつけた。コントローラは壊れた。ショック。（兵庫県神戸市/C-C-B愛好会）㊎あたりまえです。そんなことばかりやっていると、もったいないお化けがでるぞ。宇宙の神様に100回謝るべし。

改造コード業界で活躍する若人たちの花園

明日に向かって疾れ!!

改造コードクリエイター烈伝

改造サークルGUC、編集部に現れる!! の巻

ゲームラボ'96年4月号。その号は日本における改造コードの記念碑である。初めてプレステ、サターンの改造コードが発表されたのだ。それはあまりにも鮮烈なデビューだった。誌面に掲載された『リッジレーサー』の写真は時速999km/hを示し、『魔法騎士レイアース』のマジックポイントは画面を突き抜けるほど増加していた。「これはいったい何?」連日連夜、問い合わせの電話が鳴り響いたという。

そして、衝撃的な発表から3年の歳月が流れた。当時は数えるほどしかいなかったコードクリエイターもずいぶん増えた。最近では、スキルのあるクリエイターが現れ、初心者の指導や改造コードの普及に努めている。このコーナーでは、明日の改造コード業界を担うクリエイターにスポットをあて、彼らが何を考えているのか聞いてみよう。

鉄:改造って、ファミコン時代の裏技に似ていると思わない?

DA:そうそう、昔はファミ通の「禁断の裏ワザ」とか盛り上がってさ、通常とは違ったゲームの楽しみかたがあったよね。

レ:でも、いまはそういう裏技が全然ない。

鉄:改造ツールを使えば、自分の想像力と技術によって新しい世界を造り出せる。メーカーのお仕着せじゃない、オリジナルな世界さ。

レ:クソゲーだって蘇るし(笑)。

DR:ゲームの楽しみかたは人それぞれだから。

DA:そう、遊びのルールは自分たちで作る!!

鉄:そのあたりが、最近のバカコード人気に反映されているのかもね。

レ:「改造するな」っていうメーカーもあるけれど、それなら改造しなくてもおもしろいソフトを作れっていうの! 金に目がくらんだ亡者どもにゲームを作る資格はないね。

さて、次号はそれぞれのクリエイターにくわしく話を聞いてみよう。

都内某所で開かれたインタビュー。

参加メンバー

DAN【GUC】氏
改造サークル【GUC】の会長。スーファミのX-Tで改造に目覚め、以来、改造コードの普及に力を入れてきた。最近の好きな言葉は「さっぱりピーマン」。相手の言っていることがわからないときに使ってみよう。http://www.cyborg.ne.jp/~dan/guc/

鉄人【GUC】氏
某大学の理学部に在学する(別名「鉄人組長」)。DOSの時代からギャルゲーをやり込んでいる超ギャルゲーマニア(通称【ギャルマニ】)。でも、本当は一番好きなゲームは『信長の野望』。http://www.linkclub.or.jp/~rcu/code

D-RAM【GUC】氏
ゲーム改造業界の大御所で、プログラムコードを得意とする。クリエイターのなかでもとくに技術のある人におくられる「特級師」の称号をもつ凄腕。彼にあこがれて改造を始めたユーザーも多い。おもにGUCの「改造コードの杜」で活躍中。

レイズナー【GUC】氏
冷静な判断、明晰な頭脳、辛口トークが持ち味のクリエイター(台湾国籍&謎の武器商人)。でも、本当は初心者の質問にもていねいに答えるやさしい人。好きなマンガは「シティハンター」。ホームページのURLはhttp://www.interq.or.jp/ox/slayzner/

●ファミコンの改造ツールって売ってないんですか? どこで手に入るのかわかりません。(北海道紋別市/界王券20倍) ㊙'99年8月号に掲載したGAME GENIEは台北の西寧商場でゲットしたもの。日本で見かけたことはない。やはり香港や台湾あたりかな。アメリカにも眠っているはず。

君、知るやクリエイターたちの「志」を！

ゲーム改造ステップアップガイド

第4回～改造コードの使いかたとサーチ　WWW編～

協力
Game Union Collaborate【GUC】
Game Unity Cheatcodes Network【GUCN】
TVゲームソフトウェア研究会【TSK】
DAN【GUC】〈dan@cyborg.ne.jp〉
旭川ペケ【GUC】〈peke-tsk@geocities.co.jp〉

今回は「改造コードの使いかたとサーチ」についてのお話です。

●改造コードはどうやって使うの?

改造コードは、プロアクションリプレイ（以下PAR）またはエックスターミネーター（以下X-T）という改造ツールをゲーム機に接続することで使用できます。

●改造ツールはどこで売っているの?

改造ツールはゲームラボの広告にたくさん掲載されています。たいていのお店は通信販売も行っているので、秋葉原などに行けない人でも簡単に購入できます。最近では、大手家電量販店でも取り扱っているので近所のお店で確認してみましょう。

●改造コードをサーチするにはどうするの?

改造コードをサーチするには以下の方法があります。

①パソコンと改造ツールを接続してサーチ

パソコンと接続する場合ですが、PARはパソコンに接続するための「プロコムズリンク」や「ゲームリンク」というボードが必要です。いっぽう、X-Tはパソコンのプリンタポートに接続する「Xリンク」があります。これはノートパソコンでも利用できるので、ボードが増設できない人にはX-Tをおすすめします。

②改造ツール単体でサーチ

プレステ用PAR3、X-T PROとサターン用X-T VER.3からはパソコンを使用しないでサーチすることができます。基本的な機能はパソコンを使ったサーチと何ら変わりません。ゲームと直接リンクするので、サーチ時間も1秒程度と高速サーチが可能です。

ただし、一部サーチができないゲームもあるようです。代表例は『FFⅧ』でしょうか?　サーチ画面を出して、ゲームに戻ると真っ黒になってしまいます。

●改造コードをサーチする順番はあるの?

最初はステータスやアイテムなど数値で管理されているものがとっつきやすいですね。数値サーチに慣れてきたら、ゲージで表示されている体力などを、比較サーチ（大小や変化したまたは変化しない）してみましょう。ほとんどの目的はこれで達成されると思います。みつけた改造コードを簡略化するための「シリアルコード」というものもあります。

●「1回の戦闘でステータス最強」というものは簡単にできるの?

「1回の戦闘で大量の経験値」というものであれば簡単にできますが、「1回の戦闘でステータス最強」の場合はHBP（ハードウェアブレイクポイント）という方法を使って、プログラムを解析する必要があります。そのためには最低でもプレステで使用されているCPU（R3000）のアセンブラ知識が必要です。

●改造コードの使いかたやサーチの方法を紹介しているホームページを教えて。

★（有）改造コードの雑貨屋さん
主催：金城　有作さん
http://www.freepage.total.co.jp/kaizouzakka/home.htm

改造コードの仕組みから、条件判定コードであるDコードまで詳細に書かれています。「これから改造を始めよう！」と思っている人は、ぜひ一度アクセスしてください。また、格闘ゲームの改造コードがたくさんあります。ほかでは見られない貴重なコードも。

★ビギナーズPARADISE
主催：YASさん
http://www3.justnet.ne.jp/~Katami/kaizo.html

ゲーム改造のベテランYASさんのホームページ「code mania」のなかにある初心者向けページです。おもにPAR3を使用した改造コードサーチが紹介されています。ベテランなだけに、解説がわかりやすいのが特徴です。

●最後に旭川ペケ【GUC】さんはどうやって改造コードについて覚えたの?

私は、ゲームラボや改造ツールに付属している説明書を何回も読み、実践してみました。はじめはさっぱりわからなく「なんじゃこりゃ!?」と思いました。そのうち改造コードを打ち込んでいくと、なんとなく仕組みがわかってきたのです。たとえば、

★RPGのステータスは芋づる式が多い
★ステータスの最大値は255、999、9999が多い

などです。本当に基礎からやりました。最初はわけがわからくても、やっているうちに慣れてきます。「＋2h?　なによそれ！」と思っても「あ！　アドレスが2hずれているから＋2hかぁ」とあっさりわかったりします。

とにかく実践してみること。実力はあとから付いてきます。このコーナーを読んで1歩ずつステップアップしていきましょう。

●床に2回以上連続して載らないのはジンクスですか？（神奈川県横浜市/サムソン大地に立つ!!　改め越後屋）　㊙連続2回以上載っている読者ってけっこういるような気がするけど。なんにせよジンクスっちゅうのは破るためにあるようなものだから、懲りずにハガキを送って吉。

げれげれの改造コード普及委員会

X-TERMINATOR PROと『聖剣伝説』

今年の夏休みは超大作こそなかったものの、『DINO CRICIS』や『ペルソナ2』といった中堅クラスのゲームが大量に発売されましたね。みなさんは何本くらい遊んだのでしょうか？　手をつけたはいいけれど、新しいタイトルが発売されて、中断しているゲームも多いのでは…。『ドラクエⅦ』や『FFⅨ』の発売も近いと噂されます。夏の思い出はサクっと終わらせてしまいたいものですね。

X-TERMINATOR PROとサーチパッド

今回チョイスしたゲームはスクウェアの『聖剣伝説 LEGAND OF MANA』。改造ツールはいまや人気大爆発の新製品X-TERMINATOR PRO（以下、X-T PRO）を使用したいと思います。とくに“サーチパッド”、でのコードサーチを試してみたいですね。というのも、X-T PROは本体とサーチパッドの2つのパーツから構成されているからです。サーチパッドとは初代ファミコンのコントローラのような形状で、十字キーと4つのボタン、そして液晶画面から成り立っています。単体でのサーチ機能もあり、画面上もしくはサーチパッドでゲーム画面をそのままに改造できるようになっています。もしシューティングゲームだったら、サーチしている最中にやられちゃう!!　という心配は無用。その間はゲームの進行も一時停止します。

まずは、プレイステーション（以下、プレステ）の拡張端子にX-T PROを挿し込んでください。プレステ本体との間に“とりつけねじ”が装備されているので、これを軽くしめてやると安定します。次にサーチパッドを本体に取り付け、プレステの電源をON。これでX-T PROのメニューが表示されればOK、といたって簡単ですね。

〈写真1〉X-TERMINATOR PROのウリであるサーチパッド。この端子はパソコンと接続するX-LINKに適応している。

『聖剣伝説』■株式会社スクウェア
1999年7月15日発売　6,800円

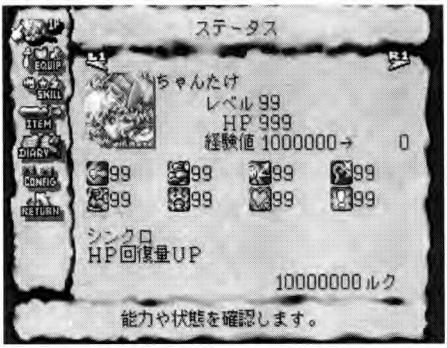
サーチを行う場合はX-T PROメニューから「ゲームスタート」を選び、とりあえずゲームを開始してください。このとき、改造コードONでスタートしても、サーチに支障はありません。

ゲーム開始後、きちんと接続されていれば、サーチパッドの液晶画面に

「＞＞エックスーアシスト＜＜
ボタンヲオシテクダサイ」

●ハガキの「職業」の欄には、浪人と書けばよいのでしょうか？　自分はとりあえず「学生（浪人）」と書いておきましたが。（東京都新宿区/渡辺愛水）　㊟職業「王子様」でOKなのは小沢健二だけ。「オレ自身」で許されるのは吉田栄作のみという点を押さえれば。あとはなんでもよしです。

スウチサーチは検索の超基本



スウチサーチを駆使すればこんなことも可能だよ!!

「スウチサーチ」はその名のとおり、ステータス（HPが100ならそのまま100）を入力・検索していくやりかたです。数が限定されるので、「ヒカクサーチ」よりはるかに速く、そして手軽に絞ることができます。数回で完了することも多いので、まさにコードサーチ初心者にはうってつけ!!　いまからでも遅くありませんので、みなさんもチャレンジしてみてはいかがですか?

〈写真2〉裏ワザコードONにしてゲームをはじめてもオッケー。サーチに支障はありません!!

と表示されているはずです。確認してください。

「ヒカクサーチ」でゲージを狙う

9月号ではX-T PROの本体スイッチを切り替えて、画面上で「スウチサーチ」をしました。このサーチ方法はコラムに記してありますので、そちらを参照してください。

今回は「ヒカクサーチ」を用いて、必殺技のエネルギーゲージが減らないコードサーチに挑戦します。エネルギーゲージとは戦闘中に攻撃をヒットするとじょじょに貯まっていくやつですね。通常、このたぐいのステータスはバーで表記され、数値がわかりません。そんなときに重宝されるのが「ヒカクサーチ」。このサーチ方法のすぐれたところは、具体的な数字を必要とせず、単純に増減を判定するだけで絞り込みができる点です。

それでは、ゲームを戦闘画面まですすめましょう。始めたばかりでしたら、とうぜんゲージはカラ。ここで1度サーチをかけます。サーチパッドのボタンを押してください。「A＝ヒカク　サーチ：B＝スウチサーチ」と表示されましたか。では、さっそくAボタンの「ヒカクサーチ」をポチっと。どうでしょう、読み込みのあと「サーチモードセンタク　オナジ45」というような文字が表示されましたね。

戦闘画面でゲージを増減させる

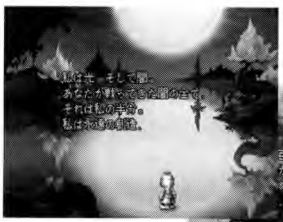
それではステータスを変化させるために攻撃開始!!　自分の攻撃を相手にヒットさせましょう。うまくいけばゲージが少しだけ増えているはずです。その時点で次のサーチに移ります。

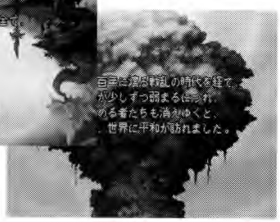
〈写真3〉サーチパッドで基本的なサーチはほとんどできるのだ。

●血が足りません。（鬼ヶ島/水戸泉ピンボール）　㊝こんぶを食え。

アイテムⒶをスウチサーチする：現在、アイテムⒶは10コ。

①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧	⑨
10で「スウチサーチ」	HP MP 経験値 アイテムⒶ その他：10とつくもの約1万件ほど該当項目あり。	アイテムⒶを1つ減らす	9で「スウチサーチ」	HP アイテムⒶ その他：9に該当するものが約300件に減少。	アイテムⒶを1つ増やす	10で「スウチサーチ」	アイテムⒶ　その他0件	アイテムⒶが絞れたぞ!!





〈写真4・5〉オープニングもエンディングも思いのまま。

ボタンを押すまでは戦闘が続きますので、いったん敵から離れたところに行き、サーチパッドの十字キーを上下させると

「オナジ」「チガウ」「オオキイ」「チイサイ」「スウチ」

と順々に出てきます。これは前回のサーチ結果と比べて、ステータスがどんな変化をしたのか、それを聞いているのです。

ここでは、ゲージが少し増加したので「オオキイ」を選んでAボタンをプッシュ。あとはこの作業の反復。戦闘を繰り返すことで、何度もゲージの増減を行い、そのたびにサーチをかけてコードをふるいにかけます。およそ15回〜20回のサーチで、候補は1ケタに絞れるでしょう。

もし途中でゲージが満タンになったら、いったん必殺技を使いカラにして、「チイサイ」サーチをかければOK。かなり絞り込んだあとに、この「チイサイ」サーチを実行すると、一気に進めるので非常に有効です。

さて、残った候補はいくつになりましたか？数個になると、サーチパッドにテスト実行するかどうか問われます。そうしたら、1つずつ試してみましょう。もし、テスト実行したコードが正しい必殺技ゲージなら、ゲージは満タンのまま、何度使っても減少することはありません。もし、そうでなければ、ほかのコードを試してみてください。いくつか確認してみれば、「801055D0」が必殺技ゲージだと判明するでしょう。

このサーチ方法は、格闘ゲームのHPなどのパラメータであればほとんどサーチOKです。格ゲーを好きな人もそうでない人もいろんなゲームで試してみてください。

〈写真6〉みごとに改造成功。いくら使っても、必殺技エネルギーゲージは100%のままだ。

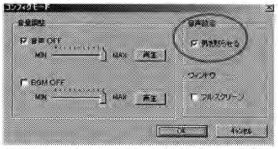
●'99年8月号のピョコタン先生のマンガですが、本当はもっとすごいんでしょ？（千葉県浦安市/IDNo.211）㊙みんなが思っているほどアンアングラグラした環境で仕事をしてるわけじゃないよ。清潔できちんとしているし。ただし、部員個々人の頭のなかは保証の限りではありませんが。

キミならできる!!

石にしげのWin95 & Win98パンゲー改造講座

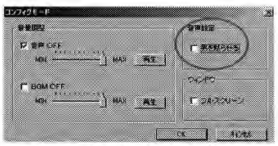
第22回

設定領域を探そう



〈写真1-1〉まずは設定項目を1つ変更してみる。

〈写真1-2〉ExSTANDで変動サーチをかけてみよう。



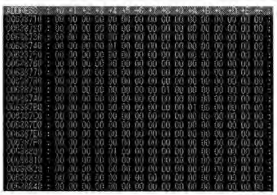
〈写真1-3〉さきほどと同じ項目を再び変更して変動サーチ。

〈写真1-4〉繰り返すうちに候補がこれくらい少なくなる。

（前号の続き）いろいろ調べた結果、ドイツestelle社のモーターキットを注文しました。estelleの1番グレードの高いモーターはペダリング抜きで時速50km以上出るそうです。ヤマハの競輪PASなみのパワーですが、自転車でこの速度はちょっと怖そう。それにバッテリーの持ちも悪そうなので、とりあえず普通のヤツを試してみようと思います。完成したらNON-STANDARDのホームページでレポートする予定です。こうご期待。

今月のお題『Fresh!』

とりあえず、シナリオを1つクリアして「Extraモードをすべて閲覧できるようにしよう」と思い、セーブファイルを探したのですが、このゲームはセーブファイルがどれであるかわかりにくくなっています。おそらく日付の設定を操作しているだけなので、すべてのファイルを探せばみつかるでしょう。しかし、それよりもExSTANDを使ったほうががずっと楽に探せます。以下に手順を示すので参考にしてください。



〈写真1-5〉いかにもフラグを管理している「らしい」領域を探そう。

設定変更をサーチしよう

①まず、ExSTANDで『Fresh!』のプロセスを開いて、次にサーチパレットを開きます。[クリア]ボタンを押し、新規サーチの準備をしてください。

②『Fresh!』フレームウインドウメニューのコンフィグを実行。

③メニューから適当な項目を1つ、たとえば「男を黙らせる」の設定を現在の状態から変更します〈写真1-1〉。

※注：かならず[OK]ボタンを押してコンフィグ画面を閉じること!! これを行わないと、きちんとサーチできない。

④ExSTANDで「変動」ボタンを押して変動したところをサーチします〈写真1-2〉。

⑤あとは、ひたすら2〜4を繰り返してサーチ候補を削りましょう〈写真1-3〉。

⑥ある程度削ると、それらしいところがアドレス69323Ahに発

●メガドライブを開けてみたところ、なかに「SONY」と記されたチップが…。いまじゃありえんなぁ。（千葉県八街市/ポチきち） ㊙確認したわけじゃないが、お金になればなんでもやるのが企業という組織。意外なところに予想もつかないメーカーの部品が使われている可能性は大。

〈写真2〉ディスクの入れ替えがわりと頻繁かもしれない『Fresh!』。せめてどちらのディスクからでもタイトルメニューを起動できるようにしてほしいところ。

見できます〈写真1-4〉。ためしに「男を黙らせる」の設定をONにすると、内容が01に、設定をOFFにすると00になりました。

以上で、設定などのデータが69323Ah付近にあるということが考えられます。このアドレスの少し上（下位アドレス）をながめてみると、00が並んでいる領域にところどころ01が散らばっている、といういかにもフラグの領域っぽい場所があります〈写真1-5〉。そこで、この近辺を「0100」で埋めてみたらExtraモードをすべて閲覧できるようになりました。

ところで、なぜ「0100」で埋めたのかというと、書き替え前にすでに立てられていたフラグ「01」がすべて偶数アドレスにあったからです。

このコンフィグを利用するサーチ方法は、ほかのゲームにも利用できる可能性があるので、「CGモードをすべてONにしたいけれど、セーブファイルがみつからない、もしくは暗号がかかっている」という場合は試してみる価値はあるでしょう。

STANDシリーズについて

ExSTANDおよびSFXは、それぞれWindows95/98専用のメモリエディタおよびセーブファイルエディタです。Windows95/98用のゲームを手軽に改造することを、おもな目的として作られています。ExSTANDおよびSFXは以下の方法で配布しています。

1：NIFTYのFGALAMのデータライブラリ

みつからないときは「GO FGALFF」でデータ名「STAND」もしくは「SFX」で検索してください。

2：NON-STANDARDホームページで試用版をダウンロード後にユーザー登録。

http://www.tky.3web.ne.jp/~tsg/nonstd/

3：ディスクサービス（郵便振替）。

郵便局そなえつけの振替用紙の通信欄に送付先の住所・氏名・希望の品目（ExSTANDかSFX）を記入したうえ、下記の口座にお振り込みください（個人でまかなっているため最低でも2週間、時期により1か月以上かかります）。

口座番号	00170-6-41851
口座名	NON-STANDARD
金額	ExSTAND 2,500円 SFX 1,000円
送料	全国一律 200円

※締め切り：1999年10月15日。メディアは3.5インチディスク1.44Mバイトフォーマットのみ。

振替証書は大切に保管して、「いくら待ってもディスクが届かない」というときは、振替証書のコピーを同封して下記の住所まで封書にてご連絡ください。なお、ディスクサービスについて編集部ではお答えできません。

〒169-0074
東京都新宿区北新宿3-29-11
谷繁方 NON-STANDARD
「ディスクサービス係」

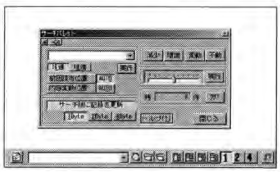
不着通知を送られた人のなかに、送付先の宛名が不完全で送付できない方がいます（宛先不明で戻ってきました）。お心当たりのある人は、送付先の「郵便番号・住所・氏名」をもらさずに記載して再度ご連絡ください。

サーチパレットについて

ExSTAND ver1.60あたりからサーチツールバーが追加されて、視覚的にわかりやすくなった。これにより、いちいちサーチのたびにパレットを呼び出さずにすむのである。ところが「サーチパレットがみつからない、なくなってしまったのか?」という質問がくるようになった。

べつになくなったわけではない（笑）。メインメニューの「表示」でサーチツールバーの表示を許可しているときは、[S]キーを押すとツールバーを使用するように設定されているだけである。

サーチツールバーが消えているときでも、標準ツールバー上のサーチボタンを押すといつでもサーチパレットを呼び出せるので活用してほしい。



〈写真A〉上がサーチパレット、下のフレームにくっついているのがサーチツールバー。慣れてくるとツールバーの方が作業の邪魔にならず使い勝手がよい。

●プレステ用PARを買ってコードサーチをしたいと思っているのだが、種類が多くて悩んでいます。（岐阜県揖斐郡/かつポン） ㊎判断基準はパソコンとの接続をするかしないかでしょう。PAR3は、現状では接続できない。X-T PROは接続できる。あとはインターフェースの好みかな。

パソゲー改造コード集

ExSTAND編

●STAR WARS エピソード1
ファントム・メナス
#ExSTAND_CODE_TEXT
#PROCESS＝WMAIN
体力：　86FD60-L30000
　　86FD64-L100
武器1：　86FD74-L99999
武器2：　86FD78-L99999
武器3：　86FD7C-L99999
武器4：　86FD80-L99999
武器5：　86FD84-L99999
武器6：　86FD88-L99999
#END_CODE_TEXT

●Fresh！ティーンズメモリー
#ExSTAND_CODE_TEXT
#PROCESS＝FRESH
Extraモードすべて許可：
　　638410＞63922F-0100
#END_CODE_TEXT

●エスカレーション／蒼い抱擁
#ExSTAND_CODE_TEXT
#PROCESS＝ESCA
#VERSION＝2.5.23993.1
CGコレクションすべて見る：
　　4339E8＞433C9F-L1
#END_CODE_TEXT

●ファーランドオデッセイ
#ExSTAND_CODE_TEXT
#PROCESS＝FO
所持金：　5162A8-L999999
［アーク］
HP：　79BCCC-M500
HP/MAX：　79BCCE-M500
SP：　79BCD0-M500
SP/MAX：　79BCD2-M500
STR：　79BCDA-M500
BODY：　79BCDC-M500
MGC：　79BCDE-M500
［2人め］
HP：　79C64C-M500
HP/MAX：　79C64E-M500
SP：　79C650-M500
SP/MAX：　79C652-M500
STR：　79C65A-M500
BODY：　79C65C-M500
MGC：　79C65E-M500
［3人め］
HP：　79CFCC-M500
HP/MAX：　79CFCE-M500
SP：　79CFD0-M500
SP/MAX：　79CFD2-M500
STR：　79CFDA-M500
BODY：　79CFDC-M500
MGC：　79CFDE-M500
［4人め］
HP：　79D94C-M500
HP/MAX：　79D94E-M500
SP：　79D950-M500
SP/MAX：　79D952-M500
STR：　79D95A-M500
BODY：　79D95C-M500
MGC：　79D95E-M500
#END_CODE_TEXT
アイテム所持数：　51629C-M200
アイテム1：　778464-LxxxxH,99
アイテム2：　77846C-LxxxxH,99
アイテム3：　778474-LxxxxH,99
アイテム4：　77847C-LxxxxH,99
※以降、アドレスに＋8hずつ。
アイテムリストは〈第1表〉参照。

●BALDHEAD
#ExSTAND_CODE_TEXT
#PROCESS＝BH
#TIMER＝5
CGモード全開：
　　485C00＞485C2B-FF
無敵：　B76034%FF4F
［装備］
Short A：　B7BD0C-xx00
Short B：　B7BD0E-xx00
Short C：　B7BD10-xx00
Long A：　B7BD12-xx00
Long B：　B7BD14-xx00
Long C：　B7BD16-xx00
Dash A：　B7BD18-xx00
Dash B：　B7BD1A-xx00
Dash C：　B7BD1C-xx00
#END_CODE_TEXT
［装備リスト］
05 アームパンチ
06 ストレートパンチ
07 アームショット
08 スピンナックル
09 エネルギーフィールド
0A メダクラッシュ
0B 火炎放射
0C 電撃レーザー
0D 機雷
0E バルカン砲
0F バズーカ砲
10 ホーミングミサイル
11 リサーチミサイル
12 ウェイブミサイル
13 炸裂弾
14 ビット
15 波動砲

●お風呂に入っただけでは体臭は消えないぞ。野菜を食べよう（対象バード：人体）!!　（宮城県仙台市／チェーンソーと神様）　㊙野菜は大事。農薬やら化学肥料を多分に含んでいるぞ。パリパリ食べれば青い血が出るようになるかも。ゲームラボマンも野菜大好き。

※持っていない武器を装備させるとプログラムが異常終了するが、すべての装備欄を現在の最強武器にすることはできる。

SFX編

●エスカレーション／蒼い抱擁
対象ファイル：Global.sav

CGコレクションすべて見る：
A0＞357-L1

〈第1表〉ファーランドオデッセイアイテムリスト

0000	カラッポ	004A	バスオル	0087	沈黙の舞	00E0	ロングボウ	0132	アースジャベリン	018F	究極の鎧
0001	薬草	004B	ステミル	0088	忘却の舞	00E1	鋼鉄の弓	0133	サンダースピア	0190	布の道着
0002	カボチャの種	004C	ケイブ	0089	死の舞	00E2	コンポジットボウ	0134	氷結の槍	0191	旅人の服
0003	回復薬	004D	ダベル	008A	不思議の舞	00E3	妖精の弓	0135	エアジャベリン	0192	魔法使いの服
0004	妖精の涙	0050	ためる	008B	大噴火	00E4	忘却の弓	0136	シルバーランス	0193	武道着
0005	じゃがいも	0051	魔力ため	008C	吹雪	00E5	精霊の弓	0137	バルチザン	0194	絹のローブ
0006	ソーマの花	0052	気合い	008D	かまいたち	00E6	必殺の弓	0138	ホーリーランス	0195	アルケミストの服
0007	毒消し草	0053	身構える	008E	地震	00E7	銀の弓	0139	ハルバート	0196	ミスリルメッシュ
0008	月のしずく	0054	集中	008F	稲妻	00E8	天使の弓	013A	グングニル	0197	妖精の羽衣
0009	目覚めの粉	0055	見切る	0090	恵みの雨	00E9	明王の弓	013B	グラディウス	0198	ファインローブ
000A	ハーブティー	0056	さだめる	0091	ランダムフェザー	00EF	究極の弓	013F	究極の槍	0199	はやぶさの道着
000B	不思議な木の実	0057	鉄壁の防御	0092	結界	00F0	ブロンズナイフ	0140	かしの杖	019A	大魔導師の服
000C	ぴこぴこハンマー	0058	背水の陣	0093	プリズム	00F1	ボイズンダガー	0141	ステッキ	019B	霞のローブ
000D	とうがらし	0059	身代わり	0094	マジックブレンド	00F2	キラーナイフ	0142	魔法使いの杖	019C	龍の道着
000E	聖なるかけら	005A	かばう	0095	ラストリミット	00F3	ドリームナイフ	0143	夢見の杖	019D	白銀の法衣
000F	気付け薬	005B	カウンター	00A0	剣聖の心得	00F4	小鉄	0144	沈黙の杖	019E	天使の羽衣
0010	癒しの花	005C	精神統一	00A1	吟遊詩人の心得	00F5	ソウルバスター	0145	魔術師の杖	019F	忍び装束
0011	エリクサー	005D	チャクラ	00A2	スナイパーの心得	00F6	氷の刃	0146	深紅の杖	01A0	賢者の服
0012	呼び鈴	005E	瞑想	00A3	拳聖の心得	00F7	ダンシングダガー	0147	白虎の杖	01AB	究極の羽衣
0013	天使の翼	005F	目覚めの恩恵	00A4	大魔導師の心得	00F8	マインゴーシュ	0148	稲妻の杖	01AC	究極の道着
001E	マッシュルーム	0060	正気の恩恵	00A5	聖騎士の心得	00F9	エンブレイス	0149	精霊の杖	01AD	究極の法衣
001F	バシリスクの卵	0061	解黙の恩恵	00A6	忍者の心得	00FA	銀のナイフ	014A	漆黒の杖	01AE	レジストリング
0020	力の実	0062	脱忘の恩恵	00A7	賢者の心得	00FB	ソードブレイカー	014B	死者の杖	01AF	プロテクトリング
0021	守護石	0063	浄化	00AA	青銅の剣	0104	皮のグローブ	014C	冥府の杖	01B0	灼熱の指輪
0022	タリスマン	0064	洗礼	00AB	鉄の剣	0105	パワーリスト	014D	賢者の杖	01B1	氷流の指輪
0028	バル	0065	封印の砂	00AC	鋼鉄の剣	0106	アイアンフィスト	0154	皮のムチ	01B2	疾風の指輪
0029	バルド	0066	封印の光	00AD	バスタードソード	0107	サンダーナックル	0155	つるのムチ	01B3	大地の指輪
002A	バルカノン	0067	波動	00AE	ゾンビキラー	0108	アースバインダー	0156	魔物使いのムチ	01B4	雷鳴の指輪
002B	リム	0068	マナ吸収	00AF	クレイモア	0109	ダウングラブ	0157	フロストウイップ	01B5	聖霊の指輪
002C	メリムト	0069	盗む	00B0	眠りの剣	010A	魔人の手袋	0158	ウインドウイップ	01B6	魔法の指輪
002D	リムクロン	006A	心眼	00B1	狂気の剣	010B	ゴッドハンド	0159	アースウイップ	01B7	ひすいの指輪
002E	ゲル	006B	アイテム識別	00B2	大地の剣	010E	鉄の爪	015A	サンダーウイップ	01B8	黄昏の指輪
002F	リゲル	006C	探索	00B3	吹雪の剣	010F	ベアクロー	015B	フレイムウイップ	01B9	真実の指輪
0030	リゲルテス	006D	感知	00B4	灼熱の剣	0110	氷の爪	015C	ダークソリッド	01BA	慈愛の指輪
0031	ベタ	006E	マッピング	00B5	風神の剣	0111	炎の爪	015D	ドラゴンウイップ	01BB	銀の指輪
0032	ベタム	006F	めくらまし	00B6	雷神の剣	0112	ドラゴンクロー	015E	太陽のムチ	01BC	金の指輪
0033	ラベタム	0070	目を見る	00B7	光の剣	0113	シルバーファング	0167	究極のムチ	01BD	天使の指輪
0034	スパ	0071	お説教	00B8	ドラゴンキラー	0114	覇王の爪	0168	木製手裏剣	01BE	セイントアイズ
0035	スパルク	0072	おどかす	00B9	ハーレムブレイド	0117	究極の爪	0169	鉄製手裏剣	01BF	メディのピアス
0036	スパリオン	0073	おまじない	00BA	ソーサルブレイド	0118	木の棒	016A	卍手裏剣	01C0	予備
0037	ブリッツ	0074	成仏	00BB	阿修羅ブレード	0119	青銅の棒	016B	風魔手裏剣	01C1	究極の指輪
0038	イレイゼル	0075	たいまつ	00BC	やどりぎの剣	011A	鉄の棒	0172	クロスアーマー	01C2	焦熱のしずく
0039	イレイザー	0076	あやつる	00BD	銀の剣	011B	鋼鉄の棒	0173	なめし革の鎧	01C3	水晶のしずく
003A	キュリ	0077	召還	00BE	魔人の剣	011C	青龍棍	0174	青銅の鎧	01C4	風塵のしずく
003B	キュリオ	0078	二連撃	00BF	破邪の剣	011D	鳳凰棍	0175	バトルスーツ	01C5	地脈のしずく
003C	アキュリク	0079	三連撃	00C0	破滅の剣	011E	雷神棍	0176	リングメイル	01C6	稲妻のしずく
003D	レバイル	007A	三連射	00C7	究極の剣	011F	風神棍	0177	チェインメイル	01C7	祝福のしずく
003E	リケイト	007B	パワースラッシュ	00C8	C・テンペスト	0120	大地の棍	0178	フェザースーツ	01C8	遊戯所の本
003F	リライズ	007C	スラッシャー	00D2	木のブーメラン	0121	破魔の棍	0179	鋼鉄のよろい	01C9	道具屋の本
0040	リウォーク	007D	真空波	00D3	鉄のブーメラン	0122	修羅の棍	017A	プレートメイル	01CA	武器屋の本
0041	ビステイン	007E	魔法剣（炎）	00D4	風の刃	0123	夜叉の棍	017B	ミスリルメイル	01CB	防具屋の本
0042	セイリル	007F	魔法剣（氷）	00D5	炎のブーメラン	0124	秩序の棍	017C	獅子の鎧	01CC	アクセサリ屋の本
0043	フォグマ	0080	魔法剣（風）	00D6	混沌のブーメラン	0125	祝福の棍	017D	ドラゴンメイル	01CD	鍛冶屋の本
0044	ウォルテ	0081	魔法剣（地）	00D7	銀のブーメラン	012C	青銅の槍	017E	精霊の鎧	01CE	年代物のワイン
0045	ベリオル	0082	魔法剣（雷）	00D8	月光のブーメラン	012D	鉄の槍	017F	銀の鎧	01CF	ドリアンの書状
0046	メロライア	0083	眠りの舞	00DC	木の弓	012E	鋼鉄の槍	0180	ホーリープレート	01D0	ルビーアイ
0047	ソウブ	0084	混乱の舞	00DD	青銅の弓	012F	スコーピオン	0181	ブリガンティ	01D1	ジョセフ宛の手紙
0048	デオブレク	0085	拘束の舞	00DE	ショートボウ	0130	騎士の槍	0182	デモンズメイル	01D2	サファイアティア
0049	ダウェイブ	0086	呪縛の舞	00DF	狩人の弓	0131	極炎の槍	0183	覇者の鎧		

●なにかGLAYだ！ なにが宇多田だ!! いまこそグレチキの時代だろう。（埼玉県川越市/ぶっちゃー） 紘的にはジョニー大倉。テレビに出ても生きていけるしぶとさと、ベランダから落ちて大けがをしても「懸垂やってました」と言い切る陽気さがあれば2000年問題もNo Problemです。

特殊データのすべてを解析する！

さわやかエロゲーム・マニアックス。

analyzing of particular game data. why don't you be maniacs?

第6回

制作編

「ツールを作る」

講師：る～ぷ

連載も6回めを迎えて、「ファイルを改造するだけのツールもなんだかな～」という感じにそろそろなってきたころかと思います。そこで、少しレベルを上げてメモリを改造するツールを制作してみましょう。

メモリを書き替えるツールは、ファイル書き替え専用のツールに比べてかなり難しくなっています。しかし、メモリ書き替えをするための関数を作ってみたので、それを使用すれば簡単に改造ツールが作れるようになるでしょう。

今回も、もちろん『Visual Basic』が必要です。また、ゲーム改造のサンプルに『こみっくパーティー』を使用しています。持っていると改造の結果がすぐに確認できて便利ですが、持っていなくてもほかのゲームで代用することが可能です。

サンプルプログラムの入力

今回はメモリをいじるため、サンプルプログラムが長くなりますが、がんばって入力してください。まずいつものように、〈リスト1〉の「mKaizou.basモジュール」を、プロジェクトに書きます（標準モジュールを新しく追加すること）。

次に〈リスト2〉の「関数を呼び出すサンプル」ですが、これはフォームのCommandButtonコントロールに張り付けます。そのあとClickイベントに書いてください。以上でプログラムの入力は終了です。

サンプルプログラムの説明

今回は『Windows API』などを使用しているので内容が少し難しくなっています。しかし、前回まで使った「Kaizou関数」のように、書き替えたいプロセス名と改造コードを「Memory Kaizou関数」にわたしてあげれば勝手にメモリを書き替えてくれるようになっています。そのため、いちいち内容を理解する必要はありません。また、くわしく解説すると膨大な量になってしまうので、今回はこまかい部分の説明をはぶきました。

では〈リスト1〉の「mKaizou.basモジュール」を見てくださ

〈写真1〉メモリを継続的に書き替えるタイプのツールは難しいが、これまでと同様に関数にわたせば改造してくれることが理解できればOKだ。

●ラボ子ちゃんは歯が命。（千葉県浦安市/愛の狩人・うしボン） ㊎白い歯は清潔さのあかし。ゲームマニア、アニオタキッズとはいえ清潔感は大事ですぞ。面倒かも知れないが、1日3回は必ず歯を磨こう。10回磨くと某編集部員のように、虫歯でもないのに歯に穴が空くので要注意。

い。注釈文にあるように最初のほうでは宣言を行っています。「宣言ってなに?」という疑問が浮かぶ人は、「関数などを使えるようにする」ことぐらいに理解してください。「ユーザー定義のデータ型」を宣言した場合は、「ユーザー定義のデータ型を使えるようにする」という意味になります。

さて次は、その宣言の下にある「MemoryKaizou関数」の説明です。まずはざっと見てください。先月号の「Kaizou関数」とほとんど同じ内容になっていることに気がついたでしょうか? これは、書き替え先がファイルからメモリに移っただけなので、あまり変えずにすんでいるためです。それでは各ラインの解説に移りましょう。

〈写真2〉次回は、レベルを少し下げて「パラメータエディタ」の制作をしてみる。改造ツールのなかでは、もっともよく見かける種類のものだ。

●1行め～8行め

書き替えるアドレスなどを格納する変数の宣言をしています。「MemoryKaizou関数」になって増えた“ProcessHandle”は、書き替えを行うプロセスのハンドルを格納するのに使う関数です。また、“Count”はメモリの書き替えに成功したのかどうかを判断するために使います。

●9行め～16行め

「Kaizou関数」のときと同じように、改造コードから書き替えるアドレスやデータなどを取得しています。

●17行め～19行め

「MemoryKaizou関数」になってから追加された部分です。この部分では、わたされたデータのケタ数が奇数だった場合は左端に0を追加して、ケタ数を偶数にする処理を行っています。

これは、書き替えるデータを1ケタで表記した場合に無限ループにおちいってしまうのを防ぐためについているのです。そのため、この部分を「Kaizou関数」につけ加えても効果があります。

●20行め～24行め

処理的には、「Open文でファイルをオープンする」と同じことをしているのだと考えておけばよいでしょう。

この場所では、“GetProcessHandle”という関数を呼び出してプロセスのハンドルを取得しています。もしも戻ってきた値が0の場合、それはプロセスのハンドルの取得に失敗したことを意味します。そこで“MemoryKaizou”に1を代入して関数を終了させているのです。

●25行め～34行め

メモリを書き替える処理を行っています。ファイル書き替えのときと比べて“Put”が“WriteProcessMemory”に変わっただけなので、さほど難しくはないと思います。

また、ファイル書き替えのときは失敗するとエラーが起きましたが、“WriteProcessMemory”は失敗してもエラーが起きないようになっています。そのかわり、書き替えに失敗してしまうと“Count”変数に0が入ります。さらに、プロセスのハンドルの取得に失敗したときと区別がつくように“MemoryKaizou”に2を代入して、関数を終了させているのです。

●35行め

メモリの改造が成功したということで“MemoryKaizou”に0を代入しています。

各関数はなにをやっているの?

さて次に各関数の説明をしていきます。

●“GetProcessHandle”関数

ここは、やっている内容が難解で、しかも改造自体にはあまり関係がない部分です。そこで、行単位の説明ははぶくことにしました。とりあえずこの関数については、「プロセスのハンド

●高専は大学入試がなくてうらやましがられるが、緊張感もゼロで寂しい。ゼイタク? （宮城県仙台市/えむき） ㊙4大に行く人より2年早く就職活動するのだし、編入するなら受験も必要。遅いか早いかの違いのみです。いまは腕を磨く時期と考えて電脳天国にハマりこんでOKですわ。

ルを簡単に取得できる関数」とおぼえておけばよいでしょう。

●“CutNullChar”関数

『WindowsAPI』などを使用して取得した文字列に付いてくる“NullChar”をはじく処理をしています。もし“NullChar”が付いてこない場合はエラーが起きてしまうので、1行めでダミーとして“NullChar”を付けているのです。さらに2行めでは、文字列操作関数を使って“NullChar”をはぶいています。

●“ExtractFileName”関数

ここは、簡単にいうと「ファイルのフルパスとファイル名からファイル名だけを抜き取る」ものです。処理の内容が少し難解なのと、改造自体にあまり関係がないので、この関数も行単位の説明は省略させていただきます。

処理の流れとしては、右から順に1文字ずつ“¥”マークかどうかを調べていきます。そして“¥”マークが見つかったときは、マークの次の文字から右端の文字までの文字列を“ExtractFileName”に代入します。マークが見つからなかった場合は、受け取った“FileName”をそのまま戻り値にするのです。以上で〈リスト1〉の「mKaizou.basモジュール」の説明をすべて終了します。

MemoryKaizou関数を呼び出すサンプル

実際に呼び出すサンプルの説明に入りましょう。〈リスト2〉の「MemoryKaizou関数を呼び出すサンプル」を見てください。

●1行め～3行め

変数の宣言をしています。各変数の用途は、以下のようになります。

ExeName	書き替えたいプロセスの名前を格納。
Code	改造コードを格納。
rc	「MemoryKaizou関数」の戻り値を格納。

●4行め～6行め

「MemoryKaizou関数」を呼び出しています。呼び出しかたは「Kaizou関数」とほとんど変わらず、“ExeName”にプロセスの名前を代入して、“Code”に改造コードを代入します。そして“MemoryKaizou関数”を呼び出すわけです。違うのは、戻り値を“rc”へ格納しているところぐらいでしょうか。

●7行め～14行め

戻り値の“rc”をもとに、改造結果をメッセージボックスで表示する処理をしています。もし自分でいろいろ書きたい場合は、8、11、14行めを変更すればよいでしょう。

終わりにと次回予告

今月の「MemoryKaizou関数」はどうだったでしょうか？ プログラムの内容は難しいですが、「関数だから中身は理解しなくてもいいや」と思ってしまえば、呼び出しかたなどは「Kaizou関数」と同じなのでかなり簡単な内容になります。

ちなみに、7月号の「超簡単なプラグイン形式の改造ツール」に、今月のプログラムで使用した「mKaizou.basモジュール」を追加して、「Kaizou関数」の部分を「MemoryKaizou関数」に書き替えれば、あっというまにメモリ書き替え対応で、しかもプラグイン形式でもある改造ツールが完成してしまいます。こんな簡単にメモリ改造形式のツールができてしまうのは、なかなか魅力的ですよね。

メモリ系の改造ツールは作っている人が少ないので、この機会にメモリ改造ツールのホームページを作ってみるのもおもしろいかもしれませんね。次回は「パラメータエディタ」を制作します。お楽しみに。それではまた来月！

〈リスト1〉mKaizou.basモジュール

```
Option Explicit

'ユーザー定義のデータ型の宣言
Type tagPROCESSENTRY32
    dwSize As Long
    cntUsage As Long
    th32ProcessID As Long
    th32DefaultHeapID As Long
    th32ModuleID As Long
    cntThreads As Long
    th32ParentProcessID As Long
    pcPriClassBase As Long
    dwFlags As Long
    szExeFile(259) As Byte
End Type

'メモリ書き替えをする関数などの宣言
Declare Function WriteProcessMemory& Lib "kernel32" (ByVal hProcess&, ByVal Adrs&, ByRef buf As Byte, ByVal Count&, ByRef WriteCount&)
Declare Function OpenProcess& Lib "kernel32" (ByVal acc&, ByVal ff&, ByVal PID&)
Declare Function CloseHandle& Lib "kernel32" (ByVal Handle&)
Declare Function CreateToolhelp32Snapshot& Lib "kernel32" (ByVal Flags&, ByVal th32ProcessID&)
```


●オレのまわりは「おじゃ魔女」の話がときどき出てくる。オマエラ、みんな20代の大人だろ!!（千葉県市原市/イシュト） ㊞これは趣味の問題だし、肉体年齢と心の年齢は一致しないもの。㊞なんか2歳でとまっているのでメシを食うことと寝ることしか頭にありません。母乳最高。

```
Declare Function Process32First& Lib "kernel32" (ByVal hSnapshot&, ByRef lpPROCESSENTRY32 As tagPROCESSENTRY32)
Declare Function Process32Next& Lib "kernel32" (ByVal hSnapshot&, ByRef lpPROCESSENTRY32 As tagPROCESSENTRY32)
Function MemoryKaizou(ByVal ExeName As String, ByVal Code As String) As Long

1  Dim StartAddress As Long
2  Dim EndAddress As Long
3  Dim Data As String
4  Dim PutValue As Byte
5  Dim i As Long
6  Dim j As Long
7  Dim ProcessHandle As Long
8  Dim Count As Long

9  If InStr(1, Code, ">") Then
10     StartAddress = CLng("&h" & Left(Code, InStr(1, Code, ">") - 1))
11     EndAddress = CLng("&h" & Mid(Code, InStr(1, Code, ">") + 1, InStr(1, Code, "-") - InStr(1, Code, ">") - 1))
12 Else
13     StartAddress = CLng("&h" & Left(Code, InStr(1, Code, "-") - 1))
14     EndAddress = StartAddress
15 End If
16 Data = Mid(Code, InStr(1, Code, "-") + 1)

17 If Len(Data) Mod 2 Then
18     Data = "0" & Data
19 End If

20 ProcessHandle = GetProcessHandle(ExeName)
21 If ProcessHandle = 0 Then
22     MemoryKaizou = 1
23     Exit Function
24 End If

25 For i = 0 To EndAddress - StartAddress Step Len(Data) / 2
26     For j = 0 To Len(Data) / 2 - 1
27         PutValue = CLng("&h" & Mid(Data, j * 2 + 1, 2))
28         WriteProcessMemory ProcessHandle, StartAddress + i + j, PutValue, 1, Count
29         If Count <> 1 Then
30             MemoryKaizou = 2
31             Exit Function
32         End If
33     Next j
34 Next i

35 MemoryKaizou = 0

End Function
Private Function GetProcessHandle(ByVal ExeName As String) As Long

1  Dim hSnap As Long
2  Dim rc As Long
3  Dim PE As tagPROCESSENTRY32
4  Dim PExeName As String

5  hSnap = CreateToolhelp32Snapshot(2, 0)
6  PE.dwSize = 296
7  rc = Process32First(hSnap, PE)
8  Do While rc
9                                   PExeName = CutNullChar(ExtractFileName(StrConv(PE.szExeFile, vbUnicode)))
10     If UCase(PExeName) = UCase(ExeName) Then
11         GetProcessHandle = OpenProcess(&HFFF, 0, PE.th32ProcessID)
12         Exit Function
13     End If
14     rc = Process32Next(hSnap, PE)
15 Loop

16 rc = CloseHandle(hSnap)

End Function
Private Function CutNullChar(ByVal Str As String) As String

1  Str = Str & vbNullChar
2  CutNullChar = Left(Str, InStr(Str, vbNullChar) - 1)

End Function
Private Function ExtractFileName(ByVal FileName As String) As String

1  Dim i As Long

2  For i = 1 To Len(FileName)
3      If Left(Right(FileName, i), 1) = "¥" Then
4          ExtractFileName = Right(FileName, i - 1)
5          Exit Function
6      End If
7  Next i

8  ExtractFileName = FileName

End Function
```

〈リスト2〉MemoryKaizou関数を呼び出すサンプル

```
Private Sub Command1_Click()

1  Dim ExeName As String
2  Dim Code As String
3  Dim rc As Long

4  ExeName = "COMIC.EXE"
5  Code = "51EA7C>51EA9C-63000000"
6  rc = MemoryKaizou(ExeName, Code)

7  If rc = 0 Then
8      MsgBox "改造に成功しました"
9  End If

10 If rc = 1 Then
11     MsgBox "プロセスハンドル取得に失敗しました。"
12 End If

13 If rc = 2 Then
14     MsgBox "メモリ書き替えに失敗しました"
15 End If

End Sub
```

●㊙さん、ホモって違法ですか？　ボクはホモです。（神奈川県平塚市/美少年大好き）　㊙美少年好きのホモっていうのは少々リアルホモの領域から逸脱しているように思えてならないんだな。やはりぶよぶよのオジサンとか、職人のアニキとか…これは㊙の嗜好ですね。こりゃまた失礼〃

今日からアナタもプログラマ

0からはじめるVisual Basic

ダッツー（赤羽鬼畜組）
とあるゲーム関連会社に所属。『DDR』にハマりすぎて金欠の危機！　コナミを訴えようかな。最近、路上でコンタクトレンズを風に飛ばされて、雨と戦いながら日が暮れるまで探したが発見できず。

パソコンを使っていて「このソフトにこういう機能があれば便利だなぁ」とか、「オレさまのアイデアをいかしたソフトやゲームを作りたい！」と思ったことはありませんか？ Windowsにはそういうソフト開発用のツールがたくさんそろっています。そこで、このコーナーではプログラマ人口が世界で1番多いといわれている『Visual Basic』（以下VB）を使って、自分の好きなソフトを作ってみましょう。

『Visual Basic』でプログラムしよう！

VBははじめて使う人でも、アプリケーションやゲームを手軽に作成できます。絵を描くように、マウスを使ってテキストボックスやコマンドボタンをフォームに配置して、画面をデザインします。そしてフォームやコントロールの名前、サイズ、色などを設定。次にそれに関連するイベントをBasic言語で記述すると、アプリケーションのできあがり!!　以上の簡単なステップでソフトを作ることができます。しかし、それでは簡単すぎるので、もうちょっとくわしく解説しましょう。

現在VBは3種類あります〈第1表〉。Learning Editionは簡単で習得しやすい初心者向けの学習版です。より深く勉強したい人はProfessional Editionをおすすめしますが、けっこう高価なのでサイフと相談しながら検討してください。もし、あなたが学生ならアカデミックパックという学割制度を使えば、半分以下の値段で購入できます。お店で学生証を見せればOKなので、ぜひ利用しましょう。

VBの長所はできあがりの姿、形が見られたり、高級言語でプログラムできること。短所は複雑な処理に手が届かないことでしょうか。"高級言語"というのは人間にとってわかりやすい言語であり、BasicやCなどがそれにあたります。逆に機械にとってわかりやすいのが、アセンブラやマシン語などの低級言語です（低級だからといってレベルが低いわけではない）。

また、VBはコードを記述しているときにエラーやミスがあった場合、その場ですぐ教えてくれるのでとても便利。アプリケーションの開発中に何度でも実行してみることができます。プログラム初心者にとっては、最適なツールといえるでしょう。

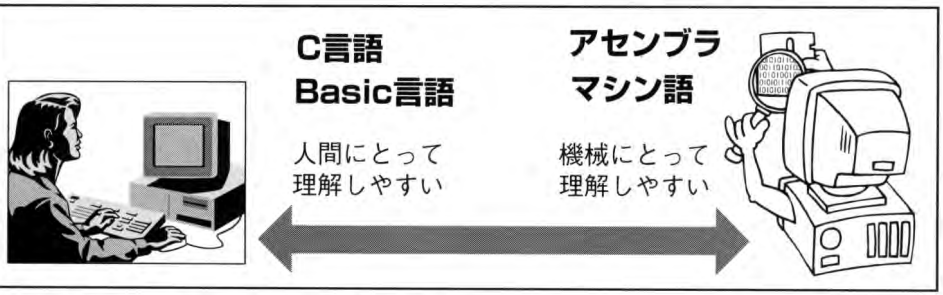
たとえば、マウスをクリックして人を走らせるミニゲームを制作するとします〈写真2〉。まずは人のグラフィックを用意し

〈写真1〉VBを使えば、手軽にソフトが制作できる。キミなら何を作る!?

〈第1表〉価格表

品　名	CPU	メモリ	ディスプレイ	価　格
Learning Edition	Pentium90MHz以上	32Mバイト（64Mバイト以上推奨）	800×600ドット（1024×768ドット以上推奨）	¥22,000
Professional Edition	Pentium90MHz以上	32Mバイト（64Mバイト以上推奨）	800×600ドット（1024×768ドット以上推奨）	¥75,000
Enterprise Edition	Pentium90MHz以上	32Mバイト（64Mバイト以上推奨）	800×600ドット（1024×768ドット以上推奨）	¥145,000

●超クソゲー『To Bad』というソフトを制作中…。格ゲーなんだけど18禁!!　なんかのバクリっぽいし、ホント、クソゲーだ。（千葉県市原市/マニ亜）　㊎クソゲーをクソゲーのまま配布すれば、それはクソゲーの域を出ないが、スパイスを効かせれば味ゲーへと昇華する。覚えておこう。



てください。次に“フォーム”というところに絵を配置して、コマンドボタンを付け加えます。配置はこれで完了。あとはプログラムです。ボタンを押せば

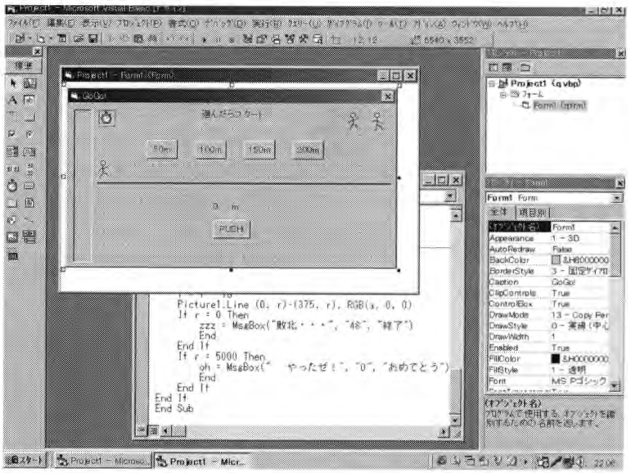
人が1マス移動
↓
10マス移動したら終了

というようにプログラムを組むだけでOKです。ちょっと物足りない場合は“Timer”をフォームに配置して「3分たったら終了」とプログラムすれば「3分以内にゴールを目指す」ミニゲームの完成です!!

さらに、Winsockというコンポーネントを使えばネットワークゲームも作れます。「チャットしながらゲームができる」なんてどうでしょう? 通信ソフトのプログラムは難易度が高めですが、やりがいもあります。

プログラムを組んでいるとハマります。私はゲームをやっている感覚で作っていました。いろいろ覚えていくうちに「こいうこともできるんだ〜」という驚きが出てきて、よいアイデアも浮かんでくるでしょう。せっかくパソコンを持っているなら、プログラミングに挑戦しない手はありません。いまこそ、新しい世界に飛びだすチャンスです。あなたのアイデアを実現し、たくさんの人に使ってもらえるような素晴らしいソフトを作ってみようではありませんか!!

〈写真2〉VBの画面

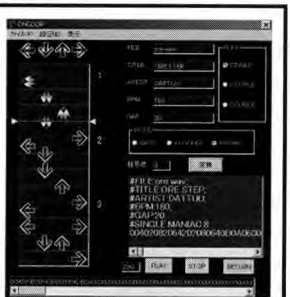


VBで作ったDDRエディター

Made by ダッツー

私がこのソフトを作ったきっかけは、『Diet Diet Revolution'99』(Raoul氏制作)をPLAYしていたときである。友人から「脚譜を自分で作るさい、数字を打って矢印を置いていくのはめんどくさい〜」という意見が出たので、VBでできないだろうかと考えて作った。このソフトがあれば、矢印キーで簡単に配置できる。オリジナルステップを作って楽しもう!!

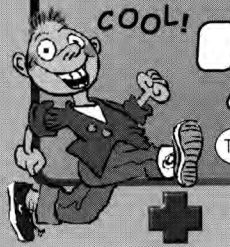
入手先
http://www.skz.or.jp/sekiya/



●えっ『To Heart』がドラマに…って全然違うじゃねーか(怒)。(埼玉県川越市/杉本五十六) ㊞『To Heart』と聞いただけで過剰な反応をしめす人は、朝の連ドラで遠野風子に向かい中指を突き立てている、ロリアニ大好き少年といっしょです。妄想ってコワいね。

Be Professional!!

GAME BOY ソフト開発教室



Team NOx改めTeam KNOx織田 裕一（yuichi-oda@geocities.co.jp　http://members.tripod.com/~TeamKNOx/）

POWER

引越しのためジャンクを整理しました。ほとんどクズみたいなものでしたが、それらを見ると自室はアキハバラを小さくしたようなそんな印象を得ました。

リモコンソフト最新版登場

TeamKNOxの新メンバーのK.I氏とN.U氏の精力的な活躍によって、リモコンソフトもだいぶ洗練されてきました。最新版のソフトはTeamKNOxのWEBサイトからダウンロードできるので、ぜひ利用してください。

おもな改良点は、リモコン信号が持つ各種パターンの認識と33～40KHzの変調周波数に対応できるようになりました。デフォルトは国内のリモコンの代表値である38KHzが定義されていますが、不安定な場合はこれを変更することにより、動作を合わせ込んでいくことが可能です。この情報はヘッダとして先頭の1バイトを割り当てています。

学習リモコンの構成はPLAY、REC、DUMPの3つにわかれており、PLAY時に学習した内容を手軽に出力することができます。RECはリモコンの信号を学習させるときに使用。DUMPは学習した内容を表示します（このダンプの内容を集めたいので、読者のみなさんにも協力してほしい）。情報提供はhttp://members.tripod.com/~TeamKNOxまでお願いします。また、yuichi-oda@geocities.co.jpでもかまいません。

DATEL訪問記2 巴里にて…

さて、話は前回の続きになりますが、パリは大都会です。もちろん都市の規模としては東京のほうがはるかに大きいと思いますが、人種の多さや街のつくりではパリのほうが国際的という意味で大都会といえるでしょう。ヨーロッパはいうまでもなく地続きですので、周辺のいろいろな国や地域から人々が集まります。とくに経済的に貧しい地方（国や地域）からの流入は昨今の東京でさえそうですから。

ところで、パリで久々に事件に出くわしました。以前、イタリアのミラノに行ったときはジプシーの子供に襲われサイフを盗られそうになりましたが、適当にあしらい難を逃れました。今回はなんとニセ警官に現金（5万円）をだまし取られてしまったのです。

手口はこうです。まず、イタリア人のオヤジが道を尋ねてきます。ここで、オヤジは我々が日本人かどうかのアタリを付けます。とりあえず、道を教えてバイバイするとなぜかオヤジがあとを尾けてきます。たぶん、その間に仲間に連絡しているのでしょう。しばらくすると警官のフリをした悪漢が行く手をふさぎます（今回は2人組）。「コカインの調査をやっている！カバンの中身を見せろ!!」、「パスポートも見せろ!!」と怒鳴ってきます。「コカイン常習者は財布のなかにブツを隠すから、財布も見せろ!!」とも言います。あとを尾けてきたオヤジもカバンの中身などを見せています（でも、これはサクラなんだよね）。

そこでサイフを見せると札を数える振りをしたあとで、とりあえず戻すような仕草をします。ところが、このときすでに万札は抜き取られているのです。このような手口を知らない経験値の低い（レベル2）筆者はまんまとレベル5の盗賊にゴールドを取られてしまいました。

今回の事件で経験値も上がりましたので、レベル7くらいになりました。今度、もう一度パリに行ってリベンジしたいと思います。

●トライスターを買ったのだが、なぜかモノクロ。カラーに改造できないのかな？（岩手県盛岡市/NAMURON）㊎おそらくそのトライスターはNTSC方式ではなく、PAL方式に対応したものなのでしょう。基板をいじり、設定を変えれば改造できるかもしれないな。要確認。

GBリモコンを使ってみよう!!

〈写真1〉PLAYを押すと、記録した赤外線を出力できる。

〈写真2〉RECはリモコンの信号を取り込むことが可能。

〈写真2〉DUMPは学習した内容を表示する機能をもつ。

織田裕一 クラッキングされる!?

注意深い読者諸君はもう気付いていると思うが、筆者のWEBサイトのURLが変わっている。これはmembers.tripod.com/~yuichi_odaが消滅したためである。はっきりした原因は不明だが、心当たりはいくつかある。筆者のWEBは日本語と英語の2本立てで運営されている。そんなこともあってか、先日、拙作の『PhreakBoy』が海外のハッカー関連のニュースサイトで紹介された。

その日から問い合わせのメールが1日に10通くらいきた。なかには英語で「ROMの作りかたを教えろ!!」としか書いていない失礼なメールもあった。筆者の場合、このようなメールはたいてい無視するか、「自己紹介くらい書くのは礼儀ですよ」みたいな返事をしていたのである。

あくまでも推測であるが、筆者が送ったこのメールを読んで逆ギレを起こした輩の攻撃だろう。某筋からの情報によると、Tripodの場合はページを削除する場合事前に連絡が入るのに、今回は連絡が来なかったことを最後に付け加えておく。

〈リスト1〉OBJ.C

```
/*

 OBJ.C

 Tile Source File.

 Info:
  Form                : All tiles as one unit.
  Format              : Gameboy 4 color.
  Compression         : None.
  Counter             : None.
  Tile size           : 16 x 16
  Tiles               : 0 to 0


  Palette colors      : Included.
  SGB Palette         : None.
  CGB Palette         : None.

  Convert to metatiles : No.

 This file was generated by GBTD v1.6

*/


/* Start of tile array. */
unsigned char obj[] =
{

  0x06,0x06,0x0F,0x09,0x0F,0x09,0x09,0x0F,
  0x09,0x0F,0x69,0x6F,0x79,0x5F,0x59,0x7F,
  0x49,0x7F,0x49,0x7F,0x40,0x7F,0x40,0x7F,
  0x20,0x3F,0x10,0x1F,0x08,0x0F,0x0F,0x0F,
  0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,
  0x00,0x00,0x00,0x00,0xA8,0xA8,0x54,0xFC,
  0x54,0xFC,0x54,0xFC,0x04,0xFC,0x04,0xFC,
  0x08,0xF8,0x10,0xF0,0x20,0xE0,0xE0,0xE0

};

/* End of OBJ.C */
```

●C言語がサッパリです。さらに留年しそう…。（広島県賀茂郡/オプチカルフラット） ㊗外国語の達人になるには、外国人の彼女を作るのが一番。この方法をC言語に当てはめると、コンピュータを彼女にするのが最上の方法ということになる。キミの愛機と寝てください。

〈リスト2〉BKG.C

```
/*

 BKG.C

 Tile Source File.

 Info:
  Form                : All tiles as one unit.
  Format              : Gameboy 4 color.
  Compression         : None.
  Counter             : None.
  Tile size           : 8 x 8
  Tiles               : 0 to 127

  Palette colors      : Included.
  SGB Palette         : None.
  CGB Palette         : None.

  Convert to metatiles : No.

 This file was generated by GBTD v1.6

*/

/* Start of tile array. */
unsigned char bkg[] =
{
  0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,
  0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,
  0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x1F,
  0x00,0x1F,0x00,0x18,0x00,0x18,0x00,0x18,
  0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0xFF,
  0x00,0xFF,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,
  0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0xF8,
  0x00,0xF8,0x00,0x18,0x00,0x18,0x00,0x18,
  0x00,0x18,0x00,0x18,0x00,0x18,0x00,0x18,
  0x00,0x18,0x00,0x18,0x00,0x18,0x00,0x18,
  0x00,0x18,0x00,0x18,0x00,0x18,0x00,0x1F,
  0x00,0x1F,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,
  0x00,0x18,0x00,0x18,0x00,0x18,0x00,0xF8,
  0x00,0xF8,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,
  0x00,0x18,0x00,0x18,0x00,0x18,0x00,0x1F,
  0x00,0x1F,0x00,0x18,0x00,0x18,0x00,0x18,
  0x00,0x18,0x00,0x18,0x00,0x18,0x00,0xF8,
  0x00,0xF8,0x00,0x18,0x00,0x18,0x00,0x18,
  0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0xFF,
  0x00,0xFF,0x00,0x18,0x00,0x18,0x00,0x18,
  0x00,0x18,0x00,0x18,0x00,0x18,0x00,0xFF,
  0x00,0xFF,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,
  0x00,0x18,0x00,0x18,0x00,0x18,0x00,0xFF,
  0x00,0xFF,0x00,0x18,0x00,0x18,0x00,0x18,
  0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x02,0x02,0x06,0x06,
  0x0A,0x0A,0x12,0x12,0x22,0x22,0x42,0x42,
  0x42,0x42,0x22,0x22,0x12,0x12,0x0A,0x0A,
  0x06,0x06,0x02,0x02,0x00,0x00,0x00,0x00,
  0x00,0x00,0x00,0x00,0x40,0x40,0x60,0x60,
  0x50,0x50,0x48,0x48,0x44,0x44,0x42,0x42,
  0x42,0x42,0x44,0x44,0x48,0x48,0x50,0x50,
  0x60,0x60,0x40,0x40,0x00,0x00,0x00,0x00,
  0x00,0x00,0x0F,0x0F,0x10,0x10,0x20,0x20,
  0x20,0x20,0x20,0x20,0x20,0x20,0x20,0x20,
  0x00,0x00,0xFF,0xFF,0x00,0x00,0x00,0x00,
  0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,
  0x00,0x00,0xF8,0xF8,0x04,0x04,0x02,0x02,
  0x02,0x02,0x02,0x02,0x02,0x02,0x02,0x02,
  0x20,0x20,0x20,0x20,0x20,0x20,0x20,0x20,
  0x20,0x20,0x20,0x20,0x20,0x20,0x20,0x20,
  0x02,0x02,0x02,0x02,0x02,0x02,0x02,0x02,
  0x02,0x02,0x02,0x02,0x02,0x02,0x02,0x02,
  0x20,0x20,0x20,0x20,0x20,0x20,0x20,0x20,
  0x20,0x20,0x10,0x10,0x0F,0x0F,0x00,0x00,
  0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,
  0x00,0x00,0x00,0x00,0xFF,0xFF,0x00,0x00,
  0x02,0x02,0x02,0x02,0x02,0x02,0x02,0x02,
  0x02,0x02,0x04,0x04,0xF8,0xF8,0x00,0x00,
  0x1F,0x1F,0x3F,0x3F,0x70,0x70,0x60,0x60,
  0x60,0x60,0x60,0x60,0x60,0x60,0x60,0x60,
  0xFF,0xFF,0xFF,0xFF,0x00,0x00,0x00,0x00,
  0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,
  0xFC,0xFC,0xFE,0xFE,0x07,0x07,0x03,0x03,
  0x03,0x03,0x03,0x03,0x03,0x03,0x03,0x03,
  0x60,0x60,0x60,0x60,0x60,0x60,0x60,0x60,
  0x60,0x60,0x60,0x60,0x60,0x60,0x60,0x60,
  0x03,0x03,0x03,0x03,0x03,0x03,0x03,0x03,
  0x03,0x03,0x03,0x03,0x03,0x03,0x03,0x03,
  0x60,0x60,0x60,0x60,0x60,0x60,0x60,0x60,
  0x60,0x60,0x70,0x70,0x3F,0x3F,0x1F,0x1F,
  0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,
  0x00,0x00,0x00,0x00,0xFF,0xFF,0xFF,0xFF,
  0x03,0x03,0x03,0x03,0x03,0x03,0x03,0x03,
  0x03,0x03,0x07,0x07,0xFE,0xFE,0xFC,0xFC,
  0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,
  0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,
  0x08,0x08,0x08,0x08,0x08,0x08,0x08,0x08,
  0x08,0x08,0x00,0x00,0x08,0x08,0x00,0x00,
  0x36,0x36,0x12,0x12,0x24,0x24,0x00,0x00,
  0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,
  0x22,0x22,0x7F,0x7F,0x22,0x22,0x22,0x22,
  0x22,0x22,0x7F,0x7F,0x22,0x22,0x00,0x00,
  0x14,0x14,0x3F,0x3F,0x54,0x54,0x3E,0x3E,
  0x15,0x15,0x7E,0x7E,0x14,0x14,0x00,0x00,
  0x20,0x20,0x52,0x52,0x24,0x24,0x08,0x08,
  0x12,0x12,0x25,0x25,0x02,0x02,0x00,0x00,
  0x38,0x38,0x44,0x44,0x28,0x28,0x32,0x32,
  0x4A,0x4A,0x44,0x44,0x3B,0x3B,0x00,0x00,
  0x0C,0x0C,0x04,0x04,0x08,0x08,0x00,0x00,
  0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,
  0x04,0x04,0x08,0x08,0x10,0x10,0x10,0x10,
  0x10,0x10,0x08,0x08,0x04,0x04,0x00,0x00,
  0x10,0x10,0x08,0x08,0x04,0x04,0x04,0x04,
  0x04,0x04,0x08,0x08,0x10,0x10,0x00,0x00,
  0x08,0x08,0x2A,0x2A,0x1C,0x1C,0x08,0x08,
  0x1C,0x1C,0x2A,0x2A,0x08,0x08,0x00,0x00,
  0x00,0x00,0x08,0x08,0x08,0x08,0x3E,0x3E,
  0x08,0x08,0x08,0x08,0x00,0x00,0x00,0x00,
  0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,
  0x00,0x00,0x0C,0x0C,0x04,0x04,0x08,0x08,
  0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x3E,0x3E,
  0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,
  0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,
  0x00,0x00,0x0C,0x0C,0x0C,0x0C,0x00,0x00,
  0x00,0x00,0x02,0x02,0x04,0x04,0x08,0x08,
  0x10,0x10,0x20,0x20,0x00,0x00,0x00,0x00,
  0x3E,0x3E,0x41,0x41,0x41,0x41,0x41,0x41,
  0x41,0x41,0x41,0x41,0x3E,0x3E,0x00,0x00,
  0x08,0x08,0x18,0x18,0x08,0x08,0x08,0x08,
  0x08,0x08,0x08,0x08,0x08,0x08,0x00,0x00,
  0x3E,0x3E,0x41,0x41,0x41,0x41,0x06,0x06,
  0x18,0x18,0x60,0x60,0x7F,0x7F,0x00,0x00,
  0x3E,0x3E,0x41,0x41,0x01,0x01,0x0E,0x0E,
  0x01,0x01,0x41,0x41,0x3E,0x3E,0x00,0x00,
  0x06,0x06,0x0A,0x0A,0x12,0x12,0x22,0x22,
  0x42,0x42,0x7F,0x7F,0x02,0x02,0x00,0x00,
  0x7F,0x7F,0x40,0x40,0x7E,0x7E,0x01,0x01,
  0x01,0x01,0x41,0x41,0x3E,0x3E,0x00,0x00,
  0x3E,0x3E,0x41,0x41,0x40,0x40,0x7E,0x7E,
  0x41,0x41,0x41,0x41,0x3E,0x3E,0x00,0x00,
  0x7F,0x7F,0x41,0x41,0x02,0x02,0x04,0x04,
  0x08,0x08,0x08,0x08,0x08,0x08,0x00,0x00,
  0x3E,0x3E,0x41,0x41,0x41,0x41,0x3E,0x3E,
  0x41,0x41,0x41,0x41,0x3E,0x3E,0x00,0x00,
  0x3E,0x3E,0x41,0x41,0x41,0x41,0x3F,0x3F,
  0x01,0x01,0x41,0x41,0x3E,0x3E,0x00,0x00,
  0x00,0x00,0x00,0x00,0x18,0x18,0x00,0x00,
```


●なんか割のいいバイトありませんかね？（東京都品川区/dk） ㊙が学生のころはN●Kのパラボラアンテナ探しというオイシイバイトがあった。街を歩き、契約していない利用者を捜すのだが、裏ワザを使うことで時給9,000円くらいになった。バブルのころのお話です。

```
0x18,0x18,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,0x18,0x18,0x00,0x00,
0x18,0x18,0x08,0x08,0x10,0x10,0x00,0x00,
0x04,0x04,0x08,0x08,0x10,0x10,0x20,0x20,
0x10,0x10,0x08,0x08,0x04,0x04,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,0x3E,0x3E,0x00,0x00,
0x3E,0x3E,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,
0x10,0x10,0x08,0x08,0x04,0x04,0x02,0x02,
0x04,0x04,0x08,0x08,0x10,0x10,0x00,0x00,
0x3E,0x3E,0x41,0x41,0x41,0x41,0x06,0x06,
0x08,0x08,0x00,0x00,0x08,0x08,0x00,0x00,
0x3E,0x3E,0x41,0x41,0x5D,0x5D,0x55,0x55,
0x5F,0x5F,0x40,0x40,0x3F,0x3F,0x00,0x00,
0x1C,0x1C,0x22,0x22,0x41,0x41,0x41,0x41,
0x7F,0x7F,0x41,0x41,0x41,0x41,0x00,0x00,
0x7E,0x7E,0x41,0x41,0x41,0x41,0x7E,0x7E,
0x41,0x41,0x41,0x41,0x7E,0x7E,0x00,0x00,
0x1E,0x1E,0x21,0x21,0x40,0x40,0x40,0x40,
0x40,0x40,0x21,0x21,0x1E,0x1E,0x00,0x00,
0x7C,0x7C,0x42,0x42,0x41,0x41,0x41,0x41,
0x41,0x41,0x42,0x42,0x7C,0x7C,0x00,0x00,
0x7F,0x7F,0x40,0x40,0x40,0x40,0x7E,0x7E,
0x40,0x40,0x40,0x40,0x7F,0x7F,0x00,0x00,
0x7F,0x7F,0x40,0x40,0x40,0x40,0x7E,0x7E,
0x40,0x40,0x40,0x40,0x40,0x40,0x00,0x00,
0x1E,0x1E,0x21,0x21,0x40,0x40,0x40,0x40,
0x47,0x47,0x21,0x21,0x1F,0x1F,0x00,0x00,
0x41,0x41,0x41,0x41,0x41,0x41,0x7F,0x7F,
0x41,0x41,0x41,0x41,0x41,0x41,0x00,0x00,
0x1C,0x1C,0x08,0x08,0x08,0x08,0x08,0x08,
0x08,0x08,0x08,0x08,0x1C,0x1C,0x00,0x00,
0x1E,0x1E,0x04,0x04,0x04,0x04,0x04,0x04,
0x04,0x04,0x44,0x44,0x38,0x38,0x00,0x00,
0x42,0x42,0x44,0x44,0x48,0x48,0x70,0x70,
0x48,0x48,0x44,0x44,0x42,0x42,0x00,0x00,
0x40,0x40,0x40,0x40,0x40,0x40,0x40,0x40,
0x40,0x40,0x40,0x40,0x7F,0x7F,0x00,0x00,
0x63,0x63,0x63,0x63,0x55,0x55,0x55,0x55,
0x49,0x49,0x49,0x49,0x41,0x41,0x00,0x00,
0x41,0x41,0x61,0x61,0x51,0x51,0x49,0x49,
0x45,0x45,0x43,0x43,0x41,0x41,0x00,0x00,
0x3E,0x3E,0x41,0x41,0x41,0x41,0x41,0x41,
0x41,0x41,0x41,0x41,0x3E,0x3E,0x00,0x00,
0x7E,0x7E,0x41,0x41,0x41,0x41,0x41,0x41,
0x7E,0x7E,0x40,0x40,0x40,0x40,0x00,0x00,
0x3E,0x3E,0x41,0x41,0x41,0x41,0x41,0x41,
0x5D,0x5D,0x62,0x62,0x3D,0x3D,0x00,0x00,
0x7E,0x7E,0x41,0x41,0x41,0x41,0x41,0x41,
0x7E,0x7E,0x42,0x42,0x41,0x41,0x00,0x00,
0x3E,0x3E,0x41,0x41,0x40,0x40,0x3E,0x3E,
0x01,0x01,0x41,0x41,0x3E,0x3E,0x00,0x00,
0x7F,0x7F,0x08,0x08,0x08,0x08,0x08,0x08,
0x08,0x08,0x08,0x08,0x08,0x08,0x00,0x00,
0x41,0x41,0x41,0x41,0x41,0x41,0x41,0x41,
0x41,0x41,0x41,0x41,0x3E,0x3E,0x00,0x00,
0x41,0x41,0x41,0x41,0x22,0x22,0x22,0x22,
0x14,0x14,0x14,0x14,0x08,0x08,0x00,0x00,
0x41,0x41,0x41,0x41,0x41,0x41,0x49,0x49,
0x49,0x49,0x49,0x49,0x36,0x36,0x00,0x00,
0x41,0x41,0x22,0x22,0x14,0x14,0x08,0x08,
0x14,0x14,0x22,0x22,0x41,0x41,0x00,0x00,
0x41,0x41,0x22,0x22,0x14,0x14,0x08,0x08,
0x08,0x08,0x08,0x08,0x08,0x08,0x00,0x00,
0x7F,0x7F,0x02,0x02,0x04,0x04,0x08,0x08,
0x10,0x10,0x20,0x20,0x7F,0x7F,0x00,0x00,
0x1C,0x1C,0x10,0x10,0x10,0x10,0x10,0x10,
0x10,0x10,0x10,0x10,0x1C,0x1C,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x20,0x20,0x10,0x10,0x08,0x08,
0x04,0x04,0x02,0x02,0x00,0x00,0x00,0x00,
0x1C,0x1C,0x04,0x04,0x04,0x04,0x04,0x04,
0x04,0x04,0x04,0x04,0x1C,0x1C,0x00,0x00,
0x08,0x08,0x14,0x14,0x22,0x22,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x7F,0x7F,0x00,0x00,0x00,
0x3E,0x3E,0x41,0x41,0x5D,0x5D,0x51,0x51,
0x5D,0x5D,0x41,0x41,0x3E,0x3E,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,0x3C,0x3C,0x02,0x02,
0x3E,0x3E,0x42,0x42,0x3D,0x3D,0x00,0x00,
0x40,0x40,0x40,0x40,0x7C,0x7C,0x42,0x42,
0x42,0x42,0x42,0x42,0x7C,0x7C,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,0x3C,0x3C,0x42,0x42,
0x40,0x40,0x42,0x42,0x3C,0x3C,0x00,0x00,
0x02,0x02,0x02,0x02,0x3E,0x3E,0x42,0x42,
0x42,0x42,0x42,0x42,0x3E,0x3E,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,0x3C,0x3C,0x42,0x42,
0x7E,0x7E,0x40,0x40,0x3E,0x3E,0x00,0x00,
0x06,0x06,0x08,0x08,0x08,0x08,0x3E,0x3E,
0x08,0x08,0x08,0x08,0x08,0x08,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x3A,0x3A,0x46,0x46,0x7C,0x7C,
0x40,0x40,0x7C,0x7C,0x42,0x42,0x3C,0x3C,
0x20,0x20,0x20,0x20,0x3C,0x3C,0x22,0x22,
0x22,0x22,0x22,0x22,0x22,0x22,0x00,0x00,
0x08,0x08,0x00,0x00,0x08,0x08,0x08,0x08,
0x08,0x08,0x08,0x08,0x08,0x08,0x00,0x00,
0x04,0x04,0x00,0x00,0x04,0x04,0x04,0x04,
0x04,0x04,0x04,0x04,0x24,0x24,0x18,0x18,
0x20,0x20,0x20,0x20,0x22,0x22,0x24,0x24,
0x28,0x28,0x34,0x34,0x22,0x22,0x00,0x00,
0x18,0x18,0x08,0x08,0x08,0x08,0x08,0x08,
0x08,0x08,0x08,0x08,0x1C,0x1C,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,0x76,0x76,0x49,0x49,
0x49,0x49,0x49,0x49,0x49,0x49,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,0x5C,0x5C,0x62,0x62,
0x42,0x42,0x42,0x42,0x42,0x42,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,0x3C,0x3C,0x42,0x42,
0x42,0x42,0x42,0x42,0x3C,0x3C,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,0x5C,0x5C,0x62,0x62,
0x42,0x42,0x7C,0x7C,0x40,0x40,0x40,0x40,
0x00,0x00,0x00,0x00,0x3A,0x3A,0x46,0x46,
0x42,0x42,0x3E,0x3E,0x02,0x02,0x02,0x02,
0x00,0x00,0x00,0x00,0x66,0x66,0x28,0x28,
0x30,0x30,0x20,0x20,0x20,0x20,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,0x3E,0x3E,0x40,0x40,
0x3C,0x3C,0x02,0x02,0x7C,0x7C,0x00,0x00,
0x10,0x10,0x10,0x10,0x7E,0x7E,0x10,0x10,
0x10,0x10,0x12,0x12,0x0C,0x0C,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,0x42,0x42,0x42,0x42,
0x42,0x42,0x46,0x46,0x3A,0x3A,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,0x42,0x42,0x42,0x42,
0x42,0x42,0x24,0x24,0x18,0x18,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,0x41,0x41,0x49,0x49,
0x55,0x55,0x55,0x55,0x22,0x22,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,0x62,0x62,0x14,0x14,
0x18,0x18,0x28,0x28,0x46,0x46,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,0x42,0x42,0x42,0x42,
0x3E,0x3E,0x02,0x02,0x42,0x42,0x3C,0x3C,
0x00,0x00,0x00,0x00,0x7E,0x7E,0x06,0x06,
0x18,0x18,0x60,0x60,0x7E,0x7E,0x00,0x00,
0x04,0x04,0x08,0x08,0x08,0x08,0x10,0x10,
0x08,0x08,0x08,0x08,0x04,0x04,0x00,0x00,
0x08,0x08,0x08,0x08,0x08,0x08,0x08,0x08,
0x08,0x08,0x08,0x08,0x08,0x08,0x00,0x00,
0x10,0x10,0x08,0x08,0x08,0x08,0x04,0x04,
0x08,0x08,0x08,0x08,0x10,0x10,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,0x30,0x30,0x49,0x49,
0x06,0x06,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,
0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00,0x00
};

/* End of BKG.C */
```

●パクリだけに、やっぱりジャレコの音ゲーはつまらないと思う。(愛知県名古屋市/ピック) ㊗たしかにジャレコの音ゲーはセコい。だが『ロックントレッド』は気合いが違う！　誰でも知ってる曲ばかりだ！　そんなに金使って大丈夫か？　裁判費用はもつのか？　社長が●●●ってホント?

ハードウェアの達人を目指す！

ハードHack

安定した売り上げをみせているゲームボーイ。すでに初代のモノクロから数えて3代め、カラーバリエーションなどの細かい違いも含めると6代めになります。それにともない本体も確実に進歩しています。赤外線通信ポートもその1つでしょう。今回は赤外線のパワーアップです。

東京すわん
ハードひと筋30年。産まれたときすでにハンダごてを握っていたとかいないとか。都内にある秘密の御殿に潜伏し、今日も怪しげなハードの改造に励む。

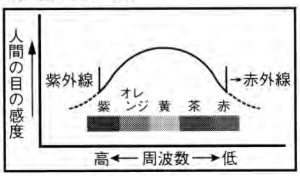
ゲームボーイで使用されている赤外線の飛距離は、ほんの数十センチしかありません。この飛距離を数メートルや数十メートルにすれば、より遠くの友達と交信可能です。授業中でもナイショで情報交換ができるでしょう（もちろん誰にも気づかれない）。

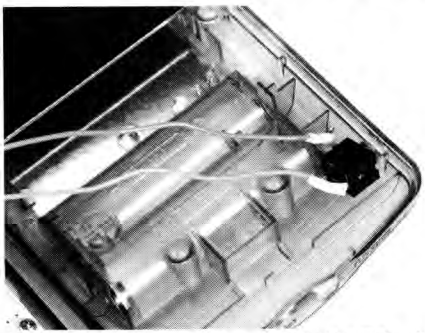
出力アップで遠くと交信!!

赤外線は可視光線以外の光なので、人の目には見えません。たとえば、空にかかる虹は紫から始まって赤までの7色が見えていますが、じつは紫の外側には紫外線、赤より内側には赤外線が存在します。モノが“見える”ということは、この紫と赤に挟まれたせまい範囲でしか起こらない特異な現象といえるでしょう〈第1図〉。しかし、赤外線は人間の目に見えないというだけで、実際はさまざまな場所で利用されているのです。リモコンがその代表的な例といえます。

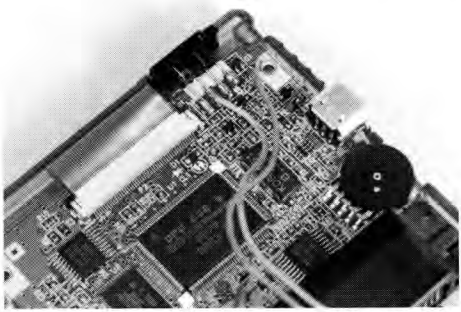
こういった光を遠くまで飛ばすには2つの方法があります。1つは光学的なもの（レンズや反射鏡）を使って光を集め、対称物を置くことにより遠距離まで飛ばす方法。懐中電灯がそうです。ただし、この方法は機械的な工作が必要になるうえ、発射する光の量は変わっていないため指向性が鋭くなってしまいます。2つめは電気的に増幅する方法で、LEDから照射された赤外線をフォトトランジスタなどで受信、増幅してから再び送信

〈第1図〉光の成分





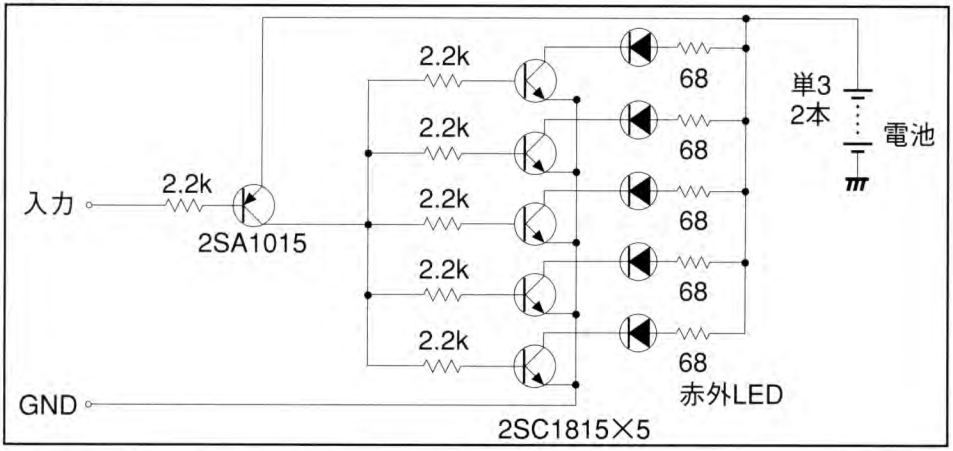
〈写真1〉2.5φのイヤホンジャックの取り付け場所。内部はかなり狭いので、慎重に作業しよう。



〈写真2〉本体側の配線ポイント。GNDとLED信号線を取り出す。なるべく細いリード線を使うこと。

●ゲームラボはとてもおもしろいです。ゲーム改造などのお役に立ちまくります！　ズバリすばらしいです！　（愛知県刈谷市/200LINE）　㊙ピッチョンケ！　おまえだってすばらしいわ！

〈第2図〉回路図



するやりかたです。今回は後者の方法で改造します。

ゲームボーイは通信を行うさい、外光の影響を受けないようにキャリアを使用するうえ、お互いにリザルト（応答）信号を出しながら通信する仕組みです。そのため、送受信のタイミングが非常にシビアになります。受信するフォトトランジスタの立ち上がり時間や外光の問題を考えると、たんにフォトトランジスタで読み込むことはあまり得策ではありません。そこで、送信側を改造してLEDを点灯させるという加工を施します。

●回路

回路図は〈第2図〉のとおりです。まず、最初から付いているLEDは電源からコレクタに向かって装着されており、トランジスタでスイッチングされています。このコレクタの部分は、

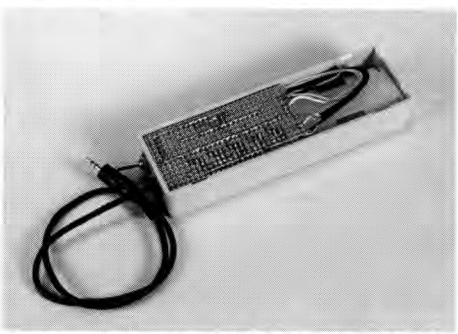
LED点灯→OFF
LED消灯→ON

という信号ですから、そのままトランジスタでスイッチングさせるとLEDの点灯が反転してしまいます。それを防ぐために、この信号にトランジスタを1つ付けて反転しないようにしてください。ただし、元々付いているLEDを取り外してしまうとノーマル状態での使用もできなくなってしまうので、加工せずに取り付けておきましょう。

通常、LEDは連続発光させるために電源電圧とLEDに流す電流（IF：順方向電流）を10mA程度にして、保護抵抗値を決めます。しかし、本機のようなパルス状の電流で点灯させる場合、この方法で計算をすると暗くしか点灯しません。

パルス状の波形でLEDを点灯させるには、IF（LEDの順方向電流）ではなくIFP（ピーク順電流）という表現を使うのです。簡

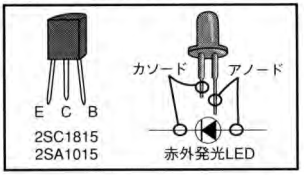
〈写真3〉外部LEDユニットをコネクタに接続する。みためにもスッキリおさまっている。



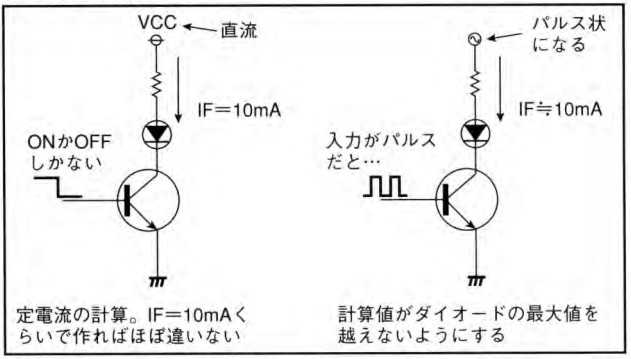
〈写真4〉外部にLED点灯用の電源をもうけることにより、長時間の使用でもOK。

●SNKは大丈夫なんでしょうか？　せめてカプコンぐらいのヒットがあればなぁ。（和歌山県田辺市／フレイザー）　㊞思うに、SNKはまだ会社独自の味を出しきってないね。あんな同人娘ウケじゃなくて、ボン刀とかチャカが本当の持ち味だと思いませんか？

〈第3図〉ピン配置



〈第4図〉電流の求めかた



単に説明すると、順電流に対してデューティー（点灯消灯比）分多めに電流を流したものですが、デューティー比を小さくすると、そのうちIFが最大定格を越えるようになります。したがって、IFPは赤外線LEDの最大定格以下に設定してください〈第4図〉。

この計算で重要なのは「どれくらいのデューティーでLEDが点灯するか?」という点です。しかし、ゲームボーイの通信規格は公開されていないため、どの程度の割合で通信が行われているかわかりません。そこで、ゲームボーイの内部をじーっと見ると、LEDの電流制限Q3と150Ωの直列回路であることが判明しました。つまり計算値からいうと、デューティー50%くらいで動いていると推測できるわけです。本機ではIFP＝約40mAで計算しています。

ゲームボーイ本体の赤外線発光LEDはQ3でスイッチングされていると思われるので、LEDのカソード側から出力された信号は2.2KΩの抵抗を通過し、2SA1015のベースに加わります。この回路は入力がGNDレベルになると、コレクタに電圧が出るというスイッチ回路になっているのです。次にこの電圧は5つのトランジスタに加わり、スイッチングされ、LEDをドライブすることになります。本機では5つの回路を用意していますが、そのうち1つは可視光LEDで発光モニタのために付けました。

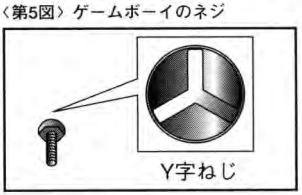
●赤外線LEDの選びかた

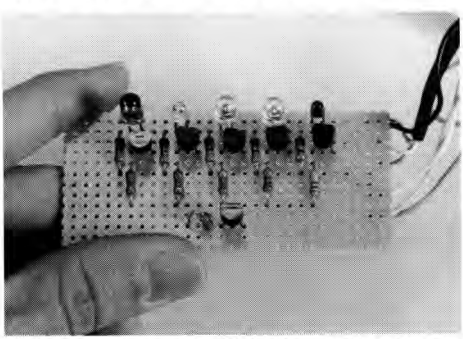
赤外線LEDというのは、じつは発光する波長によって何種類も存在し、赤外線の発光強度が強いもの（可視光LEDの高輝度タイプ）などがあります。今回の工作ではどの赤外線LEDでも問題がないため、とくに型番を指定していません。トランジスタは2SC1805と2SA1015を利用していますが、手に入らない場合は適当なトランジスタで代替してください。

●作りかた

まず本体を開ける必要があります。ところが、ゲームボーイのネジはY字形をした特殊なも

〈第5図〉ゲームボーイのネジ



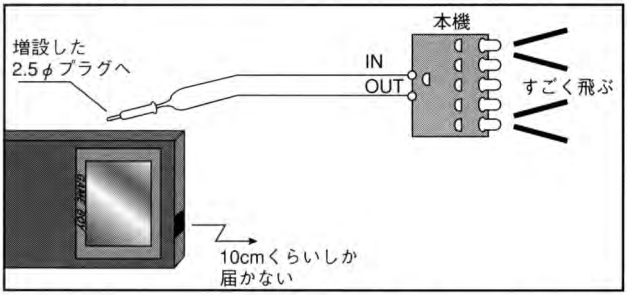


〈写真5〉ユニバーサル上に回路を組む。LEDは5つ付いているが、左側の1つは確認用である。

〈写真6〉ビデオカメラでLEDを撮影してみよう。人間の目には見えないが、カメラには映っているはずだ。

●ゲームラボが週刊になってくれたらな～。あ～しあわせ。（埼玉県北本市/くま）　㊞週刊化するなら増員しないとツライ。ファミ通だってスタッフが60人以上だし。というか、ファミ通ってそんなに人数必要なんでしょうか？　毛利名人は、なにをやっているんですか？　実写4コマ要員？

〈第6図〉接続図



〈第1表〉部品表

トランジスタ	2SA1015	1
	2sc1815	5
赤外発光LED	適当	5
抵抗	2.2k	6
	68Ω	5
ユニバーサル基板	適当	1
電池ケース	単3	2
2.5φイヤホンコネクタ&ジャック	適当	1

のが使われています〈第5図〉。マイナスドライバーでもはずせますが、この機会に1本購入しておくのもよいでしょう。価格は1,000円くらいで、パーツ屋で購入可能です。

回路はそれほど複雑ではありませんが、ゲームボーイ本体は非常に小型にできているため、外部と接続する大きいコネクタを取り付けるスペースはどこにもありません。

そこで、市販されているコネクタで1番小さいものを探すと、2.5φのイヤホンジャックがありました。これを利用すれば、電池コネクタのウラの部分になんとか取り付けることができます。本体から必要な配線はGND（マイナス）とLED出力である信号1本です。接続ポイントは〈写真2〉の位置を参考に、直接ハンダ付けして取り出してください。赤外線LEDの発光部とドライバトランジスタは、ユニバーサルボードを使って製作しましょう。

外部に付けるLEDの電源を内蔵電池でまかなおうとすると、消費電力が一気に増えてしまいます。ただでさえ大食らいなゲームボーイなのに、それこそ1〜2時間しかもちません。そこで、外部に通信LED専用の電池を取り付けました。この電池はLED駆動専用なので、本体の消費電力はごくわずかです。

●調整方法

調整といっても、接続すればそのまま動作するはずなので、とくにいじる必要はありません。ここでは確認方法だけを紹介しておきましょう。まず、赤外線対応のソフトを用意して通信を行ってみます。この状態でビデオカメラを使ってLEDを撮影してください。

点灯すると白色に光るので、すぐにわかるでしょう。ビデオカメラは赤外線領域にも反応するので、発光しているようすが見えるのです。また、一般のカラーカメラより安物の白黒カメラのほうがよく写ります。

〈写真7〉完成したハイパワー赤外線ユニット。友達と2人で遠距離通信に挑戦しよう!!

ビデオカメラがない人は、テスタで測定してみましょう。LEDに直接つながっている電流制限抵抗には、68Ωで35mA（計算値）の電流が流れます。すると、そこには約2Vの電圧が生じるはずです。そのとおりの電圧が出れば正常です。

どちらの方法で確認しても作動しない場合は、LEDの極性が逆になっているかもしれません。1度チェックしてください。

●使いかた

遠距離通信をしたいときは本機を接続し、パワーアップした状態で通信しましょう。ノーマルのままでは数十cmしか飛ばなかった赤外線が、数mの飛距離を得られるようになります。この距離は外光などの条件によって多少変化しますので、具体的に何mとはいえませんが、2〜3mは飛んでいくはずです。

ただし相手も同じものを装着していないと遠距離通信はできません。また、赤外線発光LEDには強い指向性がありますので、お互いに向き合わせるなど工夫も必要です。

これでパワーアップゲームボーイの完成です。思う存分通信を楽しんでください。

●ボクの弟に彼女ができた。先を越されてしまった。めちゃくちゃショックでした。（徳島県小松島市/たにやん） ㊝そうなると、たんに彼女を作るだけでは弟に勝てないわけだ。ということで提案。母親とつきあえ！　吸え！　ねぶれ！　う〜ん、しょっぱい。

匠の技 ハード部門

心 体

SFC PC-98キーボードエミュレータ

SFC&PC-98 技 Albino

現在ではほとんどのパソコンがゲームポートを装備していますが、残念ながら私のPC-98にはゲームポートがついていません。また、以前から何かPICを使ったものを作ってみたいと思っていたので、スーファミコントローラをPC-98のキーボードインターフェースに接続するアダプタを作ってみました。

マシンはこのコントローラをキーボードとして認識しているので、ゲームパッドに対応していない古いゲームでも使うことができます。

なお、ここでいうPC-98とはもちろんPC-98x1シリーズのことです。NXではありません。

コネクタの信号

キーボードコネクタとSFCコントローラのピンアサインを〈第1図〉に示します。ただし、キーボードコネクタの信号名は推測で付けたものです。このうち利用するのはDATAラインだけなので、あとはそのままキーボードと本体を直結してください。

〈第2図〉はキーボードから送られるシリアルデータのフォーマットです。RS－232とほとんど同じフォーマットなので（同じICの相当品を使っているので当然）、転送速度は資料によると全機種19.2Kbps共通とあります。ということは、古いPC-98ではシリアルポートよりもキーボードインターフェースの方が高速だったようですね。

一般的なゲームパッドと異なり、キーボードではデータが送られるのはキーが押された瞬間と離した瞬間だけです。ところが、意外なことにオートリピートがキーボード側で実装されていました。

一般的なゲームのように「押している間だけキャラクターが動く」といった動作をしているときでもリピートがかかっているようなので、おそらくストロークのタイミングで手による連射かオートリピートによるものかを判別する機構があるのでしょう。ただし、今回のプログラムはオートリピートをエミュレートしていません。

製作方法

使用しているICはPIC16F84の1個のみですから、簡単に製作できると思います。外付けにするとケーブルがかさばるので、キーボードに内蔵してしまえばスマートになります。また、配線を見ればわかりますが、PIC未装着時にはキーボードが使えなくなるので、キーボード側と本体側のDATAラインにジャンパスイッチなどをつけておくとよいでしょう。

使用方法

使いかたは簡単です。コントローラのボタンを押しながらキーボードをタイプすると、そのキーがボタンに割り当てられます。設定内容は内蔵のEEPROMに書き込まれ、電源を落としても保持されますが、コントローラ操作中キーボードにふれると設定が変更されてしまうので注意してください。万一PICが暴走してキーボードが反応しなくなったときは、コネクタを差し直せば初期化されます。

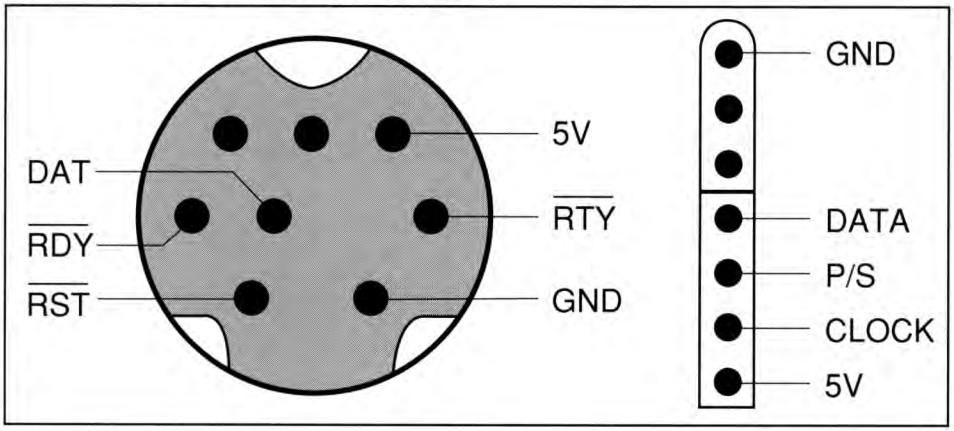
〈参考資料〉・PC－9800シリーズテクニカルデータブック　BIOS・DEVICE編
アスキーテクライト編集/アスキー出版局図

〈第1表〉部品表

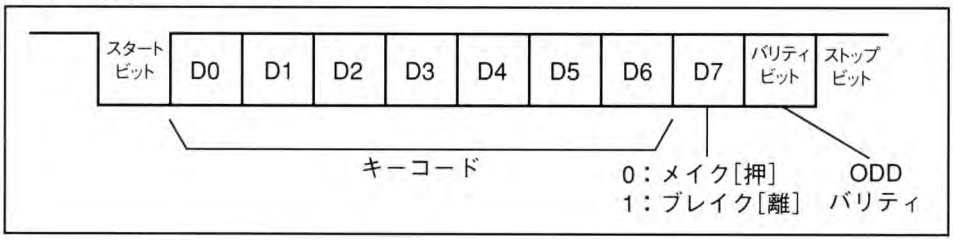
PIC	PIC16F84	1
抵抗	4.7KΩ	2
パスコン	0.1μF	1
セラロック	8.38MHz	1
SFCコントローラコネクタ		1
キーボードコネクタ		オス・メス各1

●そんなに『ドラクエ』楽しみ？　まあ『FF』と違ってボロ出してないけどさ。（富山県魚津市/左に同じ）　㊞『FF』と違って、最近の『ドラクエ』は300万本超えてないんだよね。でも、『Ⅶ』が傑作じゃないとエニックスの経営がヤバいかも。ムダにソフト出しすぎなんだよなぁ。

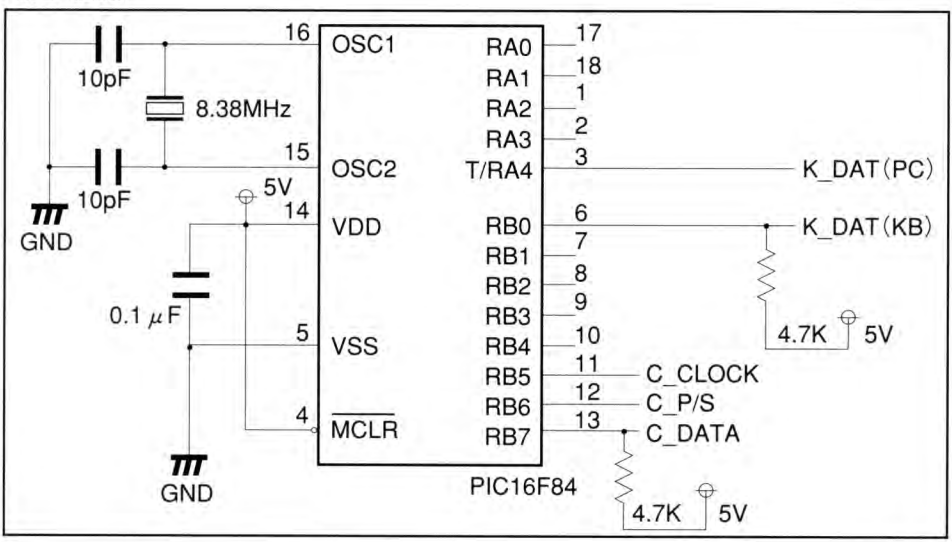
〈第1図〉キーボード・SFCコントローラコネクタのピンアサイン



〈第2図〉シリアルデータのフォーマット



〈第3図〉配線図



●ついに「クロノトリガー」の続編が出ますね。でもキャラデザが鳥山明じゃない…。前作ほどは売れないと思う。（千葉県市原市/あアAa?）㊞
堀井雄二まで手を引いたので、シナリオのデキにも不安を感じる人が多いな。でも前作もほとんど坂口シナリオだから別に堀井さんが（自粛）。

〈リスト1〉

```
K_EMU98.HEX
:020000000528D1
:10000800C5280F3065009F306600831601138312E0
:100018008B170B168B109C019D019E019F010516E5
:100028000C30840089011030A30083160814831251
:10003800808800084 0A890AA30B1928A9200C3013
:1000480084001C08A8001E08A8061E08A0003A2064
:1000580020089E001D08A8001F08A8061D089C006F
:100068001F08A0003A2020089F0022280830A4007A
:10007800281C48280008A1001C1C452820145320CF
:1000880048282010A1175320840AA80C9C0CA00C07
:10009800031CA0130318A017A40B3C280800013068
:1000A800A20005122130A500A50B58280830A3008E
:1000B800211C051221180516211CA20AA10C2130A9
:1000C800A500A50B6528A30B5C28221C0512221885
:1000D80005162130A500A50B6F280516FF30A600D0
:1000E8002130A500A50B7628A60B74280800073038
:1000F800A500061C051206180516A50B7D280E304E
:10010800A500061C051206180516A50B852808303B
:10011800A300061C211006182114A10C0E30A500FE
:10012800061C051206180516A50B9428A30B8D2886
:10013800A10C0E30A500061C051206180516A50B05
:100148009F28061CA52805160800861206170613 00
:10015800830A3009C0C861F9C13861B9C178616D0
:10016800861 2A30BAE280830A3009D0C861F9D1392
:10017800861B9D1786168612A30BB9289C099D0914
:1001880008007B20A11BF028A92027100830A30015
:10019800 1C1CD92814308400230884022108000027A
:1001A8000319D928210800027149C0CA30BCC28FC
:1001B8000830A3001D1CEB281C308400230884028F
:1001C800210800020319EB282108800027149D0C40
:1001D800A30BDE282718F3208B178B1022288316F1
:1001E8000815081283120C30840089011030A3000E
:1001F800000088800831655308900AA3089008814C1
:10020800081E042908128312840A890AA30BFC28F1
:020218000800DC
:10FF0000023136663834000000200000100FFFFB5
:00000001FF
```

PC-98キーボードエミュレータの接続

●ドリキャスエミュが出たらしいけど、動くんかいな？（埼玉県桶川市/ASUKARA）㈱『NIGHTMARE』ね。ロムイメージがないので確認しようがありません。香港だと通販で手に入るけど。最近「動く！」と言い張るだけで誰も確認できないエミュが多いのは流行りですか？

匠の技 ソフト部門

心 体

TAKUMI NO WAZA

極窓

拡張子判別ツール 技 AKA

『極窓』は拡張子を判別して、一括変換するツールです。なかなか便利な機能を搭載しているので、ぜひ「赤の部屋」(http://www5a.biglobe.ne.jp/~ultimate/) でダウンロードしてください。

■プログラムのポイント

このプログラムはヘッダ情報で判別しているのでなかなかの判別能力をもっていると思います。対応拡張子が100種類を超えているために重要な拡張子の判別速度を優先させています。

■今後の『極窓』

このソフトは拡張子の判別に重点を置いていますが、それだけでなくWindowsのユーティリティみたいなものを目指しているのでファイルの解凍機能などの搭載を予定しています。もちろん対応拡張子の数はどんどん増やしていく予定です。

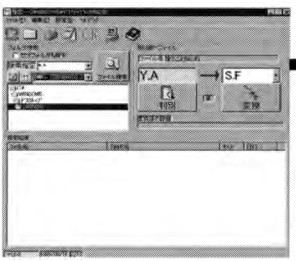
機能

『極窓』は以下のような機能を持っています。
○ニセの拡張子を判別し一括変換
○自分で入力した拡張子に一括変換
○ファイル、フォルダ名の大文字と小文字の変換
○読み取り専用属性を一括解除
○連番機能でファイル整理が簡単にできる
○ファイル詳細機能つき
○Windowsのシステム関係の情報表示
○Macとのやりとりに役立つ
○拡張子区切りで自由自在に変更が可能
○極窓.exeにファイルドロップらくらく一括判別変換
○ファイル名を一括で置換
○ファイル一覧のテキスト出力も可能

『極窓』使用法

①起ち上げたときに調べたいファイルのあるディレクトリを指定してファイル検索ボタンを押す。すると、フォルダ内のファイルを一覧で表示するので、表示されたなかから調べたいファイルを選び、判別ボタンを押すとその拡張子を判別。

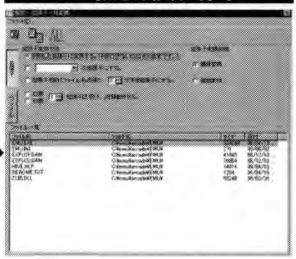
②判別した結果を反映したいときは変換ボタンを押すとその拡張子に判別する。この画面では1個ずつのファイルしか操作できないが、一括変換画面を開くと複数のファイルに対していろいろな操作ができるようになる。



③画面の左にある「拡張子」と「ファイル」という切り替えボタンを押すとファイルならファイルに対して拡張子なら拡張子に対しての操作が可能。

④ファイル関連なら連番機能・

一括変換画面



読み取り属性解除機能・大文字小文字変換機能やファイル名の文字に対しての置換作業などが一括して行える。また、拡張子関連ならば指定した拡張子に変換や自動判別による変換、余分な拡張子の削除に追加・拡張子のピリオド移動が一括して変換可能。

●ヒゲはいいですね。(北海道札幌市/カナピー) ㊞ええ。ヒゲは最高です。ヒゲさえあればメシが3杯食えます。チョビやカイゼルなど、どのヒゲにも味があります。その昔炭坑のオヤジが、驚くほど大量のチョビヒゲらしきものを蓄えてましたが、あれはたんに鼻毛なので注意しましょう。

ドラクエセブン

ピョコタン予想バージョン

ーそれは、トミ夫の42才の誕生日のことであった…

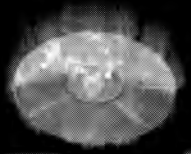
返事がない…。
ただの しかばね
のようだ…。
ぐで〜ん
……。
チッ！仕方ねえ。
釣りでも行くか。
こうして トミ夫の
壮大な物語が
幕をあけた。
オフクロ…。
トミ夫は
釣りをはじめた。
ポチャン
1時間経過…
しかし なにも
釣れなかった…。
!!
オッ!?
トミさんじゃ
ねえか！
どうだい
調子は？
オウ、健介！
オマエも
釣りかい？

いや、オレは 風呂。
つうか アンタ以外 全員風呂。
カポーン
釣りなら 川とか海で やった方が いいと思うぞ。
それも そうだな。
健介が 仲間に くわわった。
ゆ
新たな釣り 場へ ゴー。
?
おっ！コレ かしこさの種だぞ。
トミ夫は かしこさ の種を みつけた。
オイ、トミさん！ こっちにも!!

スゲーよ、健介！
この辺一帯 かしこさ
の種の 繁殖地だ!!
トミさん、
ヤッタな!!
よーし、
食いまくれ！
賢くなって
呪文とか
覚えようぜ!!
HP 30
つよさ 2
かしこさ 2
LV 2
HP 30
つよさ 2
かしこさ 255
LV 2
ヨッシャ！
オレ、
「アバカム」
覚えるの
夢だったんだ!!
アハハハ
アハハハ
モグモグ
ピョン
ん？
食ってたものは
ウサギのクソでした。
ピョン ピョン
その後、二人の
姿を見たものは
いないという…。
この続きは ゲームで
おたのしみ下さい。
ウサギ

```
2260      IF ABS(PY_PRM) < .05 THEN
2270        PY_PRM = 0
2280      ENDIF
2290    ENDIF
```

第21回 Brain Damaged CD-Rクラック



複製堂本舗・技術部顧問
織田裕一

最近はコピープロテクションもCD-R対応にシフトしてきました。「バッ活」のころは、コピープロテクションもフロッピーディスクに対応していたのですが…。

bleem!のCD-Keyをバックアップする2

本誌 '99年7月号で、筆者は『bleem!』のCD-Keyのコピーはできなかったと結論付けました。その原因は、基本的にトラック7の構造を把握していなかったためです。

・織田裕一に欠けていたもの

〈第1図〉を見ていただければわかると思いますが『bleem!』は、CD-R（OM）ドライブで読み込めるセクタと読み込めないセクタ（ドライブとソフトの組み合わせによってはそれなりに読めるものもあるらしい）がサンドイッチ状に構成されています。前回は先頭トラックを読み込ませただけで、残りをすべてポストギャップにしてしまったのですが、ここに原因があったのです。

とはいえ、不毛の荒野（読めないセクタ）も突き進めば、いつかはオアシス（読めるセクタ）に辿り着きます。そして、1回でも読めるセクタに辿り着けば「次もそのパターンだろう」と見きわめがつくのです。

しかし、筆者にはこの思考が完全に欠如していました。基本的に難しいのはトラック7の作成くらい。あとはCUEシートを用いた通常のバックアップとほとんど変わりません。

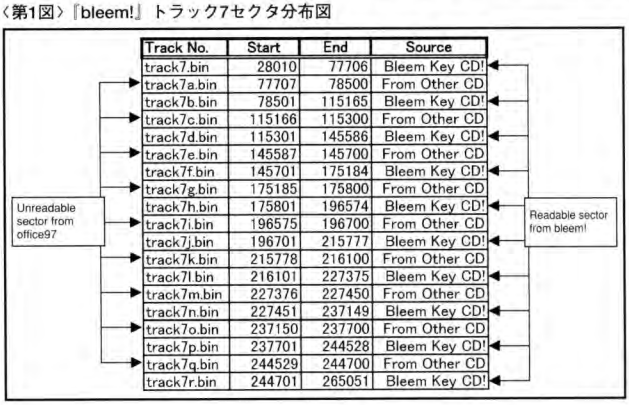
『bleem!』をバックアップする方法はいくつかの海外のサイトで、ツール別に紹介されています。たんにバックアップをとるだけであれば、これらのホームページを参考にすればよいでしょう。しかし、今回はあまり手間のかからない方法を検討してみました。

『bleem!』の場合、読み込むトラックが34個と多いうえにセクタ単位での読み込みなので、細かい数値設定も必要になってきます。そこでバッチファイルにより一括して読み出せるようにしてみました。

〈リスト1〉 bleem-a.bat

```
c:¥cdrdos¥cdclip /id=0:4:0 /start=28010 /end=77706 /bin track7.bin
c:¥cdrdos¥cdclip /id=0:4:0 /start=78501 /end=115165 /bin track7b.bin
c:¥cdrdos¥cdclip /id=0:4:0 /start=115301 /end=145586 /bin track7d.bin
c:¥cdrdos¥cdclip /id=0:4:0 /start=145701 /end=175184 /bin track7f.bin
c:¥cdrdos¥cdclip /id=0:4:0 /start=175801 /end=196574 /bin track7h.bin
c:¥cdrdos¥cdclip /id=0:4:0 /start=196701 /end=215777 /bin track7j.bin
c:¥cdrdos¥cdclip /id=0:4:0 /start=216101 /end=227375 /bin track7l.bin
c:¥cdrdos¥cdclip /id=0:4:0 /start=227451 /end=237149 /bin track7n.bin
c:¥cdrdos¥cdclip /id=0:4:0 /start=237701 /end=244528 /bin track7p.bin
c:¥cdrdos¥cdclip /id=0:4:0 /start=244701 /end=265051 /bin track7r.bin
```

〈第1図〉『bleem!』トラック7セクタ分布図



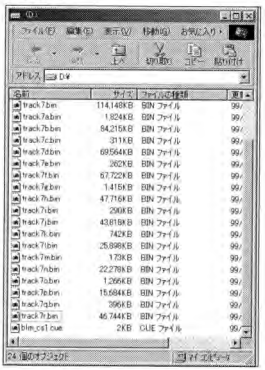
Track No.	Start	End	Source
track7.bin	28010	77706	Bleem Key CD!
track7a.bin	77707	78500	From Other CD
track7b.bin	78501	115165	Bleem Key CD!
track7c.bin	115166	115300	From Other CD
track7d.bin	115301	145586	Bleem Key CD!
track7e.bin	145587	145700	From Other CD
track7f.bin	145701	175184	Bleem Key CD!
track7g.bin	175185	175800	From Other CD
track7h.bin	175801	196574	Bleem Key CD!
track7i.bin	196575	196700	From Other CD
track7j.bin	196701	215777	Bleem Key CD!
track7k.bin	215778	216100	From Other CD
track7l.bin	216101	227375	Bleem Key CD!
track7m.bin	227376	227450	From Other CD
track7n.bin	227451	237149	Bleem Key CD!
track7o.bin	237150	237700	From Other CD
track7p.bin	237701	244528	Bleem Key CD!
track7q.bin	244529	244700	From Other CD
track7r.bin	244701	265051	Bleem Key CD!

●『カプコンvsSNK』のNGP版の画面写真を見ましたか？ なにあれ？（東京都渋谷区/爆裂無敵） ㊙同人ファンを取り込みたいのはわかりますが、元ゲームがいきなりエロ同人なのはどうでしょう？ 便所に入ったら全部の便器が車イス用の補助つきだったようなものです。え？ 意味不明？

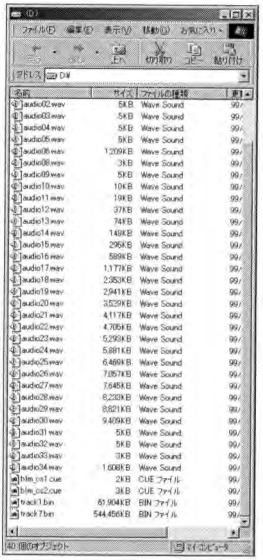
〈リスト3〉bleem.bat

```
c:¥cdrdos¥cdclip /TRACK=1 /ID=0:4:0 /start=000000 /end=237041 /bin track01.bin
c:¥cdrdos¥cdclip /TRACK=2 /ID=0:4:0 audio02.wav
c:¥cdrdos¥cdclip /TRACK=3 /ID=0:4:0 audio03.wav
c:¥cdrdos¥cdclip /TRACK=4 /ID=0:4:0 audio04.wav
c:¥cdrdos¥cdclip /TRACK=5 /ID=0:4:0 audio05.wav
c:¥cdrdos¥cdclip /TRACK=6 /ID=0:4:0 audio06.wav
c:¥cdrdos¥cdclip /TRACK=8 /ID=0:4:0 audio08.wav
c:¥cdrdos¥cdclip /TRACK=9 /ID=0:4:0 audio09.wav
c:¥cdrdos¥cdclip /TRACK=10 /ID=0:4:0 audio10.wav
c:¥cdrdos¥cdclip /TRACK=11 /ID=0:4:0 audio11.wav
c:¥cdrdos¥cdclip /TRACK=12 /ID=0:4:0 audio12.wav
c:¥cdrdos¥cdclip /TRACK=13 /ID=0:4:0 audio13.wav
c:¥cdrdos¥cdclip /TRACK=14 /ID=0:4:0 audio14.wav
c:¥cdrdos¥cdclip /TRACK=15 /ID=0:4:0 audio15.wav
c:¥cdrdos¥cdclip /TRACK=16 /ID=0:4:0 audio16.wav
c:¥cdrdos¥cdclip /TRACK=17 /ID=0:4:0 audio17.wav
c:¥cdrdos¥cdclip /TRACK=18 /ID=0:4:0 audio18.wav
c:¥cdrdos¥cdclip /TRACK=19 /ID=0:4:0 audio19.wav
c:¥cdrdos¥cdclip /TRACK=20 /ID=0:4:0 audio20.wav
c:¥cdrdos¥cdclip /TRACK=21 /ID=0:4:0 audio21.wav
c:¥cdrdos¥cdclip /TRACK=22 /ID=0:4:0 audio22.wav
c:¥cdrdos¥cdclip /TRACK=23 /ID=0:4:0 audio23.wav
c:¥cdrdos¥cdclip /TRACK=24 /ID=0:4:0 audio24.wav
c:¥cdrdos¥cdclip /TRACK=25 /ID=0:4:0 audio25.wav
c:¥cdrdos¥cdclip /TRACK=26 /ID=0:4:0 audio26.wav
c:¥cdrdos¥cdclip /TRACK=27 /ID=0:4:0 audio27.wav
c:¥cdrdos¥cdclip /TRACK=28 /ID=0:4:0 audio28.wav
c:¥cdrdos¥cdclip /TRACK=29 /ID=0:4:0 audio29.wav
c:¥cdrdos¥cdclip /TRACK=30 /ID=0:4:0 audio30.wav
c:¥cdrdos¥cdclip /TRACK=31 /ID=0:4:0 audio31.wav
c:¥cdrdos¥cdclip /TRACK=32 /ID=0:4:0 audio32.wav
c:¥cdrdos¥cdclip /TRACK=33 /ID=0:4:0 audio33.wav
c:¥cdrdos¥cdclip /TRACK=34 /ID=0:4:0 audio34.wav
```

〈写真1〉



〈写真2〉



Readableセクタ〈写真1〉Unreadableセクタ〈写真2〉をバッチファイルで呼び出し、CUEシートを使い焼き込むわけだ。

それでは具体的な作業に移りましょう。その前に環境の確認をしておきます。まず、使用CD-Rライティングツールは『CDR Win』(Ver3.7C)と『CDRDOS』。これらは筆者がふだん使っているソフトです。今回の実験では両方のソフトを使ってみました。マスターに使用した『bleem!』のバージョンは1.3です。

イメージの吸い上げにはDドライブを使用。D:¥のルートに直接、ファイルを展開していきます。『CDRWin』を使用するさいはインストーラでの標準インストール、『CDRDOS』の場合はC:¥CDRDOSへ展開し、パスをとおしておきましょう。ここで紹介している各種バッチファイルも、作成後C:¥CDRDOSへコピーしておいてください。

・トラック7の作成

今回のバックアップのキモはトラック7の読み出しとイメージ作成といっても過言ではありません。そして、サンドイッチ状のReadabe/Unreadabe混合トラックを作成するための作業が必要です。Readabeトラックは『bleem!』のCD-Keyから対応するセクタを読み出してください〈写真1〉参照。同様にUnreadabeはダミーのCDから対応するセクタを読み出せばよいのです。

『CDRWin』を使用する場合は、〈写真2〉を参考にマニュアルで吸い上げることも可能でしょう。それではめんどうなので『CDRDOS』を使い、以下のバッチファイルを利用しようと考えたわけです。これによって連続して読み出すことが可能になります。

今回作成したバッチファイル、bleem-a.batは『bleem!』のCD-Keyから各セクタを読み出します。また、bleem-b.batはダミーのCDから読み出すように作られています。

ところで、ここでいうダミーのCDとはトラック1が600Mバイト程度あるCDをさします。さしあたり、600Mバイト以上あれば問題ないでしょう。吸い上げた状態が〈写真2〉と同一であるか確認してください。

ここまで進んだら、一度CDを焼きましょう。トラック7のイメージを作るためです。blm_trk7.cueを使って焼いてください。この焼いたCDをTRK_7CD

〈リスト2〉bleem-b.bat

```
c:¥cdrdos¥cdclip /id=0:4:0 /start=77707 /end=78500 /bin track7a.bin
c:¥cdrdos¥cdclip /id=0:4:0 /start=115166 /end=115300 /bin track7c.bin
c:¥cdrdos¥cdclip /id=0:4:0 /start=145587 /end=145700 /bin track7e.bin
c:¥cdrdos¥cdclip /id=0:4:0 /start=175185 /end=175800 /bin track7g.bin
c:¥cdrdos¥cdclip /id=0:4:0 /start=196575 /end=196700 /bin track7i.bin
c:¥cdrdos¥cdclip /id=0:4:0 /start=215778 /end=216100 /bin track7k.bin
c:¥cdrdos¥cdclip /id=0:4:0 /start=227376 /end=227450 /bin track7m.bin
c:¥cdrdos¥cdclip /id=0:4:0 /start=237150 /end=237700 /bin track7o.bin
c:¥cdrdos¥cdclip /id=0:4:0 /start=244529 /end=244700 /bin track7q.bin
```

●なんでセガは服をデザインするセンスが悪いのか？（茨城県牛久市/ER25710）㊙そもそも衣装にあまり気を配ってない気がします。とくにプロレスゲーは使えるコスチュームがなさすぎ。ファンにとってレスラーのタイツの色がいかに重要かをもっと理解してほしいところです(真剣)。

```
2260      IF ABS(PY_PRM) < .05 THEN
2270        PY_PRM = 0
2280      ENDIF
2290    ENDIF
```

と呼ぶことにします。

つぎはTRK_7CDからセクタの読み出しを行います。セクタの範囲は000000-237041。ファイルネームはtrack7.binとしておきましょう。ここで『bleem!』のCD-Keyから読み出しを行います。bleem.batを実行し、Dドライブへ移動。そしてd:¥>c:¥cdrdos¥bleem.batを実行してください。〈写真2〉のようになったでしょうか（＊.cueファイルは除く）？

最後に『CDRWin』のレコーディングメニューかDAOを使い、bleem.cue を読み込ませて焼きましょう。これで『bleem!』のバックアップは完了です。

〈リスト4〉bleem.cue

```
FILE d:¥track1.bin BINARY
  TRACK 01 MODE1/2352
   INDEX 01 00:00:00
   POSTGAP 00:07:00
FILE d:¥audio02.wav WAVE
  TRACK 02 AUDIO
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥audio03.wav WAVE
  TRACK 03 AUDIO
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥audio04.wav WAVE
  TRACK 04 AUDIO
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥audio05.wav WAVE
  TRACK 05 AUDIO
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥audio06.wav WAVE
  TRACK 06 AUDIO
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥track7.bin BINARY
  TRACK 07 MODE1/2352
   INDEX 01 00:00:00
   POSTGAP 00:07:00
FILE d:¥audio08.wav WAVE
  TRACK 08 AUDIO
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥audio09.wav WAVE
  TRACK 09 AUDIO
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥audio10.wav WAVE
  TRACK 10 AUDIO
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥audio11.wav WAVE
  TRACK 11 AUDIO
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥audio12.wav WAVE
  TRACK 12 AUDIO
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥audio13.wav WAVE
  TRACK 13 AUDIO
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥audio14.wav WAVE
  TRACK 14 AUDIO
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥audio15.wav WAVE
  TRACK 15 AUDIO
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥audio16.wav WAVE
  TRACK 16 AUDIO
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥audio17.wav WAVE
  TRACK 17 AUDIO
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥audio18.wav WAVE
  TRACK 18 AUDIO
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥audio19.wav WAVE
  TRACK 19 AUDIO
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥audio20.wav WAVE
  TRACK 20 AUDIO
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥audio21.wav WAVE
  TRACK 21 AUDIO
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥audio22.wav WAVE
  TRACK 22 AUDIO
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥audio23.wav WAVE
  TRACK 23 AUDIO
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥audio24.wav WAVE
  TRACK 24 AUDIO
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥audio25.wav WAVE
  TRACK 25 AUDIO
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥audio26.wav WAVE
  TRACK 26 AUDIO
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥audio27.wav WAVE
  TRACK 27 AUDIO
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥audio28.wav WAVE
  TRACK 28 AUDIO
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥audio29.wav WAVE
  TRACK 29 AUDIO
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥audio30.wav WAVE
  TRACK 30 AUDIO
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥audio31.wav WAVE
  TRACK 31 AUDIO
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥audio32.wav WAVE
  TRACK 32 AUDIO
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥audio33.wav WAVE
  TRACK 33 AUDIO
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥audio34.wav WAVE
  TRACK 34 AUDIO
   INDEX 01 00:00:00
```

〈リスト5〉blm-trk.cue

```
FILE d:¥track7.bin BINARY
  TRACK 01 MODE1/2352
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥track7a.bin BINARY
  TRACK 02 MODE1/2352
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥track7b.bin BINARY
  TRACK 03 MODE1/2352
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥track7c.bin BINARY
  TRACK 04 MODE1/2352
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥track7d.bin BINARY
  TRACK 05 MODE1/2352
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥track7e.bin BINARY
  TRACK 06 MODE1/2352
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥track7f.bin BINARY
  TRACK 07 MODE1/2352
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥track7g.bin BINARY
  TRACK 08 MODE1/2352
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥track7h.bin BINARY
  TRACK 09 MODE1/2352
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥track7i.bin BINARY
  TRACK 10 MODE1/2352
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥track7j.bin BINARY
  TRACK 11 MODE1/2352
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥track7k.bin BINARY
  TRACK 12 MODE1/2352
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥track7l.bin BINARY
  TRACK 13 MODE1/2352
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥track7m.bin BINARY
  TRACK 14 MODE1/2352
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥track7n.bin BINARY
  TRACK 15 MODE1/2352
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥track7o.bin BINARY
  TRACK 16 MODE1/2352
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥track7p.bin BINARY
  TRACK 17 MODE1/2352
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥track7q.bin BINARY
  TRACK 18 MODE1/2352
   INDEX 01 00:00:00
FILE d:¥track7r.bin BINARY
  TRACK 19 MODE1/2352
   INDEX 01 00:00:00
```

リクエスト募集!!

このコーナーでは、記事内容のリクエストを募集します。CD-Rに関する内容で知りたいこと、取り上げてほしいもの、素朴なギモンなどがありましたら、どしどし送ってください。おたよりお待ちしております。

〒104-0031
東京都中央区京橋3-14-6斉藤ビル
三才ブックス ゲームラボ編集部　「CD-Rクラック」係
E-mail:glabo@campus.ne.jp

●その昔、浜崎あゆみがアニメの「龍虎の拳」で声優をしていたことを知る人は少ないだろう。（東京都調布市/PWR）　㊎あの、獄卒に舌を抜かれた人のようなしゃべりかたを、そのままアニメでやっていたので強烈な印象が残っています。誰もが「この娘は消える」と思ったものでした。

板前

料亭牡丹総支配人・日本裏料理協会会長。現在は総合アングラページを運営。日本におけるハッキング・クラッキング情報を積極的に提供してきた。

ハッカーへの第1歩　第12回

この連載もとうとう1年を迎えたわけですが、みなさんのスキルアップのお役に立てたでしょうか？　私自身、この連載をとおしていろいろと忘れていたことを思い出しました。また、いまでも昔のテクニックが使えるところがあったり、セキュリティが厳重なサーバでもパスワードの管理が甘くてブルートフォースアタックという原始的な手段に弱かったりと、新しい発見もありました。日々精進をかさねれば、それだけの技術を得ることができます。ヒマなときにはUNIX関連の本でも読んでみましょう（笑）。

・ルートを取る！

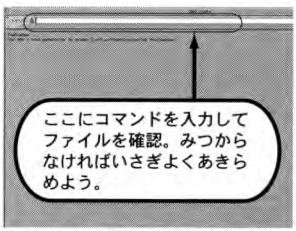
さて、前回はターゲットサーバの一般ユーザーアカウントを入手したところで終了しました。そこで今回は、このアカウントをもとにルートを取ることに挑戦してみます。ルートを取るといっても、いままでと同じようにpasswdファイルをゲットして解析するだけです。とりあえずやってみましょう。〈リスト1〉を参考にして、コマンドを打ち込んでください。出てきた表示の、“sfwZgPWa3”の部分が暗号化されたパスワードです。

ここで例に取り上げたターゲットサーバはshadow化されていませんが、もしshadow化されていても、深く考えずに/etcディレクトリの下にあるpasswdやpasswd.OLDという名前のファイルがあるかどうかを探してください。管理者のセキュリティに対する意識が甘い場合は、ルートのパスワードが見つかるかもしれません。それでもだめだったらcoreファイルを見つけ

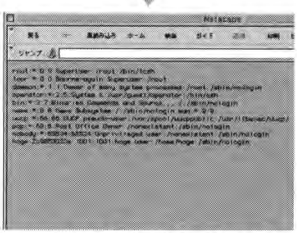
〈リスト1〉passwdファイルを出すためのコマンド

```
[user@hoge etc]$ cat /etc/passwd
root:o1j8C2WUmk.Ow:0:0:root:/root:/bin/bash
bin:*:1:1:bin:/bin:
~
nobody:*:65535:100:nobody:/dev/null:
ftp:*:404:1::/home/ftp:/bin/bash
oliver:sfwZgPWa3/jhU:502:100:Out of your business:/home/oliver:/bin/bash
webmaster:uvvkImDRkJ9NI:510:100:Webmaster:/home/pppus:/ppp/ppplogin
```

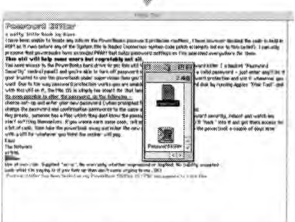
ルート入手の手順



過去に紹介した手順でルートは取れる。まずpasswdファイルの存在を確認。



この部分が暗号化されたパスワード。たいていはshadow化されている。



最後にツールで暗号を解除。これがもっとも基本的なルート取りの手順だ。

●アイコラとかアングラとか、意味のわからん単語はどう調べましょう？（福岡県粕屋郡/ヒロッチ）　㊙その手の言葉は、「UG苑」という有名な文書がネットにあるので参考にしてください。かなりの語句が収録されていてお得です。場所は確定していないので自分でみつけましょう。

```
2260      IF ABS(PY_PRM) < .05 THE
2270        PY_PRM = 0
2280      ENDIF
2290    ENDIF
```

〈リスト2〉core dumpedの例

```
[user@hoge mail]$ ./pop3 mail2.kamosaba.org userlist dictionariy
Connected to: mail2.kamosaba.org

Segmentation fault (core dumped)
```

ましょう。coreファイルとは、メモリのイメージがファイルになったものです。

前回もありましたが、〈リスト2〉のようにcore dumpedしてしまう場合があります。たとえば〈リスト3〉は、以前紹介したfree.xtel.com（現在サービスは停止されている）のcoreの中に埋まっていたpasswdファイルの一部です。shadowファイルの中身が見えてしまっているのがわかりますか？ ルートのcoreには、いろいろと興味深いものが詰まっていることが多いので、欠かさずチェックしましょう。

・パスワードをクラック！

ところで、いままでの1年間の連載では、passwdファイルをクラックする方法は紹介してきませんでした。今回はちょうどよい機会なので、さわりだけ紹介します。まずは、パスワードを解析するための基本的なツールをいくつか見ていきましょう。

パスワードクラッカーとは、UNIXの暗号化されたパスワードを解読するためのソフトのことです。辞書（ワードリストともいう）に登録されている文字列を、UNIXのパスワード暗号化手法と同じ方法で暗号化し、それがpasswdファイルに記載されている暗号化パスワードと符号すれば、辞書内の文字列がパスワードになるという仕組みです。とても簡単ですよね。

UNIXシステムで利用できるクラッカーは、

- John the Ripper
- Crack5.0

が有名です。とくに『John the Ripper』は、高速性と多機能さで、ほかのパスワードクラッカーを上回っています。

Windowsシステムでは、

- John the Ripper
- Cracker Jack

がよく使われます。この『John the Ripper』はUNIX版を移植したもので、現在Windowsでもっとも高速に動くクラッカーだといわれています。『Cracker Jack』はDOSのみでしか動きません。

〈リスト3〉passwdファイルの一部

```
win21:3W9VCvma/JowM:9938::::::
lufia:5Hae6GZCoVlco:9937:0:::::
jinsol:pH/bLkjMLSMZQ:9937:0:::::
kuduk:pmHJqHxD/NlMk:9937::::::
kaja:nvLVNSDS.41N6:9947::::::
```

これはUNIX版の『Crack4.0』を移植したものです。

Macintoshシステム上では、

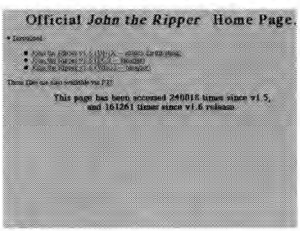
- MacCrack

が有名です。辞書内の文字列のならべ替えなどのルール設定がとても複雑ですが、使いこなせればかなり役に立ちます。ただし、速度的にはほかのプラットフォーム上で動かしたものにはかないません。

パスワードクラッカーの話で誌面が尽きてしまいましたが、とりあえず目的であるルートを取ることはできましたか？ ルートを取ってしまえばそのシステムはあなたの思うがまま、なんでもすることができます。ただし、データの改ざんや破壊などはしてはいけません。もちろん、cat/var/spool/mail/userにあるメールを、勝手にのぞいたりするのもいけませんよ。

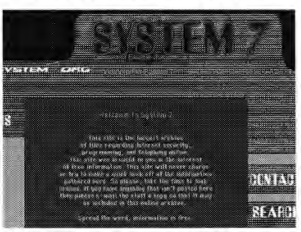
それでは今回はここまで。次は、制圧したサーバをいつでも利用できるように保存する方法を紹介します。

John the Ripper



入手先
http://www.false.com/security/john

Cracker Jack



入手先 http://www.system7.org/archive/Passwd-Cracking/cjack.zip

MacCrack

入手先 http://www.macman.net/oldpage.html

●東芝問題を素材にしたゲームがやりたいけど見つかりません。（東京都中央区/ゴロンゾ） ㊝『東芝オヤヂとAKKYの戦いver.100万』が正式タイトルです。これでみつかるでしょう。でも言っておきますが、作者に恋の白魔術をかけてブスと大恋愛させたくなるほどつまらないですよ。

暮らしのハッキング

delmonte

1か月のご無沙汰です。ハッキングをハの字から学びたいというあなたに向けて贈るこのコラム。予告どおり今回は「コンピュータを使わなくてもできるハッキング」について、みなさまのご機嫌をうかがおうという寸法でございます。

さて、ハッキングというと、「高度な技術を駆使して、ネットワークからペンタゴンのマシンに侵入だぜ。ギコニャー！」というイメージを浮かべる人も多いのではないでしょうか?

しかし、それでは数あるハッキングテクニックの一部分しか見ていません。というか、「ネットから侵入してパスワードをゲットだぜ！」というのは、ハッキングの手法としては少数派なのです。

一般的なイメージとは逆に、多くのハッカーはとても地味な手段でハッキングを行っています。そのなかでも、もっとも多く使われる手段は「プロバイダの管理人だとウソをついて、お客からパスワードを聞き出す」というものです。「え〜? それってただのサギじゃん！」と思ったら正常です。たいていの人はこの方法をショボイと感じるでしょう。高度なテクニックを駆使して技術的な困難に挑戦するという、ハッカーのイメージとはかけ離れていますから。

しかし、あなどってはいけません。これは過去に一流と呼ばれたハッカーたちも使っていた方法なのです。たとえば伝説のハッカーであるケビン・ミトニック。彼は無数のプロバイダや企業のパスワードを持っていました。けれどもそのパスワードの大半は、ミトニックがプロバイダのお偉いさんを装い、「あ〜どうも。わたくし●●●の管理責任者をやっているものですが、ちょっと問題が起きましてあなたのパスワードが必要なんですよ」という感じで聞き出したものなのです。

これだけでパスワードが手に入るのですから、ネットワークの知識なんていりませんよね。必要なのは人を安心させて、信用してもらうためのテクニックだけ。そう、「最強のハッカー」ケビン・ミトニックは、じつは「たんなる愛想がよいデブ」だったのです！ などと言い切ってしまうとファンからタコ殴りにされるので、高度な技術も持っていたことを書き加えておきます。しかし、ケビン・ミトニックほどの大物でもこのようなセコい手段を使っていたかと思うと、わたしは妙にやる気がわいてくるのですがみなさんはいかがでしょうか?

さて、以上のようなハッキングは、「社会的なセキュリティの甘さをつく」という意味で「ソーシャルハッキング」と呼ばれます。「え〜? そんなもの、ひっかかるヤツいるの〜?」と思った人もいるでしょうがそれは甘い。プロバイダのホームページなどに、「当社の関係者が、電話や手紙などでじかにパスワードを尋ねることはありません」と、くどいほど書いてあるのをみかけたことはありませんか? わざわざ何度も強調しなければならないほど、この手でひっかけようとする人間は多いのです。

また、人をダマしてパスワードを手に入れることだけが、ソーシャルハッキングではありません。たとえば、かつて某メーカーが製造していた酒の自動販売機は、ある手順でボタンを操作すると夜中でも商品が購入できるということで有名になりました(現在は無効)。これを利用してお酒を買った場合、それはソーシャルハッキングを行ったことになるのです。

そもそも、ハッキングは「決められた手順以外からのアクセス」という意味を持っています。そうなると、通常では買えない方法でお酒を買うのをハッキングと考えてもおかしくありませんよね。

この考えかたをした場合、いろいろなことがハッキングの範囲のなかに含まれてしまうことに気がつくでしょう。たとえばキセルはどうでしょうか? 駅員の目を盗んで入場記録をゴマかしたり、定期券を使って運賃を安くあげたり。どれも、正規のやりかた以外で電車を利用していますよね。ということで、キセルももちろんソーシャルハッキングなのです。

ハッキングとは意外に幅が広いものだということをご理解いただけましたでしょうか? 自分の行動を考えなおしてみると、あなたも知らないうちにソーシャルハッキングを行っているかもしれませんよ。それではまた来月！

●『With you…』はパソコン版は最高なのにサターン版がああああああ。(新潟県新潟市/田中 悟) ㊐全年齢可になった弊害がモロに出ましたな。『To Heart』のようなヒネりもなく、ただ暗闇でモノローグってなぁ。というか、乃絵美が攻略不可とはどういう了見だ(サターンが関係ない)！

GaKuTo
ウィルスマニア。Macのウィルスを語らせたら右に出る者はいないという。その保有数は25,000をゆうに超える。http://www.otsuka.bunkyo.tokyo.jp/virii/をチェックせよ。

Part.18 CIH

『CIH』は1998年6月に発見されたウィルスで、登場からすでに1年以上が経過しているにもかかわらず、いまだに世界中で猛威を振るっています。今年は史上最悪とうたわれた『Melissa』と呼ばれるマクロウィルスが脚光を浴びましたが、『CIH』はこの『Melissa』よりもはるかに危険なウィルスであるといえるでしょう。このウィルスはハードウェアを直接攻撃するプログラムで、あらゆる危険なウィルスのなかでも、間違いなく最悪のものとして多くの機関で警告が出されたほどです。

この『CIH』はWindows95/98の32ビットの実行形式ファイル（PE形式、拡張子が.EXE）にのみ感染します。そして、感染ファイルを実行するとウィルスプログラムがメモリに常駐し、以後、開かれたプログラムファイル（プログラム実行、ファイルコピーなど）すべてに感染していくのです。

“チェルノブイリ”という別名が示しているとおり、原種は毎月26日に発病します（CIHウィルス作成ツールの影響もあってか、『CIH』にはそれぞれ4月26日、6月26日、8月26日、12月25日、そして毎月26日に発病するタイプなど、同じような発病ルーチンを持った多くの亜種が登場している）。

発病するとハードディスクのデータが破壊されます。すると、システムやOSなどの起動に必要なブート情報、ディスクの記録領域の認識に必要なパーティション情報、各ファイルの保存場所を管理しているファイルアロケーションテーブルなどの情報が失われ、パソコンを起動することも、保存してあったプログラムやユーザーのデータを見ることもできなくなってしまうのです。

ウィルスの起動プログラムは、BIOSのポートからメモリにごみ

『CIH』とは？

「26日にならないように時計の日付を変えれば大丈夫」とも言われているが、26日以外にも多くの動作が実行される。とくに利用されているシステムに搭載されているマザーボードのBIOSが書き替え可能なフラッシュメモリである場合、ウィルスのバグで破損することもありえるので、「発病まで時間があるから」と安心することは危険である。

情報処理振興事業協会（IPA）による1999年の1月のウィルス被害報告によると、150台近くのマシンが『CIH』に感染した報告があり、月間最大規模の感染数を記録。また、3月の被害報告によると、『CIH』は月間最多の455件中34件が報告され、IPAでも発病する前に発見・駆除することをすすめている。

作者は台湾のインフォメーションエンジニアであるチェンと呼ばれる24歳の男性。台北政府がその男の所在を確認し、いちおう逮捕された。

『Melissa』の作者は罰金5万ドル、懲役35年という話であったが、『CIH』の作者はこれほど重い判決は受けていない。また、警察の調べによると『CIH』に類似した別のウィルスも数種類作成していたことが確認された。しかし、この男性が周囲に危険なウィルスだから使用してはならないと警告していたことなどから悪意はなかったと認められ、『Melissa』の判決と比較され世界中で波紋を巻き起こした。

●『ダークアイズ』ってどうなのかな？　月1,200円の価値あるかなぁ。（兵庫県神戸市/ダメモト）　㊞『UO』をやっている友人の話では「薄い」そうです。さらにバグの数がハンパじゃないので、パッチが出て満足に遊べるようになるまでは、あと3か月はかかるでしょう。

〈第1図〉基本的なプログラムの流れ

PEファイル・ヘッダに定義される値によって、未使用のファイル・データ・ブロックを残した状態ですべてファイル・セクタが配置される

↓

みずからをこの未使用空間に挿入

↓

必要なぶんだけのセクションサイズを増やす。

↓

そのため感染自体の長さでファイルサイズが可変することはない

↓

十分なサイズの未使用空間がある場合

↓

1つのセクションへそのコードを保存するか、多数の部分へそのコードを分割し、いくつかのセクションの終了部にこれらの部分を保存

↓

PEヘッダの中の未使用空間を検索

↓

184バイト以上未使用のブロックがある場合、その起動ルーチンを書き込む

↓

その後、起動開始ルーチンへのポイントをPEヘッダのなかのエントリー・アドレスに取り付ける

これは「Win95.Murkry」で使用されたのと同じ手法で、ポインターは、ファイル・セクションへではなく、呼び出し可能なデータとしてファイル・ヘッダ内へ向けられる。このような異常なヘッダ構成であっても、Windowsは不正操作を認識せず、ヘッダで定義されたプログラムやセクションをメモリへ展開し、PEヘッダ内のウィルス起動コードを呼び出してしまう。

ウィルスの起動ルーチンが動作した場合

↓

PageAllocate　VMM呼び出しの使用によりメモリのブロックを割り付け

↓

ウィルス自体をそこにコピー

↓

メモリの割り付けられたブロックに自らのコード、プログラムの実行に必要なほかのブロックを置く

↓

その後、ウィルスはシステムIFS APIをハックし、ホスト・プログラムにコントロールを返す。

↓

IFS　APIの「ファイルを開く」ホックを利用

↓

新たに開かれるPE.EXEファイルに十分なサイズの未使用空間があればそれらを感染

↓

ファイルの日時を確認し発病・ルーチンを呼び出す

↓

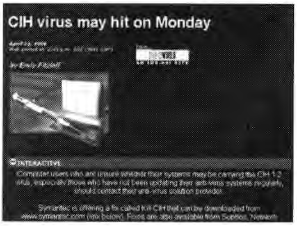
発病ルーチンを実行している間、ウィルスはフラッシュBIOSポート、VxDのディスク・アクセス呼び出し（IOS_SendCommand）へのアクセスを使用する

データを書き込んでいくものです。BIOSデータが破壊されるとコンピュータを起動することができなくなり、最悪の場合、ハードウェアの交換が必要になるケースもあります。

ただし、これらの動作はマザーボード、チップセットがフラッシュROMへの書き込みを許可する場合に限って可能なので、DIPスイッチによって機能が無効化されている場合には書き込まれません。システムが停止する状況は、メモリへのアクセス期間中に発生するらしく、たとえ書き込みに失敗する状態であっても、メモリのセルを破壊する場合があります。

また、『CIH』は、Windows95/98のPE（Portable Executable）であり、メモリに常駐し、システムホックを利用して開かれるEXEファイルを感染させますが、バグのため感染動作実行時に失敗してシステムを停止させる例も報告されています（一部では「FlashBIOSウィルス」と呼ばれているが、じっさいにBIOSを感染させるものではなく、BIOSに搭載されているウィルス保護の機能を無効化させる動作を実行する）。

その後、ウィルスプログラムは、BIOS上のウィルス保護を回避してブートセクタ、MBRを上書きします。基本的なプログラムの流れは〈第1図〉を参照してください。



このように『CIH』はフラッシュROM（書き替え可能なROM）のBIOSデータとハードディスクの内容を破壊するきわめて凶悪なウィルスなのです。現在、多くのコンピュータが書き替え可能なフラッシュROMを採用していることが、被害が拡大する原因になっているともいえるでしょう。みなさんも用心するにこしたことはありません。

レアゲームを掘り起こす！

レトロゲーム

まにあX

1995年7月21日、任天堂から驚異の家庭用ゲームマシンが発売されました。その名は「バーチャルボーイ」。

携帯ゲーム機でありながら、CPUに高性能な32ビットRISCチップを採用し、赤色LED＋ミラースキャン方式の立体モニタを2機搭載したそのマシンは、いまだかつてない大迫力の立体映像表示を可能にしており、まさにバーチャルです。対応ゲームソフトは全部で19種類が発売され、そのなかにはバーチャルボーイの特性をあますことなく引き出したした魅力的なゲームも多く見られます。

ところが、ご存知のとおりバーチャルボーイに対する世間の評価といったら最悪。やったことのない人まで、どこかの本を読んで得た知識だけであることないことけなすありさまです。

そこで、今回の「レトロゲーム」ではおすすめの傑作バーチャルボーイソフトの紹介をとおして、世間からは冷遇されがちなバーチャルボーイの素晴らしさを伝えたいと思います。

マリオクラッシュ

（任天堂/アクション/'95年9月28日発売/定価4,900円）

任天堂が新ハードを送り出すとき、ユーザー獲得のために必ず発売するのがご存じマリオのゲームです。バーチャルボーイも例外ではなく、マリオを主人公にしたゲームが発売されました。それがこの『マリオクラッシュ』です。

このゲームのバトルフィールドはバーチャルボーイの特性をおもいっきり活かした立体的な二段構造（画面の手前と奥に2つの足場があり、それらは土管でつながっている）になっています。キャラクターはその土管をくぐることによって、フィールドを自由自在に動きまわり、全40ステージを果敢に闘い抜いていきます。

敵の倒しかたですが、初代の『マリオブラザーズ』と同じようにブロックを下から突き上げてターゲットを攻撃するというようなシステムではありません。『スーパーマリオ』シリーズでおなじみの、亀を踏んで甲羅にし、それをターゲットめがけて投げるという例のスローアートルシステムです。

本作では左右だけではなく、手前の足場から奥の足場へ、そして奥の足場から手前の足場への立体的な攻撃も可能になっています。この超立体攻撃はほかのハードでは味わうことのできない感覚です。いかにもバーチャルですね。

この『マリオクラッシュ』はいっけん『マリオブラザーズ』に近いゲームのように見えますが、システム的には『マリオブラザーズ』と『スーパーマリオ』のちょうど中間にあたるゲーム

●セガがAT&Tと提携。これでダメだったら…。（千葉県千葉市/羽根ネコ）㊙ダメでしょう。アメリカの業績が悪くないからなんでしょうが、なにせセガは投資家のウケがめちゃくちゃ悪い。そんなことより興味があるのはセガとつるんでた林原めぐみが今後どうするかだよね！

といった感じです。

新旧さまざまなゲーム資産を融合させたこのゲームはどこか中途半端な印象を受けるかもしれません。しかし、誰でも安心して遊べる安定したゲームに仕上がっているあたりはさすが任天堂です。

難易度の調整もじつに絶妙。気楽に遊べる1本として、バーチャルボーイ購入の際にはぜひお勧めしたいところです（値段も安い）。

なお、本作にはコンティニューはありませんが、いつでも好きなステージから始められる便利なラウンドセレクト機能があります。アクションゲームが苦手な人でも確実に全ステージが遊べるようになっているのです。親切ですね。

ジャックブラザーズの迷路でヒーホー！

（アトラス/アクション/'95年9月29日発売/定価4,980円）

アトラスが誇る人気RPGシリーズ『女神転生』をもとにしたアクションゲームです。『女神転生』シリーズのマスコットキャラとして有名なジャック三兄弟を主人公に起用した本作は、ひとことで言い表すなら『ドラクエ』シリーズにおける『トルネコの大冒険』にあたるような番外編的なゲームといえます。

だからといって、このゲームに『女神転生』シリーズ独特のオドロオドロしい作品世界を期待してはいけません。ゲーム中の登場キャラはすべて可愛らしいSDキャラになっており、全編をとおして原作とは打って変わったコミカルタッチなゲームになっているのです。メガテンファンのなかには、この路線変更に納得がいかず腹を立てる人もいるかもしれません。ただし、番外編ゆえの「お遊び」だと考えれば楽しめるでしょう。

ゲームはトップビュータイプの3Dアクションで、迷路内に落ちている鍵をすべてゲットしてゴールに入るとクリアとなります。ステージは妖精の森、死神のほらあな、悪夢の神殿、地竜の体内、機岩城、水晶の宮殿の6つに分かれており、総数50以上の迷路がプレイヤーの前に立ちはだかっています。

迷路自体はそれほど複雑ではありません。ただし、内部にはスライムやゴブリン、サイクロプスなどの『女神転生』でおな

●最近の小学生は高橋名人を知らないんですね。時代の流れですか？（埼玉県岩槻市/こがねむとJET）㊙「ファミコンがうまい」だけで鈴木保奈美と共演した人間がいたなんて、同年代の人間でも信じにくいでしょう。まして、羽根田名人とか谷口名人など知りますまい（マニアすぎ）。

じみの敵キャラが徘徊しており、プレイヤーの邪魔をしてきます。

また、敵キャラのほかに、迷路内にはビーム砲や針の床、視界をさえぎられるダークゾーンなどさまざまなトラップが仕掛けられており、それらもプレイヤーにとって油断のできない障壁になっています。しかも、少しでも迷路内で迷うものならば、短い制限時間はまたたく間に底を尽き、無残なゲームオーバーを迎えるはめに…。

これらさまざまな要素がプレイヤーに強迫観念を与え、プレイヤーをゲーム世界に没頭させ夢中にさせること請け合いです。正直いってハマりますよ。

ちなみにこのゲーム、難易度がかなり高いのでなかなか先に進めなくて涙を飲んでいる人も多くいると思います。そこでこのゲームの簡単な攻略法を1つ伝授しましょう。

本作ではゲーム中、画面下方に次の面が見えています。これを利用して、現在の面を攻略しながら、つねに下に見える次の面のマップと鍵の配置を頭に叩き込みつつゲームを進めることが勝利の鍵です。

レッドアラーム

（T&Eソフト/シューティング/'95年7月21日発売/定価4,900円）

T&Eソフトのバーチャルボーイ参入第1弾ソフトとして制作された3Dシューティングゲームです。特徴はなんといってもすべてのキャラクターが緻密なワイヤーフレームで描かれていることと、独特の操作性でしょう。

ワイヤーフレームを採用することにより、モニタのなかにみせかけではない完全な3D空間を再現しています。自機は通常の上下左右の移動のほか、背面飛行や華麗なる旋回飛行も思いのまま。操作感は先日話題になったフライトシミュレータに近く、プレイヤーに本当に戦闘機を操縦しているかのような錯覚を与えます（現実と混同しないように）。

ステージはどこもほぼ1本道のトンネル構造になっているため、本物のフライトシミュレータほどの自由度はありません。それでもこの操作感覚はバーチャル感抜群です。

また、シューティングゲームとしてはめずらしく「リプレイ機能」が付いており、これはステージクリア及びゲームオーバー時に使用できます。このモードを使えば、どうしてもクリアできないステージがあっても、その映像を見て自分の戦いかたのウィークポイントを研究できますし、華麗な闘いぶりを振り返って悦に入ることもできるでしょう。

テクスチャーマッピング処理を施されたリアルなポリゴンゲーム全盛のこのご時世に、「何がワイヤーフレームだ」と軽く考えている人もいるかるもしれません。たしかにワイヤーフレーム自体は前時代的な技術です。しかし、これがバーチャルボーイの誇る二連装立体表示モニタに映し出されると、それは臨場感溢れる素晴らしい立体映像となるのです!!

その凄まじさを実感するには、文章を読むよりもじっさいにプレイするのが1番。機会があれば自分で遊んでみて、ここに書いてあることが本当かウソかを確かめてください。

本作はバーチャルボーイの持つ立体映像の凄さを味わいたいなら、文句なしにおすすめの1本であるといえましょう。『レッドアラーム』、いい作品です。

テレロボクサー

（任天堂/スポーツ/'95年7月21日発売/定価4,900円）

バーチャルボーイの作り出すリアルな立体空間を舞台に、テレロボットと呼ばれるロボットを使って、大迫力のナックルファイトが楽しめる3Dボクシングゲームです。8つのステージから構成されていて、どのステージに登場する対戦相手もそれぞ

●プログラマとしてゲーム会社に就職したいけど、よいウワサを聞かないので不安…。（東京都渋谷区/C-COBOL）㊎いまのプログラマは、平均33歳でクビになるというのが業界の掟です。鬼のように使い捨てられます。どうしても働きたいというなら、山内社長の下がオススメです。

れ個性豊かです。攻撃方法もバリエーションに富んでいるので、それぞれの攻撃をうまく見切って戦わないとゲームクリアは不可能でしょう。

登場する敵キャラは、身体の各部がそれぞれ別パーツで描かれており、しかもそれぞれが絶妙に計算された動きをしているので、その挙動はじつにリアル!! これがバーチャルボーイの立体モニタに映し出されることによって立体感を演出し、飛び出すパンチを繰り出してくるのだから臨場感は抜群です。

操作はきわめて簡単で、十字ボタンの左右とLRボタンの組み合わせだけでさまざまな攻撃と防御ができるようになっています。操作はシンプルですが、敵キャラとの駆け引きは熱く、プレイしているうちにはまっていくこと間違いナシ。

余談ですが、このゲームではゲームオーバーになると対戦相手の人を馬鹿にしたような笑い声を聞けます。これがまた本当に頭くることくること。『北斗の拳』に出てくるジャギと同じくらい頭にきます。あの声を聞くたびに私は何度となく怒りを覚え、意地でも全面クリアしてみせるとファイティングスピリットをメラメラと燃え上がらせたものでした。

バーチャルフィッシング

（バック・イン・ビデオ/スポーツ/'95年10月6日発売/定価5,800円）

大自然を舞台に、臨場感あふれるリアルなルアーフィッシングが楽しめる3Dフィッシングゲームです。6つの釣り場が存在し、それぞれで特定の魚を狙ったゲームフィッシング大会が開

催されます。プレイヤーはそのすべての大会で優勝を収め、最終的にはその頂点にあたる全国釣り大会に出場して優勝することが目的です。ゲームフィッシング大会のルールは、制限時間8分の間に釣り上げた魚の体長の合計で優勝を争うという、いたってわかりやすいものとなっています。

このゲームの特徴は、詳細な仕掛けやポイントの選択を排除して、魚を釣り上げること。そう、魚との白熱した駆け引きを楽しむことのみに重点を置いている点でしょう。

そのためでしょうか、選択できる仕掛けは餌のみ。それも大雑把にルアーかフライの2種類しかなく、ポイント移動は不可能で、仕掛けを投げる方向だけをちょこちょこと動かせる仕様となっています。

最近の精巧なフィッシングシミュレーションゲームと比べるとずいぶんと稚拙で、簡略化され過ぎたシステムといわざるを得ません。しかし、フィッシングゲーム初心者にも簡単に遊べるという点においては、とても優れたセールスポイントといえるでしょう。複雑な釣りの知識ゼロでも問題なく遊べるのですから、「釣りゲームをやってみたいけど難しそうだから」という理由で敬遠している人にもおすすめです。

また、釣り大会に出る以外にも、17種類の魚が泳ぐ釣堀でのんびり釣りが楽しめるフリーフィッシングモードもあります。このモードではプレイヤーの気がすむまでエンドレスに釣りができるので、大会でなかなか優勝できないときなどは、このモードで練習を積むとよいでしょう。このフリーモードで遊んでいたところ、なんと体長1メートルのウナギを釣ってしまって驚いたことがありました。いやはや、あれには本当にビックリしました。

もしこのゲームでこれ以上の大物ウナギを釣り上げた人がいたら、ぜひともゲームラボ編集部「俺のウナギのほうがでけえ」係まで。

さて、今回のバーチャルボーイ傑作ゲームソフト特集はいかがだったでしょうか?

バーチャルボーイのソフトが、どれもこれも個性的で素晴らしいものであるということがわかってもらえたと思います。

●プレステの『聖剣伝説』は、最近のスクウェアのなかでは最高でした。（山形県東根市/ジョーキー） 編 いろいろなところを渡り歩いたスタッフが作っただけに、経験値が高くなってなかなかのデキでした（軽いイヤミ）。しかし主人公が美内すずえキャラなのは…。え? 男?

68まみれ

今年5月に開催され、大盛況に終わったフェスタ・68。10月に第2回が開かれることになったので告知しよう。

前回は実験的な試みだったため、予想をはるかに上まわる来場者数に会場もパニック状態。雨が降りしきる1日だったにもかかわらず、殺人的な混雑ぶりだった。

そんななかでも、ゲーム大会で縦シューに興じるお客さんあり、フロアの片隅でCD-Rをフル稼働し、焼きたてホヤホヤの自作ソフトを販売する参加者もあり。これからもX68kの伝説は続くといったところである。

第2回「フェスタ・68」開催!!

身近にX68kユーザーがいないため話題に飢えている人や、X68k関連ソフトやハード不足に困っている人。クリエイターの人や、X68kを使ってこれからなにか作ろうという人も、ぜひぜひフェスタ・68に参加しよう。

開催日:1999年10月11日（月曜・祝日）
開催時間:10時～15時（サークル入、退場時間は、9時～16時）
会場場所:損保会館２Ｆ（JR秋葉原駅～お茶ノ水駅間、地図参照）
チケット:前売り300円　当日500円
一般参加の人は当日の混雑をさけるために、全国のチケットぴあから販売される前売り券をお買い求めのうえご来場ください。コンビニや本屋などでご購入の場合に必要なPコードは〈500－502〉です。

〈会場地図〉

東京都千代田区神田淡路町2-9
JR秋葉原駅より徒歩7分
JRお茶の水駅、地下鉄千代田線新お茶の水駅、地下鉄丸ノ内線淡路町駅より徒歩3分

参加サークル募集!!

フェスタ・68では参加サークルを募集しています。のこりスペースはあとわずかですので、ふるってお申し込みください。参加費は1スペースあたり（180cm×45cmの机半分）3,000円で、1サークル2スペース（6,000円）まで申し込み可能。電源の使用もできます。サークル参加は以下のHPでお願いします。また、満開ネット（03-3985-6204）のデータバンクボード（25円）にも、サークル参加表明のフォームを用意してあります。
http://www.geocities.co.jp/SiliconValley-PaloAlto/4247

運営スタッフ募集!!

フェスタ・68では、当日運営を手伝ってくださるスタッフを募集しております。いっちょ盛り上げてやるか!!　という心根の持ち主はぜひ、下記アドレスまでご連絡ください。
E-mail:mini-x68030@geocities.co.jp

X68kと音とのよい関係

なにをいまさらまーきゅりーゆにっと

舩本昇竜

さる事情（プレステのアレチップ関係ね：ウキー）のトバッチリをうけるようなカタチで、X68k用16bit StereoPCMボード「まーきゅりーゆにっと」（以下M-unit）が10月以降販売できなくなってしまった。そのあたりのカラミを含めつつ、M-unitにできることをあれこれ紹介しようと思う。

●要するにデジタル音声の入出力ボード

M-unitは光入出力を備えた16bitStereoPCMボード。対応サンプリングレートは32／44.1／48KHz（およびハーフレート）。つまり、M-unitを装着したX68kは光デジタルケーブルをつなぎ、CD／MD／DATと「デジタル」で音声をやりとり（録音／再生）することができるようになる。けっきょくのトコロ「X68kでCDクラスの音声データが扱えるなんてウキウキ」なのだ。

●X68kでもよい音を

常識ハズレの例外なんてのもあるが、基本的にX68k本体の内蔵音源で扱える1番よい音はAMラジオクラスのソレ。スペック的には15.7KHz/mono/4bitADPCM。10年以上前であれば、パソコンが扱うべきでないほどの巨大な情報スケールであった。しかし、コンピュータ業界全体がとんでもない進化をとげ、それにともない、扱える情報量が一気に増加した。そのためPC/ATやMacの世界ではCDと同じ情報量を持つ高品位のデータ（44.1KHz/stereo/16bitPCM）が世にあふれだしたわけである。

そして、それらをX68kでも扱うべく力あるユーザーが開発し、さらなるパワーアップを経て満開製作所で発売されるようになったのがM-unitなのである。

●HDレコーディングとSCM

お気に入りの音（CDなど）からHDに録音するのがHDレコーディング。M-unitを使い、光デジタルケーブルで接続すれば、44.1KHzのデジタルデータをそのまま取り込むことができる。さらに、録音時に「SCM（シリアル・コピー・マネジメント）信号」も解除される。

ご存じの人も多いと思うが、SCM信号は「デジタル音声の無限コピー禁止ビット」と呼ばれている。オーディオ用光デジタルケーブルを使うとき、音声信号といっしょに扱われるのだが、この信号があるため、1回目の「CD→MD」のデジタルコピーはできても、つぎの「MD→MD」のコピーができないしくみになっている。

しかし、プロのオーディオスタジオ装置やM-unitの光入出力端子には、このSCM信号を無効にするシカケがほどこされている。理由は簡単。純粋にデジタル音声データを「素材」として加工する場合、SCM信号の存在はあきらかに「創造の邪魔」なのだ。

少し話がそれたが、つまるところ、M-unitがあれば、市販のCDであろうと生録してきたDATやMDであろうと「純粋な素材としての音」をデジタルデータとして自由に扱うことができるようになる。このことは、音声データを使ってモノを作るさいに必須とはいわないが、あまりにも重要なポイントだ。

とはいえ、ここはゲームラボ誌上なので「M-unitを使ってMDに録音した、友だちのライブを編集！」なんてことは提案しない（あたりまえだけど）。そんなわけで、

①単純にCDからサンプリング。曲を単純に演奏し「純粋に素材を楽しむ」のもヨイ。

②街で録ってきた雑踏や騒音を加工し、ゲームの効果音データにするなど「素材を活用する」のもヨイ。

③オリジナルのCD-ROMを作るための「WAVデータ作成」もヨイヨイ。

と思いのままなのである。

もちろんデジタルであるから、ダビングや加工の度に音質が劣化する、なんてことはない。よってトコトン作業ができるのはこのうえない魅力だ。

●「X68kでは当たり前」という魔法

「パワーのないX68kで、わざわざ巨大なデータを扱うなんて…」と思う人もいるかもしれない。正直、最初は私もそう思っていた。しかし、どうも世間一般の高品位PCMをとりまく状況は思った以上にキビシイ。というより、「なぜソレくらいのことができない」ということが多いのだ。次回は「M-unitならでは」な点を見ながらチェックしてみよう。

●本家iMacの売り上げをWindowsのパチモノiMacが抜いたそうです。うーん。（東京都目黒区／ジョリ）　㊞あそこまで露骨にパクっておいて、メモリの増設方法とかが改悪されているのはなぁ…。ゲイツ君も「iMacのデザインにはすぐ追いつける！」とはよく言ったものでございます。

もう1度妄言エッセイ!?

零式への布石

第5回

あいはらてつや
aihara@mankai.co.jp

近ごろ興味をそそられることといったら、文句なしにシャープが開発した世界初のインターネットレンジ…、ではなくて、1bitΔΣデジタルアンプ「SM-SX100」だろう。SACD（スーパーオーディオCD）に合わせて開発された、オーディオに革命をもたらすアンプだ。

試聴する機会があったのだが、じつにすばらしかった。録音されたものをたんに再生しているのではなく、演奏現場にいるといった感覚なのだ。スピーカから聴いていることを忘れさせる音である。ちなみに、ソニーのSACD初号機は、じつはアナログ出力のみで、著作権対策上、SACDのビットストリームを直接出力できないようにしてある。

いっぽうで、SM-SX100は、対応するシャープ製SACD機からのビットストリームを直接デジタルアンプに入力することができる（という予定だ。もちろん機器を認識することで著作権対策もされるのだが）。デジタル信号を直接デジタルのまま増幅できるというのが、このアンプをモノスゴいオーディオ装置たらしめている。

けっきょくのところ、SACDの醍醐味というのは、CDの64倍という非常に高レートなサンプリング周期により高い周波数帯域の再生が可能であること、そして音の粗密波そのものが信号として記録されているといってもよいので非常に再現性が高いということにつきる。が、それはデジタルの状態を可能な限り最終出力段階まで保持してこそ最大限の効果を発揮するといえるだろう。つまり、SACDプレイヤーからのライン出力レベルでアナログに戻してしまったら、アンプが増幅するのはすでにたんなるアナログ信号でしかない。

「スピーカーを駆動するために信号を増幅する」のがアンプの役目だから、信号がデジタルのまま増幅されれば、録音マイクからスピーカまでまったくロスがなくなるわけだ。しかも、アナログアンプではしょせん、1bit方式で記録されたデータを無音から俊敏に起ち上げるとか、微少な音の余韻といったものを表現しきれない。この点において、SACDプレイヤーそのものよりもアンプがデジタルであることのほうが、じつはピュアオーディオにとって重要なのだ。

消費電力も発熱量も従来型と比べてケタ違いに少ない。小型化も可能なので、ミニミニコンポクラスにも同様のアンプが搭載され、オーディオ装置の質が上がることも予想される。

これは、生半可な録音環境を許さなくなるということだ。こうしたピュアな再生環境にきちんと調整された音楽制作が行われる時代がくるかもしれない。

さすがに特許を59も取っていたり（申請中のものも含む）、受注生産品だから開発費もペイしない戦略製品である。ΔとΣをモチーフにした、従来のアンプの常識をくつがえすデザイン、いままで聴いたことのない俊敏なトランジェント、微少信号再現による空気感と定位感の表現。この製品になら100万円出すのはけっして高くないと思わせる。そう、X68kが最初に発表されたときのようなドキドキ感があるのだ。シャープは、このデジタルアンプを世に先駆けて送り出すことにより、一躍オーディオの最有力メーカーになるかもしれない。

なんだか、前置きが長くなってしまったが、つまるところ、技術の世界は日々変わっていく。そして、こうした新しいものにどう関わっていくかということを考えるのはなかなか楽しい。さて、あなたは零式に、どんなふうに関わるのかな？

●NAOMI基板はいいね～。『ゾンビリベンジ』もすぐに移植されるし。（長野県佐久市/えりすん） 編『ゾンビリベンジ』は名作だが、誰もやってない！　なぜだ！　と考えたが、おそらく答えは毒島だ！　優作兄いが好きなのはわかるが、ゾンビに四の字固めは効かないと思うぞ！

今回は、零式でおもに画面まわりの制御を担当する予定のマイクロプロセッサ「MCF5307」について書こう。

●ColdFireプロセッサコアのバージョン3を搭載

●積和演算ユニットを搭載

M68000ファミリでいうところのAライン命令（オペコードが$Axxxのタイプの命令）が積和演算ユニットに割り当てられており、32ビットまでの整数の積和演算を1〜3クロックで行うことができる。この積和演算ユニットはジオメトリ演算にも使えるかも知れない。

●オンチップキャッシュは8Kバイト

命令とデータに共通でコピーバックモードを持っている。MMUはないが、MC68040/MC68060でいう透過変換レジスタに相当するレジスタがある。

●オンチップメモリとして4KバイトのSRAMを搭載

アクセスは1クロックらしい。ほかにはDMAコントローラ、DRAMコントローラ、シリアルポートタイマを装備している。

ここで、ColdFireプロセッサコアについて説明しよう。ColdFireは32ビットの可変長RISCプロセッサコア。基本的な命令はM68000ファミリとオブジェクト互換性があり、M68000ファミリの開発環境があればソフトウェアの開発にはさほど苦労しないことになっている。

しかし、M68000ファミリと比較すると、命令、アドレッシングモード、オペレーションサイズなどが少ない。そのため、M68000ファミリ用のオブジェクトがそのまま動くわけではない。

可変長といっても、使える命令の長さは16ビット、32ビット、48ビットの3種類。つまり、64ビット以上になる命令は使えない。この制約は、メモリオペランドやイミディエイトオペランドをともなう命令のアドレッシングモードにも影響している。

M68000ファミリと比較して、ColdFireで削除された命令はBCD命令、ビットフィールド命令、ブレークポイント命令、CMP以外の比較命令、コプロセッサ命令、デクリメントブランチ命令、レジスタ交換命令（EXG）、FPU命令、MOVEP、MMU命令、ローテート命令、テストアンドセット命令（TAS）、TRAPF以外のトラップ命令など。また、転送以外の整数演算命令のほとんどでオペレーションサイズがロングワードに限定されている。

アドレッシングモードに関していうと、インデックスレジスタはロングワードサイズに限る、スケールファクタは4倍までで8倍は不可、フルフォーマットのアドレッシングは不可などの制約がある。また、CMPI以外のイミディエイト命令やシフト命令などで、アドレッシングモードがデータレジスタ直接のみに制限された。それから細かいことだが、スタックポインタはつねにロングワード境界にアラインメントされるようである。

これだけ命令やオペレーションサイズやアドレッシングモードを削られると、M68000ファミリでの開発に慣れている我々にとってプログラムを書きにくそうな気もする。しかし、使ってみないとわからないのがじっさいのところ。すでにX680x0上のアセンブラであるHAS060XをColdFireに対応させてあるが、実機がないため試せない。

なお、ColdFireプロセッサコアはバージョン4まで発表されており、バージョン4では一部の命令のオペレーションサイズの制約がなくなったり、便利な命令が追加されるようだ。MotorolaからMC68060よりも新しいM68000ファミリが出る気配はないが、ColdFireファミリはまだ期待できそうである。

〈参考資料〉HAS060.Xでアセンブルできる ColdFireのプログラムの例

```
move.l  #0,acc
move.l  #$00FFFFFF,mask
macl.w  d0.l,d1.l,<<,(a2)&,a0
macl.w  d0.u,d1.u,>>,(4,a2)&,a1
1行め::accを0クリア。
2行め:maskに$00FFFFFFを設定。
3行め:d0の下位ワードとd1の下位ワードを掛けて2倍してaccに加えると同時に(a2)からロングワードデータを取り出してmaskとandしてa0に格納。
4行め:d0の上位ワードとd1の上位ワードを掛けて2で割ってaccに加えると同時に(4,a2)からのロングワードを取り出してmaskとandしてa1に格納。
```

●『オウガバトル64』は最高！　だけどプレステで出してくれればもっとよかったのに…。（愛知県豊橋市/ションゲン）　㊙「なんでキャラが変わったの?」とか、しらじらしいことを聞いている雑誌があったけどあれは本気なのか?『FFT』への皮肉で出したらけっこう痛快だったかもね。

袴田直樹の 基板道場

『ハイシール』とPCパーツ

http://home2.highway.ne.jp/hakamata/

しばらく忙しくて“踏みゲー”をやっていなかったら、ふたたび体重が3ケタ台に戻ってしまったのですが、みなさんいかがお過ごしでしょうか？ 最近ゲームセンターは修理および撤収の場となっています。撤収とはいかにもお寒い話ですが、コレ現実!! 鉄クズ扱いされ巨大電磁石で5〜6台まとめて吊り下げられ、そして空中から落下させられるきょう体。…さよなら20世紀って感じですな。

さて今回もプリクラPCです。PCを使っているプリクラ機はいろいろありますが、市販のパーツがふんだんに使用されている『ハイシール』は部品取りにもってこい（VGAモニタをはじめ、PCパーツがひととおりそろっている）!! というわけで、この機械に的をしぼり解説していきたいと思います。

『ハイシール』とは

『ハイシール』は1996年にサンワイズから発売されました。その当時は、コンパクトなきょう体が重宝されたのか、街角のいろいろなところで見られるようになります。「普通のプリクラよりひとまわり小さくて、上部がカメラの形をしている機種」といえば思い出す人もいるのではないでしょうか？

フレームソフトも“ドラえもん”や“ぬーぼー”を始め、各季節のイベント（バレンタイン・お正月・卒業式）まであります。特別に沖縄バージョンというのもあったのですが、さら

〈写真1〉これが『ハイシール』のフレームが入ったCD-ROM。クリスマスやバレンタインシリーズなどいろいろある。

基板ショップ TokuToku情報

各ショップで売れている基板と店員さんオススメの基板です。表をみて欲しいタイトルがあったら、直接お店に行く前に電話で問い合わせしてください。基板は水モノ、今日ある品が明日あるとは限りませんので。

今月のベスト1 ストリートファイターIII

続編の発表もあり、基板・ロムともによく売れています。

今月のイチオシ基板〜ベスト5〜

1	ストリートファイターIII 3rd STRIKE (PCB)	100,000円
2	E雀さくら荘	65,000円
3	三国戦記 (PCB)	42,000円
4	ストリートファイターZERO3 (ROM)	15,000円
5	バーチャファイター3 (PCB)	7,000円

今月の人気基板〜ベスト10〜

1	ジョジョの奇妙な冒険 (PCB)	38,000円
2	ジョジョの奇妙な冒険 (ROM)	28,000円
3	バーチャファイター3 (PCB)	7,000円
4	ガンバード2	48,000円
5	ストリートファイターZERO3 (ROM)	15,000円
6	サイキックフォース2012	13,000円
7	餓狼伝説ワイルドアンビション (ROM)	2,000円
8	怒首領蜂	20,000円
9	月華の剣士2 (ROM)	12,000円
10	対戦麻雀ホットギミック3	28,000円

株式会社タイムマシン
〒185-0021 東京都国分寺市南町2丁目11番14号
TEL 042-328-7233 FAX 042-328-7234

●ファミ通で「ソウルキャリバー」満点だった。ショック！（茨城県筑波郡/ルリルリフリーク）㊙あの画面を見て、ようやく128ビットの凄さがわかりました。でも、そのあとですぐ「これがプレステ2だったらどうなるんだろ?」とか思っちゃうんだよな。(≧▽≦)アッハッハッハッ。

には、誰が喜ぶのだろうか“JA（農協）”バージョンなどまで存在したのです。

ソフトはおもにCD-ROMが用いられ、セットアップ用のフロッピーと、さらにはコピー防止のキーまでついています。このキーはプリンタケーブルの間にはさんで使うハードウェアキーで、通称「ドングル」と呼ばれています。『Lightwave』のように高価な市販ソフトにも適用されているので知っている人も多いでしょう。

残念ながら1998年にサンワイズは倒産しました。業務用の占い機『アナザーワールド』など、ヒット作が多かっただけに悔やまれます。トーワジャパンもそうですが、このようなエレメカの老舗メーカーが衰退するゲーセンの現状は、じつにせつないものがありますね。

それでは構成部品について説明していきましょう。まずはモニタです。

■モニタ

フナイ製の15インチモニタですが、設計の都合でチルト台はありません。RGBケーブルが機械に直結されるタイプで、いちおう1024×768ドットまで映るのですが、かなりキツい画像になると思います（フォーカスが合わないなど）。水平垂直方向の位置・幅調整は前面にあるので使い勝手はまぁまぁでしょう。

しかし、稼働時間が原因なのか、「ジィー」と音が鳴りだして、そのまま映らなくなってしまうことがあります。つまり、ボロい。このての故障原因はACまわりのノイズフィルタのハンダ浮き、またはノイズフィルタ自体の劣化が考えられます。ちょっと乱暴ですけど、そのノイズフィルタを取ってしまい、直結してみると復活することも…。まあ、あくまでも参考までにですが、私はこのモニタを会社でバリバリ使っています。

〈写真2〉『ハイシール』本体の電源を落とすときの画面。ちなみに、この画面はｂｍｐファイルだ。

■プリンタ

加賀電子製TCP150Dを改造したタイプで、トレーはそのまま、モーターをはずすだけで使用可能です。ボディはいかにも民生機的なプラスチックのきょう体と、金属製のものがありま

〈写真3〉小型ＣＣＤは便利なシロモノ。あなたもおひとつどうですか？

今月のベスト1 ストリートファイターⅢ 2nd IMPACT

いまだに根強い人気で、たいへんオススメです。

今月のイチオシ基板～ベスト5～

1	パワードリフト（PCB）	要確認
2	ヴァンパイヤセイバー（SUB）	1,000円
3	五月陣戦	1,000円
4	上海真的武勇	20,000円
5	ストリートファイターZERO3（SUB）	18,000円

今月の人気基板～ベスト10～

1	ストリートファイターⅢ2nd IMPACT	38,000円
2	ジョジョの奇妙な冒険	38,000円
3	ギガウイング（SUB）	75,000円
4	ストリートファイターZERO3（SUB）	18,000円
5	餓狼伝説ワイルドアンビション	48,000円
6	スーパーリアル麻雀P7	10,000円
7	バーチャファイター3（PCB）	5,000円
8	キングオブドラゴン	15,000円
9	ぷよぷよ	800円
10	タントアール	800円

有限会社ファントム
〒101-0021 東京都千代田区外神田3-1-2明治ビル3F
TEL 03-3257-1126 FAX 03-3257-1135

今月のベスト1 ストリートファイターⅢ 3rd STRIKE（ソフト）

ストリートファイターⅢシリーズで1番人気の3rd STRIKE!! 品薄ですので、お早めにご連絡ください。

今月のイチオシ基板～ベスト5～

1	ストリートファイターⅢ 3rd STRIKE（ソフト）	125,000円
2	ファイティングファンタジー	15,000円
3	ストリートファイターZERO3（ソフト）	18,000円
4	ジョジョの奇妙な冒険（ソフト）	25,000円
5	対戦麻雀ホットギミック3	178,000円

今月の人気基板～ベスト10～

1	ストリートファイターⅢ 3rd STRIKE（ソフト）	125,000円
2	ぐわんげ	120,000円
3	グラディウスⅣ	120,000円
4	ジョジョの奇妙な冒険（ソフト）	25,000円
5	バドルバグレイド	78,000円
6	ファイティングレイヤー	38,000円
7	スターグラディエイター2	45,000円
8	鉄拳3	55,000円
9	エアガイツ	45,000円
10	テトリスグランドマスター	78,000円

株式会社トライ
〒101-0021 東京都千代田区外神田3-10-5イサミヤ第3ビル2F
TEL 03-5295-0667 FAX 03-5295-1958

●グランドクロスすらなんの影響もなくて、ちょっと寂しい。（埼玉県深谷市/remix） ㈱ハルマゲドンを商売にしてた人たちはネタがなくなってたいへんそうですな。7月初頭に、危険感知機能つきのハルマゲドン・プラとか売ってた人はなにやってんスかね。（≧▽≦）アアッハッハッハッ。

す。後者は『ハイシール』生産増加に対応し、費用を抑えるためにオーダーされたものと思われますが、機能的にはなんら変わりません。プリンタドライバは加賀電子のHPからダウンロードできます。

さてこのプリンタは昇華式A6プリンタであって「ビデオプリンタ」ではありません。したがってインターフェースはビデオ入力ではなくてパラレルプリンタ端子になります。普通のプリンタケーブルでOKですが、昇華式A6ということで出力する対象が限られるかもしれません。

ちなみに、用紙はソニー製でもなんでも一般的な昇華式のものが使えるとのこと。加賀電子のサービスセンターで勧められ、試したところ大丈夫でした。

それよりも、知らないと迷うのが「インクリボンカートリッジのフタ」。スイッチがあるので必ず閉めてください!! このスイッチが効いていないと原因不明のエラーが出続けて悩まされるコトも…。フタの開閉だけで何時間も苦しむのは筆者だけにしておきましょう。

■カメラ

上部カメラ模型のレンズ部分にCCDを内蔵。レンズのまわりを鏡状にメッキしたプラ板を配置することによって、撮影時の表情が確認できるようになっています。普通はハーフミラーを使って画面に取り込むのですが、ミラーを使うとモニタの配置からなにから設計がまるっきり変わります。きっと、このアイディアがあったから『ハイシール』は小型化に成功したのでしょう。

CCDカメラは手で握れるほど小型で、電源端子とビデオ出力端子しかないシンプルな構造となっています。電源は＋12V。極性を間違えると一発でオシャカになるので、気をつけてください。

ちなみに、ほかのプリクラだと池上製とか日立製などわりと高品質な製品が使用されています。それらのなかには、倍率やホワイトバランス、はたまたIDを振って別々にコントロールする機能などがついていることもあります。まぁ、ホワイトバランス調整は結構重要だとあとになって知りました。顔が黄色くなったりすると困るので。

■プリンタバッファ

型番は忘れましたがI/Oデータ製のプリンタバッファが使われています。というのも『ハイシール』のOSはWindows 3.1。そのため、プリントしている間にPCが止まってしまうのです。したがってコレがないと連続プレイができません。

しかし、Windows95/98では、ソフトが処理してくれるようになり、完全に必要なくなりました。おかげで、大量に抜いたものの、みんな捨てざるをえなかったおぼえがあります。秋葉のジャンク屋さんですらほとんど見かけない機械とあれば、しょうがないですけどね。

■ライト

プリクラ機になくてはならないのがこの照明。撮影するときにどうしても必要となります。一般的にはモニタの左右に蛍光灯が配置されているのですが、『ハイシール』ではハロゲンランプが用いられています。きょう体デザインの影響だと思うのですが、これがまた、かなり明るいので、なにかに流用できそうです。

■PC

そして最後にPC本体。ミニタワーが衝撃緩和のため、バネ付きのベースで固定されています。ケースはロットにより2種類にわかれ、周波数表示のLEDがついているタイプとついていないタイプがあります。前者はギガバイトクラスのマザー＆互換CPUを使用しており、後者はミツバのケースにTMCのマザー。CPUはインテル純正で、BIOSにはPentium-Sと表示されています。この“-S”の意味がよくわからないのですが、互換、純正ともにクロックは50×2の100MHzで動いています。いろいろ試した結果60×2、120MHzのクロックアップまでなら安定動作が確認できました。調子にのってそれ以上パワーアップさせると、不安定になります。次回からはこのPCをバラしてみましょう。それではまた。

今月のベスト1 キングオブファイターズ'99

あいかわらず大人気のキングオブファイターズ'99。在庫が少なくなってきましたので、お早めにお問い合わせください。

今月のイチオシ基板～ベスト3～

1	スーパーリアル麻雀VS	60,000円
2	キングオブファイターズ'99	164,000円
3	鉄拳タッグバトル	238,000円

今月の人気基板～ベスト7～

1	キングオブファイターズ'99	164,000円
2	鉄拳タッグバトル	238,000円
3	対戦麻雀ホットギミック3	168,000円
4	ガントレットレジェンド	30,000円
5	バーチャストライカー'99	180,000円
6	バカバカパッション	30,000円
7	スーパーリアル麻雀VS	60,000円

株式会社ピーアイシー 〒563-0043 大阪府池田市神田2-10-23 TEL 0727-54-0808 FAX 0727-51-0022

●ドリキャスのVGABOXを買うのは悔しいので、なんとか自作したいのですがいくらぐらいかかるかな? （兵庫県三木市/タラスカ） ㊞自作するんだったら、ゲームテックから出てるVGAを買ったほうがいいぞ。Sとヘッドホン端子が付いて2,980円のご提供だ(まわし者に非ず)。

危険!? オモシロイ!! 便利!!

Joke Soft

Net Surfin'

Hacking

Disguize

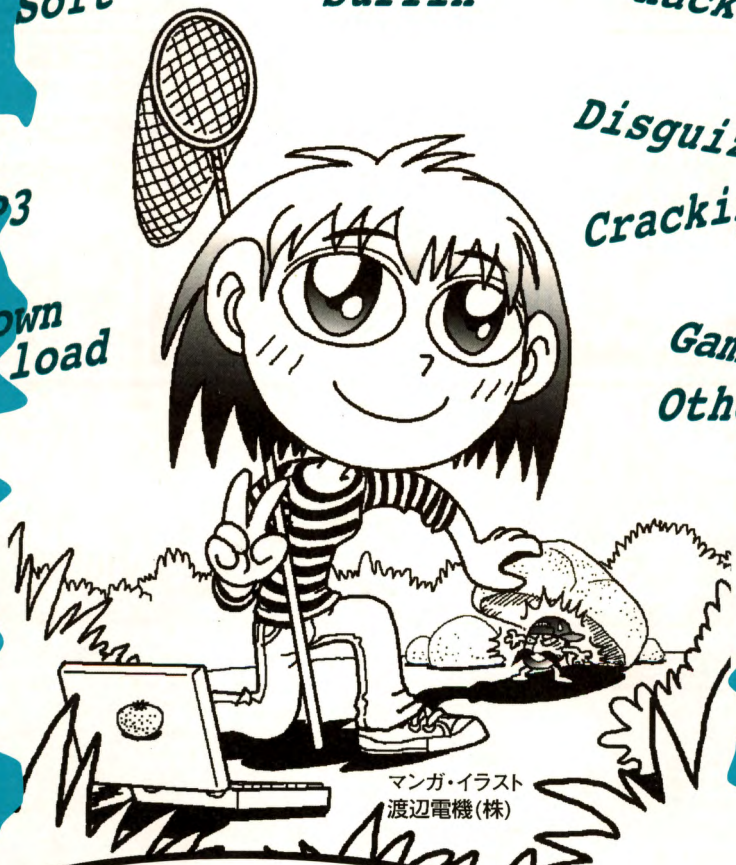
MP3

Cracking

Down load

Game

Others



マンガ・イラスト
渡辺電機(株)

記事作成
プチワラ&Ketzer
ゲームラボ編集部

ゲームラボ編

秋のツール大図鑑

●サターンの『心霊呪殺師太郎丸』はおもしろいさ。(石川県能美郡/SPWF) ㈱このソフトを探している人はけっこう多い。日本呪殺師協会認定の段位検定モードとか多関節のボスキャラとかバカシブですね。マニュアルも「これだけでもゲットする価値あり」という声が高いほど秀逸。

ツールあれこれPart1

●アングラツール

アングラとはアンダーグランド(Under Ground)の略。つまり、地下で流通、使用されるツールを指す。一般的にウェアーズ、エミュレータ、MP3関連のプログラムをこの名称で呼ぶことが多い。広い意味ではコンピュータウィルスも含まれる。

アングラというわりには、検索をかけると山のようにヒットするのがこのてのソフトの特徴。いまだにインターネットコミュニティが、一般社会に対して地下的な環境にあることを証明している。

アングラツールは、もともと違法性の高い行為を目的として作られたものである。しかし、別の目的で作られたにもかかわらず、違法と合法の境界線上で使われるツールも多く、困惑する作者もいるという。

●自動巡回ツール

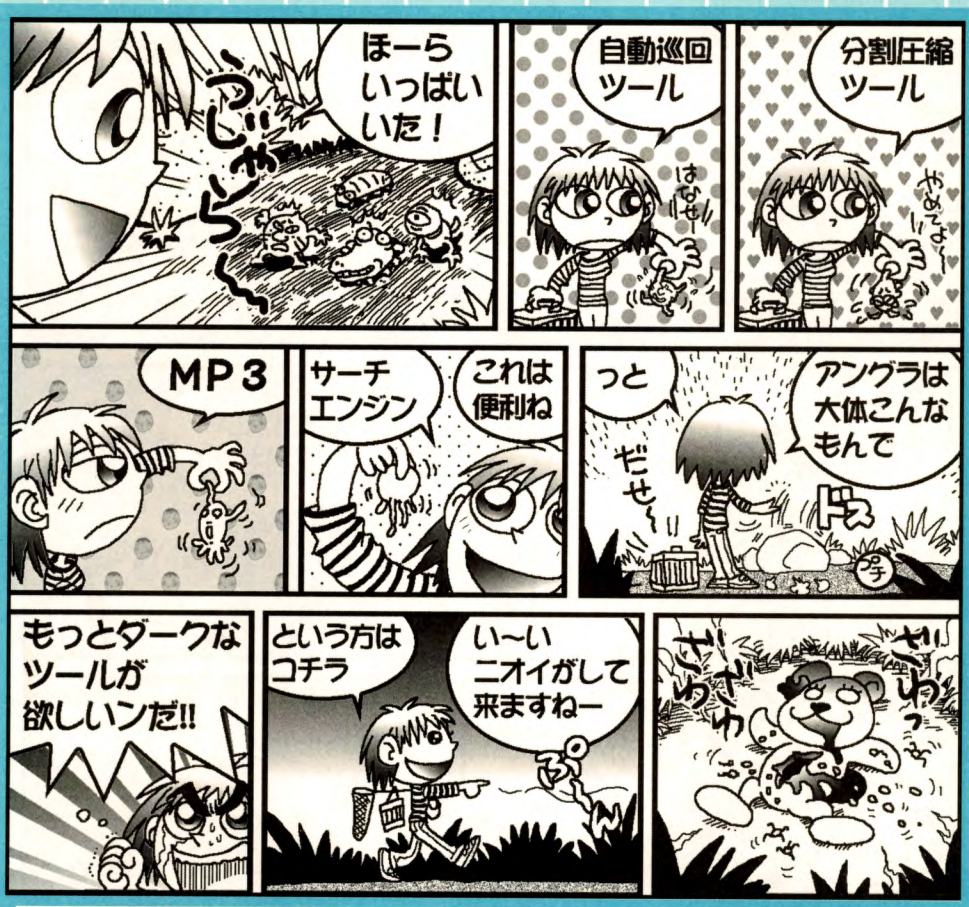
webサイトを自動的にまわり、ホームページのダウンロードを自動的に行ってくれるツール。オフラインでの閲覧が可能になるので重宝。このツールを使い、テレホタイムに集中してネットサーフィンすることで通信コストを抑えてくれる。プロキシの利用や巡回したwebサイトのURLの取得もでき、設定によっては用のないURLを飛ばし、効率的にまわることも可能。OSの起動〜システム終了の設定とリンクさせれば、起動から巡回、システム終了の完全自動化もできるスグレモノ。

●分割圧縮ツール

データファイルを分割し、圧縮するためのツール。『Win RAR』が代表的なアプリケーションだ。もともとは、まだフロッピーディスクがリムーバブルメディアの中心だったころ、入りきらない大きなファイルを圧縮、細分化して複数のフロッピーに収めるために開発された。

しかし、近年はアプリケーションソフトをホームページ上にアップす

●日本上陸前まではもりあがっていたファービーですけど、けっきょくみんな買ったのでしょうか？ （長野県松本市/ミスターファイア） ㊞うちの近所のコンビニでいまでもだらだらと売ってます。でも100万個は売れたらしいね。次は「ビーニーズ」が要チェックらしいですよ。



るために使われる場合が多い。ネット運営者はウェアーズサイトをチェックするさいに、リンクされているファイルのサイズをチェックして削除などのアクションに出る。しかし、この手のツールを使えば運営者側の目をあざむくことができるのだ。いまは決まったサイズに分割するものからランダム分割のものへとシフト。

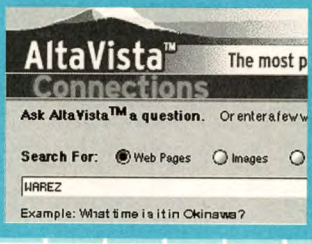
●MP3

音声データの圧縮に用いられる圧縮形式。人間の可聴範囲外のデータを削ることで、高音質、高圧縮を可能にした。ネット上に違法でアップされているMP3形式の音声ファイルも多く、逮捕者も出た。

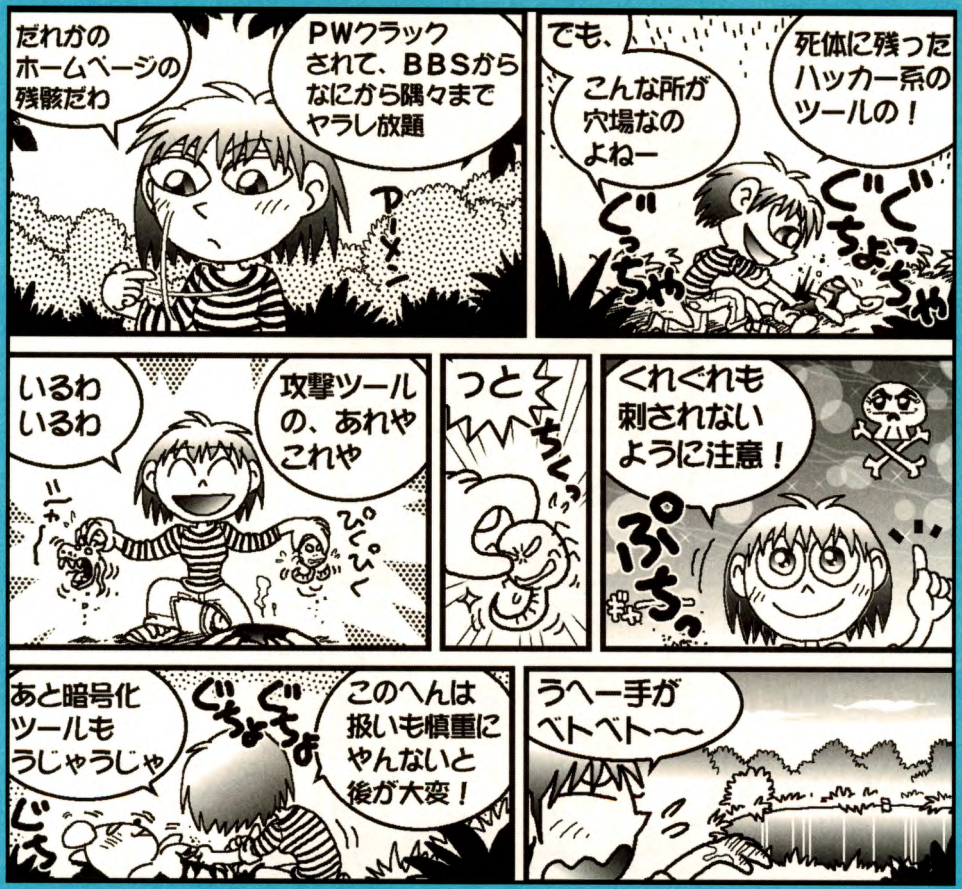
『Windows98』内蔵のメディアプレイヤーなどでも再生できるが、代表的な再生ツールは『WinAMP』だろう。ツールは多種多様で、再生用のもの以外にも『8hz-mp3』のようなエンコーダや、『Gold Wave』のような波形編集ツールなどが出まわっている。再生ツールにもWAVからだけではなく、CD-DAからMP3に直接エンコーディングする機能を持つものもある。

●サーチエンジン

お望みのツールを探すさいに欠かせないのが、検索エンジン。「infoseek」や「goo」などのマシン型と「Yahoo」のようなディレクトリ型があるが、アヤしめのコンテンツを探す場合有効なのは前者。複数のサーチエンジンを同時に動作させてサーチを行うメタサーチエンジンを使うのも効果的。ほかにも、ユーザー個人が作ったものや、「Filez」のようなツール検索用エンジンもある。



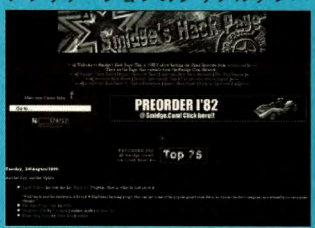
●やっとポケステ購入しました。午前中にお店に行ったら買えました。午後1時ごろまでに行けば買えるみたい。(神奈川県横浜市/レンピッカ) 編



ツールあれこれPart2

●ハッカー系ツール

ハッキングに使われるツール。ここではクラッキングツールも同じくくりとして扱っている。他人のコンピュータ、Zipファイル、webサイトのアカウントなど、各種パスワードなどを抜き取るためのツールや、市販アプリケーションのシリアルナンバー作成ツールのようなセキュリティ、プロテクト解除用ツールが中心。『クレジットカードナンバージェネレータ』や『NewHack 20』のようにハッキング、クラッキングに特化したツールもあるが、ハッキング以外の用途に使えるものも。



●攻撃ツール

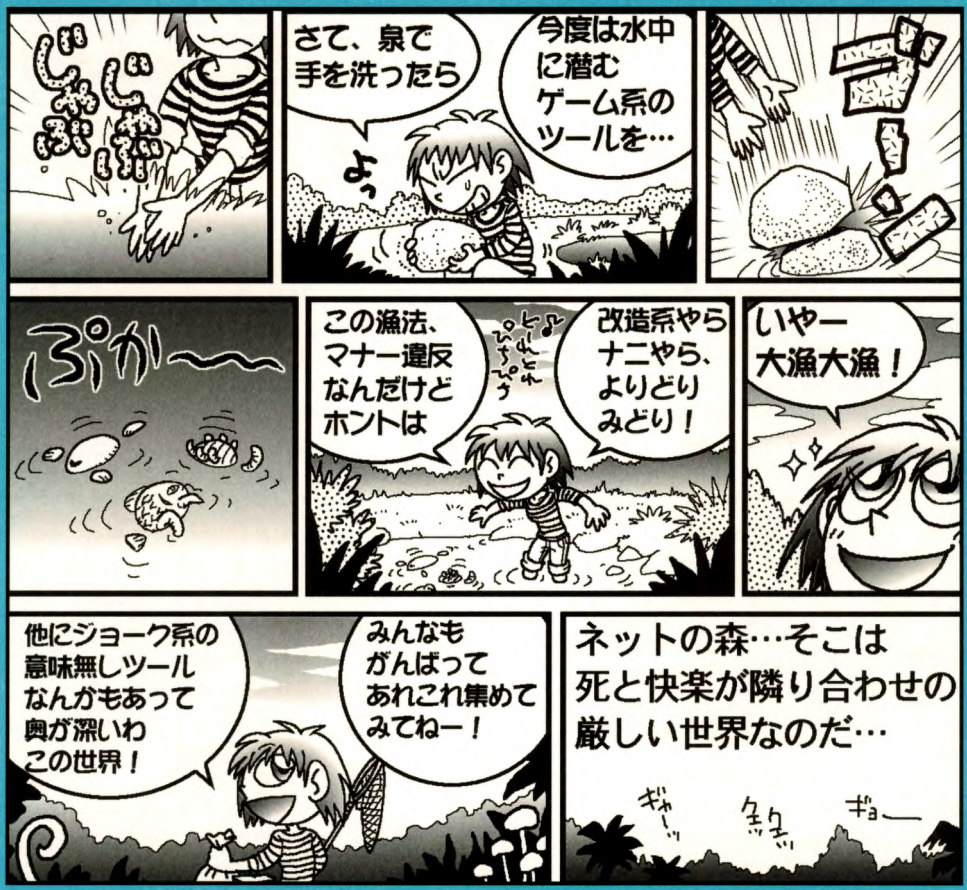
ネットワークを介して相手に打撃をあたえるためのツール。『ickiller』や『Winnuke』『Psycho Bombing』などがコレ。内容としては、相手のメールサーバを機能不全にしたり、使用している端末をフリーズさせたりするものがある。

ものの道理だが、このてのツールが開発されるいっぽうで、攻撃を回避するための防御ツールも作り出された。攻撃に特化されているぶんタチが悪いので、ダウンロードしても眺めて楽しむ程度にしておくこと。使うとタイヘンなことに…。

●暗号化ツール

クレジットカード番号をはじめとする個人情報への不法アクセスに対処するためのソフト。『PGP』などが現在の主流である。高度な暗号技術を使っているために、万が一どこかに漏洩しても、解読することはほと

●今年のコミケは『ソウルキャリバー』のソフィーティアで参加。（埼玉県鴻巣市/鋼鉄のボーイフレンド）　㊋臭くて暑い有明で、ぜひムレムレの脇ぐらにはさまれて、K.O.されたかったぞ!!



んど不可能。

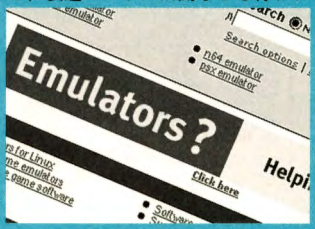
また、暗号化とは少々ずれるが、画像ファイルや音声ファイルのなかに、そのほかのデータを隠すためのツールも数多い。なかにはファイルの種類を問わず埋め込むことができるものや、埋め込み後もサイズの変わらないツールもある。暗号化し、パスワードロックをかければ、セキュリティはバッチリだ。

皮肉なことに、そのセキュリティの高さを買われてか、怪しいファイルやデータを送るさいにも使用されているという。いずれにせよ道具に罪はないということがおわかりいただけるだろうか？

●ゲーム系ツール

ネット上にはゲーム関連のツールもたくさん転がっている。ファミコンやスーファミエミュレータのセーブデータを書き替えるためのツールや、パソゲーのデータをいじって改造に使うエディタ類。美少女ゲームの画像データのみを吸い出すためのツールなどもその1つだ。

そのほかにも、インターネット上ではプレステのセーブデータの交換や、改造コードの公開なども行われている。プロテクト解除用のパッチ、さらにはイメージそのものなど、違法性の高いコンテンツも見かけることもある。そういったモノに手を出してはいけないが、コアなゲームライフを送るために、もはやインターネットは欠かせないアイテムだ。



●ジョーク系ツール

毒っけタップリのソフトから、毒にも薬にもならないアクセサリまで、作者の人柄が忍ばれる。密かにハードディスク上においておくだけで、システムがクラッシュしたかのような効果を及ぼす、スパイスが効きすぎのツールやノートン博士をアフロヘアに変えてしまうようなほほえましい(!?)ものなど、このジャンルは深いことこのうえなし。

※ここで紹介するツールのなかには使用方法によって刑事罰の対象になるものも含まれています。取り扱いには十分に注意してください。

●クラスのみんなからファミコンをもらったらボタンが四角いものが1つありました。でも気づくとファミコンが30台。（福島県田村郡/吉田　正）
編は最新のファミコンを見たとき、ファミコンだとわからなかった。初期ファミコンのヴィヴィッドなえんじ色は編好みでした。

レジュームツールのスタンダード!!
ReGet大活用

少し前の定番ツール『GetRight』から、次世代のダウンロードツールといわれている『Iria』まで、たくさんのダウンロードマネージャーが公開されています。ここでは現在の標準ツール『ReGet』を活用する方法を紹介しましょう。ポイントは補助ツールと設定です。

たとえば、このソフトにはURLリストをインポートする機能があります。ダウンロードするファイルのリストをあらかじめ編集し、インポートする便利な機能を持っているのです。これを使えば、ネット上にアップされているURLリストもラクラク活用できます。

ほかにはWRGファイル作成用のツールも便利。『Refa』という補助ツールを使えば、テキストファイルからWRGへと変換が可能です。WRGファイルはそれ自体が実行ファイルの機能をもっています。そのため、ダウンロード先の、複数のURLの書かれたテキストファイルを用意し、『Rafa』をとおしてできあがったWRGファイルを実行（クリック）するだけで、目的のURLのリストをインポートした状態からダウンロードできるのです。

また、勝手にReferer設定をしてくれるツールもあります。XOOM、NETTAXIといった無料ホームページサービスを行っているサイトでは、ウェアーズのような違法コンテンツのアップ/ダウンロードを防止するための対策をとっています。そこでは、Refererを設定しなければファイルをダウンロードできないことがあるのです。『ReGet』ではオプションからもRefererを設定することができますが、ツールを使うほうが便利でしょう。

つぎは設定の話です。アングラネットワーカー御用達ということもあり、『ReGet』を使っているというだけで、アクセスを拒否するサーバが存在します。そんなときはUSER_AGENT設定で回避しましょう。

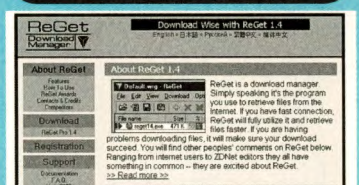
やりかたは簡単。メニューから［USER_AGENT文字列］で［ReGet］以外を選択するか、［なし］を選べば完了です。

たんに『ReGet』を使用するだけでもダウンロードの速度が10%程度速くなったりHTTP、FTPプロキシの設定も可能です。もちろんレジューム機能も装備。

しかし、ツールを使い、少々設定を変えるだけで、『ReGet』はさらに使えるツールになるのです。基本的には「地球病」で有名なthe globe上のファイル以外なら、ほとんどダウンロードできるでしょう。補助ツールについては右ページを参考にしてください。

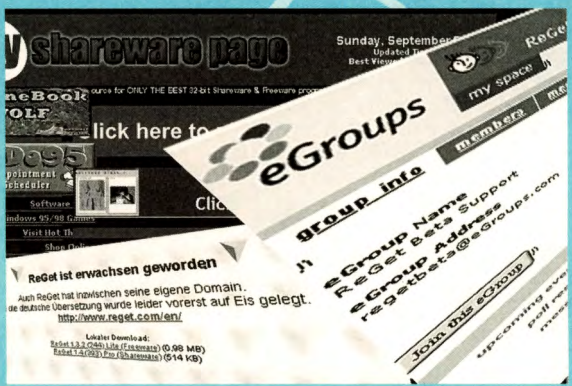
最後に、『ReGet』を使うさいは、かならず『PRO』を使いましょう。試用版ではいっぺんに3つのファイルしかダウンロードできません。『PRO』の試用期間は30日ほどあるので、本当の意味での試用になるでしょう。

Download



http//www.reget.net

『GetRight』のあとに登場し、一躍ダウンロードマネージャーの主流になった。'99年現在、ReGet PRO1.4が最新バージョン。



●日本の戦闘機は紫炎でも秋水でも隼でもない！　鍾馗こそが最高だ！（埼玉県寺野市/ハーケンクロイツ）　㊋靖国神社の「遊就館」はもちろん行ったよね？　ホンモノの戦闘機があるし写真もOK。なかなか興味深い。㊋的には人間魚雷・回天が気になる。真っ暗な気持ちになります。

ReGet大活用 お役立ちTools

HTML Importer

http://www.geocities.com/SiliconValley/Campus/9680/index.html

ファイルの置いてあるURLを指定することにより、そのディレクトリ内のファイルを検索、すべてをピックアップしてリスト化できる。URL入力時にプロキシも設定可能。リスト化したあとは、直接『ReGet』のダウンロードリストへソフト上から送ることができるため、ファイルからインポートしなくてすむ。使えるプログラム。

FakeReferer

http://members.tripod.com/~clame000

テキストをWRGに変換してくれる変換ツール。ドラッグ＆ドロップにも対応しているのがうれしい。URLのシャッフル機能も搭載しており、ドメイン別にランダムのリストを作成できる。Referer文字列を変えることも可能。ほかのURLからのアクセスにより、なるべくファイルを削除されないようにするために作られたツールだ。

Landy's Listfile Maker

http://landy.virtualave.net

とても簡単な操作でURLリストが作成できるツール。操作はドラッグ＆ドロップでOKなので手軽にリストを作ることが可能。『GetRight』『ReGet』などに対応しており、『ReGet』と併用する場合には、Refererの設定もできるようになっている。初心者にもコアなネットワーカーにも使いやすいソフトなのである。

Refa

http://www.geocities.com/Tokyo/Island/6992/

テキストファイルからWRGファイルを作成するツール。WRGチェンジャー機能だけではなく、自動的にAgent設定とReferer設定をしてくれる。また、プロキシの設定もできるイカしたプログラムである。実行ファイルのアイコンへテキストをドラッグ＆ドロップするだけでお手軽にWRGに変換してくれるので、使い勝手はよい。

URL PRO

http://www.molecular-software.com/

『HTML Importer』と同様に、HTMLからのリンクを抜き出すツール『HTML Importer』が『ReGet』対応だったのに対して、『Net Vampire』にも対応している。URLをドラッグアンドドロップでリストを作れる点が簡単だ。加えて、これは『Net Vampire』上だけだが、ダウンロードするディレクトリの指定もできる。

WRG Maker

http://hello.to/dreamz

めんどうなダウンロードファイルのリストを作成するためのお役立ちツール。テキスト、WRGに対応しておりFTPからのリストも取得可能。フォルダをドラッグ＆ドロップすることによりフォルダ内のファイルもリスト化してくれる。サーバアドレスの自動付加機能も付属している。横着(？)者にはもってこいのソフト。

ここで紹介しているツールは『ReGet』を活用して行くうえで役に立つものばかり。みんな使えるツールだが、特性もさまざま。自分の使用環境に合ったものを上手につかえば、キミも今日からダウンロード名人!?

ReGet用語集

●WRG
Regetで読み込み可能なファイル形式。拡張子は.wrg。URLなどをまとめたテキスト形式のファイルは、『ReGet』で読み込むことができない。そのため、WRGファイルに変換する必要がある。

●Referer文字列
ダウンロードサイトに行く以前に開いていたページのURL。Webサーバによっては、Referer文字列をブラウザに問い合わせ、よそのサーバのデータであるとダウンロードさせないところがある。

●レジューム機能
ダウンロードの途中に接続が切れても、その続きから再度ダウンロードを行える機能。大容量のファイルをダウンロードするさいに威力を発揮する。

●地球病
無料ホームページサービスサイトtheglobeでのアクセス不全。このサイトでは、同じコンテンツに5つ以上のアクセスが同時に行われると、ダウンロードできなくなる。

●プレステ、ドリキャス、ロクヨン…。次世代プレイステーションはなんと略されるんでしょうね。プレステ2だとちょっと長いし…。(兵庫県三宮市/サトペ) ㊟昔、ナスターシャ・キンスキーという女優はナタキンと呼ばれたが、ナタリー・ポートマンはナタポーとは呼ばれませんね。

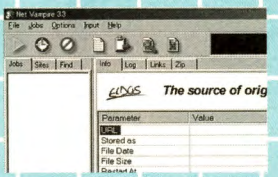
インターネットからツールをダウンロードするさいに大切なのは安定性と効率。せっかく目当てのツールを見つけても、途中で接続がとぎれたり、解凍できなければ意味がありません。

Net Vampire

http://netvampire.com/downloadhtm

これはダウンロードマネージャー。そのときどきのネットワークの状態を読み、アクセスを確立する。もちろんモジュール機能もあり。対応ブラウザは『IE』の4.01以上である。HTTP、FTP双方のクライアントから、ファイルのダウンロードが可能だ。最新バージョンは3.3。

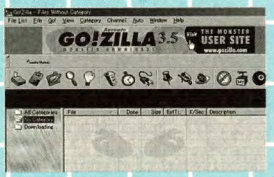
そのほかにはプロキシの設定やダウンロードしたファイルのウィルスチェック機能も装備されている。『HTML Inporter』とあわせて使用することもでき、使用感は『ReGet』に似ていて使いやすい。あまり名前は知られていないが、つねに接続状態のよくない人向けのツール。『ReGet』やほかのダウンロード補助ツールはシェアウェアだが、このツールはフリーウェアなのがうれしいところ。とりあえずダウンロードして使ってみるのもよいだろう。



Go!ZILLA

http://www.gozilla.com

ダウンロード補助ツール。対応しているプロトコルはHTTPとFTPで、プロキシ経由でのダウンロードにも使用することができる。『GetRight』や『ReGet』と同様に、レジューム機能が付いているので、ダウンロード中に回線が切断されても、その部分から再ダウンロードを始められる。また、落としたファイルをデータベース化することができるので便利だ。接続先のトラフィックが混んでいる場合、ミラーサイトに飛ぶなど、短時間で作業を終わりにできる。シェアウェアだが、フリーウェア版もあり。ただし、フリーウェア版は広告が表示される。



ツール収集の友!!

ダウンロード周辺ツール

RarUty

http://www.geocities.co.jp/SiliconValley-SanJose/1690/

ファイラ型アーカイバ。通称「らるちー」と呼ばれている。LZHやZIP、CAB、RAR、おまけにACEといった、ほとんどの主要圧縮形式に対応している。圧縮されたファイルを選び［処理］をクリックするだけで解凍できるため、ダウンロード初心者にも大変使いやすくオススメのツールである。このアーカイバが便利なのは各種分割圧縮形式に対応(別途対応DLLが必要)しており、加えて『JPEG Direct Annex』に代表されるファイル偽装ツールによりJPEGやPDF画像ファイルに埋め込まれているアーカイブファイルも、直接選んでそのまま抽出できるところ。いちいち拡張子を変える必要もなく便利。そのほかにもCRCの取得やリスト比較、htmlの不要なヘッダの除去機能を装備している。インターネットライフに使えるアーカイバは必要不可欠。持っていて損はないツールだ。

波乗野郎

http://www.bug.co.jp/nami-nori/

指定したWWWページを回って、ハードディスクに目的のホームページを丸ごと保存してくれるオートパイロット型ダウンロード支援ツール。このツールを使えば、ホームページのリンク先をたどっていき、画像などもすべて保存できる。また、無視すべきホームページを設定できるので、ムダのない巡回が可能。もちろんプロキシも利用できる。新機能としてはCGI認証のページが巡回できるようになったことが大きいだろう。このツールを使い、サイトを保存すれば、インターネットに接続しなくてもオフラインでホームページが閲覧できるので、テレホタイムと併用すれば、ネットへの接続コストが大幅に削減されるだろう。シェアウェア。ホームページにアップされているものは試用版なので1か月しか使うことができない。製品版にするには、ライセンス登録が必要である。Windows版の最新バージョンは3.05。

オートパイロットソフトは数種類が市販されているが、シェアウェアを見ることはあまりない。価格も手ごろなので使い倒してみるのもよいだろう。

●サッチーの自称モデル時代の写真、超オレ好み。(茨城県水戸市/DK-97) ㊙サッチー騒動よりもサッチーの人生のほうが100倍おもしろい。松本清張の小説みたいだと思いません？ 戦後の混乱期の改名、経歴詐称、謎の空白期、ウサンくさい弟とかね。

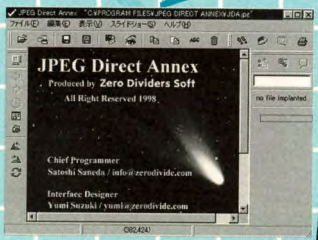
ネット上には、画像や音声ファイルのなかに別のファイルを埋め込んだかたちでアップされているデータもあります。そんな隠されたファイルを使用可能にしてくれるのがこれらのツールなのです。

JPEG Direct Annex

http://hp.vector.co.jp/authors/VA007786/jda.html

もはやファイル埋め込みツールの定番なのがこの『JPEG Direct Annex』だ。このツールを使えば、JPEG画像にそのほかのファイルを埋め込むことができる。インプラント可能なファイル数に制限はなく、最大ファイルサイズは2Gバイトというのだから驚きだ。また、Ver.2.87以降であれば、BLOWFISH暗号化アルゴリズムを適用された暗号化インプラントJPEGファイルの作成および復号化も可能である。

ほかにも、クローキングBMPファイル(ほかのファイルを埋め込んだBMPファイル。インプラント後もファイルサイズが変わらない)の作成、復号化にも対応し、暗号化JPEGの読み書きも可能と多機能。もちろんビューワー機能もついている。オールマイティーなプログラムだ。



さすがは、数あるファイル埋め込み系ツールのなかでも、トップの知名度とユーザー数を持つだけはある。他人に見られたくないコンテンツを隠すのに役立つソフトである。最新バージョンはVer.2.91。

FileHider

http://www.nettaxi.com/citizens/******

このソフトは、どんな拡張子のファイルにも、別のファイルを埋め込むことのできるツールである。埋め込み先となるファイルを指定したあとに、本命のファイルを選択するのだが、ファイルの追加で最大16個まで埋め込むことができる。

ただし、ZIP形式のファイルにそのほかのものを埋め込む場合、埋め込み先となるZIP形式のファイルが解凍できなくなってしまうので注意する必要がある。あちらが立てばこちらが立たず。そんなに世の中甘くないってことか。とはいえ、よくできたツールである。

ファイルを隠せ!!

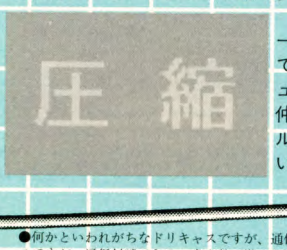
ファイル偽装ツール

HamaEvoloution

http://hama.messages.to

ファイル分割変換ソフト。大きなファイルを分割し変換してくれる。この『HamaEvolution』の特徴は、変換後のソフトがhtmlであることだ。

一般的に、このてのツールはJPEGやBMPといった画像ファイルに対象のファイルを埋め込む形式をとる。しかし、画像ファイルの場合、Webサイト上にアップしておくと、ロボット検索エンジン(ファイルの中身までチェックすることができる)によって強制削除されてしまうこともあるのだ。その点、htmlファイルであれば、ロボットもたいてい見逃してくれる。盲点をついたプログラムである。



ライセンスモードも用意されているのでセキュリティはよい。仲間内でファイルを共有するさいに役立つ。

DarkFiler 8

http://members.tripod.com/~hokan77

超多機能ファイルの分割結合ソフトのひとつで、とくに優れている。分割したファイルの拡張子のRAR化、名前の変更、特殊ナンバリング、ファイルの簡易暗号化、復元(CRCリストは不要)など、挙げていけばきりがない。分割後のファイル操作についてはナンバー1と言えるだろう。アンダーグラウンドなファイルの生き残りを賭けて作成されたツールだ。

●何かといわれがちなドリキャスですが、通信対戦は熱いっス。とくに『フレームグライド』。(香川県三豊郡/ラヴァーダ) ㊙悪名高きドリキャスですが、通信対戦できる、多人数で遊べる楽しみってあるよね。『フレームグライド』は3Dポリゴンが美しい名作だと㊙も思うのだが…。

ここで紹介するツールはハッキング、クラッキング用が中心。使えば手がうしろに回る場合もあります。キレイな薔薇にはトゲがある…だからこそ、ツールコレクターの食指を動かすのでしょう。

悪用厳禁!!
ハック・クラック セキリュティーツール

John the Ripper

http://www.false.com/security/john

世界的に有名なパスワードクラッカー。本誌連載「3分ハッキング」にもよく登場するので知っている読者も多いはずだ。愛称は忠犬John。

このツールが開発された主たる目的はUNIXサーバのパスワードを抜き取ること。そのため、LinuxやFreeBSD、Solarisをはじめとするさまざまなunix系OSでテストが繰り返されたという。その過程で、暗号化された文字列のリストが蓄積し、このツールの土台となっているようだ。

『John the Ripper』はアセンブラで作られたバージョンもC言語で組まれたバージョンも、処理の速さに定評がある。パスワード解読のベースになるのはパスワードリストだが、ソフトに付属しているものだけでも本物のパスワードが6万5千個以上収録されているところが恐ろしさを感じさせる。

```
Feb 24 10:37 length12.txt
Feb 24 10:37 length13.txt
Feb 24 10:37 length14.txt
Feb 24 10:37 length15.txt
Feb 24 10:37 length16.txt
Feb 24 10:37 length17.txt
Feb 24 10:37 length18.txt
Feb 24 10:37 length19.txt
```

Haktek

http://moon.act.uji.es/~bece/hack/hackwin.html

インターネットを介した攻撃ソフト。ソフト自体はシンプルで、ポートスキャン、PING打ち、メールボム、アンチメールボム、IPスキャンがセットになっている。操作方法はばかに簡単。たいていのことはデフォルトの設定でOK。攻撃相手など、使用に必要な事項を記入するだけで初心者でも簡単に使えてしまうのが怖い。ただしメールボムの場合は、そのヘッダ情報を見ればIPが特定できるので、本気で使うのは控えたほうがよいだろう。日本語版もあって、親切!?。

Snad Boy

http://www.snadboy.com

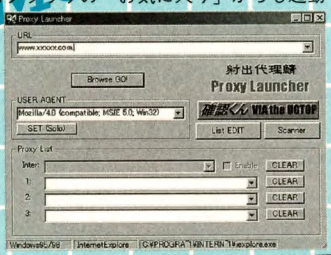
Windows上の暗号化されたパスワードをドラッグ&ドロップするだけですぐ表示してくれるパスワード解析ツール。フリーウェア。インターネットプロバイダへのダイアルアップパスワード(ブラウザの接続画面に表示される＊＊＊ね)も即座に解析し表示するのだから、ちょっとコワイツールかもしれない。自分のパスワードを忘れたときに使うと便利といえば便利だが、そこにはいつも危険が潜んでいることを忘れないでおこう。デスクトップにこのソフトのショートカットを置いておくのは自殺行為、やめておいたほうがいいぞ。くれぐれも友だちのマシンに入れてイタズラしないように。これに似たソフトに『Windowsパスワードビューワー』などがある。優秀なクラッキングソフトだ。

Proxy Launcher

http://www.ugtop.com

このソフトはあらかじめソフトに好みのプロキシサーバを登録しておくことにより、信頼の置けるプロキシを経由してネットサーフィンをすることができる。URLさえ登録してしまえば、[Browse GO!]をクリックするだけでサーフィンの始まりなのだからお手軽。また、プロキシを複数登録することによって簡単に多段串も設定できる。

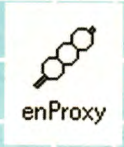
最近ではURL追記型Webプロキシ(Web串、Per串)にも対応し、デスクトップ上のインターネットショートカット＋右クリック、あるいはブラウザの「お気に入り」からも起動できるように改良されている。ほかにはUSER-AGENT変更機能やポートスキャナ機能も装備。某有名ハッカーU氏も使用しているソフトとして知名度は高い。



●もう部屋にガンプラを飾る棚がありません。どうにかしてください。(兵庫県神戸市/ベレステ) 編 誰かにプレゼントするってどうだろう。編 の友人で愛の告白とともにガンプラをプレゼントされた女子がいた。めちゃめちゃイヤがっていたぞ。

enProxy

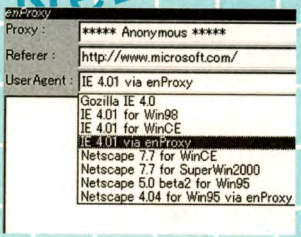
http://www.vbug.or.jp/users/e-nash



簡易環境変数変更ツール。httpで発生する環境変数を、簡単な設定項目を登録するだけで自動変更してくれる初心者向け身元隠し用プログラム。リアルタイムで、いつでも設定変更できるのが長所の1つだ。

設定できるものはプロキシサーバ、Referer文字列、USER-AGENT文字列など。アングラサイトなどをまわるとき、自分の身元を特定させないために必要な項目はひととおりそろっている。HTTPプロキシに対応しているソフトなら使用できるので『GetRight』のようなRefererを設定できないプログラムにも適用可能だ。裏モノサイトに興味津々の人は持っておくとよいかも。

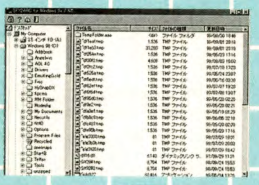
また、インターネット上における身元判別のシステムがいま1つわからない人にとっては勉強にもなる。



SFX2ARC

http://www.dokidoki.ne.jp/home2/ikemura/

自己解凍形式のファイルからアーカイブファイルのみを抜き出すソフト。そのため、トロイファイルなどのチェックに役立つ。操作は自己解凍形式のファイルをダブルクリックするだけ。エクスプローラ感覚で使用できる。対応しているファイル形式はLZH、ZIP、CAB、RAR、YZ1など。バージョンアップにより、フォルダのダブルクリックで上位フォルダを開けなかったという不具合が修正された。通常のアーカイバとして使っていれば、万が一のチェックも自然とできる。



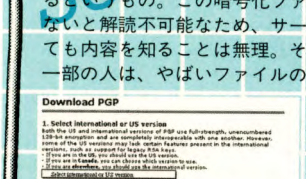
悪用厳禁!!
ハック・クラック
セキリュティーツール

PGP

http://www.pgpi.org/cgi/download-wizard.cgi

Phil Zimmermannが開発した暗号ツールで、正式名称は「Pretty Good Privacy」。情報発信のさいに使われる暗号には、理論的に破られているものもあるが、この『PGP』は最高の暗号技術を使っており、現在、暗号化情報配信のスタンダードになっている。

「PGP」は「公開鍵暗号」というシステムにもとづいている。これは、情報の送り手にあらかじめ公開鍵を渡し、それを使って暗号化したファイルを受け手側が自分の秘密鍵を使って解読するというもの。この暗号化ファイルは秘密鍵がないと解読不可能なため、サーバ管理者であっても内容を知ることは無理。その信頼性から、一部の人は、やばいファイルのやりとりに使っているとかいないとか…。『PGP』には市販版とフリーウェア版があるが、フリーウェア版で十分だろう。



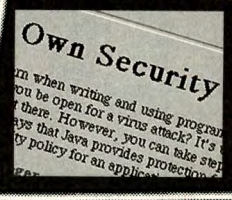
Cleaner 2

http://www.homestead.com/moosoft/cleaner.html

トロイの木馬用ウィルス検出・駆除ソフト。ハードディスク上の全ファイルをリストと比較しチェックしてくれる。100種類以上のトロイの木馬に対応しているそう。

これだけだと、お店で売っている普通のウィルス駆除ソフトといっしょじゃん、と思う人もいるかもしれないが、ポイントはお試し期間。インストール後30日間は無料で使えるのだ。

新手の個人情報入手屋に注意!!



「ホームページを紹介したいので連絡先を教えてくれ」某有名マスコミの名を語り、個人情報を聞き出そうとする輩の話を聞く。公開していないことは、紹介されたことを確認してから教えるようにしよう。

●東京に引っ越して1か月。もう10回以上秋葉原へ行った。田舎者にとっては、あそこはあこがれの「ゆうえんち」なんでちゅ。(東京都世田谷区/ノリリン) ㊙まさに購買意欲さく裂、膨張しつづけるエントロピーの街ですな。まったく違うけど、秋葉原と代官山には狂気を感じる。

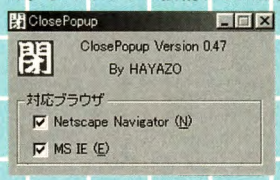
ネットサーフィンは楽しいものですが、ストレスを感じることもひんぱんです。ここで紹介するのは、インターネットを快適にしてくれるツールたち。もちろんその道のプロ(!?)も使っています。

ClosePopup

http://member.nifty.ne.jp/hayazo

geocitiesやTripodのような無料ウェブサイトを訪れるときにじゃまなのは、モニタ上に表れるポップアップウィンドウの広告。この『ClosePopup』はそれらを自動で閉じてくれるプログラムだ。実行後はタスクトレイに常駐し、広告ウィンドウのチェックを続ける。

基本的には出てくるポップアップ広告をすべて閉じてくれるのだが、広告に含まれる文字列、広告のウィンドウサイズなどを設定しておけば、その条件にあったもののみを閉じなくすることも可能。つまり不要な情報を排除し、気になる情報のみをキャッチできるというワケである。使用方法はClPopup.exeを実行するだけ。よくネットに接続する人は、スタートアップに入れておくよいだろう。



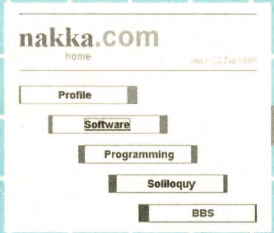
2大ブラウザソフト(『IE3』以降と『NN3』以降)に対応している。動作にはMFC4.2共有DLLが別途必要。

WWWC

http://www.nakka.com/wwwc

Windows対応のネットサーフィン用のツール。あらかじめ登録していたホームページが更新されたかどうかをチェック、通知してくれる。同時にチェックできるサイト数は30と多い。

基本的な使いかたはエクスプローラと同じ。アイテム(目的のサイト)、もしくはアイテムの入ったフォルダを登録しチェックするシステムだ。サーチは基本的にアイテムを単位としているが、複数のフォルダを指定し、そのなかにある特定のアイテムから指定をはずすことで融通の利いたチェックが可能だ。定期的なサイトチェックもできるスグレもの。フリーウェア。



ネットワーカー必見!! インターネット関連ツール

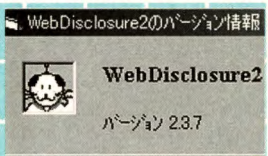
WebDisclosure2

http://members.xoom.com/wildcat2/mdb/db.htm

ホームページ閲覧を助けてくれるツール。このプログラムを使えば、閲覧しているサイトに隠しページがあったとしても、確実にヒットする。

使いかたは簡単、目的のURLの指定にhtm、もしくはhtmlが不要な場合は、隠しページがあると思われる階層の上の階層までを『WebDisclosure 2.3.8』のURL欄に入力して、ブルートフォースでサーチを始めればOK。隠しページも含め、それ以下の階層のファイルをすべてヒットさせてくれる。完全なURL指定が必要な場合は追加設定をすることでクリア可能だ。

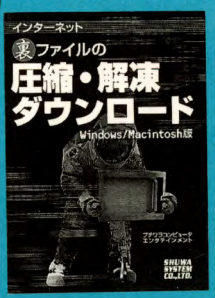
そのほかにも存在しないURLをチェックする機能やヒットさせたいヘッダのリターンコードを選択する機能を装備。辞書にもとづいたアタックやパスハック、フォーム型のパスワードも発見してくれる。



使えるダウンロード教則本!!

裏ファイルの圧縮・解凍

オンラインツールを使うときに必要なのは圧縮ツール。というのもネット上では、プログラムが、たいていzipやlzhのアーカイブファイルでアップされており、そのままでは使えないからだ。しかしネット初心者にはどのソフトをどのように使ってよいのかわかりにくい。しかも、発売されているマニュアル本は難しかったり不必要なことばかりが書かれているのが普通だ。



その点このコーナーの筆者プチワラ氏が編集した「裏ファイルの圧縮・解凍」は、一般ユーザーに利用されている有名アーカイバから、アングラ兄貴御用達の少々危ないツールの使いかたまで、必要最小限の説明と大きめの写真でわかりやすくまとめられている。秀和システムより、1,800円。

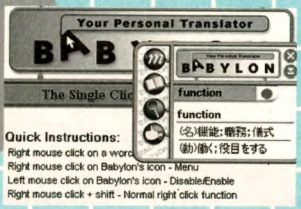
●スキャナを4,980円でゲット! もう最高です!! (静岡県浜松市/かっき) ㊎スキャナはいま、信じられない値段で売っていますね。価格破壊もはなはだしいです。さらに安いのを見つけて、「激安番長」のタイ記録保持者・9,800円の自動車を抜いてください。

瞬訳名人バビロン

http://www.babylon.com

海外のサイトをサーフィンするときに困るのは英語。

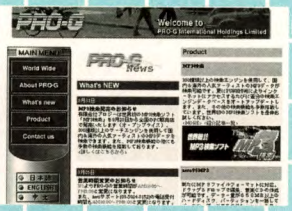
この『瞬訳名人バビロン』はいわゆる翻訳ソフト。使いかたは、英文中のわからない単語にカーソルを合わせ右クリックするだけ。言葉の意味を即座に表示してくれるのだ。“keep in Mind”といった熟語や“bty”といった略語、もちろんコンピュータ用語も翻訳してくれるので、短文などをその場で調べるさいにはけっこう使えるツールである。以前は100日間無料の評価期間が設けられていたため、レジストしない場合(本当はいけないこと)は再インストールが必要だった。しかし、現在は完全フリーウェア化した。



MP3検索

http：//www.pro-g.com/release.html

MP3ファイルの検索にすぐれたサーチエンジン。探したいアーティスト名、曲名を入力するだけで検索できる。同時に300種類以上のサーチエンジンを並列検索＆高速検索することも可能。究極検索機能を使えば、一般の検索エンジンの５倍から10倍以上、市販検索ソフトの２倍以上の検索速度に。ほかにもアングラ検索、漫画・アニメ・CG検索、無料・懸賞など、機能が細かくわかれている。PRO-Gより発売予定。オープンプライス。



ネットワーカー必見!!
インターネット関連ツール

お役立ちツールサイト!!

SPEEDY

http://www.kz-dreamz.com

無料HPアカウントを好きなだけいっぺんにサインアップできるツール。取得するアカウントの数とIDとPASSを指定するだけでオンラインサインアップが可能。SIFの追加により、取得できる無料ホームページサイトはTripod、geocities(米)、globe、Foretune City、Profos、XOOMをはじめとして、有名どころにはほとんど対応している。

必須の動作環境はPentium166MHz以上、あるいはそれに相当するCPU。OSはWindows9xならOKだが、WindowsNT上での動作は未保証。

アカウント取得のプロセスはまず解除キーを設定し、特定のメールアドレスを指定、[Get]ボタンを押せば、そこにアカウント取得用のコードが送られてくる。そのコードを解除キー設定用ウィンドウに入力し、セットすればOK。globeのIP制限対策として、同じプロキシサーバを使用したあとは次のプロキシに移動するという設定もあり。

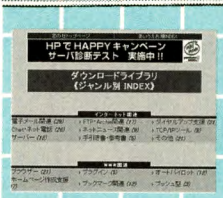
VECTOR

http://www.vector.co.jp

Windows、Macに関係なくフリーウェア、シェアウェアを探すのならココ。このコーナーで紹介しているツールの多くがダウンロードできる。

窓の杜

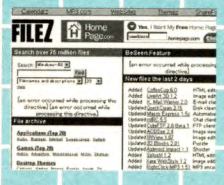
http://www.forest.impress.co.jp



Windowsユーザーなら誰もがブックマークしている(!?)といえるほどのダウンロードサイト。ここのサイトでならたいていのツールは手に入る。

FILEZ

http://www.filez.com/zhub.shtml



ファイルサーチ専用のサーチエンジン。世界中のサイトにアップされている７千５百万のなかからお目当てのファイルをサーチしてくれる。日本語不可。

●プニ道は(社会的)に死ぬこととみつけたり!? (神奈川県海老名市/局地検) ㊗まさに「葉隠」。軽々しく人にいうのははばかられるし、じつはみんなストイックだし。

ネットで音楽を楽しむ!! MP3関連ツール

当初は知る人ぞ知るフォーマットだったMP3もメジャーになりました。それに付随してさまざまなツールが開発されています。ツールを利用すれば、さらによいプレイを楽しむことができるでしょう。

SCMPX

http://70.nu/ch

MP3プレイヤーとエンコーダの機能を持つソフト。現在Windows対応MP3プレイヤーの最メジャーといえば『WinAmp』だが、この『SCMPX』はCPU負荷率が低いため、さほど高くないスペックのマシンでも無理なく動作させることが可能だ。再生に必要な環境は、ストリーム再生の場合は16bitで再生できるサウンドボードとi486DX4以上のCPU。MP3の場合でもPentiumを推奨ということからも、マシンに優しいツールということがうかがえる。

加えて自前のエンコーダおよびデコーダを持っているので、特別なACMは必要ない。装備している機能は

MPEG/Audioの再生はもちろん、デコードとエンコード、MPEGファイルからのAudio抽出や高品質サンプリングと多彩。インターフェースもオリジナリティが高く、他の追随を許さない。

最新バージョンはVer.1.42。このバージョンでは復号化処理が高速化され、シーク時のノイズを完全に除去。また、描画のズレが修正されている。non-standerd layer-2にも対応した。さらにVer.1.20から簡易ウィルスチェック機能も搭載ずみ。

エンコードエンジンにISOではなく、ISOを搭載していることもあってか、MP3ユーザーの一部には「エンコードのさいの速度が遅い」といった意見もある。しかし、Ver1.3より可変ビットエンコードレートに対応(フリーウェア初の快挙)。エンコードの効率化はなされている。フリーウェアとして十分に満足の行くソフトだといえよう。補助ツールは、WinAmpほど多くはないが、有志によって作られている。今後も目がはなせないプレイヤーだ。

Yunasoft MP3Encorder

http://www.q-hawaii.net/~yunasoft

数あるMP3エンコーダのなかでも多くのユーザーに愛されているツール。作者が長くにわたってMP3のエンコード環境を開発してきたせいか、非常に使いやすい作りになっている。また、RMPがフルサポートされていることもあり、日本語環境でのMP3制作に適したエンコーダだ。

搭載しているエンコードエンジンはCODECを利用したものなので、高音質なエンコードが可能。加えてオリジナルのエンジンも搭載している。もともとはユーザー自身がCODECを持っていないとエンコードできなかったが、Ver.0.8j以降からLAMEベースのエンジンが搭載された。

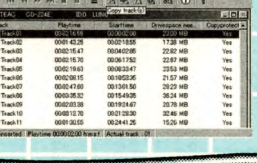
このソフトは基本的にシェアウェア。とはいえCODECの使用を前提とした場合である。オリジナルエンジンのみを使用するのであればフリー。ただし、価格そのものが100円と、性能からみてお話にならないくらい安いので、レジストして使おう。

Digital Audio Copy for Win32

http://www.windac.de

Christoph Schmeinic氏が開発したドイツ製のリッパーソフト。CDの曲データをWAVファイルに変換して吸い出してくれる。また、Layer3CODECをインストールしたマシン上であれば、CDからMP3へのダイレクトエンコーディングが可能になるので便利。音質も高品質で海外版リッパーの代表格ともいうユーザーも多い。『.mp3 Producer』(けっこう値段の高いエンコーダだが)と合わせて使えば、CDからMP3を制作する環境は整う。また、このソフトはSCSI、ATAPIドライブをともにサポートしているのもありがたい。

シェアウェア(23ドルと少々高め)だが、フリーで使う場合も機能制限がほとんどない(1曲吸い出すごとに送金のメッセージが表示される)。このことも、ユーザーから人気のある理由のひとつである。日本語化用のパッチでもあれば、さらによしといったところか。



●ソニーのポケステの売りかたはあんまりじゃないでしょうか。というか普通に出荷すればもっと売れるんじゃないかな。(東京都世田谷区/トリスペリンク) ㊙も早く購入して『どこでもいっしょ』のポケピに、みんな大好き「う○こち○こ」トークを教えこんでみたいものだ。

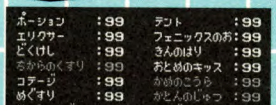
ネットには、ゲーム用ツールもアップされています。「こんなことができたらオモシロイ」という制作者のヒラメキと高いスキルで開発されたツールたちは、ゲームライフを充実させてくれることでしょう。

HyperStatesEditor v1.6.7

http://members.tripod.com/~izutahaneko/downxl.html

'99年9月号エミュレータ特集で紹介した『VGS』用ゲーム改造プログラム『X-PAR-VGS』を開発したいづたはねこ氏制作の改造ツール。SNESやNES、GBエミュレータのリアルタイムセーブデータを改造するためのプログラムである。デフォルトで対応しているタイトルは『ドラクエⅢ』や『FFⅣ』をはじめとする20種類ほど。そのほかにプレステ用『チョコボの不思議なダンジョン』も対応が確認されている。

このツールは



ソフトの対応化にプラグイン形式をとっているので、今後も遊べるゲームの数は増えるだろう。ちなみに現在は『風来のシレン』や『ロマンシングサ・ガ』『真・女神転生』シリーズなど52種類のプラグインが制作ずみ。

『HyperStatesEditor v1.6.7』は、もともとフリーウェアだったのだが、最近シェアウェアに変わった。特別に制限は設けていないようだが、楽しんだ人はきちんとお金を払おうね。

Savie2 Ver0.90

http://hp.vector.co.jp/authors/VA016238

Windows対応プラグイン型ピンポイントバイナリーエディタ。NES、SNES、GBエミュ上でデータを書き替えられる。

このプログラムはsviファイルというプラグインを当てることにより、ゲームの改造を可能にする。長所は、簡単な手順でデータ改造ができること。起動すると表れる入力用Windowのテキストボックスに数値を入力し選択のチェックを入れればOKである。しかも、入力する数値は10進数で大丈夫。

シェアウェアだが、現在はβ版配布中のため、とくに制限はない。オリジナルのsviファイルを制作し作者に送ることでシェアレジを取得できる。RPG・SLGに該当するジャンルのプラグインであれば1つでレジスト可。それ以外は3つでOKだ。

EmuSEdi060

http://www.geocities.com/Tokyo/TeaHouse/3406/tool.htm

これもWindows対応エミュレータ用の改造ツール。リアルタイムセーブデータ(いつでもセーブのさいのデータ)を書き替えることができる。対応しているエミュレータは『NESticle』『ZSNES』『NO$GB』。改造データは「kazファイル」というオリジナルテキストデータと「アイテムリストファイル(ils)」を使用する。

フリーウェアなので、ダウンロードして気軽に楽しめるツールである。インターフェースも見やすく、セットアップもカンタン。ハードディスクから削除するさいも、アンインストール用のプログラムが用意されているので安心だ。ちなみに、本誌「さわやかエロゲームマニアックス」の筆者・る～ぷ氏も制作をバックアップしていたとのこと。

ゲームライフのよき相棒!! ゲーム系ツール

ネットがなくてもダイジョウブ!! お楽しみCD

このコーナーを読み『ツール集っていって、インターネットにつなげられないから意味ないよ』といって憤慨しているそこの貴殿。便利なフリーウェアやゲーム用ツールを手に入れる方法は、ネットだけじゃないぞ。

そこでご紹介するのが「お楽しみCD」。プレステやサターン、パソゲーのデータを活用して遊んじゃおう、というテーマのCD-ROMマガジンである。ムービー吸い出しツールやCG集、サウンド再生や、データ改造に必要なバイナリエディタなど、各種ツールを収録。その数1450本以上というのだからオドロキだ。

ちなみに、最新号Vol.21(写真)の特集は「ディノクライシス」「ペルソナ2」の徹底活用。また、いまだに人気のDJシミュレータ「BM98」と、X68kエミュレータ「EX68」が収録されている。「ゲームを256倍楽しもう」のキャッチフレーズはダテじゃないね。価格は2,980円(税抜き)。

●今年の夏は暑い、かと思えば大雨。最悪だ。(東京都北区/マービン・ハムリッシュ) ㊞そんな暑さにヨワイあなたにはポストペットのゾンビ版、ZON-PETがおススメ。これで来年の夏こそ涼しくすごしたまえ。キャッチコピーは「男のメール」。あ～すずしい。

Nutron Disco Dancer

笑いのためだけに開発されたソフト…それがジョークソフトです。ほのぼの系もあれば、寿命を縮ませるブラック度満点のイタズラソフトもあります。いずれにせよ、笑ってしまえば明日もHappy!!

かなり前から一部のMacユーザーに大ウケだったジョークソフトがこの『Nutron Disco Dancer』だ。『Norton Utility』を模したインターフェース上で、アフロに鼻メガネのニュートロン先生がディスクをスクラッチしたり、優良セクタを破壊(!?)したりとソウルフルに暴れまわる。これ以上完成度の高いパロディーソフトは見たことがない。ちなみに『Norton Utility』本体は必要なし。こんなソフトがたくさんあったら楽しいのになあ。

Windos 99

http://member.nifty.ne.jp/cosmic/m%24dn

「新世代のオッチョコチョイシステム」と銘打ったWindows95のジョークソフト。危険なファイル操作がいっさい行えなかったり、[すべて選択]の機能に代わって[適当に選択]機能が装備されたりと盛りだくさん。ファイルの選択はできても操作が行えないため、データを壊す必要もなし。ビックリさせるイベント(秘密)も準備でヒマつぶしにはもってこい。

つまらない君17号

http://hp.vector.co.jp/authors/VA012399

「冗談の通じる、心の抽斗の大きな人向け」のジョークソフト。暗号化ソフトなのだが非可逆、つまり、このツールを使って暗号化してしまえば、2度と復号化できないわけだ。そんなわけで、このツールを使う場合はかならず原本のバックアップをとっておくこと。おまけに圧縮機能も付いている(もちろん非可逆)。これならセキュリティも万全だね!?

おとぼけ!! 顔面蒼白!? ジョークソフト

Gamble Windows 1.0

http://www3.airnet.ne.jp/bora2

運試しソフト。サブタイトルは「起動でドキドキ」だ。スタートアップに入れておくだけという簡単設定で、マシンの起動確率を三分の一にしてくれる。

ヒマな人ならその日のラッキー度をはかるのもオツなモノだが、仕事用のマシンにはいれないように(笑)。起動とともに終了じゃシャレになりません。

WindowsKiller 1.1

http://www.grn.mmtr.or.jp/~oiwa001/ryota/ryota.htm

イタズラソフトの定番、起動するとマシンの電源を切るプログラムだ。実行ファイルwinkill.exeといっしょにwinkill_r.exeという実行ファイルが付いてくるが、こちらはクリックすると再起動してくれるソフト。使いかたによっては便利かも。エディング画面のBMPファイルを変えることもできるぞ。動作にはDirectXのランタイムが必要。

Jokes Ver 2.0a

http://www.lt.sakura.ne.jp/~alpha

モニタ上に、Windowsマシンによくありがちなエラーメッセージを表示させるソフト。エディット機能が付いているので、表示に使うシンボルアイコンやテキストを変更することが可能だ。

スタートアップフォルダに登録すれば、起動できるのだが、その確率も変更できる。使いかたと使う相手を選べば、けっこう遊べるソフトである。

人工兄貴

http://hp.vector.co.jp/soft/win95/amuse/se069049.html?y

ジョークソフトのなかの1ジャンルに「人工無能」ソフトがある。この「人工兄貴」もその1つ。モニタを介して、DOS窓上の兄貴と筆談ができるのだ。

兄貴のボキャブラリは108個。入力内容とは関係なしに意味不明な言葉を投げかけてくれる。「シブい兄貴声の協力者が見つからないため」という理由から、音声は未サポート。

●「スーパーミルクちゃん」って人気あったんスネ。見逃してしまった。(静岡県沼津市/バイアント・ジャパ) ㊝ビデオ化されてます。でも、近所のTSUTAYAはいつも貸し出し中。8月号で紹介した「スーパーミルクちゃんシークレットサービスキット」も発売されているらしいぞ。

「ないなら作ってしまえ」インターネット上には、この考えのもとに開発されたツールが無尽蔵に公開されています。このあたりに、オンラインツールの優れている理由があるのでしょう。

CD-R All Write

http://www.roy.hi-ho.ne.jp/masao/cdr

CD-Rでバックアップを取るさいに大事なのはマシンスペックも含めた環境。『CD-R All Write』は、ライティング環境をOS側からサポートし、バックアップ作業に最適化してくれるフリーソフトだ。

CD-ROMからメモリ、メモリからCD-Rドライブというデータ転送の速度低下により生じるバッファアンダーラン。Windows95/98の場合はOSの設定から起こるキャッシュ管理のいい加減さから生じやすい。『CD-R All Write』はバッファアンダーランはもとより、音楽CD制作のさいに起こるノイズの混入も防いでくれる。

使いかたは、実行ファイルを起ち上げ、再起動ボタンを押すだけ。Windows95上で使用する場合はVB5のランタイムが必要。

Useful Utility

JPEG MasCAT

http://www3.vc-net.ne.jp/~panic/topframe.html

JPEGファイルの閲覧、編集のできるJPEGファイル限定の簡易ビューワー。しかし、ただのビューワーではない。画像フィルタやレイヤー機能を装備した、新しいタイプの埋め込みツールなのだ。

主要な機能は画像ファイルの一部を暗号化してほかのJPEGファイルに埋め込み「親展画像」という独自フォーマットのファイルを作成することだ。この形式はJFIFに準拠しているため、一般のファイルビューワーでも見ることができるのだが、暗号化されたのちに埋め込まれているファイルを表示することはほぼ不可能(JPEG MasCATで見るさいもパスワードが必要)。つまり、他人に見せたくない画像を保管するのに適しているのだ。シェアウェアなので試用期間は30日間。この間は無制限で使用できる。

将来的には電子透かし機能を装備する予定とのこと。目の離せない画像閲覧加工ツールである。

Picture Viewer

ほかにもあるぞ!!

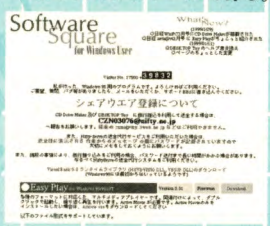
便利・おもしろツール

CD Drive Maker

http://hp.vector.co.jp/authors/VA011184

ハードディスクのフォルダをCD-ROMドライブに見せかける、いわゆるバーチャルCD。DOS上で動作する『FAKE CD』という名作ツールがあるが、『CD DRIVE MAKER』はその『FAKE CD』のシェル的なプログラムである。

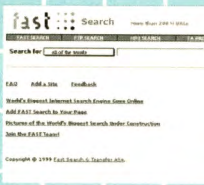
このプログラムを利用することで得られるメリットはデータアクセスの高速化と携帯性の向上だろう。ハードディスクに仮想のCD-ROMドライブを作成することで、外付けのドライブやドックステーションなどを持ち運ぶ必要がなくなる。B5ノートをガンガン使うタイプのモバイラーにオススメのツールである。今後の実装予定はハードディスク上に作成したCD-ROMイメージの入れ替え機能や、設定作業を簡略化するためのWizardなど。今後が楽しみなツールだ。



Virtual Drive

Fast Search

http://www.alltheweb.com



超高速のサーチエンジン。ヒットする件数もほかの検索サイトと比べて多いため、文句なしに使えるサーチエンジンだ。日本語表示ができないのが残念だが、日本語でのサーチはできるのでご安心を。

Fast Engine

●この前ソ○マ○プで箱なし説明書なしの中古『FFⅠ・Ⅱ』が12,000円で売られていた。アホかい!? (大阪府大阪市/秋人) ㊞わかる人にはわかる値段なのか？ 「激安番長」よりも荒くれ鬼ツッコミの「激高番長」コーナーも作りたくなりました。

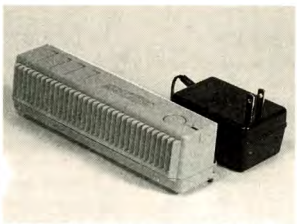
goods

キミのプレステを冷やせ!! 『Cooling FAN』

コンピュータにとって熱が大敵であることは、みんなが知るところ。長時間作動させるゲーム機ともなれば、熱問題はより深刻だ。しかも、とくに熱暴走しやすいと評判の1000番台プレステを使っているとなれば、これはもう死活問題!　…ってのはいいすぎかもしれないが、ゲーマーにとっては重要な話だろう。

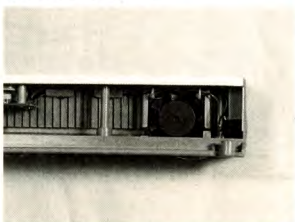
今回紹介する「Cooling FAN」は、そんなプレステ専用の冷却装置。その名のとおり小型のファンを搭載しており、これで風を起こして、プレステの発する熱を奪おうというものだ。

本体は付属のアダプタから電源を供給し、表面の電源スイッチを押すことで作動するという簡単な構造。作動中はランプも点灯するので、わかりやすい。価格も1,980円とお手ごろなので、この機会にひとつゲットしておこう。お問い合わせはゲームスアークメガショップ(03-5298-2210)まで。



本体はアダプタとセットでの販売となる。電池切れの心配はない。

こうやってプレステの側面に取り付ける。いたって簡単。



内部はこんな感じ。小さなファンが見えるかな?

高性能・小型液晶モニタ

今回紹介する「CR-56A」は、5.6インチTFT液晶カラーモニタだ。液晶モジュールは見やすく、フルカラー表示が可能な「NTSC方式アクティブ・マトリクス型」を採用。また、この液晶ディスプレイは、パチンコ台から取り外したリサイクル品であることも特徴のひとつ。環境問題に配慮し、コストも抑えている。

大きさは180×130×40ミリ。重さは600グラムとコンパクトなサイズだ。もちろんスピーカも内蔵しているので省スペースには大いに役立つぞ。

用途としてはカーナビ、8ミリビデオ、防犯カメラやカラオケのモニタなどが考えられる。さまざまな場面で活躍が期待できそうだ。

残念ながらテレビチューナーは搭載されていないので、テレビとして使うことはできない。しかし、ゲーム用モニタとして使用することは十分に可能なので、狭い住宅事情に悩んでいるユーザーは、導入してみるのもいいかもしれない。

また、いつでもどこでもゲームがやりたいというゲームジャンキーなキミにも最適だ。このサイズなら、家中のどこにでも設置できるはず。たとえばトイレなんてどうだろう? 日本人は、なぜか狭いところが好きだ。トイレのなかが1番落ち着くという人も少なくないと思う。ついつい本や新聞を持ち込んで、いつまでも座り込んでしまうタイプの人は、ぜひこのモニタも持ち込んでみてもらいたい。これでゲームができる環境がそろえば、ますますトイレから出てこられなくなること確実だ! 快適なゲーム環境構築のために、ぜひどうぞ。

お問い合わせは有限会社テクノ・キューブ(TEL:03-3722-2681)まで。

●ボクの友人がプレステを売ってドリキャスを買った。これで正解?　それともミス?　(長野県塩尻市/ファイター)　㊙プレステ2が発売されることを考えればそれってすごい賢いかも。㊙のまわりでは『ソウルキャリバー』のためにドリキャス買い出す人続出中です。

news

中古PCショップ「メカ風船2」オープン

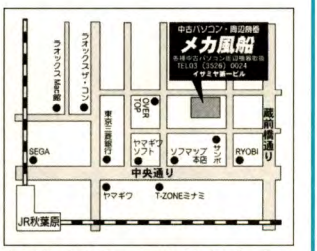
本誌広告でもおなじみ、ゲームグッズショップ「紙風船」。その隣にある中古パソコンショップ「メカ風船」が、同ビル2階に店舗を拡張したぞ！　その名も「メカ風船2」。

中心となる商品はPC-98シリーズだが、もちろんDOS/V、Macもある。そのほか、モニタやプリンタをはじめとしたさまざまな周辺機器も、豊富にとりそろえている。

ただ、中古ショップということもあり、ほとんどの商品が説明書などの付属品がなく、本体のみの販売となっている。その点、初心者にはちょっと手を出しづらいかもしれない。しかし、中古相場を無視した激安の価格設定は、それらを差し引いてもあまりある魅力を持っているのではなかろうか。

とくにメイン商品であるPC-98シリーズの安さには注目だ。PC-9821Anや、PC-9821Xtなど、98ファンならよだれモノのレアなマシンもバッチリ入荷しており、品ぞろえも自信ありだ。

動作未確認のジャンクCバスボードなんかもたくさんあるので、キミの探しているボードもきっとみつかるぞ！　お問い合わせは「メカ風船2」(TEL:03-3526-0024)まで。営業時間はAM11:00〜PM6:00だ。



上の地図を参考に、秋葉原めぐりルートに加えてみては？

日本初！　裏電脳バー誕生!!

お酒を飲みつつ、電脳業界の裏話で盛り上がる。そんな楽しい飲み屋がオープンした。場所はJR御徒町から歩いて10分(地下鉄千代田線湯島駅なら徒歩5分)。飲み屋街のど真ん中に位置する。

「あじさい」と書かれたドアを開けると、まず壁に貼ってある美少女系ゲームのポスターが目に入る。なかなかインパクトのあるお出迎えだ。それでいて、店内はカウンターにイスが並んでいる造りで、落ち着いた大人の雰囲気をも醸し出している。なんとも言えないギャップだ。

本誌編集者も乱入／　店内は超満員に。しばし時を忘れて盛り上がった。

ちょうど、取材当日は某ゲーム誌のスタッフが飲み会の真っ最中で、店内は満員状態。しかし、本誌記者も強引に割り込ませてもらって、話を聞いてみた。「お店は秋葉原に近いだけあって、ショップ関係者もよく現れます。そのため、わざわざ話を聞きに来る人もいるそうですよ」いったい、どんな話が聞けるのだろう…。気になるところだ。

ちなみにお店のウリは、美人ママの手作り料理。韓国料理がメインで、本場のキムチや韓国そうめんなどがオススメだ。どれもまろやかな辛さでウマかったぞ。お酒はビール、日本酒、ウィスキーなどがそろっている。もちろん、ソフトドリンクもあるので飲めない人でも心配ない。そのほか、めずらしいモンゴル料理もあるので、ぜひ頼んでみよう。

「あじさい」
〒113-0034
東京都文京区湯島3丁目43番8号
クリスタルビル1F
TEL:03-3832-8763
営業時間:18:00〜0:00
定休日:日曜/祝日

「あじさい」への道はこの地図を参照。拡大コピーして使ってくれ。

●コンピュータってどこまで進化するんですか。(北海道札幌市/アーク)　㊞小指の先ほどの大きさになって人の頭のなかに埋め込まれるまでですしょうか。

events

今年の夏も聖地巡礼『コミックマーケット56』

8月13日～15日までの3日間、東京ビッグサイトにて、マニアたちの聖地巡礼、夏コミこと「コミックマーケット56」が開催された。

今回は約3万4千ほどのサークルが出展。客のなかには、自前で用意したカートを引っぱって、大量の同人誌をゲットしているツワモノの姿もあった。まさに不況なんぞどこ吹く風というスゴイ熱気が、会場には渦巻いていたぞ。

コスプレイヤーも気合いが入りまくり。全身毛むくじゃらの着ぐるみや、上下皮製品で固めた人たちが暑さにもメゲずにがんばっていた。見るほうとしてはただ感心するばかり。やはりなにかを「好きだ」という情熱は、すさまじいパワーを生むものらしい。

さて、今回はいつもと違う事態がひとつ発生した。なんと2日めに「雨」が降ったのだ。それもけっこうな勢いで。コミケ常連はみんな言っていることだが、開催日はなぜか必ず晴れるというジンクスがある。それが破られてしまったわけだ。雨のなか、徹夜組の人たちはどうしていたのであろうか？　というより、そもそも徹夜は禁止であるのだが。並びたい気持ちはわかるが、あまり代表者を悩ませないようにしよう。もし代表者がそれを理由にコミケを中止してしまったら大変だからね。まあ、めったなことはないだろうけど、なんにしても他人の迷惑になるような行為は控えよう。そう考えてみれば、これほど客のモラルが問われるイベントも、ほかにないかもしれない。

雨のなかならぶ人たち。みなさんお疲れさま！　でもホドホドにね。

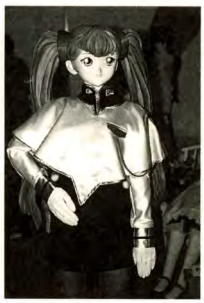
『東京キャラクターショウ』

7月の24～25日、東京ビッグサイトにて「東京キャラクターショウ」が開かれた。これはその名のとおり、ゲームやアニメ各界のメーカーが放つ、ありとあらゆるキャラクターとその関連グッズが集まるイベントだ。

例によって会場にはたくさんの人が。そして本当にたくさんのブース。どこから見ればいいか迷ってしまうほどだった。

さて、とりあえず目立ったものといえば、ワンダースワンの新作ソフト『TERRORS』のイメージガール・大森玲子ちゃん。めちゃめちゃ厳重な警備のうえ、ステージに現れたのはほんのわずかだったが、さすが人気急上昇アイドル。多くのファンを集めていたぞ。

そしてやっぱりコスプレイヤー。一般参加の素人さんもたくさんいたのだが、各メーカーお抱えのコンパニオンは一味ちがう。カメラ小僧の注目を一身に集めていたぞ。そのほか、「コレは！」と思ったモノについては、写真を見てほしい。



ルリルリの等身大フィギュア。ちなみに角川ブースには、ルリルリのコスプレをしたコンパニオンさんも。2次コンの夢、実現ですな。

2次元から3次元まで、さまざまなキャラが集まったこのイベント。キャラ萌え系のアニキたちにはたまらないはずだ。興味を持った人は、次の機会にぜひ行ってみてもらいたい。

こちらはさくらチャンの等身大フィギュア。モノホンの中学校制服っぽいブリーツスカートとソックスが生々しい…。いつまでもへばりついてるアニキがいて、写真が撮りづらかったぞ！

●P-MODELがMP3を使ってサイトで新曲を販売するそうです。タダ聞きされまくり？　（長野県飯田市/ターボタイプD）　編ミュージシャンがMP3で新曲を販売するのはP-MODELが日本初。安全性も不確かなのによく見切り発車したもんだ。誰もハックしたくもないという噂もあり。

books

ハッキング防衛マニュアル

データハウス
1,600円

またまた登場！　データハウスの「マニュアル」シリーズ。今回のテーマはタイトルどおり「防衛」だ。

全体は「警告編」「防衛編」「ハイレベル防衛編」という3つの章からなっており、初心者から上級者まで、読者はそれぞれ自分のレベルにあわせて読むことができる。

「警告編」では、初心者にネットサーフィンの危険性を説く。「ブラウザ対決！　インターネットエクスプローラとネットスケープどっちが安全？」と題した企画がおもしろい。また、この章は読み物的に気軽に楽しめることに加え、きちんと初心者には初心者なりにできること、やらねばならないことがあると、ていねいに説明している。いたずらに読者の恐怖心をあおるだけに終始していないのだ。

「防衛編」で注目なのは「掲示板・チャット攻撃に対抗する社会工学」という記事。掲示板荒らしなどは、ホームページを開設している人にとっては、いつ我が身に降りかかってもおかしくない事態だ。興味のある人も多いと思う。ここでは、そういった事態に陥ったときにどう対処すればよいかが記されている。そして、さらに細かい技術的なことは「ハイレベル防衛編」の「攻撃に強い掲示板を作ろう！」のコーナーにくわしい。合わせて読めば、さらに効果的だ。

全体的に用語解説も豊富で、実用性も高い。まさに「マニュアル」の名に恥じない1冊だ。

しかしこのシリーズの発行速度には驚かされる。でもそのぶん、誤字・脱字が多いのはちょっと…。あと1回校正してください。

インターネット闇商会

大洋図書
952円

まず表紙に「パソコンを持っていない人にも理解度100%　インターネットの裏技・怪情報を徹底解説!!」とある。おおむねそういうコンセプトの本だと思って間違いないだろう。

内容のほうは、一般的に「ネットってコワイのね」といわれる根拠となるようなモノを、だいたい網羅しているといってよい。これ1冊読めば、パソコンを持っていない人くらいになら、自慢できる知識はつく。

基本的に記事はライター本人の体当たり取材モノが多いので、わかりやすく、読みやすい。やはりナマの体験ほど説得力があるものはないということか（どこまでホントかを判断するのは読者次第だが）。また、ハッキング関連のモノを扱う場合は、技術的な「過程」の話はできるだけ避け、「結果」を重視して記事を作成している。このあたりからも、初心者を意識していることが感じられる。しかも、さりげなくツールのありかや情報を公開しているホームページのURLも載せていたりするので、実用性もある。それなりの知識を持つ読者へのフォローといったところだろう。

ただ細かいことを言えば、用語に対する解説が少し不十分な気がする。いちおう用語集っぽいものもついているが、これで「パソコンを持っていない人にも理解度100%」であるかどうかは、ちょっと怪しい。まあどちらにしろ、初心者向けの「読み物」的な本だと思ってもらったほうがよい。技術的なものを求めている人や、古くからのゲーラボ読者には、ヌルく感じることだろう。

表紙の「3分間ハッキング」の文字が気になるぞ。「間」の字があるから、ゲームラボのコーナーと同じではないのだが。

●X6800PROⅡ、だれか買ってください。ホコリかぶってます。（神奈川県海老名市/広末　涼子）　㊙せっかくのレアアイテム、大事にしたほうがいいよ。もうすぐできるSCSIボード「mach2p」も動かせるようになるらしいし。編集部でもとっても大切にしています。いや、ほんとに。

Road to Shopping Master GL買い物術 東日本

志賀和人

掘り出し物を探すときって、なんだかワクワクしますよね。文字どおり宝探しをしているような気分になれます。そう、なにもジャングルや洞窟の奥深くに潜る必要はないのです。お宝はあなたのすぐそばに眠っていますよ！

お手ごろ価格のMacをみかけたら、スペックなど気にせず、すぐに買ってしまうバリバリのMac野郎。今回は2台もMacを買っちゃってます。

Macintosh Quadra 800

5,000円（PCネット）

やはりいつ見てもいいカタチですよね、このQuadraケース。歴代Macのなかで初めてミニタワー型として発売されたのが、この機種なんですよ。のちにこのデザインは、Quadra840AVやPM8100・8500シリーズ、そしてハイタワーへと進化したPM9500へと引き継がれました。

さて、このマシンなのですが、ジャンクで出ていたにもかかわらず、どこも壊れていないのです。インストールしてあった漢字Talk7.5もきちんと起動しました。強いて難をあげるならば、画面が少し緑がかっていたことくらい。とはいっても、モニタの調整でなんとかなるレベルですがね。性能のほうは、メモリが8Mバイト、HDの容量が230Mバイト、2倍速CDと、かなり貧弱。でもなぜか速いんですよ。不思議です。

〈写真1〉見よ！　この美しき雄姿を！iMacとはまた違ったデザインのすばらしさを、とくと味わってほしい。

IDEインターフェースPCカード

980円（若松通商秋葉原店）

富士通DynaMOシリーズに付属していた、専用のPCカードとおぼしきもの。でもこれ、ケーブルが付いてないんですよ。

専用ケーブルは、そう簡単に手に入りませんからね。富士通から取りよせたとしても、このカードの何倍の値段になるかわからない。それではジャンクの意味がなくなってしまいます。

実際にこのMOドライブを使用している人や、うっかりカードだけを壊してしまった人向け。

〈写真2〉コレだけではちょっとね…。なんかほかの使いかたはないものかな〜、身分証明書とか（ムリ）。

MOドライブ

19,800円（メディアバレー千葉店）

現行モデルは黒地に青パッケージのオリンパスTurboMOシリーズ。これはそのマイナーチェンジ前の売れ残りです。

パッケージは標準セット（ドライブとアダプタのみ）とWin95用のドライバもセットになったものの、2種類がありました。しかし、いずれにしてもケーブルは必要となります。

Macなら市販のフォーマッタとケーブル、DOS/Vならメジャーどころ のSCSIカードとフォーマッタ、ケーブルがあれば使えます。ノートの場合も、SCSIのPCカードがあればOKです。

ドライブ本体の色がつや消しの黒なので、IBMの「Aptiva」や東芝の「Infinia」、Appleの「Performa5440」にぴったり。オシャレに仕上げられますよ。

〈写真3〉発売当初は、同じ型で色が白いバージョンもあった。

●CD屋で普通にCD見てたら、たくあんみたいな店員に尾行された。このチキン野郎め!!　仕返ししてやるぜ。畜生。（北海道千歳市/サモハン・キンポーJr.）　㊙は細くて硬くてしわしわで、黒くて味の濃い壺漬けのほうが好きです。

SUPERMAC J700/233AV
59,800円（MAXBUG）

またまた極上のMacクローンの登場です。少し前にPOWER ToolsというPM4400（Tanzaniaボード）ベースのMacクローンを紹介しましたが、今回のMacクローンはPM9500（Tsunamiボード）ベースになっている、横置きデスクトップです。

また、よくありがちなベアボーンキットではなく、HDD・メモリ・ビデオカードなど、とりあえずはMacOSが普通に起動できるパッケージで売られているのがポイント。ニクいヤツですね。ちなみに性能のほうは、メモリが16Mバイト、HDの容量が２Gバイト、そして８倍速CDです。

しかも、なんとG3アクセラレータが載せられるのです。度重なるバージョンチェンジで、G3Macが急激に値下がりしているいまがチャンス！　うまくすれば、10万円以下の出費でG3Macを手に入れることができてしまいます。だれか挑戦してみる人、いませんか？

〈写真４〉その気になればＧ３に改造することも可能。でも見ためは少しジミ？

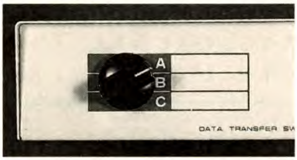
VGA切り替え機
500円（秋葉原の露店商）

よくある３入力１出力のVGAモニタ切り替え機ですね。なにかと便利そうなので、とりあえず拾ってきました。

ケースは金属製で、昔のテレビのチャンネルのようなロータリスイッチがついています。モノとしては非常にしっかりした造りでしょう。しかし、内部配線がただのリード線というのは、少々問題ありですね。

SVGAやXGAといった、比較的周波数の高いRGB信号を切り替えようとすると、ゴーストが発生してしまうので注意が必要です。でも、きちんとしたシールドケーブルに交換すれば、多少は改善されるでしょう。まあ、値段が値段ですから、このくらいの不具合はしかたがないですね。自分で改造するのも、ジャンク品を楽しむためには必要なことです。

〈写真５〉ムダなものはまったくない、質実剛健を絵に描いたようなデザイン。



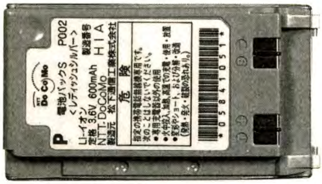
〈写真６〉昔のテレビを思いださせるロータリスイッチ。なつかしいですな。

DoCoMo用中古バッテリ
1,000円（DAVメディアポイント店）

DoCoMo用携帯電話のバッテリです。最近の携帯はバッテリの持ちがよいので、つい充電を忘れがち。コレがあれば思わぬ場面で役立つかもしれません。

たぶんこのバッテリは、機種交換などで引き取った携帯からはずしたものでしょう。お店には、ちょっと前までの型なら、ほとんどの機種用のバッテリが置いてありました。さすが普及率の高いDoCoMo、品ぞろえは抜群です。

店員のお兄さんいわく、「もともとリチウムイオン電池はメモリ効果を起こしにくいから、何度か充放電をくり返していれば、新品と同じくらいの待ち受けができるはず」とのこと。多少の当たりはずれはあるみたいですがね。



〈写真７・８〉電池をDoCoMoの携帯電話に入れてみると、ピッタリ収まった。ちなみにこの携帯は編集部員の私物。

《今月紹介したお店》

PCネット	03-3733-1441
メディアバレー千葉店	043-224-9700
若松通商秋葉原店	03-3251-4121
MAXBUG	03-3255-6451
DAVメディアポイント店	03-3251-4001

この価格は1999年8月10日現在のものです。在庫の有無、価格は変更されることがあります。ご了承ください。

●『DINO CRICIS』を買ったけどクソゲーだった。その次の日にプレステといっしょに売りにいった。（鳥取県米子市/蜘蛛男）㊞的にはレジーナの短パンのハミ尻が気に入ってます。

Road to Shopping Master GL買い物術

西日本 松桜長敏

夏休み、たっぷりある時間を利用してみなさん電脳街をぶらぶらしたことでしょう。なにかビックリするようなお買い得品は見つかりましたか？　いつかその品物とともに、この夏をなつかしく思い出すこともあるでしょう！

「ジャム　ステーション」所属、最近忙しくて平均睡眠時間が3時間ぐらいになってしまった。1日って48時間ぐらいあったらいいのになあ。

TV BOY

3,980円(もんきち)

アタリの昔のゲームが126本も入っています。これをテレビにつなぐだけで、楽しく遊べるという素晴らしいゲーム機。思わずほろりとする、なつかしいゲームがいっぱいです。『アステロイド』など、みなさんがんばって遊んだ経験がありませんか？

1ゲームあたり32円の安さがいいですね。どんなROMが入っているのでしょう？　それは買ってからのお楽しみです。インターネットができなくてエミュレータで遊べないけれど、どーしてもアタリのゲームを堪能したい！　という人にもオススメです。

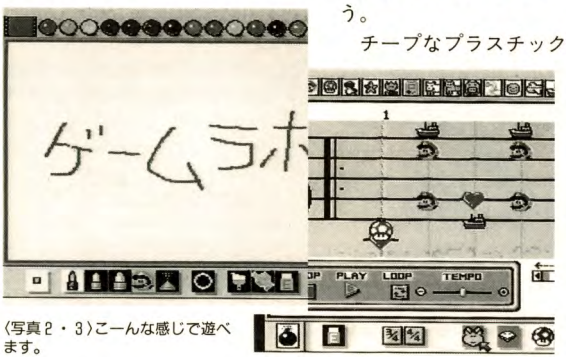
〈写真1〉な、なんとここにアタリのゲームが126本も！

マリオペイント

980円(もんきち)

スーパーファミコン用のお絵かきソフトです。絵を描くことはもちろん、アニメーションを作ったり作曲したりもできます。付属のマウスは簡単に改造できるので、あなたのMacやDOS／Vに接続してみてはいかがですか？　みんなビックリすることでしょう。

チープなプラスチック製のマウスパッドもついてます。これがまたビミョーな使い勝手で、なかなかいい感じです。しかし、なにはさておきこのお値段。サクっと笑いを取っておしまいでもいいんではないでしょうかっ!!



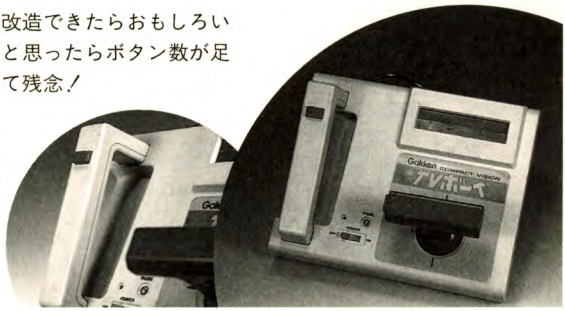
〈写真2・3〉こーんな感じで遊べます。

〈写真4〉マウスのボタンは紫色。子供の遊び用にしてはシックな色使いです。

●所得隠しに脱税、おまけに社長の逮捕劇。こんなガイナックスに『電脳学園』の続編を望むのは酷ですか？　（東京都八王子市/土佐衛門）　㊞「今まで以上の作品をお届けするべく日夜作品作りにとりくんでいる」そうだから、あたたかく見守ってあげましょう。

TVボーイ
1,980円(もんきち)

カセットビジョンのような物でしょうか？　学研から出ていたようです。カセットに気がつかなかったので購入できませんでした。どんなソフトがあったのかも不明。「○○BOY」って名前、昔からあちこちで使われていたんですねえ。コントローラとして改造できたらおもしろいかなあと思ったらボタン数が足りなくて残念！



〈写真5・6〉左側についている取っ手が意味不明。ぜひ試しに遊んでみたかった！

Macintosh Ⅱ
4,980円(じゃんばら)

いまから3世代くらい前の機種です。印刷屋さんがDTPをするために買ったはいいが使いこなせず、お荷物になってしまったような逸品。

Mac用のCD-ROMドライブを買うと思えば格安でしょう。部品取り用としてもかなりの安さです。Macデータを開いてみたいときに変換ソフトを買うより、本体を買ってネットワークでつないでみてはいかがですか？　近ごろはiMacに押されて普通のMacの元気がイマヒトツですね。がんばれMac!!

〈写真7〉iMacにiBookと、イケイケのアップル。しかし、通は旧機種に注目だ！

ファミリーベーシック
4,000円(ソフマップ4号館)

最近ファミコン本体が500円くらいで売られているのをよく見かけますが、周辺機器はまだまだ高いです。作られている絶対数が違うのでしかたないことだと思いますが、これ以上高くなる前に手に入れるのがかしこい買い物術というものでしょう。改造してこのキーボードもDOS/Vで使ってしまえば、マウスとセットで任天堂版のマシンのできあがり！　マニアック度、山のごとしです。

〈写真9〉ファミリーベーシックからプログラミングの世界に入った人は多い。

HS40CL-H
1,490円(ソフマップ1号店6F)

モノクロ400dpi取り込み、カラーRGB16階調4096色取り込みが可能なハンディスキャナです。精度はイマイチですが、モノクロ画像のみの取り込みならば家庭用としては十分使えるでしょう。最近は安価なスキャナがたくさん出回っているので、こういう出物は少なくなってきました。いっそのこと500円くらいまで下がってしまえばよいですね。

〈写真8〉スキャナはとにかく安くなった。家庭に1台の時代ももう少し!?　きみも乗り遅れるな！

《今月紹介したお店》

■もんきち　06-6631-5409
■ソフマップ1号店6F　06-6634-3762
■じゃんばら日本橋店　06-6636-8751
■ソフマップ4号店　06-6634-5821

この価格は1999年8月10日現在のものです。在庫の有無、価格は変更されることがあります。ご了承ください。

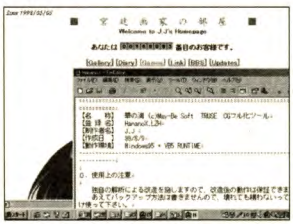
●地元でアキバのプレミアSFCソフトが捨て値で売られていた。即購入。田舎って素晴らしい。(埼玉県北埼玉郡/松村豪)　㊙情報が入ってこない、自分と同じベクトルの人になかなか会えない、渇望する田舎のほうが血中マニア濃度は高くなったりもする。㊙も経験あり。

CGフル化ツール

『華の滴』CGフル化ツール
J.J

http://member.nifty.ne.jp/~J_J/index.html

May-Be SOFT TRUSEの新作『華の滴』のCGをすべて見られるようにするツール。セーブデータファイルを書き替える方式ではなく、レジストリ情報を書き替えるタイプ。レジストリを書き替えるのが心配な人はREGEIT.EXEなどでバックアップをとっておくとよいだろう。ところで『華の滴』ってどういう意味？

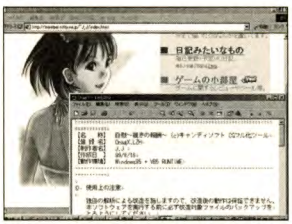


CGフル化ツール

『自慰～覗きの報酬～』CGフル化ツール
J.J

http://member.nifty.ne.jp/~J_J/index.html

キャンディソフトの美少女ゲーム、『自慰～覗きの報酬～』のCGをオールONにしてくれるツールがこれだ。注意してほしいのは、使用する前に必ず1つ以上のイベントCGを見ておく必要があるということ。あとはツールを起動するだけで自動的に改造を行ってくれる。これさえあればムフフなシーンも覗き放題だ。

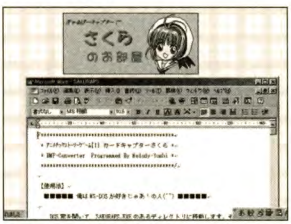


画像変換ツール

『カードキャプターさくら』画像変換ツール
Melody-Yoshi

http://www.may.sakura.ne.jp/~melody/

ついに発売されたプレステ版アニメチックストーリーゲーム『カードキャプターさくら』のCGをBMPに変換してくれるツール。おおかたの予想に反し、低年齢層をターゲットにしたゲームだったのを残念に思っている人もいるのではないだろうか。というよりも、あれってもともと子供向けのマンガじゃなかったの？



Digital Underground New Review

PCゲーム世代のための今月の改造ツール

げれげれ

1,500円で買えるプレステ用恋愛ボードゲーム『あのこどこのこ エンドレス・シーズン』の画像データをBMPに変換してくれるツール。WindowsのDOS窓で動作するツールとなっている。なお、HDの空きは十分に確保した状態で使用してほしいとのこと。ソフトの値段は安いが、声優さんはバリバリしゃべってくれるぞ。

画像変換ツール

『あのこどこのこ エンドレス・シーズン』画像変換ツール
Melody-Yoshi

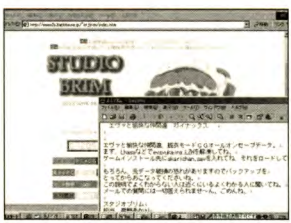
http://www.may.sakura.ne.jp/~melody/

『FULFUL』はプラットフォーム型改造ツールだ。このCGフル化総合ツールはCGフル化を前提にし、プラグインを追加することで対応ゲームを増やしていくシステムを採用。これからもますます対応ソフトが増えていくことだろう。今回新たに追加されたプラグインは『ピュティア』、『永遠の館』をはじめとして多数。

CGフル化総合ツール

CGフル化総合ツール『FULFUL』
よーた

http://member.nifty.ne.jp/yo_ta/index.html



プレステ版麻雀ゲームに脱衣モードを付けて移植されたWindows版『エヴァと愉快な仲間達』のアルバムモードオールON状態のセーブデータ。なんと女性キャラだけでなくゲンドウやシンジ、カヲル君までもが脱いでいるのだ。ボイスもあるので試してほしい。麻雀以外の部分が楽しいゲームという評判だ。

CGフル化データ

『エヴァと愉快な仲間達』CGフル化データ
星野あかり

http://www2s.biglobe.ne.jp/~st_brim/index.htm

●ぜひとも今世紀中に最後のPC-98特集を！（東京都町田市/のりたま）㊙アメリカのペプシのポイントシールを700万ポイント（約8,000万円）ぶん集めて送ってくれたらやります（冗談です。ちなみに戦闘機も当たりません）。

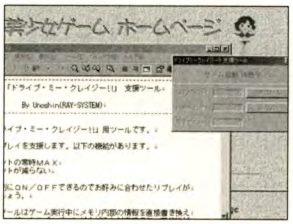
ゲーム改造ツール

『ドライブ・ミー・クレイジー!!』支援ツール

Unoshin

http://www.lares.dti.ne.jp/~unoshin/

PILの『ドライブ・ミー・クレイジー!!』の支援ツールがこれ。たんにCGオールONにするだけではなく、PARのようにゲーム中の各種パラメータ類を書き替えることも可能な強力ツールだ。強気ポイント常時MAX、行動ポイントが減らないなど。短時間でゲームをクリアして、次々と違うソフトに手を出すのに最適だ。



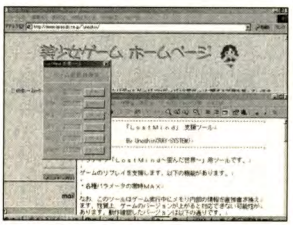
ゲーム改造ツール

『LostMind～歪んだ世界～』支援ツール

Unoshin

http://www.lares.dti.ne.jp/~unoshin/

こちらも支援ツール。アクティブの『LostMind』の各種パラメータをMAXにできるなど、なかなか楽しませてくれるツールだ。なお、このツールはメモリをリアルタイムに書き替えるタイプなので、ゲームのバージョンが上がると対応できない可能性があるとのこと。自分のソフトのバージョンをチェックしておこう。



ゲーム改造ツール

SpoilerAL ver2.7

あつ

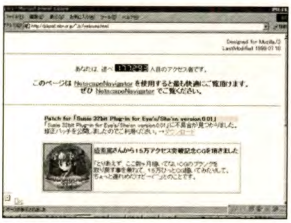
http://hp.vector.co.jp/authors/VA016667/index.html

プラットフォーム型の汎用常駐メモリエディタ。つまり、『Ex STAND』風の改造ツールだ。SSGファイルというプラグインを用いて個々のゲームに対応している。電卓をそなえているあたりがうれしい。いわゆるSKINも変えられる。ver2.7になってからは暫定的ではあるが、アドレス移動にも対応するようになったとのこと。

げれげれ

PCゲーム世代のための 今月の改造ツール

Digital Underground New Review



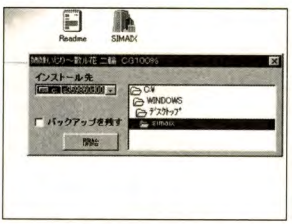
この世界では定番『Susie』のプラグインだ。これは何かのゲーム用のプラグインというわけではなく、Susie支援用のツールで、個々のプラグインを統括する機能を持っている。いままで莫大な数のプラグインを使っていて、整理に手間どっていたユーザーには朗報といえよう。とにかくダウンロードしてみよう。

吸い出し支援ツール

Susie32 Plug-in Interface for eXpert

Jy

http://plaza6.mbn.or.jp/~Jy/welcome.html



にくきゅうの鬼畜調教エロゲー『姉妹いじり～散ル花 二輪』のCGをすべて見られるようにするツール。ツールを実行し、セーブデータの置いてある場所を指定すればデータを書き替えてくれる。調教に興味はないが、どうしてもCGだけは見たいという人にはもちろん、調教自体が好きという人にもおすすめできるぞ。

CGフル化ツール

『姉妹いじり～散ル花 二輪』CGフル化ツール

Liqor

http://www2.freeweb.ne.jp/~fermata/index.html

『MamiList3』はリスト機能付きのマルチメディアプレーヤーで、画像のロード、音声や動画の再生を行なうことが可能。扱える音声、画像、動画などは同ホームページで配布中のライブラリに依存するが、各対応ファイルはアーカイブのままであっても再生できる。ファイルの対応形式については付属のテキストを参照。

ゲーム改造ツール

MamiList3

せーじ

http://www.dsl.gr.jp/~sage/sagepage/

●エンジニアリングに就職してはや3か月、しかし仕事の厳しさに疲れ、脱サラしたいと思う今日このごろ。(兵庫県神戸市/picpic) ㊎ほんっとサラリーマンって疲れるわよねぇ。ゲームラボ編集部のストレス解消の合言葉は「セックス・ドラッグ・ロックンロール」です。

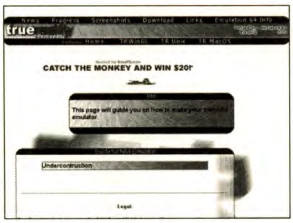
N64エミュレータ

TRWIN(TrueReality) ver 1.02

rcp

http://www.emuhq.com/truereality/trwin/

一時期、「Nintendo64エミュレータの世界に変化が起きる」と噂されていた時期があったが、その正体は『TRWIN』。いわずと知れた『TrueReality』のWindows版だ。ソフトの動作率もDOSと比べてかなり上がったようだが、Readmeの「N64のゲームを遊びたかったらN64を買え」という作者のコメントが泣かせる。



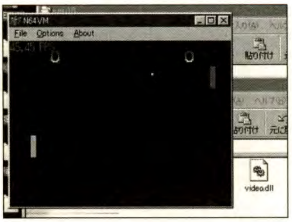
N64エミュレータ

N64VM(N64 Virtual Machine)

Lionel

http://n64vm.emuhq.com/

またもや新しいN64エミュレータの登場だ。サイトにはスクリーンショットが掲載されているが、まだ完成品とはいえない。しかし、エミュレートが可能なのは証明ずみなのだから頑張ってほしいところ。ちなみに『PONG』というデモソフトは非常に遅いながらも動く。『WAVERACE』はオープニングのロゴマークまでは読み込み可能。



ファミコンエミュレータ

FCE Ultra V0.16

zaik

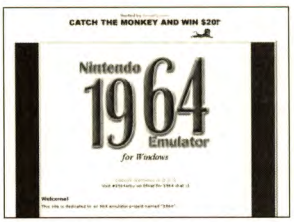
http://www.kc.net/~zaik/fceu/

比較的新しいDOS用のNESエミュレータ『FCE Ultra』がバージョンアップ。今回の変更点は、マッパ1、9、10への対応、サウンドの修正、ポインターエラーの修正、スプライトの横8個制限への対応(笑)となっている。ただし、サウンドは修正したというものの、まだ多少不安定な部分もみられる。ベースはBero氏の『FCE』。

Digital Underground New Review

サイバネティック世代のための今月のエミュレータ

げれげれ



発表以来、ここしばらくおそろしい勢いでバージョンアップを繰り返しているNintendo64エミュレータ『1964』のバージョン0.2.2が発表された。いまだに市販ソフトは動作気配すらないものの、巷に出まわっているデモソフト(『PONG』、『Fire』など)はかなり動くようになったとのこと。しばらくは動静に注目しておきたい。

N64エミュレータ

1964 0.2.2

1964team

http://www.emuhq.com/1964/

NESエミュレータの『RockNES』がV0.95になった。サイトにバージョンアップの履歴が載っているのだが、早いときはなんと2日とあけずに修正版が発表されていることすらある。作者のやる気が感じられる一品だ。GAME GENIEのコードも使えるので、遊ぶ際にはインターネットでコードをゲットしておくと楽しさ倍増。

ファミコンエミュレータ

RockNES V0.95

FX3

http://www.emucamp.com/rocknes/

『NLMSX』はWindowsで動作するエミュレータだ。ベースはMarat氏の『fMSX』。MSXの1、2、2+に対応しており、それぞれのエミュレート能力はなかなかのものである。懐かしいMSXの画面を見たら、昔のゲームをするのもいいが、ベーシックの本を引っ張り出して、プログラムを組んでみるのもおつなものかもしれない。

MSXエミュレータ

NLMSX V0.08

Frits Hilderink

http://www.hilderink.demon.nl/NLMSXReleaseNotes.html

●7月某日、旭屋書店本店の8FにPAR3とアクションリプレイVOL.1~3があった。驚いた。(大阪府大阪市/秋人) ㈱も昔行きました。ビジネス街にあるのに濃ゆい品ぞろえ。入ってすぐの目立つところに三才ブックスコーナーがあったんだよね。なかなかハイセンスな本屋さんです。

スーファミエミュレータ

SNEmul V0.90
Archeide and v1lx

http://snemul.free.fr/

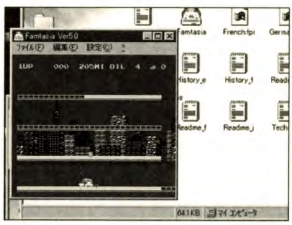
ひさびさのバージョンアップとなったのがこの『SNEmul』だ。これはDOSで動くSNESエミュレータである。まだバグが残っているもののSuperFXに対応。これで『ヨッシーアイランド』も遊べるようになったと作者は自信満々だ。万全ではないが、モザイク機能も搭載しているので、正視できない画面もこれで大丈夫。

ファミコンエミュレータ

Famtasia V5.0
nori/taka2

http://hinomaru.virtualave.net/

日本語のWindows版NESエミュレータの『Famtasia』がバージョンアップ。今回の変更点は各種マッパの対応と修正、ドイツ語とフランス語のサポート、スクリーンショット保存機能の追加、各種言語のプラグイン形式での対応など。ディスクシステムにも対応しており、おすすめエミュレータのうちのひとつだ。



アーケードエミュレータ

RAINE v0.24a
Mario Silva

http://www.rainemu.com/

最近勢力を伸ばしつつあるのがこのアーケードエミュレータ『RAINE』。おもにタイトーのゲームのエミュレートが可能になっている。今回追加されたゲームは『バブルボブル』、『ダライアス2』、『クイズHQ』など、当時のゲーマーにはうれしいタイトルばかり。『サイキックフォース2012』にも対応してほしいところ。

げれげれ

サイバネティック世代のための 今月のエミュレータ

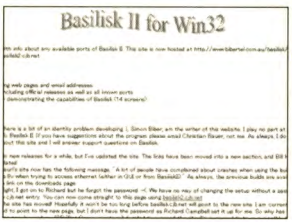
Digital Underground New Review

『SNES9x』と双璧をはるスーパーファミコンエミュレータ『ZSNES』がまたもやバージョンアップ。一時期は開発が停止したものの、再開後はかなりの勢いがついている模様。今回はエコーの修正、サウンドブラスターの修正などが行われた。ぜいたくをいえばスクリーンショット機能が欲しいところではあるが。

スーファミエミュレータ

ZSNES ver0.952
zsKnight

http://www.zsnes.com/



『Basilisk Ⅱ』は68系CPUを積んだMacintoshのエミュレータ。MacOS 7.x、8.xに対応していることになっているが、8.xではうまく動かない。Windows95/98上で動かすためには実機からROMを吸い出す必要があるが、吸い出し用のソフトも付属しているので簡単にできるはず。あとはOSのフロッピーかCD-ROMを用意すればOK。

Macintoshエミュレータ

Basilisk Ⅱ for Windows early alpha version
Christian Bauer

http://basilisk.cjb.net/

『z26』は昔なつかしのゲームマシンATARI2600のDOS版エミュレータ。ATARI2600と聞くと思い出されるのが「アタリショック」。つまりクソゲーが多いということであるが、いま見るとレトロな雰囲気のゲームはなかなか味があるもの。おもしろいかどうかはともかく、単純で明快なゲームは疲れた現代人には逆にいいかもしれない。

アタリ2600エミュレータ

z26 1.33
John Saeger

http://www.whimsey.com/z26/z26.html

●「ゲーメスト」も「プレステマガジン」も編集長のキャラが立っている。ゲームラボも編集長のページとか作らないの？（大阪府枚方市/ドラキー）㊟GL編集長は編集部がつくった3D編集長です。ロボ声、動きは『ソウルキャリバー』なみ、セクシーさはララ・クラフト以上です。

ジャンクハンター吉田の Project-G

明日のための その2 夏の住宅地でプレステをレスキュー?

1999年某月某日。世界有数の熱量消費国家、日本を憂うジャンクハンターたちによって、壮大な計画が起ち上げられた。その名は「Project-G」。ジャンクとリサイクルの有機的なリンクにより世界を救うという究極の目標を目指し、彼らは日夜ゴミを漁り続ける…。

ジャンクハンター吉田

ゴミ拾いを生業とするライター兼ビデオカメラマン兼マッサージ師。夢の島潜入計画('98年7月号に掲載)の成功により、その地位を不動のものとする。ポリシーは「口の閉じたゴミ袋は開けない」。モットーは「家族を大切に」。

1年ぶりにもと城西ジャンクハンターズの仲間から連絡があった。内容は昔と同じ情報交換。

「こっちは最近アキバをホジってる(ジャンク業界用語)けどそっちはどう?」

と聞くと、集合住宅をホジっているとの返答。ヤツは多摩ニュータウン(東京近郊のマンモス住宅地)近辺に住んでいる。

大都市近郊ならどこででも見かける団地。何万もの人が生活しているだけに、排出されるゴミの量もハンパじゃない。

もとメンバー衝撃の報告!!

「ところでさ」

「おう」

「最近初期型のプレステを拾ったんだよね」

なにぃ〜!? 多摩ニュータウンで1000番台のプレステだとぉ。

「汚れた本体のみだったけど、拾ったときは興奮したぜ!」

たとえ動かなくても、拾うことに意味がある。先にやられたことに焦り、ジェラシーすら感じているワタシであった。なのにヤツときたら…そんなことはおかまいなしで、ランランと言葉を返してくる。

「電源は入るけどゲームが止まりまくるんだよね。レンズクリーナーはあまり効果がなかった。なんかいい復旧方法ない?」

とこっちは忙しいのに長電話の気配。わずらわしかったので「『レベル100になる本』の最新刊に載っているプレステCDドライブ復活法(143ページ)を試してみろ。それでも調子が悪かったら、MODREPLAY系のツールを挿し込んで起ち上げてみな」とアドバイスをして仕事に戻った。1000番台の場合、コイツを装着しているとなぜか調子がいい。翌日、留守電にヤツからプレステ復活の報告が入ったのはいうまでもない。

思い立ったら吉日。さっそくジャンクハントを開始した。

Misson2:プレステ救出大作戦
作戦決行日:1999年8月某日
実行エリア:都内の某集合住宅
ターゲット:プレステ本体

作戦開始後、すぐさま閉口したのはゴミのクサイこと。それにこの暑さはなんなんだぁ!! ジャンクハンターはクサさには慣れているが、暑さには慣れないものである。一般人は逆かもしれないが…。それに夏場に夜ウロウロしていると、いつにも増して警察官からの職質も多い。他人を痴漢だの変質者だのストーカー扱いするのヤメローォ!!

まぁ、ゴミ捨て場に隣接している家や集合住宅の部屋の電気

●iBookはかっこいいけど、ノートにしてはデカくて重くないですか? (山口県萩市/ハクソー) ㊞あたりまえです。あれはアメリカ西海岸のホモをターゲットとして作られました。きみもおしゃれでマッチョできれい好きなホモになりましょう。

メーターをのぞき込んでいる姿を見ていれば誤解されてもしかたないか。ワタシは電気メーターで、そこの住人が起きているか寝ているかを確認する。寝ている家庭の周辺では邪魔せず静かに漁る。これプロの良識。

今年になってから、ゲームのハードは小汚い初期型メガドライブを拾ったきりだ。でもこのメガドラ、雨ざらしだったにもかかわらずタフなマシンで、基板部分をドライヤーで乾かしたら見事に復活したんだよなぁ。

それにしても、今回は大苦戦である。ヌメっとした生ゴミの臭いのなかで意識がもうろうとしてきた。連載2回めにして打ち切りか…。スマン担当氏。ジャンクハンター吉田、ここに殉職!?

プレステ救出 in 大阪

プレステ救出の連絡から10日ほどたったころ、大阪在住の高校生よりEメールが届いた。彼はワタシが某誌にて公開したメアドを見て「弟子にして下さい。僕もゴミが好きです」とEメールをくれた男だ。

メールの内容は、自宅マンションのゴミ庫にてプレステを拾ったとのこと。悔しさをおさえつつ、詳細を聞くためにさっそく電話をした。ゴミ庫には小型のTVラック、くたびれたトースター、冷蔵庫、下着を含む男物の薄汚れたシャツ類がまとめて捨てられていたそうだ。肝心のプレステは、なんと冷蔵庫のなか!! なるほど、これも燃えないゴミではあるな。

そのプレステは案の定1000番台であった。完動品とはいえないが、横にしたり逆さまにすれば、いちおうゲームはプレイできるとのこと。ロード中CDが回りっぱなしになるときも、たまにはあるらしい。これは1000番台ならではのご愛敬か(笑)。

1000番台エレジー

ここでおもしろい話を聞くことができた。プレステのフタを開けると『FFⅧ』に付属の横帯とレシートが出てきたというのだ。日付はおよそ1週間前。

おそらく『FFⅧ』を買ったはいいが1000番台で動作しなかったので、持ち主はこのプレステを捨てたのだろう。じっさい1000番台では、未改造であるにもかかわらず『FFⅧ』をプレイできないこともあると聞く。かわいそうに、この持ち主は不遇な目に遭ってしまったようだ。

それよりも私は『FFⅧ』の横帯とレシートがプレステのフタを開けるとダイイング・メッセージかのごとく発見されたことにせつなさを感じた。彼はきっと、もう1台新品プレステを購入したのであろう。そして「グッバイ、初代プレステ。『FFⅧ』は2台めが引き受けてくれる。安らかに眠れ…」と言ったかどうか知らないが、そんな感じで捨てたのと違うかなぁ?

ここはロバート・K・レスラーにご登場いただき、ぜひともプロファイリングしてもらいたいところ。なんだか『ツインピークス』の死体の爪に文字を詰めこんでいるみたいでミョーだなぁ、このプレステの持ち主…。

こんなわけで私のまわりには2人もプレステを拾った輩がいる。つぎは私がゲッチューするぞ。元祖ジャンクハンターのプライドにかけてね。もはや最終奥義を使うしかない。それは次号であきらかになる…かも!?

最近プレステが落ちている理由は時期。発売以来およそ5年が経ち、1000番台はぼちぼちガタがきてもおかしくない。プレステ2発売の見とおしも立ってきたし、誤動作の多いマシンを捨てる人が出始めるのもわかる気がする。

オイシイのは、プレステはライトユーザーが多いだけに、ピックアップ部分のへたり程度で捨てられるパターンが多いこと。取り替えれば動くようになるのだからもったいない話だよね。ただし、1000番台のピックアップは7000番台のものと違うので、入手が難しい点がネックではあるけれど…。まあ、上手くすれば拡張端子つきのサブマシンが手に入るわけだから悪い話じゃない。キミの家の近所にも捨てられているかも!?

今月の業務報告

プレステはダメだったが、新品CD-Rメディアとマウスを救出。メディアは空のプラスチックケースの山に埋もれていた。同じモノが集まっているところは要チェキだぞ。

●デジタルキヨスクが登場するらしいですね。ゲームラボでハッキングしてみてください。(大阪府茨木市/暫定CEO) ㊞時代はdkらしいっスね。自動販売機に書かれた文字もテクノちっくだし。E電のときのように先細りで終わりそうな気もするな。

From Editors

■渋谷系全盛期に学生時代を過ごした私も、いまではすっかりアキバっ娘。最近の秋葉原の男の子は世間で言われるところのアキバ系とはすこし違う。通りやお店で、ボーダー系のおしゃれな男の子をチラホラみかける。そのうちキムタクみたいなクリエイターが出てくるかも。しっかし秋葉原、頭髪脱色率高いのはなぜ？　（千田）

■8月某日、今月号の特集で使った改造用のギターを買いに、お茶の水へ。さんざん歩き回って、ようやく「コレだ!」という1本をゲット。店員さんが「調弦しましょうか?」と親切に言ってくれて…ちょっと心が痛みました。だって音楽やるために買ったわけじゃないからね。今度ぜひ、自分のギターも買いにいきたいものです。（大野）

■ピョコタンの主催する飲み会に参加しました。予想どおりとはいえ、某駅を降りた瞬間にただようアヤシイ雰囲気…!?　と、思いきや、雑誌拾いの汚いオッサンが横にいただけでした。いくらピョコタンでもあんなオッサン連れてこないだろ、と心配しつつ集合場所へ行くと、謎の集団が蠢いて、もうその先は…。　（武田）

■ピョコタン先生の主催する飲み会に参加した。さすがマンガ界きっての貴公子だけあって、上品なお友達だらけ。が、そんなのははじめのうちだけ。お酒を飲むとみんな態度が豹変!!　私なんか「編集部マンガとぜんぜん違うじゃないか」とからまれ、殴られ、泣く泣くSは液体になり、Tは腐った鶏肉を食わされ続けた。ピョコタン先生ありがとう。　（鈴木）

■アメリカで頻発した銃の乱射事件。容疑者の若者は描写の過激さで有名なアクションシューティングゲームのマニアだったらしい。100パーセント責任がないとはいえないが、盲目的にゲームを悪者にする世界中のエセ良識者たちに、ゲームクリエイターを夢見て上京し日夜腕を磨く、キミたちのきれいな目を見せてあげたいよ。ねぇ、D君にM君。　（渡辺）

■先日「北斗の拳」のマンガ文庫をはじめから読み返してみたらメチャクチャおおはまり。ただ、連載当時はラオウやサウザーがえらく強いように感じたものだったが、文庫でとおして読むと、あっという間に死んでしまうところに少々違和感。1か月で表現していた闘いを15分くらいで読んじゃうんだから当然だけどね。199X年ももうすぐ終わりです。　（柴田）

■諸君!!　覚えているだろうか?　あの日のことを。まっさらな心に鮮やかに焼き付けられた感動や記憶は、いまでもキミたちの胸に残り、原動力になっているはずだ。静かに目を閉じ、想いだしてみよう。学校や会社、どんなときでも初心を忘れずに次のステップを踏み出そう。新たな発見はすぐそばに転がっているもんさ。そうだろう？　なぁ、諸君。　（及川）

◉99年11月号予告◉10月16日（土）発売

第1特集　進化するゲーム機

携帯ゲーム最前線

第2特集　これ1冊ですべてがわかる

ゲーム業界裏事情

●記事中のプログラムやOSシステムなどの各称は各メーカーの登録商標です。また、掲載したプログラムはフリーウェアやシェアウェアなどの断り書きがあるもの以外、個人として利用するほかは著作権上、著作者に無断で使用できません。
※本誌に掲載されたハードやソフトの改造を行うことで、メーカーの保証外になるケースがあります。また、改造を行う人はいかなる場合も各自の責任で行ってください。※本誌の無断転載を禁じます。

ゲームラボ
10月号

定価840円（本体800円）送料116円
発行年月日1999年10月1日
振替　00130-2-58044
発行所　株式会社三才ブックス
発行人　諏訪英世
編集人　及川忠宏
編集スタッフ
柴田智之
渡辺浩行
鈴木祐一郎
武田逸人
大野真一
千田麻利子
住所　〒104-0031
東京都中央区京橋3-14-6
斎藤ビル2F
TEL03-3535-7331
FAX03-3567-6435
写植印刷　大日本印刷株式会社
表紙イラスト　三輪滋
レイアウト　伊羅子慎二
小林活夫
SSデザイン（坂口和澄・坂口亜紀）
イラスト・マンガ
カルメン伊藤
ピョコタン
まるたん
渡辺電機(株)
乃木綺人
マサ

払　込　取　扱　票

00 東京

口座番号（右詰めにご記入ください）											金額	千	百	十	万	千	百	十	円
0	0	1	3	0	ー	2	ー		5	8	0	4	4		※								

加入者名	株式会社　三才ブックス	料金		特殊取扱	

通信欄 ※	［ゲームラボ］ 定期購読申込書 19　年　月号より 1年間 （継続・新規） いずれかに○印 ※お客様コード	［別冊・ムック・バックナンバー］ 書名（号数）　注文書

払込人住所氏名 ※	（郵便番号　　） （電話番号　　－　　－　　）	受付局日附印	

裏面の注意事項をお読み下さい。（郵政省）（私製承認東第4760号）

各票の※印欄は、払込人において記載してください。

切り取らないで郵便局にお出しください。

払込票兼受領証

口座番号	0	0	1	3	0	ー	2
	右詰めにご記入ください						
			5	8	0	4	4

加入者名	株式会社　三才ブックス

金額 ※	千	百	十	万	千	百	十	円

払込人住所氏名 ※	

料金	（消費税込み）　円	受付局日附印
特殊取扱		

記載事項を訂正した場合は、その箇所に訂正印を押してください。

この受領証は、郵便局で機械処理をした場合は郵便振替の払込みの証拠となるものですから大切に保存してください。

ご注意

この払込書は、機械で処理しますので、口座番号及び金額を記入する際は、枠内に丁寧に記入してください。

また、下部の欄（表面及び裏面）を汚したり、本票を折り曲げたりしないでください。

（郵政省）

ゲームラボ定期購読のお知らせ

購読料 1年間 10,000円（税・送料込み）

ゲームラボを毎月郵送でお届けします。（別冊は含まれません）

お申し込み方法

郵便振替（口座番号00130-2-58044、加入者名　株式会社三才ブックス）か現金書留のどちらかで上記金額を当社までご送金下さい。その際、定期購読開始の月号、住所、電話番号、氏名（フリガナをつけてください）、継続の方はお客様コードを誤りのないようにはっきりと記入してください。

※バックナンバーにさかのぼって、定期購読を開始することはできません。
　開始を希望される月号の発売日の1カ月前までにお申し込み下さい。

※郵便振替用紙は、郵便局に備え付けのものでもご利用になれます。

※郵便事情により発売日までにお届けできないことがあります。

この払込取扱票の裏面には、何も記載しないでください。

床（ページ下）用の原稿用紙です。情報・意見・質問などを自由にお書きください。

※このハガキに書ききれない場合は封書でも結構です。

郵便はがき

料金受取人払

京橋局承認

1850

差出有効期間
2000年9月12日

1048790
186

東京都中央区京橋
3-14-6
斎藤ビル

㈱三才ブックス
ゲームラボ編集部 行

住所	□□□-□□□□ ☎ （ ）				
	フリガナ 都道府県 市区郡				
	フリガナ				
氏名	フリガナ	ペンネーム			
年齢	男・女	職業		プレゼント番号	
使用しているパソコン（使用OS）およびゲーム機は？					

住所・氏名には必ずフリガナをお願いします。

ゲームラボ10月号アンケートカード

あなたの好きなゲーム・嫌いなゲームを教えてください。
好き〔　　〕　嫌い〔　　〕

その理由

最近読んで一番おもしろかった本を教えてください。

今月号の感想をお書きください。

今月号で面白かった特集記事を面白い順に3つ番号を書いてください。

1　　2　　3

❶プレステ9000番に改造ツールを接続　❷プレステでMP3を再生　❸プレステでエミュレータを遊ぶ　❹プレイステーションのあゆみ　❺プレステノーライセンス移植ソフト発見!!　❻プレステ用語　❼プレステで同人18禁エロゲーをプレイ！　❽フライングV大改造計画　❾初心者向けMod-Chip製作講座　❿世界の仲間とメモリーデータを交換！　⓫起動コードサーチ術　⓬雑誌鬼調査　⓭長スギムラ闘魂日記　⓮電脳座談会　⓯全国ショップガイド　⓰プレステツール&グッズ　⓱ホームページレビュー　⓲天国への二つの階段　⓳秋のツール大図鑑

今月号で面白かった連載記事を面白い順に5つ番号で書いてください。

1　　2　　3　　4　　5

今月号でつまらなかった記事を順に3つ番号で書いてください。

1　　2　　3

❶Talk 2 Talk　❷ユーザーズフォーラム　❸誌上裁判　❹漢の花道　❺GL博物院　❻激安番長　❼GL HitChart!!　❽巡回診療所　❾同人わーるど　❿読者プレゼント　⓫星占い　⓬アジアウェーブ　⓭美少女業界にメガトンパンチ!!　⓮日生京三が征く!!　⓯ゲームの事情　⓰アニメの裏側　⓱ゲーム業界流言飛語　⓲テレビ業界の掟　⓳オダジマ、かく語りき　⓴珍ゲーム紀行　㉑分解天国　㉒Master of Emulator　㉓クソゲー星人　㉔GLギャラリー　㉕ゲーム改造コード集　㉖コードクリエイター烈伝　㉗ゲーム改造ステップアップガイド　㉘改造コード普及委員会　㉙パソゲー改造講座　㉚エロゲームマニアックス　㉛0からはじめるVisual Basic　㉜ゲームボーイソフト開発教室　㉝ハードハック　㉞匠の技　㉟ピョコタンのまんがレポート　㊱CD-Rクラック　㊲3分ハッキング　㊳Master of Virus　㊴レトロゲーム　㊵68まみれ　㊶基板道場　㊷インフォメーション　㊸GL買い物術・東日本　㊹GL買い物術・西日本　㊺今月の改造ツール　㊻今月のエミュレータ　㊼プロジェクト-G

郵便はがき

料金受取人払

京橋局承認
1849

差出有効期間
2000年9月12日

1048790
186

東京都中央区京橋
3-14-6
斎藤ビル

㈱三才ブックス
ゲームラボ編集部
コーナー 行

住所	□□□-□□□□　☎（　）	
	フリガナ	
	都道府県　市区郡	
	フリガナ	
氏名	フリガナ	ペンネーム
年齢	男・女	職業

住所・氏名には必ずフリガナをお願いします　10月号

あのプロアクションリプレイが
お手頃価格になって新登場！

ゲーム攻略ナビゲーター

HIGH TECH OPTION SERIES

●PS用新価格　●GB用新価格

●PS用 定価¥4,800　●SS用 定価¥5,800
●GB用 定価¥3,800　●N64用 定価¥5,800
カラー対応！人気ソフト「遊戯王」等が対応！
人気ソフト「ゼルダの伝説」「FZERO」「ヨッシーストーリー」等を新たに収録！

PS用

PAR2/PAR3用 秘技コードCD Vol.1

278タイトル
2651種類の
秘技コードを収録

定価¥1,980

PAR2/PAR3用 秘技コードCD Vol.2

185タイトル1216種類の秘技コードを収録 定価¥1,980

●アストロノーカ ●アドヴァンストVG2 ●アバラバーン ●アフレイドギア ●アルバレアの乙女 ●あやかし忍伝くの一番 ●アンジェリークSpecial2 ●アンシャントロマン ●いただきストリート ゴージャスキング ●10101スターシップ・ウィル ●ウルトラマン Fighting Evolution ●ヴァンパイア セイヴァー EXエディション ●エキサイティング バス ●エクサレギウス ●X-MENvs .STREET FIGHTER EXエディション ●エコーナイト ●エピカ・ステラ●エフィカス この想いを君に… ●エーベルージュ スペシャル ●エンジェル・ブレード ネオ・東京・ガーディアンズ ●お嬢様特急 ●オーバーブラッド2 ●OPTIONチューニングカーバトル ●オリンピア・高砂 バーチャパチスロIII ●オレっ！トンパ ●カウボーイビバップ ●影牢 ～刻命館 真章～ ●学校をつくろう！ ●カプコンジェネレーション 第1集～撃墜王の時代～ ●カプコンジェネレーション 第2集～魔界と騎士～ ●可変走攻ガンバイク ●川のぬし釣り ～秘境を求めて～ ●仮面ライダー ●銃夢 -火星の記憶- ●季節を抱きしめて ●キャプテンコマンドー ●ギャングウェイ・モンスターズ ●ギルティ・ギア ●銀河お嬢様伝説ユナファイナル・エディション ●クイーンズロード ●クライシスビート ●G・T・A グランドセフトオート ●クリティカルブロウ ●黒の剣 ●K.O.ーザ・ライブ・ボクシングー ●御意見無用II ●個人教授 ●コナミアンティークスMSXコレクション Vol.1 ●コンビネーションプロサッカー ●XI[sai] ●サイドバイサイドスペシャル ●ザ・キング・オブ・ファイターズ'97 ●ザ・キング・オブ・ファイターズ 京 ●ザ・コンビニ スペシャル ●里見の謎 ●ザ・マスターズファイター ●サンダーフォース・パーフェクトシステム ●サンバギータ ●新世紀エヴァンゲリオン エヴァと愉快な仲間たち ●G・O・D pure ●Gダライアス ●実況パワフルプロ野球'98開幕版 ●SHADOW TOWER ●私立ジャスティス学園 ●シルエットミラージュ リプログラムドホープ ●ジングルキャッツ ●スター・ウォーズ マスターズ オブ テラス・カシ ●スターオーシャン セカンドストーリー ●ずっといっしょ ●ストライカーズ1945II ●STREET GAMES97 ●スピンテイル ●スラムドラゴン ●スレイヤーズろいやる ●スレイヤーズわんだほ ●精霊召喚 ～プリンセス オブ ダークネス～ ●全日本女子プロレス女王伝説 ～夢の対抗戦～ ●双界儀 ●続 初恋物語 ～修学旅行～ ●卒業III ウェディング・ベル ●ソルディバイド ●ダイナマイトボクシング ●タクティクス オウガ ●ダーク メサイア ●ダブルキャスト ●DANCING BLADEかってに桃天使！ ●チョロQ3 ●チョロQマリン Qボート ●ツインビーRPG ●ディアブロ ●テイルコンチェルト ●テストドライブ4 ●デストレーガ ●天使同盟 ●同級生2 ●東京23区 制服WARS ●東京魔人学園剣風帖 ●峠MAX2 ●闘神伝カードクエスト ●闘神伝2・闘神伝2 PLUS ●闘神伝3 ●トカ ツーリングカーチャンピオンシップ ●どきどきポヤッチオ ●ときめきの放課後～ねっ★クイズしよ～ ●ときめきメモリアルドラマシリーズvol.2 彩のラブソング ●ドラゴンシー ●トラップガンナー ●ドルイド 闇への追跡者 ●ドルフィンズドリーム ●怒首領蜂 ●ナイト&ベイビー ●ナイトメア・クリーチャーズ ●ナイトメア・プロジェクト YAKATA ●ナスカー98 ●NAVIT ●大阪湾岸バトル ●ナムコアンソロジー1 ●信長の野望 将星録 ●ノエル ～ラ・ネージュ～ ●バイオハザードディレクターズカットデュアルショックバージョン ●バイオハザード2 ●バイオハザード2デュアルショックバージョン ●パイロットになろう！ ●バウンティーソード・ファースト ●バーガーバーガー ●爆走 デコトラ伝説 ～男一匹夢街道～ ●パラノイアスケープ ●ハローキティのキューブでキュート ●ビートマニア ●ひざの上の同居人 ～Kitty on your lap～ ●ビシバシスペシャル ●ひみつ戦隊メタモルVデラックス ●ヒロインドリーム2 ●ファイナルファンタジーVII 体験版 ●ファイヤーウーマン纏組 ●ファンタスティック・フォー ●フィフス・エレメント ●FIFA Road to WORLD CUP98 ●封神演義 ●フォックスジャンクション ●フォトジェニック ●ブラッディロア ●ブラッドファクトリー ●ブリーディングスタッド2 ●プリンセスメーカー ポケット大作戦 ●b.l.u.e. Legend of water ●ブルーブレイカー ～笑顔の約束～ ●ブルーブレイカーバースト ～笑顔の明日に～ ●ブルーブレイカーバースト ～微笑みを貴方と～ ●ブレイズ&ブレイド ●ブレイズ&ブレイドバスターズ ●BRAVE FENCER 武蔵伝 ●フロントミッション オルタナティブ ●ポケットファイター ●炎の料理人クッキングファイター好 ●ボンバーマンウォーズ ●ボンバーマン ファンタジーレース ●ボンバーマンワールド ●マジカル頭脳パワー!!パーティーセレクション ●マリーのアトリエPlus ●みつめてナイト ●みどりのマキバオー 黒い稲妻白い奇跡 ●ミニ四駆爆走兄弟レッツ&ゴー!!WGP HYPER HEAT ●村越正海の爆釣日本列島 ●メタルギア ソリッド ●メタルギア ソリッド 体験版 ●メルティランサー Re-inforce ●モータルコンバットトリロジー ●桃太郎電鉄7 ●遊戯王モンスターカプセル ブリード&バトル ●ゆうわくオフィス 恋愛課 ●雷弩機兵ガイブレイブII ●ラピッドレーサー ●ラブリーポップ2in1雀じゃん恋しましょ ●蘭未ちゃんの大江戸すごろく ●ラリー・デ・アフリカ ●リアルバウト餓狼伝説スペシャル ドミネイテッドマインド ●リアルロボッツ ファイナルアタック ●立体忍者活劇 天誅 ●立体忍者活劇 天誅[別Ver] ●リンダキューブ アゲイン ●ルナ シルバー スター ストーリー ●レイ・トレーサー ●レガイア伝説 ●ワールドスタジアム2

PAR2/PAR3用 秘技コードCD Vol.3

116タイトル866種類の秘技コードを収録 定価¥1,980

●I.Q FINAL ●AZITO2 ●アドバン・レーシング ●アナザー・マインド ●アボなしギャルズお・り・ん・ぽ・す ●アール・タイプ デルタ ●R4－リッジレーサータイプ4－ ●イワトビペンギンロッキー×ホッパー2 探偵物語 ●ヴィーグルキャヴァリアー ●ヴィジランテ8 ●海のOH!YAH! ●ウルトラマンティガ&ウルトラマンダイナ新たなる二つの光 ●エアガイツ ●エア・グレ イヴ ●英雄伝説1&2 ●英雄伝説3 白き魔女 ●英雄伝説4 朱紅い雫 ●SLで行こう ●A列車で行こう5 ●エリーのアトリエ ●エンドセクター ●オーバードライビンIII ●ガーディアン・リコール 守護獣召還 ●カプコンジェネレーション～第3集 ここに歴史はじまる～ ●カプコンジェネレーション ～第4集 孤高の英雄～ ●カプコンジェネレーション ～第5集 格闘家たち～ ●かまいたちの夜 特別篇 ●ガメラ2000 ●火星物語 ●風の丘公園にて ●風のノータム ●がんばれゴエモン ～来るなら恋！綾繁一家の黒い影～ ●キティ・ザ・クール！カブキでたのしくおどってね！ ●機動戦士ガンダム 逆襲のシャア ●機動戦士Zガンダム ●久遠の絆 ●クラッシュ・バンディクー3 ～ブッとび！世界一周～ ●グラニュー島！大冒険 ●クールボーダーズ3 ●グレイトヒッツ ●クレイマン・クレイマン2 ●ファイティングイリュージョン K-1グランプリ'98 ●幻想水滸伝2 ●サイレントメビウス 幻影の堕天使 ●サウザンドアームズ ●ザ・ファミレス ●サムライスピリッツ 剣客指南パック ●三國志VI ●JGTC ●ジオメトリーデュエル ●G-POLIC ●情熱★熱血アスリーツ～泣き虫コーチの日記～ ●Jaja馬！カルテット ●新世代ロボット戦記 BRAVE SAGA ●すたあ もんじゃ ●スタースイープ ●スーチーパイ アドベンチャー ドキドキ ナイトメア ●ストリートファイターZERO3 ●スーパーロボット大戦F ●スペクトラルフォース2 ●スポーン ジ・エターナル ●スマッシュコート2 ●ゼイラムゾーン ●ゼウス カルネージハート セカンド ●センチメンタルジャーニー ●大戦略 MasterCombat ●玉繭物語 ●ダムダムストンプランド ●ダンス！ダンス！ダンス ●超魔神英雄伝ワタル ANOTHER STEP ●チョコボの不思議なダンジョン2 ●TSUMU ●テイルズ オブ ファンタジア ●DEBUT21 ●テーマアクアリウム ●トイズドリーム ●トゥームレイダー2 ●トゥルーラブストーリー2 ●ドキドキプリティリーグ熱血乙女青春記 ●ナムコアンソロジー2 ●猫なカンケイ ●熱砂の惑星 ●破壊王 キング・オブ・クラッシャー ●実戦パチスロ必勝法！サミーレボリューション ●初恋ばれんたいんSPECIAL ●ピットフォール3D ●ビートマニアAPPEND 3rdMIX ●秘密結社Q ●ファイナルファンタジーVIII ●ファーストKiss★物語 ●ファミレスへようこそ！ ●封神領域エルツヴァーユ ●フォーミュラ・ワン ●武戯 ～BUGI～ ●プチカラット ●ブラッディロア2 ●ぽっぷんぽっぷ ●ポポローグ ●ボンバーマン ●毎日猫曜日 ●まじかるデート ●まじかるめでぃかる ●水木しげるの妖怪武闘伝 ●Mystic Mind ～揺れる思い～ ●みつめてナイトR 大冒険編 ●モトレーサー ●桃太郎伝説 ●モンスターシード ●雪割りの花 ●ユーラシアエクスプレス殺人事件 ●らんま1/2 バトルルネッサンス ●リベログランデ ●ルシファー・リング ●ルナティックドーンIII ●1on1-ワン オン ワン- ●ワンダートレック

PAR2/PAR3用 秘技コードCD Vol.4

84タイトル721種類の秘技コードを収録 定価¥1,980

●ATHENA～Awakening from the ordinary life～ ●アーマードコア マスターオブアリーナ ●アームド・ファイター ●アンジェリーク天空の鎮魂歌 ●頭文字D ●イズインターナル・セクション ●宇宙戦艦ヤマト 遥かなる星イスカンダル ●ヴァンピール 吸血鬼伝説 ●ウェルトオブ・イストリア ●ウンジャマ・ラミー ●エアレース・チャンピオンシップ ●オアシスロード ●オメガブースト ●学校をつくろう2 ●風のノータム ●グランツーリスモ（ベスト対応） ●クリックメディック ●ゲームソフトをつくろう ●後夜祭 ●子育てクイズ もっとマイエンジェル ●コンバットチョロQ ●ザ ネクスト テトリス ●ザ・キング・オブ・ファイターズ98 ●サイレントヒル ●サイレントメビウス CASE:TITANIC ●サガ フロンティア2 ●ザ・ファミレス 史上最強のメニュー ●ジグザグボール ●進め！海賊 ●スーパーヒーロー作戦 ●スーパーロボット大戦F 完結編 ●ストリートファイターZERO3 ●スノボキッズプラス ●スパイロ・ザ・ドラゴン ●装甲騎兵ボトムズ ライトニングスラッシュ ●DANCING BLADE かってに桃天使 ～Tears of Eden～ ●大運動会GTO ●ダンス ダンス レボリューション ●超戦闘球技 ヴァンボーグ ●チョコボレーシング ～幻界へのロード～ ●電車でGO！2 ●ディープフリーズ ●できる！ゲームセンター ●デビルサマナー ソウルハッカーズ ●デュークニューケム トータルメルトダウン ●童夢の野望2 The Race of Champions ●トゥームレイダー3 ●トゥハート ●ときめきメモリアルドラマシリーズ vol.3 旅立ちの詩 ●ドクタースランプ ●ドミノ君をとめないで ●ドリームサーカス ●トリッキー スライダーズ ●猫侍 ●幕末浪漫 月華の剣士 ●バスト ア ムーブ2 ダンス天国MIX ●バスライズ ●バスランディング ●バトル昆虫伝 ●ハローキティ ホワイトプレゼント ●100万円クイズハンター ●火魅子伝 ～恋解～ ●ファイティング アイズ ●ファイナルファンタジーVI ●ファイナルファンタジーVIII ●ポケットムームー ●ポップンミュージック ●魔女っ子大作戦 ●魔法使いになる方法 ●マーヴル・スーパーヒーローズvs.ストリートファイター EXエディション ●マービーベィビーストーリー ●マジカルドロップ3+ワンダホー！ ●マネーアイドル エクスチェンジャー ●御神楽少女探偵団 ●ミザーナフォールズ ●もんすたあ★レース ●モンスターファーム2 ●悠久幻想曲 ensemble ●悠久幻想曲 ensemble2 ●ラングリッサー4&5 ファイナルエディション ●リフレインラブ2 ●ロードモナーク 新ガイア王国記 ●ワールドスタジアム3 ●ONE(ワン)

通販のお申込みは
0120-77-1756

受付：月～日曜（祭日も可）
9：00～20：00

★在庫確認後、下記でお申し込みください。
宅急便代引きシステム（ヤマト便）

注意：未成年者の方は保護者の電話確認が必要です。
送料：手数料はお客様負担になります。
返品：交換はできません（新品故障は除く）。＊価格は全て消費税込みです。

株式会社カラット
KARAT
〒110-0016 東京都台東区台東2-3-2 MKビル
TEL：03-5688-4654 FAX：03-5688-4188
〈ユーザーサポートTEL：03-5688-4766〉
【ホームページ】http://karat-jp.com/

PRO ACTION REPLAY™3
プロアクションリプレイ3

PAR3
HIGH TECH OPTION SERIES

今度のPARは、ハンパじゃない!!!
パワーゲーマーも驚愕する高速コードサーチ機能搭載!!
ゲームを思いのままにクリエイトする
究極の攻略ツール遂に登場!

好評発売中!!

N64用
待望のサーチ機能搭載!!
驚異の新機能満載!!

- **コードサーチ機能**
  パソコンを使用せずに、単体でのサーチが可能!!
- **エディットメモリ機能**
  ゲームゲーム中にエディット機能を開き、メモリの書き換えが可能!!
- **イメージビューワー機能**
  N64本体のVRAM内の画面を取り込みじっくり鑑賞出来る!!
- **コードのコントローラーパック保存機能**
  入力したコードをコントローラーパックに保存可能!友達と秘技コード交換が出来る!!
- **より拡張されたコード**
  あらゆるケースに対応できる画期的なコードを追加!!
- **ユニバーサルアダプター機能**
  通常では使用できない海外版ソフトが動作可能!!

※サーチ機能を使用する場合は、本体ターミネーターパックを取外し、付属の専用RAMを取付けて下さい。
※専用RAMは、ハイレゾパック™互換です。

NEW

専用拡張RAM(定価 ¥2,500)付属
定価 ¥9,800

好評発売中!!
定価 ¥7,800 NEW PRICE

GAME WEEK A
※米国「GAMEWEEK」誌で堂々ランクA獲得!!(アクセサリー部門)

GB/GBP/GBカラー用
NEW

定価 ¥3,800

メモリーバックアップ
今までなかった超便利アイテム!!
セーブデータを99個までバックアップできる!!
GBゲームのセーブデータがバックアップできる!!
1つしかセーブできないゲームでも、
これさえあれば大丈夫!!

- ロールプレイングゲームはセーブデータが上書きされてしまうタイプがほとんどなので、やり残したところなどができなくなってしまいます。メモリーバックアップを使えば、ゲームの途中をバックアップしておけるので、簡単に以前のデータに戻してプレイすることができます。
- 貴重なキャラクターが入っているセーブデータをバックアップできるので、貴重なキャラクターを増やして友達にあげることができます。

PS用
驚異の新機能でパワーアップ!!

- **高速コードサーチ機能**
  パソコンを使用せずに、単体での高速サーチが可能!!
- **エディットメモリー機能**
  ゲーム中にエディット画面を開き、メモリーの書き換えが可能!!
- **バーチャルメモリー機能**
  メモリーカードスロットにメモリーカードが無くてもセーブ出来る!約120ブロック相当のバーチャルメモリーを搭載!!
- **パソコンとのリンク**
  パソコンと接続してサーチする場合も、パラレルポート経由でサーチが可能!!(PAR3専用の接続ソフトを別途発売予定)
- **より拡張されたコード**
  あらゆるケースに対応できる画期的なコードを追加!!コードを使用していると起動出来ないゲームなどに有効!!
- **コードのメモリーカード保存**
  メモリーカードにコードを保存し、友達と秘技コードを交換出来る!!

※背面にPARALLEL I/Oのない本体では使用することができません。
※初期型の本体の一部では動作しない場合があります。

ゲーム情報サイト カラット・ギアネット
http://www.karat-gear.net

★カラット・ギアネットとは?
カラットとゲームユーザーとのコミュニケーションを深めるサイトです。カラット商品以外にも、ゲームに関する様々な情報が満載。もちろん、全て無料での運営です。

★主なサービス内容
①「カラット・ギアマガジン」メールサービス ②カラット定期セールのご案内 ③秘技コードサーチシステム&ゲーム丸秘裏技 ④カラット製品のご案内 ⑤リンクコーナー ⑥ユーザーサポート・Q&A
●その他、掲示板、アンケート、プレゼントコーナー等様々なサービスを企画中!

通販のお申込みは
0120-77-1756
受付:月~日曜(祭日も可)
9:00~20:00

★在庫確認後、下記でお申し込みください。
宅急便代引きシステム(ヤマト便)

注意:未成年者の方は保護者の電話確認が必要です。
送料:手数料はお客様負担になります。
返品:交換はできません(新品故障は除く)。*価格は全て消費税込みです。

株式会社カラット
〒110-0016 東京都台東区台東2-3-2 MKビル
TEL:03-5688-4654 FAX:03-5688-4188
〈ユーザーサポートTEL:03-5688-4766〉
[ホームページ] http://karat-jp.com/

ゲームラボ10月号
1999年10月1日発行
NO.41
毎月1回1日発行
平成10年2月13日第3種郵便物認可
定価840円
本体800円

T1103629100843
SANSAI BOOKS
株式会社三才ブックス 発行 雑誌03629-10